



# Параллельная реализация метода эллипсоидов для задач оптимизации большой размерности

Безбородов В.А.

*Научный руководитель:*  
к.ф.-м.н., доцент Голодов В.А.

Челябинск, 2015 г.

# Содержание

- 1 Метод эллипсоидов
  - Кратко об истории
  - Геометрия метода
  - Алгоритм метода
- 2 Ускорение матричных операций
  - Параллельная обработка матриц
  - Достигнутое ускорение
- 3 Параллельная реализация МЭ
  - Вычислительный эксперимент

# Цели

**Целями** работы являются:

1. разработка параллельной реализации метода эллипсоидов, поддерживающей арифметику произвольной точности;
2. использование полученной реализации метода эллипсоидов для решения задачи оптимизации большой размерности.

# Задачи

В соответствии с поставленными целями в работе решаются следующие **задачи**:

- исследование операций классического алгоритма метода эллипсоидов на вычислительную сложность;
- разработка программной реализации алгоритма с распараллеливанием наиболее длительных по времени операций;
- обеспечение поддержки арифметики расширенной и произвольной точности;
- проверка и тестирование разработанного программного обеспечения.

# Содержание

- 1 Метод эллипсоидов
  - Кратко об истории
  - Геометрия метода
  - Алгоритм метода
- 2 Ускорение матричных операций
  - Параллельная обработка матриц
  - Достигнутое ускорение
- 3 Параллельная реализация МЭ
  - Вычислительный эксперимент

# Метод эллипсоидов предложили

- 1976 **Юдин Д.Б. и Немировский А.С.** как метод последовательных отсечений.
- 1977 **Шор Н.З.** как вариант метода с растяжением пространства в направлении субградиента.
- 1979 **Хачиян Л.** построил первый полиномиальный алгоритм решения задачи ЛП с рациональными коэффициентами.

# Содержание

## 1 Метод эллипсоидов

- Кратко об истории
- Геометрия метода
- Алгоритм метода

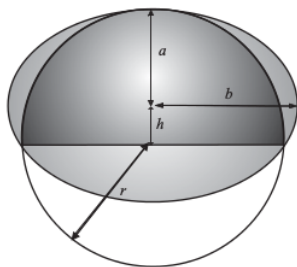
## 2 Ускорение матричных операций

- Параллельная обработка матриц
- Достигнутое ускорение

## 3 Параллельная реализация МЭ

- Вычислительный эксперимент

# 1-d эллипсоид и его свойства



Эллипсоид  $\varepsilon_n$ , содержащий полушар в  $E^n$ , имеет параметры

$$b = \left( \alpha + \frac{1}{\alpha} \right) \frac{r}{2}, \quad h = \left( 1 - \frac{1}{\alpha^2} \right) \frac{r}{2},$$

где  $\alpha = \frac{b}{a}$  и  $r$  – радиус шара  $S_n$ .

Если пространство «растянуть» с коэффициентом  $\alpha$  в направлении полуоси  $a$ , то  $\varepsilon_n$  станет шаром в преобразованном пространстве.

Отношение объема эллипсоида  $\varepsilon_n$  к объему шара  $S_n$  равно

$$q(n) = \frac{\text{vol}(\varepsilon_n)}{\text{vol}(S_n)} = \frac{1}{\alpha} \left( \frac{b}{r} \right)^n = \frac{1}{\alpha} \left( \frac{1}{2} \left( \alpha + \frac{1}{\alpha} \right) \right)^n.$$



# Содержание

## 1 Метод эллипсоидов

- Кратко об истории
- Геометрия метода
- Алгоритм метода

## 2 Ускорение матричных операций

- Параллельная обработка матриц
- Достигнутое ускорение

## 3 Параллельная реализация МЭ

- Вычислительный эксперимент

# Использование метода эллипсоидов

Для решения задачи  $\min f_0(x)$  при ограничениях

$$f_i(x) \leq 0, \quad i = 1, \dots, m, \quad x \in E^n,$$

где  $E^n$  – евклидово пространство размерности  $n > 1$ ,  $f_\nu(x)$  – выпуклые функции;  $g_\nu(x)$  – субградиенты функций,  $\nu = \overline{0, m}$ . Предполагается, что оптимальная точка  $x^* \in E_n$  существует и находится в шаре радиуса  $R$  с центром в точке  $x_0$ .

К такой задаче сводятся:

- задача безусловной минимизации выпуклой функции,
- общая задача выпуклого программирования,
- задача о седловой точке выпукло-вогнутых функций.

# Алгоритм

Выбрать  $x_k := x_0 \in E^n$  и радиус  $R$ , такие что  $\|x_0 - x^*\| \leq R$ .  
Положить  $h_k = \frac{R}{n+1}$ ,  $B_k := E$ , где  $E$  – единичная матрица. Для перехода к  $(k+1)$ -й итерации выполнить:

**Шаг 1.** Вычислить  $g(x_k)$ . Если  $g(x_k) = 0$ , то  
**ОСТАНОВ**( $x^* = x_k$ ).

**Шаг 2.** Вычислить очередную точку  $x_{k+1} = x_k - h_k B_k \xi_k$ , где  
$$\xi_k = \frac{B_k^T g(x_k)}{\|B_k^T g(x_k)\|}.$$

**Шаг 3.** Пересчитать шаг  $h_{k+1} = h_k r$  и матрицу  $B_{k+1}$   
$$B_{k+1} = B_k + (\beta - 1)(B_k \xi_k) \xi_k^T, \quad \beta = \sqrt{\frac{n-1}{n+1}}.$$

**Шаг 4.** Перейти к  $(k+1)$ -й итерации с  $x_{k+1}$ ,  $h_{k+1}$  и  $B_{k+1}$ .

# О сходимости метода эллипсоидов

## Теорема (О скорости сходимости)

*Для всех итераций метода эллипсоидов коэффициент уменьшения объема эллипсоида, локализирующего  $x^*$ , есть величина постоянная и равная*

$$q(n) = \frac{vol(\varepsilon_{k+1})}{vol(\varepsilon_k)} = \frac{1}{\alpha} \left( \frac{1}{2} \left( \alpha + \frac{1}{\alpha} \right) \right)^n < 1, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

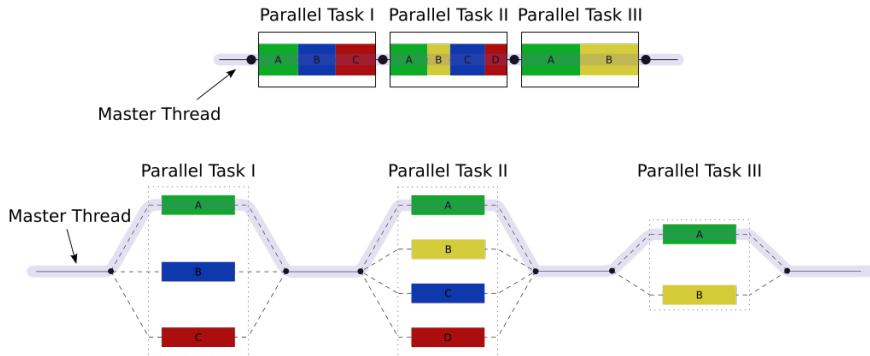
## Оптимальный коэффициент растяжения пространства

$$\alpha = \sqrt{\frac{n+1}{n-1}} \Rightarrow q(n) = \sqrt{\frac{n-1}{n+1}} \left( \frac{n}{\sqrt{n^2-1}} \right)^n < 1.$$

# Содержание

- 1 Метод эллипсоидов
  - Кратко об истории
  - Геометрия метода
  - Алгоритм метода
- 2 Ускорение матричных операций
  - Параллельная обработка матриц
  - Достигнутое ускорение
- 3 Параллельная реализация МЭ
  - Вычислительный эксперимент

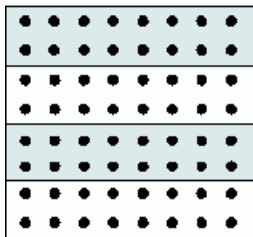
# Модель Fork–Join



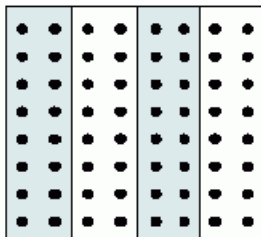
# Способы разбиения матриц

## Ускорение матричных операций

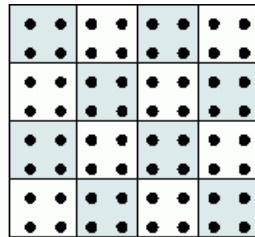
Каждому потоку выделяется некоторое подмножество элементов матрицы для обработки. Вид подмножества определяется способом разбиения.



Горизонтальный



Вертикальный

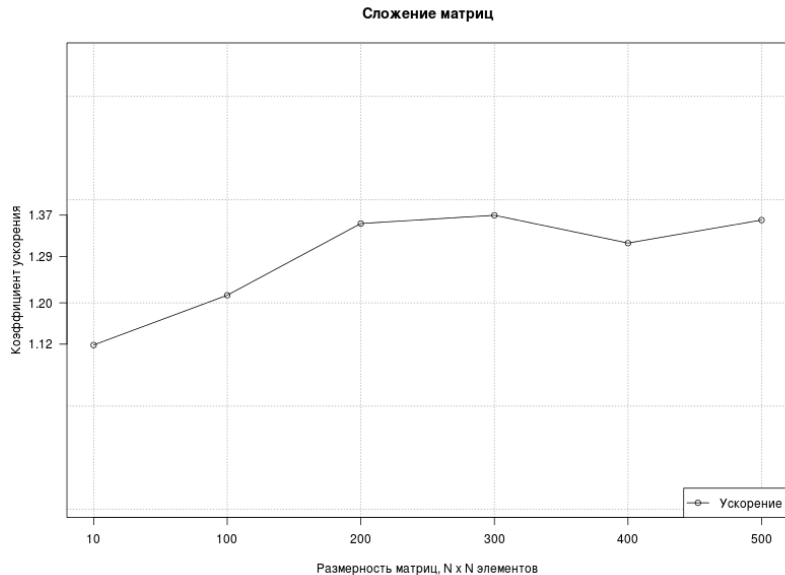


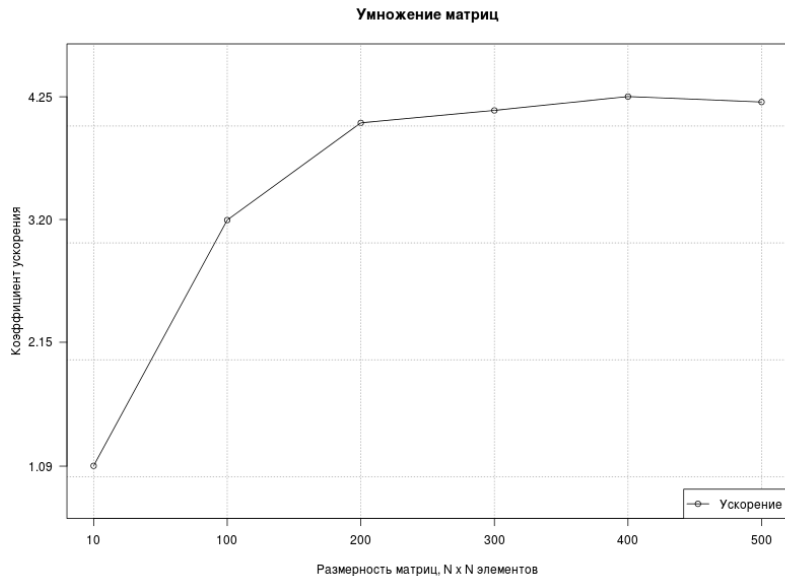
Блочный

# Содержание

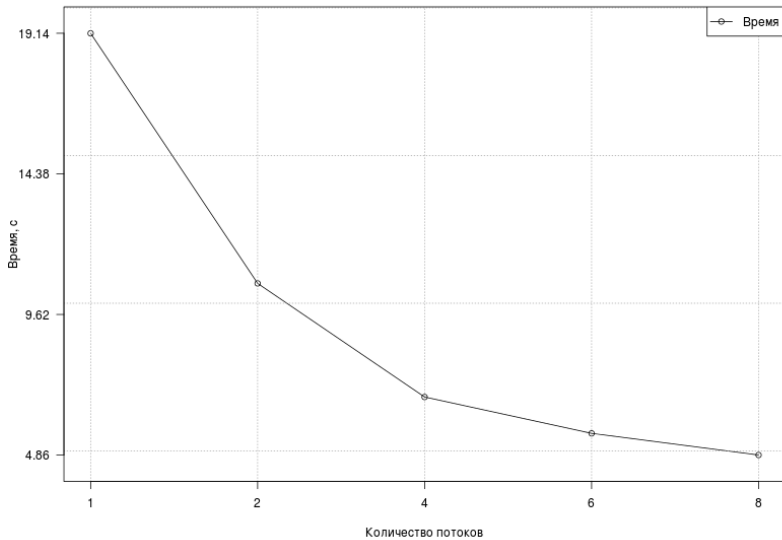
- 1 Метод эллипсоидов
  - Кратко об истории
  - Геометрия метода
  - Алгоритм метода
- 2 Ускорение матричных операций
  - Параллельная обработка матриц
  - Достигнутое ускорение
- 3 Параллельная реализация МЭ
  - Вычислительный эксперимент







**Зависимость времени умножение матриц  
от количества используемых потоков**



# Содержание

## 1 Метод эллипсоидов

- Кратко об истории
- Геометрия метода
- Алгоритм метода

## 2 Ускорение матричных операций

- Параллельная обработка матриц
- Достигнутое ускорение

## 3 Параллельная реализация МЭ

- Вычислительный эксперимент

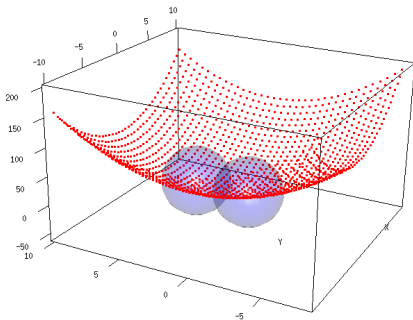
# Пример 1

## Задача минимизации

$$x_1^2 + (x_2 - 2)^2 \rightarrow \min.$$

Ограничения:

$$\begin{cases} x_1^2 + x_2^2 - 9; \\ x_1^2 + (x_2 - 4)^2 - 9. \end{cases}$$



## Оптимум

$$x^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

## Расчет (точность – 9 знаков)

$$x^* = \begin{pmatrix} 0.00000000011922745523 \\ 2.00000000033459867651 \end{pmatrix}$$

# Пример 2

## Задача большой размерности

$$f_0 = \sum_{i=1}^n x_i^2 \rightarrow \min.$$

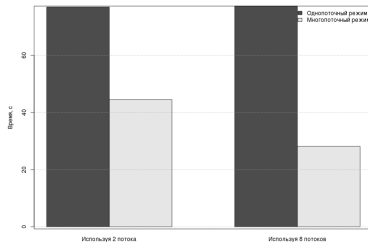
Ограничения:

$$f_m = \sum_{i=1, i \neq m}^n x_i^2 + (x_m - \alpha/2)^2 - \alpha^2.$$

Для  $n = 100$ ,  $m = \overline{1, n}$ ,  $\alpha = 1$

Решение найдено за 403  
итерации, точность – 9 знаков.

Время выполнения оптимизации



## Ускорение при переходе

от 1 потока к 2:  $k_1 = 1.73$

от 1 потока к 8:  $k_2 = 2.74$

# Заключение

В работе решены следующие **задачи**:

- операции классического алгоритма метода эллипсоидов исследованы на вычислительную сложность;
- разработана программная реализация алгоритма с распараллеливанием наиболее длительных по времени операций;
- обеспечена поддержка арифметики расширенной и произвольной точности;
- разработанный код проверен и протестирован.

# Вопросы?

# СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!