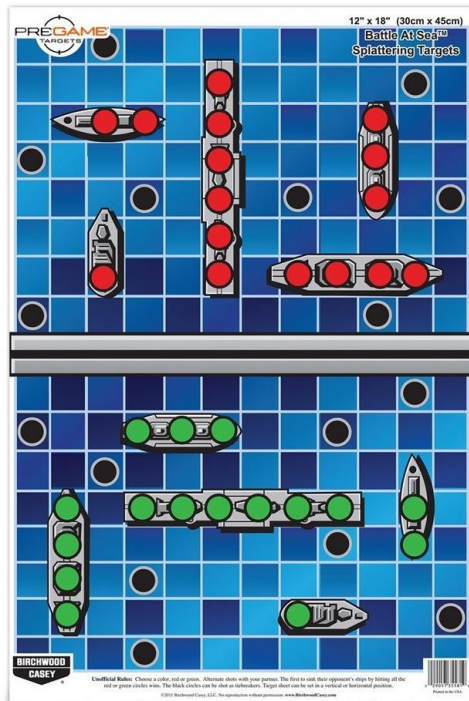




PROJET INTEGRATEUR **- BATAILLE SPATIALE**

INTRODUCTION – un jeu inspiré de la bataille navale...



- Confronte deux joueurs
- Tour par tour

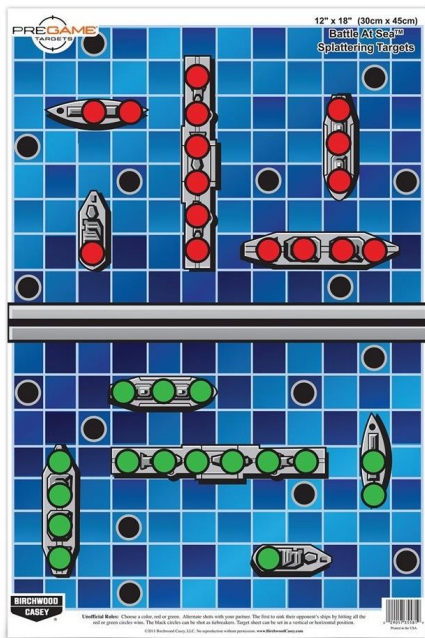
Initialisation:

- Positionner les navires

But du jeu:

Couler tous les navires adverses

PRESENTATION DU JEU – Bataille spatiale



- Confronte **deux équipes** de deux joueurs
- Des avions en renfort !
- Des compétences **spéciales** uniques

Initialisation:

- Choisir le type d'unité (avion / navire)
- Positionner ses troupes

Diagramme de classes

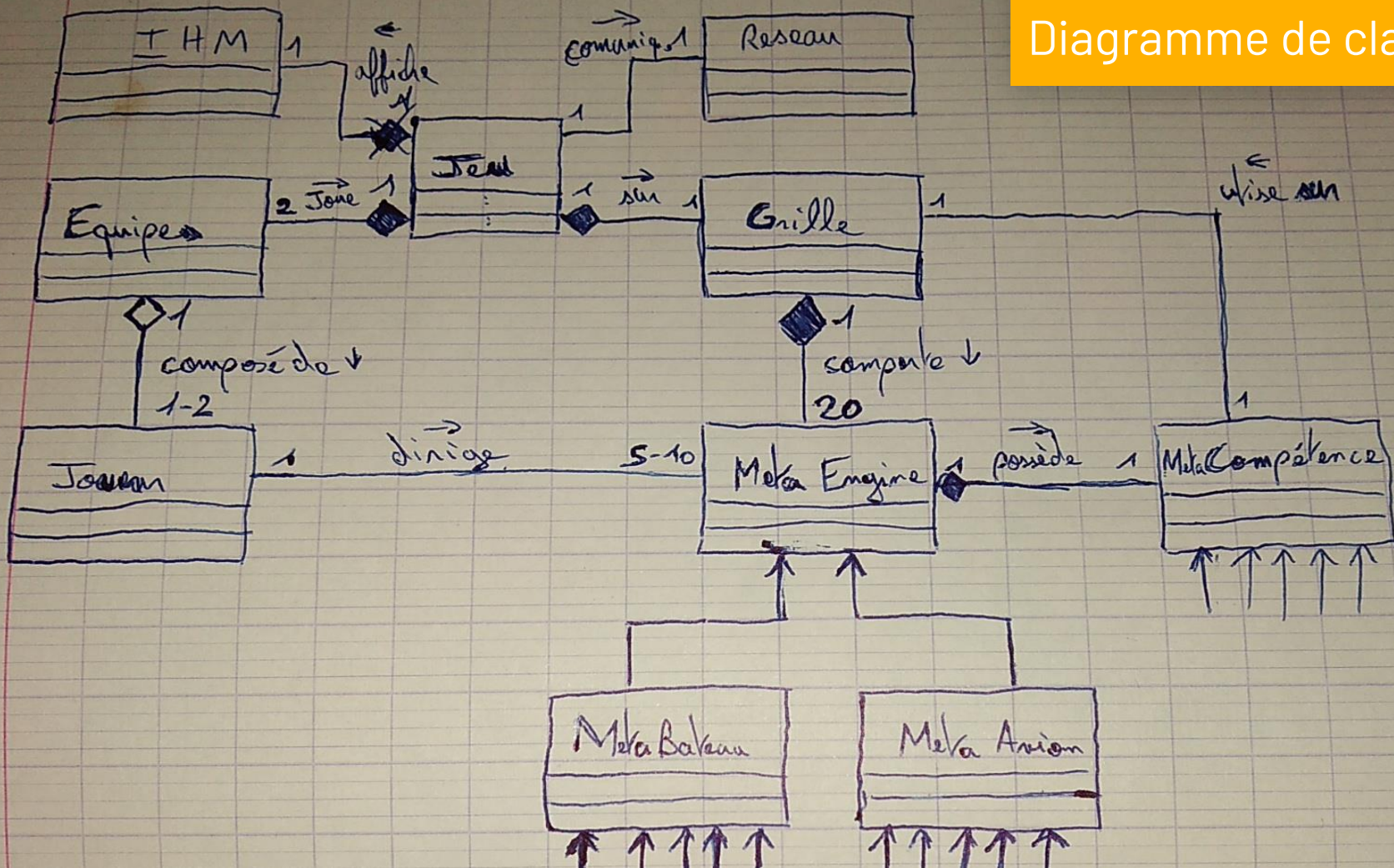


Diagramme de GANTT

Phases / Activité	Date de Début	NOMBRE DE JOURS	Date de Fin
ORGANISATION	30 janvier 2019	14	12 février 2019
Choix jeu, équipe	30 janvier 2019	7	5 février 2019
Présentation	5 février 2019	8	12 février 2019
DEVELOPPEMENT	12 février 2019	71	23 avril 2019
Noyau	12 février 2019	15	26 février 2019
Réseau/Interface/BDD	26 février 2019	29	26 mars 2019
Integration	26 mars 2019	8	2 avril 2019
Portage	2 avril 2019	15	16 avril 2019
Rapport	16 avril 2019	8	23 avril 2019
Oral	23 avril 2019	15	7 mai 2019
Preparation Soutenance	23 avril 2019	15	7 mai 2019
<i>Date du jour</i>	<i>11/02/2019</i>		<i>11/02/2019</i>

Diagramme de GANTT

