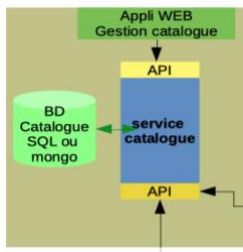


## Scénario d'une commande fidélisée depuis la consultation du catalogue jusqu'au paiement.

- Le client peut prendre ces points de fidélité qu'il possède dans le service de fidélité pour avoir une réduction sur les produits.
- Dans ce cas il fait un GET dans le service de fidélisation pour récupérer ses points qui sont dans la base de données « Cartes ».

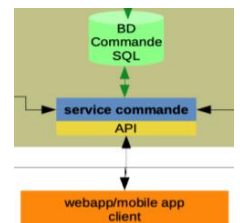
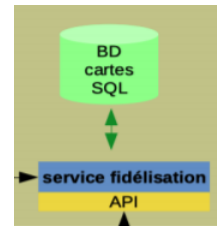


- Une fois cela fait il consulte le catalogue avec les sandwiches provenant de la base de données « Catalogue », où là il peut voir les différents sandwich et tarifs

- Il peut prendre une commande avec la méthode http « POST » dans le service de prise de commande.

- S'il y arrive que la commande à déjà était effectuer et il veut la récupérer ou la modifier il peut faire la méthode « GET » ou « PUT » ou encore la supprimer avec « DELETE ».

- Une fois le choix fait le client paye ses commandes et peut suivre ces commandes avec le service commandes.

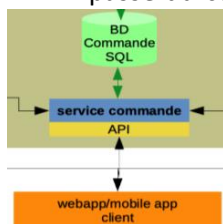


## Scénario de traitement d'une commande par le point de vente, depuis sa création jusqu'à sa livraison.



- La commande est fabriquée dans le point de vente elle accède donc dans un premier temps au service de suivi de fabrication. Ces commandes sont rattachées à une base de données qui donne accès aux informations de la commande. Pour les récupérer on peut utiliser un GET.

- Ensuite une fois faites, elles accèdent au service de commandes où elle passe du côté client et est donc visible. Ce service le transmet dans le service de catalogue avec la méthode POST.



- Ce service stock tous les sandwiches dans une base de données « catalogue » et le client peut faire son choix dedans.

- Une fois les sandwiches stockés dans le catalogue il fait un POST pour obtenir toutes les commandes.

- Il peut enfin suivre sa commande avec le service de commande.

