

Программа курса Front-end разработка

1. Введение в специальность

2. Техническая часть

2.1. HTML

2.1.1. Модуль 1

- Часть 1. Что такое frontend - html, css, js
- Часть 2. Основы html
- Часть 3. Что такое тег. Типы тегов
- Часть 4. Основы CSS
- Часть 5. Методы подключения CSS
- Часть 6. Селекторы
- Часть 7. Единицы измерения CSS
- Часть 8. Спецсимволы HTML
- Часть 9. Среда разработки. Chrome developer tools
- Тест #1

2.1.2. Модуль 2

- Часть 1. GIT. Что такое VCS, для чего нужны
- Часть 2. GIT. Базовые команды
- Часть 3. GIT. Создание удаленного репозитория
- Часть 4. GIT. Работа с ветками, конфликты
- Часть 5. Структура проекта
- Часть 6. W3C, Кодировка, Валидность, Семантика
- Часть 7. DOCTYPE
- Часть 8. “вес селекторов”
- Часть 9. Стил код CSS
- Тест #2

2.1.3. Модуль 3

- Часть 1. Основы фотошопа для верстальщика
- Часть 2. Обнуление стилей
- Часть 3. Блочная модель. Работа с отступами. Размер элемента
- Часть 4. Строчные и блочные элементы, разница между ними
- Часть 5. Псевдоклассы, псевдоэлементы
- Тест #3

2.1.4. Модуль 4

- Часть 1. Флоаты, восстановление потока
- Часть 2. Позиционирование элементов
- Тест #4

2.1.5. Модуль 5

- Часть 1. Шрифты
- Часть 2. Цвета. Прозрачность, полупрозрачность
- Часть 3. Формы
- Часть 4. Таблицы
- Тест #5

2.1.6. Модуль 6

- Часть 1. HTML5. Обзор новых семантических тегов
- Часть 2. CSS3. Обзор новыхcss-свойств
- Часть 3. Пиксельная точность. PerfectPixel, glass2k
- Тест #6

2.1.7. Модуль 7

- Часть 1. Резиновая верстка
- Часть 2. Спрайты
- Часть 3. Оптимизация графики
- Часть 4. Поддержка ретины

- Тест #7

2.1.8. Модуль 8

- Часть 1. Методологии: БЭМ
- Часть 2. CSS-фреймворки: Bootstrap, Pure
- Тест #8

2.1.9. Модуль 9

- Часть 1. Graceful degradation, progressive enhancement
- Часть 2. Кроссбраузерность
- Тест #9

2.2. JavaScript

2.2.1. Модуль 1

- Часть 1. Что такое javascript
- Часть 2. Переменные, типы данных
- Часть 3. Основные операторы
- Часть 4. Условные операторы if, '?'
- Часть 5. Массивы
- Часть 6. Циклы
- Часть 7. debugger, console.log
- Тест #01

2.2.2. Модуль 2

- Часть 1. Объекты
- Часть 2. Глобальный объект window
- Часть 3. Стандартные методы массивов, строк, чисел
- Часть 4. Функции
- Тест #02

2.2.3. Модуль 3

- Часть 1. Приведение типов

- Часть 2. Копирование по ссылке
- Часть 3. Контекст исполнения this
- Тест #03

2.2.4. Модуль 4

- Часть 1. DOM. Поиск элементов
- Часть 2. DOM. Редактирование элементов
- Часть 3. DOM. Создание элементов, вставка в документ
- Тест #04

2.2.5. Модуль 5

- События
- Тест #05

2.2.6. Модуль 6

- Часть 1. setTimeout, setInterval
- Часть 2. Конструкторы, оператор new
- Часть 3. call/apply
- Тест #06

2.2.7. Модуль 7

- Часть 1. Методы объявления функций
- Часть 2. Замыкания, модульность
- Тест #07

2.2.8. Модуль 8

- Часть 1. jQuery
- Часть 2. Создание выпадающего меню
- Тест #08

2.2.9. Модуль 9

- Подключение jQuery-плагинов
- Тест #09

2.2.10. Модуль 10

- Часть 1. Анимация
- Часть 2. Сглаживание анимаций
- Тест #10

2.2.11. Модуль 11

- Создание jQuery-плагинов
- Тест #11

2.2.12. Модуль 12

- Шаблонизация в javascript
- Тест #12

2.2.13. Модуль 13

- Часть 1. XML, JSON
- Часть 2. localStorage
- Тест #13

2.2.14. Модуль 14

- Часть 1. usestrict;
- Часть 2. try/catch
- Тест #14

2.2.15. Модуль 15

- XMLHttpRequest, AJAX
- Тест #15

2.2.16. Модуль 16

- ООП в прототипном стиле
- Тест #16

2.2.17. Модуль 17

- Часть 1. Работа с командной строкой
- Часть 2. Что такое Node.js, NPM

- Тест #17

2.2.18. Модуль 18

- Системы сборки. Gulp, Grunt.
- Тест #18

2.2.19. Модуль 19

- Препроцессоры.
- Тест #19

2.2.20. Модуль 20

- lodash.
- Тест #20

2.2.21. Модуль 21

- Unit-тесты.
- Тест #21

2.2.22. Модуль 22

- ES6, babel.
- Тест #22

2.2.23. Модуль 23

- require.js, AMD.
- Тест #23

2.2.24. Модуль 24

- MVC.
- Тест #24

3. Финальный экзамен