

Лабораторная работа 3.

Определить адреса клиентов, заказавших игры с доставкой.

$$R_1 = \sigma_{\text{Получение} = \text{Доставка}} (3)$$

$$R_2 = R_1 \bowtie K$$

$$R_3 = \Pi_{\text{Адрес}} (R_2)$$

Определите название и производителя игры (игр), в которую можно играть самой большой компанией.

$$R_1 = \Pi_{\text{Название, Производитель, Макс игроков}} (И)$$

Название	Производитель	Макс игроков
Диксит	Libellud	6
Диксит	Asmodee	6
Монополия	Hasbro Inc.	6
Барбосики	Asmodee	4

$$R_1' = R_1$$

Название	Производитель	Макс игроков
Диксит	Libellud	6
Диксит	Asmodee	6
Монополия	Hasbro Inc.	6
Барбосики	Asmodee	4

$$R_2 = R_1 \bowtie_{R_1.\text{Макс игроков} < R_1'.\text{Макс игроков}} R_1'$$

R_1 .Название	R_1 .Производитель	R_1 .Макс игроков	R_1' .Название	R_1' .Производитель	R_1' .Макс игроков
Барбосики	Asmodee	4	Диксит	Libellud	6
Барбосики	Asmodee	4	Диксит	Asmodee	6
Барбосики	Asmodee	4	Монополия	Hasbro Inc.	6

$$R_3 = R_2 [\text{Название, Производитель}]$$

Название	Производитель
Барбосики	Asmodee

$$R_4 = R_3 \setminus (R_1 [\text{Название, Производитель}])$$

Название	Производитель
Диксит	Libellud
Диксит	Asmodee
Монополия	Hasbro Inc.

Определить табельный номер сотрудника, назначенного ответственным только за один заказ (на момент выполнения запроса)

Заказы

$R_1 = \Pi_{\text{Номер, Таб номер}}(3)$

Номер	Таб номер
1	C01
2	C01
3	C02

Создаем копию заказов

$R_2 = \Pi_{\text{Номер, Таб номер}}(3)$

Находим повторяющиеся табельные номера

$R_3 = R_1 \bowtie R_1.\text{Таб номер} = R_2.\text{Таб номер} \text{ AND } R_1.\text{Номер} \neq R_2.\text{Номер} (R_2)$

Номер	Таб номер	Номер	Таб номер
1	C01	1	C01
2	C01	2	C01
3	C02	3	C02
1	C01	3	C02
2	C01	1	C01
3	C02	2	C01
1	C01	2	C01
2	C01	3	C02
3	C02	1	C01

Номер	Таб номер
1	C01
2	C01

Находим сотрудника, ответственного за один заказ

$R_4 = R_1 \setminus R_3$

Номер	Таб номер
3	C02