

## "Info10"



**Общо време : 25 минути**

**Общо точки : 100**

**Общо въпроси : 25**

>> **Лесни:** 25 (4,00 т.) (1 мин.)

>> **Нормални:** 0 (8,00 т.) (2 мин.)

>> **Трудни:** 0 (12,00 т.) (3 мин.)

Тестът **"Info10"** съдържа **25 въпроса** само от една трудност: **лесни** (всеки по **4,00 т.**; средно време за решаване - **1 мин.**).

**Максималният брой точки е 100.**

**За решаването на теста ще имате точно 25 минути!**

**За всеки грешен налучкан отговор ще Ви бъдат отнемани точки!**

Оценката се изчислява по формулата:  $K = 2 + (T - F \cdot (10/100)) \cdot (4/100)$ , където K е оценката, T - точките за верните отговори, F - точките за грешните отговори.

**Пожелаваме Ви успех!**



**1. Кой учен е разработил езика за програмиране C++? (4,00т.) (1 мин.)**

- а) Блез Паскал
- б) Бил Гейтс
- в) Бьорн Струоструп
- г) Джон Атанасов



**2. На колко ще бъде равна променливата a след изпълнение на операцията  $a = 17 \% 7$  (4,00т.) (1 мин.)**

- а) 2
- б) 3
- в) 4
- г) 5



**3. Към кой тип се отнася променливата  $x = false$  (4,00т.) (1 мин.)**

- а) int
- б) bool
- в) char
- г) double



**4. Резултатът от изпълнение на функцията  $\text{floor}(5.6)$  е (4,00т.) (1 мин.)**

- а) 5
- б) 6
- в) 0
- г) 5.6



**5. Коя от следните последователности от символи може да се използва като идентификатор в програма на C++: (4,00т.) (1 мин.)**

- а) AB213
- б) 138ZAD
- в) va\*8
- г) ^dl\_45



**6.** За разделител между отделните думи в програмата се поставя : **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) ;
- б) :
- в) интервал



**7.** За разделител между отделните оператори в програмата се поставя : **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) ;
- б) :
- в) интервал



**8.** На колко ще бъде равна променливата b след изпълнение на операциите:  $b = 2 * (21 / 8)$  **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) 5
- б) 10
- в) 4



**9.** Идентификаторите не могат да съдържат ? **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) латински букви
- б) цифри
- в) букви на кирилица
- г) долна черта



**10.** Кой оператор е оператор за въвеждане в C++? **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) Read(A1,A2,...AK);
- б) cin>>b;
- в) cout<<a;
- г) cout<<"Vavedete chislo";



**11.** Кой оператор определя равенство на 2 числа? **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) =
- б) ==
- в) !=
- г) :=



**12.** В кой от условните оператори не е допусната синтактична грешка? **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) if B = =0 cout<<"Ami sega?";
- б) if a > b max = a ; else max= b;

- в) if (a>b) and (b>0) c=a+b;  
г) if (a < b) min = a; else min= b;



**13.** Кой от посочените оператори не е за цикъл? **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) for  
б) do ...while  
в) while  
г) if



**14.** Коя от изброените функции на C++ би превърнала 9.9 в 10? **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) ceil  
б) abs  
в) floor  
г) sqrt



**15.** If ( (x==y) or (y==z) or (x==z) ) cout<<"Yes";  
else cout<<"No";  
**(4,00т.) (1 мин.)**

- а) определя дали измежду X, Y и Z има поне две равни  
б) определя дали X, Y и Z имат различни стойности  
в) определя дали X, Y и Z имат равни стойности



**16.** Каква е стойността на израза:  $5 * 5 / 2 + 5 \% 2$  **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) 8  
б) 4  
в) 9.5  
г) 13



**17.** Посочете кой от изброените оператори е условен оператор : **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) if  
б) for  
в) cin  
г) cout



**18.** След изпълнение на оператора if (A>1) B=1; else B=2;  
Променливата b ще приеме стойност 1 при: **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) A=2  
б) A=1  
в) A=0  
г) A=-2



**19.** Колко оператора могат да се използват след условието на if без да се налага да се оформят в блок(т.е. да се оградят с къдрави скоби)? **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) 1
- б) 2
- в) 3
- г) 4



**20.** Какво е предназначението на дадения оператор:

```
int n;
```

```
.....
```

```
if (n % 2 == 0) cout<<"Yes";
```

```
else cout<<"No";
```

**(4,00т.) (1 мин.)**

- а) определя дали последната цифра на N е нула
- б) определя дали N е едноцифрено число
- в) определя дали N е четно число
- г) определя дали N е нечетно число



**21.** Какво е предназначението на дадения оператор:

```
int n;
```

```
.....
```

```
if (n % 2 != 0) cout<<"Yes";
```

```
else cout<<"No"; (4,00т.) (1 мин.)
```

- а) определя дали последната цифра на N е нула
- б) определя дали N е едноцифрено число
- в) определя дали N е четно число
- г) определя дали N е нечетно число



**22.** Оператора for е оператор за: **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) цикъл
- б) оператор за въвеждане
- в) оператор за извеждане
- г) условен оператор



**23.** При индуктивните циклични процеси броят на повторенията: **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) Е известен предварително
- б) Не е известен предварително



**24.** При итеративните циклични процеси броят на повторенията: **(4,00т.) (1 мин.)**

- а) Е известен предварително
- б) Не е известен предварително



**25.** Каква ще бъде е стойността на променливата z след изпълнението на оператора:

```
x = 1;
```

```
if ((x > 0) and (x < 3)) z = 7*x ; else z: = x + 9;
```

**(4,00т.) (1 мин.)**

- а) 12
- б) 7

в) 10  
г) 1

Copyright © 2007 - 2019 ПМГ - Благоевград. Всички права са запазени.  
Developed by [Kostadin Marinov](#).