Warning: session\_start(): Cannot send session cache limiter - headers already sent (output started at /home/pmgblgc/public\_html/old/onlineschool/print\_tests.php:8) in /home/pmgblgc/public\_html/old/onlineschool/login\_header.php on line 3

## "История на изчислителната техника"

Общо време: 22 минути Общо точки: 100 Общо въпроси: 10

>> Лесни: 2 (4,55 т.) (1 мин.)
>> Нормални: 4 (9,09 т.) (2 мин.)
>> Трудни: 4 (13,64 т.) (3 мин.)

Тестът "История на изчислителната техника" съдържа 10 въпроса от три различни трудности: лесни (всеки по 4,55 т.; средно време за решаване - 1 мин.), нормални (всеки по 9,09 т.; средно време за решаване - 2 мин.) и трудни (всеки по 13,64 т.; средно време за решаване - 3 мин.).

## Максималният брой точки е 100.

За решаването на теста ще имате точно 22 минути!

За всеки грешен налучкан отговор ще Ви бъдат отнемани точки!

Оценката се изчислява по формулата: K = 2 + (T - F\*(10/100))\*(4/100), където K = 0 е оценката, K = 0 точките за верните отговори, K = 0 грешните отговори.

## Пожелаваме Ви успех!



- 1. Допълнете: Развитието на изчислителните средства преминава през.....етапа (9,09т.) (2 мин.)
- a) 3
- б) 2
- в) 4
- г)́ 5

-----

- 2. За родоначалник на механичния етап се приема...... (13,64т.) (3 мин.)
- а) Блез Паскал
- б) Лайбниц
- в) Чарлс Бебидж
- г) Джорж Бул



- 3. Градивен елемент за база на компютрите от третото поколение са....... (4,55т.) (1 мин.)
- а) електронни схеми
- б) интегралните схеми
- в) електронни лампи



- 4. Управляема сметачна машина, като използва електромагнитни релета създава..... (13,64т.) (3 мин.)
- а) Стибиц
- б) Холерит
- в) Чарл Бебидж
- г) Конрад Цузе



**5.** Кой конструира машините Бел? **(9,09т.) (2 мин.)** 

- а) Хауърд Айкън
- б) Жозеф Жакард
- в) Джон Стибиц
- г) Херман Холерит



6. Вместо традиционната десетична бройна система, да се използва двоична бройна система решава..... (9,09т.) (2 мин.)

- а) Джон Атанасов
- б) Ада Лавлейс
- в) Чарлс Бебидж



7. Под ръководството на Мокли и Екерт през 1943г. бива създадена изчислителна машина наречена... (13,64т.) (3 мин.)

- a) Model
- б) Правец
- в) ENIAC
- г) ІВМ



ّ 8. През 1946г. Джон фон Нойман представя проек за създаване на автоматична машина наречена... (13,64т.) (3 мин.)

- a) EDVAC
- б) ENIAC
- в) EDSAC
- r) IBM



ّ 9. В машините от първо поколение като конструктивен елемент се използват... (4,55т.) (1 мин.)

- а) транзистори
- б) релета
- в) електронни вакуумни лампи



10. Кой е първият програмист? (9,09т.) (2 мин.)

- а) Ада Лавлейс
- б) Холерит
- в) Джон Атанасов
- г) Блез Паскал

Copyright © 2007 - 2019 ПМГ - Благоевград. Всички права са запазени. Developed by Kostadin Marinov.