# SLEEPY WOOD

스마트워치의 센서를 활용한 현실 반영 메타버스 건강 관리앱



2022.11.14 팀 빌드업

01 핵심 기능

건강 데이터와 나무 성장



# 01 핵심 기능

건강 데이터와 나무 성장

박인영팀장의 건강 데이터에 따라 완성된 나무 좋은 습관에 따라 잘 성장한 경우



# 01 핵심 기능

건강 데이터와 나무 성장

### 나쁜 습관에 따라 시든 경우



## 02 데이터반영

나무 성장 매커니즘을 위한 건강 데이터 분석

# MEGHANIS

### 알고리즘

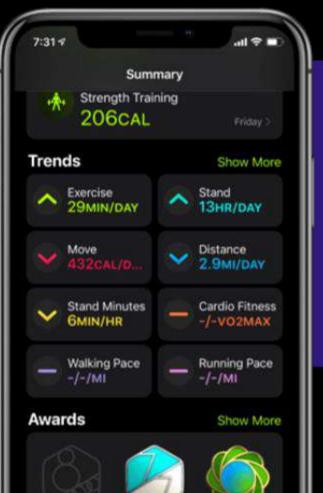
### STEP 1. 데이터 출처

건강 앱과 피트니스 앱

Sleep Analysis Data 수면







Activity Summary Data 활동 요약

# 02 데이터반영

나무 성장 매커니즘을 위한 건강 데이터 분석

### 알고리즘

### STEP 2. 규칙 설정

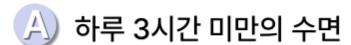
좋은 수면과 나쁜 수면 / 좋은 건강 습관과 나쁜 건강 습관

#### 좋은 수면

하루 6~8시간의 수면을 취한 상태 (3시간 미만 / 3~6시간 / 6~8시간 / 8시간 초과)

매일 기상 시간 오차범위 1시간 이내

#### 나쁜 수면



매일 daytime에 30분 이상의 낮잠을 취하는 경우 (\*수면 8시간 전 이후)

#### 건강 습관



자신이 피트니스 앱에서 설정한 하루 목표를 달성한 경우 (움직이기 / 운동하기 / 일어서기)

1차 출처: 대한수면학회 적정수면시간

2차 출처: 대학생들의 생활습관과 수면의 질과의 관련성, 김승대, 2013

3차 출처: 수면이 부족하면 생기는 일(…), 세계일보, 2021

# 

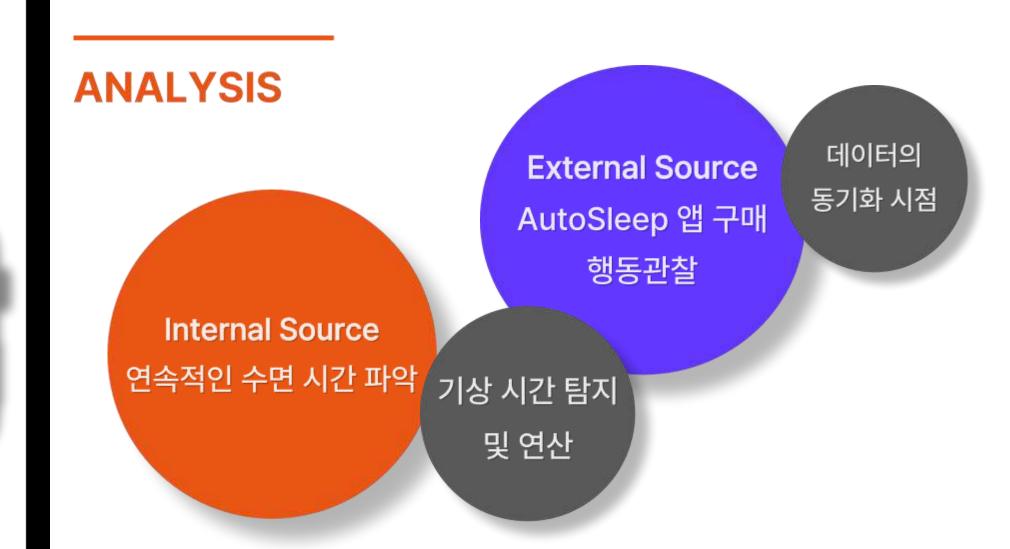
### 알고리즘

#### STEP 3. 실제 수면 데이터 확인

박인영 팀장의 HealthKit 데이터 탐색 및 분석 엔진 제작

#### **DATA**

박인영 팀장의 약 1년치 실제 HealthKit 모든 데이터 10:09 Python으로 데이터 분석 & 인사이트 탐색



# 02 데이터반영

나무 성장 매커니즘을 위한 건강 데이터 분석

### 알고리즘

### STEP 4. 매커니즘 설계 분석 결과에 따른 나무 파라미터 적용

SleepAmout 총 수면시간

ut <u>+</u>	Zero (수면데이터 X)	- 상한 잎 요소 1개 활성화 - 중력 -0.1	SleepRise TimeVariance 기상시간의 오차	SmallGood	- 나뭇잎 개수 +5
	VerylnadequatedBad (3시간 미만)	- 나뭇가지 개수 -2		LargeBad	- 나뭇잎 개수 -5
	Inadquate (3~6시간)	- 나뭇가지 개수 -1	SleepDay TimeNap Daytime 낮잠	YesBad	- 상한 잎 요소 1개 활성화 - 중력 0.1
	Adequate Good (6~8시간)	- 나뭇가지 개수 +1		NoGood	- 상한 잎 요소 1개 비활성화
	Excessive (8시간 초과)	- 나뭇가지 개수 +2	목표 Activity 달성 %	NoGood	- 나무의 Scale값 조절

분석 결과를 바탕으로 나무 파라미터 적용 데이터 가시화 완료

# 좋은 습관 잘 성장한 나무

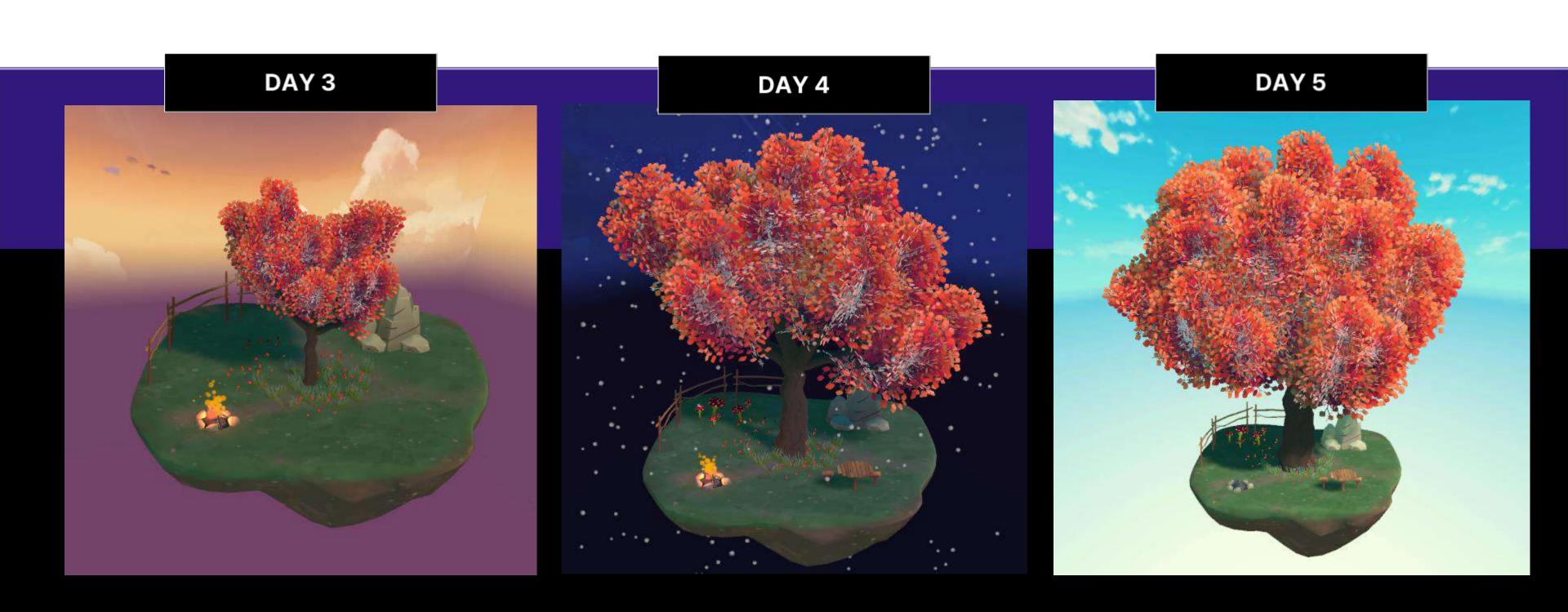
#### **Health Data**

총 수면 시간 가지 개수 증가 기상 시간 오차 나뭇잎 개수 증가 낮잠 여부 상한 잎 / 중력 적용 X 목표 Activity 나무 Scale 증가





분석 결과를 바탕으로 나무 파라미터 적용 데이터 가시화 완료



분석 결과를 바탕으로 나무 파라미터 적용 데이터 가시화 완료

# 안좋은습관 시든나무

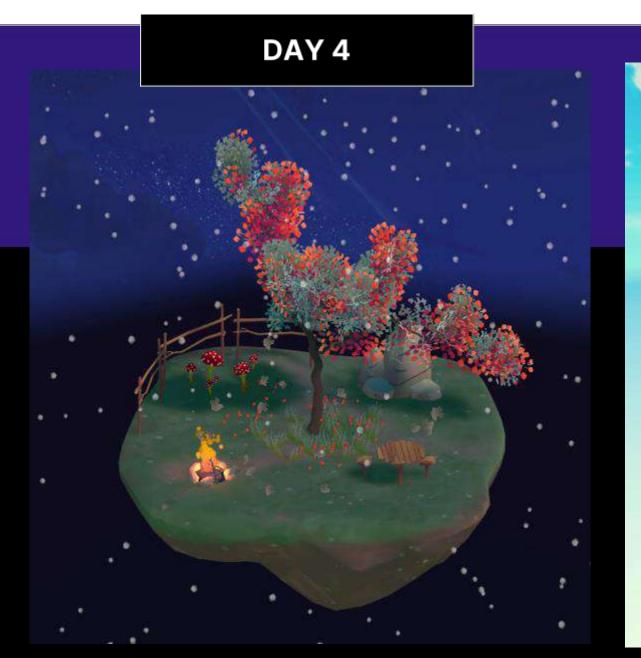
#### **Health Data**

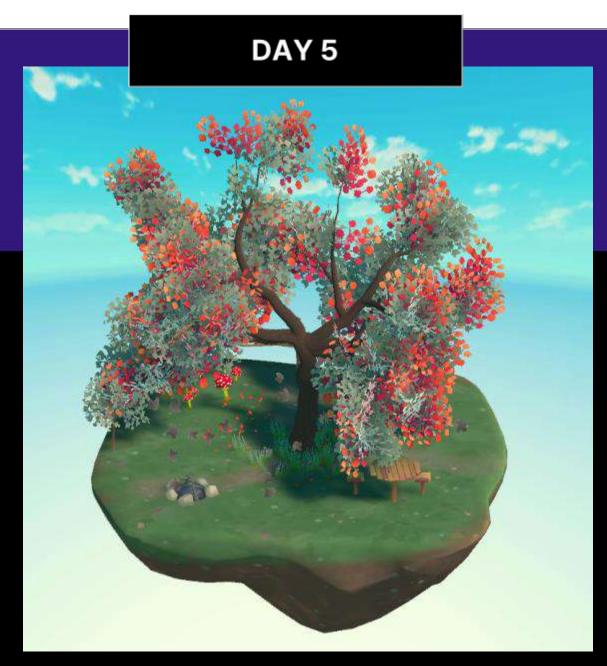
총 수면 시간 가지 개수 소폭 증가

기상 시간 오차 나뭇잎 개수 감소

<u>낮잠</u> 여부 상한 잎 생성 / 나무 꺾임

목표 Activity 나무 Scale 소폭 증가





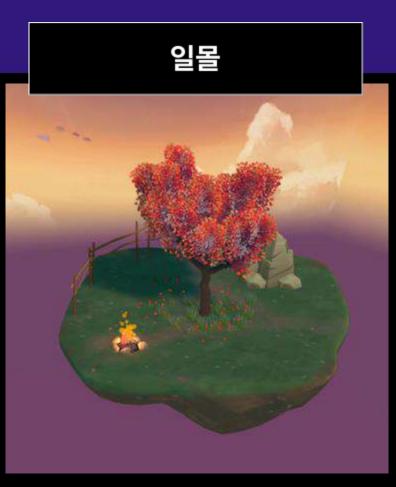
분석 결과를 바탕으로 나무 파라미터 적용 데이터 가시화 완료

### 실시간시간&날씨



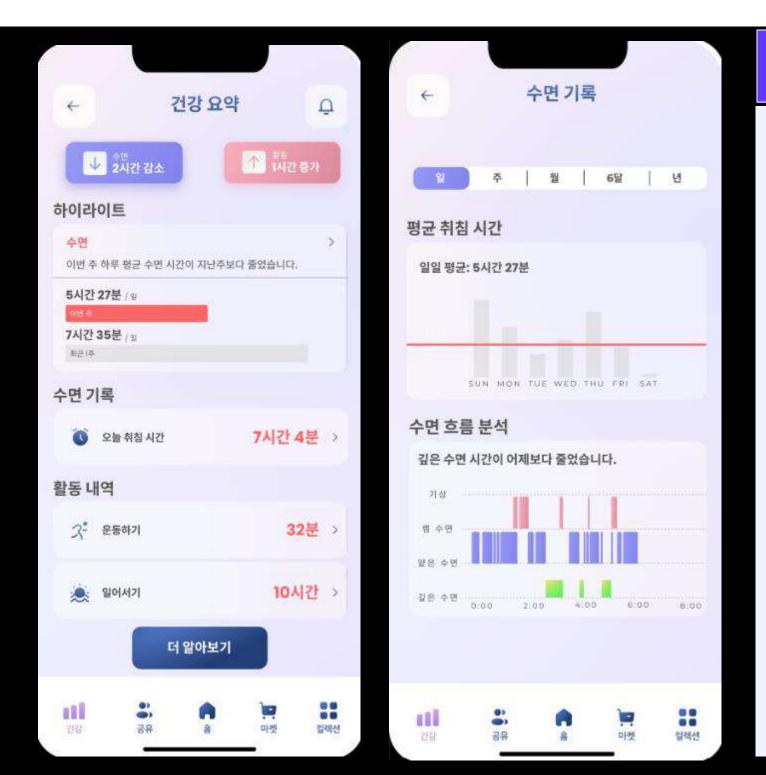






## 03 알파 고도화 항목: 수면 / 건강 데이터 분석

스마트워치로 수집된 수면 / 건강 데이터를 분석, 제시





### 03 알파 고도화 항목: 랜드 커스텀

ALPHA

나의 데이터가 반영된 나무가 자라날 랜드를 개성을 살려 커스텀







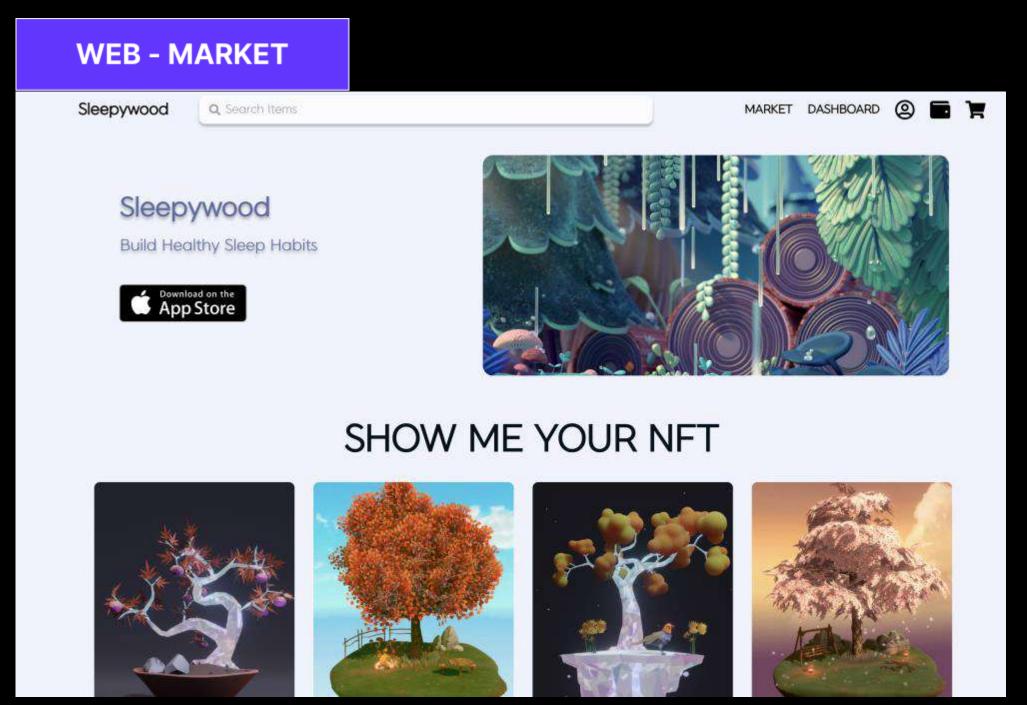


# ALPHA

### 03 알파 고도화 항목: 컬렉션 / 마켓

Day 5가 지나고, 잘 성장한 나무는 APP 마이 컬렉션에서 확인 가능



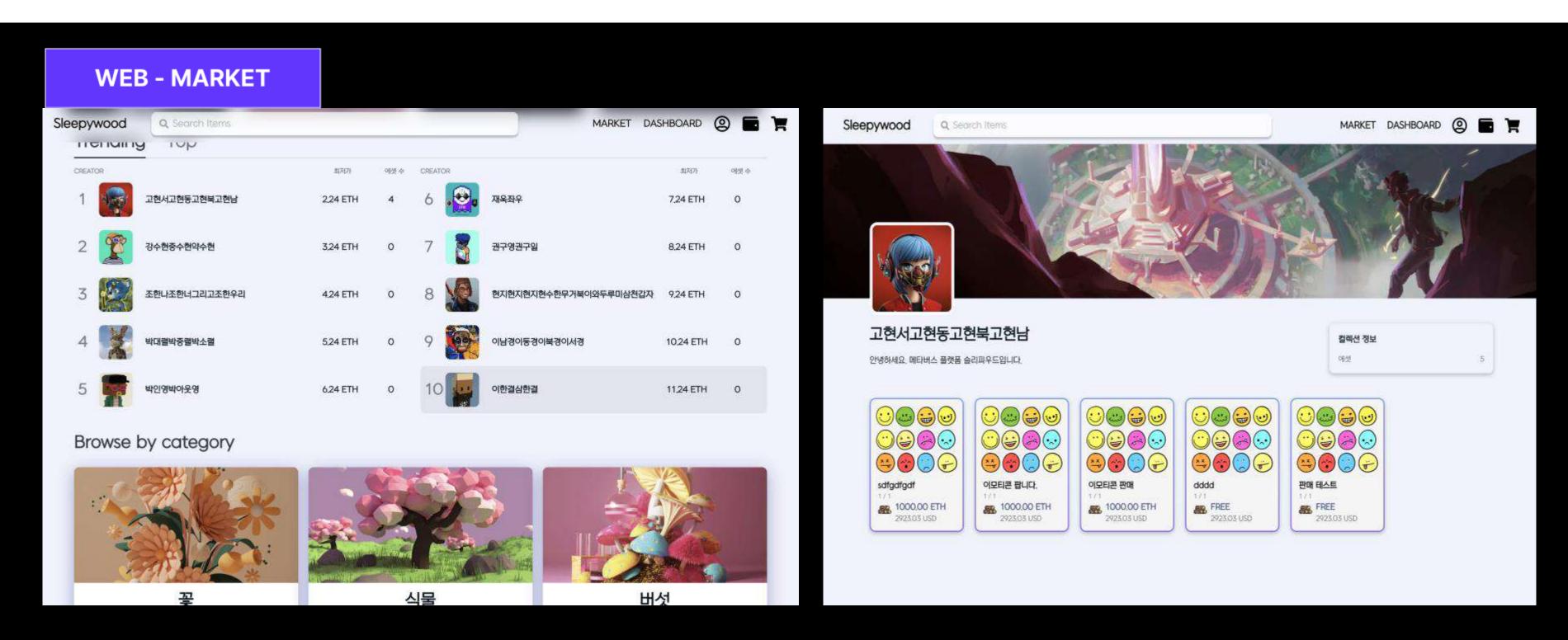


\* Unity [마켓 업로드]와 WEB site 실제 연동은 베타 때 구체화 예정

### 03 알파 고도화 항목: 마켓

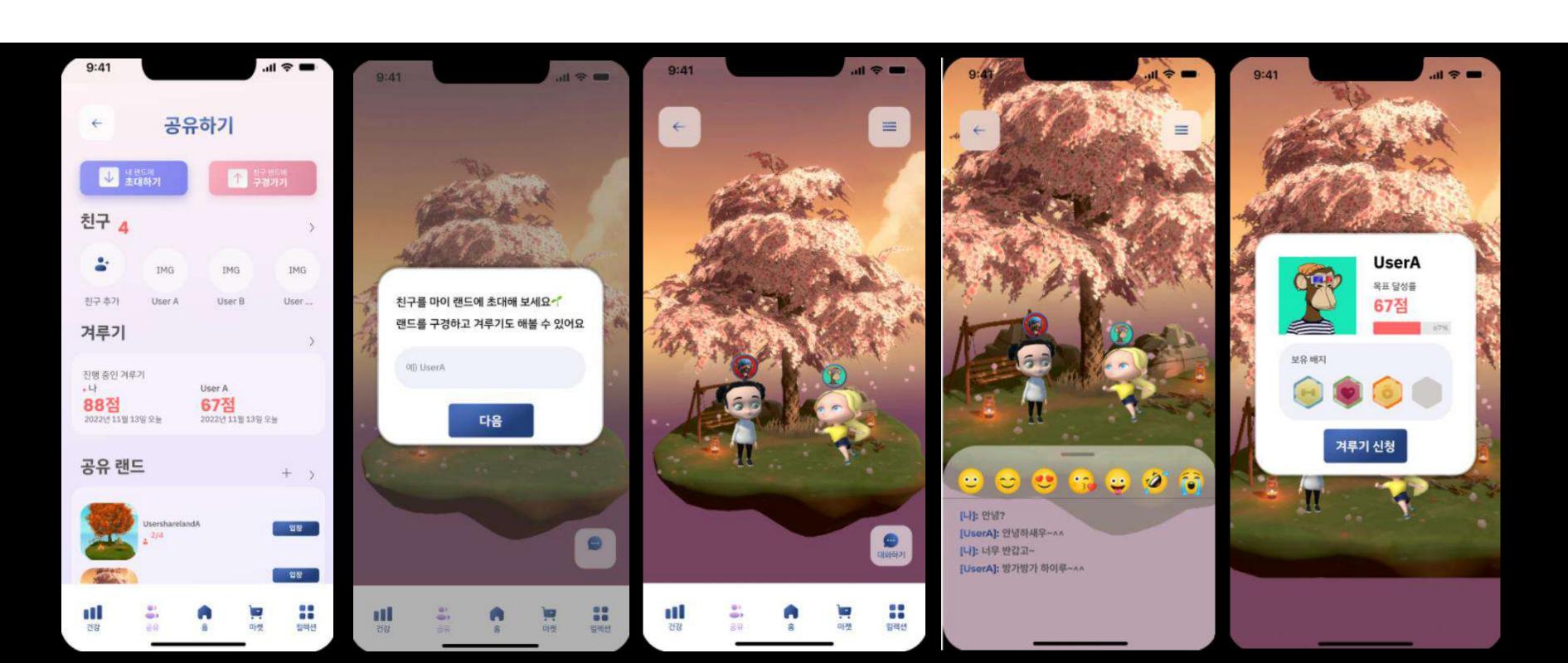
ALPHA

WEB 마켓 플레이스를 통해 나무를 판매 & 크리에이터 활동 가능

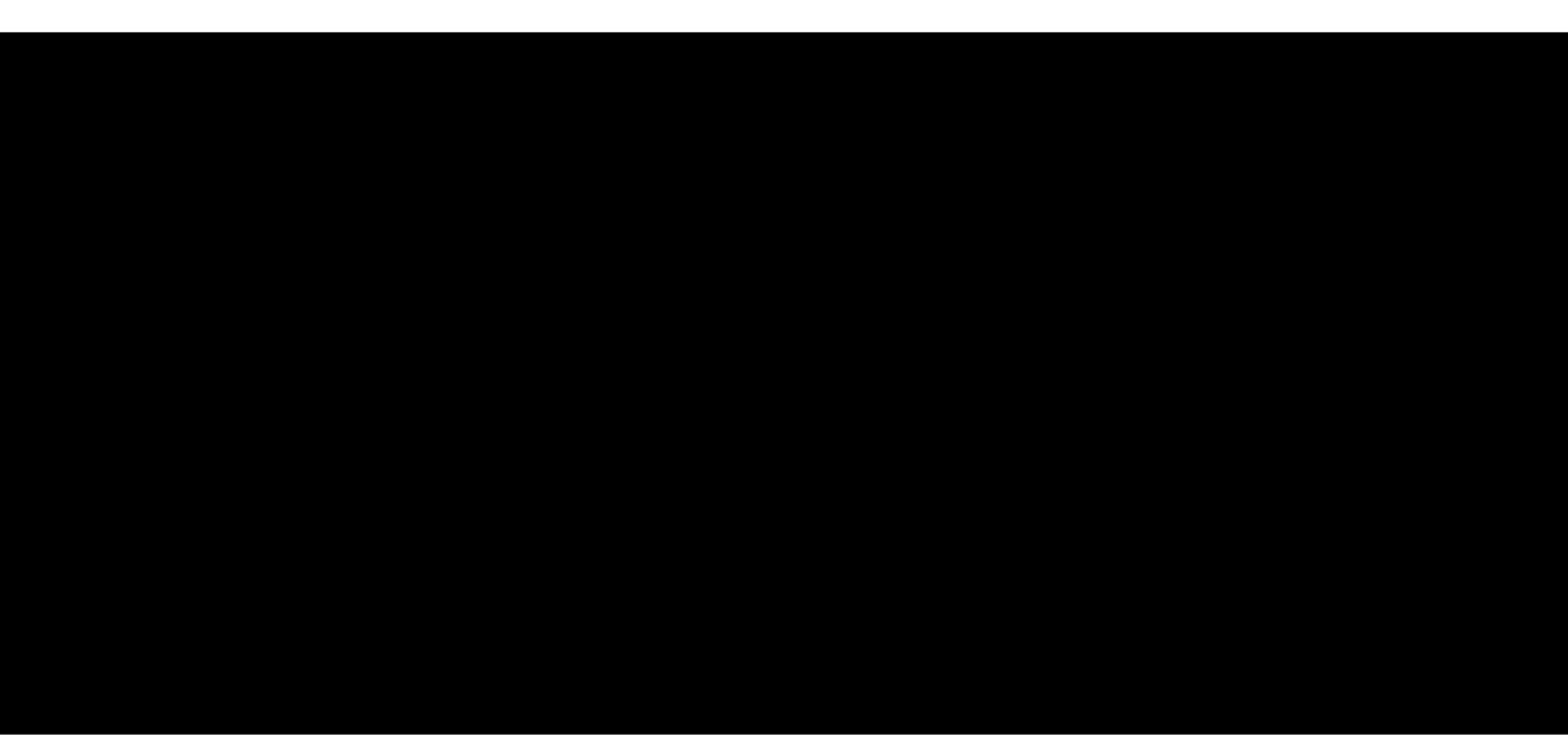


## 03 알파 고도화 항목: 랜드 초대 및 방문 / 유저 채팅

다중사용자 환경 구현



# ALPHA



# BETA

# 05 베타 제작 목표: WHY METAVERSE?



#### 공유 랜드

- △ 유저끼리 친구를 추가→ 공유 랜드를 생성
- 공유 랜드에서 개인화된 나무로 숲을 구성
- 숲의 규모에 따라나무 1그루 기부(확장 가능성)



UserA

목표 달성률

67점

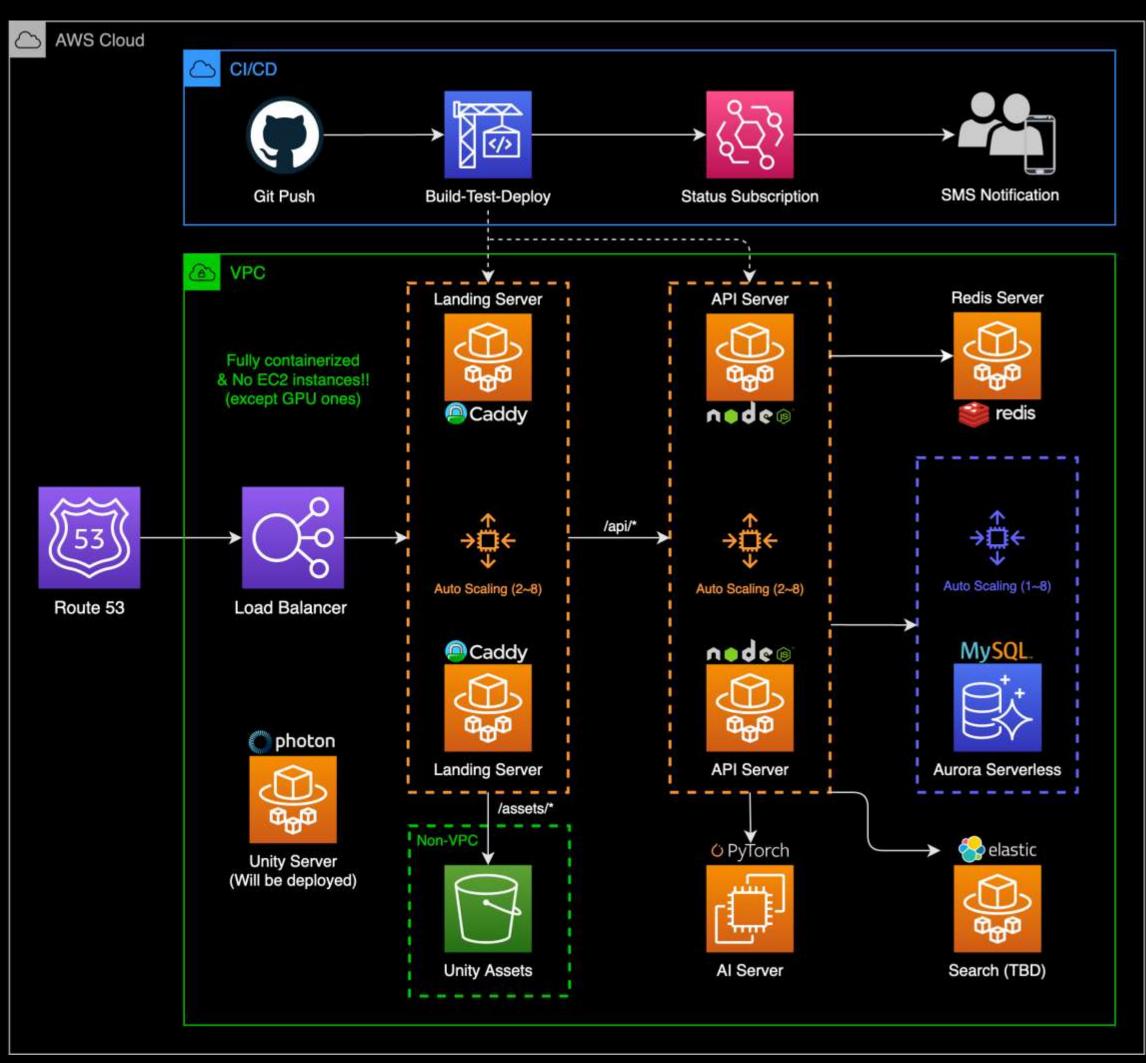
겨루기 신청

- 실 랜드에 초대한 / 초대된 상대방의 프로필 확인
- B 상대방의 목표 달성률과 보유 배지를 확인
- 여루기 신청을 통해 배지 획득 & 동기 부여

# 06 기술 유합 구조도







06 01) 데이터 분석 02) 서비스 기획 기술 Al CRE 02) user AM SIST MOIN MAY SIMIL LAST STATE OF STATES 03) Watch Data MAI A ABAT FOR ENOIFIE OIS ST JUNE FISH 01) UI / UX 기획 01) 쇼핑몰 추천 시스템 02) Land 환경 에셋 02) 멀티 모달 검색 제작 셋팅 및 적용 02) 丑剧에이터 활동 기회 03) 수면 측정 모델 OTIUIUX 712 04) 현재 AI cross-modal cross-lingual (11개 국어) 임베딩 모델 배포 완료 XR NET 01) 데이터 통신 02) 기상청 날씨 API 구축을 통한 Land 날씨 변환 03) 구매한 DATA 통신 구축02