

**WYDZIAŁ TELEKOMUNIKACJI, INFORMATYKI
I ELEKTROTECHNIKI**

[Programowanie urządzeń mobilnych \[05-IST-PUM-ND1\]](#)- laboratorium

SPRAWOZDANIE Z LABORATORIUM

Lab 3 Temat sprawozdania:

Aplikacja Kotlin cz 2 - Lista



**POLITECHNIKA
BYDGOSKA**

im. Jana i Jędrzeja Śniadeckich

Wykonał:

Piotrkowski Sławomir (slapio000@pbs.edu.pl)

[01-IST-PUM-ND1] rok 1 sem. 1 gr 1 stopień II

Data: 2024-12-07

1. Cel pracy

Rozbudować aplikację stworzoną w poprzednim laboratorium. Stworzyć aplikację wyświetlającą zawartość listy z elementami String na ekranie Smartfonu z wykorzystaniem architektury Model-widok-Kontroler. Szkielet aplikacji zrealizować z użyciem komponentu Scaffold. Zaprogramować zdarzenie wyboru elementu listy, element listy wyświetlić do okna logów Log.d.

Do obsługi zdarzenia wykorzystaj kontener umożliwiający nawigacją z NavController. Element wybrany wyświetl w oddzielnym oknie, zadbaj o możliwość nawigacji między oknami.

2. Implementacja

Rozbudowa aplikacji obejmowała wprowadzenie systemu nawigacji oraz dodanie nowego ekranu szczegółowego. Kod Źródłowy został załączony do projektu. Oto kluczowe elementy:

Nawigacja (NavController):

Aplikacja korzysta z NavHost oraz NavController do zarządzania przepływem między ekranami. Wprowadzono nową klasę *MovieScreens* do definiowania nazw ekranów i ich tras.

Główne komponenty aplikacji:

MainActivity: Uruchamia aplikację i inicjuje system nawigacji.

HomeScreen: Główny ekran aplikacji, zawierający listę elementów. Kliknięcie elementu na liście powoduje przejście do ekranu szczegółowego.

MovieRow: Pojedynczy element listy, z możliwością kliknięcia i przejścia na ekran szczegółowy.

Scaffold i TopAppBar:

Użyto komponentu *Scaffold* z paskiem *TopAppBar*.

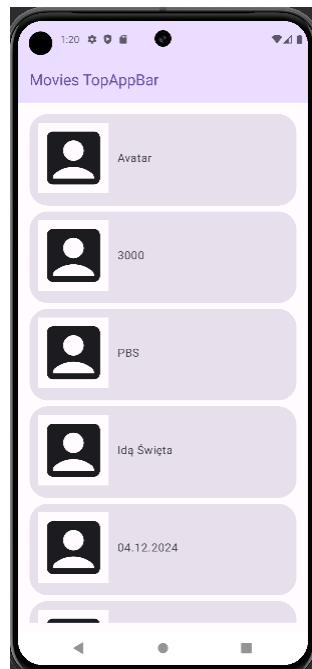
3. Wyniki

Aplikacja działa zgodnie z założeniami i zapewnia następującą funkcjonalność:

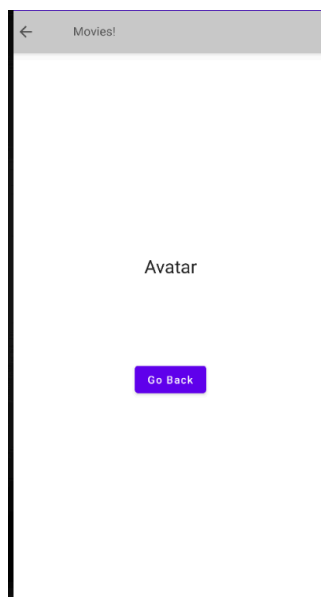
- Główny ekran aplikacji wyświetla listę elementów.
- Kliknięcie na element listy powoduje przejście na ekran szczegółowy z wybranym elementem.
- Możliwość powrotu do ekranu głównego z listą.

Poniżej zostaną dodane zrzuty ekranu ilustrujące:

- Ekran główny z listą elementów.



- Ekran szczegółowy z wybranym elementem.



4. Podsumowanie

Rozbudowa aplikacji o system nawigacji pozwoliła na poznanie zaawansowanych komponentów Jetpack Compose, takich jak NavController i NavHost. Dzięki temu aplikacja jest bardziej interaktywna i funkcjonalna, co stanowi solidną podstawę do tworzenia bardziej złożonych aplikacji.

Realizacja zadania umożliwiła również zrozumienie, jak korzystać z kontenerów takich jak Scaffold oraz jak zarządzać przepływem między ekranami za pomocą NavController. Aplikacja działa zgodnie z wymaganiami i spełnia założone cele.