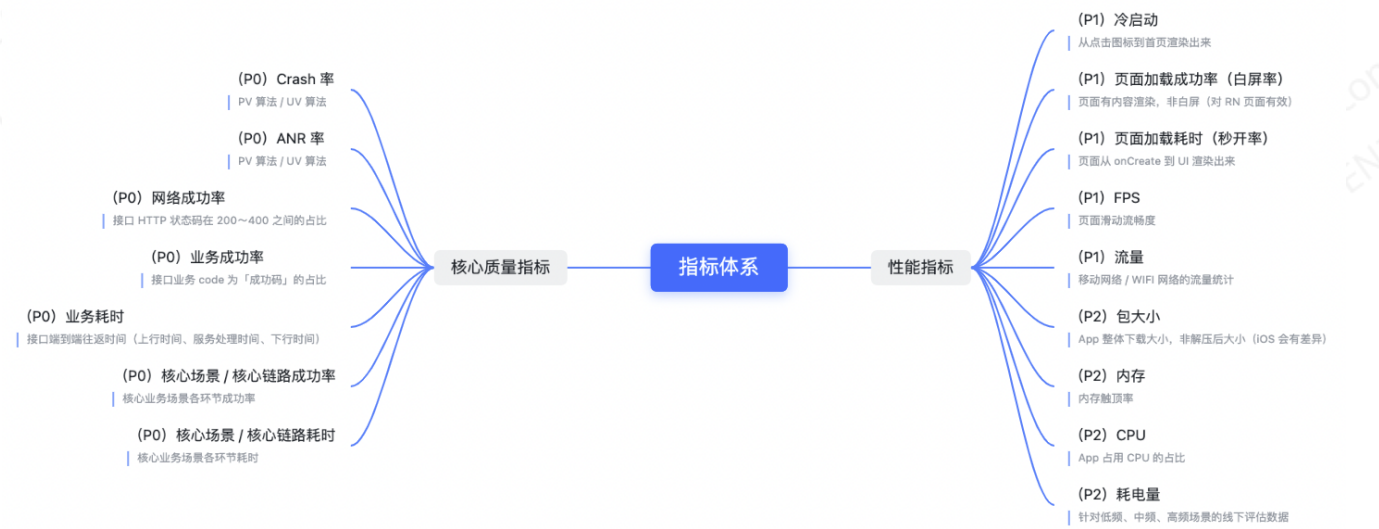


指标定义

- 通用指标
- 各 App 指标定义

通用指标



说明: 指标基线需要结合当前实际情况来定, 这里先写几个例子。

指标分类	指标定义 (单位)	指标基线 (待定)	重要程度	指标说明	其他
核心质量指标	Crash 率 (‰)	1‰	P0	<ul style="list-style-type: none">PV 算法: App 在一段时间内的 Crash 次数 / 打开次数UV 算法: App 在一段时间内的 Crash 设备数 / 总设备数	
	ANR 率 (‰)	1‰	P0	<ul style="list-style-type: none">PV 算法: App 在一段时间内的 ANR 次数 / 打开次数UV 算法: App 在一段时间内的 ANR 设备数 / 总设备数	
	网络成功率 (%)	99%	P0	服务端接口 HTTP 状态码在 200 ~ 400 之间的数量 / 总请求数	
	业务成功率 (%)	99.5%	P0	服务端接口业务码为「成功码」的数量 / 总请求数	
	业务耗时 (ms)	<ul style="list-style-type: none">P90: 500msP95: 800msP99: 2000ms	P0	服务端接口耗时分布 (P90 / P95 / P99)	
	核心链路成功率 (%)		P0	核心链路中各环节成功次数 / 总次数	
	核心链路耗时 (ms)		P0	核心链路耗时分布 (P90 / P95 / P99)	
性能指标	冷启动 (ms)		P1	从点击启动图标到首页主 UI 元素渲染出来的耗时分布 (P90 / P95 / P99)	

页面加载成功率 / 白屏率 (%)		P1	<ul style="list-style-type: none"> 页面加载成功率：页面主 UI 元素渲染成功 / 页面打开总次数 白屏率：页面完全白屏次数 (3s 内) / 页面打开总次数 	非静态元素，需要从服务端获取数据回来，再渲染
页面加载耗时 (ms) / 秒开率 (%)		P1	<ul style="list-style-type: none"> 页面加载耗时：加载成功的页面的耗时分布 (P90 / P95 / P99) 秒开率：页面 1s 内加载成功的次数 / 总打开次数 	
FPS (帧/s)		P1	页面滚动状态下的流畅度分布 (P90 / P95 / P99)	
流量 (M)		P1	App 在一段时间内的网络流量的总大小 (上行+下行) (P90 / P95 / P99)	
包大小 (M)		P2	App 下载大小	iOS 有两个大小：下载大小、安装大小
内存触顶率 (%)		P2	内存触顶率：App 运行时候的内存触顶次数 / 运行总次数	
CPU (%)		P2	App 进程在运行过程中 CPU 的占比均值	
耗电量 (mAh)		P2	App 在运行一段时间内对电量的消耗情况	主要是线下统计，设计一些低频、中频、高频场景去统计

各 App 指标定义