

React pre začiatočníkov II – State & Props

Ing. Slavomír Kožár

1. 11. 2022



Obsah

- React
- Štruktúra projektu
- React Komponent
- React State
- React Props
- FAQ App



Vytvorenie aplikácie

```
$ npx create-react-app my-app
```

- \$ cd my-app
- \$ npm start



Štruktúra Projektu

```
public
    favicon.ico
    index.html
    logo512.png
    manifest.json
    robots.txt
    logo192.png
    reportWebVitals.js
    App.css
    index.js
    index.css
    App.test.js
    setupTests.js
    logo.svq
    App.js
\mathtt{README.md}
.gitiqnore
package-lock.json
package. json
```

- package.json
 - súbor definujúci závislosti projektu
- public
 - všetky zdroje určené pre zobrazenie v prehliadači obrázky...
- public/index.html
 - HTML súbor otváraný prehliadačom
- src/index.js
 - koreňový súbor celého projektu
- src/App.js
 - hlavná komponenta projektu

Ďalšie čítanie https://reactjs.org/docs/faq-structure.html



React Component

MojaKomponenta () => HTML



React Component



Faqltem

Nová komponenta s názvom FaqItem

1. Vytvorenie nového súboru src/FaqItem.js

3. export default FaqItem;



Faqltem II

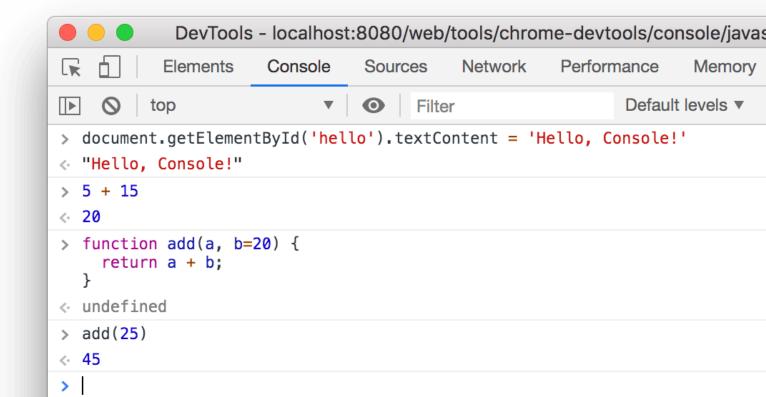
Zobrazenie novej komponenty

- 1. V src/App.js aplikujeme novú komponentu FaqItem
- 2. import FaqItem from './FaqItem.js'
- 3. Pridanie <FaqItem/> do return hodnoty funkcie App



Ladenie JS

Súčasťou všetkých moderných prehliadačov je aj konzola pre ladenie JavaScriptovu





Udalosti

- Rovnako ako udalosti HTML DOM, React môže vykonávať akcie založené na udalostiach používateľa.
- React má rovnaké udalosti ako HTML: click, change, mouseover ...
- Udalosti React sú napísané v syntaxi camelCase, obslužné rutiny udalostí React sú napísané vo zložených zátvorkách:

```
function hello() { alert('Hello') }
<button onClick={hello}>Hello World!</button>
```



Udalosti II

Bežná prax je použitie arrow funkcií

```
<button
  onClick={()=> {
    alert('hello');
  }}
>
  Hello World!
</button>
```



State

- Komponenty React majú vstavaný objekt definujúci stav komponenty.
- Objekt stavu je miesto, kde ukladáte hodnoty vlastností, ktoré patria komponentu.
- Keď sa objekt stavu zmení, komponent sa znova vykreslí.



React Component II

MojaKomponenta (State) => HTML



State II

Každý z atribútov stavu je definovaný dvojicou:

- 1. konštantná premenná
- 2. funkcia pre zmenu hodnoty
- 3. počiatočná hodnota

```
import {useState} from 'react';
const [text, setText] = useState('');
```



State III

```
import {useState} from 'react';
const [text, setText] = useState('');
{text}
<button onClick={() => setText('Hello!')}>
   Hello World!
</button>
```



FaqItem State

stav komponenty definuje, či je odpoveď otvorená - viditeľná, alebo nie

- state atribút open počiatočná hodnota false
- zmena na 'opačnú' hodnotu kliknutím na <button>
- debugujeme pomocou console.log (open)



FaqItem State II

zmena textu tlačidla pomocou ternárneho operátora

```
{ open ? 'Schovej odpověď' : 'Ukaž odpověď' }
```



FaqItem State III

podmienené zobrazenie odpovede

```
{
open && ('Odpoved')
}
```



React Component III

MojaKomponenta (props, state) => HTML



Props

- Props (properties) sú argumenty odovzdané komponentom.
- Props sa odovzdávajú komponentom prostredníctvom HTML atribútov.
- Slúžia pre modifikáciu všeobecných komponentov pre konkrétne použitia.



Props

Definícia komponenty

```
function Komponenta(props) {
   return (
       {props.text}
   )
}
```

Volanie komponenty

```
<Komponenta text="Hello world!"/>
```



Faqltem Props

Využitie props v našej FaqItem?

Použitie tej istej komponenty pre rôzne otázky a odpovede!

FaqItem potrebuje 2 props:

- question
- answer



Faqltem Props II

Upravíme spôsob volania FaqItem

```
<FaqItem
  question="Je akademie zdarma?"
  answer=
    "Akademie je zdarma pro všechny členy
    klubu Silicon Hill s platním základním
    a síťovím členstvím."
/>
```



Faqltem Props III

Upravime FaqItem pre prijem props



ĎAKUJEME!

Ing. Slavomír Kožár

slavomir.kozar@innovis.sk

www.innovis.sk

