

0XHEXADECIMAL

# HEXAGON 编程指南

内部文档



# 概览

Hexagon 是一门全新的编程语言。它具有全新的完美类库分离语法、完全函数编程支持、强面向集合性等诸多令人喜爱的特性以及一些经过改善的语法。一睹为快吧。

*Hello, world!*

```
void() Main = (){  
var c = import Hexagon::System::Console;  
c << "Hello, World!" << Hexagon::System::SpecChar::EndLine;  
c.Command << "PAUSE";  
};
```

产生输出：

Hello, world!



## 目录



## 插图目录





表格目录



# 第一部分

## 入门篇



# 表达式与语句

在本章里我们将研究两个极为重要的概念：能够描述一段运算的表达式和一个动作的语句。事实上，语句是表达式的一个超集。

变量

运算

表达一定的数值上的计算一般被叫做运算。例如

$1+1$

$5+3$

$(25-3)/2+7$

运算常常是字面量和运算符所进行的操作。



函数





面向对象



## 第二部分

## 进阶篇



## 泛型

有的时候我们想要制作一种基于一个类的类，例如，一个整数数组。



面向集合





# 数据结构



## 第三部分

## 提高篇



算法



自订模块





## 附录

