

Programmstart
Übergabe-Parameter "--no-gui" --> Konsolen-FrontEnd
ohne Eingabe -->GUI-FrontEnd
Prio:1
Aufwand:5

Rochade
Prüfung: -Turm schon bewegt? -König schon bewegt?
Zusätzlich auch Turm bewegen
Prio:1
Aufwand:5

Spielstand speichern
Zughistorie speichern
welcher Spieler am Zug
KI-Stärke speichern
Schachuhren speichern
Spielstand unabhängig von GUI/Konsole
Prio:3
Aufwand:3

Einstellungsmenü GUI
"Schach"-Anzeige An/Aus-Button
KI-Stärke Einstellung
Zug-Rückgängig-Button An/Aus
Spielstand speichern
Spielstand laden
Spielbrett nach jedem Zug drehen An/Aus
Zugmöglichkeiten hervorheben An/Aus
Figurenwechsel nach Anklicken möglich An/Aus
Prio:3
Aufwand:1

Gegnerwahl
Mensch (lokal)
KI
Mensch(Netzwerk)
Prio:1
Aufwand:5

Zughistorie
undo(): -vorheriger Zug
redo(): -nachfolgender Zug
Prio:2
Aufwand:5

Spracheinstellung
Standard: englisch
Eingabe "deutsch": -->Ausgabe:"Sprache auf deutsch geändert"
Variable "Language" einfügen
Prio:3
Aufwand:5

GUI
Schachbrett-Anzeige
Optionsmenü-Button
Schachuhr-Anzeige
Geschlagene Figuren Anzeige
"Schach"-Anzeige
Zughistorie-Button
Zug-Rückgängig-Button
Zug-Rückgängig-Rückgängig-Button
Prio:3
Aufwand:1

Spiel starten (KI)
alten Spielstand laden?
Farbwahl
KI-Stärke einstellen
Schachuhr Zeiteinstellung
Ausgabe Startaufstellung
auf Zugeingabe warten
Prio:1
Aufwand:5

KI-Stärke einstellen
Stellungsbewertung implementieren
Anzahl der Züge vorausschauen?
Prio:3
Aufwand:2

Schachbrett-Objekt
Liste, Array, Dictionary???
Konstruktor: -64 Felder (a1 - h8) startAufstellung()
startAufstellung(): Felder werden mit Figuren "befüllt"
spielstandLaden(): @overload Konstruktor setListZughistorie
Liste mit Zughistorie
Variable "Rochade noch möglich"
Variable "Language"?
Liste geschlagener Figuren
Prio:1
Aufwand:1

Zugeingabe
Eingabe prüfen: -syntaktisch korrekt: -regelkonform -->"!<Eingabe>" Ausgabe aktualisierte Stellung -regelwidrig -->"!Move not allowed" -syntaktisch falsch: -->"!Invalid move"
Eingabe "beaten": -->Ausgabe geschlagener Figuren
Zug auf Grundlinie: -Prüfung Figurwunsch: -keine Wahl/ Damenwahl: -->Dame -Wahl von Springer,Läufer, Turm: -->Springer,Läufer, Turm -->"!<Eingabe>" Ausgabe akt. Stellung
Prio:1
Aufwand:2