

Общие сведения о системе

- Предназначена для прохождения одним пользователем
- Сделана для персонального компьютера
- Должна быть пошаговой
- Уровни должны быть рандомно сгенерированные
- Игра должна содержать перманентную смерть
- Игра должна предоставлять игроку не какой-то единый линейный путь, а свободу со множеством вариантов прохождения

Architectural drivers

1. Функциональные требования:
 - a. Управления с клавиатуры (персонаж движется по карте)
 - b. Наличия врагов на карте
 - c. Наличие еды на карте
 - d. Аварийное поведение - это выведение сообщения об ошибке
 - e. Рандомно сгенерированный мир
2. Ограничения:
 - a. C++ compiler с версией 2011+;
 - b. OS: MacOS, Windows, Linux;

Use-case диаграмма

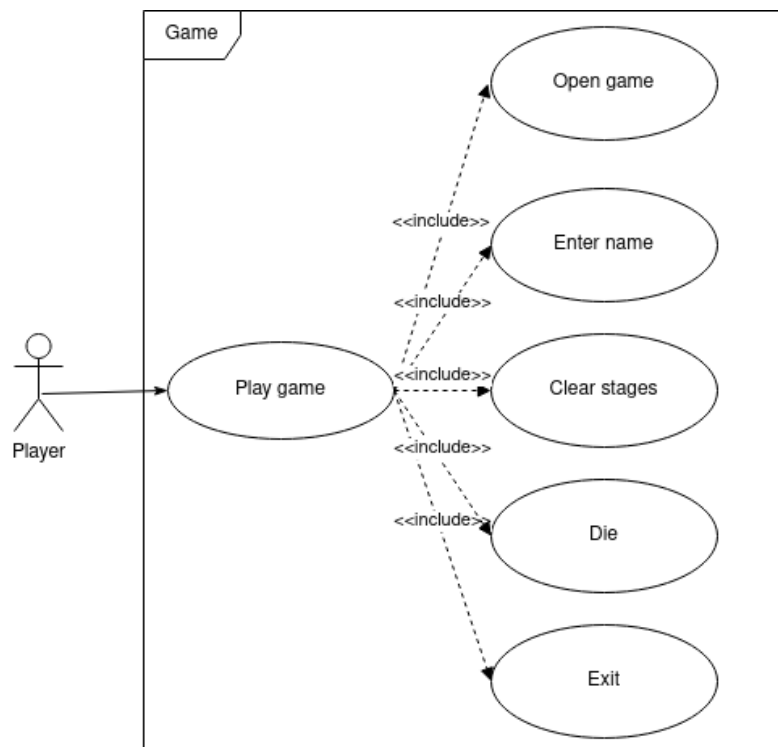


Диаграмма компонентов

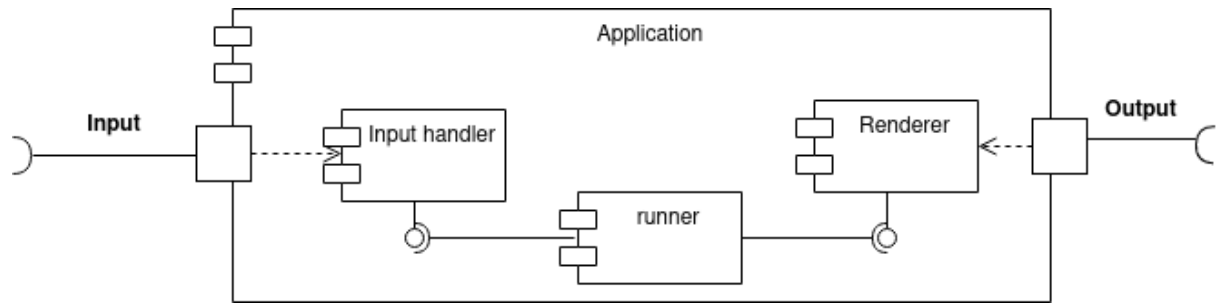


Диаграмма классов:

