

# 权限框架调研文档

## 权限框架-调研文档

以下为GitHub Start较多且最近存在更新的（包含Pull Request）

权限框架	PermissionsDispatcher	RxPermissions	easypermissions	AndPermission	PermissionX
使用条件	Activity / Fragment 类别使用 @RuntimePermissions注解	Activity / Fragment 作为 Listener入参，链式调用	EasyPermissions. requestPermissions(), 入参为 Activity / Fragment	Context / Activity / Fragment作为入参，链式写法（类似Glide）	链式写法，callback接受 Result，需要Fragment / Fragment Activity作为入参
是否支持特殊权限处理	No	No	No（特殊权限的申请如果与普通权限分开则可以在不修改源码的情况下实现）	Yes	Yes
Permission Result接收	Activity / Fragment 内使用注解	链式调用内部	配合 onRequestPermissionsResult方法	链式调用内部	链式调用内
使用限制	注解的方法不能为Private，且使用注解会降低编译速度	需要结合RxJava，基础库一般未引用RxJava，造成不必要的引入	-	框架内部会开启进程（框架不够轻量）	-
屏幕翻转场景处理	Yes	No	No	Yes	Yes
权限申请前提示功能	Yes	No	Yes	Yes	Yes
总结	功能较多有配套的Android Studio插件但使用注解	需要和RxJava配套使用	使用简单，基础功能完善但特殊场景不支持	使用简单，功能完善且特殊场景可以使用	使用简单，功能完善，使用场景广泛

总结：可以在EasyPermissions与PermissionX中挑选一个，EasyPermissions便于后期维护，但需要自主提供特殊场景的处理，且需要对部分源码进行改动，不能靠增加新代码来完善其功能；PermissionX相对来说功能更多，但为个人开发者维护，后期可能面临与AndPermission一样过久无人维护的局面。

如果需要对EasyPermissions进行旧代码的特殊权限适配，改动不亚于新设计一个权限框架，可考虑单独处理特殊权限（提供特定的方法，在SSC相关的代码中也未发现普通运行时权限和特殊权限一起申请的场景）。