



# STEVEN LAMERLY

## GAMEPLAY PROGRAMMEUR C++

🏠 34280, La Grande-Motte

☎ +33 6 10 38 42 68

@ steve.lame-work@yahoo.com

🚗 Permis - véhiculé

## INFORMATIQUE

### PROGRAMMATION

- C++
- C#

### MOTEUR

- Moteur custom (SDL, OpenGL)
- Unity
- Unreal Engine

### ANALYSE ET CONCEPTION

- UML
- SysML

### GESTION DE PROJET

- Méthode Agile Scrum
- Git
- Perforce
- Gestion d'équipe

## LANGAGES

Anglais

Espagnol

## SAVOIR-ÊTRE

Qualité d'écoute

Adaptabilité

Travailleur

Gestion de crises

## CENTRES D'INTÉRÊT

### SCOUTISME

8 ans

### SPORTS

Judo (5 ans), Aviron (9 ans)

### MUSIQUE

Batterie (5 ans), Basse (4 ans)

### JEU VIDÉOS

4X, Action, FPS, Strategie

## EXPERIENCES

### 2025 - PROJET DE FIN D'ÉTUDES

#### Unreal Engine, C++, Blueprint

- Gestion d'équipe, documentations
- Systèmes de chargement de sublevels
- Système de progression (sauvegarde et point de sauvegarde)
- IU (menu principal, menu débogueur, menu pause)
- Intégration de WWISE

### 2024 - PROJET FPS 3D

#### C++, Moteur Custom (SDL, OpenGL) - Projet personnel

- Système de collision et physique
- Système de Raycast
- IA : patrouille, détection, attaque
- Animations : IA coups et mort, tir, rechargement, mouvement

### 2023 - JEU CO-OP ACCESSIBLE

#### Unreal Engine, Blueprint - Mairie de Montpellier

- Projection et jouabilité sur le mur d'un monument historique à l'occasion du festival *Cœur de Ville en Lumière*
- Participation à la conception du jeu
- Création d'un système de tutoriel avec IU
- Intégration du son et des éléments graphiques

### 2023 - SYSTÈME DE STR

#### C++, Moteur custom - Projet personnel

- Intégration de A\* dans un moteur custom
- Déplacement de plusieurs unités en formation
- Déplacement de la carte en même temps que celui des unités

### 2019 - GESTION DE PARC INFORMATIQUE

#### Synfony, HTML, CSS, PHP, MySQL - Engie-Ineo Toulouse

- Analyses de l'existant et recueil des besoins
- Création du Front-end avec une application web
- Création du Back-end (authentification, autorisation, base de données...)
- Intégration et déploiement sur un serveur Windows

## FORMATION

### 2025 - MASTÈRE EN PROGRAMMATION JEU VIDÉOS

ArtFX - Montpellier France

### 2019 - DUT INFORMATIQUE

IUT de Blagnac - Université Jean Jaurès - France

### 2016 - BACCALAURÉAT STID2D SIN

Lycée Louis Rascol - Albi - France

### 2015 - PRÉVENTION ET SECOURS CIVIQUE DE NIVEAU 1

Albi - France