

Тест #22

Submissions Enabled

Grade: 100/100



My Submissions

Test/Quiz



Вячеслав Бантыш

Submission 4



10/10

Question 1

Что такое ECMAScript?

- a. Это стандарт программирования, JavaScript является реализацией ECMAScript
- b. Это старое название javascript.
- c. Это ЯП наравне с javascript.
- d. Это популярный фреймворк javascript.

10/10

Question 2

Какая разница между ECMAScript 6 и ECMAScript 2015?

- a. ECMAScript 2015 не существует.
- b. ECMAScript 2015 - стандарт 2015 года, ECMAScript 6 - 2016 года.
- c. Это одно и то же
- d. ECMAScript 2015 - то же что и ECMAScript 5.

10/10

Question 3

Что такое babel?

- a. Это язык программирования - реализация ECMAScript 6
- b. Это javascript плагин использующийся для компиляции кода Javascript по стандартам ECMAScript 6 в код ECMAScript 5
- c. Это плагин, осуществляющий поддержку ECMAScript 6 для браузеров.
- d. Это сторонний язык программирования использующийся для компиляции кода Javascript по стандартам ECMAScript 6 в код ECMAScript 5

10/10

Question 4

Каким образом реализованы области видимости переменных в ECMAScript 6?

- a. Все переменные теперь видны только внутри блока {...}, плюс ключевое слово "var" при объявлении переменных теперь не используется и заменено на "let"
- b. Переменные, объявленные при помощи ключевого слова "let" видны только внутри блока {...}
- c. Все переменные теперь видны только внутри блока {...}
- d. При изменении переменной внутри блока, снаружи изменения будут не видны.

10/10

Question 5

Каким образом реализованы константы в ECMAScript 6?

- a. Переменные, имя которых соответствуют стилю "с большой буквы через подчеркивание" теперь недоступны для редактирования.
- b. Переменные, начинающиеся с двойного подчеркивания теперь недоступны для редактирования.
- c. В ECMAScript 6 переменные, которые не рекомендуется изменять (т.н. константы) необходимо называть с большой буквы через подчеркивание.
- d. Переменные, объявленные при помощи ключевого слова "const" недоступны для редактирования

10/10

Question 6

Что такое шаблонизированные строки в ECMAScript 6?

- a. Во все строки теперь можно вставлять выражения
- b. Это строки, обранные одинарными кавычками ```, в которые можно вставлять выражения.
- c. Это строки, обранные двойными кавычками `"`, в которые можно вставлять выражения.
- d. Это строки, обранные обратными кавычками ```, в которые можно вставлять выражения.

10/10

Question 7

Укажите правильный вариант вставки выражения `(a+b)` в шаблонизированную строку

- a. ``a + b = (a+b)``
- b. ``a + b = ` + (a+b)`
- c. ``a + b = ` + ${a+b}`
- d. ``a + b = ${a+b}``

10/10

Question 8

Каким образом реализованы значения по-умолчанию для функций в ECMAScript 6?

- a. `function myFunc(title = 'Title', value = 5) {...}`
- b. `function myFunc(title: 'Title', value: 5) {...}`
- c. `function myFunc(var title = 'Title', var value = 5) {...}`
- d. `function myFunc(title, value) {
 title = 'Title'; value = 5;
}`

10/10

Question 9

Как по стандарту ECMAScript 5 необходимо написать выражение **let inc = x => x+1**

- a. `var inc = function(x) {return x+1}`
- b. `var inc = x ? x+1 : inc;`
- c. `var inc = x+1;`
- d. `var x = x+1;`

10/10

Question 10

Каким образом реализовать цикл по массиву `arr` при помощи итератора?

- a. `for (let value in arr) {...}`
- b. `forEach (arr) {...}`
- c. `iterate (arr) {...}`
- d. `for (let value of arr) {...}`