

## "Програмиране с Паскал - тест №1"



**Общо време : 25 минути**

**Общо точки : 100**

**Общо въпроси : 15**

>> **Лесни:** 7 (4,00 т.) (1 мин.)

>> **Нормални:** 6 (8,00 т.) (2 мин.)

>> **Трудни:** 2 (12,00 т.) (3 мин.)

Тестът "Програмиране с Паскал - тест №1" съдържа **15 въпроса** от три различни трудности: **лесни** (всеки по **4,00 т.**; средно време за решаване - **1 мин.**), **нормални** (всеки по **8,00 т.**; средно време за решаване - **2 мин.**) и **трудни** (всеки по **12,00 т.**; средно време за решаване - **3 мин.**).

**Максималният брой точки е 100.**

**За решаването на теста ще имате точно 25 минути!**

**За всеки грешен налучкан отговор ще Ви бъдат отнемани точки!**

Оценката се изчислява по формулата:  $K = 2 + (T - F \cdot (10/100)) \cdot (4/100)$ , където K е оценката, T - точките за верните отговори, F - точките за грешните отговори.

**Пожелаваме Ви успех!**



**1. Типовете данни в Паскал се делят на: (4,00т.) (1 мин.)**

- а) скаларни и масиви
- б) изброими и съставни
- в) съставни и масиви
- г) скаларни и съставни



**2. Какво ще се отпечати след изпълнението на следния оператор: writeln('32/5') (4,00т.) (1 мин.)**

- а) 2
- б) 6
- в) 32/5
- г) 6.4



**3. Какво ще се отпечати след изпълнението на следната програма:**

```
var a,b,c:integer;
begin
a:=15;
b:=a div 5;
c:=c+1;
writeln(c);
end. (8,00т.) (2 мин.)
```

- а) 15
- б) 3
- в) 4
- г) 1



**4. Коя от следните редици от символи е коректно зададен оператор за присвояване, където z,m и n са реални променливи: (4,00т.) (1 мин.)**

- a)  $z := m + n$ ;
- б)  $7 := \text{sqrt}(z + 5)$
- в)  $-z := m$ ;
- г)  $\sin(0) := m$



5. Кое от следните имена на променлива (идентификатор) е коректно зададено в езика Паскал? **(4,00т.) (1 мин.)**

- a) 18page
- б) first name
- в) for
- г) Omg2006



6. Коя от дадените редици от символи е правилно записан израз в езика Паскал: **(8,00т.) (2 мин.)**

- a)  $1 + i y i$ ;
- б)  $\text{abs}(x) + \text{sqr}(\text{abs}(y - 1.7))$ ;
- в)  $\text{abs}(x) + \text{sqr } z$



7. Множеството от стойности на булев тип данни се състои от: **(4,00т.) (1 мин.)**

- a) 2 елемента
- б) 32 767 елемента
- в) 3 елемента
- г) 256 елемента



8. Коя от следните редици от символи е коректно зададен оператор за вход на данни, където  $m$  и  $n$  са предварително декларирани променливи: **(8,00т.) (2 мин.)**

- a)  $\text{read}(m + n)$
- б)  $\text{read}(m; n)$
- в)  $\text{read}(m^n)$
- г)  $\text{read}(m, n)$



9. С какви операции трябва да се заменят знаците  $S$  и  $Q$ , така че в края на изпълнението  $a, b$  с да имат за стойности цифрите на трицифрено число  $x$ :

```
var
x,a,b,c :integer;
begin
a:=x S 100;
b:=x S 10 Q 10;
c:=x Q 10;
(12,00т.) (3 мин.)
```

- a)  $S = \text{div}; Q = \text{mod}$ ;
- б)  $S = \text{mod}; Q = \text{mod}$
- в)  $S = \text{mod}, Q = \text{div}$



10. Посочете стойностите на променливите  $x, y$  и  $z$ , които ще получат след изпълнението на програмата:

```
var
x,y,z:integer;
begin
x:=5;
y:=x+3;
```

```
z:=x;  
x:=y;  
y:=z;  
end. (8,00т.) (2 мин.)
```

- а)  $x=8, y=5, z=5$
- б)  $x=8, y=8, z=5$
- в)  $x=8, y=5, z=8$
- г)  $x=5, y=5, z=8$



**11.** Условният оператор служи за описание на:  
(4,00т.) (1 мин.)

- а) линеен алгоритъм;
- б) разклонен алгоритъм;
- в) цикличен алгоритъм;
- г) друг отговор.



**12.** Каква ще бъде стойността на променливата n след изпълнението на програмата:

```
var  
m,n:integer;  
begin  
m:=-5;n:=5;  
if m<=0 then n:=-n else n:=0; (8,00т.) (2 мин.)
```

- а) 0
- б) -5
- в) 5
- г) друг отговор



**13.** Каква стойност приема x след изпълнението на оператора if?

```
var x:integer;  
begin  
x:=22;  
if (x>0)and (x<30) then x:=x mod 7 else x:=x div 7;  
end.  
(12,00т.) (3 мин.)
```

- а) 4
- б) 0
- в) 1
- г) 3



**14.** Цикъл for е: (4,00т.) (1 мин.)

- а) цикъл със следусловие;
- б) цикъл с фиксиран брой повторения;
- в) цикъл с неизвестен брой повторения;
- г) нито едно от посочените.



**15.** Кое от следните твърдения не е вярно?  
(8,00т.) (2 мин.)

- а) всеки цикъл се изпълнява най-малко един път
- б) в тялото на цикъла може да има нов цикъл
- в) групата от оператори, които се изпълняват многократно, се нарича тяло на цикъла

г) инициализацията се прави преди началото на цикъла с цел да се подготви неговото правилно изпълнение

Copyright © 2007 - 2019 ПМГ - Благоевград. Всички права са запазени.  
Developed by [Kostadin Marinov](#).