**Aspekty, hodnocené Scrum Masterem (SM – Pavel Ryšavý)  
(vztahují se na jednotlivé členy včetně SM)**

**Martin Sládek**

### **Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – B**

Bezproblémová aktivní komunikace. Úkoly plnil včas, avšak výsledek nebyl vždy plně funkční.

### **Vstřícnost a ochota ke spolupráci – A**

Úkolů, na kterých jsme se domluvili se ujal a splnil bez sebemenších problémů.

### **Kreativita a vlastní iniciativa – B**

Vždy splnil, co jsme od něj očekávali.

### **Sounáležitost s týmem – A**

Vždy bez problémů komunikoval. Problémy řešil klidně a při neshodách hledal kompromisy.

### **Kvalita předkládaných výsledků – A**

Výsledky nebyly vždy 100% funkční.

**Bohuslav Botek**

### **Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – B**

Když se něco nedařilo, napsal nebo zavolal.

### **Vstřícnost a ochota ke spolupráci – A**

Domluvené user stories vypracoval bez problémů.

### **Kreativita a vlastní iniciativa – A**

Vždy pracoval na 100%.

### **Sounáležitost s týmem – B**

Když nastal nějaká komplikace, okamžitě dal vědět a snažil se problém s týmem vyřešit.

### **Kvalita předkládaných výsledků – C**

Za mě přehledný, funkční design. Bez problémů.

**Ondra Dolní**

### **Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – B**

Rychle, včas, kód většinou funkční.

### **Vstřícnost a ochota ke spolupráci – A**

Velmi ochotně radil všem členům týmu a byl ochotný řešit problémy mimo domluvený čas.

### **Kreativita a vlastní iniciativa – C**

Dodával řešení na poslední chvíli.

### **Sounáležitost s týmem – A**

Přítomen na všech poradách, schůzích, bez problémů.

### **Kvalita předkládaných výsledků – B**

Za mě přehledný, funkční design jen s občasnou pomocí. Bez problémů.

**Pavel Ryšavý**

### **Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – C**

Měl jsem tendenci tvořit více o víkendech než v týdnu. Na Teams jsem se mohl dívat častěji.

### **Vstřícnost a ochota ke spolupráci – C**

ScrumDesk a plánování ve sprintech mi zpočátku vůbec nesedlo. Měl jsem co dělat, abych si na workflow zvykl, potom, co jsem byl zvyklý na neustále se měnící kanban boardy bez sprintů. Při učení se scrumdeskem nastalo několik případů, kdy jsem od toho šel na pár dní pryč.

### **Kreativita a vlastní iniciativa – C**

Zpočátku jsem zařídil povinný code review.

### **Sounáležitost s týmem – C**

Snažil jsem se přiložit ruku k dílu tam, kde bylo potřeba, řešit problémy kde zrovna nastaly. Úplně jsme s ničím dlouho nezasekli, což bylo fajn.

### **Kvalita předkládaných výsledků – C**

Těžko říct, jakožto účastník code review mi nějaké detaily v kódu utekly a opravovaly se pak v dodatečných commitech. Co se plánování scrumdesku týče, čekal jsem, že plánování, zadávání sprintů a user stories zvládnu rychleji.

**Jakub Macek**

### **Rychlost komunikace a plnění zadaných úkolů – B**

Rychle plnil úkoly, když nastal závažnější problém okamžitě byla svolána schůze týmu.

### **Vstřícnost a ochota ke spolupráci – A**

Velmi vstřícný k všem členům týmu a ochotný předělat celý projekt svépomocí.

### **Kreativita a vlastní iniciativa – B**

Hned od začátku pracoval na vývoji aplikace svědomitě a s přehledem.

### **Sounáležitost s týmem – A**

Přítomen na všech poradách, schůzích.

### **Kvalita předkládaných výsledků – A**

Za mě přehledný, funkční design. Bez problémů.