

Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas Universidad Zaragoza

TRABAJO FIN DE GRADO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Simulador de recomendaciones

Autor

Slavcho Georgiev Ivanov

Director

Sergio Ilarri Artigas



ESCUELA DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA ÁREA DE LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E INGENIERÍA DE SISTEMAS

Zaragoza, Julio de 2016

Simulador de recomendaciones

Resumen

El objetivo de este proyecto es desarrollar un simulador suya utilización permita evaluar distintos tipos de algoritmos de recomendaciones.

Agradecimientos

Me gustaría agradecer este Trabajo Fin de Grado a todas las personas que lo han echo posible con su apoyo y dedicación.

En su primer lugar a mi director Sergio Ilarri por la oportunidad que me ha dado para realizar este proyecto, su paciencia y ayuda, sin la cual este proyecto no hubiera sido posible. A mis compañeros y amigos de clase, con los que he compartido estos años de carrera, por hacer que los momentos de estudio y prácticas fuesen agradables y amenos. A mi familia y amigos más cercanos, por su paciencia y por motivarme para seguir adelante en los momentos más complicados.

Y por supuesto a la Universidad de Zaragoza y a todos aquellos profesores de lo que he aprendido tanto a los largo de estos años.

Índice general

Li	sta d	e figuras	11
Li	sta d	e tablas	13
1.	Intr	oducción	15
	1.1.	Motivación del proyecto	15
	1.2.	Objetivos	15
	1.3.	Herramientas utilizadas	16
	1.4.	Modelo de proceso seleccionado	16
	1.5.	Trabajos relacionados	16
	1.6.	Estructura de la memoria	16

Índice de figuras

Índice de cuadros

Capítulo 1

Introducción

En este capítulo se mostrará la motivación existente para la realización de este Trabajo Fin de Grado, los objetivos que han sido marcados por el proyecto, las librerías y herramientas utilizadas para su elaboración, el modelo de trabajo seleccionado y también se analizará el trabajo relacionado. Finalmente se mostrará la estructura seguida en este documento.

1.1. Motivación del proyecto

Han sido varias las razones que me llevaron a elegir desarrollar este Trabajo Fin de Grado. La primera y principal ha sido el interés personal en los sistemas de recomendaciones y su amplia aplicación en sistemas comerciales. Por otro lado, realizar un proyecto complejo, partiendo desde cero y sin tener ningún conocimiento particular de este ámbito, suponía un gran reto que deseaba afrontar porque me permitiría ampliar mis conocimientos en campos diversos como Ingeniería del Software, Arquitecturas de Software, Inteligecia Artificial etc., de las que poseía unos conocimientos limitados. Además, consideré que la experiencia y conocimientos que adquiriría en este proyecto aumentarian mis posibilidades de desarrollar mi carrera profesional en este ámbito.

1.2. Objetivos

El Trabajo Fin de Grado que se describe en este documento tiene los siguientes objetivos:

• objetivo 1

1.3. Herramientas utilizadas

En esta sección se listan las tecnologias, libererías externas y herramientas utilizadas para el desarrollo del proyecto acompañada de una breve descripción del porqué de su uso.

1.4. Modelo de proceso seleccionado

El modelo de trabajo seleccionado está basado en el modelo de espiral. Las actividades de este modelo forman una espiral de tal forma que cada iteración representa un conjunto de actividades. Se ha elegido este modelo de trabajo porque nos permitiría integrar el desarrollo con el mantenimiento y evaluar en cada iteración si dichos requisitos siguen encajando de lo que se esperaba de la aplicación para conseguir los objetivos propuestos. De esta forma se reduce el riesgo del proyecto y se incorporan objetivos de calidad.

1.5. Trabajos relacionados

Poner los trabajos relacionados

1.6. Estructura de la memoria

El contenido de la memoría está distribuido de la siguiente forma:

- En el capítulo 2 se expone el trabajo desarrollado para la elaboración del simulador
- En el capítulo 3 se analiza la posible explotación del simulador como método para probar diferentes tipos de algoritmos de recomendaciones,
 También se muestra el rendimiento obtenido del simulador
- En l capítulo 4 se muestran las conclusione del proyecto y el posible trabajo futuro de cada a mejorar el simulador