

# Zaawansowane algorytmy

## Wstęp 2/2

dr Janusz Dybizbański

## 4. Projektowanie algorytmów ze względu na liczbę procesorów

## 4. Projektowanie algorytmów ze względu na liczbę procesorów

### Algorytm 2. Suma wszystkich wartości w tablicy

**wejście:**

- tablica zmiennych liczbowych  $A[1...n]$  umieszczona w pamięci globalnej,  $n = 2^k$ ,  $k \in \mathbb{N}$

## 4. Projektowanie algorytmów ze względu na liczbę procesorów

### Algorytm 2. Suma wszystkich wartości w tablicy

**wejście:**

- tablica zmiennych liczbowych  $A[1...n]$  umieszczona w pamięci globalnej,  $n = 2^k$ ,  $k \in \mathbb{N}$

**wyjście:**

- zmienna liczbową  $C$  umieszczona w pamięci globalnej taka, że 
$$C = \sum_{i=1}^n A[i]$$

a)  $p = 1$

a)  $p = 1$

```
1 C := A[1]
2 for i:=2 to n do
3     C := C + A[i]
```

a)  $p = 1$

```
1 C := A[1]
2 for i:=2 to n do
3     C := C + A[i]
```

W jaki sposób przyspieszyć działanie powyższego algorytmu, gdy mamy więcej procesorów?

$$\text{b) } p \geq \frac{n}{2}$$



b)  $p \geq \frac{n}{2}$

Program dla wszystkich procesorów:

```
1 for h := 1 to log n do
2     for 1 <= i <= n/2^h pardo
3         A[i] := A[2i-1] + A[2i]
4 if i = 1 then
5     C := A[1]
```

b)  $p \geq \frac{n}{2}$

Program dla wszystkich procesorów:

```
1 for h := 1 to log n do
2     for 1 <= i <= n/2^h pardo
3         A[i] := A[2i-1] + A[2i]
4 if i = 1 then
5     C := A[1]
```

W jaki sposób napisać powyższy algorytm z perspektywy jednego procesora?

c)  $1 < p < \frac{n}{2}, p = 2^q.$

c)  $1 < p < \frac{n}{2}$ ,  $p = 2^q$ .

Program dla procesora o identyfikatorze  $i$ :

```
1 for h := 1 to log n do
2     if k-h-q > 0 then
3         for j := 1 to 2^(k-h-q) do
4             l := i + (j-1)p
5             A[l] := A[2l-1] + A[2l]
6     else if i <= 2^(k-h) then
7         A[i] := A[2i-1] + A[2i]
8 if i=1 then
9     C := A[1]
```

c)  $1 < p < \frac{n}{2}$ ,  $p = 2^q$ .

Program dla procesora o identyfikatorze  $i$ :

```
1 for h := 1 to log n do
2     if k-h-q > 0 then
3         for j := 1 to 2^(k-h-q) do
4             l := i + (j-1)p
5             A[l] := A[2l-1] + A[2l]
6     else if i <= 2^(k-h) then
7         A[i] := A[2i-1] + A[2i]
8 if i=1 then
9     C := A[1]
```

Czasem niemożliwym jest zrównoleglenie algorytmu zaprojektowanego na małą liczbę procesorów. Łatwiej jest symulować algorytm zaprojektowany na większą liczbę procesorów.

c)  $1 < p < \frac{n}{2}$ ,  $p = 2^q$ .

Program dla procesora o identyfikatorze  $i$ :

```
1 for h := 1 to log n do
2     if k-h-q > 0 then
3         for j := 1 to 2^(k-h-q) do
4             l := i + (j-1)p
5             A[l] := A[2l-1] + A[2l]
6     else if i <= 2^(k-h) then
7         A[i] := A[2i-1] + A[2i]
8 if i=1 then
9     C := A[1]
```

Czasem niemożliwym jest zrównoleglenie algorytmu zaprojektowanego na małą liczbę procesorów. Łatwiej jest symulować algorytm zaprojektowany na większą liczbę procesorów.

W przyszłości będziemy zakładać, że mamy dowolnie dużo procesorów ( $n$ ,  $n^2$ ,  $n^3$ ).

## 5. Parametry algorytmów równoległych

## 5. Parametry algorytmów równoległych

$n$  - rozmiar danych wejściowych

- $T(n)$  - **złożoność czasowa**, liczba kroków wykonywanych przez algorytm równoległy dla danych wejściowych rozmiaru  $n$
- $W(n)$  - **praca**, liczba operacji wykonywanych przez wszystkie procesory w trakcie działania całego algorytmu,
- $P(n)$  - **liczba używanych procesorów**.



## Twierdzenie

Praca algorytmu równoległego nie może być mniejsza niż czas działania najlepszego algorytmu sekwencyjnego rozwiązującego ten sam problem.

## Twierdzenie

Praca algorytmu równoległego nie może być mniejsza niż czas działania najlepszego algorytmu sekwencyjnego rozwiązującego ten sam problem.

## Definicja

Algorytm równoległy nazywamy **optymalnym** (prace optymalną), gdy jego praca jest asymptotycznie równa złożoności czasowej najlepszego algorytmu sekwencyjnego.