

모바일 프로그래밍

Java & Kotlin



교과목 개요

기본적인 모바일 프로그램을 작성할 수 있다.
실세계 응용을 다루는 모바일 프로그램을 작성할 수 있다.

수강 시 유의사항

영타 300타, 발표 + α , 오픈채팅방, Github, Project



성적 평가

출석 10%, 레포트 30%(타자, 프로젝트), 중간고사 30%, 기말고사 30% + 발표

교재

Android Studio를 활용한 안드로이드 프로그래밍, 우재남, 박길식, 한빛아카데미
코틀린 프로그래밍, 황영덕, 이지스퍼블리싱
코틀린을 활용한 안드로이드 프로그래밍, 우재남, 유혜림, 한빛아카데미
뽀뽀한 안드로이드, 박선희 외3, 생능출판사
Do it 안드로이드 프로그래밍, 정재곤, 이지스퍼블리싱



주별 수업 계획

1. 강의 소개 및 환경 설정, Hello Android 프로젝트 만들기, AVD, 안드로이드 프로젝트의 구성
2. Java 기본 문법, 클래스와 인스턴스, 클래스 상속, 추가 문법
3. 뷰의 개요, 기본 위젯 다루고 활용하기, 레이아웃의 개요, 리니어 레이아웃과 기타 레이아웃
4. 고급 위젯, 뷰 컨테이너, 메뉴, 토스트, 대화상자
5. 파일 처리의 기본과 응용
6. 액티비티와 인텐트
7. 리스트뷰와 그리드뷰, 갤러리와 스피너
8. 중간고사
9. 기획서 발표
10. SQLite의 기본과 활용
11. 멀티미디어(오디오, 스레드)와 구글 지도
12. 서비스와 브로드 캐스트 리시버, 구글 플레이에 앱 배포하기 or 코틀린
13. 코틀린
14. 프로젝트 발표
15. 기말고사





Reference

- ✓ 그림으로 쉽게 설명하는 안드로이드 프로그래밍, 천인국, 생능출판
- ✓ 뽀뽀한 안드로이드, 박선희 외 3, 생능출판
- ✓ 스마트폰과 태블릿PC개발을 위한 안드로이드 프로그래밍의 이해, 우종정, 부기동, 생능출판
- ✓ 단계별로 배우는 안드로이드 프로그래밍, 김선우, 한빛아카데미
- ✓ Android Studio를 활용한 안드로이드 프로그래밍, 우재남, 박길식, 한빛아카데미
- ✓ 코틀린을 활용한 안드로이드 프로그래밍, 우재남, 유혜림, 한빛아카데미
- ✓ 자바로 모바일 앱 개발하기, 안드로이드 앱 프로그래밍, 정재곤, 이지스퍼블리싱
- ✓ 기초문법부터 안드로이드 활용까지 코틀린 프로그래밍, 황영덕, 이지스퍼블리싱

