

프로젝트 소개: 간단한 은행 계좌 관리 시스템

프로젝트의 목표는 은행 계좌를 생성하고 관리할 수 있는 간단한 시스템을 구현하는 것. 사용자는 계좌를 생성하고, 입금, 출금, 잔액을 조회할 수 있어야 함.

기본 요구 사항:

계좌 생성: 사용자가 새로운 계좌를 생성할 수 있어야 한다. 각 계좌는 고유한 계좌 번호, 계좌 소유자의 이름, 초기 잔액을 가지고 있어야 한다.

입금: 사용자는 특정 계좌에 돈을 입금할 수 있어야 한다.

출금: 사용자는 특정 계좌에서 돈을 출금할 수 있어야 한다. 단, 계좌의 잔액보다 많은 금액을 출금할 수 없다.

잔액 조회: 사용자는 특정 계좌의 현재 잔액을 조회할 수 있어야 한다.

클래스 설계 가이드라인:

- **Account 클래스:** 이 클래스는 계좌의 정보와 기능을 담당한다. 다음과 같은 필드와 메서드를 포함해야 한다.
 - 필드: 계좌 번호, 소유자 이름, 잔액
 - 메서드: 입금, 출금, 잔액 조회 기능
- **Bank 클래스:** 이 클래스는 여러 계좌(Account 객체들)를 관리한다. 계좌 생성과 계좌에 대한 작업을 실행하는 메서드를 포함해야 한다.

구현 팁:

- **고유 계좌 번호 생성:** 각 계좌는 고유한 번호를 가져야 한다. 이를 위해 정적 변수를 사용하여 계좌가 생성될 때마다 고유 번호가 자동으로 할당되도록 구현할 수 있다.
- **잔액 검증:** 출금 메서드에서는 요청된 금액이 현재 잔액을 초과하지 않는지 확인해야 한다. 초과하는 경우, 출금을 거부하고 사용자에게 알림을 줘야 한다.
- **사용자 입력 처리:** 콘솔에서 사용자 입력을 받아 계좌 생성, 입금, 출금, 잔액 조회 기능을 실행할 수 있도록 Scanner 클래스를 사용하여 입력을 처리한다.

