

## **День 3**

### Алгоритми

## Поговоримо про дужки

- ( )** Змінюють порядок операцій або використовуються для вхідних параметрів функцій  
Приклад: **int main()**
- { }** Блоки коду  
Об'єднують частини коду в групи  
Приклад: **int main() { ... }**
- [ ]** Визначають індекси масивів  
Приклад: **int massiv[100];**



## Приклад блоку коду

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{ long int a=10000000, b=10;
  if (a>b)
  {
    a=b;
    b=a;

    cout<<a<<" "<<b;
  }
  return 0;
}
```

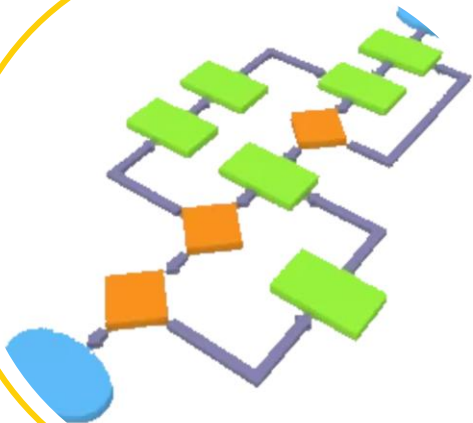




## Практика

- Тестуємо код з попереднього слайду
- Змінюємо параметри

## Алгоритми



Програмування = алгоритмізація + кодування

Алгоритм — набір інструкцій, які описують порядок дій виконавця, щоб досягти результату розв'язання задачі за скінченну кількість дій.

## Поміняємось місцями



```
cin>>a>>b;  
c=a;  
a=b;  
b=c;
```



## Практика

Задача

Поміняти значення двох змінних

## Пошук максимумів

Знайти найбільше значення з:

1. двох змінних
2. трьох змінних





## Максимальне значення з двох змінних

```
a=5, b=3;
```

```
if (a>b){  
    max=a;  
}else{  
    max=b;  
}
```





## Практика

Знайти найбільше значення двох змінних

