Warning: session_start(): Cannot send session cache limiter - headers already sent (output started at /home/pmgblgc/public_html/old/onlineschool/print_tests.php:8) in /home/pmgblgc/public_html/old/onlineschool/login_header.php on line 3

"Info10bv"

```
Общо време: 27 минути Общо точки: 100 Общо въпроси: 27 >> Лесни: 27 (3,70 т.) (1 мин.) >> Нормални: 0 (7,41 т.) (2 мин.) >> Трудни: 0 (11,11 т.) (3 мин.)
```

Тестът "Info10bv" съдържа 27 въпроса само от една трудност: лесни (всеки по 3,70 т.; средно време за решаване - 1 мин.).

Максималният брой точки е 100.

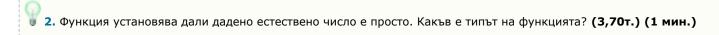
За решаването на теста ще имате точно 27 минути! За всеки грешен налучкан отговор ще Ви бъдат отнемани точки!

Оценката се изчислява по формулата: K = 2 + (T - F*(10/100))*(4/100), където K е оценката, K - точките за верните отговори, K - точките за грешните отговори.

Пожелаваме Ви успех!



- а) Сортиране
- б) Двоично търсене
- в) Последователно търсене
- r) Няма такъв метод



- а) Реален
- б) Низ
- в) Масив
- г) Булев

```
3. Ако x=2, каква е стойността на у след изпълнението на оператора if (x>4) y=1; else if (x<4) y=2; else if (x=2) y=3; else y=4; (3,70т.) (1 мин.)
```

- a) 4
- б) 2
- в) 1
- r) 3

```
4. Колко пъти ще се изпълни тялото на циклите, организирани чрез оператора for (int i=-3; i<= 17;i++) (3,70т.) (1 мин.)
```

- a) 17
- б) 20
- в) 21
- г) няма да се изпълни цикъла

5. Кои са изходните данни при описание на алгоритъм за пресмятане на лицето S и периметър P на правоъгълник по зададени страни а и b (3,70т.) (1 мин.)

```
a) S и P
б) a и b
в) a, b, S, P
г) a и S
```



6. Какво означава записът: X + 1= X ? (3,70т.) (1 мин.)

- а) Х получава стойност, равна на досегашната му стойност плюс единица
- б) Х е равно на нула
- в) записът е неправилен
- г) Х ще се намали с едно



7. Целочисления тип се декларира чрез стандартния идентификатор... (3,70т.) (1 мин.)

- a) double
- б) int
- в) char
- г) string

8. Точно определена стойност, която не се променя по време на изпълнението на програмата, а само се използва в процеса на изчисление имат (3,70т.) (1 мин.)

- а) Променливите
- б) Константите
- в) константите и променливите
- г) операторите

```
9. Колко пъти ще се изпълни тялото на цикъла:
int A=1;
while (A<=10) A=A+1;
(3,70т.) (1 мин.)
```

- a) 0
- 6) 9
- в) 10 г) 11
-

```
10. Посочете верния отговор int subtraction (int x, int y) { int r; r=x-y; return (r); } int main () { int x=5, y=3; cout<< subtraction (y,x)<<'\n'; return 0; } (3,70т.) (1 мин.)
```

a) 0

```
б) -1
```

в) 2 г) -2

```
11. Посочете верния отговор
void coutx (int &x)
x++;
cout << x<<", ";
int main ()
int x=2;
coutx(x);
cout << x << '\n';
return 0;
(3,70т.) (1 мин.)
```

a) 3, 2 6) 3, 3 в) 2, 3 г) 3, 4



12. В C++ условни оператори са: **(3,70т.) (1 мин.)**

- a) cin, cout
- б) if, switch
- в) for, while
- г) do, while



13. Елементите на тип масив са винаги **(3,70т.) (1 мин.)**

- а) От числов тип
- б) От един и същи тип
- в) От символен тип
- г) От различни типове



14. В заглавния ред на функция има описана променлива N следователно: (3,70т.) (1 мин.)

- а) N е локална променлива
- б) N е параметър на програмата
- в) N е параметър на подпрограмата
- г) N е глобална променлива



🥡 **15.** Подпрограма, която се обръща сама към себе си, наричаме (**3,70т.) (1 мин.)**

- а) рекурсивна
- б) автономна
- в) циклична
- г) такова обръщение не е възможно



16. Дадено е описанието на следната подпрограма: int dadeno(int a, double b)

```
{...}
 Кой оператор е верен, ако искаме да използваме подпрограмата? (3,70т.) (1 мин.)
a) dadeno(1,24);
6) int x=dadeno(1,'2');
в) int x=dadeno(2,3.5);
\Gamma) doble x=dadeno(1,3.5);
    17. Колко пъти ще се изпълни цикъла
 for(int i=3; i>=3; i--) cout<<i;
 и кое е последното изведено число? (3,70т.) (1 мин.)
а) 1 път, последното число е 3
б) няма да се изпълни
в) 1 път, последното число е 2
г) оператора за цикъл е грешен
   18. Ако x=1, каква е стойността на у след изпълнението на оператора: if (x<-5) y=1; else if (x<0) y=2; else if
 (x<5) if (x>2) y=3; else y=4; (3,70\tau.) (1 мин.)
a) 1
б) 2
в) 3
r) 4
 🌒 19. Каква ще бъде стойността на променливата N при изпълнението на следния програмен фрагмент:
 int M, N;
 M = 0; N = 1;
 if (M>=0)
 if (!M) N = -N; else N=0;
 (3,70т.) (1 мин.)
a) 0
б) 2
в) сменя знака си
г) остава непроменена
    20. 8. Какво е предназначението на дадения оператор:
 if ((x<0)&&(y<0)||(x<0)&&(z<0)||(y<0)&&(z<0)) cout<<"Yes";
 else cout << "No";
 (3,70т.) (1 мин.)
а) определя дали и трите X, Y и Z са отрицателни
б) определя дали измежду X, Y и Z има отрицателни
в) определя дали измежду Х, Y и Z няма отрицателни
г) определя дали поне две от X, Y и Z са отрицателни
 🥡 21. Колко пъти ще се изпълни следващия цикъл и кое е последното отпечатано число:
 int i=5;
 while (i < = 5)
 cout<<i;
 (3,70т.) (1 мин.)
```

- а) цикълът е безкраен
- б) 0 пъти
- в) 1 път, последното число е 4
- г) 1 път, последното число е 6



22. Къде трябва да се инициализират променливите в условието за край на цикъл с предусловие (while): (3,70т.)(1 мин.)

- а) в началото на тялото на цикъла
- б) в края на тялото на цикъла
- в) преди началото на цикъла
- г) не бива да се инициализират



23. Колко пъти най-малко ще се изпълни тялото на цикъл с постусловие (do-while): (3,70т.) (1 мин.)

- а) зависи от тялото на цикъла
- б) зависи от това дали има условие за край
- в) може да не се изпълни нито веднъж
- г) най-малко един път



24. Какво ще се изведе на екрана в резултат от изпълнението на циклите:

```
for (int i=1; i<=5; i++)
for (int j=i; j>=1; j--)
cout<<j;
(3,70т.) (1 мин.)
```

- a) 121321432154321
- 6) 122333444455555
- в) 5432154321
- г) 111112222333445



25. Отбележете вярното твърдение: **(3,70т.) (1 мин.)**

- а) всеки масив има 255 елемента
- б) броят на елементите на масива зависи от техния тип и не е известен предварително
- в) броят на елементите на масива е известен предварително
- г) броят на елементите на масива може да се променя в процеса на изпълнение на програмата

```
26. На колко е равно Suma(5), ако:
int Suma (int N)
{
if (N==0) return 0;
return N + Suma(N-1);
}
(3,70т.) (1 мин.)
```

- a) 15
- б) 10
- в) 5
- г) 0



27. Кое от следващите твърдения е грешно? (3,70т.) (1 мин.)

- а) В рекурсивната подпрограма има един тривиален случай, при който стойността се определя директно
- б) В тялото на рекурсивната подпрограма трябва да има обръщение към самата нея
- в) В тялото на рекурсивната подпрограма трябва да има оператор break за прекратяване на рекурсията.
- г) В тялото на рекурсивната подпрограма трябва да има условие за прекратяване на изпълнението й

Copyright © 2007 - 2019 ПМГ - Благоевград. Всички права са запазени. Developed by Kostadin Marinov.