Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Самарский национальный исследовательский университет имени академика С.П. Королёва»

Факультет информатики

Кафедра технической кибернетики

Лабораторная работа №1 по дисциплине «Большие данные»

Введение в Apache Spark

| Оглавление | 2 |
|---|----|
| Введение | 3 |
| Цель работы | 3 |
| Настройка окружения | 4 |
| Работа в консоли spark-shell | 4 |
| Основные операции взаимодействия с распределённой файловой системой | 4 |
| Создание Resilient Distributed Dataset | 7 |
| Обработка текста | 8 |
| Операции с множествами | 10 |
| Общие переменные | 11 |
| Широковещательные переменные | 11 |
| Аккумулирующие переменные | 12 |
| Пары ключ-значение | 12 |
| Десять наиболее популярных номеров такси | 13 |
| Настройка способа хранения RDD | 15 |
| Создание проекта на локальном компьютере | 16 |
| Разработка с использованием системы сборки SBT на языке Scala | 17 |
| Анализ данных велопарковок | 23 |
| Создание модели данных | 27 |
| Запуск проекта на удалённом сервере | 32 |
| Приложение А | 33 |
| Краткое описание файловой системы HDFS | 33 |
| Приложение Б | 34 |
| Основные понятия java.time | 34 |
| Приложение В | 37 |

Введение

Арасhe Spark — программный каркас с открытым исходным кодом для реализации распределённой обработки неструктурированных и слабоструктурированных данных, входящий в экосистему проектов Наdoop. В отличие от классического обработчика из ядра Нadoop, реализующего концепцию MapReduce с дисковым вводом и выводом, Spark использует специализируется на обработке в оперативной памяти, благодаря чему позволяет получать значительный выигрыш в скорости работы для некоторых классов задач. В частности, возможность многократного доступа к загруженным в память пользовательским данным делает библиотеку привлекательной для алгоритмов машинного обучения.

Главной абстракцией Spark фреймворка является распределённая коллекция элементов Resilient Distributed Dataset (RDD). К RDD можно применить трансформации (transformation) и действия (action). В первом случае в качестве результата возвращается ссылка на новый RDD, а во втором, вычисленное значение цепочки трансформаций.

В папке с заданием содержатся следующие наборы данных:

- книга (warandpeace.txt),
- https://databank.illinois.edu/datasets/IDB-9610843 данные о такси Нью-Йорка за 2013 год (nyctaxi.csv),
- https://www.kaggle.com/benhamner/sf-bay-area-bike-share данные велопарковок Сан-Франциско (trips.csv, stations.csv).

Цель работы

- изучить операции загрузки и выгрузки данных в HDFS,
- ознакомиться с базовыми операциями Apache Spark в spark-shell,
- создать проект по обработке данных в IDE,
- отладить анализ данных велопарковок на локальном компьютере,
- запустить анализ данных велопарковок на сервере.

Настройка окружения

Скачайте и запустите виртуальную машину с установленными Hadoop и Spark. Например:

- MapR https://mapr.com/try-mapr/sandbox/,
- Hortonworks https://www.cloudera.com/downloads/hortonworks-sandbox.html.

Либо, следуя инструкциями в приложении В, запустите Spark кластер в облаке Microsoft Azure.

MapR-FS — API совместимая с HDFS реализация распределённой файловой системы (РФС) от MapR.

Подключитесь к машине по ssh, используя ір или имя узла кластера. Узнать ір адрес виртуальной машины можно выполнив команду ifconfig. В облаке вашей машине присваивается имя, которое вы можете найти на главной странице HDInsight кластера в вкладке Overview.

Работа в консоли spark-shell

В первой части задания вы работаете с 3 файловыми системами:

- локальной файловой системой, в которой находятся файлы с заданиями,
- файловой системой Linux узла кластера,
- распределённой файловой системой (краткое описание приведено в приложении A).

Основные операции взаимодействия с распределённой файловой системой

Для импорта/экспорта данных в РФС используйте команды hadoop fs —put и hadoop fs —get:

- \$ hadoop fs -put путь-в-локальной-системе путь-в-hdfs
- \$ hadoop fs -get путь-в-hdfs путь-в-локальной-системе

Список остальных команд для взаимодействия с РФС вы можете посмотреть, выполнив hadoop fs без дополнительных ключей. Мы рассмотрим примеры работы с наиболее полезными командами далее.

Переместите необходимые для работы наборы данных в РФС. Для этого сначала скопируйте их в файловую систему узла кластера с помощью команды scp, утилиты WinSCP или плагина NetBox Far менеджера.

```
$ scp * mapr@192.168.81.129:~/
mapr@192.168.81.129's password:
                                                                         100% 411 14.7KB/s
list of countries sorted gini.txt
                                                                         100%
                                                                               76MB 48.2MB/s
nyctaxi.csv
posts sample.xml
                                                                         100%
                                                                                71MB 49.4MB/s
                                                                               39KB 9.2MB/s
programming-languages.csv
                                                                         100%
                                                                                                   00:00
                                                                                        1.4MB/s
                                                                         100% 5359
                                                                                                   00:00
stations.csv
                                                                         100% 37MB 38.8MB/s
trips.csv
                                                                                                   00:00
                                                                         100% 5204KB 55.1MB/s
warandsociety.txt
                                                                                                     MINGW64:/d/tmp/labs/data
lpr@SeraphimovichPC MINGW64 /<mark>d/tmp/labs/data</mark>
 scp * sshuser@hdspark-ssh.azurehdinsight.net:~/
Authorized uses only. All activity may be monitored and reported.
sshuser@hdspark-ssh.azurehdinsight.net's password:
list_of_countries_sorted_gini.txt
                                                                        100%
                                                                                       2.8KB/s
                                                                               76MB
71MB
nyctaxi.csv
                                                                        100%
                                                                                         5MB/s
                                                                                                  00:17
pósts_sample.xml
                                                                                                  00:47
                                                                                       1.5MB/s
                                                                        100%
```

39KB 270.0KB/s

37MB

36.4KB/s

1.6MB/s

1.0MB/s

100% 39KB 100% 5359

100%

100% 5204KB

00:00

00:00

00:23

Затем на удалённой машине, находясь в директории с перемещёнными файлами, используйте команду

```
$ hadoop fs -put * .
```

Проверьте, переместились ли файлы.

```
$ hadoop fs -ls
```

programming-languages.csv

stations.csv

arandsociety.txt

trips.csv

Следует обратить внимание на то, что в команде не указывалась директория, то есть использовалась директория по умолчанию.

Попробуйте другие команды, например -mkdir, -cat, -df, -du. После того как вы освоитесь с перемещением данных в РФС, запустите spark-shell.

```
$ /opt/mapr/spark/spark-2.3.1/bin/spark-shell
```

```
Windows PowerShell
(C) Kopnopauya Makxpocoфт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

PS C:\Users\Vlpr> ssh master.ssau.ru
last login: Sun Sep 8 00:47:05 2019 from 91.222.131.144
(base) [Vlpr@master ~]$ spark-shell
Marning: Unable to determine Spark Spark Spark context Neb UI available at http://master.ssau.ru:4040
Spark context available as 'sc' (master = yarn, app id = application_1567703169591_0009).

Spark session available as 'spark'.

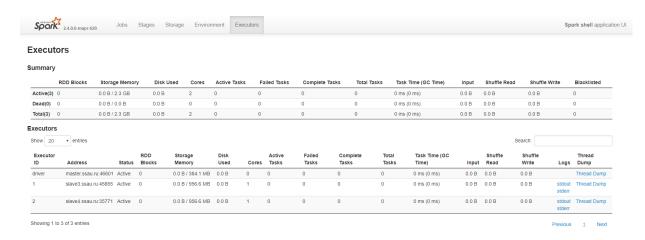
Welcome to

Using Scala version 2.11.12 (OpenJDK 64-Bit Server VM, Java 1.8.0_191)
Type in expressions to have them evaluated.

Type: help for more information.

scala> ■
```

Веб-страница запущенной сессии spark-shell.



Примечание. Попытка привязки веб интерфейса начинается с номера порта 4040 и продолжаются с увеличением на единицу пока не будет найден свободный порт.

Зайдите на веб-страницу менеджера ресурсов YARN. Ваше приложение должно присутствовать в списке в статусе RUNNING. Spark может быть запущен в нескольких режимах: локальном, standalone (собственный менеджер ресурсов), yarn и mesos (внешние менеджеры ресурсов).

B Spark History Server вы можете посмотреть информацию о выполненных Spark задачах.

Таблица 1. Порты сервисов в виртуальной машине MapR

| Сервис | Порт |
|----------------------|-------|
| YARN | 8090 |
| Spark History Server | 18080 |
| MapR Control System | 8443 |

Создание Resilient Distributed Dataset

Создайте RDD для текстового файла warandpeace.txt. Для подробного списка операций считывания файлов обращайтесь к документации класса SparkContext

https://spark.apache.org/docs/2.4.0/api/scala/index.html#org.apache.spark.SparkContext.

Примечание. При наборе команд используйте ТАВ --- функцию автодополнения.

```
val warandpeace = sc.textFile("warandpeace.txt")
```

В данной команде указывается относительный путь, который начинается с вашей папки в РФС.

Выведите количество строк файла.

```
warandpeace.count
```

Примечание. При отсутствии у функции аргументов, в scala скобки можно опускать.

Попробуйте считать несуществующий файл, например *nil*, а затем вывести количество его строк на экран

```
val nilFile = sc.textFile("nil")
nilFile.count
```

```
scala> val nilFile = sc.textFile("nil")

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: ensureFreeSpace(293456) called with curMem=323658, maxMem=278019440

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 stored as values in memory (estimated size 286.6 KB, free 264.6 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: ensureFreeSpace(25484) called with curMem=617114, maxMem=278019440

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 piece0 stored as bytes in memory (estimated size 24.9 KB, free 264.5 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.BlockManagerInfo: Added broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 265.1 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.BlockManagerInfo: Added broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 265.1 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.BlockManagerInfo: Added broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 265.1 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.BlockManagerInfo: Added broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 265.1 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 265.1 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 265.1 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 265.5 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 265.5 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 265.5 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 264.5 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 piece0 in memory on localhost:6370 (size: 24.9 KB, free: 264.5 MB)

16/03/01 08:57:40 INFO storage.MemoryStore: Block broadcast_4 p
```

Заметьте, что первая команда выполняется успешно, а вторая выводит сообщение, что такого файла нет. Это происходит потому, что выполнение обработки в Spark является ленивым и не запускается, до встречи команды действия(action). count - первая команда действия, с которой вы познакомились.

Считайте первые 10 строк файла warandpeace.txt.

```
warandpeace.take(10)
```

Эта команда не требует считывания и передачи на главный узел всех данных RDD.

Узнайте на сколько частей разделились данные в кластере.

```
warandpeace.partitions
```

Если используется определённый метод распределения вы можете получить данные о нём командой partitioner. Начиная с версии 1.6.0 доступна команда warAndPeaceFile.getNumPartitions для получения информации о количестве разделов.

Создайте распределённую коллекцию из нескольких элементов и для каждого элемента верните ір адрес, на котором он расположен:

```
sc.parallelize(Array(1,2,3)).map(x =>
java.net.InetAddress.getLocalHost).collect
```

Обработка текста

Найдите строки, в которых содержится слово "война".

```
val linesWithWar = warAndPeaceFile.filter(x => x.contains("война"))
```

Примечание. Аргументом filter является лямбда функция - функция без имени. До обозначения => в скобках через запятую следуют переменные аргументов функции, затем следует команда языка Scala. При использовании фигурных скобок язык позволяет описывать лямбда функции с цепочкой команд в теле, аналогично именованным функциям.

Запросите первую строку. Строкой в данном файле является целый абзац, так как только по завершению абзаца содержится символ переноса строки.

```
linesWithWar.first
```

Данные могут быть перемещены в кэш. Этот приём очень полезен при повторном обращении к данным, для запросов "горячих" данных или запуска итеративных алгоритмов.

Перед подсчётом количества элементов вызовите команду кэширования cache(). Трансформации не будут обработаны, пока не будет запущена одна из команд - действий.

```
linesWithWar.cache()
linesWithWar.count()
linesWithWar.count()
```

Можете воспользовать следующим блоком кода для замера времени выполнения команды.

```
count at <console>:26, took 0,066794 s
count at <console>:26, took 0,014998 s
```

```
scala> val linesWithWar = warandpeace.filter(x => x contains "BoйHa")
linesWithWar: org.apache.spark.rdd.RDD[String] = MapPartitionsRDD[3] at filter at <console>:25

scala> time { linesWithWar.count }
Elapsed time: 214709872ns
res22: Long = 54

scala> time { linesWithWar.count }
Elapsed time: 136522537ns
res23: Long = 54

scala> linesWithWar.cache()
res24: linesWithWar.type = MapPartitionsRDD[3] at filter at <console>:25

scala> time { linesWithWar.count }
Elapsed time: 152316423ns
res25: Long = 54

scala> time { linesWithWar.count }
Elapsed time: 55745366ns
res26: Long = 54

scala> time { linesWithWar.count }
Elapsed time: 57074725ns
res27: Long = 54
```

При выполнении команды count второй раз вы должны заметить небольшое ускорение. Кэширование небольших файлов не даёт большого преимущества, однако для огромных файлов, распределённых по сотням или тысячам узлов, разница во времени выполнения может быть существенной. Вторая команда linesWithWar.count() выполняется над результатом от предшествующих команде cache трансформаций и на больших объёмах данных будет ускорять выполнение последующих команд.

Найдите гистограмму слов:

```
val wordCounts = linesWithWar.flatMap(line => line.split("
")).map(word => (word, 1)).reduceByKey((a, b) => a + b)
```

Spark существенно упростил реализацию многих задач, ранее решаемых с использованием MapReduce. Эта однострочная программа --- WordCount --- является наиболее популярным примером задачи, эффективно распараллеливаемой в Hadoop кластере. Её реализация в MapReduce занимается около 130 строк кода.

Сохраните результаты в файл, а затем, найдите данные в HDFS и выведите данные в linux консоли с помощью команды hadoop fs -cat warandpeace_histogram.txt/* (здесь используется относительный путь).

```
wordCounts.saveAsTextFile("warandpeace_histogram.txt")
```

```
$ hadoop fs -cat warandpeace_histogram.txt/*
```

Упражнение. Улучшите процедуру, убирая из слов лишние символы и трансформируя все слова в нижний регистр. Используйте регулярные выражения. Например, по регулярному выражению "\\ w^* ".r следующий код

```
"\\w*".r.findAllIn("a b c").toArray.foreach(println)
```

выведет на каждой строке по букве. Кроме Scala консоли для тестирования регулярных выражений вы можете использовать сайты:

- https://regex101.com/,
- https://www.debuggex.com/.

Операции с множествами

Инициализируйте два множества

```
val a = sc.parallelize(Array(1,2,3,4))
val b = sc.parallelize(Array(3,4,6,7))
```

Найдите объединение а и b и соберите данные на главный узел с помощью функции collect.

```
a.union(b).collect
```

Обратите внимание, что общие элементы дублируются, поэтому результат не является классическим множеством на самом деле. Такое поведение делает

это операцию очень дешёвой, так как обновляется только информация о местонахождении данных для данного RDD. Уберите дубликаты с помощью distinct.

```
a.union(b).distinct().collect
```

Найдите пересечение множеств.

```
a.intersection(b).collect
```

Найдите разность множеств.

```
a.subtract(b).collect
```

Примечание. При запуске collect на центральный узел - *driver* передаются все данные из распределённого RDD. При работе с большим объемом данных выполнение данной команды может заполнить всю оперативную память *driver* узла.

Упражнение. Найдите в исходном коде Spark определение функции distinct. Объясните почему реализация этой операции действительно убирает дубликаты.

Общие переменные

B Apache Spark общими переменными являются широковещательные (broadcast) переменные и аккумулирующие (accumulator) переменные.

Широковещательные переменные

Общие переменные удобны если вы обращаетесь к небольшому объёму данных на всех узлах. Например, это могут быть параметры алгоритмов обработки, небольшие матрицы.

В консоли, с которой вы работали в предыдущем разделе, создайте широковещательную переменную. Наберите:

```
val broadcastVar = sc.broadcast(Array(1,2,3))
```

Для получения значения обратитесь к полю value:

broadcastVar.value

Аккумулирующие переменные

Аккумулирующие переменные являются объектами, которые могут быть изменены только ассоциативной операцией добавления. Они используются для эффективной реализации счётчиков и суммарных значений. Вы можете также использовать свой тип, над котором определена ассоциативная операция при необходимости.

Особенностью использования переменной является возможность доступа к значению только на узле в driver процессе.

Потренируйтесь в создании аккумулирующих переменных:

```
val accum = sc.longAccumulator
```

Следующим шагом запустите параллельную обработку массива и в каждом параллельном задании добавьте к аккумулирующей переменной значение элемента массива:

```
sc.parallelize(Array(1,2,3,4)).foreach(x => accum.add(x))
```

Для получения текущего значения вызовите команду:

```
accum.value
```

Результатом должно быть число 10.

Пары ключ-значение

Создайте пару ключ-значение из двух букв:

```
val pair = ('a', 'b')
```

Для доступа к первому значению обратитесь к полю 1:

```
pair. 1
```

Для доступа к второму значению к полю _2:

```
pair. 2
```

Если распределённая коллекция состоит из пар, то они трактуются как для ключ-значение и для таких коллекций доступны дополнительные операции.

Наиболее распространённые, это: группировка по ключу, агрегирование значений с одинаковыми ключами, объединение двух коллекций по ключу.

Вы можете выйти из консоли нажатием сочетания клавиш CTRL+D.

К текущему моменту вы познакомились со следующими командами действий: count, first, take, saveAsTextFile, collect, foreach. Полный список команд действий вы можете найти в документации соответствующей версии Spark http://spark.apache.org/docs/latest/rdd-programming-guide.html#actions.

Десять наиболее популярных номеров такси

Проанализируем данные о поездках такси в Нью-Йорке и найдём 10 номеров такси, которые совершили наибольшее количество поездок.

В первую очередь будет необходимо загрузить данные в MapR-FS. Создайте новую папку в MapR-FS:

Создайте RDD на основе загруженных данных nyctaxi.csv:

```
val taxi = sc.textFile("nyctaxi.csv")
```

Выведите первые 5 строк из данной таблицы:

```
taxi.take(5).foreach(println)
```

Обратите внимание, что первая строка является заголовком. Её как правило нужно будет отфильтровать. Одним из эффективных способов является следующий:

```
taxi.mapPartitionsWithIndex{(idx,iter)=> if (idx==0)
iter.drop(1) else iter }
```

Примечание. Для анализа структурированных табличных данных рассматривайте в качестве альтернативы использование SQL API и DataSet API.

Для разбора значений потребуется создать RDD, где каждая строка разбита на массив подстрок. Используйте запятую в качестве разделителя. Наберите:

```
val taxiParse = taxi.map(line=>line.split(","))
```

Теперь преобразуем массив строк в массив пар ключ-значение, где ключом будет служить номер такси (6 колонка), а значением единица.

```
val taxiMedKey = taxiParse.map(row => (row(6), 1))
```

Следом мы можем найти количество поездок каждого номера такси:

```
val taxiMedCounts = taxiMedKey.reduceByKey((v1, v2) =>
v1+v2)
```

Выведем полученные результаты в отсортированном виде:

```
taxiMedCounts.map(_.swap).top(10).map(_.swap).foreach(p
rintln)
```

Примечание. Нотация _.swap является объявлением анонимной функции от одного аргумента, аналог записи x => x.swap.

Являются ли обе map операции распределёнными? Найдите в документации Spark в классах RDD или PairRDDFunctions метод top.

Вы также можете сгруппировать все описанные выше трансформации, преобразующие исходные данные в одну цепочку:

```
val taxiCounts =
taxi.map(line=>line.split(",")).map(row=>(row(6),1)).re
duceByKey( + )
```

Примечание. Нотация _ + _ является объявлением анонимной функции от двух аргументов, аналог более многословной записи (a,b) => a + b.

Попробуйте найти общее количество номеров такси несколько раз, предварительно объявив RDD taxiCounts как сохраняемую в кэше:

```
taxiCounts.cache()
```

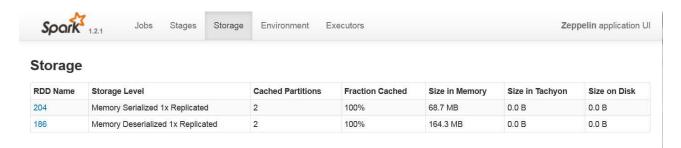
Сравните время, которое трансформации выполняются первый раз и второй. Чем больше данные, тем существеннее разница.

```
taxiCounts.count()
taxiCounts.count()
```

Настройка способа хранения RDD

В данной части будет рассмотрена настройка способов хранения RDD. Вы сравните различные способы хранения, включая: хранение в сериализованном виде, в исходном, с репликацией.

trips.persist(StorageLevel.MEMORY ONLY)



Другими способами хранения являются:

- MEMORY_AND_DISK,
- MEMORY_AND_DISK_SER,
- DISK ONLY,
- MEMORY_ONLY_2,
- MEMORY_AND_DISK_2,
- OFF_HEAP.

Подробнее о способах хранения вы можете узнать по адресу http://spark.apache.org/docs/latest/programming-guide.html#rdd-persistence

Создание проекта на локальном компьютере

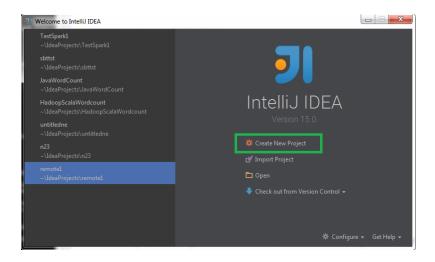
Разработка программы на Spark может быть выполнена на нескольких языках: Python, R, Scala, Java. В данном руководстве рассмотрим разработку на последних двух, так как они имеют самую полную поддержку API обработки данных.

Разработка приложения может производиться в любом текстовом редакторе, затем быть собрана системой сборки в отдельное приложение и запущена на Spark кластере с помощью консольной команды spark-submit.

В данной лабораторной работе мы будем использовать IntelliJ IDEA. IDE предоставляет набор возможностей для упрощения разработки: автодополнение, индексация проекта, статическая проверка кода, подсветка синтаксиса, интеграция с системами контроля версий и системами сборки.

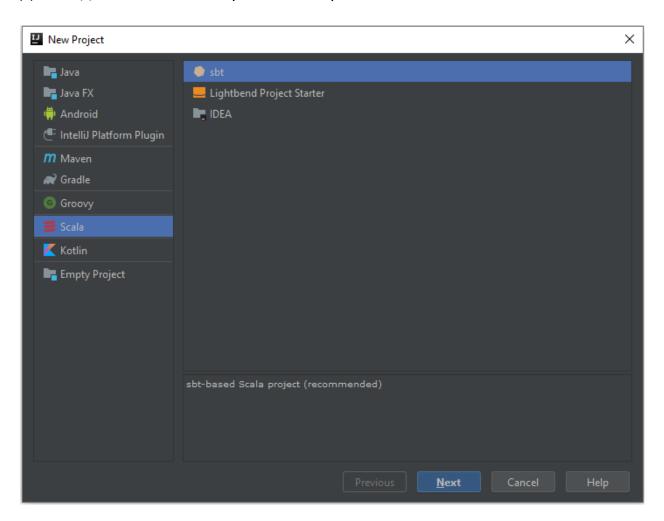
Для работы необходима установленная последняя версия IDE IntelliJ IDEA Community Edition. Данная среда разработки доступа для скачивания по адресу https://www.jetbrains.com/idea/.

Для создания проекта в IntelliJ IDEA запустите среду разработки, выберите Create New Project.



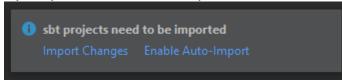
Разработка с использованием системы сборки SBT на языке Scala

Для создания Scala + SBT проекта выберите слева в меню Scala и затем SBT.



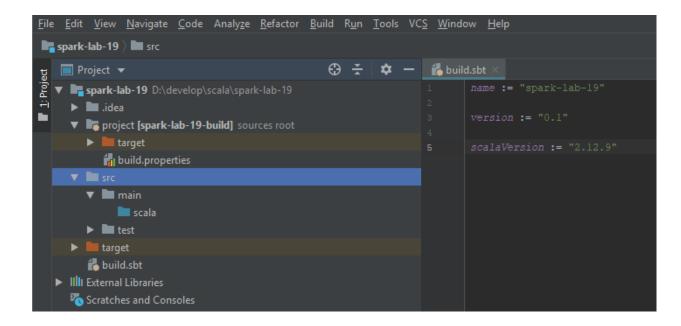
Далее укажите имя проекта, версию Java, версию SBT и версию Scala компилятора. Для разработки на Spark 2.4.0 рекомендуется выбрать версию Scala 2.12.9.

Примечание. Установите флаг Use auto-import для того, чтобы не обновлять зависимости вручную при изменениях в проекте.



После нажатия Finish откроется главное окно среды разработки.

Подождите, когда SBT скачает зависимости.

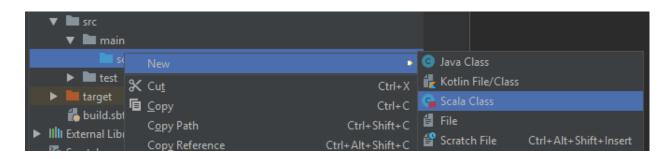


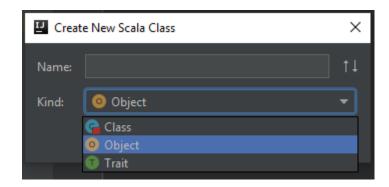
В дереве проекта должен появиться файл build.sbt, являющийся основным файлом для настройки сборки и указания зависимостей проекта SBT. В файле на момент создания указаны: имя проекта, версия проекта, версия языка Scala.

Примечание. Появление предупреждений о конфликте имён в SBT 0.13.8 является известной ошибкой https://github.com/sbt/sbt/issues/1933. Одно из решений — использование более ранней версии или скрытие всех предупреждений установкой степени логирования logLevel := Level.Error.

Код Scala помещается в папку src/main/scala или src/main/scala-2.12.

Создайте в папке scala объект Main с методом main. Данный метод будет точкой входа в программу.

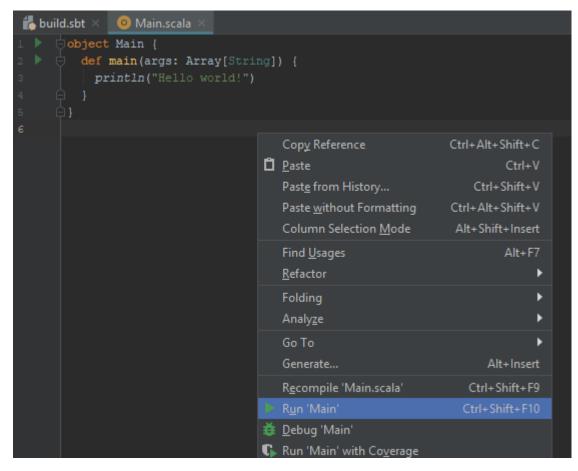




Примечание. Аналогом объекта object в Java является паттерн Singleton. Выполнения тела объекта происходит при его загрузке в память, аналогично инициализации в конструкторе, методы object доступны без создания объекта оператором new, аналогично публичным статическим методам.

```
object Main {
    def main(args: Array[String]) {
       println("Hello world")
    }
}
```

В контекстном меню выберите Run 'Main', либо нажмите сочетание клавиш Ctrl+Shift+F10.



После выполнения в консоли должно появиться приветствие.

Добавьте к проекту зависимость Spark (версия на MapR кластере), записав следующие строки в конце файла build.sbt:

```
libraryDependencies ++= Seq(
     "org.apache.spark" %% "spark-core" % "2.4.0"
)
```

Сохраните изменения и обновите проект.

Подождите, когда SBT скачает все зависимые библиотеки.

Измените код Main.scala и создайте простейшую Spark программу. Импортируйте классы пакета *org.apache.spark*.

```
import org.apache.spark._
```

Создайте конфигурацию Spark с помощью класса SparkConf. Укажите обязательные параметры: имя запускаемой задачи (имя контекста задачи) и режим запуска (список режимов

http://spark.apache.org/docs/latest/submitting-applications.html#master-urls). В нашем случае в качестве режима будет указан параметр local[2], означающий запуск с двумя потоками на локальной машине. В качестве режима может быть указан адрес главного узла.

```
val cfg = new SparkConf()
```

```
.setAppName("Test").setMaster("local[2]")
```

Примечание. В Scala различаются два вида переменных: val и var. Переменные val являются неизменяемыми и инициализируются один раз, в отличие от var, которой можно присваивать новые значения несколько раз.

Инициализируйте контекст Spark в главном методе.

```
val sc = new SparkContext(cfg)
```

Добавьте в конец файла команду остановки контекста

```
sc.stop()
```

После инициализации контекста вы можете обращаться к командам Spark. Считайте любой текстовый файл из локальной файловой системы и выведите его по строкам в консоль.

Примечание. Путь к файлу в локальной файловой системе имеет определённый формат, имеющий префикс "<u>file</u>:///". https://tools.ietf.org/html/rfc8089

```
val textFile = sc.textFile("file:///c:/temp/file.txt")
textFile.foreach(println)
```

```
### spark-lab-19 [Chidevelopiscalaispark-lab-19] - "Archmainscalai [spark-lab-19] - Intellii [DEA]

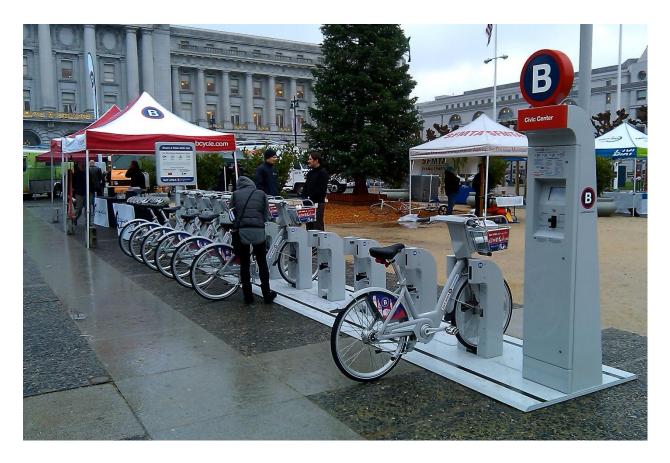
### spark-lab-19 | Secola Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help

### spark-lab-19 | Secola Secola Obtains and S
```

Примечание. При работе без winutils.exe запись в файловую систему будет порождать ошибку. Известным решением является скачивание данного файла из проекта Hadoop в файловую систему в папку с названием bin и указанием переменной Spark hadoop.home.dir. В переменной hadoop.home.dir хранится путь к папке с Hadoop определённой версии. Установить переменную среды JVM вы можете кодом System.setProperty(key, value). Другим решением проблемы является установка переменной среды HADOOP_HOME (потребуется перезапуск IDE).

Анализ данных велопарковок

Тестовыми данными являются список поездок на велосипедах trips.csv и список велостоянок проката велосипедов stations.csv.



Создайте по одному RDD на основе каждого файла stations.csv, trips.csv. Считайте данные в переменную, затем запомните заголовок. Объявите новую переменную с данными, в которых не будет заголовка, а строки преобразованы в массивы строк в соответствии с разделителем — запятая.

Примечание. Существует более эффективный, но громоздкий способ исключить заголовок из данных с использованием метода mapPartitionWithIndex. Пример присутствует в первой части лабораторной работы в разделе нахождения десяти популярных номеров такси.

Примечание. Использование в качестве второго параметра -1 в row.split(",",-1) позволяет не отбрасывать пустые строки. Например "1,2,".split(",") вернёт Array("1","2"), а "1,2,".split(",",-1) вернёт Array("1","2","").

Выведите заголовки таблиц и изучите колонки сѕу файлов.

```
stationsHeader
tripsHeader
```

Выведите несколько элементов данных в trips и stations.

Примечание. Убрать информационные строки логов из выдачи можно следующим образом:

```
import org.apache.log4j.{Logger, Level}
Logger.getLogger("org.apache.spark").setLevel(Level.WARN)
Logger.getLogger("org.spark-project").setLevel(Level.WARN)
```

Объявите stationsIndexed так, чтобы результатом был список пар ключзначение с целочисленным ключом из первой колонки. Таким образом вы создаёте индекс на основе первой колонки - номера велостоянки

```
val stationsIndexed = stations.keyBy(row=>row(0).toInt)
```

Примечание. Обращение к массиву в Scala производится в круглых скобках. Например Array(1,2,3)(0) вернёт первый элемент.

Выведите часть данных нового RDD.

Аналогичное действие проделайте для индексирования коллекции trips по колонкам Start Terminal и End Terminal и сохраните результат в переменные, например tripsByStartTerminals и tripsByEndTerminals.

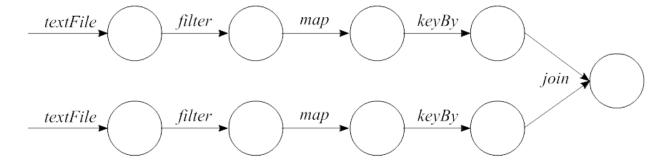
Выполните операцию объединения коллекций по ключу с помощью функции join. Объедините stationsIndexed и tripsByStartTerminals, stationsIndexed и tripsByEndTerminals.

```
val startTrips =
stationsIndexed.join(tripsByStartTerminals)
```

```
val endTrips =
stationsIndexed.join(tripsByEndTerminals)
```

Объявление последовательности трансформаций приводит к созданию ацикличного ориентированного графа. Вывести полученный граф можно для любого RDD.

```
startTrips.toDebugString
endTrips.toDebugString
```



Выполните объявленные графы трансформаций вызовом команды count.

```
startTrips.count()
endTrips.count()
```

Если вы знаете распределение ключей заранее, вы можете выбрать оптимальный способ хеширования ключей по разделам Partition. Например, если один ключ встречается на порядки чаще, чем другие ключи, то использование HashPartitioner будет не лучшим выбором, так как данные связанные с этим ключом будут собираться в одном разделе. Это приведёт к неравномерной нагрузке на вычислительные ресурсы.

Выбрать определённую реализацию класса распределения по разделам можно с помощью функции RDD partitionBy. Например, для RDD stationsIndexed выбирается HashPartitioner с количеством разделов равным количеству разделов trips RDD.

```
stationsIndexed.partitionBy(new
HashPartitioner(trips.partitions.size))
```

Также можно создавать свои классы для распределения ключей. Узнать какой класс назначен для текущего RDD можно обращением к полю partitioner.

stationsIndexed.partitioner

Создание модели данных

Для более эффективной обработки и получения дополнительных возможностей мы можем объявить классы сущностей предметной области и преобразовать исходные строковые данные в объявленное представление.

В Scala часто для объявления структур данных используется конструкция case class. Особенностью такого объявления класса являются: автоматическое создание методов доступа get для аргументов конструктора, автоматическое определение методов hashcode и equals, возможность case классов быть разобранными по шаблону (pattern matching). Например, для определения

```
case class IntNumber(val value:Integer)
```

выполнение

```
new IntNumber(4).value
```

вернёт значение 4.

Объявите case классы для представления строк таблиц в соответствии с именами заголовков.

```
case class Station(
 stationId:Integer,
 name:String,
 lat:Double,
 long:Double,
 dockcount: Integer,
 landmark:String,
 installation: String,
 notes:String)
case class Trip(
 tripId:Integer,
 duration: Integer,
 startDate:LocalDateTime,
 startStation:String,
 startTerminal:Integer,
 endDate:LocalDateTime,
 endStation:String,
 endTerminal: Integer,
 bikeId: Integer,
 subscriptionType: String,
```

```
zipCode: String)
```

Для конвертации времени будем использовать пакет java.time. Краткое введение в работу с пакетом находится в Приложении Б. Объявим формат данных.

```
val timeFormat = DateTimeFormatter.ofPattern("M/d/yyyy
H:m")
```

Объявим trips с учётом преобразования во внутреннее представление.

```
val tripsInternal = trips.mapPartitions(rows => {
  val timeFormat =
DateTimeFormatter.ofPattern("M/d/yyyy H:m")
  rows.map( row =>
    new Trip(tripId=row(0).toInt,
        duration=row(1).toInt,
        startDate= LocalDate.parse(row(2), timeFormat),
        startStation=row(3),
        startTerminal=row(4).toInt,
        endDate=LocalDate.parse(row(5), timeFormat),
        endStation=row(6),
        endTerminal=row(7).toInt,
        bikeId=row(8).toInt,
        subscriptionType=row(9),
        zipCode=row(10)))})
```

Изучите полученные данные. Например, вызовом следующих команд

```
tripsInternal.first
tripsInternal.first.startDate
```

Примечание. В связи с тем, что timeFormat содержит несериализуемый объект, его необходимо создавать на каждом узле для каждой партиции.

То же можно проделать и для station RDD

```
notes=null))
```

Примечание. Восьмая колонка не присутствует в таблице, так как в данных она пустая. Если в будущем она не будет использоваться, имеет смысл её убрать из описания case класса.

Примечание. В данных присутствуют различные форматы времени.

Посчитаем среднее время поездки, используя *groupByKey*.

Для этого потребуется преобразовать trips RDD в RDD коллекцию пар ключзначение аналогично тому, как мы совершали это ранее методом *keyBy*.

```
val tripsByStartStation = tripsInternal.keyBy(record =>
record.startStation)
```

Рассчитаем среднее время поездки для каждого стартового парковочного места

```
val avgDurationByStartStation = tripsByStartStation
.mapValues(x=>x.duration)
.groupByKey()
.mapValues(col=>col.reduce((a,b)=>a+b)/col.size)
```

Выведем первые 10 результатов

```
avgDurationByStartStation.take(10).foreach(println)
```

Выполнение операции groupByKey приводит к интенсивным передачам данных. Если группировка делается для последующей редукции элементов лучше использовать трансформацию reduceByKey или aggregateByKey. Их выполнение приведёт сначала к локальной редукции над разделом Partition, а затем будет произведено окончательное суммирование над полученными частичными суммами.

Примечание. Выполнение reduceByKey логически сходно с выполнением Combine и Reduce фазы MapReduce работы.

Функция aggregateByKey является аналогом reduceByKey с возможностью указывать начальный элемент.

Рассчитаем среднее значение с помощью aggregateByKey. Одновременно будут вычисляться два значения для каждого стартового терминала: сумма времён и количество поездок.

```
val avgDurationByStartStation2 = tripsByStartStation
  .mapValues(x=>x.duration)
  .aggregateByKey((0,0))(
  (acc, value) => (acc._1 + value, acc._2 + 1),
  (acc1, acc2) => (acc1._1+acc2._1, acc1._2+acc2._2))
  .mapValues(acc=>acc._1/acc._2)
```

В первых скобках передаётся начальное значение. В нашем случае это пара нулей. Первая анонимная функция предназначена для прохода по коллекции раздела. На этом проходе значение элементов помещаются средой в переменную value, а переменная «аккумулятора» асс накапливает значения. Вторая анонимная функция предназначена для этапа редукции частично посчитанных локальных результатов.

Сравните результаты avgDurationByStartStation и avgDurationByStartStation2 и их время выполнения.

Теперь найдём первую поездку для каждой велостоянки. Для решения опять потребуется группировка. Ещё одним недостатком groupByKey данных является то, что для группировки данные должны поместиться в оперативной памяти. Это может привести к ошибке OutOfMemoryException для больших объёмов данных.

Сгруппируем поездки по велостоянкам и отсортируем поездки в группах по возрастанию даты.

```
val firstGrouped = tripsByStartStation
  .groupByKey()
  .mapValues(x =>
    x.toList.sortWith((trip1, trip2) =>
    trip1.startDate.compareTo(trip2.startDate)<0))</pre>
```

(Mountain View City Hall, Trip(4081,218,2013-08-29T09:38, Mountain View City Hall,27,2013-08-29T09:41, Moun (California Ave Caltrain Station, Trip(4375,880,2013-08-29T12:26, California Ave Caltrain Station, 36,2013-(San Jose Civic Center, Trip(4510,166,2013-08-29T13:31, San Jose Civic Center, 3,2013-08-29T13:34, San Salva (Yerba Buena Center of the Arts (3rd @ Howard), Trip(4355,2044,2013-08-29T12:18, Yerba Buena Center of the (Commercial at Montgomery, Trip(4086, 178, 2013-08-29T09:42, Commercial at Montgomery, 45, 2013-08-29T09:45, Costal>

Лучшим вариантом с точки зрения эффективности будет использование трансформации reduceByKey

```
val firstGrouped = tripsByStartStation
.reduceByKey((trip1,trip2) =>
```

```
if (trip1.startDate.compareTo(trip2.startDate)<0)
trip1 else trip2)</pre>
```

В данном случае «передаваться дальше» будет меньшее из значений ключа.

(Mountain View City Hall, Trip(4081, 218, 2013-08-29T09:38, Mountain View City Hall, 27, 2013-08-29T09:41, Mon (California Ave Caltrain Station, Trip(4375, 880, 2013-08-29T12:26, California Ave Caltrain Station, 36, 2013 (San Jose Civic Center, Trip(4510, 166, 2013-08-29T13:31, San Jose Civic Center, 3, 2013-08-29T13:34, San Salv (Yerba Buena Center of the Arts (3rd @ Howard), Trip(4355, 2044, 2013-08-29T12:18, Yerba Buena Center of the Arts)

Задачи:

- 1. Найти велосипед с максимальным пробегом.
- 2. Найти наибольшее расстояние между станциями.
- 3. Найти путь велосипеда с максимальным пробегом через станции.
- 4. Найти количество велосипедов в системе.
- 5. Найти пользователей потративших на поездки более 3 часов.

Запуск проекта на удалённом сервере

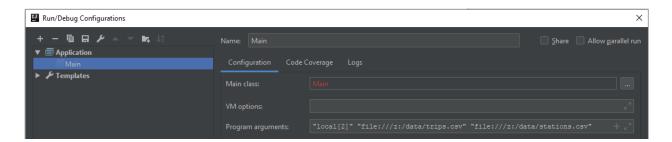
Для запуска собранного проекта на сервере используйте команду spark-submit. Однако прежде чем собрать проект, необходимо его изменить, так как в данный момент в коде зашиты пути к файлам с данными в локальной системе и режим запуска (setMaster("local[2]")).

Параметризуйте эти значения аргументами передаваемыми в программу при запуске.

```
val Seq(masterURL, tripDataPath, stationDataPath) = args.toSeq
val cfg = new
SparkConfig().setAppName("Test").setMaster(masterURL)

val tripData = sc.textFile(tripDataPath)
val stationData = sc.textFile(stationDataPath)
```

В конфигурации запуска добавьте значения аргументов:



Проверьте, что проект работает на локальном компьютере.

Соберите JAR с помощью sbt команды package. Файл появится в директории target/scala-2.12. Скопируйте его на сервер с помощью scp и запустите.

```
$ spark-submit --deploy-mode cluster untitled4_2.11-
0.1.jar yarn /labs/lab1/trips.csv
/labs/lab1/stations.csv
```

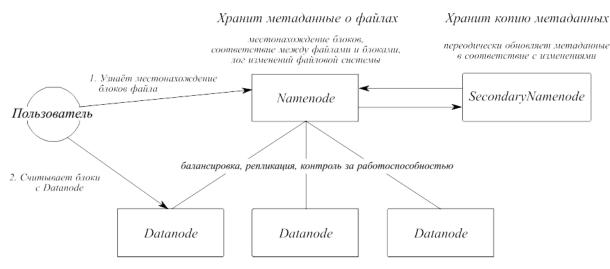
Логи YARN контейнеров вы можете найти в директории /mapr/tmp/studX/. Проверьте, что выдача вашей программы на сервере идентична выдаче в IDE при запуске на локальном компьютере.

Приложение А

Краткое описание файловой системы HDFS

HDFS — распределенная файловая система, используемая в проекте Hadoop. HDFS-кластер в первую очередь состоит из NameNode-сервера и DataNode-серверов, которые хранят данные. NameNode-сервер управляет пространством имен файловой системы и доступом клиентов к данным. Чтобы разгрузить NameNode-сервер, передача данных осуществляется только между клиентом и DataNode-сервером.

Архитектура HDFS



Хранят данные - блоки файлов

Развёртывание экземпляра HDFS предусматривает наличие центрального узла имён (англ. name node), хранящего метаданные файловой системы и метаинформацию о распределении блоков, и серии узлов данных (англ. data node), непосредственно хранящих блоки файлов. Узел имён отвечает за обработку операций уровня файлов и каталогов — открытие и закрытие файлов, манипуляция с каталогами, узлы данных непосредственно отрабатывают операции по записи и чтению данных. Узел имён и узлы данных снабжаются веб-серверами, отображающими текущий статус узлов и позволяющими просматривать содержимое файловой системы. Административные функции доступны из интерфейса командной строки.

Приложение Б

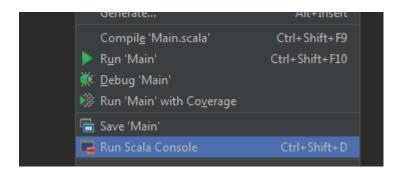
Основные понятия java.time

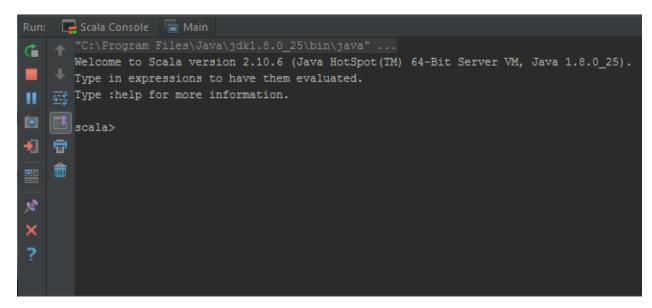
Для представления времени в Java 8 рекомендуется использовать пакет java.time, реализующий стандарт JSR 310. Документация пакета java.time доступна по адресу

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/time/package-summary.html.

Далее приводится работа с основными классами представления времени java.time. Для экспериментов удобно использовать REPL консоль. Если вы находитесь в среде разработки IDEA Scala консоль может быть запущена нажатием Ctrl+Shift+D, либо через контекстное меню Intellij IDEA.

Примечание. REPL **(**от сокращения read, eval, print, loop - считать, выполнить, напечатать, повторять в цикле) — интерактивный цикл взаимодействия программной среды с пользователем.





Примечание. Консоль также можно запустить в командном окне операционной системы с помощью sbt console, находясь в папке с проектом.

В обоих вариантах зависимости проекта подключаются автоматически так, что вы можете работать со сторонними библиотеками.

В пакете java.time различаются представления времени:

- класс Instant хранит числовую метку;
- класс LocalDate хранит дату без времени;
- класс LocalTime хранит время без даты;
- класс LocalDateTime хранит время и дату;
- класс ZonedDateTime хранит дату, время и часовой пояс.

Узнайте в консоли текущее время, вызвав статический метод now() у каждого класса, изучите возвращаемое представление. Например,

```
import java.time._
Instant.now()
```

Перед использованием классов объявите их импорт. Символ «_» импортирует все классы данного пакета.

Enter используется для переноса строки. Для выполнения нажмите сочетание клавиш Ctrl+Enter.

```
scala> import java.time._
Instant.now()
import java.time._
scala> res0: java.time.Instant = 2016-03-10T07:03:55.612Z
```

Создайте примечательную вам дату с помощью статического конструктора *of* классов LocalDate, LocalDateTime, ZonedDateTime. Воспользуйтесь подсказками среды разработки или документацией для определения количества аргументов метода *of* и их значения.

```
of (year: Int, month: Int, dayOfMonth: Int)

of (year: Int, month: Month, dayOfMonth: Int)

coalDate

of EpochDay (epochDay: Long)

scala>

of YearDay (year: Int, dayOfYear: Int)

Press Ctrl+Period to choose the selected (or first) suggestion and insert a dot afterwards ≥> π

LocalDate.of
```

```
scala> LocalDate.of(2015,1,1)
res7: java.time.LocalDate = 2015-01-01
```

Изучите создание времён и дат с помощью метода *parse* данных классов. Используйте форматирование, которое выдавалось системой при возвращении значения в консоль.

```
scala> LocalDate.parse("2015-09-01")
res8: java.time.LocalDate = 2015-09-01

scala> LocalTime.parse("00:00:00")
res9: java.time.LocalTime = 00:00

scala> LocalDateTime.parse("2015-09-01T00:30:00")
res10: java.time.LocalDateTime = 2015-09-01T00:30

scala> ZonedDateTime.parse("2015-09-01T00:00:00+04:00")
res11: java.time.ZonedDateTime = 2015-09-01T00:00+04:00
```

Для задания пользовательского формата считывания вы можете использовать класс DateTimeFormatter. Описание класса и символов шаблона располагается по адресу httml. httml.

Приложение В

Настройка кластера в Microsoft Azure. При регистрации понадобится банковская карта. Для новых пользователей предоставляется 12 месяцев бесплатного использования и 12500 рублей на счету.

Ниже приведена последовательность шагов конфигурирования HDInsight кластера.

What's included



12 months of free products

Get free access to popular products like virtual machines, storage, and databases in your first 30 days, and for 12 months after you upgrade your account to pay-as-you-go pricing.



12,500 РУБ credit

Use your 12,500 PYE credit to experiment with any Azure service in your first 30 days—beyond the free product amounts.



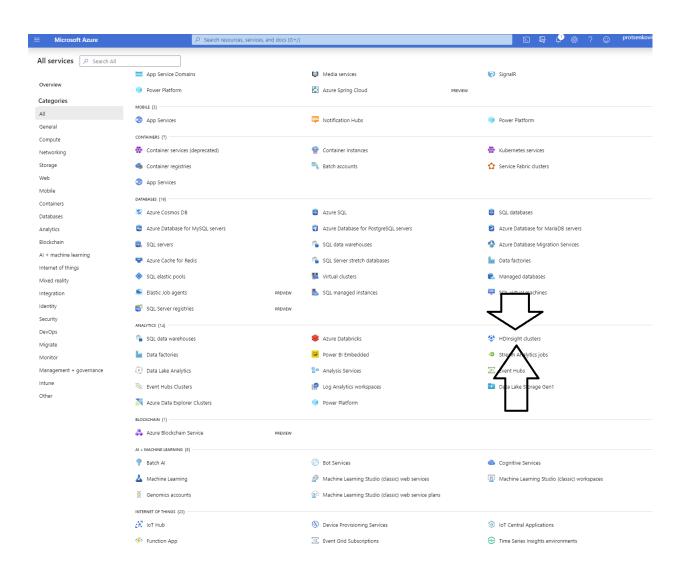
25 + always-free products

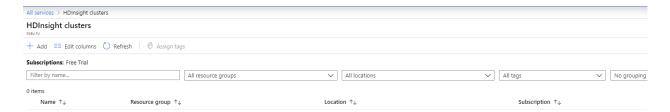
Take advantage of more than 25 products, including serverless, containers, and artificial intelligence, that are always free. Get these in your first 30 days, and always—once you choose to upgrade.



No automatic charges

You won't be charged unless you choose to upgrade. Before the end of your first 30 days, you'll be notified and have the chance to upgrade and start paying only for the resources you use beyond the free amounts.



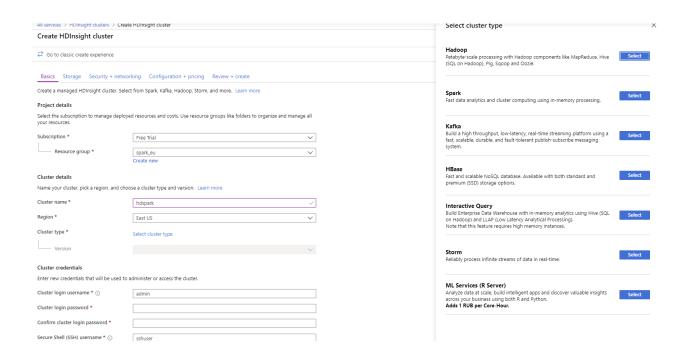


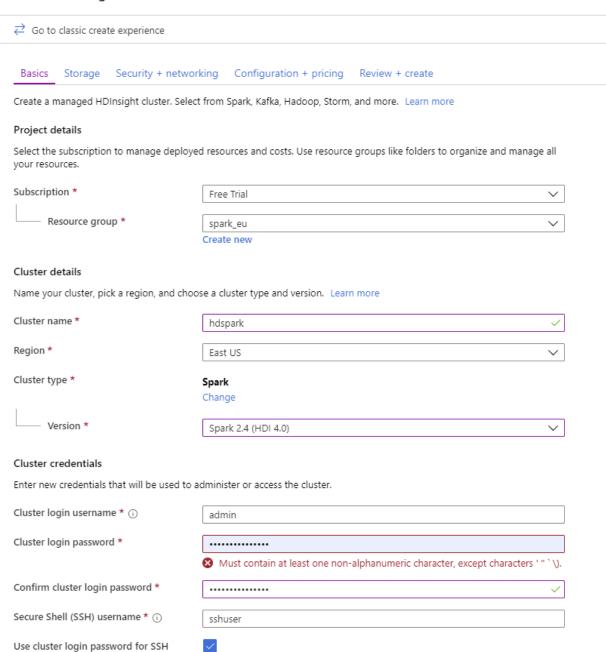


No HDInsight clusters to display

Create an HDInsight cluster to process massive amounts of data using popular open-source frameworks such as Hadoop, Spark, Hive, LLAP, Kafka, Storm, ML Services, and more. Learn more about HDInsight of

Create HDInsight cluster





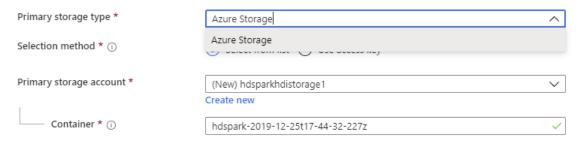
₹ Go to classic create experience

Basics Storage Security + networking Configuration + pricing Review + create

Select or create storage accounts that will be used for the cluster's logs, job input, and job output. Configure the cluster's access to these accounts, if needed.

Primary storage

Select or create a storage account that will be the default location for cluster logs and other output.



Data Lake Storage Gen1

Provide details for the cluster to access Data Lake Storage Gen1. The cluster will be able to access any Data Lake Storage Gen1 accounts that the chosen service principal has access to.

Data Lake Storage Gen1 access

Configure access settings

Additional Azure storage

Link additional Azure storage accounts to the cluster.

Add Azure storage

Metastore settings

To preserve your Hive and/or Oozie metadata outside of this cluster, select a SQL database for this cluster.

| SQL database for Hive ① | |
|---------------------------|---|
| SQL database for Oozie | ~ |
| SQL database for Ambari ① | |

Basics Storage Security + networking Configuration + pricing Review + create

Configure cluster performance and pricing. Learn more

Node configuration

Configure your cluster's size and performance, and view estimated cost information.

The cost estimate represented in the table does not include subscription discounts or costs related to storage, networking, or



| Add application | | | |
|--------------------------------|---|-----------|---------------------|
| Node type | Node size | Number of | Estimated cost/hour |
| Head node | D12 v2 (4 Cores, 28 GB RAM), 23.36 RU 🗸 | 2 | 46.73 RUB |
| Worker node | D13 v2 (8 Cores, 56 GB RAM), 46.73 RU 🗸 | 4 🗸 | 186.90 RUB |
| Enable autoscale Learn more | | | |

Total estimated cost/hour 233.63 RUB



Go to classic create experience

Configuration + pricing Security + networking Review + create

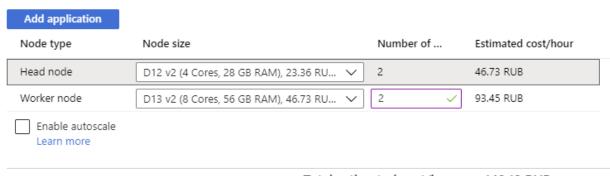
Configure cluster performance and pricing. Learn more

Node configuration

Configure your cluster's size and performance, and view estimated cost information.

The cost estimate represented in the table does not include subscription discounts or costs related to storage, networking, or data transfer.





Total estimated cost/hour 140.18 RUB Basics Storage Security + networking Configuration + pricing Review + create

Spark 2.4 (HDI 4.0) 140.18 RUB Total estimated cost/hour

This estimate does not include subscription discounts or costs related to storage,

networking, or data transfer.

Basics

Subscription Free Trial
Resource group spark_eu
Region East US

Cluster name (new) hdspark
Cluster type Spark 2.4 (HDI 4.0)

Cluster login username admin
Secure Shell (SSH) username sshuser
Use cluster login password for SSH Enabled

Storage

Primary storage type Azure Storage

Primary storage account (new) hdsparkhdistorage1

Container hdspark-2019-12-25t17-44-32-227z

Additional Azure storage None

Data Lake Storage Gen1 access Disabled

Cluster configuration

 Head
 2 nodes, D12 v2 (4 Cores, 28 GB RAM)

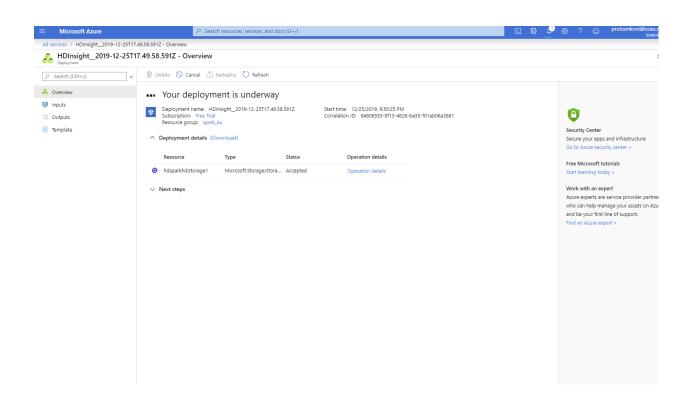
 Worker
 2 nodes, D13 v2 (8 Cores, 56 GB RAM)

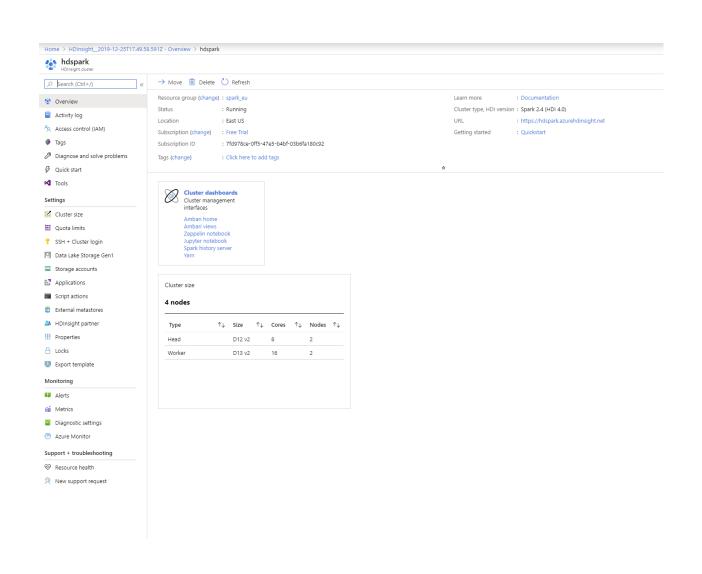
Create

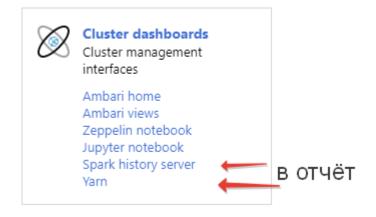
« Previous

Next

Download a template for automation







```
MINGW64:/d/tmp/labs/data
vlpr@SeraphimovichPC MINGW64 /d/tmp/labs/data

$ scp * sshuser@hdspark-ssh.azurehdinsight.net:~/

Authorized uses only. All activity may be monitored and reported.

sshuser@hdspark-ssh.azurehdinsight.net's password:
list_of_countries_sorted_gini.txt
                                                                                                      100%
                                                                                                                           2.8KB/s
                                                                                                                                          00:00
                                                                                                                           4.5MB/s
nyctaxi.csv
                                                                                                      100%
                                                                                                                76MB
                                                                                                                                          00:17
posts_sample.xml
programming-languages.csv
                                                                                                                71MB
                                                                                                                           1.5MB/s
                                                                                                                                          00:47
                                                                                                      100%
                                                                                                                39KB 270.0KB/s
                                                                                                                                          00:00
                                                                                                      100%
                                                                                                     100% 5359
stations.csv
                                                                                                                          36.4KB/s
                                                                                                                                          00:00
                                                                                                                           1.6MB/s
trips.csv
                                                                                                      100%
                                                                                                                37MB
                                                                                                                                          00:23
varandsociety.txt
                                                                                                      100% 5204KB
                                                                                                                           1.0MB/s
                                                                                                                                          00:05
```

```
sshuser@hn0-hdsnar: ~
                                                                                                                                                               П
                                                                                                                                                                       ×
VIPTURES PREPRIMENTERPOON MINGMON /

$ ssh sshuser@hdspark-ssh.azurehdinsight.net
The authenticity of host 'hdspark-ssh.azurehdinsight.net (13.68.199.159)' can't be established.
ECDSA key fingerprint is SHA256:sHonkSk20kPc+K77i6Dg9SkDiJEU3L9XI7uEw2BTDYk.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
warning: Permanently added 'hdspark-ssh.azurehdinsight.net,13.68.199.159' (ECDSA) to the list of kno
 wn hosts.
Authorized uses only. All activity may be monitored and reported.
sshuser@hdspark-ssh.azurehdinsight.net's password:
Welcome to Ubuntu 16.04.6 LTS (GNU/Linux 4.15.0-1063-azure x86_64)
    Documentation: https://help.ubuntu.com
Management: https://landscape.canonical.com
Support: https://ubuntu.com/advantage
  * Overheard at KubeCon: "microk8s.status just blew my mind".
        https://microk8s.io/docs/commands#microk8s.status
O packages can be updated.
   updates are security updates.
Welcome to Spark on HDInsight.
The programs included with the Ubuntu system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.
Ubuntu comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by
applicable law.
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".
See "man sudo_root" for details.
 sshuser@hn0-hdspar:~$
```

```
Sshuser@hnO-hdspar:~\$ spark-shell
SPARK_MAJOR_VERSION is set to 2, using Spark2
Setting default log level to "WARN".
To adjust logging level use sc.setLogLevel(newLevel). For SparkR, use setLogLevel(newLevel).
Spark context Web UI available at http://hnO-hdspar.vymgqofwchfebfv3nlaburiwoa.bx.internal.cloudap
net:4040
Spark context available as 'sc' (master = yarn, app id = application_1577296800986_0004).
Spark session available as 'spark'.
Welcome to

\[ \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \right( \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \right( \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \right.
\]
Using Scala version 2.11.12 (OpenJDK 64-Bit Server VM, Java 1.8.0_232)
Type in expressions to have them evaluated.
Type :help for more information.

scala> |
```