# TEMA: Mašina za pretraživanje tekstualnih dokumenata

Predmet: Osnovi informacionih sistema i softverskog inženjerstva

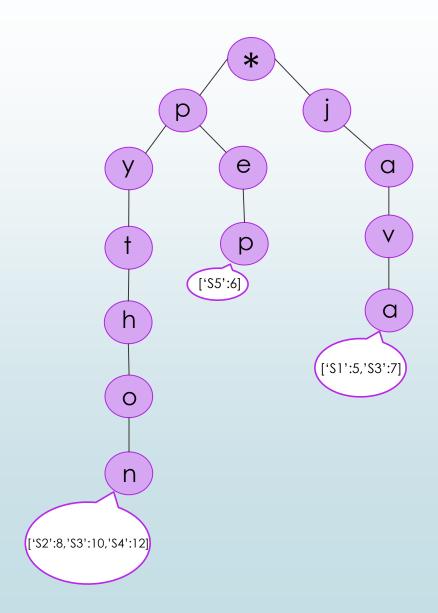
#### Studenti na projektu:

Slađana Savković (student 1) Dragana Čarapić (student 2)

# Strukture podataka

### 1. #trie

- Svaki čvor stabla sadrži: sadržaj čvora tipa char, listu svojih potomaka, skup(#set) u formatu stranica:broj\_riječi, gdje je ključ link stranice koja sadrži zadatu riječ, a vrijednost broj pojavljivanja riječi na stranici
- Čvorovi koji ne predstavljaju kraj riječi sadrže prazan skup.
- Svi karakteri, odnosno riječi se u stablo dodaju malim slovima da bi omogućili case insensitive pretragu



Klasa koja implementira stablo definiše metode:

add(self,word,link) dodavanje nove riječi (word) na stranici sa putanjom link

find\_word(self,word) pronalazak riječi (word) u stablu

breath\_first(self) ispis čvorova stabla sa obilaskom po širini

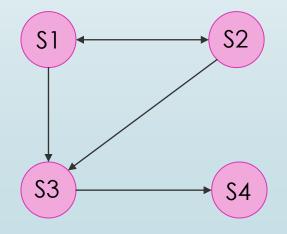
check\_depth(self) provjera da li je stablo prazno

find\_word\_document(self,word\_list,path) broj pojavljivanja svake riječi iz liste

word\_list na stranici sa putanjom path

# 2. #graph

Usmjeni graf je implementiran kao rječnik. Ključevi rječnika (čvorovi grafa) su putanje html stranica tj. linkovi stranica. Vrijednosti u rječniku (grane grafa) su izlazne grane čvorova, tj. putanje html stranica koje linkuje stranica u čvoru grafa. Informaciju o ulaznim granama čvora tj. stranice koje linkuju stranicu koja se nalazi u čvoru, dobijamo tako što za svako pojavljivanje te stranice u granama grafa, registrujemo čvor te grane.



'S1': ['S3', 'S2']

'S2': ['S3', 'S1']

'S3': ['S4']

'S4' : []

Klasa Graph sadrži sledeće metode: vertices(self) vraća listu svih čvorova ret\_edge(self, v) - vraća listu svih grana čvora v add\_vertex(self, v) metoda za dodavanje novog čvora u graf add\_edge(self, v, e), metode za dodavanje svih grana (e) čvora v links\_for\_rank(g,path) metoda koja vraća sve linkove stranica koje linkuju zadatu stranicu, parametar path je putanja zadate stranice

#### 3. #set

- Set je implementrian kao rječnik. Kjučevi rječnika su putanje html stranica. Vrijednosti rječnika su inicijalno postavljene na nulu, a zapravo predstavljaju broj traženih riječi koje odgovaraju unesenom upitu.
- Klasa Set sadrži sledeće metode:
  - \_\_or\_\_(self, other) metoda u kojoj je implementirana operacija za uniju \_\_and\_\_(self, other) metoda u kojoj je implementirana operacija za presjek \_\_sub\_\_(self, other) metoda u kojoj je implementirana operacija za razliku
- Klasa Set sadrži i ostale pomoćne metode za dodavanje nove stranice (add(self, key, value)), metoda koja vraća sve ključeve (ret\_key(self)), metoda koja vraća sve vrijednosti(ret\_all\_val(self)) itd.

# <u>Funkcionalnosti</u>

# #parsiranje\_skupa\_HTML\_stranica

> Sadrži metode:

make\_tree\_and\_graph(f) kreira stablo i graf pozivajući sledeću metodu recursive\_walk(f,p,g,root) rekurzivna metoda koja mijenja svoje neprimitivne tipove parametara praveći stablo i graf i istovremeno prolazi kroz sve foldere i fajlove proslijeđene putanje

# #unos\_upita

- Koristi se za parsiranje ulaznog upita i prepoznavanje unesenih riječi i operatora uz idenifikaciju greški prilikom unosa
- > Sadrži metodu:

parsiraj\_upit(upit) metoda za parsiranje čije su povratne vrijednosti operator, riječi odnosno None, None u slučaju pogrešnog unosa

# #pretraga\_dokumenata i #osnovne\_skupovne\_operacije

- Primjena osnovnih skupovnih operacija (presjek, unija, komplement) i utvrđivanje skupa HTML stranica koje zadovoljavaju uneseni upit
- > Sadrži metodu:

pretraga\_dokumenta(root, words, operator, graph) vraća rezultujući skup stranica

# #paginacija\_rezultata

> Sadrži metodu:

paginacija(list, n) sa parametrima: lista stranica iz rangirane pretrage i broj stranica koje trebaju biti prikazane. Broj stranica za prikaz nije fiksan i može se promijeniti u toku paginacije

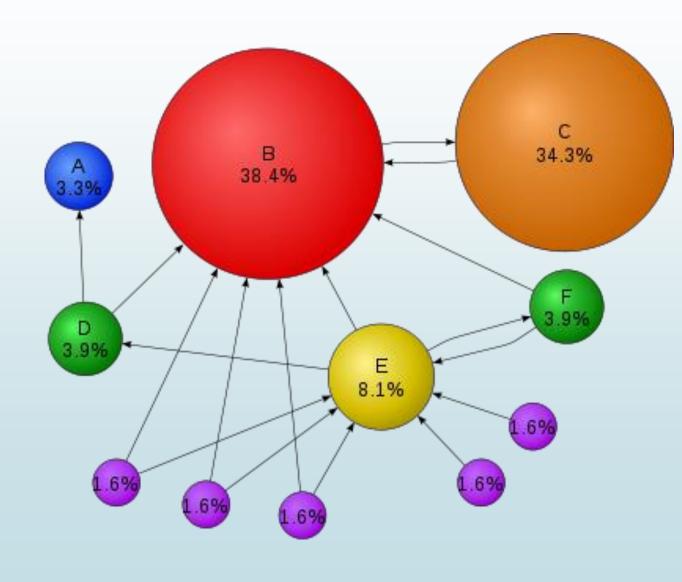
# #prikaz\_rezultata

Korisniku je dozvoljeno da izabere način sortiranja - po opadajućem i rastućem redoslijedu ranga. Za sortiranje je korišten algoritam Quick sort zbog brzine izvršavanja T(n)=O(n).

## #rangirana\_pretraga

Algoritam se zasniva na tri koraka koja određuju rang stranice (značaj). Stranica na koju pokazuje dosta značajnih stranica je i sama značajna i raste njen rang.

Na slici je stranica prikazana čvorom, a njeng rang procentom. Stranica B je najznačajnija jer na nju pokazuju takođe značajne stranice, za razliku od stranice E na koju pokazuje svega 1 stranica manje ali njihov značaj je mali.



#### Kriterijumi rangiranja po značaju na rang:

#### 1. Broj traženih riječi u stranicama koje sadrže link na traženu stranicu

Stranica koja linkuje traženu stranicu je značajna ukoliko odgovara unesenom upitu. Međurang po prvom kriterijumu (r3 u kodu) predstavlja zbir riječi iz upita koje se nalaze u značajnim stranicama koje linkuju traženu stranicu.

#### Java AND Python

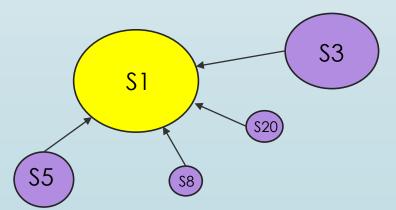
- -riječi: Java, Python
- -posmatrana stranica: \$1
- -stranice koje linkuju \$1: \$3,\$5,\$8,\$20
- -stranice koje sadrže obe riječi upita

(značajne): \$3,\$5

-stranice koje neodgovaraju upitu

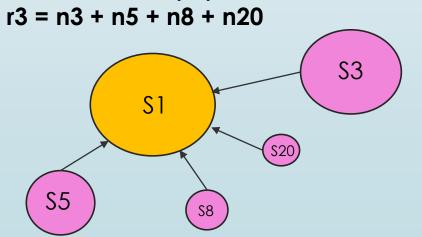
(bezznačajne): \$8,\$20

r3 = (broj riječi u S3) + (broj riječi u S5)



#### Python programming language

- -riječi: Python, programming, language
- -posmatrana stranica: \$1
- -stranice koje linkuju \$1: \$3(3 riječi upita),
- \$5(2 riječi), \$8(1 riječ), \$20(0 riječi)
- -Množenjem sa konstantom povećava značaj stranica koje sadrže više riječi upita ni = const \* broj\_riječi\_stranice\_Si



#### 2. Broj pojavljivanja traženih riječi na stranici

Broj riječi se računa u toku primjene skupovnih operacija u zavisnosti od vrste operatora u upitu. (r1 u kodu)

AND (presjek): r1 = br\_pojavljivanja\_prve\_riječi + br\_pojavljivanja\_druge\_riječi NOT (razlika): r1 = br\_pojavljivanja\_prve\_riječi

OR / unos bez operatora (unija):

r1 = ukupan\_br\_pojavljivanja\_svih\_riječi\_upita \* broj\_nenultih / broj\_riječi broj\_nenultih - broj riječi upita koje se pojavljuju barem 1 na određenoj stranici broj\_riječi - broj riječi koje sadrži upit

#### 3. Broj linkova iz drugih stranica na pronađenu stranicu

Primjena metode links\_for\_rank(g, path) koja vraća skup linkova stranica koje linkuju zadatu stranicu. (r2 u kodu)

Na ovaj način se bolje rangiraju stranice koje sadrže sve riječi upita.

r2 = broj\_pronađenih\_linkova

Međurangovi r1, r2, r3 su skalirani prema važnosti u sledećem opsegu:

opseg r1: 0-30

opseg r2: 0 - 20

opseg r3: 0 - 50

> Rang jedne stranice iz rezultujučeg skupa stranica se računa kao:

$$r = r1 + r2 + r3$$