

1. แบ็กอัปให้ตัวเอง ถ้าเราทำอะไรผิดขึ้นมา เราสามารถจะย้อนมันกลับไปตอนที่ยังทำงานได้ดีๆ อย่างสบายๆ
2. **distributed version control** เราสามารถแยก **version control** ออกเป็น **repo** ย่อยๆ ได้ แต่ละ **repo** ย่อยก็สามารถทำ **versioning** ของตัวเองได้อีกที่ ทำให้สามารถทำงานแบบ **offline** ได้ ส่วน **centralized version control** นั้น ทุกครั้งที่ **commit** นั้นต้องไปอัปเดต **version** กับ **server** ถ้า **offline** อยู่ หรือเชื่อมต่อกับ **server** ไม่ได้ ก็จะไม่สามารถ **commit** ได้
3. **centralized version control** จะใช้เลขจำนวนเต็ม(Integer) รันไปเรื่อยๆ ซึ่งแน่นอนว่า ยิ่งเรา **commit** บ่อยเท่าไร ก็จะทำให้เลข **revision** มีเยอะขึ้นๆ แต่ **distributed version control** จะใช้ **hash** ด้วย **SHA-1 hash algorithm** เนื่องจาก **git** จะมีการ **commit** สู **local repo**. ก่อน เพราะถ้าใช้เป็นเลขรันไปเรื่อยๆ เหมือน **centralized version control** ก็จะทำให้เกิดเลข **revision** ซ้ำกันได้
4. แก้ไขการ **Merge conflict** ได้ง่าย ๆ มากเลยนะเพียงแค่เราคุยกันในเรื่องที่ควรจะคุยกันมากขึ้น, **Mob programming**
5. ทำการ **Merge** บ่อย ๆ สิ ,หนึ่ง **class** ใน หนึ่ง **method** นั้นควรจะมีหน้าที่การทำงานเพียงอย่างเดียวเท่านั้นหรือในแต่ละ **class** แต่ละ **method** ควรมีเหตุผลเดียวในการเปลี่ยนแปลงเท่านั้น
6. **Git** เป็นระบบ **Version Control** ตัวหนึ่งครับ **GitHub** เป็นผู้ให้บริการ **Git** เจ้าหนึ่ง คือจริงๆ เราไม่จำเป็นต้องใช้ **GitHub** เราก็ใช้ **Git** จัดการซอร์สโค้ดในเครื่องเราคนเดียวได้ แต่ถ้าเครื่องเราพัง ข้อมูลก็หายด้วยไง เค้าเลยอัปข้อมูลไปแปะบน **GitHub** อีกรที่ ข้อมูลจะได้ไม่หายเวลาเครื่องพัง
7. เพื่อให้สาขา **master** ปลอดภัย ไม่พังจากการแก้ไขโปรแกรมเรา
8. If Master has not diverged, instead of creating a new commit, git will just point master to the latest commit of the feature branch.This is a “fast forward.”
9. จริงๆแล้ว **git pull** ก็คือรวมโค้ดจาก **remote** มายัง **local** โดยที่เราไม่สามารถรู้ได้เลยว่าจะรวมโค้ดอะไรบ้าง รู้แค่หลังจาก **pull** เสร็จแล้วนั่นเอง ซึ่งจริงๆแล้ว **git pull** มันก็คือการทำ **git fetch** และต่อด้วย **git merge** อัตโนมัตินั่นเอง
10. การทำ **version control**