# Programmation Web sur le Serveur

Mini projet Tweeter (partie 0 - Une vue globale de l'application Web à réaliser)

Amine boumaza

amine.boumaza@univ-lorraine.fr

## Contexte

Le but de l'application est de réaliser une mini application <u>Tweeter</u>. Cet outil doit permettre aux utilisateur de créer des Tweet, de parcourir les Tweets existants.

Les acteurs de l'application sont de deux types :

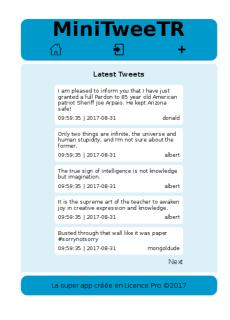
- Tout le monde (invités) : des internautes curieux qui n'ont pas de compte sur l'application. Ces derniers ne peuvent qu'exécuter les fonctionnalités de base : voir les Tweets et voir les Tweets d'un utilisateur donné.
- Les utilisateur authentifiés : possédant un compte sur l'application, et qui peuvent publier des Tweets, suivre d'autres utilisateurs et noter les Tweets (*like*).

# I. Fonctionnalités pour les utilisateurs invités

# Afficher la liste des Tweets (1)

Cette Fonctionnalité consiste a afficher une liste des Tweets publiés dans l'ordre inverse de leur date de publication, les plus récents d'abord. Les informations affichées sont :

- le texte du Tweet;
- la date de publication ;
- le nom de son auteur.
  - URL : /home/ ou juste / (la route par défaut)
  - Requête : **GET** sans paramètres
  - Données modèle : récupère une liste d'objet Tweet
  - Autres données : néant



## Afficher un Tweet (version invité) (2)

Cette Fonctionnalité consiste a afficher un Tweet. Les informations affichées sont :

- le texte du Tweet;
- la date de publication ;
- le nom de son auteur;
- le score du Tweet.
  - URL:/view/
  - Requête : **GET** avec un paramètre **id**
  - Données modèle : récupère un objet Tweet
  - Autres données : l'identifiant du Tweet id



# Afficher les Tweets d'un utilisateur (3)

Cette fonctionnalité consiste a afficher les Tweets publiés par un utilisateur donné. Les informations affichées sont :

- le nom complet de l'utilisateur ;
- son non d'utilisateur ;
- le nombre de personnes qui le suivent ;
- la liste de ses Tweets (même format que pour l'affichage de la liste des Tweets).
  - URL:/user/
  - Requête : GET avec un paramètre id
  - Données modèle : récupère un objet User
  - Autres données : l'identifiant de l'utilisateur **id**



## Créer un compte (4)

Tout les utilisateurs peuvent créer un compte.

Les utilisateur qui ne disposent pas de comptes peuvent s'inscrire en fournissant les informations suivantes :

- le nom complet de l'utilisateur ;
- un nom d'utilisateur ;
- un mot de passe (entrer deux fois).

#### Affichage du formulaire :

- URL:/signup/
- Requête : **GET** sans paramètres
- Données modèle : néantAutres données : néant

#### Enregistrement de l'utilisateur

- URL:/check\_signup/
- Requête : POST avec données de formulaire
- Données modèle : crée un nouvelle objet User
- Autres données : les champs du formulaire



#### *Se connecter (5)*

Les utilisateurs disposant d'un compte peuvent se connecter à l'application en fournissant :

- leur nom d'utilisateur ;
- leur mot de passe.

#### Affichage du formulaire :

- URL:/login/
- Requête : **GET** sans paramètres
- Données modèle : néant
- Autres données : néant

#### Connexion de l'utilisateur :

- URL:/checkLogin/
- Requête : **POST** avec données de formulaire
  - Torringarie
- Données modèle : récupère un objet User
- Autres données :
  - les champs du formulaire
  - o crée une variable de session



# II. Fonctionnalités pour les utilisateurs authentifiés

#### Rédiger et publier un Tweet (6)

Un utilisateur authentifié peut publier de nouveaux Tweets. Le texte, qui ne doit pas dépasser 140 caractères, est entré dans un formulaire et envoyé avec un bouton valider.

#### Affichage du formulaire :

• URL:/post/

• Requête : **GET** sans paramètres

• Données modèle : néant • Autres données : néant

#### Enregistrement du tweet:

• URL:/send/

• Requête : POST avec données de

formulaire

• Données modèle : récupère un objet User + crée un objet Tweet

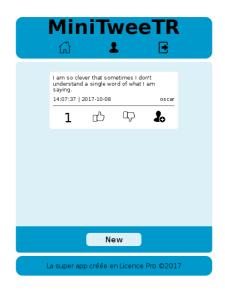
• Autres données : les champs du formulaire



# Afficher un Tweet (version authentifié) (2 bis)

Un utilisateur authentifie peut donner sont avis sur les Tweets des autres et suivre d'autres utilisateurs. Ces dernières fonctionnalités sont accessible depuis l'affichage d'un Tweet qui sera modifié quand un utilisateur authentifié comme suit :

- des boutons pour évaluer le Tweet ;
- un bouton pour ajouter l'auteur a sa liste des utilisateurs suivis.



## Afficher la liste des Tweets (version authentifié) (1 bis)

Identique à la version invité, excepté pour le menu du haut et le bouton "new" en bas.



# Afficher les Tweets d'un utilisateur (version authentifié) (3bis)

Identique à la version invité, excepté pour le menu du haut et le bouton "new" en bas.



# Évaluer les Tweets des autres (7)

Les utilisateurs peuvent évaluer les Tweets dont ils ne sont pas les auteurs. En utilisant un système de "j'aime" ou "j'aime pas", ils peuvent ajouter un point respectivement réduire d'un point le score du Tweet.

• Initialement un Tweet a un score de zéro ;

- A chaque fois qu'un utilisateur "aime" un Tweet, sont score est incrémenté de 1 et réduit de 1 si un utilisateur n'aime pas ;
  - en fonction de préférences des utilisateurs un Tweet peut avoir un score positif, négatif ou zéro ;

#### **Notes**

- Un utilisateur ne peut pas aimer un Tweet qu'il a déjà aimé i.e. un utilisateur ne peut pas évaluer un Tweet plusieurs fois ;
- Un utilisateur ne peut pas évaluer les Tweets qu'il a publié.

Note : Le modèle Like doit être mis à jour.

Le boutons et permettent d'évaluer un Tweet ils exécutent chacun les route suivantes

Ajouter un au score du Tweet :

• URL:/like/

• Requête : **GET** avec un paramètre **id** 

• Données modèle : le Tweet à évaluer et Like

• Autres données : le paramètre **GET** 

Diminuer de un le score d'un Tweet :

• URL:/dislike/

• Requête: Get avec un paramètre id

• Données modèle : le Tweet à

évaluer et Like

• Autres données : le paramètre **GET** 



# Suivre les autres utilisateurs (8)

Les utilisateurs authentifiés peuvent suivre les publications d'autres utilisateurs. Si un utilisateur décide de suivre un autre, ce dernier est ajouté à la liste des utilisateurs suivis.

**Note** : Le modèle **Follow** doit être mis à jour.

Pour suivre un utilisateur, l'utilisateur connecté utilise le bouton **26**, l'utilisateur est ajoutée la liste des suiveur.

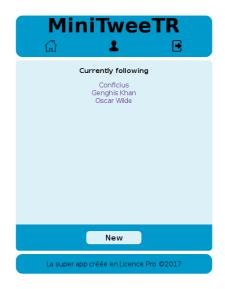
Pour afficher les utilisateur qu'on suit l'utilisateur connectée utilise le bouton .

#### Suivre un utilisateur:

- URL:/follow/
- Requête : **GET** avec un paramètre **id**
- Données modèle : le modèle du User connecté et Follow
- Autres données : le paramètre **GET**

Afficher la liste des utilisateurs qu'on suit :

- URL:/following/
- Requête : **GET** sans paramètre
- Données modèle : le modèle du User connecté et Follow
- Autres données : la variable de session de l'utilisateur connecté



# **Transitions**

Voici le schémas de toutes les transitions entre les vues existantes pour les fonctionnalités des parties I et II.

Télécharger le fichier.

