REST - API

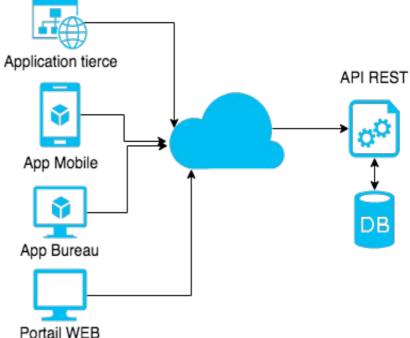


Service Web de données

Définitions

• <u>REST</u>: REpresentational State Transfer désigne une architecture d'un service Web de type API sur la fourniture de données.

 RESTful: Un service RESTful est une implémentation d'un modèle REST



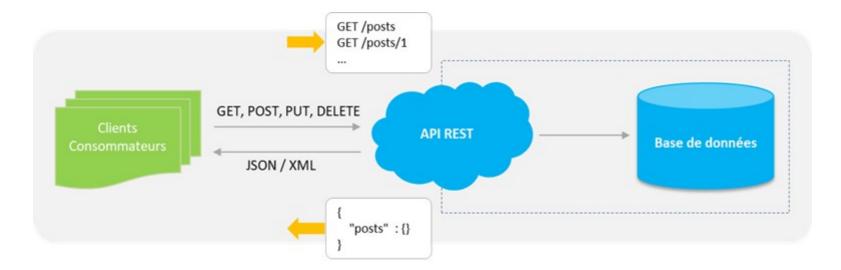
Contraintes architecturales

Les trois principales :

- Client-Serveur : Le serveur gère les données et les communiquent au Client ; celui-ci gère les interactions des utilisateurs.
- Stateless: Le serveur ne conserve pas l'état du client, c'est le client qui le gère.
- Interface: REST fournit une interface uniforme pour la fourniture de données comme ressources avec un espace de noms cohérent.

Les 5 règles d'implémentation

- 1) L'URI comme identifiant des ressources
- 2) Les **verbes** HTTP comme identifiant des opérations
- 3) Les **réponses** HTTP comme représentation des ressources
- 4) Les liens comme relations entre les ressources
- 5) Un paramètre comme jeton d'authentification



Exemples de GET (API Pokemons fictive)

Liste des pokemons :

http://api.mespokemons.fr/pokemons

Affichage d'un pokemon (le numéro 18) :

http://api.mespokemons.fr/pokemons/18

Affichage du type d'un pokemon :

http://api.mespokemons.fr/pokemons/Florizarre/type



Les verbes HTTP

La correspondance se fait entre les opérations **CRUD** et les **verbes HTTP** :

CREATE => POST

READ => GET

UPDATE => PUT

DELETE => **DELETE**

Représentation des ressources

La réponse retournée n'est pas la ressource mais la **représentation** de la ressource.

Les formats peuvent être : HTML, XML, CSV, SHAPE, JSon (le plus courant), etc.

Le site des APIs de la France:

https://api.gouv.fr/

L'authentification

La plupart des APIs demandent l'authentification de la requête. C'est le rôle du **jeton d'authentification**.

Ce jeton (token), classiquement une chaîne chiffrée, est passé en paramètre de la requête pour l'identification.

Voir l'exemple du cours pour l'API « The Lord of the Rings »...

