

"Входен тест за 12 клас ПП"



Общо време : 50 минути

Общо точки : 100

Общо въпроси : 50

>> **Лесни:** 50 (2,00 т.) (1 мин.)

>> **Нормални:** 0 (4,00 т.) (2 мин.)

>> **Трудни:** 0 (6,00 т.) (3 мин.)

Тестът **"Входен тест за 12 клас ПП"** съдържа **50 въпроса** само от една трудност: **лесни** (всеки по **2,00 т.**; средно време за решаване - **1 мин.**).

Максималният брой точки е 100.

За решаването на теста ще имате точно 50 минути!

За всеки грешен налучкан отговор ще Ви бъдат отнемани точки!

Оценката се изчислява по формулата: $K = 2 + (T - F \cdot (10/100)) \cdot (4/100)$, където K е оценката, T - точките за верните отговори, F - точките за грешните отговори.

Пожелаваме Ви успех!



1. Приложни програми, които обработват графични изображения, се наричат: (2,00т.) (1 мин.)

- а) Текстови редактори
- б) Графични редактори
- в) Издателски системи



2. Основно предназначение на компютърната графика е (2,00т.) (1 мин.)

- а) издателската дейност
- б) рекламната дейност
- в) базите от данни



3. Векторната графика представлява (2,00т.) (1 мин.)

- а) мрежа (растер) от малки квадратчета, всеки от които има определен цвят
- б) набор от точки и свързващи ги линии, изградени от елементи от същия вид, но с по-малък размер
- в) набор от точки и свързващи ги линии - прави и криви. Очертанията на кривите се изменят с промяната на броя и позицията на точките и допирателните към тях, които задават изпъкналостта



4. Пикселизацията е характерна за (2,00т.) (1 мин.)

- а) Растерните изображения
- б) Векторните изображения
- в) Фракталните изображения



5. Разделителната способност на изображенията се измерва в (2,00т.) (1 мин.)

- а) милиметри
- б) пиксели на инч (ppi) или точки на инч (dpi)

в) пунктове



6. Цветовият модел RGB е изграден от цветовете **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) червено, зелено и синьо
- б) светлосиньо, тъмночервено, жълто и черно
- в) бяло и черно



7. Цветовият модел CMYK е изграден от цветовете **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) синьо, зелено, червено и жълто
- б) синьо-зелено, пурпурно, жълто и черно
- в) други



8. Cdr е разширение на файл създаден с **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) CorelDRAW
- б) Adobe Illustrator
- в) Adobe Photoshop



9. CorelDRAW. е редактор за създаване и обработка на **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) фрактална графика
- б) растрена графика
- в) векторна графика



10. За изчертаване на квадрат използваме **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) инструмента Rectangle и задържаем натиснат клавишът Shift
- б) инструмента Square
- в) инструмента Rectangle и задържаем натиснат клавишът Ctrl



11. За изчертаване на многоъгълници използваме **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) инструмента Polygon
- б) инструмента Complex Star
- в) инструмента Ellipse tool



12. За свободно рисуване на линии, криви и фигури използваме **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) инструмента Freehand
- б) инструмента Curve
- в) инструмента Line/ Curve



13. За селектиране на обекти използваме **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) инструмента Freehand
- б) инструмента Pick tool
- в) инструмента Basic Shapes



14. Инструмента Basic Shapes tool служи за изчертаване на **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) произволни криви линии
- б) специални фигури
- в) множество от повтарящи се обекти



15. Инструмента Artistic Media Sprayer служи за изчертаване на **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) криви линии
- б) повтарящи се обекти по нови или съществуващи линии
- в) специални обекти



16. За трансформация на фигури, линии и текст използваме инструмента **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Artistic Media
- б) Shape Tool
- в) Polyline



17. За премахване, изрязване или изтриване на участъци използваме инструмента **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Crop
- б) Shape Tool
- в) Pick tool



18. Програмата CorelDraw обработва **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Два вида текст – параграфен и артистичен
- б) Три вида текст – обикновен, художествен и за печат
- в) Един вид – стандартен текст



19. Изместване и промяна на формата на текста - ръчен кетъринг се извършва с **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Командата Convert To Curves и инструментът Shape Tool
- б) Командата Convert To Artistic Text и инструментът Shape Tool
- в) Командата Convert To Paragraph Text и инструментът Shape Tool



20. Командата Fit Text To Path служи за **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) огъване на текст по крива
- б) конвертиране на текст в крива
- в) създаване на възли по буквите от текста



21. Командата Align and Distribute служи за **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) подравняване на обекти
- б) групиране на обекти
- в) натрупване на обекти



22. Интерактивното геометрично изкривяване на обект се постига с инструмента **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Interactive Distortion
- б) Interactive Blend
- в) Interactive Drop Shadow



23. Интерактивна прозрачност на обект се постига с инструмента **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Interactive Contour
- б) Interactive Transparency
- в) Interactive Distortion



24. Интерактивна промяната на формата на обвивката се постига с инструмента **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Interactive Envelope
- б) Interactive Transparency
- в) Interactive Distortion



25. За превръщане на 2D обекти в обемни 3D тела се използва инструмента **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Interactive Transparency
- б) Interactive Drop Shadow
- в) Interactive Extrude



26. Какво означава HTML? **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Hyper Text Markup Language
- б) Home Tool Markup Language
- в) Hyperlinks and Text Markup Language



27. Кой определя Web стандартите? **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Microsoft
- б) Mozilla
- в) World Wide Web Consortium



28. HTML файл е **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Текстов файл с разширение htlm
- б) Текстов файл с разширение html
- в) Текстов файл с разширение txt



29. Текстът между <> ъгловите скоби се нарича **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Таг (етикет)
- б) Параметър
- в) Стойност



30. Каква е структурата на HTML документа? **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) <html><head></head><body></body></html>
- б) <html></html><head></head><body></body>
- в) <html><body></body><head></head></html>



31. DTD означава **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Document Text Definition
- б) Document To Dictionary
- в) Document Type Definition



32. Заглавието на HTML документа се записва в **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Секцията <html></html>
- б) Секцията <head></head>
- в) Секцията <body></body>



33. Двойката <h6></h6> **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Таг за заглавие, който е от най-високо ниво
- б) Таг за заглавие, който е от най-ниско ниво
- в) Таг за параграф, който е от най-ниско ниво



34. Текст, който трябва да се открие като удебелен, наклонен и подчертан се огражда с таговете **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) <i><u>.....</u></i>
- б) <i><u>.....</u></i>
- в) <i><u>.....</i></i></u></u>



35. Браузърите показват всички цветове чрез **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) RGB стандарт
- б) HSL стандарт
- в) SMYK стандарт



36. В стандарта RGB стойностите R:255, G:255, B:255 отговарят на **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Бял цвят
- б) Черен цвят
- в) Син цвят



37. В HTML документа изображенията се задават с тага **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) ``
- б) ` src="images.jpg" `
- в) `images.jpg `



38. Коя е вярната структура за таблица в HTML документ? **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) `<table> <td></td><tr></tr></table>`
- б) `<table> <tr></tr><td></td></table>`
- в) `<table> <tr><td></td></tr></table>`



39. С тага `<caption>.....</caption>` се задава **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) Заглавие на страница
- б) Алтернативно име на изображение
- в) Заглавие на таблица



40. Ширина на таблицата се задава с **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) `<table width="1000">`
- б) `<table> <width="1000">`
- в) `<table: width="1000">`



41. Кой е правилния хиперлинк към yahoo.com? **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) `<a>< href="http://www.yahoo.com" >Връзка към yahoo`
- б) `Връзка към yahoo`
- в) `Връзка към yahoo`



42. Номериран списък се задава с **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) ``
- б) ``
- в) ``



43. Каскадните стилови таблици се съхраняват във файл с разширение **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) scc
- б) css
- в) scs



44. С най-висок приоритет в оформлението е стилът от **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) външна стилова таблица
- б) вътрешна стилова таблица
- в) инлайн стил - вътре в HTML етикета



45. Селекторът се състои от **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) три части - селектор, свойство и стойност
- б) две части - селектор и стойност
- в) две части - селектор и свойство



46. Селекторите биват **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) селектор на HTML таг, селектор от тип клас, ID селектор
- б) вътрешен и външен
- в) селектор на HTML таг и селектор от тип клас



47. За свързване с външна стилова таблица се използва **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) `<link href="myStyle.css">`
- б) `<link> rel="stylesheet" type="text/css" <href="myStyle.css">`
- в) `<link rel="stylesheet" type="text/css" href="myStyle.css">`



48. Етикетът (тагът) за свързване с външна стилова таблица се поставя в **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) секцията html
- б) секцията head
- в) секцията body



49. Записът `b{font-family:arial;font-size:24px;color:red}` е **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) селектор на HTML таг
- б) селектор от тип клас
- в) ID селектор



50. Записът `#top{background-color: #000099;color: #FFFFFF}` е **(2,00т.) (1 мин.)**

- а) селектор на HTML таг
- б) селектор от тип клас
- в) ID селектор