**SpecyFikacja Wymagań**

**dla Eveneo**

Wersja 1.0

Autorzy: Adam Przybycień, Cezary Bajno, Kasjan Werner, Sławomir Słowik

**Historia zmian dokumentu[[1]](#footnote-1)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Wersja** | **Data** | **Osoba** | **Komentarz** |
| v0.1 | 25.11.2018 | Kasjan Werner | Inicjalna wersja rozdziały I, II, III |
| v0.2 | 25.11.2018 | Adam Przybycień | Inicjalna wersja rozdział IV |
| v0.3 | 25.11.2018 | Cezary Bajno | Inicjalna wersja rozdziały V, VI |

**Spis treści**

[1. Wprowadzenie 4](#_Toc530920306)

[1.1. Cel dokumentu 4](#_Toc530920307)

[1.2. Zakres produktu 4](#_Toc530920308)

[2. Opis ogólny 5](#_Toc530920309)

[2.1. Perspektywa produktu 5](#_Toc530920310)

[2.2. Funkcje Produktu 5](#_Toc530920311)

[2.3. Ograniczenia 6](#_Toc530920312)

[2.4. Dokumentacja użytkownika 6](#_Toc530920313)

[3. Model procesów Biznesowych 8](#_Toc530920314)

[4. Wymagania funkcjonalne 9](#_Toc530920315)

[4.1. Przypadki użycia 9](#_Toc530920316)

[5. CHARAKTERYSTYKA INTERFEJSÓW 14](#_Toc530920317)

[5.1. INTERFEJS UŻYTKOWNIKA 14](#_Toc530920318)

[5.2. INTERFEJSY ZEWNĘTRZNE 14](#_Toc530920319)

[5.2.1. Interfejsy komunikacyjne 14](#_Toc530920320)

[6. WYMAGANIA POZAFUNKCJONALNE 15](#_Toc530920321)

1. Wprowadzenie
   1. Cel dokumentu

Celem dokumentu jest przedstawienie Specyfikacji Wymagań dla systemu Eveneo.

Przeznaczeniem niniejszego dokumentu jest głównie zespół deweloperski zajmujący się wytwarzaniem tego oprogramowania.

W dokumencie określone jest jaki produkt ma powstać. Sporządzenie specyfikacji wymagań ma doprowadzić do ułatwienia komunikacji pomiędzy klientem a dostawcą, kontrolą procesu wytworzenia produktu, eliminacji błędów merytorycznych w produkcie, ułatwienia szacunku kosztów i czasu wytworzenia produktu oraz docelowo do ułatwić podpisanie umowy pomiędzy klientem i dostawcą.

* 1. Zakres produktu

Założeniem projektu jest stworzenie internetowej aplikacji, która umożliwia organizowanie wydarzeń i zgłaszania w nich udziału. Aplikacja będzie dostarczycielem treści o wydarzeniach kulturalnych, umożliwi zapoznanie się z ofertą dodaną przez organizatorów eventu, ale także da możliwość dzielenia się informacjami o wydarzeniu.

Celem produktu jest ułatwienie organizatorom dotarcia z propozycją wydarzenia do potencjalnych odbiorców oraz znalezienie interesującego wydarzenia przez konsumenta.

System będzie wspomagał dodawanie wydarzeń, ich edycję przez organizatora oraz dołączanie do eventu przez uczestnika.

Zarządzenie danymi wydarzenia oraz uczestnikami biorącymi w nich udział wymusza przechowywanie informacji w bazie danych

Aby usprawnić użytkownikom dołączanie do strony, system będzie zintegrowany z platformą Google. Użytkownik będzie mógł zalogować się do systemu przez swoje konto Google.

1. Opis ogólny
   1. Perspektywa produktu

System Eveneo będzie serwisem internetowym, który pozwoli uczestnikom na znalezienie interesującego wydarzenia, a organizatorom imprez na dotarcie do potencjalnych odbiorców bez sporych nakładów promocyjnych.

Wydarzenia będą pojawiać się w systemie poprzez dodanie ich przez organizatora. Dzięki możliwości wprowadzenia kluczowych oraz dodatkowych informacji realizator eventu może skutecznie przedstawić swoje wydarzenie.

W aplikacji użytkownik będzie miał dostęp do spisu aktualnych wydarzeń. W obszarze wydarzenia znajdą się informacje na temat danego eventu, na podstawie których uczestnik może podjąć decyzję o uczestnictwie i zadeklarować swoją partycypację w danym wydarzeniu.

Aplikacja będzie dostępna publicznie i będą mogli korzystać z niej wszyscy użytkownicy w ograniczonej lub pełnej funkcjonalności po wcześniejszej rejestracji.

* 1. Funkcje Produktu

Zakres podstawowych funkcjonalności obejmować będzie:

W przypadku organizatora:

* logowanie do systemu
* dodawanie wydarzeń
* edycja wydarzeń
* wyświetlanie listy uczestników

W przypadku uczestnika:

* logowanie do systemu
* wyświetlanie wydarzeń
* dołączanie do wydarzenia
* rezygnacja z wydarzenia.

W przypadku gościa:

* wyświetlanie wydarzeń
* dołączenie do aplikacji
  1. Ograniczenia

Według badania Głównego Urzędu Statystycznego 84,2% gospodarstw domowych w Polsce ma dostęp do sieci, a 58% użytkowników używało Internetu do wyszukiwania informacji o towarach i usługach.[[2]](#footnote-2)

- W 2017 roku już ok. 80 proc. biletów klienci kupują w sieci

- Rynek internetowej sprzedaży biletów stale się rozwija i będzie tak nadal. W 2015 jego wartość wyniosła 0,5 mld zł. Tempo wzrostu to około 20% rok rocznie.[[3]](#footnote-3)

Na podstawie powyższych badań możemy założyć, że aplikacja ma potencjał i z tego powodu szacujemy, że system powinien być zaprojektowany, aby docelowo obsłużyć wiele jednocześnie zalogowanych i korzystających z funkcji systemu użytkowników.

W pierwszej fazie wdrożenia aplikacja powinna posiadać zaplecze techniczne pozwalające na realizację kilkunastu wydarzeń ze średnią ilością użytkowników wynoszącą około 40 osób.

Daje to 600 użytkowników zarejestrowanych mogących chcieć korzystać z serwisu. W początkowej fazie udział gości w osobach odwiedzających nie powinien przekraczać 25%. Co sumarycznie daje 750 osób. Bazując na tych danych można założyć, że równocześnie może być aktywnych kilka sesji użytkowników.

Aby spełnić to wymaganie serwer powinien spełniać co najmniej następujące wymaganie:

|  |  |
| --- | --- |
| **Podzespół** | **Specyfikacja** |
| **Procesor** | 4 rdzeniowy o taktowaniu 3Ghz |
| **Pamięć ram** | 8GB |
| **Przestrzeń dyskowa** | 200 GB |
| **System operacyjny** | Unix np. Debian |
| **Oprogramowanie** | Java 11, Server Tomcat |
| **Łącze** | 100 Mbps |

* 1. Dokumentacja użytkownika

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa** | **Instrukcja użytkownika** |
| **Opis zawartości** | Opis interfejsu użytkownika oraz jak korzystać z funkcjonalności systemu |
| **Standard** | Brak |
| **Format** | PDF |
| **Język** | Polski |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa** | **Polityka Prywatności** |
| **Opis zawartości** | Dokument zawiera politykę prywatności systemu |
| **Standard** | Brak |
| **Format** | PDF |
| **Język** | Polski |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa** | **Regulamin korzystania z systemu** |
| **Opis zawartości** | Dokument zawiera regulacje dotyczące korzystania z serwisu |
| **Standard** | Brak |
| **Format** | PDF |
| **Język** | Polski |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa** | **Notatki deweloperskie** |
| **Opis zawartości** | Dokument zawiera opis i wskazówki dla przyszłego zespołu deweloperskiego o detalach implementacji |
| **Standard** | Brak |
| **Format** | PDF |
| **Język** | Polski |

1. Model procesów Biznesowych

**3.1 AKTORZY I CHARAKTERYSTYKA UŻYTKOWNIKÓW**

|  |
| --- |
| **ID: User**  **Nazwa: Uczestnik** |
| Opis:  Uczestnik jest aktorem reprezentującym zalogowanego użytkownika, który korzysta z pełnej funkcjonalności systemu. Uczestnik może wyświetlać wydarzenia, dołączać do nich, a także rezygnować z uczestnictwa w nich. |

|  |
| --- |
| **ID: Guest**  **Nazwa: Gość** |
| Opis:  Gość reprezentuje osobę, która jest nie zalogowana w systemie lub nie posiada konta. Gość jest potencjalnym niezalogowanym użytkownikiem. Do momentu zalogowania Gość korzysta z ograniczonej funkcjonalności systemu ograniczającej się do wyświetlania wydarzeń oraz możliwości dołączenia do aplikacji. |

|  |
| --- |
| **ID: Organizator**  **Nazwa: Organizator** |
| Opis:  Organizator reprezentuje osobę, której funkcjonalności oprócz wyświetlania wydarzeń pozwalają na ich tworzenie. Organizator ma możliwość dodawania wydarzeń, ich edycji oraz wyświetlania listy uczestników. |

**3.2 Obiekty Biznesowe**

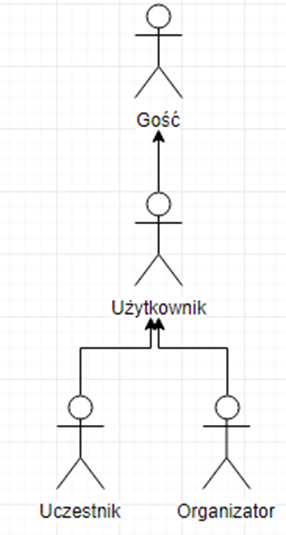
|  |
| --- |
| **Nazwa: Profil** |
| Opis:  Profil to unikalne dane identyfikujące użytkownika w systemie i korelacja z pozostałymi zbiorami danych. |

|  |
| --- |
| **Nazwa: Wydarzenie** |
| Opis:  Wydarzenie jest wpisem organizatora, obiektem tworzonym przez niego umożliwiającym dołączenie uczestnikom. |

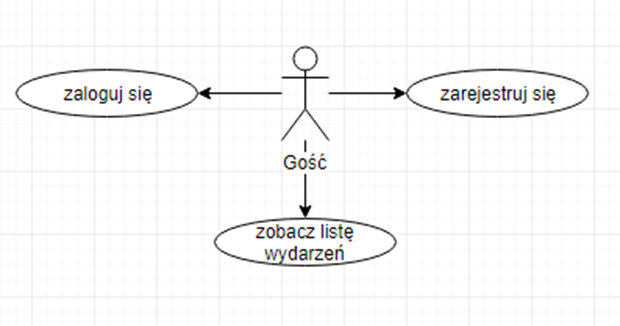
|  |
| --- |
| **Nazwa: Zgłoszenie** |
| Opis:  Zgłoszenie to wyrażenie chęci udziału lub wypisania z wybranego w systemie wydarzenia |

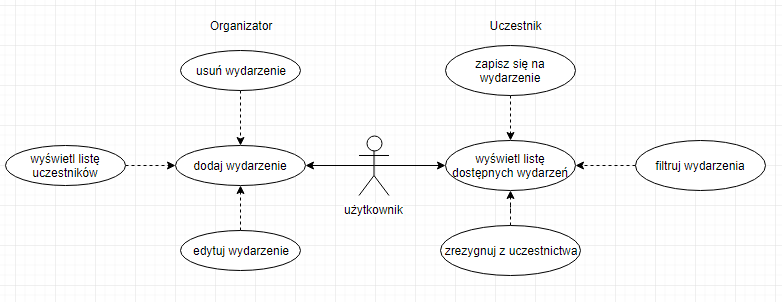
1. Wymagania funkcjonalne

Aby odpowiednio przedstawić wymagania funkcjonalne aplikacji, został stworzony diagram przypadków użycia. W przedstawianej aplikacji występują dwa typy aktorów gość oraz użytkownik, który w zależności od przypadku może przyjąć dwie role, organizatora oraz uczestnika danego wydarzenia.

****

* 1. Przypadki użycia





|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **Eveneo** |
| Nazwa: | **Strona główna** |
| Priorytet: | Wysoki |
| Opis: | Gość widzi tabelę z listą dostępnych wydarzeń oraz opcje zaloguj się i zarejestruj się |
| Scenariusz Główny: | 1. Gość uruchamia stronę główną 2. System wyświetla stronę główną zawierającą: 3. Listę wydarzeń 4. Opcję zaloguj się 5. Opcję zarejestruj się |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **Register** |
| Nazwa: | **Rejestracja konta** |
| Priorytet: | Wysoki |
| Opis: | Gość może stworzyć i zarejestrować konto |
| Scenariusz Główny: | 1. Gość wybiera opcję rejestracji konta 2. System wyświetla formularz zawierający: 3. Login 4. Hasło 5. Powtórz hasło 6. E-mail 7. Gość wypełnia formularz i zatwierdza 8. System rejestruje konto |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **Login** |
| Nazwa: | **Logowanie konta** |
| Priorytet: | Wysoki |
| Opis: | Gość może się zalogować |
| Scenariusz Główny: | 1. Gość wybiera opcję logowania 2. System wyświetla formularz zawierający: 3. Login 4. Hasło 5. Gość wypełnia formularz i zatwierdza 6. System loguje gościa jako użytkownika |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **Join** |
| Nazwa: | **Weź udział w wydarzeniu** |
| Priorytet: | Wysoki |
| Opis: | Użytkownik może się zapisać się na wydarzenie z listy |
| Scenariusz Główny: | 1. Użytkownik wybiera opcję dołącz 2. System zapisuje użytkownika na liście uczestników 3. System aktywuje przycisk rezygnuj |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **Leave** |
| Nazwa: | **Zrezygnuj z wydarzenia** |
| Priorytet: | Wysoki |
| Opis: | Użytkownik może zrezygnować z wydarzenia, na które się zapisał |
| Scenariusz Główny: | 1. Użytkownik wybiera opcję rezygnuj 2. System usuwa użytkownika z listy uczestników 3. System dezaktywuje przycisk rezygnuj |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **Filter** |
| Nazwa: | **Filtrowanie wydarzeń** |
| Priorytet: | Średni |
| Opis: | Użytkownik może filtrować wydarzenia |
| Scenariusz Główny: | 1. Użytkownik wpisuje szukaną frazę 2. System wyświetla listę wydarzeń zawierających szukaną frazę |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **NewEvent** |
| Nazwa: | **Dodawanie wydarzenia** |
| Priorytet: | Wysoki |
| Opis: | Użytkownik może stworzyć wydarzenie |
| Scenariusz Główny: | 1. Użytkownik wybiera opcję dodaj wydarzenie 2. System wyświetla dodaje nowy wiersz w tabeli wydarzeń 3. Użytkownik uzupełnia dane, a następnie wybiera opcję zapisz 4. System zapisuje utworzone wydarzenie oraz aktywuje opcję usuń wydarzenie |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **RemoveEvent** |
| Nazwa: | **Usuwanie wydarzenia** |
| Priorytet: | Wysoki |
| Opis: | Użytkownik może usunąć stworzone wydarzenie |
| Scenariusz Główny: | 1. Użytkownik wybiera opcję usuń wydarzenie 2. System usuwa wiersz z wydarzeniem z tabeli wydarzeń |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **EditEvent** |
| Nazwa: | **Edytowanie wydarzenia** |
| Priorytet: | Średni |
| Opis: | Użytkownik może edytować stworzone wydarzenie |
| Scenariusz Główny: | 1. Użytkownik wybiera opcję edytuj wydarzenie 2. System aktywuje edycję wiersza z wydarzeniem z tabeli wydarzeń 3. Użytkownik dokonuje edycji rekordów tabeli oraz klika zapisz w celu akceptacji zmian 4. System zapisuje zmiany |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | **Participants** |
| Nazwa: | **Wyświetlanie listy uczestników wydarzenia** |
| Priorytet: | Średni |
| Opis: | Użytkownik może wyświetlać listę uczestników stworzonego wydarzenia |
| Scenariusz Główny: | 1. Użytkownik wybiera opcję Lista uczestników 2. System wyświetla listę z osobami zapisanymi na dane wydarzenie |

1. CHARAKTERYSTYKA INTERFEJSÓW

5.1. INTERFEJS UŻYTKOWNIKA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Wymaganie | Priorytet |
| 1 | Interfejs powinien być responsywny. | P0 |
| 2 | Interfejs powinien zapewnić walidację danych. | P1 |
| 3 | Interfejs powinien umożliwić edycję i sortowanie wydarzeń. | P1 |
| 4 | System musi mieć interfejs w języku Polskim. | P0 |
| 5 | Interfejs powinien być przejrzysty i intuicyjny w obsłudze. | P0 |
| 6 | Interfejs powinien umożliwić definiowanie własnego wyglądu wydarzenia. | P2 |
| 7 | Interfejs powinien zapewnić określone opcję w zależności od uprawnień. | P0 |
| 8 | Interfejs powinien aktualizować się dynamicznie. | P1 |
| 9 | Interfejs musi umożliwić wprowadzenie danych wymaganych dla danego  wydarzenia i zapewnić jego edycję. | P0 |
| 10 | Interfejs powinien umożliwić zarządzanie użytkownikami. | P2 |
| 11 | Interfejs powinien posiadać opcję pozwalającą wyświetlić lub ukryć dany  widok. | P2 |

5.2. INTERFEJSY ZEWNĘTRZNE

5.2.1. Interfejsy komunikacyjne

System pozwala na wykorzystanie funkcjonalności aplikacji i zapewnia komunikację z interfejsem. System wykorzystuje protokoły komunikacyjne w celu nawiązania łączności i wymiany danych.

1. WYMAGANIA POZAFUNKCJONALNE

|  |  |
| --- | --- |
|  | SECURITY |
| Nazwa: | Bezpieczeństwo haseł |
| Priorytet: | P0 |
| Opis: | System wymusza na użytkowniku utworzenie silnego hasła, a zarazem przechowuje je  zaszyfrowane w bazie danych. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | SECURITY |
| Nazwa: | Reset hasła |
| Priorytet: | P0 |
| Opis: | System musi umożliwić użytkownikowi zresetowanie hasła . |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | USABILITY |
| Nazwa: | Automatyzacja procesu rejestracji |
| Priorytet: | P0 |
| Opis: | System musi zapewnić formularz rejestracji który po wypełnieniu i potwierdzenia  adresu e-mail aktywuje konto użytkownika. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | USABILITY |
| Nazwa: | Kompatybilność z różnymi przeglądarkami |
| Priorytet: | P2 |
| Opis: | Aplikacja powinna być wspierana przez przeglądarki Google Chrome i Mozilla Firefox. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID: | RELIABILITY |
| Nazwa: | Ochrona przed błędami |
| Priorytet: | P1 |
| Opis: | System powinien zaznaczać obowiązkowe pola do wypełnienia. |

s

1. *Dokument opracowano na podstawie: „Zasad tworzenia specyfikacji wymagań dla systemów informatycznych wraz z przykładową specyfikacją”, autor: Instytut Informatyki Politechniki Poznańskiej, właściciel autorskich praw majątkowych: Miasto Poznań* [↑](#footnote-ref-1)
2. Wyniki badań statystycznych „Jak korzystamy z Internetu?” prowadzone przez Główny Urząd Statystyczny w 2017 roku [↑](#footnote-ref-2)
3. Wyniki badań statystycznych „rynek e-commerce w Polsce” według Gemius [↑](#footnote-ref-3)