



STEVEN LAMERLY

GAMEPLAY PROGRAMMEUR C++

🏠 34280, La Grande-Motte
☎ +33 6 10 38 42 68
@ steve.lame-work@yahoo.com
🌐 <https://slamerly.github.io>
🚗 Permis - véhiculé

INFORMATIQUE

PROGRAMMATION

- C++
- C#

MOTEUR

- Moteur custom (SDL, OpenGL)
- Unity
- Unreal Engine

ANALYSE ET CONCEPTION

- UML
- SysML

GESTION DE PROJET

- Méthode Agile Scrum
- Git
- Perforce
- Gestion d'équipe

LANGAGES

Anglais - professionnel
Espagnol - base

SAVOIR-ÊTRE

Qualité d'écoute
Adaptabilité
Travailleur
Gestion de crises

CENTRES D'INTÉRÊT

SCOUTISME

8 ans

SPORTS

Judo (5 ans), Aviron (9 ans)

MUSIQUE

Batterie (5 ans), Basse (4 ans)

JEU VIDÉOS

4X, Action, FPS, Strategie

EXPERIENCES

2025 - PROJET DE FIN D'ÉTUDES

Unreal Engine, C++, Blueprint

- Gestion d'équipe, documentations
- Systèmes de chargement de sublevels
- Système de progression (sauvegarde et point de sauvegarde)
- IU (menu principal, menu débogueur, menu pause)
- Intégration de WWISE

2024 - PROJET FPS 3D

C++, Moteur Custom (SDL, OpenGL) - Projet personnel

- Système de collision et physique
- Système de Raycast
- IA : patrouille, détection, attaque
- Animations : IA coups et mort, tir, rechargement, mouvement

2023 - JEU CO-OP ACCESSIBLE

Unreal Engine, Blueprint - Mairie de Montpellier

- Projection et jouabilité sur le mur d'un monument historique à l'occasion du festival *Cœur de Ville en Lumière*
- Participation à la conception du jeu
- Création d'un système de tutoriel avec IU
- Intégration du son et des éléments graphiques

2023 - SYSTÈME DE STR

C++, Moteur custom - Projet personnel

- Intégration de A* dans un moteur custom
- Déplacement de plusieurs unités en formation
- Déplacement de la carte en même temps que celui des unités

2019 - GESTION DE PARC INFORMATIQUE

Synfony, HTML, CSS, PHP, MySQL - Engie-Ineo Toulouse

- Analyses de l'existant et recueil des besoins
- Création du Front-end avec une application web
- Création du Back-end (authentification, autorisation, base de données...)
- Intégration et déploiement sur un serveur Windows

FORMATION

2025 - MASTÈRE EN PROGRAMMATION JEU VIDÉOS

ArtFX - Montpellier France

2019 - DUT INFORMATIQUE

IUT de Blagnac - Université Jean Jaurès - France

2016 - BACCALAURÉAT STID2D SIN

Lycée Louis Rascol - Albi - France

2015 - PRÉVENTION ET SECOURS CIVIQUE DE NIVEAU 1

Albi - France