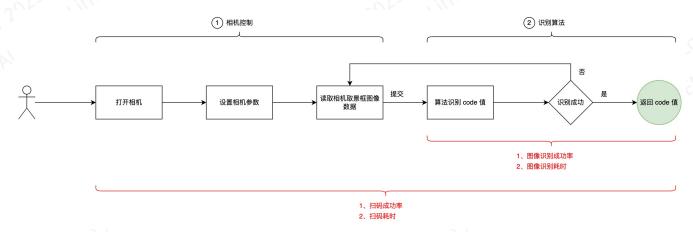
[SCA] 相机扫码方案对比

- 1、相机扫码原理介绍
- 2、识别算法部分
- 3、优化方案调研与对比
- 4、SSC 优化现状

1、相机扫码原理介绍



两个重点阶段:

• 相机控制: 目标是输出一张高质量的图像

• 识别算法: 从图像中通过识别出条形码、二维码的 code 值

扫码场景「业务视角」核心指标:

• 扫码成功率

● 单次扫码场景: 成功识别到 code 的次数 / 进入扫码页面的次数

● 连续扫码场景:无法统计

• 扫码耗时

• 单次扫码场景:成功识别到 code 的时间 - 进入扫码页的时间

● <u>脏数据干扰因素</u>:打开扫码页,一直不扫码,等一段时间再扫码,占扫码耗时异常的82%([SCA]扫码耗时异常场景个案分类)

● 连续扫码场景:成功识别到 code 的时间 - 上一次业务处理完结果的时间(首次进入使用进入页面时间)

2、识别算法部分

开源条形码、二维码图像识别算法主要有

- ZBar: 最早的开源二维码识别算法组件,在 ZXing 出来后 2012 年停止迭代
- ZXing:谷歌早期的二维码识别算法组件,目前停止迭代,只修改 bug
- ML Kit: 谷歌最新的二维码识别算法组件,处于持续迭代中

还有一些收费的

- Scan bot SDK
- Barcode Scanner

除了以上的这些,暂无其他开源的识别算法,<mark>国内大厂都是走自研算法或者通过开源算法二次优化。</mark>这里我们重点对比 ZXing 和 ML Kit

以下数据是 2023.02.16 全天的数据统计

识别算法	结果	次数	均值
ML Kit	成功	6376	114ms
	失败	136717	52.8ms

ZXing	成功	6255	79.5ms
	失败	124788	144ms

结论:

● ZXing 在扫描不到结果的时候识别耗时更长,而 ML Kit 在识别不到结果的时候响应更快,可以更快进入下一轮「采集图像 -> 算法识别」,这样在相同的时间内,尝试的次数更多,我们在作业的时候在移动手机对准条形码的过程中检测会更快。

3、优化方案调研与对比

内 / 外 部	公 司 / 团队	采用技术	优化工作	技术资料 / 数据	其他说明
公司内部	Shopee Infra	无公共技术组件	OSHOPE DENTIFE	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	CONFIDE CONFIDE
	Shopee App	主要采用开源技术 CameraX + ML Kit • 相机控制: CameraX,参数配置、图像采集 • 识别算法: ML Kit,条形码、二维码图像识别算法		优化 Jira Task 记录	未做什么优化
	Shopee Pay	主要采用开源技术 BGAQRCode- Android + ZXing • 相机控制: BGAQRCode- Android,参数配置、图像采集 • 识别算法: ZXing, 条形码、二维 码图像识别算法	● 调度流程优化 ● 扫码任务调度顺序 ● 相机控制优化 ● 对焦优化 ● 调整相机分辨率、裁剪区域 ● 识别算法优化 ● 减少识别码类型 ● 升级ZXing 算法	scan优化技术文档.pdf	1000 EE (C)
公司外部	阿里 - 支付宝	自研二维码图像识别算法,提高识别成功率 • 相机控制:不详 • 识别算法:自研,主要针对二维码	● 识别算法优化:自研,重点是优化 化 ● 二维码识别	支付宝二维码扫描优化 ● 扫码成功率:未披露 ● 扫码耗时:未披露	算法部分有自研 团队,支付宝是 C 端场景,重点 在于优化二维码 而非条形码
	腾讯 - 微信扫码	主要是在 ZXing 的基础上进行二次改造,优化二维码图像识别算法 相机控制: 不详 识别算法: 自研(ZXing 二次封装)	● 识别算法优化:基于开源框架 ZXing 二次改造,重点是优化 ● 二维码识别	QBarAI 引擎提高识别率 • 扫码成功率:未披露 • 扫码耗时:未披露	算法部分有自研 团队,C 端场 景,重点在于二 维码,而非条形 码
	美团 - App 平 台	主要是在 ZXing 的基础上进行二次改造,优化条形码、二维码图像识别算法 相机控制:BGAQRCode-Android 识别算法:自研(ZXing 二次封装)	 相机控制优化 自动放大 夜间曝光补偿 对焦优化 调整相机分辨率 识别算法优化:通过视觉智能部门 AI SDK-Edfu 框架提供,重点优化 条形码识别 二维码识别 	[SCA] 扫码方案调研 - MT ● 扫码成功率: 92.68% ● 扫码耗时 ● P50: 2.9s	算法部分有自研团队,C&B端场景都有,所以工维码、条形码备价优化

爱奇艺 主要是在 ZXing 基础上做二次改造,优 化二维码图像识别算法

• 相机控制:不详

● 识别算法: 自研 (ZXing 二次封

装)

调度流程优化

● 扫码任务调度顺序

相机控制优化

● 调整相机分辨率

● 对焦优化:连续对焦、点击 区域对焦

• 自动放大

● 识别算法优化:基于开源框架 ZXing 二次改造,重点优化 ● 二维码

● 减少识别码类型

二维码扫描优化及爱奇艺App的实践

● 扫码成功率:未披露

● 扫码耗时:未披露

算法部分有自研 团队,C端场 景,重点在于二 维码,而非条形

4、SSC 优化现状

时间	采用技术	优化工作	上线市 场 / 模 块	技术资料 / 数据	已实现 / 待实现
2022 Q3	主要采用 BGAQRCode- Android + ZXing • 相机控制: BGAQRCode- Android • 识别算法: ZXing	 ・ 调度流程优化 ◆ 优化扫码库初始化固有延迟 ◆ 扫码任务调度顺序 ◆ 相机控制优化 ◆ 调整相机分辨率、裁剪区域 	● 市场: Sea ● 场景 ● Pi C k up ● D el iv e ry	 全扫码耗时: 3299ms → 2008ms, 减少 1291ms 2022Q4 Delivery 模块 全扫码耗时: 2008ms → 1634ms, 减少 374ms 	调度流程优化 和控制优化 调整分辨率、裁剪区域 对焦优化 调整分辨率、裁剪区域 对焦优化 对点话区域对焦 电光补偿(目前有闪光 对,可能作用不大) 自动放大 识别算法优化 升级识别算法到 ML Kit 调整码的识别顺序,优先条形码 减少码的格式
2022 Q4	主要通过 CameraX + ML Kit • 相机控制: CameraX • 识别算法: ML Kit	 相机控制优化(BGAQRCode-Android 改为 CameraX) 对焦优化 调整相机分辨率、裁剪区域 识别算法优化 从 ZXing 升级到 ML Kit 	市场: Sea场景: Delivery		

BR 目前的 Pickup 场景扫码是没有任何优化的,如果 Sea 的优化都上线到 BR,预期可实现的提升为

● Q3 的数据提升:减少 500ms 左右 (参考 ID 市场 800ms 的数据,因为数据各市场会有一些差异,保守点估计 500ms)

● Q4 的数据提升:预计减少 <mark>300ms</mark> 左右(参考 Delivery 的数据提升,不过 Delivery 与 Pickup 场景统计口径不同,只能作为参考)