

Vorgehensplan (Stand 21.4.):

- 25.4: Klassendiagramm fertig; Anschließende Aufteilung der Implementierung
- 28.4: Erster Prototyp mit implementierten Klassen
- 26.-30.4.: Einarbeitung JaCoCo, Junit
- 28.4.-5.5.: Feinschliff des Sourcecodes inkl. Tests
- 5.-7.5.: Tests für den Prototyp
- 10.-14.5.: Javadoc und Bedienungsanleitung kontrollieren und finalisieren
- 16.5: Abgabe **erster Iteration** (KonsolenInterface, MenschVSMensch)
- 19.5.: Prüfung der Abgabe und theoretische Abfrage
- 19.-21.5.: Einarbeitung JavaFX
- 13.6.: Abgabe zweite Iteration (2D GUI , Spiel gegen den Computer)
- 16.6.: Zwischenpräsentation der zweiten Iteration
- 14.7.: Abgabe dritte Iteration(Netzwerkspiel und Zusatzfeatures)

Programmiererfahrung der Gruppe: eher unerfahren mit größeren Projekten

Priorisierung der Komponenten eher auf Funktionalität als auf Optik

Nach Absprache mit Partnergruppe wird der Vorgehensplan weiter verfeinert (Netzwerkspiel, Zusatzfeatures)