

Тест #7

Available

Grade: 100/100



My Submissions

Test/Quiz



Вячеслав Бантыш

Submission 2



10/10

Question 1

Что такое резиновая верстка?

- a. Это верстка с использованием javascript
- b. Это создание страницы блоки в которой меняют свою ширину в зависимости от размера окна браузера
- c. Это кроссбраузерная верстка

10/10

Question 2

С помощью какой директивы CSS можно указать разные значения стилей для одного и того же селектора в зависимости от параметров окна браузера и в зависимости от типа устройства?

- a. @media
- b. этого можно достичь только при помощи javascript
- c. userAgent
- d. @document

10/10

Question 3

С помощью какого CSS свойства можно изменить алгоритм расчета ширины и высоты элемента?

- a. при задании любого из свойств влияющих на ширину или высоту (border, margin, padding) можно указать индивидуально, включать ли ее в алгоритм расчета ширины или высоты.
- b. box-sizing
- c. border
- d. resize

10/10

Question 4

Как называется разработка, при которой на серверной части определяются параметры браузера и устройства клиента и в зависимости от этого клиенту присылаются разные варианты HTML документа?

- a. гибкий дизайн
- b. резиновая верстка
- c. адаптивный дизайн
- d. отзывчивый (responsive) дизайн

10/10

Question 5

Что такое спрайт?

- a. несколько картинок объединенные в одну
- b. атрибут свойства background
- c. свойство CSS
- d. тип HTML тэгов

10/10

Question 6

В каком формате необходимо сохранять спрайты?

- a. zip
- b. png

c. jpeg

d. svg

10/10

Question 7

Как использовать спрайты во время верстки?

- a. в качестве фона разным элементам указать один и тот же спрайт, а смещение на разное количество пикселей
- b. в качестве фона разным элементам указать один и тот же спрайт, но т.к. он для каждого элемента будет загружаться отдельно, установить разный загружаемый диапазон в пикселях
- c. преобразовывать спрайт в массив блоков и разным элементам указывать разные блоки в качестве фона
- d. вырезать картинки из спрайта и хранить на стороне клиента в разных файлах

10/10

Question 8

Какой формат изображения обеспечивает отсутствие артефактов при любом увеличении картинки?

- a. GIF
- b. JPEG
- c. SVG
- d. PNG

10/10

Question 9

Что такое progressive и interlaced по отношению к рисунку?

- a. Способы загрузки изображения: progressive – загрузка всего рисунка сразу, interlaced – сначала 50% затем, с задержкой 1/60 секунды, остальные 50%
- b. Алгоритмы сжатия
- c. Алгоритмы шифрования данных
- d. Способы загрузки изображения для jpeg и png форматов соответственно

10/10

Question 10

Каким образом можно указать разные url изображения для разных типов устройств?

- a. С помощью javascript
- b. С помощью тега picture
- c. С помощью атрибута src
- d. С помощью атрибута srcset

[Back to assessments](#)