

Описание

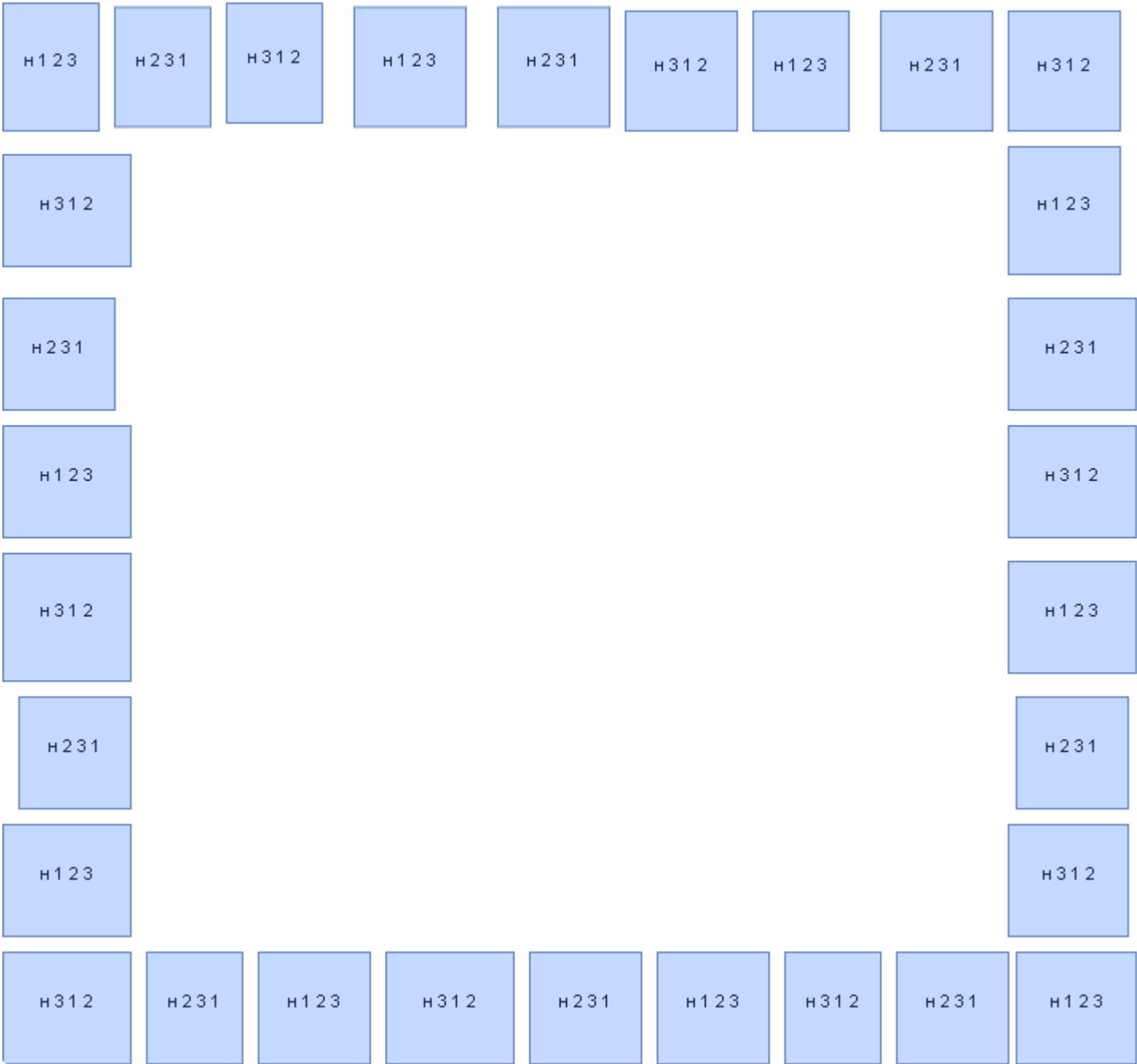
Вы можете использовать меня как шаблон для создания новых персонажей . Кликните на три точки, а затем - **"Создать экземпляр "**

Более того, вы можете использовать любой элемент как шаблон

Концепт-арты

Характеристики

Здоровье	
Урон	



Статусы образно (Ребенок) (Взрослый)(Родитель)

Поле-1 Статус 1	Номинальная цена . 120
Событие 1	Покупка -20 продажа + 20
Событие 2	Покупка +20 продажа - 20
Событие 3	Покупка 0 продажа 0
Поле-2 Статус 2	Номинальная цена . 100
1	Покупка +15 продажа - 15
2	Покупка - 15 продажа + 15
3	Покупка 0 продажа 0
Поле-3 Статус 3	Номинальная цена . 80
1	Покупка -0 продажа + 0
2	Покупка +10 продажа - 10
3	Покупка -10 продажа + 10
Номер	Номинальная цена 60
1	Покупка -5 продажа + 5
2	Покупка +5 продажа - 5
3	Покупка 0 продажа 0

Правило игры.

Ходы отределяет стандартный кубик 1-6 граней или функция случайного числа 1-6.

В игре есть карточки шанс которые будут давать игроку возможность сделать ходы на выбор 1-3 и 3-6.

Карточки шанс будут определять и другие события .

В игре 30 ячеек разделенных на 3 статуса идут по порядку сериями занимающими по 3 ячейки поля. Статус ячейки первая цифра.

Все поля имеют номинальную стоимость исходя из которой будет проводится расчет согласно статуса игрока это обеспечит изменчивость игры.

В игре 10 блоков для каждого статуса по номинальной цене 3 по 120 золотых монет 3 по 100 3 по 80 и 1 по 60. это обеспечит относительный баланс .

Для первого статуса (Ребенок) будут следующие ячейки от номинальной цены

120- номера ячеек 1, 13, 22

100- номера ячеек 16,28, 7

80 - 7,19,25

60 -10

Для второго статуса (Взрослый)

120-8,17,29

100- 2, 11, 23

80 - 14,26.20

60- 5

Для третьего статуса (Родитель)

120- 6,18.24

100- 9,21,27

80- 3,12.30

60-15

Ячейки для шанса расположены на игровом поле без занятия отдельных ячеек и могут быть видимы игроку или не видимы. 9-12 ячеек шанс.

Шанс открывает карточку с условиями.

Карточки шанс 30 штук.

Продажи собственности между игроками запрещены, так как их стоимость изменяется при изменении статуса игрока. Собственность продаётся в банк и становится обще доступной согласно правилам.

В банк можно продать всю собственность сразу по ценам рассчитываем из статуса собственности и статуса игрока.

Игрок имеет право купить общественную собственность на которой стоит и раз за круг одну любую общественную собственность или собственность другого статуса (инвестиция).

Исходом игры станет капитализация рынка (стоимость активов по номиналу + оборотные средства на счету) в размере 51% процента для трёх игроков и 65% для двух. Для данного расчета это 1470 золотых монет для трёх игроков.