

Projekt Zespołowy – Studia stacjonarne

Prowadzący: Adam Kostulak

akostulak@inf.ug.edu.pl

Proszę, o przygotowanie następujących informacji:

(Informację w formacie pdf proszę umieścić w Kursie na Portalu Edukacyjnym)

1. Temat realizowanego projektu (do wyboru, można rozpocząć projekt od nowa albo kontynuować realizowany wcześniej projekt).
2. Imię i nazwisko osób realizujących projekt.
3. Krótki opis realizowanego projektu, w tym przewidywanych do wykonania funkcjonalności.
4. Realizowana technologia/technologie.
5. Proszę również o dostęp do serwera (np. github, moje konto na githubie: ad124)

Poniżej znajdują się przykładowe tematy projektów:

1. System do obsługi serwisu naprawczego samochodów. System, będzie działał w oparciu o bazę danych i ma pracować w dwóch trybach

a) administratora, w którym dostępne są następujące informacje:

- liczbę dostępnych mechaników/serwisantów
 - poniesione koszty (np. na potrzebne podzespoły, części)
 - cykliczne zyski z usług
 - przydzielenie mechanika/serwisanta do naprawy
 - harmonogram przydzielonych i realizowanych prac
 - wysyłanie informacji klientom o zakończonych naprawach
- b) aplikacji klienckiej, w tym trybie możliwe jest
- sprawdzanie stanu naprawy
 - rezerwacja terminu naprawy

Technologie: np. SQL Server, C# lub ASP.NET, Java

2. Baza danych przedsiębiorstwa komunikacji miejskiej. Baza powinna przechowywać informacje o kierowcach, liniach (jakie są przystanki), autobusach oraz rozkładzie jazdy.

3. Baza danych szkoły. Baza powinna przechowywać informacje o przedmiotach, nauczycielach, uczniach i ich stopniach oraz klasach i lekcjach.

4. Baza danych przewodników turystycznych. Powinna ewidencjonować sprzedaż biletów turystom oraz łączyć turystów w grupy przypisane do przewodnika.

Ponadto powinna zbierać informacje o rozpoczęciu i zakończeniu wycieczki oraz wyświetlać listę wolnych przewodników wraz z ewentualnymi najbliższymi wolnymi terminami przewodników.

5. Program do obsługi multikina. Powinna gromadzić dane o salach kinowych, seansach filmowych, umożliwiać generowanie raportów dotyczących sprzedaży biletów oraz przychodów generowanych przez każdy film.

6. Program umożliwiający przeprowadzanie aukcji internetowych.

7. Aplikacja do obsługi pogotowia ratunkowego. Powinna gromadzić informacje o karetkach, zespołach ratowniczych (kto wchodzi w skład zespołu), wezwaniach i udzielonej pomocy, a także poniesionych kosztach.

8. Aplikacja do obsługi parku wodnego, klubu fitness, SPA. Powinna umożliwiać sprzedaż różnego rodzaju biletów (jednorazowych, abonamentowych, grupowych), rezerwacje, przydział szafek itp. W przykładowych tematach projektów 2)- 8) można zastosować następujące technologie:

-obsługę bazy danych np. w SQL Serwerze

-aplikację kliencką: ASP.NET, C#, PHP, Javascript, Java (można wybrać jedną lub dwie technologie)