

0XHEXADECIMAL

HEXAGON 编程指南

内部文档

概览

Hexagon 是一门全新的编程语言。它具有全新的完美类库分离语法、完全函数编程支持、强面向集合性等诸多令人喜爱的特性以及一些经过改善的语法。一睹为快吧。

Hello, world!

```
void() main = (){  
    import Hexagon::System::Console;  
    Console << "Hello, world!" ;  
};
```

产生输出：

Hello, world!

目录

概览	3
<i>Hello, world!</i>	3

第一部分 入门篇 11

表达式与语句	13
变量	13
运算	13

函数	15
----	----

面向对象	17
------	----

第二部分 进阶篇 19

泛型	21
----	----

面向集合	23
------	----

数据结构	25
------	----

第三部分 提高篇 27

算法 29

自订模块 31

附录 33

索引 35

插图目录

表格目录

第一部分

入门篇

表达式与语句

在本章里我们将研究两个极为重要的概念：能够描述一段运算的表达式和一个动作的语句。事实上，语句是表达式的一个超集。

变量

运算

表达一定的数值上的计算一般被叫做运算。例如

$1+1$

$5+3$

$(25-3)/2+7$

运算常常是字面量和运算符所进行的操作。

函数

面向对象

第二部分

进阶篇

泛型

有的时候我们想要制作一种基于一个类的类，例如，一个整数数组。

面向集合

数据结构

第三部分

提高篇

算法

自订模块

附录

索引

字面量, 13

表达式, 13
语句, 13

运算, 13
运算符, 13