Warning: session_start(): Cannot send session cache limiter - headers already sent (output started at /home/pmgblgc/public_html/old/onlineschool/print_tests.php:8) in /home/pmgblgc/public_html/old/onlineschool/login_header.php on line 3

"Компютърна графика - CorelDraw"

⊘ Общо време : 20 минути Общо точки : 100

Общо въпроси: **20**>> Лесни: 20 (5,00 т.) (1 мин.)
>> Нормални: 0 (10,00 т.) (2 мин.)
>> Трудни: 0 (15,00 т.) (3 мин.)

Тестът "Компютърна графика - CorelDraw" съдържа **20 въпроса** само от една трудност: лесни (всеки по **5,00 т.**; средно време за решаване - **1 мин.**).

Максималният брой точки е 100.

За решаването на теста ще имате точно 20 минути!

За всеки грешен налучкан отговор ще Ви бъдат отнемани точки!

Оценката се изчислява по формулата: K = 2 + (T - F*(10/100))*(4/100), където K е оценката, K - точките за верните отговори, K - точките за грешните отговори.

Пожелаваме Ви успех!

1. Разделителната способност на графичното изображение при компютърната графика се определя от: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Броя на използваните цветове
- б) Броя възли върху кривите
- в) Броя на обектите във файла
- г) Броя точки на инч

2. При кой от следните цветови режими изображението може да бъде само черно-бяло: (5,00т.) (1 мин.)

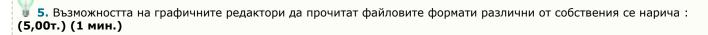
- a) true color
- б) основна цветова палитра
- в) high color
- г) монохромен режим

3. В компютърната графика основните цветове, с който се работи при цветовия модел RGB са: (5,00т.) (1 мин.)

- а) светлосин, пурпурен и жълт
- б) червен, зелен и черен
- в) червен, зелен и син
- г) черен, бял и червен

4. В компютърната графика основните цветове, с които се работи при цветовия модел СМҮК са : **(5,00т.) (1 мин.)**

- а) червен, зелен, жълт и син
- б) червен, зелен, син, черен
- в) син, лилав, бял, черен
- г) светлосин, пурпурен, жълт и черен



- а) Анимиране
- б) Експортиране
- в) Импортиране
- г) Форматиране



6. В компютърната графика основните цветове определят: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Допълнителни цветове
- б) Цветова палитра
- в) Съставящи цветове
- г) Цветовия модел



7. Графичните редактори са програми за създаване и специализирана обработка на: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Графични изображения
- б) Текстови документи
- в) Графики и диаграми
- г) Таблици и графики



8. В компютърната графика при смесването на няколко основни цвята се получава: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Съставен цвят
- б) Цветова палитра
- в) Цветовия модел
- г) Допълнителен цвят

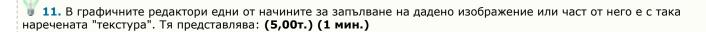


- а) преливащи цветове
- б) шарка
- в) плътен цвят
- г) решетка



10. Точките, от които се изграждат растерните изображения, се наричат: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Инчове
- б) Обекти
- в) Пунктове
- г) Пиксели



- а) шарка
- б) преливащи цветове
- в) плътен цвят
- г) решетка



12. При векторната графика изображението се изгражда от: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Цветове, контури и форми
- б) Уравнения или системи от уравнения
- в) Точки, оцветени по различен начин
- г) Множество от обекти, изградени от вектори

13. Пикселизацията е ефект при растерната компютърна графика, който се проявява в следствие на: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Експортиране на изображението
- б) Оцветяване на изображението
- в) Импортиране на изображението
- г) Увеличаване на изображението



14. В графичните редактори обикновено квадрат се изчертава с помощта на инструмента за: (5,00т.) (1 мин.)

- а) изчертаване на правоъгълник, като се натисне и задържи клавишът Shift или Ctrl
- б) изчертаване на квадрат, без да се натиска и задържа допълнителен клавиш
- в) изчертаване на квадрат, като се натисне и задържи клавишът Shift или Alt
- г) изчертаване на ромб, като се натисне и задържи клавишът Shift или Alt

15. Възможността на графичните редактори да преобразуват собствения си файлов формат в друг се нарича: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Форматиране
- б) Експортиране
- в) Анимиране
- г) Импортиране



16. Един от факторите оказващи влияние върху големината на графичните файлове е: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Цветовият модел, който се използва
- б) Разделителната способност на изображението
- в) Инструментите, използвани за създаването му
- г) Графичният редактор, който се използва



17. Програмите за създаване и обработка на графичните изображения се наричат: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Графични калкулатури
- б) Графични системи
- в) Графични програми
- г) Графични редактори



18. При растерната графика изображението се изгражда от: (5,00т.) (1 мин.)

- а) Множество от обекти, изградени от вектори
- б) Цветове, контури и форми
- в) Точки, оцветени по различен начин

г) Уравнения или системи от уравнения



19. При увеличаване на векторното изображение: (5,00т.) (1 мин.)

- а) се променя цвета на изображението
- б) се получава ефекта пикселизация
- в) не се променя качеството му
- г) начертанието на обектите загрубяват



20. Разделителната способност на графичните изображения се измерва в: (5,00т.) (1 мин.)

- a) Dots per inchbits per second
- в) Cm per inch
- г) Frames per second

Copyright © 2007 - 2019 ПМГ - Благоевград. Всички права са запазени. Developed by Kostadin Marinov.