

0XHEXADECIMAL

# HEXAGON 编程指南

内部文档



# 概览

Hexagon 是一门全新的编程语言。它具有全新的完美类库分离语法、完全函数编程支持、强面向集合性等诸多令人喜爱的特性以及一些经过改善的语法。一睹为快吧。

*Hello, world!*

```
void() Main = (){  
    var c = import Hexagon::System::Console;  
    c << "Hello, World!" << Hexagon::System::SpecChar::EndLine;  
    c.Command << "PAUSE";  
};
```

图 1: Hello, World!

产生输出:

Hello, world!



# 目录

概览	3
<i>Hello, world!</i>	3

## 第一部分 入门篇 11

表达式与语句	13
变量	13
运算	13

函数	15
----	----

面向对象	17
------	----

## 第二部分 进阶篇 19

泛型	21
----	----

面向集合	23
------	----

数据结构	25
------	----

### **第三部分 提高篇 27**

算法 29

自订模块 31

**附录 33**

索引 35

# 插图目录

1	Hello, World!	3
---	---------------	---





表格目录



# 第一部分

## 入门篇



# 表达式与语句

在本章里我们将研究两个极为重要的概念：能够描述一段运算的表达式和一个动作的语句。事实上，语句是表达式的一个超集。

变量

运算

表达一定的数值上的计算一般被叫做运算。例如

$1+1$

$5+3$

$(25-3)/2+7$

运算常常是字面量和运算符所进行的操作。



函数





面向对象



## 第二部分

## 进阶篇



## 泛型

有的时候我们想要制作一种基于一个类的类，例如，一个整数数组。



面向集合





# 数据结构



## 第三部分

## 提高篇



算法



自订模块





## 附录



# 索引

字面量, 13

表达式, 13  
语句, 13

运算, 13  
运算符, 13