[SCA] Support offline mode for Driver App Pickup, Return and On-hold modules tech solution

- Revision history
- Ownership
- Resources
- Summary
 - Background
 - Goal
 - Overall Design
 - 一、Pickup支持离线方案整体设计
 - 1.1 方案一、容灾方式(同现有delivery成功离线方式)
 - 1.2 方案二、缓存优先离线方式
 - 1.3 方案三、骑手操作全程离线,数据流在APP后台按照顺序上传同步
 - 1.4 离线预置数据同步
 - 1.4.1 接口合并
 - 1.4.2 缓存离线依赖数据数据同步
 - 二、Delivery、Return支持离线整体设计
- Detailed Design
 - 一、Pickup详细设计
 - 1.1 Task从Accepted扭转为Arrived状态
 - 1.2 扫描
 - 1.2.1 Task本地存储
 - 1.2.2 Task中order本地存储
 - 1.2.3 Order扫描APP本地校验
 - 1.3 order On-hold
 - 1.4 Task on hold
 - 1.5 Task HandOver
 - 1.6 Proof of On-hold和Proof of Pickup配置
 - 1.7 签名提交
 - 1.7.1 PickupStart Task扭转到PickupDone Task
 - 1.7.2 Accepted Task扭转到OnHold Task
 - 二、Delivery离线方案设计
 - 2.1 现状
 - 2.1.1 Delivery首页
 - 2.1.2 扫描
 - 2.1.3 Delivery成功/Delivery on-hold
 - 2.1.4 on-hold reason
 - 2.1.5 Proof of Delivery配置获取
 - 2.2 Delivery离线改动
 - 2.2.1 放开on-hold离线
 - 2.2.2 调整To-do页面缓存订单数量上限
 - 2.2.3 Delivery成功/On-hold时间调整
 - 2.2.4 支持多包裹离线(建议不支持离线)
 - 2.2.5 Proof of Delivery配置获取
 - 2.2.6 Delivery成功放开无需remark图片信息的派送流程
 - 三、Return离线方案
- Storage Design (Optional)
 - 一、新增APP本地存储离线数据表
 - 新增表1 pickup_offline_task_status_data
 - 新增表2 pickup_offline_scan_order_list_data
 - 新增表3 pickup_offline_order_onhold_data
 - 新增表4 pickup_offline_task_sign_data
 - 二、APP本地已有存储表
 - 1、Task列表(现有表)
 - 2、Order列表(现有表)
- Data track
- Monitoring
- Legacy & Risk Appraisal (Optional)
- Tickets

Version	Revision date	Revisor	Revision content
v1	2022.08.03	Zhi.Xiao	初稿
	29		

Ownership

7), (1),	
Product Manager	Mengke.Zhang
Project Manager	Qingchan.Li
Native Dev	Zhi.Xiao
RN Dev	NA
Server Dev	FM/LM: Xiaoyang.Huang, Xigun.Yan
Designer	Xiaojun.Gu、Wenchi.Qiu
QA	Xin.Hu, Zijian.Fang

Resources

	22, 21, 21, 21, 21, 21, 21, 21, 21, 21,
PRD	[SEA + BR] Support offline mode for Driver App - Pickup, Return and On-hold modes
Figma	1/20° 0 50°
Transify	https://transify.sea.com/resources/252
Git Repo(Optional)	https://git.garena.com/shopee/ssz-client/android/supplychain/fms-android
Dependent Service Doc (Optional)	NA NA
Project Schedule Page (Optional)	https://docs.google.com/spreadsheets/d/1BvhhbFLjncPxaJJPkkdgoeKHlo5nyyTe6X8a_ee1wMc /edit#gid=730435512
Feasibility Study Doc (Optional)	NA NA

Summary

Background

骑手在实际作业时,可能面临无网络或者网络较差情况,无离线模式带来了两个最大痛点:

- 1、影响骑手的操作效率
- 2、骑手只能在网络情况良好时再操作,不利于后续SOP的管控

而当前Driver App离线模式只支持了delivery成功的流程,没有支delivery on-hold、pickup和return;

Goal

支持delivery on-hold、pickup和return等场景的离线模式;

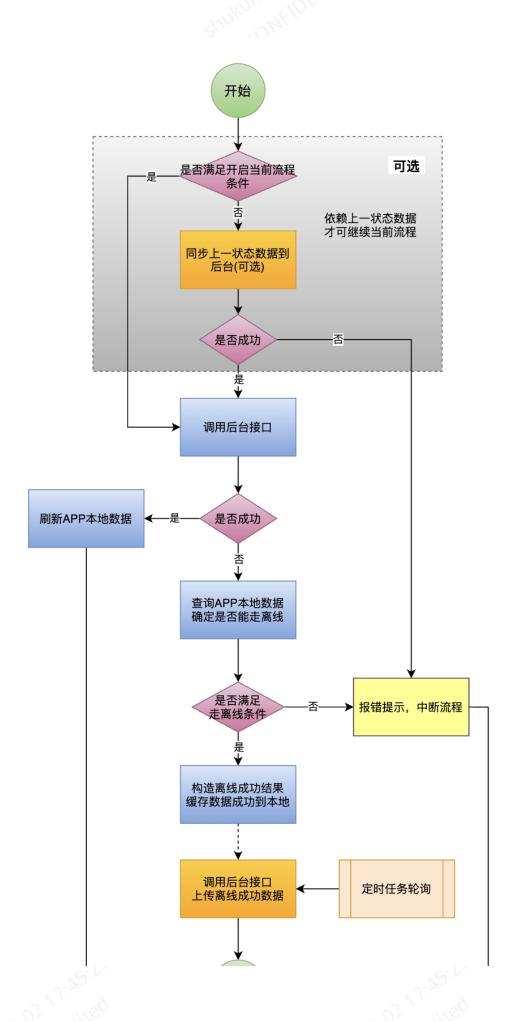
Overall Design

一、Pickup支持离线方案整体设计

Pickup离线涉及接口改造如下:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1-Dlc1D8y0SthBSOqUDdkoIR9NwXd8T3_iKD80eb_UR4/edit#gid=0

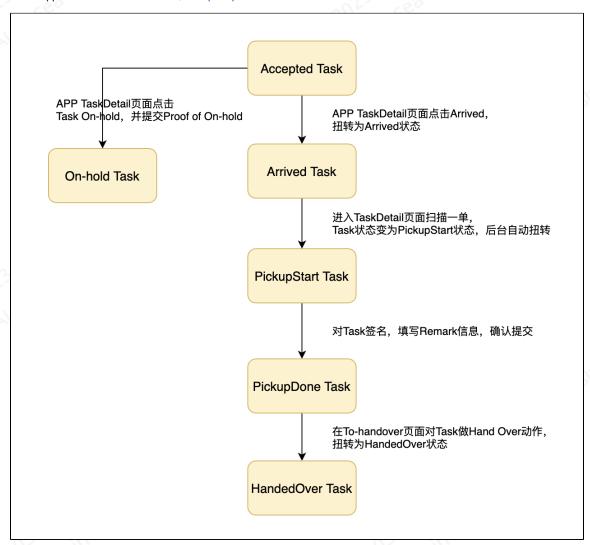
1.1 方案一、容灾方式(同现有delivery成功离线方式)



主要思路是先调用后端接口,如果成功,则走后台接口调用,同现有非离线流程;如果失败则走APP离线,依赖APP本地缓存数据;如果APP离线也失败,则报错,流程中断。

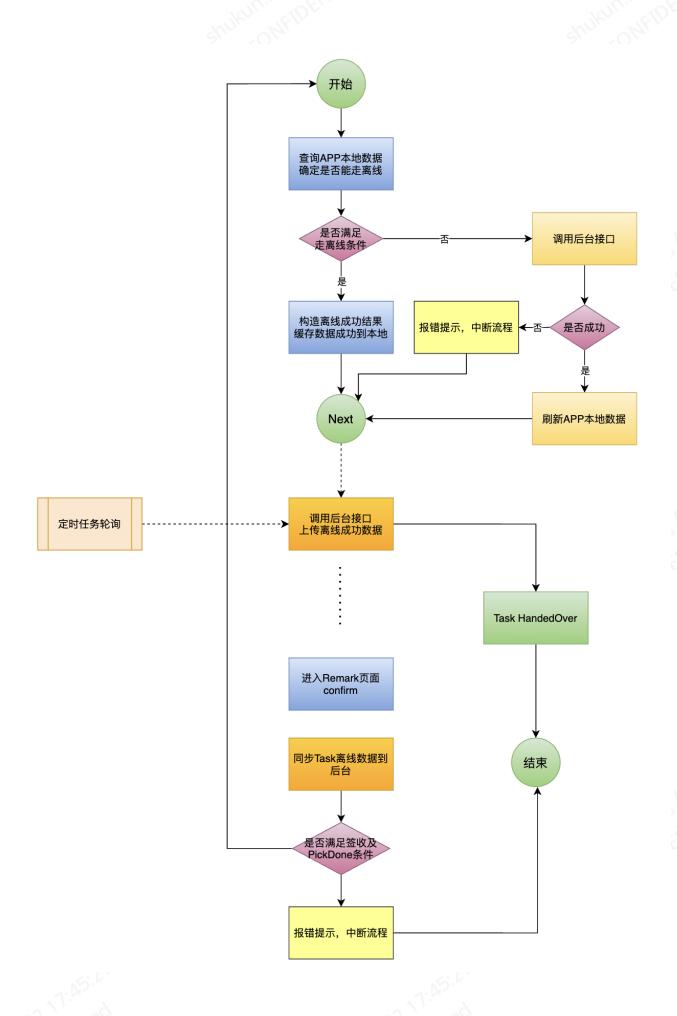
APP离线流程:构造数据成功结果,保存相关状态、时间等信息在本地,置数据为待上传状态,待网络就绪后(周期任务,使用WorkManager定时轮询是否可上传同步数据),执行原本调用后台接口完成数据同步,置数据为已上传,删除本地成功数据

Driver App操作Task状态扭转流程如下,参考pickup order/task 状态扭转图



容灾方式离线保证网络OK下走后台,和现有流程一致,只有在网络故障时才考虑走离线,此方案大多数情况下走后台,能保证APP和后台数据一致性,不容 易出问题。

1.2 方案二、缓存优先离线方式



缓存优先离线方式,在支持离线场景每个需要调用后台接口时,优先查询本地缓存数据是否满足走离线条件,如果满足构造成功结果,继续执行后续流程;如果不满足走离线,则调用后台接口走后台,同现有流程;

离线数据的上传在APP后台自动完成,在整个揽件流程末端,进入到Remark页面时,规定必须预先经过离线数据同步,以保证Task数据可正常完成签名和 Task PickupDone动作,否则报错中断流程。

签名提交前依赖Task校验, APP在与后台同步数据后再执行提交流程;

此方案大多数流程都是依赖离线数据,优先走离线,对骑手来说,在揽件前前面流程比较顺畅,没有阻塞;在remark页面统一强制同步离线数据(这里可能在前面流程已经完成了同步,这里起到最后一关校验),

如果满足签收及PickupDone条件,则可以继续签收(这个动作可以走离线);否则无法签收,报错提示中断流程。

无论采用哪一种方案,Pickup后台都需要处理不同时机APP同步的离线数据,这些数据可能不是按照骑手操作时间先后到达;因此,这里从Task状态扭转流程 出发,设定签名提交流程为关键步骤,并且由于

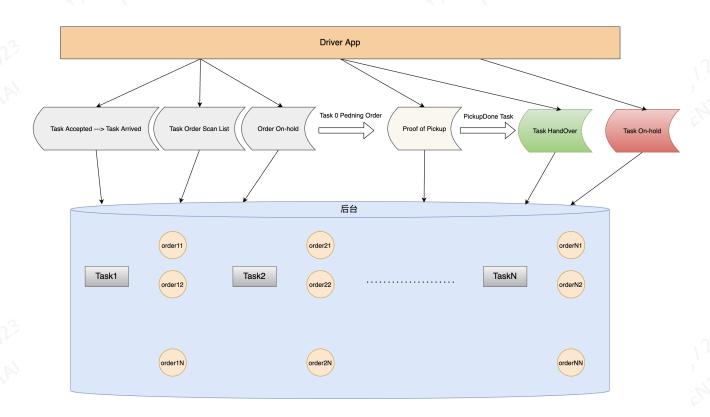
Task签名提交从PickupStart状态扭转为PickupDone状态,要满足Task中Pending Orders数量为0,否则无视这些校准要求执行后续Task状态扭转,可能带来一系列问题(Pickup后台评估 xiaoyang.huang@shopee.com)

问题1: Task HandOver调用接口离线数据处于失败,接口重试,实际是Task状态不对,后台返回Task状态不对,删除本地Task离线数据?

问题2:签名提交接口失败,接口重试,实际是Task有待Pickup订单,后台返回Task存在待Pickup订单,无法提交扭转状态,删除签名提交离线数据?

问题3:如果是使用容灾方式,这里签名提交先调用后台接口,如果前面步骤离线数据未同步(并非有后台校验失败订单),这里也无法继续提交,如果处理?

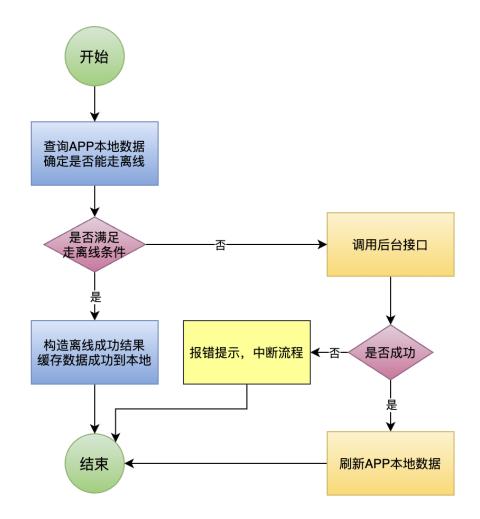
如果是使用缓存离线优先方式,直接构造签名提交成功结果,在离线数据上传到后台后存在校验失败订单或者Task状态还停留在Accepted,如何处理?



方案一和方案二步骤依赖见方案三说明

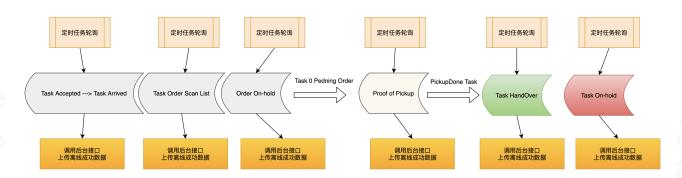
1.3 方案三、骑手操作全程离线,数据流在APP后台按照顺序上传同步

每个步骤处理流程如下所示,和方案二一致,只是这里不再签名提交步骤强制同步数据;



每个步骤离线后上传离线成功数据都遵循Task和Order实际数据流转流程上传,APP通过多个定时任务轮询离线数据是否满足上传后台条件,满足则调用后台接口上传同步数据,否则等待前置步骤上传成功,如果前置上传失败超过重试次数,则清除后置

步骤离线数据,恢复最新离线成功状态;



APP本地离线数据定时轮询同步到后台依赖说明:

(1) 上传Task本地为Arrived Status数据,理论上前面没有依赖离线数据上传,简单判断Task后台更新状态是否为Accepted状态,上传成功则更新APP存储Task 状态;

失败则重试(限定三次),三次都失败则删除Task离线数据(后续骑手操作离线数据都无效,APP本地清除)

(2) 上传扫描订单列表到后台校验,依赖Task状态为Arrived Status,如果Task后台更新状态还未到Arrived状态,则不调用后台接口上传,上传成功则更新APP存储Task和Order状态;

校验成功订单, 更新Order存储后台状态, 校验失败本地存储后台Order状态仍为非Picked Up;

(3) 上传On-hold订单列表到后台,依赖Task状态为Arrived Status,如果Task后台更新状态还未到Arrived状态,则不调用后台接口上传,上传成功则更新Order存储Task状态:

校验成功订单,更新Order存储后台状态,校验失败本地存储后台Order状态仍为非原本状态;

(4) 上传签名提交离线数据到后台,依赖Task状态为PickupStart,如果Task后台更新状态还未到Start状态,则不调用后台接口上传,上传成功则更新APP存储Task状态;

失败则重试(限定三次),三次都失败则删除Task离线数据(后续骑手操作离线数据都无效,APP本地清除);

(5) 上传Task On-hold离线数据到后台,理论上前面没有依赖离线数据上传,简单判断Task后台更新状态是否为Accepted状态,上传成功则更新APP存储Task状态;

失败则重试(限定三次),三次都失败则删除本步骤Task离线数据;

(6) 上传HandOver离线数据到后台,依赖Task状态为PickupDone,如果Task后台更新状态还未到PickupDone状态,则不调用后台接口上传,上传成功则更新 APP存储Task状态;

失败则重试(限定三次),三次都失败则删除本步骤Task离线数据;

1.4 离线预置数据同步

1.4.1 接口合并

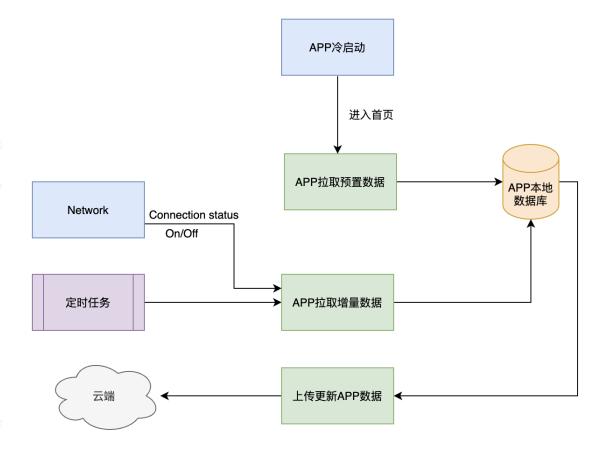
Pickup主页和详情页接口合并

首页接口: api/v4/pickup/pickup_task/search

详情页接口: api/v4/pickup/pickup_task/detail

1.4.2 缓存离线依赖数据数据同步

离线预置数据包含: Task列表、Task详情、Shop列表、Order列表



同步任务采用单任务方式(即同步时只有一个同步任务在执行)减少多线程带来的并发问题维护成本,数据的一致性得到保证。

基本的同步过程:

- 1. 移动端读取本地最新同步时间,根据时间请求服务端
- 2. 服务端下发增量数据
- 3. 客户端对比本地时间和增量数据的时间,判断是否已拉取最新数据
- 4. 如果本地已是最新数据,停止同步;否则继续增量拉取数据,重复步骤1

二、Delivery、Return支持离线整体设计

离线主要思路:

- 2.1 Delivery在已有离线基础上使用容灾方式,放开On-hold离线
- 2.2 Proof of Delivery配置和On-hold Reason配置可以改用缓存优先
- 2.3 Return离线参考Delivery离线做法

Detailed Design

一、Pickup详细设计

1.1 Task从Accepted扭转为Arrived状态

走APP离线,增加Task状态效应,只有在Task状态为TASK_STATUS_ACCEPTED时才满足离线条件;构造离线成功数据,需将Task本地状态置为Arrived Status;

接口: api/v3/pickup/pickup_task/batch_update/ POST请求

上传数据结构包含字段:

字段名	字段类型	含义
pickup_task_id_list	List <string></string>	task列表,这里为单个taskId
action_type	int	扭转目标状态type,这里为Arrived Status 值为8
lat	double	纬度
Ing	double	经度
arrived_operate_time(新增)	long	骑手在APP操作Task扭转到Arrived时间戳(单位:秒)

APP本地存储离线数据结构

字段名	字段类型	含义	
pickup_task_id_list	List <string></string>	task列表,这里为单个taskId	
action_type	int	扭转目标状态type,这里为Arrived Status 值为8	
lat	double	纬度	
Ing	double	经度	
arrived_operate_time	long	骑手在APP操作Task扭转到Arrived时间戳(单位:秒)	
upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze: 2	
driver_id	String	骑手ID	

1.2 扫描

现状:

1.2.1 Task本地存储

在To-pickup页面缓存,同时每间隔3s拉取Task Detail和shop信息,一个task最多拉取3次

Task及Detail本地数据每隔一天删除, shop信息数据半天删除

1.2.2 Task中order本地存储

在TaskDetail页面拉取task中三种状态(ORDER_TYPE_PENDING、ORDER_TYPE_PICKED_UP_DROP_OFF、ORDER_TYPE_PICKUP_ON_HOLD)的订单,每种订单状态最多1000订单

order信息本地数据最多保存7天、在签名提交成功后清楚已提交的Order缓存

1.2.3 Order扫描APP本地校验

- (1) 扫描结果在APP本地有对应订单信息
- (2) Order状态和本地设置状态不为ORDER_STATUS_PICKED_UP
- (3) Order为shopee单,且是非DropOff单
- (4) Order状态为以下几种:

ORDER_STATUS_WAVING、ORDER_STATUS_ALLOCATED、ORDER_STATUS_PICKUP_RETRY、ORDER_STATUS_PENDING_FAILED、ORDER_STATUS_ON_HOLD APP扫描订单离线依赖扫描结果在本地是否有对应订单信息,因此,对于首次无网络进入TaskDetail页是无法对扫描离线处理;

[SCA] Pickup 离线扫描设计文档 [SCA] Offline mode for Driver App - Detailed design of pickup/delivery cache priority pre pull

后台扫描订单校验逻辑:

- (1) 判断扫描结果是否为合法订单
- (2) 判断订单是否属于当前骑手(可能是当前Task或者其他Task中的订单)
- (3) 判断订单状态是否可扭转为Picked Up

APP扫描改动(实时扫描),下线批扫模式?

方案一: Finish Scanning时直接跳转到Submit Result页面,由于离线校验在扫描时APP本地已经校验,这里submit只是个动作,没有实际逻辑,Submit Result结果页预期都是APP离线扫描成功结果,这里考虑界面是否给予离线结果提示?

待网络就绪后,在上传离线订单列表到后台校验,校验结果(后台校验成功订单列表和失败列表,失败原因等)如果给用户展示或者提示?

方案二:Finish Scanning时优先走后台接口效应,和现有流程一致,如果无网络,则直接跳过进入Submit Result结果页,<mark>展示离线成功结果页,同时提醒骑手打开网络,这块需要PD看看如何设计</mark>

这里如果允许提交给后台扫描校验这个动作无感知上传,<mark>在后台校验完成结果应该以何种方式告知骑手,弹对话框展示校验结果还是怎么如何展示? Wench</mark> i Qiu

提交后台校验接口: api/v3/pickup/pickup_order/pickedup

字段名	字段类型	含义
pickup_task_id	String	taskId
pickup_order_id_list	List <string></string>	提交待效应order列表
pickup_order_list	List <pickupcalculatefeerequestbean></pickupcalculatefeerequestbean>	带有计算称重运费的order列表,其中包含扫描时间
lat sea	double	纬度
Ing	double	经度
support_shopeepay	int	支持ShopeePay Pickup 收款功能,TH市场特有

PickupCalculateFeeRequestBean数据结构字段定义

字段名	字段类型	含义
pickup_order_id	String	orderId
sender_weight	Double	下单重量尺寸信息-重量
sender_length	Integer	下单重量尺寸信息-长度
sender_width	Integer	下单重量尺寸信息-宽度
sender_height	Integer	下单重量尺寸信息-高度
driver_weight	Double	driver 输入的重量尺寸信息-重量
driver_length	Integer	driver 输入的重量尺寸信息-长度
driver_width	Integer	driver 输入的重量尺寸信息-宽度
driver_height	Integer	driver 输入的重量尺寸信息-高度
shipping_fee	Double	运费
scan_time	Long	扫描时间(后台获取订单扫描时间字段)

字段名	字段类型	含义
pickup_task_id	String	taskId
pickup_order_id_list	List <string></string>	提交待效应order列表
lat	double	纬度
Ing	double	经度
support_shopeepay	int	支持ShopeePay Pickup 收款功能,TH市场特有
scan_operate_time	long	骑手APP操作扫描订单时间 (单位: 秒)
upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze: 2
driver_id	String	骑手ID

1.3 order On-hold

方案一:容灾方式,后台接口不可用时走APP离线,APP本地缓存order on-hold数据,本地扭转订单状态为on-hold后,需刷新本地存储order数据为on-hold 状态,待网络就绪后上传同步离线数据;

方案二:优先走APP离线,调用后台接口on-hold动作对用户无感知;

APP增加本地校验:对于某些状态下的订单才可on-hold (ORDER_STATUS_WAVING、ORDER_STATUS_ALLOCATED、ORDER_STATUS_PICKUP_RETRY、ORDER_STATUS_PENDING_FAILED)

接口: api/v3/pickup/pickup_order/onhold/

上传后台数据结构定义

字段名	字段类型	含义
pickup_task_id	String	taskId
pickup_order_id_list	List <string></string>	正选使用 orderIdList
ignore_pickup_order_id_list	List <string></string>	反选使用 ignoreOrderIdList
on_hold_reason	int	on-hold原因
lat	double	纬度
Ing	double	经度
on_hold_operate_time(新增)	long	骑手在APP对订单on-hold操作时间,单位:秒

APP本地存储on-hold离线数据结构定义

字段名	字段类型	含义
pickup_task_id	String	taskId
pickup_order_id_list	List <string></string>	正选使用 orderIdList
ignore_pickup_order_id_list	List <string></string>	反选使用 ignoreOrderIdList
on_hold_reason	int	on-hold原因
lat	double	纬度
Ing	double	经度
on_hold_operate_time	long	骑手在APP对订单on-hold操作时间,单位:秒

upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze: 2
driver_id	String	骑手ID

1.4 Task on hold

此处不是对Task状态做扭转,最终扭转Task状态为on-hold是在签名提交流程,这里涉及接口是获取on-hold reason配置;目前是第一次Task On-hold直接从后台拉取配置,后面从内存读取配置(与APP进程存在关联)

离线改进方式:APP进入To-Pickup主页时拉取该配置,存储在本地数据(现有流程支持),每次进pickup主页都刷新该配置;在Task On-hold时优先从本地数据库读取配置,读取不到则从后台获取;

接口: /api/on_hold_reason/search type为9

本地存储数据表: on_onhold_reason

1.5 Task HandOver

走APP离线,增加Task状态效应,只有在Task状态为TASK_STATUS_PICKUP_DONE时才满足离线条件;构造离线成功数据,需将Task本地状态置为Handed Over Status;

接口: api/v3/pickup/pickup_task/batch_update/ POST请求

上传数据结构包含字段:

字段名	字段类型	含义
pickup_task_id_list	List <string></string>	task列表,这里为单个taskId
action_type	int	扭转目标状态type,这里为Handed Over 值为10
lat	double	纬度
Ing	double	经度
arrived_operate_time(新增)	long	骑手在APP操作Task扭转到Handed Over时间戳(单位:秒)

APP本地存储离线数据结构

字段名	字段类型	含义	
pickup_task_id_list	List <string></string>	task列表,这里为单个taskId	
action_type	int	丑转目标状态type,这里为Handed Over 值为10	
lat	double	纬度	
Ing	double	经度	
arrived_operate_time	long	骑手在APP操作Task扭转到Handed Over时间戳(单位:秒)	
upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze:	
driver_id	String	骑手ID	

1.6 Proof of On-hold和Proof of Pickup配置

对Task On-hold配置是Proof of On-hold,对应On-hold reason配置,在上面1.4说明了获取流程;

对order On-hold对应Proof of Pickup配置,接口: /api/order_settings/proof_rule/list type: 2, entity_type:4 表名: proof_rule

现状:目前Proof of Pickup配置在进入Pickup主页获取,在进入Proof of Pickup时默认读取本地存储配置,如果读取不到,则给定默认配置

这里如果本地没有配置,是否需要再从后台拉取一次配置?

1.7 签名提交

方案一: 容灾方式

Task去做签名提交动作,必须满足Task中没有Pending Order才可能状态扭转到PickupDone;因此,这里无法仅依靠APP本地Task Pending数量判断

- (1) 本地校验通过扭转order状态为Picked Up, 实际到后台可能校验失败
- (2) On-hold失败, Task仍存在Pending订单

如果这里做成不阻塞骑手签名提交流程,后台怎么处理这些冲突数据? xiaoyang.huang@shopee.com

需保证该Task相关离线数据全部同步到后台才能执行下一步,否则提示骑手网络异常;

Task相关离线数据包含本章节1.2和1.3数据,在对订单校验与后台同步后再执行签名提交流程;

1.7.1 PickupStart Task扭转到PickupDone Task

现状:

- (1) 调用接口 /api/batch/image/upload/ 上传seller和driver签名 、调用 /api/batch/image/upload/ 上传remark第一张图片
- (2) 调用 api/v3/pickup/pickup_task/sign 完成task状态扭转,创建凭证
- (3) 异步动作:如果remark只有一张图片,则调用attachment/updateattachment/update更新凭证并推送epop给SLS;如果remark存在超过1张图片,上传其余1张或者2张图片,成功后调用 attachment/update更新凭证并推送epop给SLS

离线方案:参考Delivery离线容灾方式

- (1) 调用api/v3/pickup/pickup_task/sign接口,接口要携带seller、driver签名 xiaoyang.huang@shopee.com 否则构造离线成功数据
- (2) 异步上传remark三张图片,第一张图片不受网络设置开关影响,其他2张跟随WLAN设置

APP本地构造离线成功数据结构定义

字段名	字段类型	含义		
pickup_task_id_list	List <string></string>	task列表		
seller_signature_path	String	卖家签名图片url		
driver_signature_path	String	骑手签名图片url		
proof_rule_id	int	配置Proof RuleId		
rule_update_time	int	Rule配置修改更新时间		
remark	String	remark备注信息		
photo_path_list	List <string></string>	remark页面上传额外图片url列表		
signatory	String	署名		
task_done_operate_time	long	骑手在APP扭转Task状态操作时间,单位:秒		
upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze: 2		
driver_id	String	骑手ID		

1.7.2 Accepted Task扭转到OnHold Task

现状:

- (1) 调用接口 /api/batch/image/upload/ 上传remark三张图片
- (2) 调用api/v3/pickup/pickup_task/batch_update/ 完成task状态扭转

离线方案:参考Delivery离线容灾方式

- (1) 调用api/v3/pickup/pickup_task/batch_update/ 接口, 网络异常则构造离线成功数据,走APP离线
- (2) 异步上传remark三张图片,第一张图片不受网络设置开关影响,其他2张跟随WLAN设置

(3) 如何更新凭证?

APP本地存储离线数据结构

字段名	字段类型	含义	
pickup_task_id_list	List <string></string>	task列表,这里为单个taskId	
action_type	int	扭转目标状态type,这里为On hold Status 值为15	
lat	double	ŧ 度	
Ing	double	经度	
onhold_operate_time	long	骑手在APP操作Task扭转到On-hold时间戳(单位:秒)	
upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze:	
driver_id	String	骑手ID	

二、Delivery离线方案设计

在现有Delivery成功场景的离线流程上继续支持更多场景的离线

2.1 现状

2.1.1 Delivery首页

To-do: 根据页面总单数,不足20单,缓存全部订单数;超过20单,缓存订单数量为:最低20单,最多50单;

Delivered: 最多缓存10单 On-Hold: 最多缓存10单

2.1.2 扫描

本地缓存了对应订单,扫描时可走离线,支持离线扫描,否则报错提示;

2.1.3 Delivery成功/Delivery on-hold

Proof of on-hold、Proof of Delivery支持离线,本地缓存了该订单,构造成功数据结果,待网络就绪后同步上传给后台,更新状态及凭证;

但是, APP目前on-hold在remark页允许离线是关闭, 即不支持走离线, 代码流程实际是支持的;

2.1.4 on-hold reason

在Driver进入首页拉取on-hold原因配置,保存这个配置数据到本地数据库,在对订单on-hold时先拉取on-hold配置,如果成功则继续否则从本地数据获取配 置,否则从本地数据库拿;

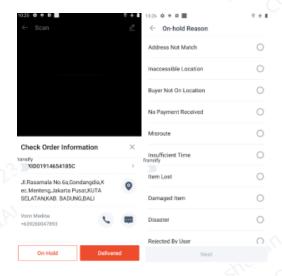
2.1.5 Proof of Delivery配置获取

在Driver进入首页拉取,在进入SelectRecipient页面时读取ProofRuleItem配置,这里是直接从内存读取,不是从数据库读取,依赖首页拉取配置,如果首页 拉取失败,在扫描订单进入SelectRecipient页面时无法拉取ProofRule配置

2.2 Delivery离线改动

2.2.1 放开on-hold离线

(1) 离线扫描订单on-hold放开,当前on-hold无法跳转到On-hold Reason页面



(2) on-hold读取配置使用缓存优先策略

由于on-hold reason配置更改频率较低,采用缓存优先方案,目前在Driver进入首页拉取on-hold原因配置,保存这个配置数据到本地;在对订单on-hold时优 先从缓存拿,如果拿不到,再从后台拉取;

(3) 对Proof of on-hold离线放开

@Override								
public void updateO	nHold(UpdateOnHoldMo	del	updateOnHoldModel,	b <u>oolean</u>	allowOffline) { //	todo	<i>(a)</i>
mView.showLoadi			dModel, boolean) of com.shope			2 usages		
Single <result<u< td=""><td>E All Place</td><td>es</td><td></td><td></td><td>Usages or ba</td><td>ase method</td><td>ds 🌣</td><td></td></result<u<>	E All Place	es			Usages or ba	ase method	ds 🌣	
UpdateOnHoldPar	 AddRemarkActivity.java 	183	mPresenter.updateOnHold((L	lpdateOnHold	Model) mUpdateOrder!	Model, fals	e);	
	AddRemarkNewActivity.java		mPresenter.updateOnHold((U	JpdateOnHold	Model) mUpdateOrderI	Model, fals		
single = Delive								
.onHold	(updateOnHoldModel.d	etTr	ackingNumber(), par	rams)				

2.2.2 调整To-do页面缓存订单数量上限

根据PM要求最多支持100单,基于22Q2 Delivery离线基础上调整缓存todo订单数量上限

2.2.3 Delivery成功/On-hold时间调整

派送接口:/delivery/api/v1/delivery_order/deliver

增加字段: APP派送时间戳

On-hold接口: /delivery/api/v1/delivery_order/on_hold

增加字段: APP on-hold时间戳

xigun.yan@shopee.com

2.2.4 支持多包裹离线(建议不支持离线)

容灾方式支持离线(同扫描离线方式)

先请求后台接口,如果失败则走APP离线;APP从本地缓存订单列表查询是否有相同收件信息的订单,如果有则走多包裹流程,Delivered/On-hold都需改 动;

相同收件信息判断: receiver_name、receiver_address、receiver_phone

2.2.5 Proof of Delivery配置获取

与on-hold reason配置一样,在Driver进入首页拉取ProofRule配置,保存这个配置数据到本地,在扫描订单进入SelectRecipient页面时优先从本地数据库读取,获取不到再从后台拉取,都拉取不到,则报错提示中断操作;

2.2.6 Delivery成功放开无需remark图片信息的派送流程

```
case RecipientModel.STATUS_DONE:
    mRecipientModel = recipientModel;
    mPresenter.updateSignature(recipientModel, allowOffline: false);
    break;
default:
```

三、Return离线方案

同Delivery改造方案

Storage Design (Optional)

一、新增APP本地存储离线数据表

新增4个离线数据表,如果上传成功则删除,否则保存3天有效期,重试次数沿用已有1000次 (参数可配置?)

新增表1 pickup_offline_task_status_data

表名: pickup_offline_task_status_data 含义: Task离线状态数据表,Task Arrived、Task On-hold、Task HandOver时使用

字段名	字段类型	含义
pickup_task_id	String	taskId 作为表主键
action_type	int	扭转目标状态type
lat Sec	double	纬度
Ing	double	经度
arrived_operate_time	long	骑手在APP操作Task扭转到Arrived时间戳(单位:秒)
upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze: 2
driver_id	String	骑手ID
failCount	int	重试次数

新增表2 pickup_offline_scan_order_list_data

表名: pickup_offline_scan_order_list_data 含义: Task中扫描order list离线数据表

字段名	字段类型	含义	
id	long	表主键,自动递增	
pickup_task_id	String	taskId	
pickup_order_id_list	List <string></string>	提交待效应order列表	
lat	double	纬度	
Ing	double	经度	
support_shopeepay	int	支持ShopeePay Pickup 收款功能,TH市场特有	
scan_operate_time	long	骑手APP操作扫描订单时间 (单位: 秒)	
upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze: 2	

driver_id	String	骑手ID
failCount	int	重试次数

新增表3 pickup_offline_order_onhold_data

表名: pickup_offline_order_onhold_data 含义: order on-hold时本地离线成功数据

~1. LOV		~
字段名	字段类型	含义
id Seo	long	表主键,自动递增
pickup_task_id	String	taskId
pickup_order_id_list	List <string></string>	正选使用 orderIdList
ignore_pickup_order_id_list	List <string></string>	反选使用 ignoreOrderIdList
on_hold_reason	int	on-hold原因
lat	double	纬度
Ing	double	经度
on_hold_operate_time	long	骑手在APP对订单on-hold操作时间,单位: 秒
upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze: 2
driver_id	String	骑手ID
failCount	int	重试次数

新增表4 pickup_offline_task_sign_data

表名: pickup_offline_task_sign_data 含义: Pickup of Proof签名提交离线数据

字段名	字段类型	含义	
pickup_task_id	String	taskId,表主键	
seller_signature_path	String	卖家签名图片url	
driver_signature_path	String	骑手签名图片url	
proof_rule_id	int	配置Proof RuleId	
rule_update_time	int	Rule配置修改更新时间	
remark	String	remark备注信息	
photo_path_list	List <string></string>	remark页面上传额外图片url列表	
signatory	String	署名	
task_done_operate_time	long	骑手在APP扭转Task状态操作时间,单位:秒	
upload_status	int	上传状态,用于标示离线数据上传状态,pending: 0、success: 1、freeze: 2	
driver_id	String	骑手ID	
failCount	int	重试次数	

二、APP本地已有存储表

1、Task列表(现有表)

task缓存数量限制15个 APP本地保存一天清除

表名: pickup_task_cache_data

字段	字段类型	含义	备注	
pickup_task_id	String	TaskId, 表主键		
pickup_point_name	String	pup名称		
quick_pickup_task_id	String	orderId	可不存储	
status	int	task状态		
task_local_status	int	task本地状态	新増字段	
over_time	long	drop off订单标识		
pickup_task_label	int	Pickup Task/Shop flag		
pending_order_quantity	int	pending order		
pickedup_order_quantity	int	v3/v4 v4 To-handover tab		
		drop off order		
dropoff_order_quantity	int	picked up drop off		
pickup_complete_order_quantity	int	v2接口返回,pending order数量		
handover_onhold_order_quantity	int	Handover Onhold		
rejected_time	long	task rejected时间		
disabled_time	long	task disabled 时间		
shop_id	String	shop信息id		
seller_name	String	卖家名称		
seller_address	String	卖家地址		
seller_contact	String			
handedover_dropoff_order_quantity	int	v3/v4		
inbounded_dropoff_order_quantity	int	HandedOver Inbounded		
total_cash	double	02 17 Exed		
total_settlement	double	3.03 Limit		
pending_weight	double	pending重量		
pending_volume	double	pending体积		
pickup_weight	double	重量		
pickup_volume	double	总体积		
task_version	int	v0 shopv3		
pickup_point_address	String	pup地址		

customer_quantity	int	shop数量,v3接口没有该值
total_order_quantity	int	task中总订单数量
otal_paid_asf_amount	double	totalPaidAsfAmount
ask_visible_time	long	task主页界面task item可见最新时间
on_hold_order_quantity	int	on-hold order数量
oickedup_dropoff_order_quantity	int	picked up
andover_order_onhold_quantity	int	以order维度进行提交handover on-hold order数量
andover_order_quantity	int	orderhandover order
oickup_task_quantity	int	task数量,normal pickup这里为1
ickup_task_detail_cache_time	long	task 数据最新缓存时间
lriver_id	int	骑手Id
ask_detail_data_flag	boolean	是否包含Task Detail数据
ask_shop_data_flag	boolean	是否包含Task shop数据
ailCount	int	拉取Task Detail和shop信息失败次数,最多3次
co_data	PickupShopBean.ToInfo	TO信息
sf_info_list	List <pickupshopbean.asfinfo></pickupshopbean.asfinfo>	ASF列表信息

2、Order列表(现有表)

Order数量限制1000个(这个是指1个task order数量限制1000还是全部order数量限制1000?)

表名: pickup_order

数据字段定义:

字段	字段类型	含义
id	long	表主键,自动递增
pickup_order_id	String	orderId
status	int	订单状态
isDropOff	int	drop off订单标识
isFromShopee	boolean	shopee订单标识
third_party_tracking_num	String	spx订单对应三方订单号
pointLineFlag	int	点线flag
sls_tracking_number	String	spx订单对应sls订单号
driver_pickedup_time	long	后端/本地记录的 pickup 时间,单位 s
shop_id	String	订单的shop信息标识id
pickup_order_local_status	int	本地修改的Pickup的状态
pickup_task_id	String	本地设置的taskId

Data track

1、对于APP本次涉及离线接口,骑手在操作时走了APP离线增加记录上报到MDAP

pickup/delivery/return设计离线接口: https://docs.google.com/spreadsheets/d/1-Dlc1D8y0SthBSOqUDdkoIR9NwXd8T3_iKD80eb_UR4/edit#gid=0

- 2、针对骑手每日在线时的离线时长记录埋点,统计上报到MDAP
- 3、对于在签名提交前同步离线数据校验失败情况统计原因
- 4、每个节点离线数据从产生到成功同步到后台的耗时及重试次数

Monitoring

- 1、骑手手机存储空间不足100M上报到Firebase
- 2、骑手数据库占用存储空间占用超过500M或者1G上报到Firebase

Legacy & Risk Appraisal (Optional)

- 1、pickup离线模式批扫是否保留
- 2、在签名提交前同步离线数据,这样是否可能导致较多用户操作时卡在这一步骤,在签名提交步骤时后台校验后Task仍存在pending order如何处理?(APF 校验成功,后台校验失败该如何提示用户)
- 3、本地校验通过,回传时校验失败的单,不同场景(还在扫描中,已经回到主页)需要怎么提示 driver?在pickup主页如何展示离线Task数据?
- 4、主页和详情页Task如何展示?比如对Task A做了离线状态扭转;在首页To-Pickup不展示这个Task,有网络后下拉刷新又出现这个Task,骑手是否有疑惑?

Tickets

Task content	PIC	JIRA Ticket
[SEA + BR] Support offline mode for Driver App - Pickup, Return and On-hold modes	Zhi.Xiao	SPXFM-33924