

Описание

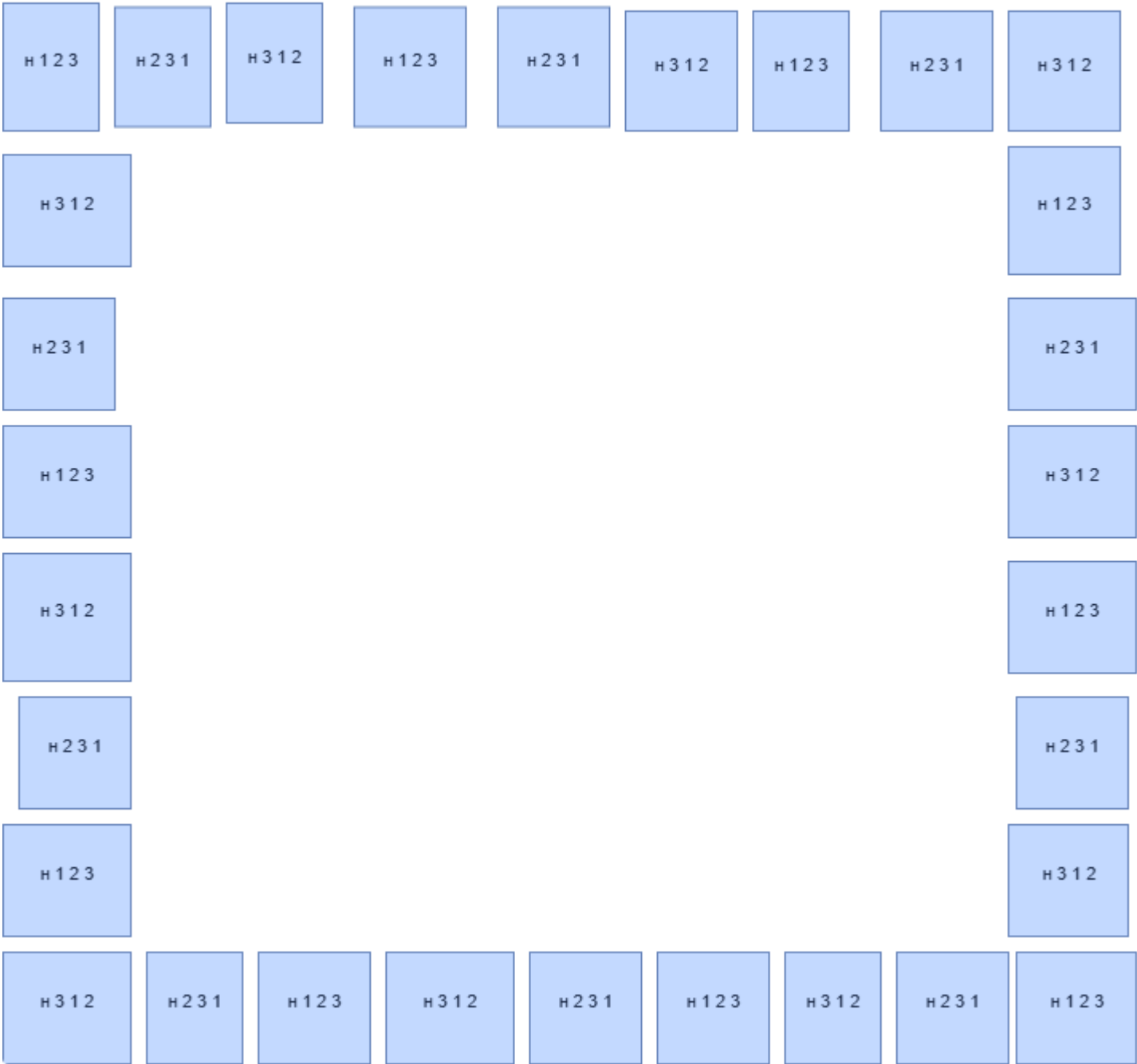
Вы можете использовать меня как шаблон для создания новых персонажей. Кликните на три точки, а затем - *"Создать экземпляр"*

Более того, вы можете использовать любой элемент как шаблон

Концепт-арты

Характеристики

Здоровье	
Урон	



Статусы образно (Ребенок) (Взрослый)(Родитель)

Поле-1 Статус 1	Номинальная цена. 120
Событие 1	Покупка -20 продажа + 20
Событие 2	Покупка +20 продажа - 20
Событие 3	Покупка 0 продажа 0
Поле-2 Статус 2	Номинальная цена. 100
1	Покупка +15 продажа -15
2	Покупка -15 продажа + 15
3	Покупка 0 продажа 0
Поле-3 Статус 3	Номинальная цена. 80
1	Покупка -0 продажа + 0
2	Покупка +10 продажа - 10
3	Покупка -10 продажа + 10
Номер	Номинальная цена 60
1	Покупка -5 продажа + 5
2	Покупка +5 продажа - 5
3	Покупка 0 продажа 0

Правило игры.

Порядок ходов.

Ходы отределяет стандартный кубик 1-6 граней или функция случайного числа 1-6.

В игре есть карточки шанс которые будут давать игроку возможность сделать ходы на выбор 1-3 и 3-6.

Карточки шанс будут определять и другие события.

В игре 30 ячеек разделенных на 3 статуса идут по порядку сериями занимающими по 3 ячейки поля. Статус ячейки первая цифра.

Все поля имеют номинальную стоимость исходя из которой будет проводится расчет согласно статуса игрока это обеспечит изменчивость игры.

В игре 10 блоков для каждого статуса по номинальной цене 3 по 120 золотых монет 3 по 100 3 по 80 и 1 по 60. это обеспечит относительный баланс.

Для первого статуса (Ребенок) будут следующие ячейки от номинальной цены

120 - номера ячеек 1, 13, 22

100 - номера ячеек 16,28, 7

80 - 7,19,25

60 -10

Для второго статуса (Взрослый)

120 -8,17,29

100 - 2, 11, 23

80 - 14,26.20

60- 5

Для третьего статуса (Родитель)

120- 6,18.24

100 - 9,21,27

80 - 3,12.30

60 -15

25.04.25

Стартовая сумма для игроков 300 золотых.

Правила доходов и расходов при занятии чужого или своего поля.

1 вариант) При занятии своего поля игрок получает доход из банка в свою пользу в размере формулы статус собственности \ статуса игрока. Как и в случаях продажи в банк.

При занятии чужого поля помучает штраф в пользу игрока владельца ячейки в размере формулы статус собственности \ статуса игрока.

2 вариант как в классической монополии игрок платит если движется над полем при совершении хода.

Порядок изъятия собственности при минусовом балансе.

До минуса 200 монет собственность не изымается. штраф платится из банка, но все последующие доходы автоматически уходят в банк. Игрок не может покупать собственность в минус.

При превышении собственность продается в банк на выбор игрока. (банкротство).

Монополия.

Если другой игрок владеет 4 ячейками одного статуса на который наступил игрок размер штрафа увеличивается на 5 монет или согласно процентной формуле от номинальной стоимости 5%.

5 ячеек 10 монет

7 ячеек 15 монет.

10 ячеек победа.

Ячейки шанс.

Ячейки для шанса расположены на игровом поле без занятия отдельных ячеек и могут быть видимы игроку или не видимы. 9 -12 ячеек шанс.

Шанс открывает карточку с условиями.

Карточки шанс 30 штук.

25.04.25

10 карточек финансовые события. 7 доход 3 расход.

Подарок каточки 200. 2 карточки 180 2 карточки 150 и 1 100 золотых монет

Расход 1 карточка 100 вторая 80 третья 60.

Иные финансовые события?

Ход на выбор.

10 карточек. Игрок делает следующий ход на выбор, а не по кубу. 5 карточек позволяющих сделать ход в диапазоне 1-3 шага и 5 карточек позволяющих сделать ход в диапазоне 3-6 шагов. Это даёт вероятность избежать расходов или приобрести доход и снижает randomness.

Карточки выбора.

Должно быть 10 на я не все придумал откроются по ходу разработки.

Право приобрести любую собственность на поле кроме собственности со статусом игрока. (инвестиция) 4 штуки.

Право сменить статус или остаться с этим статусом на следующий круг. 4 штуки.

Правила продажи и покупка собственности.

Собственность покупается и продаётся согласно цены рассчитанной из статуса собственности и статуса игрока. При изменении статуса цены меняются это даёт возможность для биржевых торгов. Продажи собственности между игроками запрещены, так как их стоимость изменяется при изменении статуса игрока. Собственность продаётся в банк и становится обще доступной согласно правилам.

В банк можно продать всю собственность сразу по ценам рассчитываем из статуса собственности и статуса игрока.

Игрок имеет право купить общественную собственность на которой стоит и раз за круг одну любую общественную собственность или собственность другого статуса (инвестиция).

Игрок имеет право приобрести собственность по карточке шанс.

Победа условия.

25.04.25

1) условие.

Исходом игры станет капитализация рынка (стоимость активов по номиналу + оборотные средства на счету) в размере 51% процента для трёх игроков и 65% для двух. Для данного расчета это 1470 золотых монет для трёх игроков.

2) Оба других игрока в минусе больше чем на 100 монет и один из них не имеет собственность .

3) один игрок занял 10 ячеек одного статуса (цвета) (отрасли промышленности).