**Game Project - 《Extreme Survival》**

1. **安装pygame库**

power shell中执行命令“pip install pygame” 安装完成后会有如下显示内容：

文本

描述已自动生成

1. **Vs code插件**
   1. **Pylance**： 这是一个由 Microsoft 开发的 Python 语言服务器。它提供了代码自动补全、类型检查和智能建议等功能，并与 VS Code 无缝集成。
   2. **Black**： Black 是一个自动代码格式化工具，可以帮助你按照一定的规范格式化 Python 代码。使用 Black 插件，你可以在保存文件时自动格式化代码，保持代码风格的一致性。
   3. **autopep8**： 这是一个用于格式化 Python 代码的工具，可以根据 PEP 8 规范自动调整代码格式。autopep8 插件可以在保存文件时自动对代码进行格式化。
   4. **Pylint**： Pylint 是一个静态代码分析工具，可以帮助你发现并修复 Python 代码中的错误、潜在的问题和风格不一致等。它能够对代码进行全面的检查，并给出相应的建议。
2. **GitHub配置**

url - <https://github.com/sleepingdx/cp5609-Extreme-Survival.git>

1. **启动游戏**

[CharacterChoose.py] 选择游戏角色

[main.py]游戏主进程

1. **游戏打包**

你可以使用PyInstaller、cx\_Freeze、py2exe（仅支持Windows）等工具将Pygame游戏打包成可执行文件。以下是使用PyInstaller的基本步骤：

1. **安装PyInstaller：** 在命令行中执行以下命令来安装PyInstaller：

pip install pyinstaller

1. **安装PyInstaller：** 在命令行中执行以下命令来安装PyInstaller：
   1. pip install pyinstaller
2. **进入游戏项目目录：** 在命令行中进入你的Pygame游戏项目的根目录。
3. **使用PyInstaller打包：** 在命令行中执行以下命令来生成可执行文件：
   1. pyinstaller --onefile your\_game\_script.py

这里将 **your\_game\_script.py** 替换为你的游戏脚本的文件名。

**--onefile** 选项表示将所有文件打包成一个单一的可执行文件。

1. **等待打包完成：** PyInstaller将开始分析你的代码和依赖项，并生成可执行文件。这可能需要一些时间，具体取决于你的项目规模和依赖项。
2. **查找可执行文件：** 打包完成后，你可以在 **dist** 目录中找到生成的可执行文件。该目录会在你的项目根目录下生成。
3. **测试可执行文件：** 运行生成的可执行文件，确保游戏正常运行。

请注意，打包可能会因为一些依赖项和平台的不同而遇到一些问题。确保在打包前备份你的项目，并仔细阅读打包工具的文档以获取更多信息。

例如:

pyinstaller --onefile --add-data "res;res" --add-data "codes;codes" --add-data "main.py;." CharacterChoose.py

pyinstaller --onefile --add-data "res;res" --add-data "codes;codes" main.py

注意, 要添加环境变量 在系统的path下:

sysdm.cpl -> 高级 -> 环境变量 -> 系统变量 -> Path -> C:\Users\sleeping\_dx\AppData\Roaming\Python\Python311\Scripts