

Statement. Creation & executing.

JDBC 4.0

Выполнение SQL-запросов

В JDBC есть три класса для отправки SQL-запросов в БД и три метода в интерфейсе `Connection` создают экземпляры этих классов.

`Statement` - создается методом `createStatement`.
Объект `Statement` используется при простых SQL-запросах.

`PreparedStatement` - создается методом `prepareStatement`. Объект `PreparedStatement` используется в SQL-запросах с одним или более входными параметрами (IN parameters).

Выполнение SQL-запросов

CallableStatement - создается методом prepareCall.
Объекты CallableStatement используются для выполнения т.н. хранимых процедур - именованных групп SQL-запросов, наподобие вызова подпрограммы.

Создание JDBC statement

```
Statement stmt = con.createStatement() ;
```

Создает объект Statement для передачи запросов SQL к базе данных

Выполнение запроса через объект Statement

Интерфейс Statement предоставляет три различных метода выполнения SQL-выражений: `executeQuery`, `executeUpdate` и `execute`, в зависимости от SQL-запроса.

Метод `executeQuery` необходим для запросов, результатом которых является один единственный набор значений, таких как запросов `SELECT`.

Метод `executeUpdate` используется для выполнения операторов `INSERT`, `UPDATE` или `DELETE`, а также для операторов DDL (Data Definition Language - язык определения данных)

`executeUpdate` возвращает целое число, показывающее, сколько строк было модифицировано.

Для выражений типа `CREATE TABLE` и `DROP TABLE`, которые не оперируют над строками, возвращаемое методом `executeUpdate` значение всегда равно нулю.

Транзакции и JDBC

- JDBC позволяет группировку выражений SQL в единую транзакцию.
- Управление транзакциями происходит через объект `Connection`, с установленным по умолчанию режимом `auto-commit`
- Режим `auto-commit` выключается при помощи `setAutoCommit(false);`
- Режим `auto-commit` включается при помощи `setAutoCommit(true);`
- Когда режим `auto-commit` выключен, все операции модификации данных не записываются до вызова `commit();`
- После этого все изменения записываются в базу.

Метод `execute` используется, когда операторы SQL возвращают более одного набора данных, более одного счетчика обновлений или и то, и другое

Заккрытие объектов **Statement**

Объекты **Statement** закрываются автоматически с помощью сборщика мусора виртуальной машины Java.

Statement можно закрыть при помощи `close`

Заккрытие объектов **Statement** сразу же освобождает ресурсы СУБД и позволяет избежать проблем с памятью.

Подстановочный (escape) синтаксис SQL в объектах Statement

Escape-конструкция заключается в фигурные скобки и ключевое слово:

{ключ.слово . . . параметры . . . }

escape для эскейп-последовательности операции
LIKE

{escape 'escape-character'}

```
stmt.executeQuery("SELECT name FROM Identifiers  
WHERE Id LIKE '\_%' {escape '\\};
```

fn для скалярных функций

```
{fn concat("Hot", "Java")};
```

```
SELECT {fn curdate() }
```

```
SELECT {fn curtime() }
```

```
SELECT {fn now() }
```

Использование метода `execute`

Метод `execute` должен использоваться тогда, когда возможно возвращение нескольких объектов `ResultSet`, более одного счетчика обновлений или комбинации объектов `ResultSet` и счетчиков обновлений

Такие множественные результаты, хоть и редки, но возможны при вызове некоторых хранимых процедур или динамическом вызове неизвестного на этапе компиляции SQL-запроса.

После вызова метода `execute` и выполнения процедуры необходимо вызвать метод `getResultSet` для получения первого набора данных.

Чтобы получить следующий набор возвращенных данных надо вызвать `getMoreResults` и затем `getResultSet` второй раз.

Метод `execute` возвращает `true`, если результатом является объект `ResultSet`, и `false`, если `int`.

Если результат SQL-запроса - это не набор данных, то метод `getResultSet` возвратит `null`.

Выполнение запросов

Оператор (statement) называется завершенным (complete), если он выполнился и все его результаты были возвращены.

`executeQuery` - оператор завершен, если считаны все строки соответствующего объекта `ResultSet`, который был возвращен методом `executeXXX`.

`executeUpdate` - оператор завершен сразу после выполнения оператора.

`execute` оператор остается не завершенным до тех пор, пока все наборы данных или счетчики обновлений, сгенерированные оператором, не будут считаны.

Обработка ошибок JDBC

Когда в JDBC происходит ошибка выбрасывается исключение

SQLException. В нем содержится следующая информация:

- Описание ошибки. Строку содержащую ошибку можно получить при помощи метода `getMessage` объекта `SQLException`..
- Код состояния `SQLState`. Эти коды стандартизированы ISO/ANSI и Open Group (X/Open). Код ошибки это строка состоящая из 5 символов которую можно получить вызовом `getSQLState`.
- Код ошибки. Зависит от производителя и указывает на код ошибки которая привела к `SQLException`. Получается путем вызова `getErrorCode`.
- Причина. `SQLException` может содержать ряд объектов типа `Throwable` которые содержат информацию о причинах вызова `SQLException`. Возможно получить при помощи вызова `getCause` до тех пор не будет получено значение `null`.
- Ссылка на цепочку исключений доступ к которой происходит при помощи `getNextException`.

ResultSet

Обработка результатов выполнения запроса производится методами интерфейса **ResultSet**

ResultSet содержит все строки, удовлетворяющие условиям в SQL-выражении и предоставляет доступ к данным в этих строках посредством набора get-методов, которые организуют доступ к колонкам текущей строки.

Метод `ResultSet.next` используется для перемещения к следующей строке `ResultSet`, делая ее текущей.

Строки и курсоры

- ResultSet содержит курсор, который указывает на текущую строку данных.
- Каждый раз, когда выполняется метод next, курсор перемещается на одну строку вниз.
- Изначально курсор спозиционирован перед первой строкой, и первый вызов next перемещает его на первую строку (она становится текущей).
- С каждым успешным вызовом next курсор перемещается вниз на одну строку, начиная с самой верхней в ResultSet.

Колонки

Методы `getXXX` предоставляют доступ к значениям в колонках в текущей строке.

В пределах одной строки значения могут быть считаны в любом порядке, но ради обеспечения большей совместимости рекомендуется считывать их подряд слева направо и делать это только один раз.

Колонки

Для указания колонки можно использовать либо ее имя, либо ее номер.

```
String s = rs.getString("title");
```

```
String s = rs.getString(2);
```

Значения NULL в результатах

Значение возвращаемое ResultSet.getXXX, равно:

- null для тех из методов getXXX, которые возвращают объекты (такие методы, как getString, getBigDecimal, getBytes, getDate, getTime, getTimestamp, getAsciiStream, getUnicodeStream, getBinaryStream, getObject).
- нулевое значение для getByte, getShort, getInt, getLong, getFloat, and getDouble.
- false в случае getBoolean.

PreparedStatement

Интерфейс PreparedStatement наследуется от Statement и отличается следующим:

- Экземпляры PreparedStatement "помнят" скомпилированные SQL-выражения.
- SQL-выражения в PreparedStatement могут иметь один или более входной (IN) параметр. Вместо него в выражении на месте каждого входного параметра ставится знак ("?").

Создание объектов PreparedStatement

```
PreparedStatement pstmt = con.prepareStatement(  
    "UPDATE table4 SET m = ? WHERE x = ?");
```

Передача входных (IN) параметров

Перед выполнением объекта PreparedStatement надо установить значения всех его параметров. Это делается с помощью методов setXXX.

```
pstmt.setLong(1, 123456789);  
pstmt.setLong(2, 1000000000);
```



```
pstmt.setString(1, "Hi");  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    pstmt.setInt(2, i);  
    int rowCount = pstmt.executeUpdate();  
}
```

Использование объектов

Возможно явно задать конвертирование входных параметров в определенный JDBC-тип с помощью метода `setObject`

Если JDBC-тип не задан, то драйвер просто преобразует `Object` в его ближайший JDBC-эквивалент

Отображение JDBC-типов в Java-типы

JDBC type

CHAR

VARCHAR

LONGVARCHAR

NUMERIC

DECIMAL

BIT

TINYINT

SMALLINT

Java type

String

String

String

java.math.BigDecimal

java.math.BigDecimal

boolean

byte

short

INTEGER	int
BIGINT	long
REAL	float
FLOAT	double
DOUBLE	double
BINARY	byte[]
VARBINARY	byte[]
LONGVARBINARY	byte[]
DATE	java.sql.Date
TIME	java.sql.Time
TIMESTAMP	java.sql.Timestamp

Отображение Java-типов в JDBC-типы

Java-тип

JDBC-тип

String

VARCHAR or LONGVARCHAR

java.math.BigDecimal

NUMERIC

boolean

BIT

byte

TINYINT

short

SMALLINT

int

INTEGER

long

BIGINT

float

REAL

double

DOUBLE

byte[]

VARBINARY or LONGVARBINARY

java.sql.Date

DATE

java.sql.Time

TIME

java.sql.Timestamp

TIMESTAMP

Отображение JDBC-типов на объектные типы Java

JDBC Type

CHAR

VARCHAR

LONGVARCHAR

NUMERIC

DECIMAL

BIT

TINYINT

SMALLINT

INTEGER

BIGINT

REAL

FLOAT

DOUBLE

BINARY

VARBINARY

LONGVARBINARY

DATE

TIME

TIMESTAMP

Java Object Type

String

String

String

java.math.BigDecimal

java.math.BigDecimal

Boolean

Integer

Integer

Integer

Long

Float

Double

Double

byte[]

byte[]

byte[]

java.sql.Date

java.sql.Time

java.sql.Timestamp

Отсылка значений NULL в качестве входного параметра

Метод `setNull` позволяет отсылать значения NULL в БД как входные параметры.

JDBC-значение NULL будет отослано в БД также в том случае, если методу `setXXX` будет передано Java-значение `null` (если метод принимает Java-объект в качестве аргумента).

Отправка очень больших входных параметров

Для посылки неограниченного количества данных используются методы `setBytes` и `setString`

При установке входного параметра в значение Java-потока ввода (`input stream`) появляется возможность передавать данные из потока ввода вывода


```
java.io.File file = new java.io.File("/tmp/data");  
int fileLength = file.length();  
java.io.InputStream fin = new  
    java.io.FileInputStream(file);
```

```
java.sql.PreparedStatement pstmt =  
    con.prepareStatement( "UPDATE Table5 SET stuff =  
    ? WHERE index = 4");
```

```
pstmt.setBinaryStream (1, fin, fileLength);  
pstmt.executeUpdate();
```

Класс CallableStatement

Объект CallableStatement предоставляет унифицированный способ вызова хранимых процедур в любой СУБД. Вызов процедуры осуществляется с помощью escape-синтаксиса в одной из двух форм: с результирующим параметром и без него.

Синтаксис вызова хранимой процедуры
{call имя_процедуры[(?, ?, ...)]}

Синтаксис для процедуры, возвращающей результат:
{? = call имя_процедуры[(?, ?, ...)]}

Синтаксис хранимой процедуры без параметров:
{call имя_процедуры}

Создание объекта CallableStatement

```
CallableStatement cstmt = con.prepareCall( "{call  
getTestData(?, ?)}");
```

IN- и OUT-параметры

Передача значений входных параметров объекта `CallableStatement` осуществляется с помощью методов `setXXX`, унаследованных от `PreparedStatement`.

JDBC-типы всех OUT-параметров хранимых процедур должны быть зарегистрированы перед их вызовом.

Регистрация типов данных выходного параметра производится методом `registerOutParameter`.

```
CallableStatement cstmt = con.prepareCall( "{call  
    getTestData(?, ?)}");  
cstmt.registerOutParameter(1,  
    java.sql.Types.TINYINT);  
cstmt.registerOutParameter(2,  
    java.sql.Types.DECIMAL, 3);  
cstmt.executeQuery();  
byte x = cstmt.getBytes(1);  
java.math.BigDecimal n = cstmt.getBigDecimal(2, 3);
```

Параметры INOUT

В случае параметра, который одновременно является и входным, и выходным (INOUT), необходимо вызывать как соответствующий метод `setXXX` (унаследованный от `PreparedStatement`), так и метод `registerOutParameter`.

Метод `setXXX` устанавливает входное значение параметра, а `registerOutParameter` регистрирует тип выходного значения.

```
CallableStatement cstmt = con.prepareCall( "{call  
    reviseTotal(?)}}");  
cstmt.setByte(1, 25);  
cstmt.registerOutParameter(1,  
    java.sql.Types.TINYINT);  
cstmt.executeUpdate();  
byte x = cstmt.getBytes(1);
```

Метаданные

- Существует целый ряд методов интерфейсов **ResultSetMetaData** и **DatabaseMetaData** для интроспекции объектов.
- Получить объект **ResultSetMetaData** можно следующим образом:

```
ResultSetMetaData rsMetaData = rs.getMetaData();
```


Считывайте выходные(OUT) параметры после считывания результатов

Рекомендуется сначала считывать результаты, сгенерированные вызовом CallableStatement, а затем выходные (OUT) параметры.

Если объект CallableStatement возвращает несколько объектов ResultSet (с использованием метода execute), то ВСЕ результаты должны быть прочитаны перед первым обращением к выходным параметрам.

После этого значения выходных параметров могут быть извлечены с помощью методов CallableStatement.getXXX.

Методы интерфейса **ResultSetMetaData**

- **int getColumnCount()** – возвращает число столбцов набора результатов объекта **ResultSet**;
- **String getColumnName(int column)** – возвращает имя указанного столбца объекта **ResultSet**;
- **int getColumnType(int column)** – возвращает тип данных указанного столбца объекта **ResultSet**

DatabaseMetaData

```
DatabaseMetaData dbMetaData =  
    cn.getMetaData();
```

- `String getDatabaseProductName()` – возвращает название СУБД;
- `String getDatabaseProductVersion()` – возвращает номер версии СУБД;
- `String getDriverName()` – возвращает имя драйвера JDBC;
- `String getUsername()` – возвращает имя пользователя БД;
- `String getURL()` – возвращает местонахождение источника данных;
- `ResultSet getTables()` – возвращает набор типов таблиц, доступных для данной БД