

PlantUML

概述

PlantUML 是一个绘制 UML 图的工具。通过编码的方式去实现 UML，和 LaTeX 绘图相似。编码方式绘制 UML 有显著优点，任何人通过代码都能得到一样的 UML，脱离了图片的限制。不会随着时间流逝丢失原图。

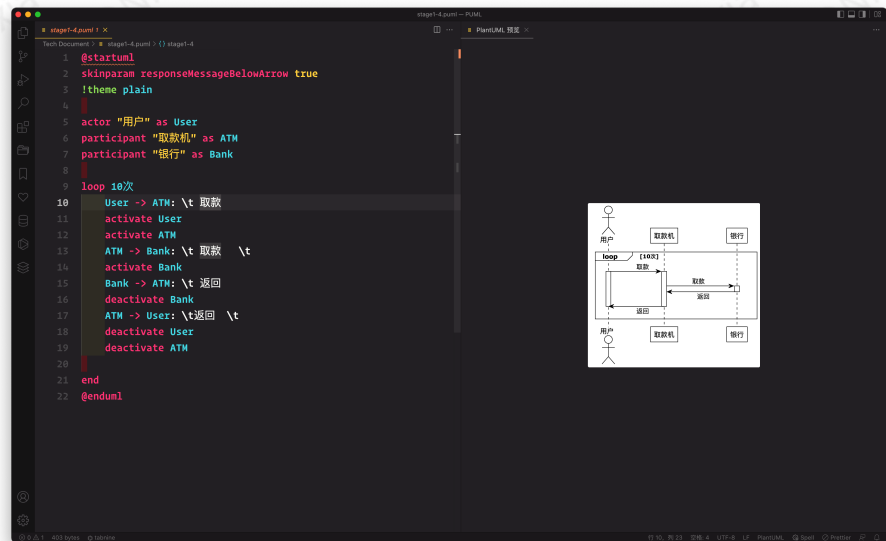
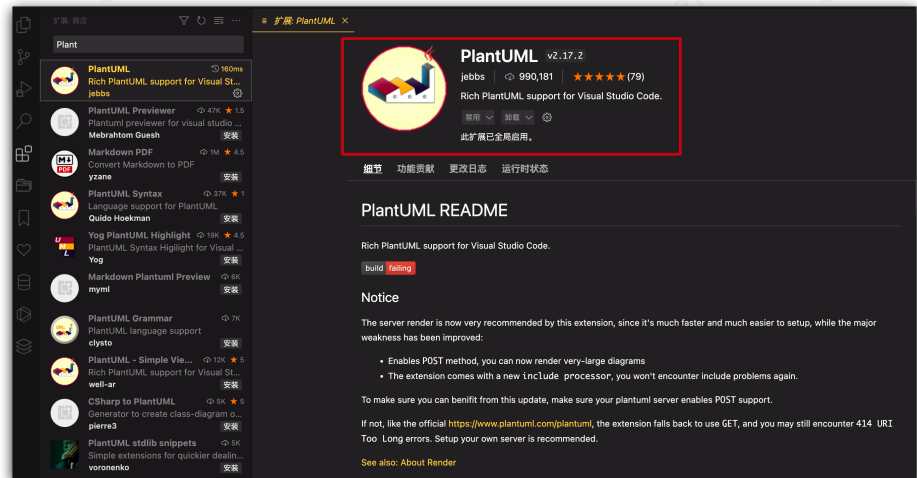
开始

推荐使用插件的方式去使用 PlantUML。网页版 Server 响应速度慢，且对中文支持不友好。插件方式响应速度快，编码体验好。在 JetBrains 和 VSCode 平台均有相应插件支持。

Platform	Description	Remark
JIRA	在编辑模式下，选取宏 "PlantUML Macro" 或 "PlantUML Render Macro"，将 PlantUML 代码拷入保存即可。	<div><div>人员 / Wenwu Chen / 页面 / 我的主页 / Notes / PlantUML</div><div>PlantUML</div><div>概述</div><div>PlantUML 是一个绘制 UML 图的工具。通过编码的方式去实现 UML，和 LaTeX 绘图相似。编码方式绘制 UML 有显著优点，任何人通过代码都能得到一样的 UML，脱离了图片的限制。</div><div><div>宏建议</div><div>PlantUML Macro</div><div>PlantUML Render Macro</div><div>从模板创建</div><div>打开宏浏览器</div></div><div>server 响应速度慢，且对中文支持不友好。插件方式响应速度快，编码体验好。在 JetBrains 和 VSCode 平台均有相应插件支持。</div><div>编辑时，通过 option+D 可以预览</div></div>

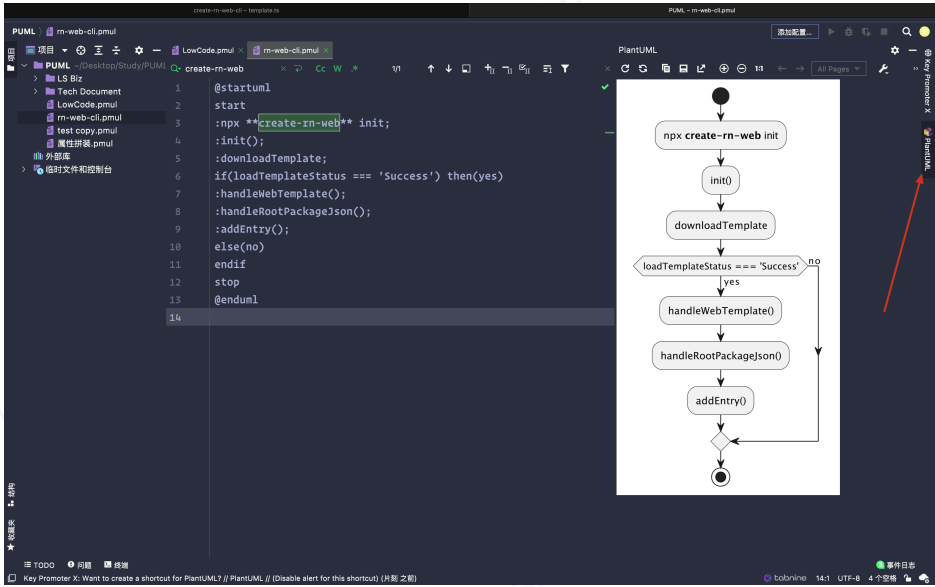
VS Code

安装好 PlantUML 插件后，对 *.puml 文件进行编辑时，通过 option+D 可以预览



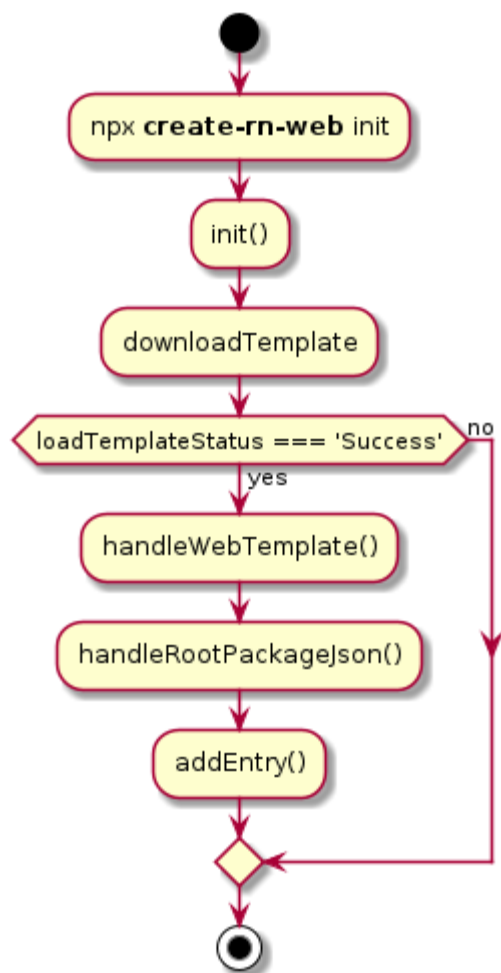
JetBra
in

安装好插件 PlantUML
Integration 后，在右
侧找到对应面板，

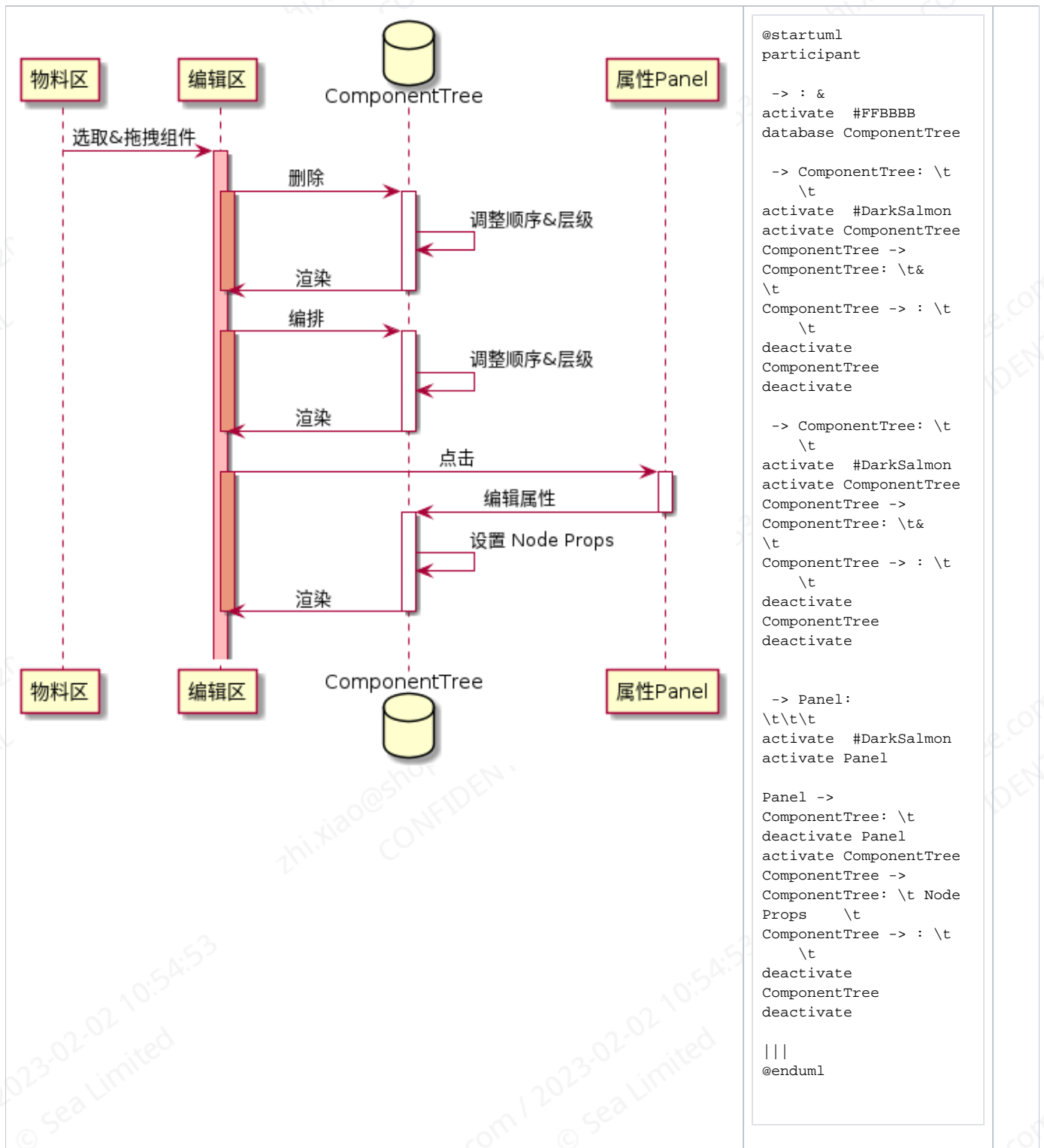


示例

效果图	代码	备注
-----	----	----



```
@startuml
start
:npx **create-rn-web**
init;
:downloadTemplate;
if(loadTemplateStatus
=== 'Success') then
(yes)
:handleWebTemplate();
:
handleRootPackageJson()
;
:addEntry();
else(no)
endif
stop
@enduml
```



```
@startuml
participant

-> : &
activate #FFBBBB
database ComponentTree

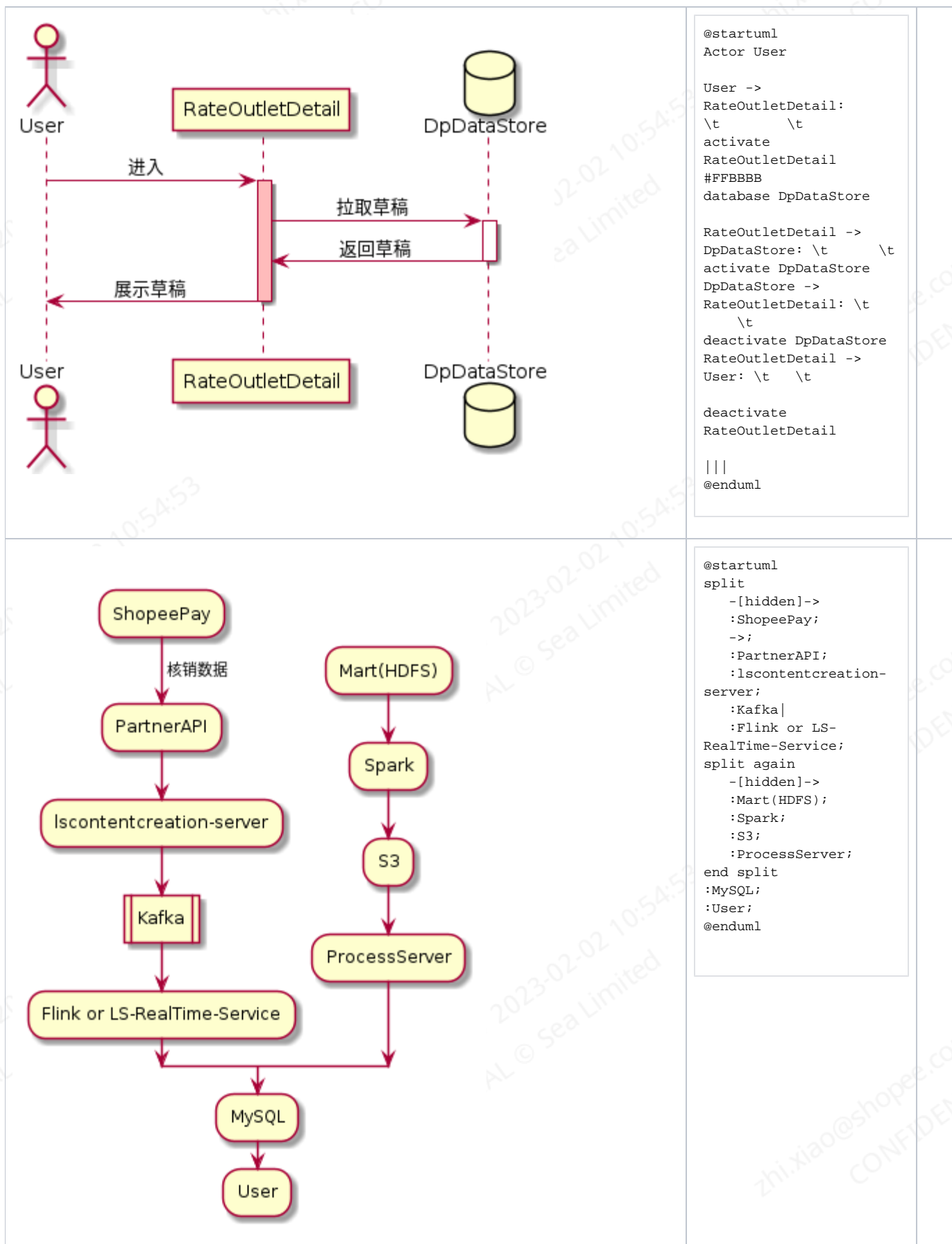
-> ComponentTree: \t
\t
activate #DarkSalmon
activate ComponentTree
ComponentTree ->
ComponentTree: \t&
\t
ComponentTree -> : \t
\t
deactivate
ComponentTree
deactivate

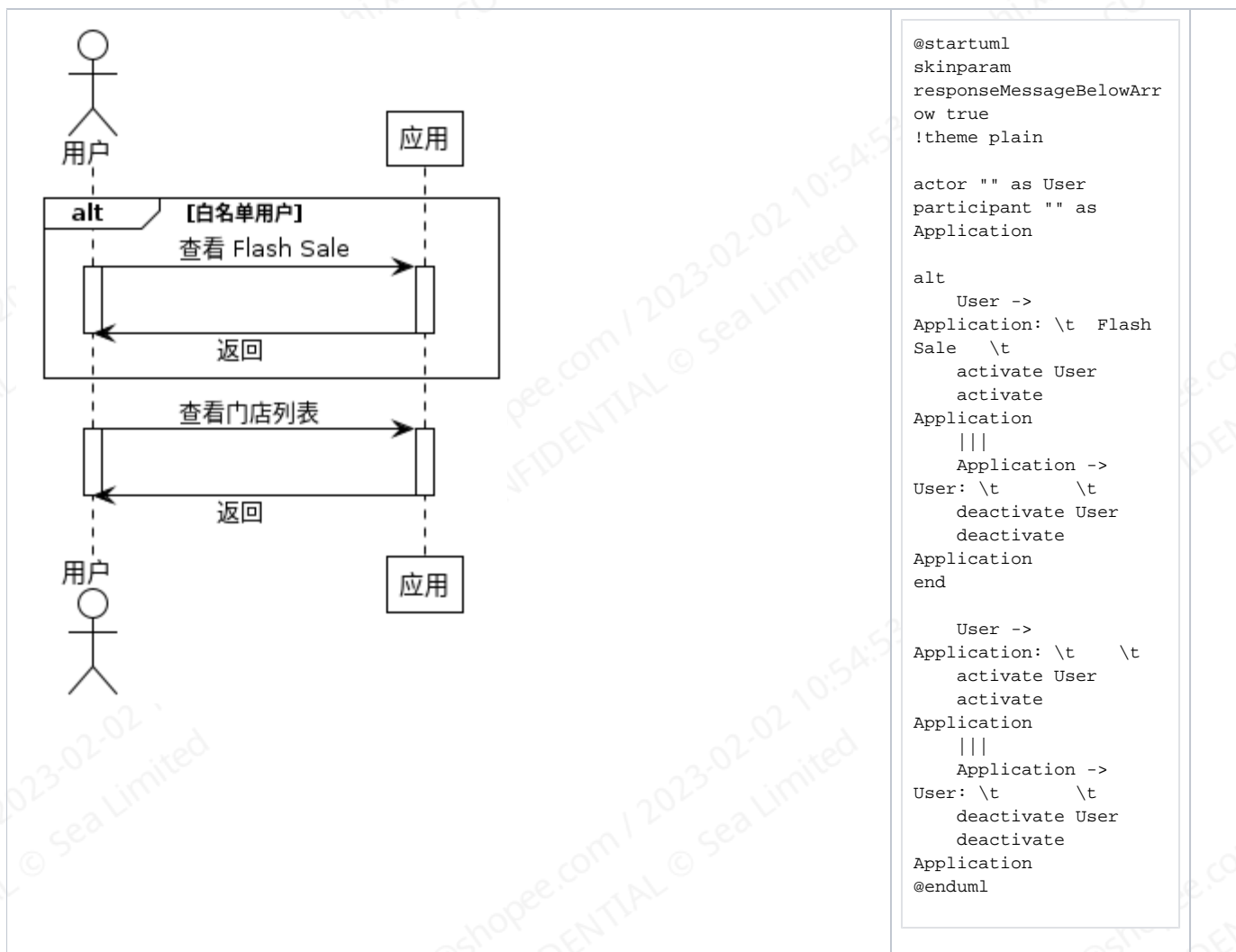
-> ComponentTree: \t
\t
activate #DarkSalmon
activate ComponentTree
ComponentTree ->
ComponentTree: \t&
\t
ComponentTree -> : \t
\t
deactivate
ComponentTree
deactivate

-> Panel:
\t\t\t
activate #DarkSalmon
activate Panel

Panel ->
ComponentTree: \t
deactivate Panel
activate ComponentTree
ComponentTree ->
ComponentTree: \t Node
Props \t
ComponentTree -> : \t
\t
deactivate
ComponentTree
deactivate

|||
@enduml
```





图表介绍

TBD

技巧

1. 中文文字对齐可以通过转义字符 \t 添加空格实现

资料

- [UML 资料](#)
- [Macro Plantuml](#)