CONTRÔLE DES CONNAISSANCES N° 3

Vendredi 12 novembre 2021

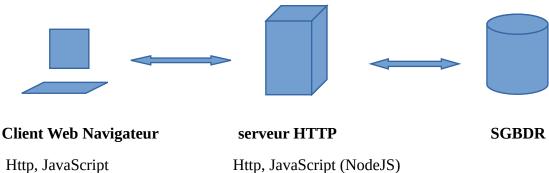
DURÉE: 1h

NOM/Prénom : SOW Awa / Enzo Carpentier

PARTIE 1 - MVC Web - 40 points

Q1. Architecture - (4 points)

Q1 A partir de l'architecture 3 tiers Web, déterminer quels termes techniques proposés dans la liste ci-dessous font référence à une technologie active sur plus d'un tiers. Justifier votre réponse. (1 point si non argumenté)



Liste de termes : <u>JavaScript</u>, <u>HTML</u>, <u>HTTP</u>, <u>SQL</u>, <u>PHP</u>, <u>Flash</u>, <u>Twig</u>, <u>Symfony</u>

- http: il est actif sur le navigateur qui interagit avec le serveur (lance des requêtes HTTP)
- **javaScript :** il est actif sur le navigateur mais peut l'être sur le serveur (nodejs)

Q2 Voici un code extrait d'un projet VETUX-LINE de l'équipe *kiproko*.

// dans un contrôleur

```
public function read1()
{
    $fichier = 'uploads/french-data.csv';
    $file = fopen($fichier, 'r');
    while($tab1[] = fgetcsv($file, 2000, ","));
    fclose($file);
    return $tab1;
}

public function read2()
{
    $fichier2 = 'uploads/german-data.csv';
    $file2 = fopen($fichier2, 'r');
    while($tab2[] = fgetcsv($file2, 2000, ","));
    fclose($file2);
    return $tab2;
}
```

 ${\bf Q2} ext{-a}$ Identifier 3 caractéristiques de ce code susceptibles d'être améliorées. (3 points)

- on peut améliorer le nommage car il est très pauvre
- la boucle « while » n'a pas de cœur (la visibilité)
- Français ou Anglais faut choisir « de préférence en anglais »
- la redondance de code
- la variable \$tab[] n'est pas déclaré avant

Q2-b Ces deux fonctions se ressemblent trop. Proposer une solution qui éviterait la redondance de code. (**4 points**)

```
// API
public function fromCSVfileToArray($nomFichier) {
    $fichier = 'uploads' + $nomFichier;
    $file = fopen($fichier, 'r');
    while($tab[] = fgetcsv($file, 2000, ","));
    fclose($file);
    return $tab;
}

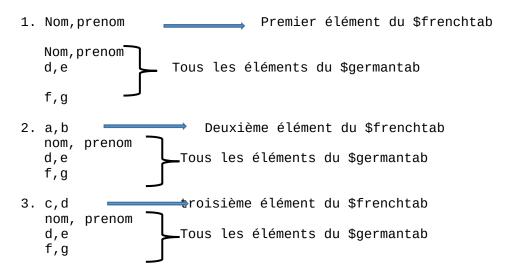
// Function insérer fichier csv
public function read1{ return fromCSVfileToArray('french-data.csv') }
public function read2{ return fromCSVfileToAray('german-data.csv') }

// Utilisation
$Tab1 = read1();
$Tab2 = read2();
```

Q3 Compréhension de code. Toujours dans le même projet du team *kiproko*, voici un contrôleur responsable de la fusion séquentielle :

```
* @Route ("/fusionseq", name="fusionseq")
         public function fusionseq()
              $frenchtab = $this->read1();
              $germantab = $this->read2();
              $filer = 'download/vide.csv';
              $filef = fopen($filer, 'w');
              foreach ($frenchtab as $values) {
                     if ($values) {
                          fputcsv($filef, $values, ",");
Le
                                                                             La boucle
                      foreach ($germantab as $values) {
corps
                          if ($values) {
                                                                                est
de
                               fputcsv($filef, $values, ",");
                                                                             appelée 3
                          }
boucle
                                                                             fois aussi
                     }
est
appelé
3 fois
                 fclose($filef);
                 return $this->redirectToRoute('fusion');
            }
     Sachant que les tableaux $frenchtab et $germantab sont :
            $frenchtab : [ ["nom", "prenom"], ["a","b"], ["c","d"] ]
$germantab : [ ["nom", "prenom"], ["d","e"], ["f","g"] ]
                                                                               Ce type de tableau est un
                                                                                 tableau de ligne (csv)
```

Déterminer le contenu du fichier de destination \$filef (indiquer sur votre copie le résultat obtenu lors d'une impression ou de l'affichage du contenu de ce fichier sur un terminal) - 6 points



```
O4
<?php namespace jeu;</pre>
class Personnage {
 private $ force;
 private $_nom;
 private $_experience = 0;
 private $_degats = 0;
 // Déclarations des constantes en rapport avec la force.
 const FORCE NULLE = 0;
 const FORCE PETITE = 20;
 const FORCE MOYENNE = 50;
 const FORCE_GRANDE = 80;
 public function __construct($_nom, $forceInitiale) {
    $this->nom = nom;
    // assignation de sa force uniquement depuis son setter
    $this->setForce($forceInitiale);
 public function setForce($force) {
   if (in array($force,
        [self::FORCE PETITE,
        self::FORCE MOYENNE,
        self::FORCE GRANDE
       1)
      )
        $this->_force = $force;
     } else {
        $this-> force = self::FORCE NULLE;
     }
  }
 public function getForce() : int {
     return $this->_force;
  // + getters et setters pour les autres attributs privés
                                                    Votre réponse à Q4 ici en
// programme de test
                                                    face des lignes
1 : $p1 = new Personnage("j1", 80);
2 : $p2 = new Personnage("j2", 25);
3 : echo "p1 : " . $p1->getForce(); // p1 a une force de 80
(FORCE GRANDE)
4 : echo "p2 : " . $p2->getForce(); // p2 a une force de 0
(FORCE NULLE)
5 : $p2->setForce($p1->getForce());
                                         p2 prend la force de p1
6 : echo "p1 : " . $p1->getForce(); // p1 a une force de 80
(FORCE GRANDE)
7 : echo "p2 : " . $p2->getForce(); // p2 a une force de 80
(FORCE GRANDE)
8 : $p2 = $p1 la variable référence le même objet p2 référence le même
objet de p1
9 : $p1->setForce(50); p1 prend un force de 50
10: echo "p1 : " . $p1->getForce(); // p1 a une force de 50
(FORCE MOYENNE)
11: echo "p2 : " . $p2->getForce(); // p2 a une force de 50
(FORCE MOYENNE)
```

```
Q4 : Inscrire la sortie provoquée suite à l'exécution du programme de test. (6 points)
```

Q5 : Déterminer dans cet extrait, en ligne 5, ce qui correspond à un argument — argumentation attendue . (**2 points**)

Argument : $p1->getForce() = valeur passée a <math>p2 \rightarrow setForce()$ P2 prend la force de p1

```
Soit le tableau $joueurs utilisé dans un script php ci-dessous
<?php
. . .
139 : $joueurs = array();
140 : $joueurs[] = new Personnage("A1", 20);
141 : $joueurs[] = new Personnage("A2", 0);
142 : $joueurs[] = new Personnage("A3", 80);
143 : $joueurs[] = new Personnage("A4", 40);
144 : $joueurs[] = new Personnage("A5", 80)
145 : $joueurs[] = new Personnage("A6", 50)
390 : $joueurs[] = new Personnage("A251", 80);
     usort($joueurs, "cmp");
400 : foreach($joueurs as $joueur) {
401 : echo $joueur→getNom() . ' (' . $joueur→getForce() . ")\n";
402 : }
. . .
Q6 : En vous basant sur l'annexe A, modifier le code afin que les
joueurs soient affichés par ordre décroissant de leur force.
(6 points)
function cmp($j1, $j2) {
     f1 = i1 -> getForce();
     f2 = j2 -> getForce();
     If(\$f1 == \$f2) \{
        return 0;
      Return (\$f1 < \$f2) ? 1:-1;
}
```

Q7: D'après la documentation technique de PHP, *usort* est un tri **stable** que depuis PHP 8.0.0. Dans ces conditions d'exécution de ce script (PHP 8), peut-on connaître à l'avance le nom du premier joueur affiché ? (réponse à argumenter bien entendu) (**3 points**)

Oui, par exemple si une de ces fonctions de tri évalue 2 membres comme égaux, alors il retient l'ordre original.

Antérieur à php8.0.0, leur ordre était indéfini donc, avec une version de php supérieure ou égale à 8, le nom du premier joueur sera A3 car il est le premier à être ajouté dans le tableau (il a la plus grande force "80").

ANNEXE A

Exemple d'utilisation de la fonction *usort* et d'une fonction de comparaison *cmp* pour trier un tableau.

Exemple #1 Exemple avec usort()

```
<?php
function cmp($a, $b)
{
    if ($a == $b) {
        return 0;
    }
    return ($a < $b) ? -1 : 1;
}

$a = array(3, 2, 5, 6, 1);

usort($a, "cmp");

foreach ($a as $key => $value) {
    echo "$key: $value\n";
}
?>
```

L'exemple ci-dessus va afficher :

```
0: 1
1: 2
2: 3
3: 5
4: 6
```