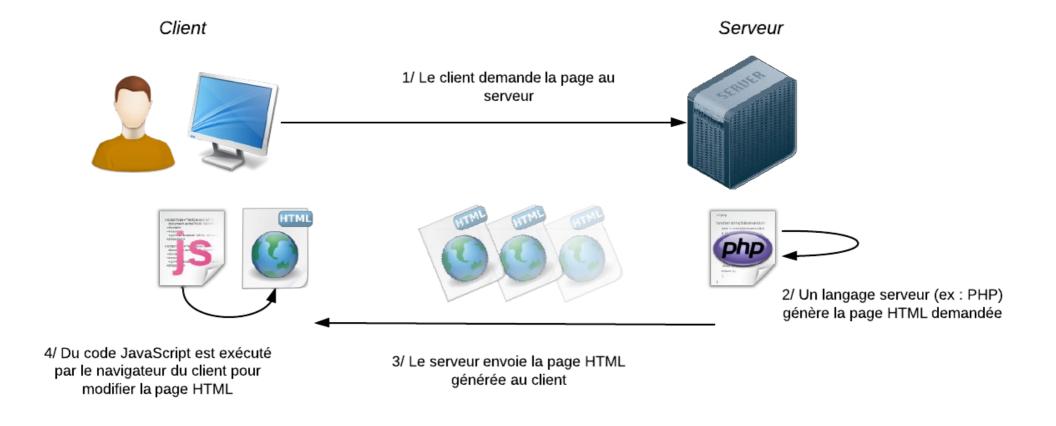
# **Environnement WEB**



"Le plus grand arbre est né d'une graine menue." (Lao-Tseu) - 2014 © Gilles Chamillard

### L'architecture client/serveur



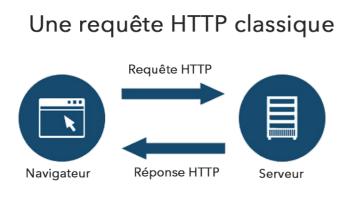
## Les protocoles du Web

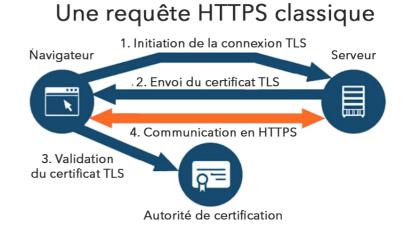
• HTTP, ou *HyperText Transfer Protocol* détermine le protocole de transfert pour l'échange des pages web du serveur au navigateur du client. HTTP fonctionnent à l'aide de requêtes dont les principales sont GET (récupération de données) et POST (envoi de données).

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Methods

• **HTTPS**, utilise un certificat sécurisé d'un fournisseur tiers pour sécuriser une connexion (données cryptées) et vérifier que le site est authentique (certificat SSL ou maintenant TLS).

https://www.chambersign.fr/actualites/protocole-https-pourquoi-s-equiper/



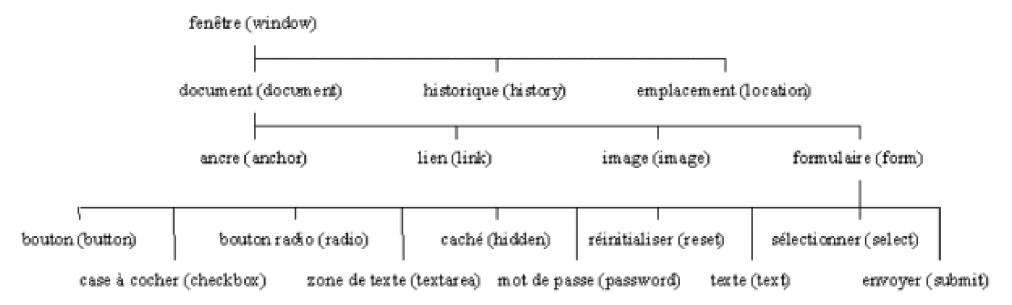


# JavaScript et le DOM

Un document HTML suit une structure de type arbre appelée **DOM** (*Document Object Model*) et interprété par le navigateur.

### · L'accès à un objet

En JavaScript, l'accès à un objet dépend essentiellement de la hiérarchie d'objets du navigateur Web :



Toutes les pages WEB possèdent les objets window, document, history et location. Pour accéder à la valeur d'un champ texte d'un formulaire on utilisera la syntaxe suivante :

document.form.text.value

# JavaScript et ses mystères

Chercher la version de JavaScript que l'on utilise s'apparente à plusieurs labyrinthes emmêlés..

#### **Deux informations essentielles à savoir :**

- 1) Il n'existe pas de moyen fiable de vérifier la version de JavaScript!
- 2) Utile sur le principe de la compatibilité, sa connaissance est accessoire pour une application Web...

### Rapide historique/repères pour s'y retrouver :

- → JavaScript a été créé par les sociétés SUN et Netscape
- → Une demande de normalisation auprès de l'ECMA à aboutit à ECMA-262
- → Une version majeure en juin 2015 s'appelle indifféremment

ES6/ECMAScript6/ES2015/ECMAScript2015

- → Les versions suivantes, **mineures** suivent la numérotation ES7/ES2017, etc.
- → Mais en fait chaque navigateur à sa version : **Chrome** V(*Num*), **Firefox** SpiderMonkey, etc.
- → Chez Microsoft JavaScript s'appelle Jscript!

Il vaut mieux vérifier la compatibilité des fonctionnalités en fonction de la bibliothèque utilisée !

## JavaScript et ES6

A l'heure actuelle, tous les navigateurs modernes supportent **ES6** (et les versions mineures suivantes).

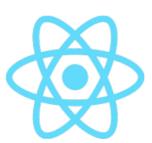
Préférez pourtant les navigateurs à base de Chrome et son moteur V8 actuel.

Tapez comme URL pour ce type de navigateur :

chrome://version/

Tous les frameworks majeurs JavaScript utilisent tous la version ES6 :

**REACT** 



**ANGULAR** 



**VUE** 



# JavaScript et le développement Web

