

Christopher Ménard

Groupe 415

GDD

Engin 1

States

- **Free:** Le personnage est Idle ou en déplacement. Il se déplace selon la direction de la caméra.
- **Jump:** Le personnage saute dans les airs lors de l'appui de la touche "space". Il sort de l'état Free. Il revient dans l'état Free quand il touche au sol. Il peut continuer de se déplacer dans les airs.

Contrôles

- **WASD:** Le personnage se déplace dans la direction selon la position et la direction de la caméra
- **Space:** Le personnage est propulsé dans les airs lors de l'appui de la touche.

Métriques

- **Vélocité maximal: 2**
- **Valeur d'accélération: 10**

- **Valeur d'accélération dans les airs: 15**
- **Vélocité maximal dans les airs: 15**

- **Distance saut vertical: 3 unité**
- **Distance en saut horizontal: 3.5 unité**