

1.Wzorki 2

Wyświetl wzór przypominający ramkę o zadanych rozmiarach. Brzeg ramki wydrukuj korzystając ze znaku * (gwiazdka) a środek ze znaku . (kropka).

Wejście

Najpier liczba testów t i dla każdego testu dwie liczby w i k oznaczające odpowiednio liczbę wierszy i kolumn ramki.

Wyjście

Dla każdego testu żądany wzór (zobacz przykład). Kolejne testy oddziel pustym wierszem.

Przykład

Input:

```
3
3 1
4 4
2 5
```

Output:

```
*
*
*

****
* . . *
* . . *
* . . *
****

*****
*****
```

2. Wzorki 3

Wyświetl wzór przypominający kratkę o zadanych rozmiarach. Brzeg i krawędzie wewnętrzne kratki wydrukuj korzystając ze znaku * (gwiazdka). Każde pole kratki powinno mieć rozmiar dwóch wierszy i dwóch kolumn i być wypełnione kropkami.

Wejście

Najpier liczba testów t i dla każdego testu dwie liczby w i k oznaczające odpowiednio liczbę wierszy i kolumn kratki.

Wyjście

Dla każdego testu żądany wzór (zobacz przykład). Kolejne testy oddziel pustym wierszem.

Przykład

Input:

```
3
3 1
4 4
2 5
```

Output:

```
****
* . . *
* . . *
* . . *
****
* . . *
```

```

* . . *
***
* . . *
* . . *
***

*****
* . . * . . * . . *
* . . * . . * . . *
*****
* . . * . . * . . *
* . . * . . * . . *
*****
* . . * . . * . . *
* . . * . . * . . *
*****
* . . * . . * . . *
* . . * . . * . . *
*****
* . . * . . * . . *
* . . * . . * . . *
*****

```

3. Wzorki 4

Wyświetl wzór przypominający kratkę. Brzeg i krawędzie wewnętrzne kratki wydrukuj korzystając ze znaku * (gwiazdka), a wewnątrz ze znaku . (kropka). Kratka ma mieć $w > 0$ wierszy i $k > 0$ kolumn (razem wk pól), a każde pole kratki powinno mieć wysokość $h > 0$ i szerokość $l > 0$.

Wejście

Najpierw liczba testów t i dla każdego testu cztery liczby w , k , h i l oznaczające odpowiednio liczbę wierszy i kolumn kratki oraz wysokość i szerokość pojedynczego pola.

Wyjście

Dla każdego testu żądany wzór (zobacz przykład). Kolejne testy oddziel pustym wierszem.

Przykład

Input:

```

3
3 1 2 1
4 4 1 2
2 5 2 2

```

Output:

```

***
* . *
* . *
***
* . *
* . *
***
* . *
* . *
***

*****
* . . * . . * . . *
*****
* . . * . . * . . *
*****
* . . * . . * . . *
*****
* . . * . . * . . *
*****
* . . * . . * . . *
*****

```

```

*****
* . . * . . * . . *
* . . * . . * . . *
*****
* . . * . . * . . *
* . . * . . * . . *
*****

```

4. Wzorki 5

Wyświetl wzór przypominający kratkę. Brzeg i krawędzie wewnętrzne kratki wydrukuj korzystając ze znaku * (gwiazdka), a wewnątrz ze znaku . (kropka). Kratka ma mieć $w > 0$ wierszy i $k > 0$ kolumn (razem wk pól), a każde pole kratki powinno mieć wysokość i szerokość $s > 0$.

Dodatkowo każde pole powinno mieć poprzeczkę. Poprzeczka lewego górnego pola powinna być skierowana w dół i w prawo - do jej wypisania użyj znaku \ (odwrócony ukośnik), następna w dół i w lewo - do jej wypisania użyj znaku / (ukośnik) i kolejne na przemian: raz w dół i w prawo a raz w dół i w lewo.

Wejście

Najpierw liczba testów t i dla każdego testu trzy liczby w , k i s oznaczające odpowiednio liczbę wierszy i kolumn kratki oraz wysokość i szerokość pojedynczego pola.

Wyjście

Dla każdego testu żądany wzór (zobacz przykład). Kolejne testy oddziel pustym wierszem.

Przykład

Input:

```

3
3 1 2
4 4 1
2 5 2

```

Output:

```

****
* \ . *
* . \ *
****
* . / *
* / . *
****
* \ . *
* . \ *
****

*****
* \ * / * \ * / *
*****
* / * \ * / * \ *
*****
* \ * / * \ * / *
*****
* / * \ * / * \ *
*****

*****
* \ . * . / * \ . * . / * \ . *
* . \ * / . * . \ * / . * . \ *
*****
* . / * \ . * . / * \ . * . / *
* / . * . \ * / . * . \ * / . *
*****

```

5. Wzorki 6

Wyświetl wzór przypominający kratkę bez brzegu o zadanych rozmiarach. Pręty pionowe kratki wydrukuj korzystając ze znaku | (kreska pionowa, pipe), pręty poziome ze znaku - (kreska pozioma, dywiz) a ich przecięcie ze znaku + (plus). Kratka ma mieć $w > 0$ prętów poziomych i $k > 0$ prętów pionowych. Pręty poziome mają być odległe od siebie o $h > 0$ znaków, a pionowe o $l > 0$. Pozostałą przestrzeń wypełnij znakiem. (kropka).

Wejście

Najpierw liczba testów t i dla każdego testu cztery liczby w, k, h i l oznaczające odpowiednio liczbę prętów poziomych i liczbę prętów pionowych oraz odstępy pomiędzy nimi.

Wyjście

Dla każdego testu żądany wzór (zobacz przykład). Kolejne testy oddziel pustym wierszem.

Przykład

Input:

```
3
3 1 2 1
4 4 1 2
2 5 3 2
```

Output:

```
.|.
.|.
-+-
.|.
.|.
-+-
.|.
.|.
-+-
.|.
.|.
-+-
..|..|..|..|..
--+-+--+-+--+-
..|..|..|..|..
--+-+--+-+--+-
..|..|..|..|..
--+-+--+-+--+-
..|..|..|..|..
--+-+--+-+--+-
..|..|..|..|..
```

6. Wzorki 7

Wyświetl wzór przypominający kratkę bez brzegu o zadanych rozmiarach. Kratka składa się z ukośnie położonych prętów. Wydrukuj je wykorzystując znaki / (ukośnik) i \ (odwrócony ukośnik). Pręty położone obok siebie tworzą romby (zobacz przykład poniżej). Kratka ma mieć $w > 0$ rombów w pionie i $k > 0$ rombów w poziomie, a każdy romb ma mieć wysokość i szerokość $s > 0$. Pozostałą przestrzeń wypełnij znakiem . (kropka).

Wejście

Najpierw liczba testów t i dla każdego testu cztery liczby w, k, s .

Wyjście

Dla każdego testu żądany wzór (zobacz przykład). Kolejne testy oddziel pustym wierszem.

Przykład

Input:

```
3
3 1 2
4 4 1
2 5 2
```

Output:

```
./\.  
/..\.  
\../  
.\./.  
./\.  
/..\.  
\../  
.\./.  
./\.  
/..\.  
\../  
.\./.
```

```
/\\//\\/  
\\//\\//  
/\\//\\/  
\\//\\//  
/\\//\\/  
\\//\\//  
/\\//\\/  
\\//\\//
```

```
./\.../\.../\.../\.../  
/...\.../...\.../...\.../  
\\../\.../\.../\.../\.../  
.\.../...\.../...\.../  
./\.../\.../\.../\.../  
/...\.../...\.../...\.../  
\\../\.../\.../\.../\.../  
.\.../...\.../...\.../
```