



Do It! 안드로이드 앱 프로그래밍

개정8판

안드로이드 스튜디오 4.2 이상 기준

Jun. 2021

저자 : 정재곤



Do It! 안드로이드 앱 프로그래밍

첫째 마당 - Chapter 04

실제 단말 연결하기



이번 장에서는 무엇을 다룰까요?



실제 단말기를 연결할 수도 있나요?



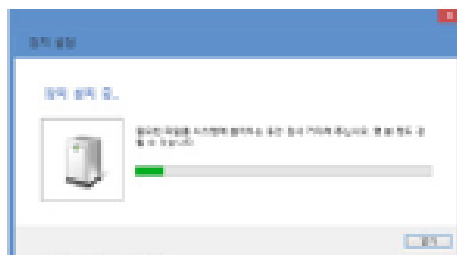
- PC에 USB 드라이버 설치하기
- 단말 연결하고 설정 바꾸기



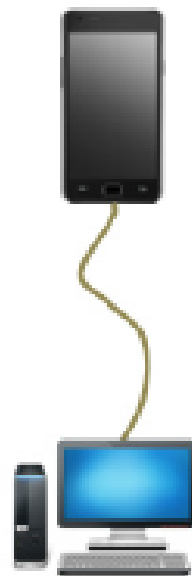


이번 장에서는 무엇을 다룰까요?

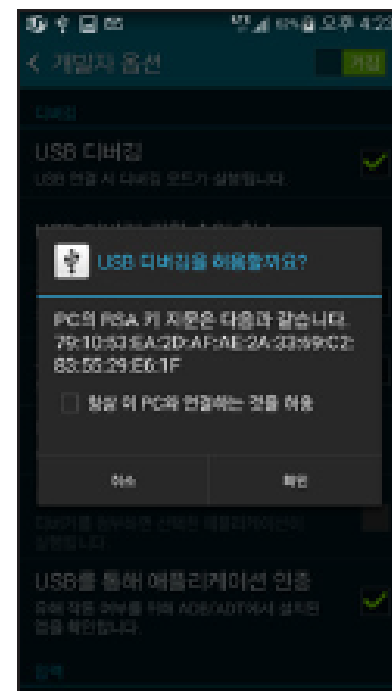
드라이버 설치



케이블로 단말 연결



단말의 설정 바꾸기





강의 주제 및 목차

강의 주제

실제 단말을 연결해본다.



1

PC에 드라이버 설치하기

2

단말 연결하고 설정 바꾸기

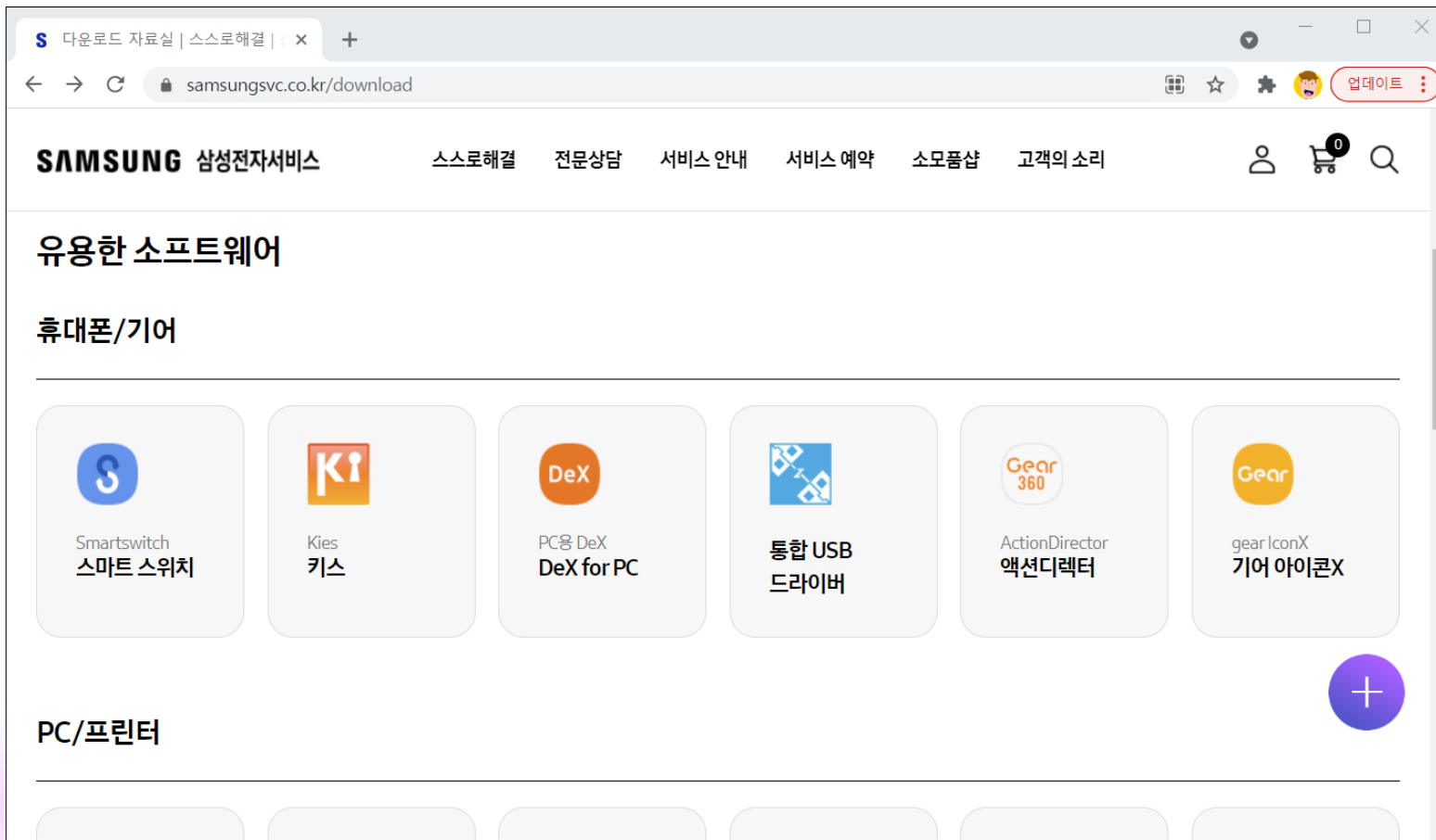
1.

PC에 드라이버 설치하기



단말기 제조사 사이트에서 드라이버 받기

- 삼성 단말기 <https://www.samsungsvc.co.kr/download>
- 다운로드한 후 설치 진행



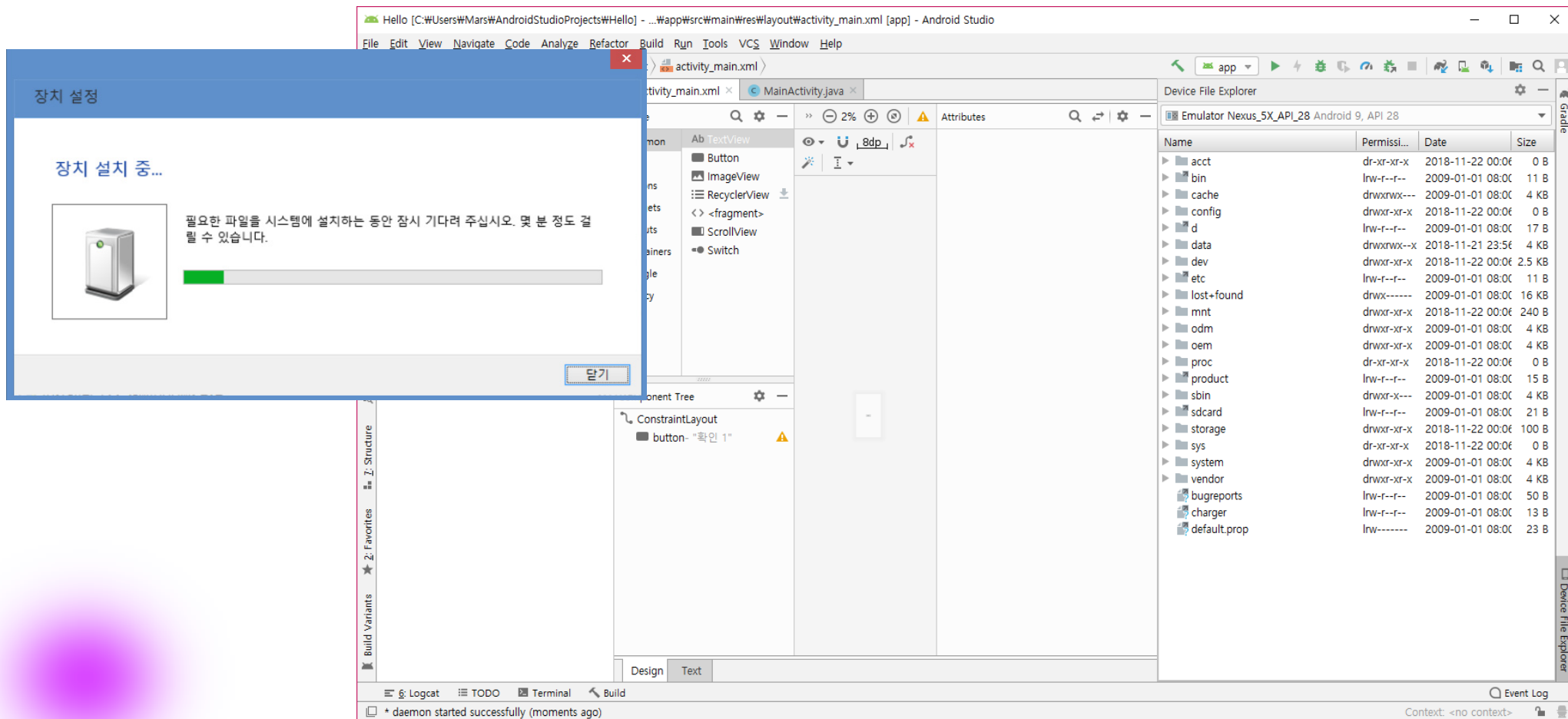
2.

단말 연결하고 설정 바꾸기



USB 케이블 연결

- 케이블 연결하면 장치 인식함
- 안드로이드 스튜디오 창에서 탐색기처럼 볼 수 있음





개발자 모드 설정

- 설정의 [휴대전화 정보 → 소프트웨어 정보]에서 빌드 번호 여러 번 눌러 개발자 모드 실행



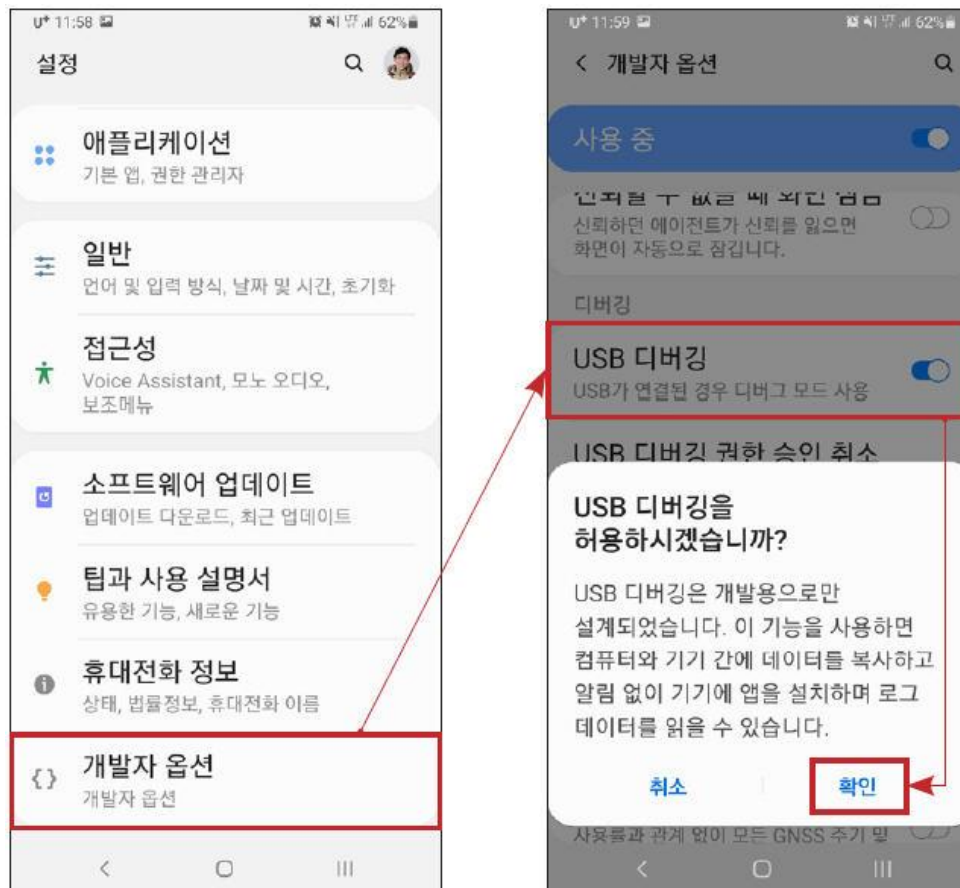
7번 터치

개발자 모드를 켤 때
휴대전화 잠금 해제를
요구합니다.



개발자 모드 설정

- 개발자 옵션 메뉴가 보이면 해당 메뉴에서 USB 디버깅 허용 설정 변경함
- 디버깅 허용해 줄 것을 요청하는 대화상자가 표시되면 체크박스 체크하고 [확인] 클릭





[References]

- 기본 서적
2021, 정재곤, “Do it! 안드로이드 앱 프로그래밍(개정8판)”, 이지스퍼블리싱(주)
- Android Website
<http://www.android.com/>
- Google Developer’s Conference
<http://code.google.com/events/io/>
- Android SDK Documentation