|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Numer zlecenia oraz nazwa i akronim projektu:  Gamitude - GMT | | Zleceniodawca:  PJATK | | Zleceniobiorca: | | |
| Zespół projektowy:  Robert Deyk  Paweł Benkowski  Stanisław Lutkiewicz | | Kierownik projektu:  Paweł Benkowski | |
| Nazwa dokumentu:  *Specyfikacja Wymagań Systemowych* | | Odpowiedzialny za dokument:  *Robert Deyk* | | Opiekun projektu:  Marta Łabuda | | |
| Historia dokumentu | | | | | |
| Wersja | Opis modyfikacji | Rozdział / strona | Autor modyfikacji | | Data | |
| 1.0 | Wstępna wersja | 1 połowa | Robert Deyk | | 06/10/2019 | |
| 1.1 | Poprawki po pierwszych konsultacjach z opiekunem | Całość | Robert Deyk | | 27/10/2019 | |
| 1.2 | Poprawki związane z zespołem projektowym | Nagłówek | Robert Deyk | | 15/03/2020 | |

# Opis etapu: Celem etapu jest udokumentowanie procesu i podjętych decyzji związanych ze zbieraniem, przetwarzaniem i analizowaniem wymagań.

# Oczekiwane produkty: Specyfikacja wymagań systemowych w postaci dokumentu o strukturze według poniższego szablonu i nazewnictwie zgodnym ze składnią SWS-Gr*A*(*XYZ*)\_v*0* – gdzie *A* to numer porządkowy grypy; *X*, *Y*, *Z* to nazwiska poszczególnych członków, a *0* to numer wersji.

# Wprowadzenie – o dokumencie

## Cel dokumentu

Sporządzenie wymagań i spisu specyfikacji odnośnie projektu Gamitude. W fazie testowania produktu ten dokument służy do skonfrontowania wymagań i tego czy zostały spełnione.

## Zakres dokumentu

Dokument zawiera: analizę otoczenia, kontekst biznesowy systemu, określa udziałowców i definiuje wymagania.

## Dokumenty powiązane

## rozporządzenie o ochronie danych osobowych

* *dokument założeń wstępnych*
* *karta projektu*

## Odbiorcy

*• Członkowie zespołu projektowego*

*• Opiekun projektu*

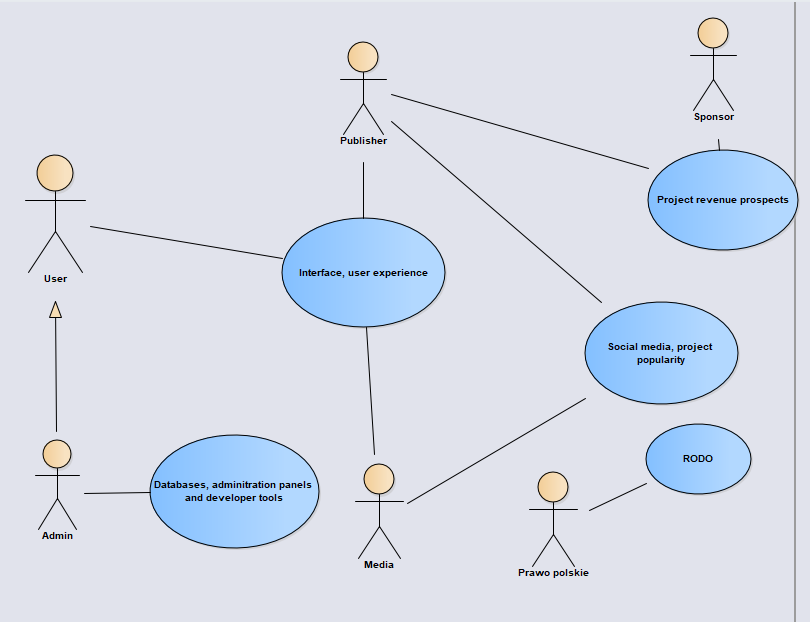
## Słownik pojęć

Gamitude – nazwa projektu/aplikacji

# Projekt w kontekście

{Opis systemu w docelowym środowisku jego zastosowania }

## Kontekst biznesowy



Grupa administratorów(grupa deweloperska) jest odpowiedzialna za perspektywę techniczną, a dokładniej o bazę danych, serwer, implementacje systemu oraz tak samo jest zainteresowania UI/UX jak zwykły użytkownik. Wydawca jest interesariuszem w stosunku do UI/UX, metod zarobku oraz mediów społecznościowych. Prawo polskie jest natomiast zainteresowane sposobem w jaki nasz system przetwarza dane osobowe.

Sponsorzy finansują cały projekt wiec wymagają żeby gotowy system był rentowny. Jednocześnie grupa sponsorów jest odpowiedzialna za zatrudnienie wydawcy gdzie kolejno On jest odpowiedzialny za zebranie grupy Administratorów(grupy deweloperskiej) która będzie odpowiedzialna za implementacje i spełnienie wymagań systemu.

## Udziałowcy

{ Udziałowiec to każdy podmiot, ożywiony bądź nie (osoba, system, urządzenie, regulacje prawne, społeczeństwo itp), który bierze udział w projekcie, lub na którego projekt może wpływać.

Dla projektów, które powstają w oparciu o istniejącą infrastrukturę techniczną, należy pamiętać o włączeniu tej infrastruktury jako udziałowca nieożywionego, którego istnienie narzuca pewne rozwiązania i wymagania}

|  |  |
| --- | --- |
| KARTA UDZIAŁOWCA | |
| Identyfikator: | UOB01 |
| Nazwa: | Administrator |
| Opis: | Administratorzy to osoby zajmujące się opieką nad systemem należące do zespołu projektowego |
| Typ udziałowca: | Ożywiony, bezpośredni |
| Punkt widzenia: | Perspektywa techniczna, operatora systemu |
| Ograniczenia: | Administrator nie powinien specyfikować wymagań finansowych |
| Wymagania: | {tu tylko symbole wymagań wyspecyfikowanych w rozdziale 3} |

|  |  |
| --- | --- |
| KARTA UDZIAŁOWCA | |
| Identyfikator: | UOB02 |
| Nazwa: | Użytkownik końcowy |
| Opis: | Przeciętny, finalny użytkownik korzystający z aplikacji |
| Typ udziałowca: | Ożywiony, bezpośredni |
| Punkt widzenia: | Perspektywa użytkownika |
| Ograniczenia: | Nie ma dostępu do warstwy technicznej – bazy danych, kodu itp. |
| Wymagania: | {tu tylko symbole wymagań wyspecyfikowanych w rozdziale 3} |

|  |  |
| --- | --- |
| KARTA UDZIAŁOWCA | |
| Identyfikator: | UOB03 |
| Nazwa: | Sponsorzy |
| Opis: | Osoba która finansuje projekt i egzekwuje wymagania |
| Typ udziałowca: | Ożywiony, bezpośredni |
| Punkt widzenia: | Perspektywa ekonomiczna |
| Ograniczenia: | Nie powinien narzucać technologii przy tworzeniu projektu |
| Wymagania: | {tu tylko symbole wymagań wyspecyfikowanych w rozdziale 3} |

|  |  |
| --- | --- |
| KARTA UDZIAŁOWCA | |
| Identyfikator: | UOB04 |
| Nazwa: | Wydawca |
| Opis: | Osoba która jest odpowiedzialna za sfinalizowanie projektu i wypuszczenie go na rynek. |
| Typ udziałowca: | Ożywiony, bezpośredni |
| Punkt widzenia: | Perspektywa ekonomiczna |
| Ograniczenia: | Nie powinien narzucać technologii przy tworzeniu projektu |
| Wymagania: | {tu tylko symbole wymagań wyspecyfikowanych w rozdziale 3} |

|  |  |
| --- | --- |
| KARTA UDZIAŁOWCA | |
| Identyfikator: | UNB01 |
| Nazwa: | Media |
| Opis: | Strony internetowe, reklamy, artykuły, audycje itp. |
| Typ udziałowca: | Nieożywiony, bezpośredni |
| Punkt widzenia: | Perspektywa ekonomiczna |
| Ograniczenia: | Zero wpływu na budowę projektu |
| Wymagania: | {tu tylko symbole wymagań wyspecyfikowanych w rozdziale 3} |

|  |  |
| --- | --- |
| KARTA UDZIAŁOWCA | |
| Identyfikator: | UNB02 |
| Nazwa: | Baza danych |
| Opis: | 1 Wspólna baza danych na cały system |
| Typ udziałowca: | Nieożywiony, bezpośredni |
| Punkt widzenia: | Perspektywa techniczna, operatora systemu |
| Ograniczenia: | Skończona ilość pamięci do przechowywania informacji |
| Wymagania: | {tu tylko symbole wymagań wyspecyfikowanych w rozdziale 3} |

|  |  |
| --- | --- |
| KARTA UDZIAŁOWCA | |
| Identyfikator: | UNB03 |
| Nazwa: | Prawo polskie |
| Opis: | Zgodnie z RODO mamy obowiązek dbać o bezpieczeństwo danych osobowych wszystkich użytkowników |
| Typ udziałowca: | Nieożywiony, bezpośredni |
| Punkt widzenia: | Perspektywa prawna |
| Ograniczenia: | - |
| Wymagania: | {tu tylko symbole wymagań wyspecyfikowanych w rozdziale 3} |

|  |  |
| --- | --- |
| KARTA UDZIAŁOWCA | |
| Identyfikator: | UNB04 |
| Nazwa: | Serwer |
| Opis: | Serwer w chmurze odpowiedzialny za przetwarzanie wszystkich żądań pomiędzy serwisami i użytkownikami końcowymi |
| Typ udziałowca: | Nieożywiony, bezpośredni |
| Punkt widzenia: | Perspektywa techniczna |
| Ograniczenia: | Ograniczenia sprzętowe, specyfikacja sprzętu (np. moc procesora serwerowego, przepustowość Internetu) |
| Wymagania: | {tu tylko symbole wymagań wyspecyfikowanych w rozdziale 3} |

## Klienci

Klienci wewnętrzni:

* Administratorzy – grupa odpowiedzialna za wytwarzanie systemu
* Wydawca – Product owner, wskazuje wymagania systemu
* Sponsorzy – Osoby finansujące projekt

Klienci zewnętrzni:

* Media (redaktorzy, recenzenci itp.) – Strony reklamujące nasz produkt
* Użytkownicy końcowi – osoby korzystające z gotowego produktu

## Role użytkowników systemu

* Gość – dostęp do zakładki z założeniem konta, lub zalogowania się
* Użytkownik zarejestrowany – dostęp do swojego profilu oraz do publicznych profili innych użytkowników, korzystanie z większości funkcji jakie oferuje produkt
* Administrator – te same uprawnienia co użytkownik zarejestrowany oraz dodatkowo dostęp do panelu administracyjnego

# Wymagania

{Wymaganie jest to potrzeba klienta lub ograniczenie narzucone przez innego udziałowca, wyrażone jako cecha projektowanego rozwiązania. Wymagania dzielimy na ogólne (zarówno biznesowe jak i dziedzinowe); funkcjonalne, pozafunkcjonalne; na środowisko docelowe oraz dotyczące procesu wytwarzania - odpowiednio w punktach poniżej.}

## Wymagania ogólne i dziedzinowe

{Doprecyzoiwanie cełów projektu / przedsięwzięcia zdefiniowanych na etapie zlecenia projektu / założeń wstępnych (KP, DZW). Wymagania ogólne / biznesowe / dziedzinowe pokazują system w kontekście i charakteryzują dziedzinę, w której będzie eksploatowany system, np. edukacja, finanse itp (mogą wymagać uwzględnienie specyficznych przepisów i zasad)}

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | {jednoznaczny symbol np. WO1, WO2 .. } | Priorytet: | {ważność wymagania, np. wg skali MoSCoW:  **M** – must (musi być)  **S** – should (powinno być)  **C** – could (może być)  **W** – won’t (nie będzie – nie będzie implementowane w danym wydaniu, ale może być rozpatrzone w przyszłości )} |
| Nazwa | {krótki opis} | | |
| Opis | {opis szczegółowy, należy dążyć do tego, żeby wszystkie znane na ten moment szczegóły wymagania zostały wydobyte i wyspecyfikowane} | | |
| Udziałowiec | {nazwa udziałowca, który podał wymaganie} | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | W01 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | Zwiększenie efektywności pracy użytkowników systemu | | |
| Opis | Końcowy produkt systemu ma za zadanie zwiększać produktywność jego użytkowników, weryfikowane jest to na podstawie prac z Harvardu i user feedbacku. | | |
| Udziałowiec | Wydawca, Użytkownik końcowy | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | W02 | Priorytet: | **C** – could (może być) |
| Nazwa | System skórek | | |
| Opis | Produkt będzie zarabiał na sprzedaży skórek(alternatywna oprawa graficzna i personalizacja systemu pracy) | | |
| Udziałowiec | Wydawca, Sponsorzy | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

## Wymagania funkcjonalne

{Funkcje/usługi; wymagania funkcjonalne powinny odpowiadać na pytanie: co system ma robić?

W tym podrozdziale powinny znaleźć się tabele przedstawione w podpunkcie 3.2.1 opracowane dla każdego zidentyfikowanego wymaganie funkcjonalnego.}

### Nazwa funkcji / usługi}

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | {jednoznaczny symbol np. F01, F02 ... lub WF01...} | Priorytet: | {ważność wymagania, np. wg skali MoSCoW:  **M** – must (musi być)  **S** – should (powinno być)  **C** – could (może być)  **W** – won’t (nie będzie – nie będzie implementowane w danym wydaniu, ale może być rozpatrzone w przyszłości )} |
| Nazwa | {krótki opis} | | |
| Opis | {opis szczegółowy, należy dążyć do tego, żeby wszystkie znane na ten moment szczegóły wymagania zostały wydobyte i wyspecyfikowane }  Można zastosować opis jak w User Story   * **Jako** (konkretny użytkownik systemu) * **chcę**… (pożądana cecha lub problem, który trzeba rozwiązać) * **bo wtedy/ponieważ**… (korzyść płynąca z ukończenia story) | | |
| Kryteria akceptacji | Warunki Satysfakcji (Szczegóły dodane na potrzeby testów akceptacyjnych) | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | {nazwa udziałowca, który podał wymaganie} | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | F01 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | System Autoryzacji użytkownika | | |
| Opis | Jako użytkownik muszę mieć możliwość zarejestrowania się w serwisie i późniejszego logowania się | | |
| Kryteria akceptacji | Bezpieczny system autoryzacji zabezpieczony przed atakami na baze danych, potwierdzenie maila po rejestracji, jedno konta na 1 mail, moduł anti bot przy rejestracji | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Użytkownik końcowy, Administratorzy | | |
| Wymagania powiązane |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | F02 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | System rang użytkowników | | |
| Opis | Jako użytkownik podczas progresowania w trakcie używania aplikacji chciałbym być przypisywany do różnych rang | | |
| Kryteria akceptacji | Mikroserwis odpowiedzialny za przypisywanie użytkownikowi danej rangi na podstawie jego osiągnieć zdobytych podczas korzystania z aplikacji | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Użytkownik końcowy, Administratorzy | | |
| Wymagania powiązane |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | F03 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | System zarządzania energią użytkownika | | |
| Opis | Jako użytkownik chcę żeby aplikacja śledziła moje zasoby energetyczne i podpowiadała jak mogę nimi lepiej zarządzać | | |
| Kryteria akceptacji | Mikroserwis odpowiedzialny za zarządzaniem energią użytkownika w 4 kategoriach (ciało,emocje, umysł, dusza) | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Użytkownik końcowy, Administratorzy | | |
| Wymagania powiązane |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | F04 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | System zarządzania projektami użytkowników | | |
| Opis | Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość dodawnia, usuwania i śledzenia projektów lub zadań | | |
| Kryteria akceptacji | Mikroserwis odpowiedzialny za zarządzanie projektami, zadaniami użytkowników (dodawanie, usuwanie, sprawdzanie postępu) | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Użytkownik końcowy, Administratorzy | | |
| Wymagania powiązane |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | F05 | Priorytet: | **C** – could |
| Nazwa | System osiągnięć użytkownika | | |
| Opis | Jako użytkownik chciałbym co jakiś czas być nagradzany za osiągnięcia przy dochodzeniu do kamieni milowych podczas korzystania z aplikacji | | |
| Kryteria akceptacji | Mikroserwis odpowiedzialny za przyznawanie użytkownikom końcowym różnych osiągnięć . | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Użytkownik końcowy, Administratorzy | | |
| Wymagania powiązane |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | F06 | Priorytet: | **C** – could |
| Nazwa | System rankingowy użytkowników | | |
| Opis | Jako użytkownik chciałbym mieć dostęp do tablic rankingowych gdzie mógłbym porównywać swoje osiągniecia z innymi użytkownikami | | |
| Kryteria akceptacji | Mikroserwis odpowiedzialny za tworzenie tablic rankingowych w różnych kategoriach | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Użytkownik końcowy, Administratorzy | | |
| Wymagania powiązane |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | F07 | Priorytet: | **C** – could |
| Nazwa | System znajomych użytkowników | | |
| Opis | Jako użytkownik chciałbym móc dodawać innych użytkowników do swojej listy znajomych żeby sprawdzać ich postępy | | |
| Kryteria akceptacji | Mikroserwis odpowiedzialny za zarządzanie znajomościami użytkownika końcowego | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Użytkownik końcowy, Administratorzy | | |
| Wymagania powiązane |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | F08 | Priorytet: | **W** – won’t |
| Nazwa | Energy A.I | | |
| Opis | Jako użytkownik chciałbym żeby moje rzeczywiste poziomy energii były lepiej rozpoznawane | | |
| Kryteria akceptacji | Sztuczna inteligencja optymalizująca system energii na podstawie danych pobranych od użytkownika | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Użytkownik końcowy, Administratorzy, Wydawca | | |
| Wymagania powiązane |  | | |

### Interfejs z otoczeniem

{Punkty styku projektowanego systemu z innymi podsystemami/sieciami/operatorami np. dopasowanie do baz danych, formatów, usług oferowanych przez inne, współpracujące systemy bądź serwisy; wymagania dot. dopasowania interfejsów itp.}

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | {jednoznaczny symbol np. I01, I02 ... lub WI01..} | Priorytet: | {ważność wymagania, np. wg skali MoSCoW:  **M** – must (musi być)  **S** – should (powinno być)  **C** – could (może być)  **W** – won’t (nie będzie – nie będzie implementowane w danym wydaniu, ale może być rozpatrzone w przyszłości )} |
| Nazwa | {krótki opis} | | |
| Opis | {opis szczegółowy, należy dążyć do tego, żeby wszystkie znane na ten moment szczegóły wymagania zostały wydobyte i wyspecyfikowane } | | |
| Kryteria akceptacji | Warunki Satysfakcji (Szczegóły dodane na potrzeby testów akceptacyjnych) | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | {nazwa udziałowca, który podał wymaganie} | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | I01 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | Integracja mikro serwisów | | |
| Opis | Nasz projekt strukturalnie będzie zbudowany z wielu mikro serwisów i wymagana jest integracja miedzy nimi(komunikatywność) | | |
| Kryteria akceptacji | Funkcje w każdym serwisie umożliwiające komunikowanie się z innymi serwisami | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Administratorzy | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | I02 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | Baza danych | | |
| Opis | Jedna zintegrowana baza danych dla wszystkich serwisów | | |
| Kryteria akceptacji | Baza danych w MongoDB która będzie obsługiwać wszystkie mikro serwisy projektu, będzie posiadała dane użytkowników i wszystkiego co jest związane z aplikacja | | |
| Dane wejściowe | {uzupełniane w trakcie sprintu – dane wejściowe, związane z wymaganiem} | | |
| Warunki początkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe przed wywołaniem operacji} | | |
| Warunki końcowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – warunki, które muszą być prawdziwe po wywołaniu operacji} | | |
| Sytuacje wyjątkowe | { uzupełniane w trakcie sprintu – niepożądane sytuacje i sposoby ich obsługi} | | |
| Szczegóły implementacji | { uzupełniane w trakcie sprintu – opis sposobu realizacji} | | |
| Udziałowiec | Administratorzy | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

## Wymagania pozafunkcjonalne

{Wymagania pozafunkcjonalne odpowiadają na pytanie: jak system ma działać? Obejmują one wymagania jakościowe: niezawodność, wiarygodność, wydajność, kategorie ergonomiczne: łatwość użycia, intuicyjność, modyfikowalność, adaptowalność itp. Wymagania te powinny być wyrażone w mierzalnej formie. Przykładowo,

zamiast: „Wysoka dostępność systemu”,

powinno być: „System powinien być dostępny 7 dni w tygodniu, 24 godziny na dobę”.

zamiast: „System ma być łatwy w użyciu”,

powinno być: „System musi umożliwiać sprawne wprowadzanie dużych ilości masowych danych” albo:

„System ma być intuicyjny do użycia przez niedoświadczonego użytkownika. Powinien być zaopatrzony w instrukcję, pliki pomocy i objaśnienia pozycji menu i klawiszy funkcyjnych.”}

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | {jednoznaczny symbol np. NF01, NF02... lub WN01...} | Priorytet: | {ważność wymagania, np. wg skali MoSCoW:  **M** – must (musi być)  **S** – should (powinno być)  **C** – could (może być)  **W** – won’t (nie będzie – nie będzie implementowane w danym wydaniu, ale może być rozpatrzone w przyszłości )} |
| Nazwa | {krótki opis} | | |
| Opis | {opis szczegółowy, należy dążyć do tego, żeby wszystkie znane na ten moment szczegóły wymagania zostały wydobyte i wyspecyfikowane } | | |
| Kryteria akceptacji | Warunki Satysfakcji (Szczegóły dodane na potrzeby testów akceptacyjnych) | | |
| Udziałowiec | {nazwa udziałowca, który podał wymaganie} | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | NF01 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | Node.js | | |
| Opis | Serwisy backendowe powinny być napisane w Node.js-e | | |
| Udziałowiec | Wydawca | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | NF02 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | React.js | | |
| Opis | Serwis frontendowy powinien być napisany korzystając z biblioteki React.js | | |
| Udziałowiec | Wydawca | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | NF03 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | Czas wdrożenia | | |
| Opis | System należy wdrożyć do końca semestru zimowego 2019/2020 | | |
| Udziałowiec | Wydawca | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

## Wymagania na środowisko docelowe

{W jakim środowisku będzie pracować system – o ile jest istotne, np. system operacyjny, rodzaje i wersje przeglądarek internetowych, itp. Może się zdarzyć, że na tym etapie użytkownicy i inni udziałowcy nie wyspecyfikują środowiska docelowego.}

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | {jednoznaczny symbol np. ŚD01, ŚD02... lub WŚ01} | Priorytet: | {ważność wymagania, np. wg skali MoSCoW:  **M** – must (musi być)  **S** – should (powinno być)  **C** – could (może być)  **W** – won’t (nie będzie – nie będzie implementowane w danym wydaniu, ale może być rozpatrzone w przyszłości )} |
| Nazwa | {krótki opis} | | |
| Opis | {opis szczegółowy, należy dążyć do tego, żeby wszystkie znane na ten moment szczegóły wymagania zostały wydobyte i wyspecyfikowane} | | |
| Kryteria akceptacji | Warunki Satysfakcji (Szczegóły dodane na potrzeby testów akceptacyjnych) | | |
| Udziałowiec | {nazwa udziałowca, który podał wymaganie} | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KARTA WYMAGANIA | | | |
| Identyfikator: | ŚD01 | Priorytet: | **M** – must (musi być) |
| Nazwa | Kompatybilność przeglądarek | | |
| Opis | Produkt końcowy musi być kompatybilny na większość przeglądarek | | |
| Kryteria akceptacji | Gra ma być kompatybilna z przeglądarkami:   * Chrome 78.0.3904.70 * Mozilla 70.0 * Opera 64 | | |
| Udziałowiec | Wydawca | | |
| Wymagania powiązane | {wymagania zależne i uszczegóławiające – odesłanie poprzez identyfikator} | | |

# Odwołania do literatury

{Lista przywoływanych pozycji literowych, ponumerowanych lub z przydzielonymi identyfikatorami; w treści właściwej dokumentu posługujemy się wyłącznie numerami/ identyfikatorami do wskazania źródła treści. Usunąć jeśli nie dotyczy.}

# Załączniki