

## "Обработка на графично изображение"



**Общо време : 11 минути**

**Общо точки : 100**

**Общо въпроси : 10**

>> **Лесни:** 9 (9,09 т.) (1 мин.)

>> **Нормални:** 1 (18,18 т.) (2 мин.)

>> **Трудни:** 0 (27,27 т.) (3 мин.)

Тестът **"Обработка на графично изображение"** съдържа **10 въпроса** от две различни трудности: **лесни** (всеки по **9,09 т.**; средно време за решаване - **1 мин.**) и **нормални** (всеки по **18,18 т.**; средно време за решаване - **2 мин.**).

**Максималният брой точки е 100.**

**За решаването на теста ще имате точно 11 минути!**

**За всеки грешен налучкан отговор ще Ви бъдат отнемани точки!**

Оценката се изчислява по формулата:  $K = 2 + (T - F \cdot (10/100)) \cdot (4/100)$ , където K е оценката, T - точките за верните отговори, F - точките за грешните отговори.

**Пожелаваме Ви успех!**



**1. Увеличаване на изображение за рисуване на детайли в него се извършва чрез бутон (9,09т.) (1 мин.)**

- а) кофа
- б) с пунктиран правоъгълник
- в) с пунктирана звездичка
- г) с лупа



**2. Завъртане на маркирана част от изображение се извършва като се избира (9,09т.) (1 мин.)**

- а) от меню File команда Open
- б) от меню File команда Save As
- в) от меню Image команда Clear Image
- г) от меню Image команда Flip/Rotate



**3. Отваряне на съществуващ графичен файл чрез програмата Paint се извършва чрез (9,09т.) (1 мин.)**

- а) от меню Image команда Flip/Rotate
- б) от меню File команда Save As
- в) от меню File команда Open
- г) от меню Image команда Clear Image



**4. За запаметяване на изображение като файл се използва командата (9,09т.) (1 мин.)**

- а) New
- б) Open
- в) Save As
- г) Print



**5. Маркиране на част от изображение се извършва чрез бутон (9,09т.) (1 мин.)**

- а) с кофа
- б) с пунктиран правоъгълник
- в) с буква А
- г) с правоъгълник



**6.** Графичният редактор Paint дава възможност за **(18,18т.) (2 мин.)**

- а) извършване на изчисления
- б) наблюдения на видеоклип
- в) възпроизвеждане на музика
- г) създаване и обработка на графични изображения



**7.** Командата Stretch/Skew се използва за **(9,09т.) (1 мин.)**

- а) добавяне на текст
- б) разтягане на изображение
- в) маркиране на изображение
- г) завъртане на изображение



**8.** Командата Print се използва за **(9,09т.) (1 мин.)**

- а) съхраняване на изображението
- б) отпечатване на изображението
- в) отваряне на изображението
- г) отваряне на нов файл



**9.** По кой от посочените начини може да се копира изображение **(9,09т.) (1 мин.)**

- а) чрез маркиране на областта и влачене с мишката
- б) чрез маркиране на областта и използване на команди Copy и Paste
- в) чрез маркиране на областта и натискане на клавиш Del
- г) чрез маркиране на областта и натискане на клавиш Shift



**10.** При запаметяване на графичното изображение Paint автоматично поставя към името на файла разширение **(9,09т.) (1 мин.)**

- а) xls
- б) bmp
- в) doc
- г) txt