

1 Тест

Описание к тесту: По умолчанию на вопрос может быть только один правильный ответ.

Вопрос 1: Что такое баг?

(1 балл)

1. Ошибка в программе. **V**
2. Особенность программы.
3. Пасхалка от разработчика.
4. Результат работы программы.

Вопрос 2: Что такое верификация?

(1 балл)

1. Проверка гипотезы на ложность.
2. Проверка системы на соответствие условиям, которые были определены в начале разработки. **V**
3. Процесс угадывания 'чего хотел заказчик'.
4. Подтверждение гипотезы на основе субъективного мнения тестировщика.

Вопрос 3: Что такое тест-кейс?

(1 балл)

1. Описание последовательности действий для проверки определённого функционала

программы. **V**

2. Документ, содержащий перечень известных багов.
3. Список возможных ошибок.
4. Методика проведения тестирования.

Вопрос 4: Что такое юзер-стори?

(1 балл)

1. История использования продукта.
2. Сценарий взаимодействия пользователя с системой. **V**
3. Описание персонажа, который будет использовать систему.
4. Набор шаблонов использования системы.

Вопрос 5: Возможно ли исчерпывающее тестирование?

(1 балл)

1. Да.
2. Нет. **V**
3. Зависит от желания тестировщика.
4. Зависит от зп.

Вопрос 6: Что такое модульное тестирование?

(1 балл)

1. Проверка работы отдельных компонентов системы. **V**
2. Проверка работы системы в целом.
3. Проверка работы системы в различных условиях.
4. Проверка соответствия разрабатываемой системы требованиям заказчика.

Вопрос 7: Что показывает процесс тестирования?

(1 балл)

1. Наличие ошибок. **V**
2. Отсутствие ошибок.
3. Работу тестировщика.
4. Все фичи разработки.

Вопрос 8: Для чего нужен тест-дизайн?

(1 балл)

1. Чтобы протестировать максимальное количество функций за минимальное время. **V**
2. Чтобы написать код для автоматических проверок.
3. Чтобы выбрать инструменты для тестирования.
4. Чтобы тест кейсы были модно оформлены и стильно написаны.

Вопрос 9: Что такое негативное тестирование?

(1 балл)

1. Проверка работы системы при вводе заведомо неверных данных. **V**
2. Проверка работы системы при нормальных условиях эксплуатации.
3. Проверка работы системы при максимальной нагрузке.
4. Проверка работы системы при отсутствии связи с базой данных.

Вопрос 10: Что такое регрессионное тестирование?

(1 балл)

1. Повторная проверка уже проверенного функционала после внесения изменений в программу. **V**
2. Проверка работы новой версии программы.
3. Проверка работы программы на разных платформах.
4. Проверка работы программы на разных устройствах.