1. Button-SDK简介

Button-SDK是一套基于Android4.3及以上版本的应用程序接口， 您可以通过该接口实现丰富的睡眠监测功能：

1. 扫描纽扣系列设备
2. 停止扫描设备
3. 连接设备
4. 对时
5. 获取设备加密id
6. 登录设备
7. 查询设备采集状态
8. 获取设备电量
9. 停止采集数据
10. 查询睡眠状态
11. 查询历史数据概要信息
12. 查询历史数据详细信息
13. 睡眠数据分析
14. 设置自动开始监测
15. 设置智能闹钟
16. 获取设备版本
17. 固件升级
18. 断开连接

button-SDK是提供给具有一定Android编程经验和了解面向对象概念的读者使用。此外，读者还应该对蓝牙4.0的基本知识有一定的了解。

您在使用中遇到任何问题，都可以通过info@sleepace.net反馈给我们。

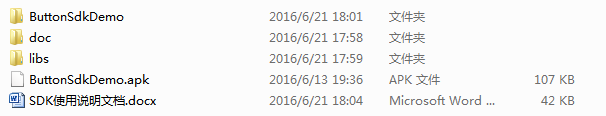
## 1.1  开发工具

Android开发工具有很多。在此，我们推荐开发者使用Eclipse作为自己的开发工具，本套开发指南也是针对Eclipse开发环境下进行编写的。

## 1.2下载SDK

下载button-sdk-android-v1.0.zip并解压

解压后得到:



其中：

doc下为接口说明文档

libs下为开发所需要的jar包，so库

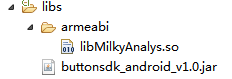
ButtonSdkDemo为Demo程序，方便开发快速了解使用

ButtonSdkDemo.apk为Demo的安装包，开发者可用安装到自己的Android手机上查看效果

SDK使用说明文档

## 1.3配置工程

1）在工程里新建libs文件夹，将libs下的button\_sdk\_android\_v1.0.jar和so库，拷贝到libs根目录下（官网demo里已有这个文件，如果要集成到自己的工程里，就需要自己添加），拷贝完成后的工程目录如下图所示；



~~2）在工程属性->Java Build Path->Libraries中选择“Add External JARs”，选定reston\_sdk\_android\_v1.0.jar，确定后返回。~~

通过以上步骤操作后，您就可以正常使用Button-SDK为您提供的全部功能了。

注意：由于adt插件升级，若您使用Eclipse adt 22的话，需要对开发环境进行相应的设置，方法如下：

1. 在Eclipse 中选中工程，右键选 Properties->Java Build Path->Order and Export 使 Android Private Libraries处于勾选状态；
2. Project -> clean-> clean all .

## 1.4功能介绍

Button-SDK为开发者提供了便捷的数据通信接口，通过以下几步操作，即可在您的应用中获取使用纽扣的睡眠数据：

第一步：创建并配置工程（具体方法参见工程配置部分的介绍）；

添加需要的权限：

<uses-permission android:name=*"android.permission.BLUETOOTH"*/>

<uses-permission android:name=*"android.permission.BLUETOOTH\_ADMIN"*/>

<uses-feature android:name=*"android.hardware.bluetooth\_le"* android:required=*"true"*/>

<uses-permission android:name=*"android.permission.MOUNT\_UNMOUNT\_FILESYSTEMS"*/> <uses-permission android:name=*"android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"*/>

第二步，在应用程序创建时初始化纽扣通信工具类ButtonHelper：

**public** **class** MainActivity **extends** Activity{

**private** ButtonHelper btnHelper;

@Override

**protected** **void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**super**.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.***activity\_main***);

btnHelper = ButtonHelper.*getInstance*(**this**);

}

}

然后在需要的地方调用btnHelper提供的相关接口方法即可,具体接口说明请参考doc文件夹下接口说明文档。