

[SCA] Crash 安全应急方案 - 调研文档

Ownership

Product Manager	The PIC of Product manager
Project Manager	The PIC of Project Manager
Native Dev	The PIC of Android or iOS Dev
RN Dev	The PIC of React native dev
Server Dev	The PIC of non-native dev

Resource

PRD	The link of PRD(s), created by product manager
Dependent Service Doc(Optional)	SDK integration doc, official guideline, etc.

Overview

对于Android应用来说，运行过程中发生错误则会发生崩溃（Crash，即抛出未处理的异常），系统的默认处理是关闭或重启应用。这对于用户来说是一个相当糟糕的体验，如果启动过程中崩溃甚至会导致应用不可用。预防崩溃是开发工作的重中之重，但一旦崩溃发生，我们还需要一套应急方案，特别是对于启动崩溃，我们希望能保证用户可以一定程度上使用我们的应用。

Feasibility

• Question 1：是否支持全局崩溃后处理？

Answer：结论是可以做自己定制的处理。

应用处理Java层异常靠的是Thread中的一个默认的UncaughtExceptionHandler，在ART初始化时（RuntimeInit.commonInit）就会设置KillApplicationHandler（实现了UncaughtExceptionHandler接口）。在发生异常时，会把异常信息告知AMS，AMS会把Log写入系统，并根据应用崩溃次数弹出系统的崩溃弹框，最终都会退出应用并终止虚拟机，同时根据用户操作决定是否重启应用。系统提供了setDefaultUncaughtExceptionHandler方法，支持插入或替换处理异常的逻辑。Bugly和Firebase这些监测应用崩溃日志的框架就是利用了这个Handler，插入了日志上报逻辑。

Native崩溃是基于linux信号量处理的，可以用Signal库的sigaction函数注册信号处理。

如果有必要的话，可以考虑加入ANR的后续处理。ANR是基于延时消息实现的，四大组件区分不同的实现，不便于统一监控。再往底层看，ANR也是会发出特定的信号量，可以考虑处理相关的信号量来处理ANR；也可以参考[xCrash](#)，利用FileObserver来观察/data/anr/下的trace文件，有新的trace文件内容即可判断发生了ANR。

Solution Overview

功能的实现包含两个方面：崩溃监控，以及后续安全的应急处理。

崩溃监控必须保证准确且及时地发现全部的崩溃，精准地判断崩溃的各种条件和信息，后续才能根据情况执行正确的应急处理。

Crash后的处理，可以考虑以下几个方案：

1. 偶现或不影响使用的问题，只需要**重启应用**。

2. 开启全局兜底逻辑，应用进入**兜底降级处理**。可以设置一个全局的兜底开关，开启兜底后，应用需要运行在一个安全稳定的代码中。为了保证业务尽可能不受影响，可以把一个稳定的版本作为兜底，后续的改动都运行在兜底之外，兜底版本也要不断迭代。
3. 如果兜底版本仍然有问题，可以尝试**清除应用数据**，再重启应用。
4. 如果还没能解决问题，就要考虑**热修复**。可以拉取特定的补丁包或全量包，操作安装修复来解决问题。

具体实现时，必须考虑如下方面：

1. 上述处理流程在应用崩溃后能正常运作。考虑到有OOM的问题，在主进程运行处理流程是不可靠的。所以应该在hold住主进程的基础上，开启一个安全进程来处理后续。
2. 为了能准确评估问题的严重程度，且考虑到与用户无法顺畅沟通的情况，在把问题上报到三方平台（Firebase或Bugly）的同时，还需要考虑增加一个离线模式（网络问题或三方平台未初始化导致无法把问题上报到三方平台）。如在界面上直接可选择展示问题信息，或者写入特定的本地文件。
3. 处理方案可供用户选择，且操作尽可能简易。在系统弹框弹出之前可以弹出自定义的选择弹框，可以选择去掉系统弹框。

崩溃捕获及应急处理的开源框架：[bugsnag-android](#)，[xCrash](#)，[Cockroach](#)，[CustomActivityOnCrash](#)。

	简介	崩溃类型	后续处理	开启安全进程
Bugsnag	崩溃上报，专门处理了启动崩溃	Java Native ANR	写入本地文件，上报服务端	是
xCrash	主要用于捕获崩溃	Java Native ANR	写入本地文件	否
Cockroach	自动尝试恢复Activity栈	Java	接口回调	否
CustomActivityOnCrash	崩溃后自定义页面展示	Java	自定义界面展示	是

这些框架任何一个都不能完全满足我们的需求，但崩溃捕获和后续处理都可以参考其实现。

Java层的崩溃，都是一致地使用UncaughtExceptionHandler来捕获；Native层的崩溃，也是一致地使用signal库来处理异常的信号量；对于ANR，Bugsnag和xCrash的处理方式一致，对于Android SDK 21以上都是通过处理SIGQUIT信号量来处理ANR，原来可参考[ANR信号拦截与处理](#)。

参考资料：[Bugsnag-Android文档](#)、[美团Crash治理之路](#)、[得物App Crash治理演进](#)、[ANR信号拦截与处理](#)、[天猫启动安全模式](#)