

중간 진도 보고서

유형	과목번호 (종합설계프)	학년도	학기	제출일	팀명: 씨부산	지도교수확인란
2	508708-013	2024	1	2024 / 04/ 16	팀장: 백무승	

■ 이번 주 회의 내용

- 이번 주 회의에서는 게임에 포함될 구체적인 내용과 제작 우선순위를 정하는 데 중점을 뒀습니다.

■ 회의 상세 내용

1. 게임의 구체적인 흐름 결정

- 게임 시작 화면 제작: 부산의 현 문제점을 짧은 문구로 표현하여 게임 시작을 안내합니다.
- MainMap 제작: 부산 지도를 바탕으로 한 이동 가능한 메인 맵을 구현하기로 했습니다. 이동 방식은 동서남북으로 자유롭게 가능합니다.
- 포탈 구현: 부산의 주요 명소(광안리, 감천문화마을, 사직, 전포카페거리)로 이동할 수 있는 포탈을 제작하기로 결정했습니다. 각 명소는 해당 지역의 정보를 제공합니다.

2. 명소별 상세 계획

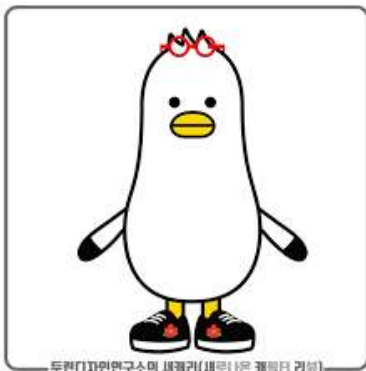
- 광안리: 명소 소개 및 보물 찾기 게임
- 감천문화마을: 포토존과 그 이유 소개, 점프 맵 게임
- 사직: 부산의 야구구단 롯데 소개 및 야구 경기 영상, 퀴즈 게임
- 전포카페거리: 유명해진 이유와 분위기 소개, 아이템 먹기 게임

3. 제작 우선순위 결정

- 1.MainMap(부산지도)
- 2.각 포탈의 명소 제작 및 부산 소개 정보 기입
- 3.명소마다의 게임 제작
- 4.게임 시작 화면

4. 게임의 상호작용을 하고 정보를 알려주는 NPC

- 동의대 마스코트, 감천문화마을 어린왕자, 부산의 마스코트



■ 결론 및 향후 계획

이번 회의를 통해 게임의 구체적인 흐름과 제작 우선순위를 명확히 하였습니다. 다음 단계에서는 결정된 우선순위에 따라 개발 작업을 진행 할 예정입니다.

각 명소와 관련된 게임들의 구체적인 디자인은 유니티가 지원하는 에셋 스토어 및 에셋을 판매하는 사이트를 통해 사용할 디자인을 정할 것입니다.

* 게임 캐릭터,명소별 map, 미니게임 구성 에셋 후보

