Warning: session_start(): Cannot send session cache limiter - headers already sent (output started at /home/pmgblgc/public_html/old/onlineschool/print_tests.php:8) in /home/pmgblgc/public_html/old/onlineschool/login_header.php on line 3

"Компютърни мрежи"

Общо време: 28 минутиОбщо точки: 100Общо въпроси: 17

>> Лесни: 6 (3,57 т.) (1 мин.)>> Нормални: 11 (7,14 т.) (2 мин.)>> Трудни: 0 (10,71 т.) (3 мин.)

Тестът "Компютърни мрежи" съдържа **17 въпроса** от две различни трудности: **лесни** (всеки по **3,57 т.**; средно време за решаване - **1 мин.**) и **нормални** (всеки по **7,14 т.**; средно време за решаване - **2 мин.**).

Максималният брой точки е 100.

За решаването на теста ще имате точно 28 минути! За всеки грешен налучкан отговор ще Ви бъдат отнемани точки!

Оценката се изчислява по формулата: K = 2 + (T - F*(10/100))*(4/100), където K = 0 е оценката, K = 0 ночките за верните отговори, K = 0 гочките за грешните отговори.

Пожелаваме Ви успех!

1. Съвкупността от правила, които определят начина на комуникация между устройствата в дадена мрежа се наричат: (7,14т.) (2 мин.)

- а) Сертификат
- б) Правилник
- в) Схема
- г) Протокол



2. Какво означава абревиатурата WWW? (3,57т.) (1 мин.)

- a) windows with web
- б) world wild web
- в) world wide web
- г) world wild wait



3. Кои от изброените елементи се използват за свързване на компютър в мрежа : (3,57т.) (1 мин.)

- а) Модем
- б) Сървър
- в) Мрежова карта
- г) Хъб



4. Адресацията в Интернет е на база: **(7,14т.) (2 мин.)**

- a) Имена на портове (Port numbers)
- б) Имена на компютри (Host names)
- в) Имена на домейни (Domain names)
- г) Логически адреси (IP addresses)



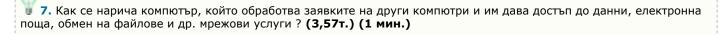
5. Под мрежова топология разбираме **(3,57т.) (1 мин.)**

- а) Начина на физическо свързване на компютрите и мрежовите устройства
- б) Комуникация между мрежови приложения
- в) Броя компютри в дадена мрежа
- г) Скоростта на предаване на данни в мрежата



6. Локална мрежа е : **(3,57т.) (1 мин.)**

- а) Връзка между не повече от 5 крайни устройства
- б) Връзка между компютри и мрежови устройства на малки разстояния
- в) Връзка между компютри и мрежови устройства на големи разстояния
- г) Интернет



- а) Сървър
- б) Рутер
- в) Клиент
- г) Firewall



8. В Интернет, протоколът НТТР се използва за: (7,14т.) (2 мин.)

- а) свързване на графични файлове;
- б) предаване на хипертекстови документи;
- в) обработване на числови данни;
- г) изобразяване на текстови данни.



9. Описанието на конфигурацията на локална компютърна мрежа се нарича: (7,14т.) (2 мин.)

- а) топография на мрежата.
- б) модел на мрежата;
- в) мрежова организация;
- г) топология на мрежата;



10. Мрежовият протокол ТСР/ ІР включва технология, наречена: (7,14т.) (2 мин.)

- а) използване на пакети;
- б) получаване на пакети;
- в) комутация на пакети;
- г) изпращане на пакети.



11. Компютърните вируси поразяват най-често: (3,57т.) (1 мин.)

- а) различните видове външна памет;
- б) апаратната част на компютъра;
- в) магнитни носители на информация;
- г) програми и файлове с данни.



12. Колко класа ІР съществуват ? (7,14т.) (2 мин.)

- а) 2 АиВ
- б) 3 А,В и С
- в) 4 A,B,C и D



13. Кой протокол се използва за трансфер на файлове в интернет ? (7,14т.) (2 мин.)

- a) FTP
- 6) STP
- в) HTTP
- г) HTML

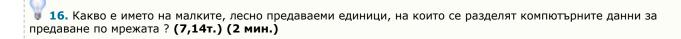


14. Какво e Switch /суич/? (7,14т.) (2 мин.)

- а) Устройство, което разпределя една интернет линия към повече от едно устройства и има възможност да разпределя и маршрутизира пакетите изпращани и получавани от тях.
- б) Устройство, което разпределя една интернет линия към повече от едно устройства и няма възможност да разпределя и маршрутизира пакетите изпращани и получавани от тях.
- в) Компютър, който играе ролята на сървър и чрез няколко LAN контролера /карти/ разпределя интернет връзката между компютрите в мрежата.

▼ 15. (1) Как се нарича компютър, който обработва заявките на други компютри и им дава достъп до данни, електронна поща, обмен на файлове и др. мрежови услуги ? (7,14т.) (2 мин.)

- a) Firewall
- б) Рутер
- в) Клиент
- г) Сървър



- а) пакети
- б) хедъри
- в) битове
- г) хексадецимали



17. Кои протоколи се използват за обмен на електронна поща ? (7,14т.) (2 мин.)

- a) SMTP
- б) POP3
- в) HTTP
- г) DHCP

Copyright © 2007 - 2019 ПМГ - Благоевград. Всички права са запазени.

Developed by Kostadin Marinov.