# МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

# Факультет Компьютерных наук Кафедра программирования и информационных технологий

# Техническое задание

на разработку автоматизированной системы «Мобильное приложение для организации путешествий "Путевод"»

Испол	інители	
		Д.И. Шульженко
		А.Д. Едрышов
		М.Д. Ткачук
		М.М. Назаров
		И.С. Сторожев
		П.Ю. Дедов
Заказч	ник	
		В.С. Тарасов

# СОДЕРЖАНИЕ

Термины, используемые в техническом задании	4
1 Общие сведения	7
1.1 Полное наименование системы и название приложения	7
1.2 Разработчики и заказчик	7
1.3 Перечень документов, на основании которых создается приложени	ле.7
1.4 Плановые сроки начала и окончания работы	8
2 Цели и назначение создания автоматизированной системы	9
2.1 Цели создания АС	9
2.2 Назначение создания АС	10
3 Характеристика объектов автоматизации	12
3.1 Краткие сведения об объекте автоматизации	12
3.2 Сведения об условиях эксплуатации объекта автоматизации и характеристиках окружающей среды	12
4 Требования к автоматизированной системе	13
4.1 Требования к структуре АС в целом	13
4.1.1 Перечень подсистем, их назначение и основные характеристики	16
4.1.2 Требования к способам и средствам связи для информационного обмена между компонентами системы	18
4.1.3 Требования к режимам функционирования АС	18
4.1.4 Требования по диагностированию АС	
4.1.5 Перспективы развития, модернизации АС	19
В перспективе в мобильном приложении предполагаются такие нововведения:	19
4.2 Требования к функциям (задачам), выполняемыми приложением	19
4.2.1 Аутентификация и регистрация пользователей в приложении	19
4.2.2 Управление профилем пользователя	20
4.2.3 Создание и управление поездками	20
4.2.4 TODO-списки	21
4.2.5 Библиотека поездок	21
4.2.6 Уведомления	21
4.2.7 Административные функции	22
4.3 Требования к видам обеспечения АС	22
4.3.1 Информационное обеспечение	22

4.3.2 Лингвистическое обеспечение	22
4.3.3 Программное обеспечение	
4.3.4 Метрологическое обеспечение	
4.4 Общие технические требования к АС	23
4.4.1 Требования по безопасности	23
4.4.2 Требования к эргономике и технической эстетике	24
4.4.3 Требования по стандартизации и унификации	24
5 Состав и содержание работ по созданию автоматизированной системы.	25
6 Порядок разработки автоматизированной системы	27
7 Порядок контроля и приемки системы	28
8 Требования к составу и содержанию работ по подготовке объекта	
автоматизации к вводу автоматизированной системы в действие	30
9 Требования к документированию	31
9.1 Перечень подлежащих разработке документов	31
9.2 Вид представления и количество документов	31
10 Источники разработки	32

# Термины, используемые в техническом задании

В Таблице 1 приведены термины, используемые в документе.

Таблица 1 — Терминология, используемая в техническом задании

Термин	Значение
Администратор	Пользователь с расширенными
	правами доступа, который управляет
	учетными записями пользователей и
	модерацией контента.
Библиотека маршрутов	Публичная база данных маршрутов,
	где пользователи могут делиться и
	копировать маршруты.
Интеграционное тестирование	Тестирование взаимодействия
	между компонентами системы.
Интерактивная карта	Карта, отображающая места и
	маршруты с возможностью
	редактирования и настройки
	отображения.
Клиент-серверная архитектура	Модель взаимодействия в сети, где
	клиент запрашивает ресурсы, а
	сервер их предоставляет.
Микросервисная архитектура	Архитектурный стиль разработки
	ПО, при котором приложение
	состоит из небольших независимых
	сервисов, взаимодействующих через
	API
Оффлайн-режим	Режим работы приложения без
	подключения к интернету, с
	последующей синхронизацией
	данных.
Фреймворк	Программная платформа,
	предоставляющая базовую
	структуру и набор инструментов для
	разработки приложений, что
	ускоряет создание кода и
	стандартизирует архитектуру.
Функциональное тестирование	Проверка соответствия системы
	заявленным функциональным
	требованиям.

# Продолжение таблицы 1

Dart	Язык программирования,
Buit	используемый для разработки
	мобильных приложений на
	платформе Flutter.
Docker	Платформа для создания,
Bocker	распространения и запуска
	приложений в контейнерах.
Draw.io	Онлайн-редактор для создания
D14W.10	диаграмм и схем, используемый для
	разработки архитектуры системы и
	документации.
Figma	Инструмент для дизайна
I Igiiiu	пользовательских интерфейсов,
	используемый для создания макетов
	и прототипов приложения.
Flutter SDK	Инструментальный набор для
Tiutter SDK	разработки мобильных приложений,
	использующий язык Dart для кросс-
	платформенной разработки.
Git/GitHub	Система контроля версий и
Old Old Idd	платформа для хостинга кода,
	используемая для управления
	проектом и совместной работы.
Java	Язык программирования,
Java	используемый для разработки
	серверной части приложения.
JavaScript	Язык программирования,
Javasenpi	используемый для разработки веб-
	приложений, включая интерфейс
	администратора.
JSON	Формат данных для обмена
35011	информацией между компонентами
	системы.
JWT (JSON Web Token)	Стандарт аутентификации и
JW1 (JSON WED TOKEN)	авторизации с использованием
	токенов.
Kanban	Гибкая методология управления
Kanoan	проектами, ориентированная на
	непрерывное выполнение задач с
	возможностью адаптации и
	изменения при необходимости.

# Продолжение таблицы 1

Miro	Онлайн-инструмент для создания	
	диаграмм и мозговых штурмов,	
	используемый для визуализации	
	идей и планирования.	
MVP (Minimum Viable Product)	Минимально жизнеспособный	
	продукт, который включает в себя	
	основные функции приложения.	
PostgreSQL	Система управления базами данных	
	с открытым исходным кодом,	
	используемая для хранения данных	
	приложения.	
React	Библиотека для разработки	
	пользовательских интерфейсов для	
	веб-приложений.	
REST API	Протокол взаимодействия между	
	клиентом и сервером для обмена	
	данными в формате JSON.	
Spring Boot	Фреймворк для упрощенной	
	разработки Java-приложений,	
	обеспечивающий быстрый запуск и	
	настройку серверной части.	
TODO-списки	Списки задач, которые пользователь	
	может создать для подготовки к	
	поездкам.	
UML-диаграмма	Унифицированный язык	
	моделирования для визуализации	
	архитектуры системы.	
YouGile	Система для управления проектами,	
	используемая для отслеживания	
	задач и выполнения работы в рамках	
	проекта.	

## 1 Общие сведения

В данном разделе приводятся наименование автоматизированной системы, информация о заказчике и разработчике, перечень нормативных документов, регламентирующих создание системы, а также планируемые сроки начала и завершения работ.

# 1.1 Полное наименование системы и название приложения

Полное наименование системы: «Мобильное приложение для организации путешествий "Путевод"».

Условное обозначение приложения: «Путевод».

# 1.2 Разработчики и заказчик

Заказчик: старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, Воронежский государственный университет, факультет компьютерных наук, кафедра программирования и информационных технологий.

Разработчик: «3» команда группы «9».

Состав команды разработчика:

- Шульженко Даниил Ильич;
- Едрышов Артем Дмитриевич;
- Ткачук Матвей Данилович;
- Сторожев Иван Сергеевич;
- Дедов Павел Юрьевич;
- Назаров Михаил Михайлович.

# 1.3 Перечень документов, на основании которых создается приложение

Данное приложение создаётся в соответствии со следующими документами:

- Закон РФ от 07.02.1992 N 2300-1 (ред. От 11.06.2021) «О защите прав потребителей»;
- Федеральный закон «О персональных данных» от 27.07.2006 N 152-Ф3.

# 1.4 Плановые сроки начала и окончания работы

Плановый срок начала работ – 17 февраля 2025 года.

Плановый срок окончания работ — 10 июня 2025 года.

## 2 Цели и назначение создания автоматизированной системы

Этот раздел описывает назначение приложения «Путевод» и его цели, включая упрощение планирования поездок, экономию времени на организацию путешествий и хранение воспоминаний.

# 2.1 Цели создания АС

Целями создания приложения «Путевод» являются:

- Автоматизация планирования путешествий за счет создания интуитивного интерфейса, который позволит пользователям без специального обучения создавать маршруты. Результат будет считаться достигнутым, если не менее 65% тестовой группы оценят простоту использования на 8/10 баллов и выше в опросе после тестирования;
- Обеспечение оффлайн-доступности ключевых функций (просмотр и редактирование маршрутов, редактирование списков) без подключения к интернету. Критерий выполнен, если 80% участников тестовой группы (от 50 пользователей, проверяющих работу в режиме слабого сигнала) подтвердят сохранность данных и отсутствие ошибок синхронизации в опросе;
- Формирование активного сообщества путешественников, где успехом будет публикация 100 маршрутов за первые 6 месяцев в библиотеке, при этом 50% из них получат не менее 15 копирований и оценку 4.2/5 от тестовой группы (300 активных пользователей);
- Масштабирование пользовательской базы привлечение не менее 10 000 зарегистрированных пользователей в течение первого года после запуска. Критерий достижения: данные аналитики покажут, что общее количество пользователей, завершивших регистрацию и присоединившихся не менее чем к

одной поездке или создавших не менее одной поездки, превысит указанный показатель к концу 12-го месяца;

— Предоставление инструментов для совместного редактирования планов поездок, что увеличит удобство для путешествующих компаниями, результат будет считаться достигнутым, если не менее 60% пользователей из тестовой группы пользователей используют функцию совместного редактирования при планировании поездки, подтвердив это в опросе.

# 2.2 Назначение создания АС

Приложение «Планировщик для путешествий» предназначено для решения следующих задач:

- Создание и управление детальными планами поездок, включая добавление мест, событий и расписания с почасовой детализацией;
- Просмотр и редактирование маршрутов на интерактивной карте с интеграцией внешних сервисов;
- Совместное редактирование планов поездок в реальном времени авторизованными пользователями;
- Формирование и управление TODO-списками для подготовки к поездкам с использованием шаблонов или генерации ИИ;
- Просмотр публичной библиотеки маршрутов, копирование чужих планов и публикация собственных маршрутов авторизованными пользователями;
- Модерация контента в библиотеке маршрутов и управление учетными записями пользователей администратором;
- Обеспечение работы приложения в оффлайн-режиме для просмотра и редактирования планов и списков без подключения к сети.

## 3 Характеристика объектов автоматизации

Данный раздел содержит описание характеристик объектов автоматизации, включая их основные особенности и условия эксплуатации. Это позволяет определить границы применения системы и обеспечить её соответствие потребностям целевой аудитории

# 3.1 Краткие сведения об объекте автоматизации

Приложение «Планировщик для путешествий» представляет собой мобильное решение для операционной системы Android, предназначенное для автоматизации процесса планирования путешествий.

# 3.2 Сведения об условиях эксплуатации объекта автоматизации и характеристиках окружающей среды

Приложение предназначено для использования на мобильных устройствах с операционной системой Android версии 11.0 и выше. Оно должно поддерживать работу как в условиях стабильного интернет-соединения (Wi-Fi, мобильный интернет), так и в оффлайн-режиме, что особенно важно для путешественников в зонах с ограниченным доступом к сети.

# 4 Требования к автоматизированной системе

Мобильное приложение «Путевод» предназначено для автоматизации планирования путешествий, хранения и предоставления информации о маршрутах, местах и связанных задачах. Система должна обеспечивать создание персонализированных планов поездок с почасовой детализацией, распространение планов поездок между пользователями приложения, управление списками дел (ТООО-списками). Приложение должно поддерживать интеграцию с АРІ картографических сервисов для поиска мест и отображения маршрутов, а также предоставлять возможность совместного редактирования планов в реальном времени.

Пользователь должен иметь возможность фильтровать и сортировать маршруты в публичной библиотеке по категориям (страна, города, длительность), добавлять места в план через поиск или импорт из картографических сервисов, а также работать с приложением в оффлайнрежиме с последующей синхронизацией данных.

Администраторы системы должны иметь возможность модерировать контент в библиотеке маршрутов, включая удаление маршрутов и редактирование комментариев к ним, а также управление учётными записями пользователей для обеспечения качества и безопасности данных.

# 4.1 Требования к структуре АС в целом

Архитектура АС должна быть спроектирована в соответствии с трехзвенной клиент-серверной моделью, предусматривающей использование REST API для синхронизации данных между фронтенд- и бэкенд-компонентами, что обеспечит масштабируемость, низкую задержку при совместном редактировании и совместимость с внешними сервисами.

**Клиентская часть**: мобильное приложение, разработанное для операционной системы Android.

Серверная часть включает следующие сервисы:

- Сервис библиотеки маршрутов для хранения и предоставления данных о маршрутах;
- Сервис аутентификации для управления доступом пользователей;
- Сервис хранения данных о маршрутах, TODO-листах и профилях пользователей;
- Сервис интеграции с внешними системами.

**Веб-сайт для администрирования** представляет собой отдельный вебинтерфейс, предназначенный для управления системой со стороны администраторов. Он обеспечивает контроль над контентом, модерируя маршруты.

# Технические характеристики:

- Доступ через современные веб-браузеры (Google Chrome, Yandex Browser);
- Взаимодействие с серверной частью через REST API.

Схема развёртывания системы и взаимодействия её компонентов представлена на рисунке 1.

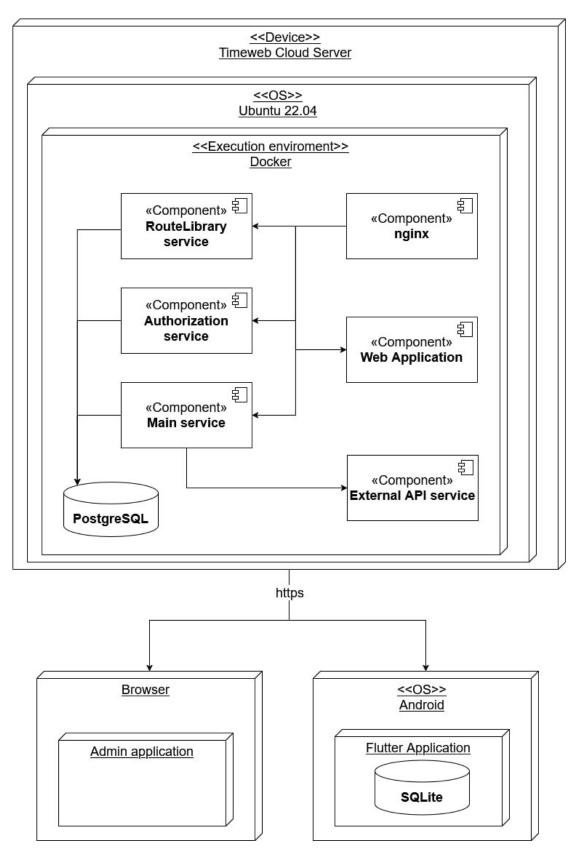


Рисунок 1 — Диаграмма развёртывания приложения

# 4.1.1 Перечень подсистем, их назначение и основные характеристики

Мобильное приложение состоит из двух основных подсистем: клиентской и серверной части. Каждая подсистема выполняет определённые функции и взаимодействует друг с другом для обеспечения полного функционала системы.

#### Клиентская часть:

Назначение: клиентская часть представляет собой мобильное приложение, разработанное для операционной системы Android. Оно служит основным интерфейсом для пользователей, позволяя планировать поездки, создавать и управлять ТООО-списками, а также просматривать и редактировать маршруты.

# Основные характеристики:

- Разработано для устройств под управлением Android (версия 11.0 и выше);
- Обеспечивает интуитивно понятный пользовательский интерфейс для взаимодействия с системой;
- Поддерживает базовые функции планирования поездок, такие как добавление маршрутов, управление задачами и просмотр геоданных.

## Серверная часть:

Назначение: серверная часть отвечает за обработку запросов от клиентской части, хранение данных и интеграцию с внешними сервисами. Она состоит из нескольких сервисов, каждый из которых выполняет специализированные задачи для обеспечения работы системы.

## Основные характеристики:

- Реализована как набор микросервисов, обеспечивающих модульность и масштабируемость;
- Хранит данные в централизованной базе данных и предоставляет их клиентской части по запросу;
- Обеспечивает безопасное взаимодействие через защищённые протоколы передачи данных.

Серверная часть включает следующие сервисы:

# 1) Сервис библиотеки маршрутов:

Назначение: хранит и предоставляет данные о маршрутах, доступных в системе.

Характеристики: поддерживает хранение информации о маршрутах, их фильтрацию и предоставление пользователям через клиентскую часть.

# 2) Сервис аутентификации:

Назначение: управляет доступом пользователей, обеспечивая регистрацию, вход и контроль прав.

Характеристики: использует современные механизмы аутентификации для защиты учётных записей пользователей.

## 3) Сервис управления данными:

Назначение: отвечает за предоставление информации о маршрутах, ТООО-листах и профилях пользователей.

Характеристики: предоставляет инструменты для поиска, оценивания, выкладывания маршрутов в публичном поле

## 4) Сервис интеграции с внешними системами:

Назначение: обеспечивает взаимодействие с внешними сервисами.

Характеристики: интегрируется с API картографических сервисов для предоставления актуальной географической информации.

# 4.1.2 Требования к способам и средствам связи для информационного обмена между компонентами системы

Обмен данными между клиентом и сервером осуществляется по протоколу HTTPS для обеспечения безопасности.

Формат данных: JSON для всех запросов и ответов API.

Обмен данными между микросервисами будет происходить с использованием RESTful API(HTTPS, JSON).

# 4.1.3 Требования к режимам функционирования АС

**Онлайн-режим**: предоставляет полный доступ ко всем функциям приложения, включая совместное редактирование и работу с библиотекой маршрутов.

Офлайн-режим: обеспечивает ограниченный функционал:

- Просмотр и редактирование загруженных планов поездок и ТООО-листов;
- Локальное сохранение изменений с последующей синхронизацией при восстановлении интернет-соединения.

# 4.1.4 Требования по диагностированию АС

Система должна вести логирование ошибок на стороне клиента и сервера.

# 4.1.5 Перспективы развития, модернизации АС

# В перспективе в мобильном приложении предполагаются такие нововведения:

- Интеграция с турагентствами для добавления их маршрутов и услуг бронирования;
- Расширение на другие платформы: iOS и веб-версия приложения;
- Интеграция с сервисами бронирования билетов и отелей;
- Введение модели подписки для доступа к дополнительным функциям;
- Сохранение фотографий в плане поездки и под каждым событием, как функция сохранения воспоминаний о поездке и быстрого доступа к ним.

# 4.2 Требования к функциям (задачам), выполняемыми приложением

В данном раздели будут описаны требования к основным подсистемам приложения.

# 4.2.1 Аутентификация и регистрация пользователей в приложении

Система должна предоставлять форму регистрации с полями для ввода email, имени пользователя, пароля, подтверждения пароля и чекбоксом принятия условий использования. После валидации данных система создает учетную запись и перенаправляет пользователя на экран авторизации.

Для авторизации система должна запрашивать email/имя пользователя и пароль, поддерживать опцию «Запомнить меня» и предоставлять доступ к функционалу приложения после успешной проверки учетных данных.

Система должна реализовывать восстановление пароля через отправку кода подтверждения на email пользователя. После ввода кода и нового пароля система обновляет данные и возвращает пользователя на экран входа.

Реализован гостевой режим с ограниченным доступом: просмотр библиотеки маршрутов, создание базовых ТООО-листов и планов без возможности сохранения или совместного редактирования.

# 4.2.2 Управление профилем пользователя

Система должна обеспечивать просмотр и редактирование профиля для авторизованного пользователя, включая изменение аватара (эмодзи) и имени пользователя. Изменения сохраняются автоматически после подтверждения.

# 4.2.3 Создание и управление поездками

Система должна предоставлять интерфейс для создания поездок с указанием названия, дат, стран, городов, типа поездки и описания. Созданные поездки отображаются в разделе «Мои поездки».

Реализованы функции редактирования и удаления поездок с синхронным обновлением списка.

Для планирования дней система должна поддерживать:

- Добавление мест и событий с опциональным временем, локацией, файлами и заметками;
- Гибридное планирование через перетаскивание элементов;
- Импорт данных из карт, ручной ввод координат, выбор из сохраненных мест.

Система должна иметь возможность добавлять места несколькими способами: добавлять из сохранённых мест, через ввод координат, через графу поиска мест. Все добавленные места становятся частью плана после добавления в план.

Система должна визуализировать план поездки на интерактивной карте с цветовой кодировкой по дням и маршрутами перемещения.

Также реализован функционал приглашения соавторов через email/никнейм, управление списком участников и синхронизация изменений в реальном времени.

#### 4.2.4 TODO-списки

Система должна поддерживать создание списков через: пустой шаблон, готовые шаблоны, копирование существующих или генерацию с использованием ИИ.

Кроме того, система должна предоставлять инструменты для редактирования, удаления, отметки выполнения задач, а также сортировки по дате или алфавиту.

#### 4.2.5 Библиотека поездок

Система должна отображать публичные маршруты с фильтрами по категориям (страна, тип поездки, рейтинг) и детальной информацией.

Пользователям разрешено публиковать свои поездки с настройкой уровня видимости некоторых компонентов маршрута: заметок и описания мест. После публикации маршрут добавляется в общую библиотеку.

Реализован механизм оставления оценок и комментариев к маршрутам, которые отображаются в карточке маршрута.

Система позволяет копировать публичные маршруты в личный раздел «Мои поездки» для дальнейшего редактирования.

#### 4.2.6 Уведомления

Для событий с указанным временем система должна отправлять pushуведомления за заданный интервал до начала.

При совместной работе система уведомляет пользователей о приглашениях в поездку, обрабатывает принятие/отклонение и обновляет список участников.

# 4.2.7 Административные функции

Система должна предоставлять веб-интерфейс для модерации контента: проверка, редактирование, удаление маршрутов и отзывов.

# 4.3 Требования к видам обеспечения АС

В данной разделе описаны требования к математическому, информационному, лингвистическому, программному, техническому, метрологическому и организационному обеспечению АС.

# 4.3.1 Информационное обеспечение

Для эффективной работы системы необходимо обеспечить хранение и управление данными пользователей, их активностью и связанными с ними ресурсами. Это реализовано через:

- Хранение данных о пользователях, поездках, местах, событиях, TODO-листах и файлах должно осуществляться в базе данных PostgreSQL;
- Для поддержки работы в оффлайн-режиме требуется локальное кэширование данных на устройстве пользователя;
- При восстановлении подключения к сети должна выполняться синхронизация данных между локальным хранилищем и сервером.

#### 4.3.2 Лингвистическое обеспечение

Интерфейс приложения должен поддерживать русский язык.

# 4.3.3 Программное обеспечение

Для реализации серверной части сайта будут использоваться следующие средства:

- Java 23;
- Spring Boot 3.2.3;
- PostgreSQL 16.2.

Для реализации клиентской части мобильного приложения будут использоваться следующие средства:

- Dart 3.3.0;
- Flutter SDK 3.19.1.

Для реализации клиентской части веб-приложения для администрирования будут использоваться следующие средства:

- JavaScript;
- React 19.0.0.

Дополнительно будут использоваться следующие средства:

- Docker для развёртывания;
- Git и GitHub для управления версиями;
- YouGile для управления задачами;
- Miro, Draw.io и Figma для документации и дизайна.

# 4.3.4 Метрологическое обеспечение

Не применимо, так как система не использует измерительные приборы или точные измерения.

# 4.4 Общие технические требования к АС

# 4.4.1 Требования по безопасности

Для поддержания безопасности в приложении будут реализованы такие функции как:

- Защита от SQL-инъекций через параметризованные запросы.
- Аутентификация с использованием JWT-токенов.
- Передача данных по HTTPS.
- Хранение паролей в зашифрованном виде.

# 4.4.2 Требования к эргономике и технической эстетике

Интерфейс системы должен быть выполнен в едином стиле, с использованием ограниченного набора шрифтов. Также предусмотрена адаптация под устройства с операционной системой Android 11 и выше, что гарантирует стабильную работу на современных мобильных устройствах.

Необходима корректная работа веб-интерфейса администратора в браузерах:

- Google Chrome 122.0.6261.112;
- Yandex Browser 24.1.3.809.

# 4.4.3 Требования по стандартизации и унификации

В приложении будут использованы унифицированные подходы к реализации его компонентов:

- Использование стандартных протоколов: REST, HTTPS, JSON;
- Применение унифицированных решений для аутентификации (JWT).

# **5** Состав и содержание работ по созданию автоматизированной системы

Состав и содержание работ по созданию мобильного приложения включают в себя этапы, указанные в таблице 2.

Таблица 2 — Состав и содержание работ по созданию автоматизированной системы

No	Этап	Дата	Дата
		начала	окончания
1	Сбор и анализ требований заказчика к функционалу и интерфейсу, постановка целей, задач системы, которые в будущем должны быть	17.02.2025	05.03.2025
2	реализованы Анализ целевой аудитории и рынка	05.03.3025	30.03.2025
3	Исследование предметной области, изучение конкурентной среды и разработка требований, которые включают перечень функций, необходимых для достижения поставленных целей и решения задач.	05.03.2025	30.03.2025
5	Создание технического проекта и спецификации API. Создание основных ER-диаграмм, определение основного стека технологий.	05.03.2025	30.03.2025
6	Проработка технического задания, создание презентации для представления проекта	05.03.2025	30.03.2025
7	Спецификация макетов интерфейса (Figma), создание UI Kit и брендбука.	05.03.2025	10.04.2025
8	Составление Roadmap продукта	05.03.2025	30.03.2025
9	Построение концептуальной и физической модели БД, описание спецификаций данных и определение связей между сущностями	31.03.2025	30.04.2025
10	Разработка рабочего проекта, которая состоит из написания программного кода, вёрстки страниц, отладки и корректировки кода программы	31.03.2025	15.05.2025
11	Проведение тестирования приложения, исправление выявленных ошибок.	10.05.2025	30.05.2025

12	Развёртывание серверной части	25.03.2025	01.06.2025
	систем на хостинге, сбор		
	аналитических данных		

# 6 Порядок разработки автоматизированной системы

Процесс создания автоматизированной системы (АС) "Путевод" будет организован с использованием гибкой методологии Капban, которая обеспечивает непрерывное выполнение задач и возможность оперативной адаптации к новым условиям и требованиям. Такой подход идеально подходит для динамичного проекта, связанного с разработкой мобильного приложения, где важны быстрая реакция на изменения и эффективное управление ресурсами.

# 7 Порядок контроля и приемки системы

Таблица 3 — Порядок контроля и приёмки системы

·	1	и приемки системы	<del>     </del>
Этап	Временные	Описание	Предъявляемые
	ограничения		документы
1 аттестация	Конец марта	Создан и	Готовое
	2025 года	предоставлен доступ	техническое
		к репозиторию на	задание по проекту
		GitHub, организована	
		работа в таск-трекере	
		YouGile, созданы	
		макеты	
		пользовательского	
		интерфейса в Figma,	
		готовое техническое	
		задание по проекту,	
		разработана ER-	
		диаграмма базы	
		данных и uml	
		диаграммы, схема	
		API,	
		видеопрезентация	
		проекта.	
2 аттестация	Конец апреля	Должны	Создание MVP
	2025 года	предоставить	системы
		рабочий MVP-	
		проект, развёрнутую	
		базу данных с	
		тестовыми данными,	
		РМ-отчёт.	

3 аттестация	Конец мая –	Разработан курсовой	Курсовой проект,
	начало июня	проект,	готовая система и
	2025 года	предоставлены	сопроводительное
		полностью рабочее	ПИСЬМО
		приложение,	
		доступное для	
		тестирования, полная	
		документация АРІ,	
		подключенная	
		система сбора	
		метрик, проведено	
		функциональное и	
		интеграционное	
		тестирование.	

8 Требования к составу и содержанию работ по подготовке объекта автоматизации к вводу автоматизированной системы в действие

Требование неприменимо к данной АС.

# 9 Требования к документированию

# 9.1 Перечень подлежащих разработке документов

Необходимо разработать:

- Техническое задание;
- Курсовой проект.

# 9.2 Вид представления и количество документов

Документы должны быть представлены в электронном виде и опубликованы на сайте www.github.com в репозитории команды разработчика, а также при необходимости в печатном виде.

# 10 Источники разработки

Источником разработки является Федеральный закон от 27.07.2006~N 152-Ф3 "О персональных данных".

# ПРИЛОЖЕНИЕ А

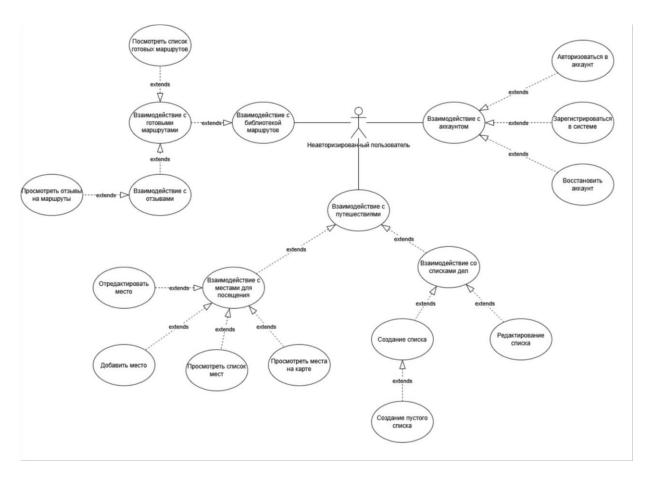


Рисунок А.1 — Диаграмма Use Case для неавторизованного пользователя

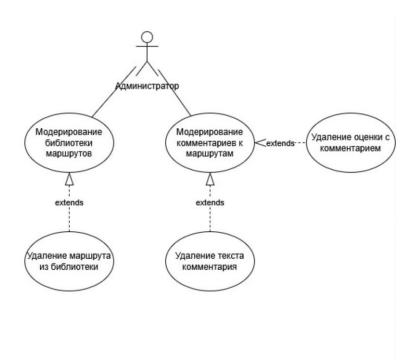


Рисунок А.2 — Диаграмма Use Case со стороны администратора

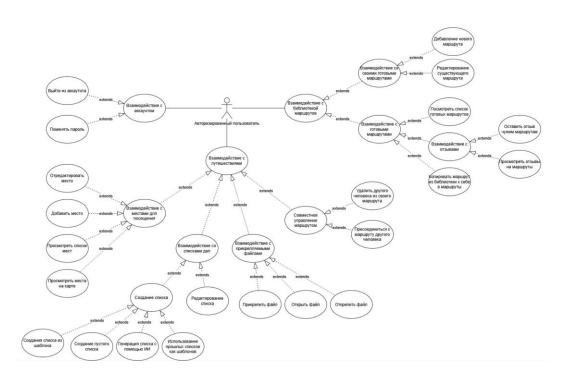


Рисунок А.3 — Диаграмма Use Case со стороны авторизованного пользователя

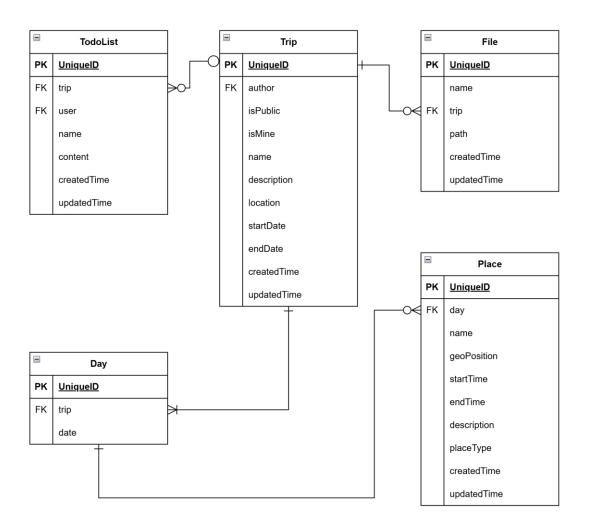


Рисунок А.4 — ER-диаграмма базы данных для оффлайн доступа к данным

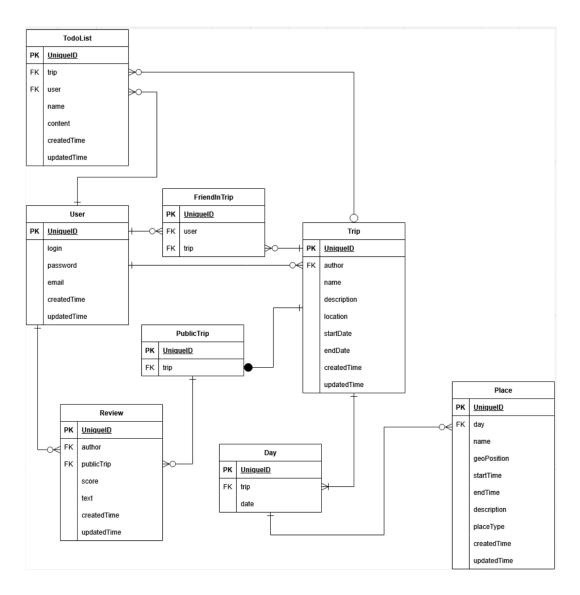


Рисунок А.5 — ER-диаграмма базы данных серверной части

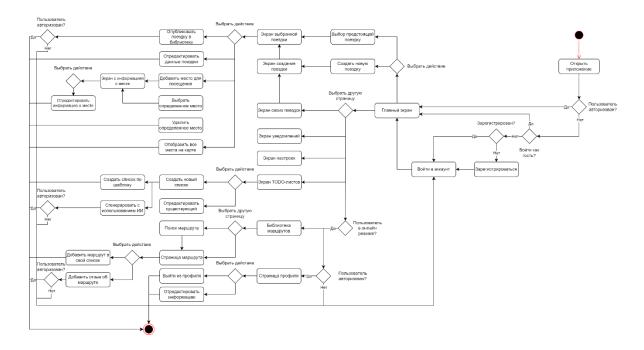


Рисунок А.6 — Диаграмма активности пользователя

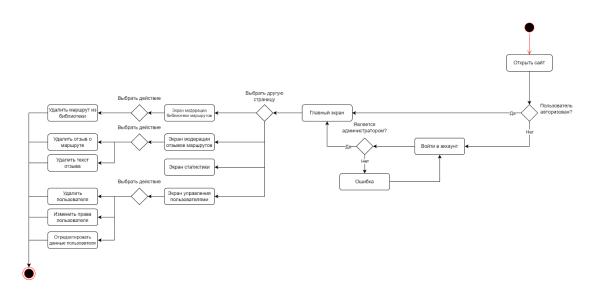


Рисунок А.7 — Диаграмма активности администратора

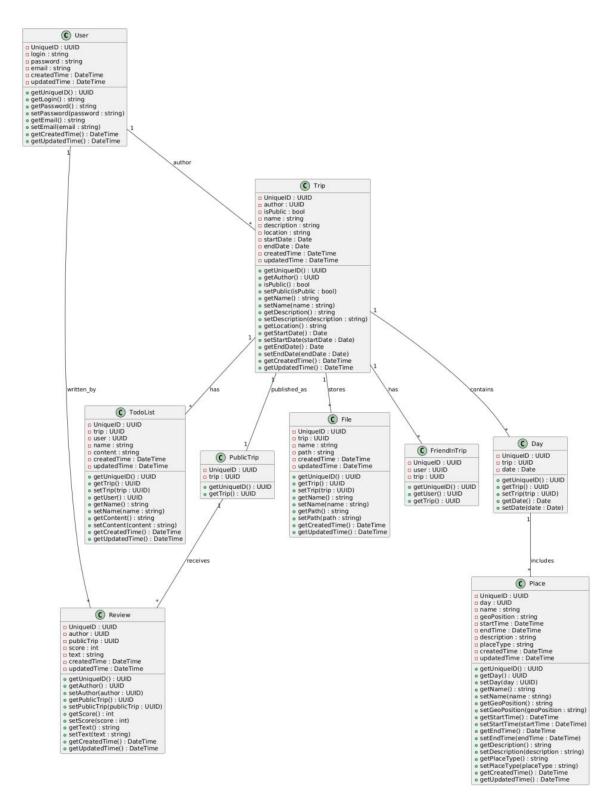


Рисунок А.8 — Диаграмма классов