

목 차

사 업 보 고 서	1
【대표이사 등의 확인】	2
I. 회사의 개요	3
1. 회사의 개요	3
2. 회사의 연혁	5
3. 자본금 변동사항	10
4. 주식의 총수 등	11
5. 정관에 관한 사항	13
II. 사업의 내용	23
1. 사업의 개요	23
2. 주요 제품 및 서비스	24
3. 원재료 및 생산설비	26
4. 매출 및 수주상황	27
5. 위험관리 및 파생거래	32
6. 주요계약 및 연구개발활동	37
7. 기타 참고사항	39
III. 재무에 관한 사항	50
1. 요약재무정보	50
2. 연결재무제표	54
2-1. 연결 재무상태표	54
2-2. 연결 포괄손익계산서	56
2-3. 연결 자본변동표	58
2-4. 연결 현금흐름표	60
3. 연결재무제표 주석	62
1. 일반적인 사항 (연결)	62
2. 중요한 회계정책 (연결)	67
3. 중요한 회계적 추정과 가정 (연결)	82
4. 재무위험관리 (연결)	83
5. 공정가치 (연결)	88
6. 범주별 금융상품 (연결)	97
7. 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산 (연결)	99
8. 사용이 제한된 예금 등 (연결)	102
9. 기타부채 (연결)	102
10. 당기손익-공정가치측정금융자산 (연결)	104
11. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산 (연결)	104
12. 관계기업, 공동기업투자 (연결)	105
13. 유형자산 및 리스 (연결)	110
14. 무형자산 (연결)	113
15. 투자부동산 (연결)	116
16. 단기차입금 (연결)	118
17. 순확정급여부채 (연결)	118
18. 충당부채 (연결)	121
19. 우발채무와 주요 약정사항 (연결)	122
20. 자본 (연결)	126
21. 주식기준보상 (연결)	128

22. 고객과의 계약에서 생기는 수익 및 관련 자산과 부채 (연결).....	140
23. 영업비용 (연결)	142
24. 기타수익 및 기타비용 (연결).....	143
25. 금융수익 및 금융비용 (연결).....	144
26. 법인세비용 (연결).....	145
27. 주당손익 (연결)	152
28. 현금흐름표 (연결).....	154
29. 특수관계자와의 거래 (연결).....	159
30. 영업부문 (연결)	163
31. 사업결합 (연결)	164
32. 중단영업 (연결)	165
4. 재무제표.....	167
4-1. 재무상태표	167
4-2. 포괄손익계산서.....	169
4-3. 자본변동표	170
4-4. 현금흐름표	172
5. 재무제표 주석.....	174
1. 회사의 개요	174
2. 중요한 회계정책.....	174
3. 중요한 회계적 추정과 가정.....	188
4. 재무위험관리	189
5. 공정가치	194
6. 범주별 금융상품.....	206
7. 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산.....	207
8. 사용이 제한된 예금 등	210
9. 기타부채	211
10. 당기손익-공정가치측정금융자산	213
11. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산.....	213
12. 종속기업, 관계기업, 공동기업투자	214
13. 유형자산 및 리스	220
14. 무형자산.....	223
15. 투자부동산.....	224
16. 순확정급여부채.....	226
17. 충당부채	228
18. 우발채무와 주요 약정사항.....	229
19. 자본	233
20. 주식기준보상	236
21. 고객과의 계약에서 생기는 수익 및 관련 자산과 부채.....	244
22. 영업비용.....	245
23. 기타수익 및 기타비용.....	246
24. 금융수익 및 금융비용.....	248
25. 법인세비용.....	248
26. 주당이익	254
27. 현금흐름표.....	256
28. 특수관계자와의 거래.....	260
29. 영업부문	269
30. 사업양수도.....	270

6. 배당에 관한 사항	273
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항	275
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적	275
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적	278
8. 기타 재무에 관한 사항	280
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견	292
V. 회계감사인의 감사의견 등	316
1. 외부감사에 관한 사항	316
2. 내부통제에 관한 사항	319
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항	320
1. 이사회에 관한 사항	320
2. 감사제도에 관한 사항	328
3. 주주총회 등에 관한 사항	334
VII. 주주에 관한 사항	339
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항	342
1. 임원 및 직원 등의 현황	342
2. 임원의 보수 등	347
IX. 계열회사 등에 관한 사항	359
X. 대주주 등과의 거래내용	364
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항	371
1. 공시내용 진행 및 변경사항	371
2. 우발부채 등에 관한 사항	371
3. 제재 등과 관련된 사항	375
4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항	378
XII. 상세표	380
1. 연결대상 종속회사 현황(상세)	380
2. 계열회사 현황(상세)	381
3. 타법인출자 현황(상세)	383
4. 연구개발실적(상세)	387
【 전문가의 확인 】	391
1. 전문가의 확인	391
2. 전문가와의 이해관계	391

사업보고서

(제 17 기)

사업연도 2023.01.01 부터
2023.12.31 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2024년 3월 18일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

주식회사 크래프톤

대표이사:

김 창 한

본 점 소 재 지 :

서울시 강남구 테헤란로 231(역삼동)

(전 화) 02-6250-0812

(홈페이지) <https://www.krafton.com>

작 성 책 임 자 :

(직 책) CFO (성 명) 배동근

(전 화) 02-6250-0812

【 대표이사 등의 확인 】


확 인 서


우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당자로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 증대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시 되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제8조의 규정에 따라 내부회계관리 제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다. (「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제4조에 의한 외부감사대상법인에 한함)

2024 년 3 월 18 일

주식회사 크래프톤

대표이사 김 창 한 

신고업무담당이사 배 동 근 

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

가. 연결대상 종속회사 현황(요약)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요
	기초	증가	감소	기말	종속회사수
상장	0	-	-	0	0
비상장	30	3	2	31	1
합계	30	3	2	31	1

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

나. 연결대상회사의 변동내용

구 분	자회사	사 유
신규 연결	VECTOR NORTH s.r.o.	신규 설립
	(주)헬루게임즈	신규 설립
	(주)플라이웨이게임즈	신규 설립
연결 제외	Unknown Worlds Entertainment, Ltd.	청산
	Indestructible Frying Pan, LLC	청산

다. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 크래프톤'입니다. 영문으로는 'KRAFTON, Inc.'이라 표기하며, 약식으로는 '(주)크래프톤'이라고 표기합니다.

라. 설립일자

당사는 2007년 3월 26일에 설립되었습니다.

마. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

주소 : 서울시 강남구 테헤란로 231(역삼동)

전화번호 : 02-6250-0812

홈페이지 : <https://www.krafton.com>

바. 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부	미해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	해당

사. 주요 사업의 내용

당사는 게임 제작 및 퍼블리싱을 주 사업으로 영위하며 글로벌 IP <PUBG: 배틀그라운드>(이하 <배틀그라운드>) 등 200개국 이상에 게임 서비스를 제공하고 있습니다. 당사의 2023년 누적 매출액은 1조 9,106억원이며, 플랫폼 별로는 모바일 1조 2,448억원(65.1%), PC 5,839억원(30.6%), 콘솔 557억원(2.9%), 기타 262억원(1.4%)입니다. 당사는 <배틀그라운드>를 기반으로 한 성장을 지속하는 한편, 차별화된 콘텐츠를 만들어 내는 데에 집중하며 사업 확장을 추진할 것입니다. 기타 자세한 사항은 'II.사업의 내용'을 참고하여 주시기 바랍니다.

아. 회사의 주권상장(또는 등록·지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)현황	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 유형
유가증권시장 상장	2021.08.10	해당사항 없음

2. 회사의 연혁

가. 회사의 연혁

최근 5사업년도 중 주요 연혁은 아래와 같습니다.

일자	연혁
2019년 09월	(주)크래프톤, 모바일 게임 <미니라이프> 글로벌 출시
2019년 10월	(주)스콜, 모바일 RPG <테라 오리진> 일본 출시
2019년 10월	(주)크래프톤, <미스트오버> 콘솔 및 PC버전 출시
2019년 11월	(주)피닉스, 모바일 게임 <골프킹> 글로벌 출시
2019년 11월	<미스트오버> '대한민국 게임대상 2019' 우수상 수상
2020년 03월	(주)레드사하라스튜디오, 모바일 게임 <테라 히어로> 출시
2020년 06월	(주)크래프톤, <빅배드몬스터즈> 일본 출시
2020년 12월	(주)블루홀스튜디오, <엘리온> 국내 출시
2021년 07월	(주)크래프톤, <배틀그라운드 모바일 인도> 출시
2021년 10월	(주)블루홀스튜디오, <엘리온> 북미/유럽 출시
2021년 10월	라이징윙스(주), <캐슬 크래프트> 글로벌 출시
2021년 11월	(주)크래프톤, <뉴스테이트 모바일> 글로벌 출시
2021년 11월	(주)블루홀스튜디오, <엘리온> 일본 출시
2022년 06월	(주)드림모션, <로드 투 발러: 엠파이어스> 글로벌 출시
2022년 09월	라이징윙스(주), <캠핑 캣 패밀리> 국내 출시
2022년 09월	Unknown Worlds Entertainment, Inc., <문브레이커> PC Early Access 런칭
2022년 12월	Striking Distance Studios, Inc., <칼리스토 프로토콜> 글로벌 출시
2023년 06월	(주)5민랩, <장화홍련: 기억의 조각> 글로벌 출시
2023년 08월	라이징윙스(주), <디펜스 더비> 글로벌 출시
2023년 08월	(주)5민랩, <킬 더 크로우즈> 글로벌 출시

나. 회사의 본점 소재지 및 그 변경

일자	주소
2021.07.12	서울시 강남구 테헤란로 231(역삼동)

다. 경영진 및 감사의 중요한 변동

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2019.03.29	정기주총	-	감사 송인애	-
2020.03.30	정기주총	사내이사 김창한	최대주주인 사내이사 장병 규	-
2020.06.18	-	대표이사 김창한	-	사내이사 김효섭(중도퇴임) 대표이사 김효섭(중도퇴임)
2021.03.31	정기주총	사외이사 Kevin Maxwell Lin(케빈 맥스웰 린) 사외이사 및 감사위원 여은정 사외이사 및 감사위원 이수경 사외이사 및 감사위원 백양희	-	기타비상무이사 김강석(중도퇴임) 기타비상무이사 윤원기(중도퇴임) 감사 송인애(중도퇴임)
2021.11.30	-	-	-	기타비상무이사 Xiaoyi Ma(샤오이마) (임기만료)
2022.01.10	-	-	-	사외이사 Kevin Maxwell Lin(케빈 맥스웰 린) (중도퇴임) (주1)
2023.03.28	정기주총	사외이사 및 감사위원 정보라 사외이사 윤구	최대주주인 사내이사 장병 규 사내이사 김창한	-
2023.03.28	-	-	대표이사 김창한	-

※ 상기 '임기만료 또는 해임'에는 중도퇴임 이사가 포함되어 있습니다.

※ 대표이사의 경우 당사 이사회에서 선임하였습니다.

(주1) 사외이사 중도퇴임 후 미등기임원으로 전환하여 재직중입니다.

라. 최대주주의 변동

당사는 설립일부터 공시서류 제출일 현재까지 최대주주 변동 이력이 없습니다.

마. 상호의 변경

회사명	변경일자	변경전	변경 후
Striking Distance Studios, Inc.	2019.07.03	1470 Development, Inc.	Striking Distance Studios, Inc.
라이징윙스㈜	2020.12.02	㈜피닉스	라이징윙스㈜
Chicken Dinner Industries, LLC	2022.04.25	Spetznatz Helmet Industries, LLC	Chicken Dinner Industries, LLC
En Masse Entertainment Texas, Inc.	2022.12.12	Bonus XP, Inc.	En Masse Entertainment Texas, Inc.
Krafton Americas, Inc.	2023.03.30	PUBG Santa Monica, Inc.	Krafton Americas, Inc.
KRAFTON CHINA	2023.04.01	PUBG Shanghai	KRAFTON CHINA
KRAFTON EUROPE B.V.	2023.05.31	PUBG Amsterdam B.V.	KRAFTON EUROPE B.V.
KRAFTON JAPAN, Inc.	2023.07.01	PUBG JAPAN Corporation	KRAFTON JAPAN, Inc.
KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED	2023.07.19	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED

바. 화의, 회사정리절차 등

회사명	변경일자	내용
(주)스콜	2021.05.25	파산
(주)레드사하라스튜디오	2022.03.18	파산
(주)740게임즈	2022.06.20	청산
Unknown Worlds Entertainment, Ltd.	2023.04.04	청산
Indestructible Frying Pan, LLC	2023.08.07	청산

사. 합병 등을 한 경우 그 내용

합병 등에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '8.기타 재무에 관한 사항' - '가.재무제표 재작성 등 유의사항' 및 'XI.그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항' - '4.작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항' - '가.합병 등의 사후 정보'를 참고하여 주시기 바랍니다.

구분	내용
합병	2020년 12월 (주)크래프톤이 펌지(주), (주)펍지랩스, (주)펍지웍스를 합병 2020년 12월 (주)피닉스가 (주)딜루전스튜디오를 합병 2022년 06월 (주)펍스플로우가 (주)비트원어스를 합병
분할	2020년 12월 (주)크래프톤이 (주)블루홀스튜디오를 분할
종속회사 설립	2019년 02월 KP PTE. LTD. 설립 2019년 05월 Striking Distance Studios, Inc. 설립 2019년 09월 PUBG JAPAN Corporation 설립 2020년 02월 PUBG Entertainment, Inc. 설립 2020년 02월 Indestructible Frying Pan, LLC 설립 2020년 04월 Striking Distance Studios Spain, S.L. 설립 2020년 01월 Krafton Ventures, L.L.C. 설립 2020년 01월 Krafton Ventures Fund, L.P. 설립 2020년 02월 KRAFTON Ventures, Inc. 설립 2020년 11월 PUBG INDIA PRIVATE LIMITED 설립 2021년 01월 SDS Interactive Canada Inc. 설립 2021년 03월 (주)비트원어스 설립 2021년 07월 (주)팁투게임즈 설립 2021년 11월 Krafton Global GP, LLC 및 Krafton Global, LP 설립 2022년 11월 KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC. 설립 2023년 02월 VECTOR NORTH s.r.o. 설립 2023년 06월 (주)헬루게임즈 설립 2023년 09월 (주)플라이웨이게임즈 설립
종속회사 지분 인수	2020년 06월 Bonus XP, Inc. 지분인수 2021년 06월 (주)드림모션 지분인수 2021년 07월 (주)펍스플로우 및 Thingsflow Inc. 지분인수 2021년 12월 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 및 Unknown Worlds Entertainment, Ltd. 지분인수 2022년 02월 (주)5민랩 및 (주)740게임즈 지분인수 2022년 11월 Neon Giant AB 지분인수
자산양수도 및 영업양수도	2019년 12월 (주)크래프톤과 펌지(주) 자산양수도 (게임 <데빌리언>) 2021년 05월 (주)비트원어스와 브이씨엔씨(주) 영업양수도 (비트원 사업부문) 2022년 04월 (주)크래프톤과 (주)펍스플로우 자산양수도 (주)비트원어스 지분) 2023년 01월 (주)크래프톤과 (주)블루홀스튜디오 영업양수도 (프로젝트 블루) 2023년 06월 (주)크래프톤과 (주)헬루게임즈 영업양수도 (스페셜 프로젝트 2 사업부문) 2023년 10월 (주)크래프톤과 (주)플라이웨이게임즈 영업양수도 (프로젝트 네스트 사업부문) 2023년 12월 (주)크래프톤과 OVERDARE, Inc. 자산양수도 (OVERDARE 사업부문 IP) 2023년 12월 (주)크래프톤과 (주)오버데어코리아 자산양수도 (OVERDARE 사업부문 자산)

아. 회사의 업종 또는 주된 사업의 변화

당사는 게임사업을 주 사업으로 영위하고 있으며, 신규 사업 진출 및 사업 다각화 등에 따라 사업 목적을 추가하고 있습니다. 당사가 영위하는 목적사업으로 정관에 기재된 내용은 다음과 같습니다.

1. 소프트웨어 개발업
2. 소프트웨어 배포업
3. 부동산 임대업
4. 기타 스포츠(예술, 스포츠 및 여가 관련) 서비스업
5. 평생교육 및 평생교육시설 운영업 등 교육서비스업
6. 블록체인 관련 사업 및 연구개발업
7. 영화, 드라마, 영상물, 디지털 콘텐츠 제작 및 유통업
8. 음악, 음반 제작 및 유통업
9. 만화, 웹툰 제작 및 유통업
10. 경영컨설팅 및 지원 사업
11. 위 항에 관련된 부대사업일체

3. 자본금 변동사항

가. 자본금 변동추이

(단위 : 원, 주)

종류	구분	제17기 (2023년말)	제16기 (2022년말)	제15기 (2021년말)	제14기 (2020년말)	제13기 (2019년말)
보통주	발행주식총수	48,362,743	49,081,545	48,967,045	8,557,037	8,045,498
	액면금액	100	100	100	500	500
	자본금	4,923,729,000	4,908,154,500	4,896,704,500	4,278,518,500	4,022,749,000
우선주	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
기타	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
합계	자본금	4,923,729,000	4,908,154,500	4,896,704,500	4,278,518,500	4,022,749,000

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수 현황

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 주)

구 분		주식의 종류			비고
		보통주	기타	합계	
Ⅰ. 발행할 주식의 총수		-	-	300,000,000	-
Ⅱ. 현재까지 발행한 주식의 총수		49,237,290	13,719,825	62,957,115	-
Ⅲ. 현재까지 감소한 주식의 총수		874,547	13,719,825	14,594,372	-
	1. 감자	-	-	-	-
	2. 이익소각	874,547	-	874,547	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-	-
	4. 기타	-	13,719,825	13,719,825	보통주로 전환
Ⅳ. 발행주식의 총수 (Ⅱ-Ⅲ)		48,362,743	-	48,362,743	-
Ⅴ. 자기주식수		2,150,621	-	2,150,621	-
Ⅵ. 유통주식수 (Ⅳ-Ⅴ)		46,212,122	-	46,212,122	-

나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고
					취득(+)	처분(-)	소각(-)		
배당 가능 이익 범위 이내 취득	직접 취득	장내 직접 취득	보통주	-	874,547	-	874,547	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		장외 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		공개매수	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		소계(a)	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		현물보유수량	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		소계(b)	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
기타 취득(c)			보통주	2,167,418	-	16,797	-	2,150,621	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)			보통주	2,167,418	874,547	16,797	874,547	2,150,621	-
			우선주	-	-	-	-	-	-

다.자기주식 직접 취득·처분 이행현황

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 주, %)

구 분	취득(처분)예상기간		예정수량 (A)	이행수량 (B)	이행률 (B/A)	결과 보고일
	시작일	종료일				
직접 처분	2021.06.03	2021.06.03	25,342	25,342	100.0	-
직접 취득	2023.03.29	2023.06.28	960,000	874,547	91.1	2023.05.26
직접 처분	2023.04.03	2023.05.02	700	700	100.0	2023.05.03
직접 처분	2023.06.01	2023.06.01	16,535	16,097	97.4	2023.06.02

※ 2021.06.03 처분 건의 경우 처분종료일 당시 비상장법인으로 '자기주식처분결과보고서' 제출 의무가 없어 '결과보고일' 기재를 생략하였습니다.

5. 정관에 관한 사항

본 공시서류에 첨부된 정관의 최근 개정일은 2022년 3월 31일이며, 당사 제17기 정기주주총회(2024년 3월 26일 예정)안건 중 정관 변경에 관한 안건이 포함되어 있습니다. 제17기 정기주주총회의 정관 변경 세부 내용은 당사가 2024년 2월 26일 공시한 '주주총회소집공고'를 참고하시기 바랍니다.

가. 정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2020.03.30	제13기 정기주주총회	- 사업 목적 추가 - C종, D종 및 E종 전환상환우선주식 조항 삭제 - 주식매수선택권 부여 후 주주총회 승인 추가 - 이사회 회의방식 변경	- 크래프톤타워 임차공간 중 일부 전대차에 따른 사업 목적 추가 - C종, D종 및 E종 전환상환우선주식의 보통주식 전환 - 벤처기업육성에 관한 특별조치법 내용 추가 - 상법 제391조 제2항 반영
2021.03.31	제14기 정기주주총회	- 전면 개정	- e스포츠 사업을 위한 사업 목적 추가 - 향후 본점소재지 변경 대비 - 발행할 주식 총수 및 주식분할에 따른 액면가 변경 - 주식 등의 전자등록을 위한 근거 조항 마련 및 관련 조항 개정 - 신주인수권 관련하여 자본시장법 제165조의6 및 상법 418조의 내용 반영 - 중소기업 유예기간 만료에 따라 벤처기업법에 따른 주식매수선택권 관련 조항 내용 삭제 - 상법 개정에 따른 신주 배당기산일 규정 삭제 및 동등배당 조항 신설 - 정기주주총회 개최의 유연성을 위한 기준일 규정 수정 및 관련 조항 개정 - 사채의 발행조항 신설 및 이사회 결의로 발행 가능한 사채의 발행한도 상한 변경 - 감사위원회, 사외이사후보추천위원회 및 기타 위원회 설치 근거 마련 - 감사에 관한 규정을 감사위원회에 관한 조항으로 변경 - 사외이사 후보 추천 절차 등에 관한 조항 추가 - 기타 상장회사에 필요한 내용 추가 및 개정
2022.03.31	제15기 정기주주총회	- 사업 목적 추가	- 신규사업 진출 및 사업 다각화 등을 명시하기 위한 회사 경영 목적 추가
2024.03.26	제17기 정기주주총회(예정)	- 서면투표제 폐지 및 전자투표제 기재 - 배당기준일 변경	- 서면투표 폐지 및 전자투표 제도 정착을 통한 의결권 행사 방법 명확화 - 표준정관 개정에 따른 배당기준일 관련 규정 정비

나. 사업목적

(1) 사업목적 현황

구 분	사업목적	사업영위 여부
1	소프트웨어 개발업	영위
2	소프트웨어 배포업	영위
3	부동산 임대업	영위
4	기타 스포츠(예술, 스포츠 및 여가 관련) 서비스업	영위
5	평생교육 및 평생교육시설 운영업 등 교육서비스업	영위
6	블록체인 관련 사업 및 연구개발업	영위
7	영화, 드라마, 영상물, 디지털 콘텐츠 제작 및 유통업	영위
8	음악, 음반 제작 및 유통업	영위

9	만화, 웹툰 제작 및 유통업	영위
10	경영컨설팅 및 지원 사업	영위
11	위 항에 관련된 부대사업일체	영위

(2) 사업목적 변경

1) 사업목적 변경 내용

구분	변경일	사업목적	
		변경 전	변경 후
추가	2022.03.31	-	5. 평생교육 및 평생교육시설 운영업 등 교육서비스업
추가	2022.03.31	-	6. 블록체인 관련 사업 및 연구개발업
추가	2022.03.31	-	7. 영화, 드라마, 영상물, 디지털 콘텐츠 제작 및 유통업
추가	2022.03.31	-	8. 음악, 음반 제작 및 유통업
추가	2022.03.31	-	9. 만화, 웹툰 제작 및 유통업
추가	2022.03.31	-	10. 경영컨설팅 및 지원 사업

2) 변경 사유

① 평생교육 및 평생교육시설 운영업 등 교육서비스업

i) 변경 취지 및 목적, 필요성

소프트웨어 인재 양성을 위한 사회공헌(CSR) 프로그램 일환으로 평생교육시설 설립을 위하여 사업목적을 추가하였습니다.

ii) 사업목적 변경 제안 주체 : 이사회

iii) 해당 사업목적 변경이 회사의 주된 사업에 미치는 영향 등

'크래프톤 정글' 평생교육시설을 설립하여 개발자들을 양성함으로써 산업계 인력 부족 문제를 해소하고 청년 고용창출에 기여하고 있으며, 원활한 개발인력 수급을 통해 안정적인 사업 수행에 대한 간접적인 영향 또한 기대할 수 있습니다.

② 블록체인 관련 사업 및 연구개발업

i) 변경 취지 및 목적, 필요성

메타버스, 블록체인, NFT, 딥러닝 등 신기술 영역에 대한 사업 확장 및 영위를 명시하기 위하여 사업목적을 추가하였습니다.

ii) 사업목적 변경 제안 주체 : 이사회

iii) 해당 사업목적 변경이 회사의 주된 사업에 미치는 영향 등

당사는 네이버제트(주)와 설립한 합작회사를 통하여 메타버스 시장에 진출할 계획이며, 블록체인, NFT 기술이 도입될 예정입니다. 기존의 게임 서비스와는 차별화되면서도 깊은 연관을 갖는 사업으로 이를 통하여 미래 성장 동력을 확보하고자 합니다.

③ 영화, 드라마, 영상물, 디지털 콘텐츠 제작 및 유통업

i) 변경 취지 및 목적, 필요성

당사의 IP를 활용한 미디어 콘텐츠 제작을 명시하기 위하여 사업목적을 추가하였습니다.

ii) 사업목적 변경 제안 주체 : 이사회

iii) 해당 사업목적 변경이 회사의 주된 사업에 미치는 영향 등

당사의 IP를 활용한 영상 등 미디어 콘텐츠의 제작 및 배포를 통하여 게임에 대한 관심을 높이고, IP 경쟁력을 강화할 수 있습니다.

④ 음악, 음반 제작 및 유통업

i) 변경 취지 및 목적, 필요성

당사의 IP를 활용한 미디어 콘텐츠 제작을 명시하기 위하여 사업목적에 추가하였습니다.

ii) 사업목적 변경 제안 주체 : 이사회

iii) 해당 사업목적 변경이 회사의 주된 사업에 미치는 영향 등

당사의 IP를 활용한 음반 등 미디어 콘텐츠의 제작 및 배포를 통하여 게임에 대한 관심을 높이고, IP 경쟁력을 강화할 수 있습니다.

⑤ 만화, 웹툰 제작 및 유통업

i) 변경 취지 및 목적, 필요성

당사의 IP를 활용한 미디어 콘텐츠 제작을 명시하기 위하여 사업목적에 추가하였습니다.

ii) 사업목적 변경 제안 주체 : 이사회

iii) 해당 사업목적 변경이 회사의 주된 사업에 미치는 영향 등

당사의 IP를 활용한 웹툰 등 미디어 콘텐츠의 제작 및 배포를 통하여 게임에 대한 관심을 높이고, IP 경쟁력을 강화할 수 있습니다.

⑥ 경영컨설팅 및 지원 사업

i) 변경 취지 및 목적, 필요성

자회사에 대한 경영지원 및 컨설팅 서비스 수행을 위하여 사업목적에 추가하였습니다.

ii) 사업목적 변경 제안 주체 : 이사회

iii) 해당 사업목적 변경이 회사의 주된 사업에 미치는 영향 등

해당 사업목적 추가로 인한 회사의 주된 사업에 미치는 직접적인 영향은 없습니다.

(3) 사업목적 추가

1) 정관상 사업목적 추가 현황표

구 분	사업목적	추가일자
1	평생교육 및 평생교육시설 운영업 등 교육서비스업	2022.03.31
2	블록체인 관련 사업 및 연구개발업	2022.03.31
3	영화, 드라마, 영상물, 디지털 콘텐츠 제작 및 유통업	2022.03.31
4	음악, 음반 제작 및 유통업	2022.03.31
5	만화, 웹툰 제작 및 유통업	2022.03.31
6	경영컨설팅 및 지원 사업	2022.03.31

2) 해당 사업의 내용과 전망

① 평생교육 및 평생교육시설 운영업 등 교육서비스업

i) 그 사업 분야 및 진출 목적

사회공헌(CSR) 프로그램인 '크라프톤 정글' 운영을 위한 것으로, 컴퓨터공학의 핵심을 다룬 프로젝트 기반의 교육을 통해 실무 역량과 협업 능력을 갖춘 소프트웨어 인재를 양성하여 산업계의 소프트웨어 인력수급 불균형을 해소하고 청년 고용 창출에 기여하고자 하는 취지에서 추진되었습니다.

ii) 시장의 주요 특성·규모 및 성장성

산업 내에서 직무 이해도를 갖춘 소프트웨어 개발자에 대한 수요 증가로 소프트웨어 개발자 취업 선호도 또한 증가하고 있습니다. 2022년 8월 과학기술정보통신부의 발표에 따르면 2022년부터 5년간 필요한 디지털 인력 규모는 약 74만명으로 추산되고 있습니다. 또한, 2022년 12월 한국고용정보원에서 발간한 중장기 인력수급 수정전망에 따르면, 정보통신업의 인력수요는 2021년 90만명에서 2031년 110만명으로 연 평균 2.0% 성장할 것으로 예측하고 있어 관련 교육에 대한 수요 및 시장규모가 지속 성장하고 있습니다.

iii) 신규사업과 관련된 투자 등

해당 신규사업과 관련된 투자는 회사의 보유자금으로 진행되었으며, 해당 신규사업은 사회공헌을 주목적으로 하므로 예상투자회수기간 등 투자와 관련된 상세 내용은 기재를 생략합니다.

iv) 사업 추진현황

당사 'KRAFTON JUNGLE' 조직 내 9명의 인력이 해당 신규사업을 담당하고 있습니다. 2022년 7월 크라프톤 정글 운영에 대한 상호협력을 위하여 KAIST와 MOU를 체결하고, 크라프톤 공동창업자인 김정환을 크라프톤 정글 원장으로 선임하였습니다. 2022년 10월 ~2023년 8월까지 '크라프톤 정글' 1기와 2기의 교육이 이루어졌으며, 공시서류 작성기준일 현재 '크라프톤 정글' 3기와 '크라프톤 정글 게임랩' 1기의 교육이 진행되고 있습니다. 동 사업은 교육생의 참가비와 정부지원금을 주된 원천으로 하여 매출이 발생하고 있습니다.

v) 기존 사업과의 연관성

해당 신규사업의 경우 당사의 전문 인력과 당사 보유 IT 자산을 활용하여 진행할 수 있으며, 당사는 크라프톤 정글 수료생 중 우수한 인재의 영입 및 채용을 고려할 수 있습니다.

vi) 주요 위험

해당 신규사업은 당사의 사회공헌 일환으로 진행되는 사업이므로, 당사가 기존에 영위하는 사업의 손익에 미칠 수 있는 영향은 제한적입니다. 다만, 교육서비스업의 특성상 교육생 모집이 원활하게 이루어지지 않을 경우 사업 진행에 영향을 미칠 수 있습니다.

vii) 향후 추진계획

당사는 크래프톤 정글에 대한 교육생을 단계적으로 늘려 연간 1,000명까지 확대해 나갈 방침이며, 이를 위하여 담당 조직 내 인력을 충원할 계획입니다. 2024년 상반기에는 '크래프톤 정글' 4기 및 5기가 진행될 예정이며, 하반기에는 '크래프톤 정글 게임랩' 2기가 진행될 예정입니다.

② 블록체인 관련 사업 및 연구개발업

i) 그 사업 분야 및 진출 목적

메타버스 크리에이터 생태계 육성 및 활성화와 타 블록체인과의 상호 연결을 통한 시너지 창출을 위하여 진출하게 되었습니다.

ii) 시장의 주요 특성·규모 및 성장성

블록체인은 분산형 원장 기술로 신뢰성, 투명성 및 보안성을 제공하여 데이터를 안전하게 저장하고, 모든 참여자가 원장의 사본을 소유하므로 불합리한 변조가 불가능합니다. 따라서, 메타버스 환경에서 블록체인은 신뢰할 수 있는 소유권과 거래 증명, 보호를 제공하며 디지털 자산의 생성, 거래 및 유통을 허용합니다. 또한, 블록체인은 스마트 컨트랙트 기능을 통해 자동화되고, 신뢰할 수 있는 거래를 가능하게 하므로 메타버스에서의 복잡한 인터랙션을 단순화하고 효율화하는 데에 이용될 수 있습니다.

글로벌 시장 조사기관 Fortune Business Insights에 따르면 2022년 글로벌 블록체인 시장 규모는 약 111억 달러로 집계되었으며, 시장 규모가 지속적으로 성장하여 2030년에는 약 4,695억 달러에 달할 것으로 전망하고 있습니다.

iii) 신규사업과 관련된 투자 등

해당 신규사업과 관련된 투자는 회사의 보유자금으로 진행되었으며, 상세 내용은 회사의 영업비밀로 기재를 생략합니다.

iv) 사업 추진현황

서비스 개발 및 운영을 위하여 당사는 네이버제트(주)와 합작회사로 미국에 OVERDARE, Inc.와 국내에 그 자회사로 (주)오버데어코리아를 설립하였습니다. 2023년 12월 자산양수도 를 통해 당사 내 'OVERDARE' 본부 인력이 (주)오버데어코리아로 이동하였으며, 공시서류 작성기준일 현재 약 150명의 인력이 프로그램 개발을 비롯해 크리에이터 창작을 위한 샌드박스 툴과 블록체인 시스템 등을 개발하고 있습니다. 연구개발 상세내역은 영업비밀로 기재를 생략합니다. 서비스는 2024년 상반기 내 유저테스트 이후 하반기 출시를 목표하고 있으며, 2025년부터 본격적인 매출이 발생할 것으로 예상하고 있습니다.

v) 기존 사업과의 연관성

당사가 영위해 온 게임산업에서 축적된 기술력과 설비를 활용하여 프로그램 및 시스템 개발을 진행할 수 있습니다. 또한 글로벌 콘텐츠 서비스에 대한 성공 경험을 해당 신규 사업의 서비스 운영에 활용할 수 있습니다.

vi) 주요 위험

해당 신규사업은 기술적 복잡성으로 인하여, 기술 구현 및 유지 관리를 위하여 상당한 전문 지식이 요구되며, 블록체인 네트워크 구성 요소가 불안정하거나 제대로 구성되지 않을 경우 보안이 취약해질 수 있습니다. 또한, 디지털 자산과 블록체인 기술에 대하여 국가마다 법률 및 규제가 상이하고 빠르게 변화하고 있어 예측하지 못한 법적 리스크를 초래할 수 있습니다. 이외에도 공개 블록체인에서의 프라이버시 문제 등이 발생할 수 있습니다.

vii) 향후 추진계획

2024년 상반기 내 유저테스트 이후 하반기 정식 서비스를 출시할 계획입니다. 이를 위하여 당사는 2024년 말까지 20~30명 규모의 추가 인력을 확보할 예정입니다.

③ 영화, 드라마, 영상물, 디지털 콘텐츠 제작 및 유통업

i) 그 사업 분야 및 진출 목적

당사의 IP를 바탕으로 한 미디어 콘텐츠 제작을 통해 원천 IP의 확장성을 높이고, 궁극적으로 게임의 팬덤 및 라이프 사이클을 강화하고자 사업에 진출하게 되었습니다.

ii) 시장의 주요 특성·규모 및 성장성

플랫폼의 변화, K-pop의 성장 등으로 한국의 Entertainment & Media(E&M) 콘텐츠에 대한 글로벌 인지도가 급격히 확산되었으며, 게임 IP를 바탕으로 제작된 미디어 콘텐츠의 성공으로 영화 및 영상 플랫폼과의 콜라보레이션이 확대되고 있습니다. 2023년 기준 온라인 동영상 서비스(OTT) 등에서 30개 이상의 게임 IP 기반 영화 및 TV 프로젝트가 개발 중인 것으로 집계되며, 검증된 게임 IP와 기존의 견고한 팬층을 통해 시장에서 더욱 매력적인 IP로 자리 잡아 나가고 있습니다.

글로벌 시장 조사기관 The Business Research Company에 따르면 2023년 글로벌 E&M 시장 규모는 약 2조 5천억 달러로 집계되었으며, 2028년에는 3조 5천억 달러 규모에 달할 것으로 전망되는 등 시장 규모가 지속적으로 성장하고 있습니다.

iii) 신규사업과 관련된 투자 등

해당 신규사업과 관련된 투자는 회사의 보유자금으로 진행되었으며, 상세 내용은 회사의 영업비밀로 기재를 생략합니다.

iv) 사업 추진현황

당사 'Media Expansion' 본부 내 5명의 인력이 해당 신규사업을 담당하고 있습니다. 2022년에는 단편영화 등 숏폼 콘텐츠를 다수 제작하여 공개하였고, 2023년에는 각 플랫폼과 포맷에서 전문성을 가진 외부 크리에이티브를 전략적으로 활용할 수 있도록 이니셔티브 방향성과 전략을 재정비하였습니다. 또한, 확장 가능성이 있는 IP를 중심으로 한 IP 프랜차이즈 전략을 통해 Media Expansion 프로젝트를 검토하고 실행할 계획입니다. 이 과정에서 국내외 주요 OTT, 제작사, 에이전트 등과 협력하여 주요 IP의 전략적 확장 가능성을 탐색하고 있습니다.

v) 기존 사업과의 연관성

당사는 게임 제작과 IP를 바탕으로 한 미디어 콘텐츠 제작의 선순환 구조를 지향합니다. 기존 게임 서비스를 통해 축적된 데이터를 바탕으로 미디어 콘텐츠의 제작 및 마케팅 방향을 설정할 수 있고, 미디어 콘텐츠 이용자들의 다양한 피드백 및 미디어 콘텐츠로 확보한 IP를 게임 제작 및 서비스에 활용할 수 있습니다.

vi) 주요 위험

산업의 특성상 IP 소유권 분쟁 등의 이슈가 발생할 수 있으므로 높은 전문성을 요합니다. 또한, 외부 파트너와의 협업이 필수적이므로 플랫폼 및 외부 제작사와의 네트워크 형성이 중요하며, 콘텐츠에 대한 부정적인センチ먼트가 형성될 경우 원천 IP와의 연결성 분리가 필요할 수 있습니다.

vii) 향후 추진계획

IP 프랜차이즈 전략 수립을 통해 확장 가능성이 있는 당사 주요 IP에 대해 헐리우드 및 국내 주요 파트너사와 영화 및 TV 프로젝트 제작을 검토할 계획입니다. 이를 통해 기존 서비스 중인 게임이나 신규 출시될 게임의 성공에 기여하며 추가적인 확장의 기반을 마련하고자 합니다. 또한 프로젝트 개발 방향에 따라 조직 구성 및 인력 운영 계획을 별도 검토할 예정입니다.

④ 음악, 음반 제작 및 유통업

i) 그 사업 분야 및 진출 목적

버추얼 휴먼 및 엔터테인먼트라는 신규 시장을 발굴하고, 회사의 버추얼 엔터테인먼트 역량을 강화하기 위하여 음악, 음반 제작 및 유통업 등 버추얼 휴먼의 활동 분야에 진출하게 되었습니다. 궁극적인 목표는 원천 IP 사업의 확대입니다.

* 해당 신규사업은 버추얼 휴먼 활동을 전제로 전개되므로 아래 ii~vii 내용은 버추얼 휴먼에 대한 내용을 기술하였습니다.

*ii) 시장의 주요 특성·규모 및 성장성

버추얼 휴먼 제작은 고도의 기술력을 필요로 하며, 고품질의 3D 모델링과 애니메이션과 같은 복잡한 기술을 요구합니다. 따라서 이러한 기술을 효과적으로 사용할 수 있는 축적된 제작 능력과 경험이 중요합니다. 또한, 버추얼 휴먼 제작은 뛰어난 기술력 뿐만 아니라 창조성과 예술성이 필수적입니다. 스토리텔링, 음악, 예술 등 다양한 요소들이 결합되어야 하며, 이로 인해 게임, 영화, 엔터테인먼트 등 원천 IP를 통한 사업 확장이 용이해집니다. 버추얼 휴먼은 그 자체로 강력한 IP로 성장하여, 다양한 분야로 확장 또는 기존 IP의 강화에 활용될 수 있습니다.

글로벌 시장 조사기관 Emergen Research에 따르면 2022년 글로벌 버추얼 휴먼 시장 규모는 약 295억 달러로 집계되었으며, 2030년에는 약 5,612억 달러 규모에 달할 것으로 전망되는 등 시장 규모가 지속적으로 성장하고 있습니다.

*iii) 신규사업과 관련된 투자 등

해당 신규사업과 관련된 투자는 회사의 보유자금으로 진행되었으며, 상세 내용은 회사의 영업비밀로 기재를 생략합니다.

*iv) 사업 추진현황

당사 'Global Creative' 본부 내 3명의 인력이 해당 신규사업을 담당하고 있습니다. 언리얼 엔진 기반의 하이퍼 리얼리즘 버추얼 휴먼인 '애나(ANA)'를 제작하여 2022년 9월 AI Voice를 활용한 음원 및 M/V를 출시, 음원 수익이 발생하였습니다. 2023년 하반기에는 버추얼 게임 스트리밍을 위한 제반 기술을 테스트하였습니다.

*v) 기존 사업과의 연관성

버추얼 휴먼과 게임 및 시네마틱 영상에 등장하는 캐릭터 사이에는 많은 유사성이 있어, 이러한 캐릭터 또한 일종의 버추얼 휴먼으로 볼 수 있습니다. 따라서, 기존 게임사업에서의 축적된 경험과 제작 기술을 활용하여, 버추얼 휴먼을 보다 현실적이고 매력적인 캐릭터로 만들 수 있습니다. 또한, 기존 사업을 통해 축적된 데이터와 브랜드 인지도는 해당 신규사업에 있어 큰 이점으로 작용하므로, 이를 활용한 관련 서비스를 제공함으로써 사업 영역을 확장해 나갈 수 있습니다.

*vi) 주요 위험

버추얼 휴먼 제작은 높은 기술적 난이도를 요구하므로, 많은 시간과 노력이 투입되며 예상치 못한 기술 문제가 발생 할 수 있습니다. 상대적으로 새로운 현상인 버추얼 휴먼에 대하여 시장에서 이를 어떻게 수용할 지에 대한 불확실성이 존재합니다. 또한, 시장에는 다수의 버추얼 아티스트가 활동하고 있으므로 이로 인한 경쟁 요소가 리스크로 작용할 수 있습니다.

*vii) 향후 추진계획

해당 신규사업은 IP 역량을 강화하기 위한 세컨더리 사업이므로, 추가적인 인력 확보 계획은 없습니다. 2024년에는 독립적인 엔터테인먼트 활동으로 수익을 내기 보다 크래프톤의 게임을 홍보하고 서포트하는 방향으로 활용할 예정입니다.

⑤ 만화, 웹툰 제작 및 유통업

i) 그 사업 분야 및 진출 목적

당사의 IP를 바탕으로 한 미디어 콘텐츠 제작을 통해 원천 IP의 확장성을 높이고, 궁극적으로 게임의 팬덤 및 라이프 사이클을 강화하고자 사업에 진출하게 되었습니다.

ii) 시장의 주요 특성·규모 및 성장성

웹툰은 인터넷 기반 온라인 연재 만화로 웹과 모바일에서 서비스되어 왔으며, 디지털 미디어의 인기와 접근성, 콘텐츠 자체의 질 개선, 모바일 편의성 등으로 급성장해 왔습니다. 글로벌 시장 조사기관 Market Research에 따르면 2023년 글로벌 웹툰 시장 규모는 51억 달러로 집계되었으며, 2023년에는 약 204억 달러 규모에 달할 것으로 전망됩니다. 특히 2023년 지상파 및 OTT를 통해 방영된 상당수의 영화 및 TV 프로그램이 웹툰을 원작으로 하고 있습니다.

다. 이는 One Source Multi-Use(OSMU) 전략이 대중 영상 콘텐츠 제작에 활발히 적용되고 있고, 이로 인해 추가적인 확장 가능성이 높으며, IP 가치가 빠르게 성장하고 있음을 시사하고 있습니다.

iii) 신규사업과 관련된 투자 등

해당 신규사업과 관련된 투자는 회사의 보유자금으로 진행되었으며, 상세 내용은 회사의 영업비밀로 기재를 생략합니다.

iv) 사업 추진현황

당사 'Media Expansion' 본부 내 5명의 인력이 해당 신규사업을 담당하고 있습니다. 2021년 3개의 웹툰을 선보였으며, 동 사업은 플랫폼과의 수익 배분 형태로 매출이 발생하고 있습니다. 웹툰 플랫폼과의 파트너십을 통해 주요 게임 콘텐츠 업데이트 일정에 맞춰 웹툰 프로모션 이벤트를 진행하는 등 게임의 화제성을 높이고 있습니다.

v) 기존 사업과의 연관성

당사는 게임 제작과 IP를 바탕으로 한 미디어 콘텐츠 제작의 선순환 구조를 지향합니다. 기존 게임 서비스를 통해 축적된 데이터를 바탕으로 미디어 콘텐츠의 제작 및 마케팅 방향을 설정할 수 있고, 미디어 콘텐츠 이용자들의 다양한 피드백 및 미디어 콘텐츠로 확보한 IP를 게임 제작 및 서비스에 활용할 수 있습니다.

vi) 주요 위험

산업의 특성상 IP 소유권 분쟁 등의 이슈가 발생할 수 있으므로 높은 전문성을 요합니다. 또한, 외부 파트너와의 협업이 필수적이므로 플랫폼 및 외부 제작사와의 네트워크 형성이 중요하며, 웹툰 콘텐츠에 대한 부정적인 센터먼트가 형성될 경우 원천 IP와의 연결성 분리가 필요할 수 있습니다.

vii) 향후 추진계획

2024년까지 당사에서 제작한 웹툰을 글로벌 서비스할 계획이며, 2025년 이후 웹툰 콘텐츠를 활용한 추가 엔터테인먼트 콘텐츠 제작이나 파트너십 등을 검토할 예정입니다. 또한, 2021년 선보인 3개 웹툰에 대해 유럽 및 남미 등에서 출판 계약을 검토 중에 있으며, 향후 프로젝트 개발 방향에 따라 조직 및 인력 운영 계획을 수립할 계획입니다.

⑥ 경영컨설팅 및 지원 사업

i) 그 사업 분야 및 진출 목적

당사가 게임 개발을 주요 사업으로 영위하는 자회사에게 개발 이외의 서비스를 전담 수행 (Shared Service 제공)함으로써 경영지원 관리 업무를 표준화하고 효율성을 제고하기 위한 사업입니다.

ii) 시장의 주요 특성 · 규모 및 성장성

기업간 체결하는 Shared Service의 경우 다국적 기업의 해외 진출 전략과 다양하게 연계가 가능하여 많은 다국적 기업에서 도입하고 있으며, 국제 거래 뿐만 아니라 국내 다수의 관계사와의 사업에 활용되고 있습니다.

글로벌 시장 조사기관 Technavio에 따르면 2022년 글로벌 Shared Service 시장 규모는 약 696억 달러로 집계되었으며, 시장은 지속적으로 성장하여 2027년에는 약 1,568억 달러 규모에 달할 것으로 전망하고 있습니다.

iii) 신규사업과 관련된 투자 등

해당 신규사업과 관련된 투자 내역은 존재하지 않아 해당사항 없습니다.

iv) 사업 추진현황

당사는 자회사가 게임 개발에 집중할 수 있도록 2021년부터 국내 자회사와 Shared Service 계약을 체결하고 경영지원 자원을 통합적으로 활용하고 있습니다. 당사의 법무, 회계, HR, IT 등의 부서가 해당 서비스를 제공하며, 서비스의 내용과 규모는 월별로 변동됩니다. 동 사업은 서비스 제공에 대한 건으로 연구개발활동 내역은 해당사항 없습니다.

v) 기존 사업과의 연관성

해당 신규사업은 기존 사업과 연관성이 존재하지 않아 해당사항 없습니다.

vi) 주요 위험

해당 신규사업은 자회사에 대한 서비스 제공 후 용역 대가를 수취하는 건으로, 용역 제공 후 정산이 원활하게 이루어지지 않을 경우 당사 손익에 영향을 미칠 수 있습니다.

vii) 향후 추진계획

해당 신규사업은 자회사 변동에 따라 영향을 받는 구조이며, 당사의 기존 경영지원 업무 인력을 활용하므로, Shared Service만을 위한 추가 인력 확보 계획은 없습니다.

II. 사업의 내용

1. 사업의 개요

당사는 2007년에 설립된 글로벌 게임회사로서, 게임의 개발 및 퍼블리싱을 주 사업으로 영위하고 있으며, 크래프톤 본사 산하 총 12개의 개발 스튜디오를 갖추고 <배틀그라운드>, <뉴스테이트 모바일>, <서브노티카> 등 총 21개의 게임을 서비스하고 있습니다.

당사의 2023년 누적 매출액은 1조 9,106억원이며, 플랫폼 별로는 모바일 1조 2,448억원(65.1%), PC 5,839억원(30.6%), 콘솔 557억원(2.9%), 기타 262억원(1.4%)으로 구성되어 있습니다. 해당 매출액의 약 95%가 해외에서 발생되고 있으며 전세계 권역에서 당사의 게임이 서비스되고 있습니다. 당사는 핵심 IP인 <배틀그라운드>가 지속 성장 가능한 IP로 거듭날 수 있도록 발전시켜 왔으며, 다양한 이용자를 만족시키기 위한 새롭고 혁신적인 게임 플레이 경험 제공에 중점을 두고 있습니다. 이를 위해 차별화된 크리에이티브를 가진 글로벌 제작 스튜디오를 통해 다채로운 장르의 게임을 선보이고 있습니다. 2023년 당사는 'Scale-up the Creative'라는 전략 아래 조직을 개편하고, 제작 및 퍼블리싱 역량을 강화함으로써 IP의 확보에 주력했습니다. 이 과정에서 소수지분 투자와 퍼블리싱을 결합한 세컨드파티(Second Party) 퍼블리싱을 확대해 10개 이상의 프로젝트에 투자하였으며, 2024년에도 스케일업이 가능한 IP 발굴 속도에 박차를 가할 계획입니다.

2024년 당사는 제작의 명가로서 발굴한 오리지널 크리에이티브를 빅 IP로 성장시키는 것을 목표로 하고 있으며, 궁극적으로 계단식 성장을 위한 기반을 마련할 예정입니다. 더불어 중장기 성장을 위한 세 가지 주요 이니셔티브를 추진하고자 합니다.

첫째, <배틀그라운드> IP를 기반으로 한 멀티 프로젝트 확장을 위하여 투자와 개발을 통해 <배틀그라운드> IP를 프랜차이즈화하고자 합니다. 이를 위하여 다양한 플랫폼과 장르에서 이용자의 경험을 중심으로 변화를 모색하고, 글로벌 IP <배틀그라운드>의 가치를 극대화하고자 합니다. 둘째, 당사는 인도의 국민 게임으로 자리매김한 <배틀그라운드 모바일 인도>(이하 <BGMI>)의 성공을 통해 확립한 강력한 입지를 바탕으로, 현지에서 받아들일 수 있는 게임 발굴 및 퍼블리싱 라인업을 확대할 계획입니다. 더불어 인도의 모바일 e스포츠 시장을 선도하고 있는 <BGMI> e스포츠를 지속적으로 발전시켜, e스포츠 산업 및 생태계의 성장에 기여할 계획입니다. 또한, 당사는 인도 시장 성장에 발맞추어 게임 사업뿐만 아니라 관련 산업에서도 새로운 사업 기회를 적극적으로 모색할 예정입니다. 마지막으로, 당사는 선제적인 투자와 연구를 통해 AI/딥러닝 기술을 게임 제작 전반에 도입해 왔으며, AI 봇(Bot)을 넘어서 실제 사람과 같이 게임 플레이가 가능한 버추얼 게임 프렌드(Virtual Game Friend)를 개발하고 있습니다. 업계를 선도하는 수준의 AI/딥러닝 연구 성과를 바탕으로, 기술 수준을 지속적으로 발전시켜 새로운 게임 플레이 경험을 제공하고, 크리에이티브 제작 방법을 혁신해 나가하고자 합니다.

2. 주요 제품 및 서비스

가. 주요 서비스 등의 현황

(1) 연결기준

(단위: 백만원)

사업부문	구분	품목	제17기 (2023년)		제16기 (2022년)		제15기 (2021년)	
			금액	비율	금액	비율	금액	비율
게임	PC	<배틀그라운드>, <서브노티카> 등	583,896	30.56%	464,978	25.08%	398,447	21.13%
	모바일	<배틀그라운드>, <뉴스테이트 모바일> 등	1,244,819	65.16%	1,252,773	67.57%	1,417,152	75.17%
	콘솔	<배틀그라운드>, <서브노티카> 등	55,673	2.91%	104,081	5.61%	19,632	1.04%
	기타	기타	26,188	1.37%	32,184	1.74%	50,121	2.66%
합 계			1,910,576	100.00%	1,854,016	100.00%	1,885,352	100.00%

(2) 별도기준

(단위: 백만원)

사업부문	구분	품목	제17기 (2023년)		제16기 (2022년)		제15기 (2021년)	
			금액	비율	금액	비율	금액	비율
게임	PC	<배틀그라운드> 등	555,927	30.24%	428,079	24.22%	380,081	20.79%
	모바일	<배틀그라운드>, <뉴스테이트 모바일> 등	1,232,242	67.02%	1,239,553	70.12%	1,399,667	76.55%
	콘솔	<배틀그라운드> 등	40,596	2.21%	76,131	4.31%	14,260	0.78%
	기타	기타	9,681	0.53%	24,013	1.36%	34,366	1.88%
합 계			1,838,446	100.00%	1,767,776	100.00%	1,828,374	100.00%

나. 주요 서비스 등의 가격변동 추이

주요 게임인 <배틀그라운드>의 PC 및 콘솔 버전은 최초 다운로드 시 지불하는 판매가격 (Buy-to-Play) 방식에서 2022년 1월 무료 플레이 방식으로 전환하였습니다. 또한 게임 내에서 유료 아이템을 구매할 수 있는 시스템을 채택하고 있습니다.

모바일 버전의 경우 게임을 다운로드하는 시점에는 과금하지 않지만 게임 내에서 별도의 개별 아이템 또는 시즌패스 등을 구매할 수 있는 부분 유료화(In-App Purchase, 인앱결제)를 시행하고 있습니다.

PC와 콘솔 버전의 최초 구매 시 판매 가격 변동 추이는 다음과 같습니다.

(단위 : 원, USD)

구분		제17기 (2023년)	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)
PC	국내	₩0	₩0	₩32,000
	국외	\$0	\$0	\$29.99
콘솔	Xbox	\$0	\$0	\$19.99
	PlayStation(주1)	\$0	\$0	\$29.99

(주1) 독일의 경우 현지 법령(청소년보호법)에 의하여 EUR 0.25로 판매되고 있습니다.

3. 원재료 및 생산설비

당사 및 종속회사는 게임의 개발 및 퍼블리싱을 주 사업으로 영위하는 글로벌 게임회사로 일반 제조업과는 달리 원재료의 매입이나 생산설비가 존재하지 않는 바, 주요 원재료 및 생산설비 등에 대한 사항은 별도로 기재하고 있지 않습니다.

다만, 글로벌 개발 인력의 투입과 게임 서비스 제공 등을 위하여 보유 중인 유형자산에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '13.유형자산 및 리스'를 참고하여 주시기 바랍니다.

4. 매출 및 수주상황

가. 매출실적

(1) 연결기준

(단위 : 백만원)

사업부문	구분	제17기 (2023년)	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)
게임	대한민국	105,087	103,038	121,784
	아시아	1,613,273	1,485,121	1,630,504
	아메리카/유럽	179,086	251,886	106,778
	기타	13,130	13,971	26,286
합 계		1,910,576	1,854,016	1,885,352

(2) 별도기준

(단위 : 백만원)

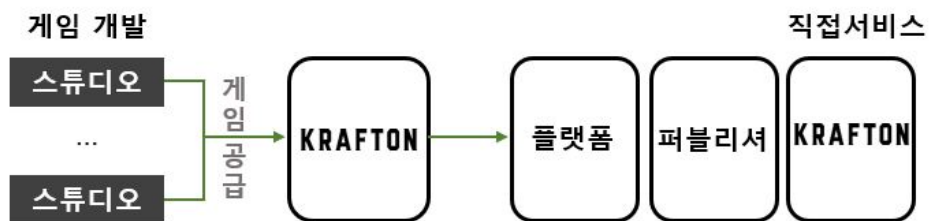
사업부문	구분	제17기 (2023년)	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)
게임	대한민국	88,254	92,152	105,116
	아시아	1,601,005	1,474,693	1,618,649
	아메리카/유럽	138,377	189,435	81,858
	기타	10,810	11,496	22,751
합 계		1,838,446	1,767,776	1,828,374

나. 판매경로, 판매방법 및 전략

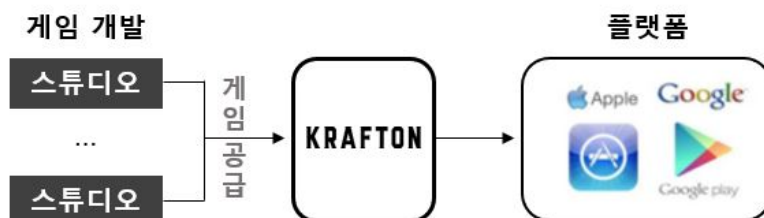
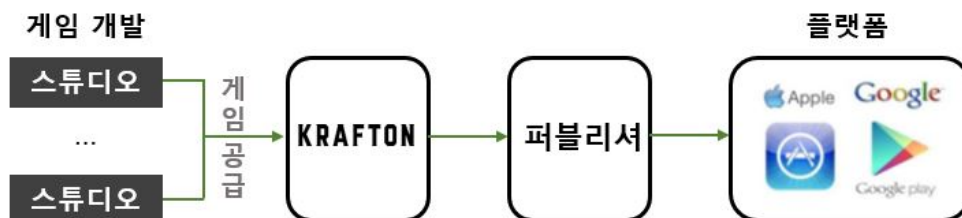
(1) 판매경로

당사는 당사 및 종속회사의 스튜디오에서 개발한 게임을 다양한 플랫폼을 통해 직접 서비스 또는 퍼블리셔를 통하여 제공하고 있습니다. 각 경로별 판매방법은 다음과 같습니다.

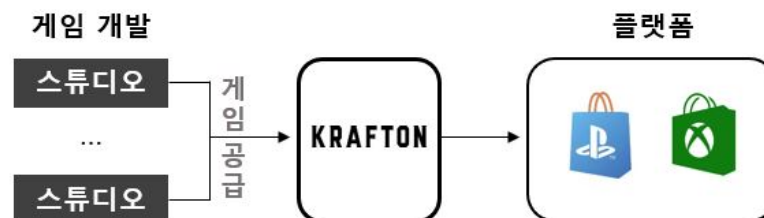
[PC 게임]



[모바일 게임]



[콘솔 게임]



(2) 판매전략

당사는 대표 게임 IP인 <배틀그라운드>의 PC, 모바일, 콘솔 버전을 전 세계 권역에서 동시 서비스 중에 있으며, 이용자 수 증가와 게임 내 수익화 증대를 위해 다양한 국내외 파트너들과 협력하여 차별화된 마케팅 전략을 구축하고 있습니다. 더불어, 이탈 이용자를 최소화하고 잠재적 시장을 확대하기 위한 노력도 지속하고 있으며, 신규 이용자의 용이한 유입을 위해 다양한 매체와 플랫폼을 통한 당사 콘텐츠 노출과 사업 다각화를 진행하고 있습니다.

1) 인플루언서/스트리밍 서비스 마케팅

인플루언서, 크리에이터를 활용한 마케팅 전략은 유명 스트리머가 게임을 직접 플레이하며 신규 이용자에게 게임을 소개하고, 이탈 이용자의 관심을 다시 끌어들일 수 있는 효과적인 방법입니다. 이러한 방식은 게임을 직접 플레이하지 않는 사람들도 게임 스트리밍 방송 시청을 통해 게임의 팬으로 만들어 잠재적 수요자를 확보하는 데에도 효과가 있습니다. 나아가 당사는 영향력 있는 크리에이터 파트너들과 협업하여 전략적이고 효과적인 마케팅을 진행하고 있습니다. 자체 브랜드 콘텐츠 제작, 공식 SNS 참여 기회, 파트너 동반성장 프로그램 등을 활용해 이들의 적극적 참여를 장려합니다. 이를 통해 게임의 브랜드 인지도도 함께 높이는 전략을 실행하고 있습니다.

2) e스포츠

당사는 2018년 독일에서 PUBG Global Invitational(PGI)을 개최한 이래 지속적으로 <배틀그라운드> e스포츠 대회를 운영하고 있습니다.

2023년 4월에는 말레이시아에서 PUBG Global Series(PGS) 1를 개최하였고, 2023년 8월에는 사우디아라비아에서 PGS 2를 개최하였으며, 2023년 9월에는 국가별 대항전인 PUBG Nations Cup(PNC)을 대한민국에서 개최하였습니다. 또한, 2023년 11월에는 글로벌 최상위 대회인 PUBG Global Championship(PGC)를 태국에서 개최하였으며, 역대 PGC 대회 중 가장 높은 뷰어십을 달성하였습니다. 2024년에도 다양한 글로벌 e스포츠 경기를 준비하고 있으며, 투자 유치와 파트너십을 적극 활용할 예정입니다.

당사는 단편적 e스포츠 이벤트 개최가 아닌 전체 리그가 하나의 연결된 스토리를 가지고, 스토리가 하나의 콘텐츠가 될 수 있도록 기획하고자 합니다. 이러한 e스포츠 대회를 통해 대중과의 접점을 넓히고, 콘텐츠 비즈니스를 강화하여 게임과 e스포츠가 상호 작용을 통하여 선순환 할 수 있는 방향성을 추구하고 있습니다. 또한 e스포츠 대회는 게임에 대한 중계뿐만 아니라 대회 기간 중 회사의 IP 홍보, 콜라보레이션 상품 출시 등 부수적인 마케팅 효과를 누릴 수 있습니다. 당사는 영향력 높은 파트너사들과 다수의 스폰서십을 체결하고 장기적인 파트너로서 협력 관계를 구축해 나가고 있습니다. 이와 같이 e스포츠 운영을 통하여, 게임 이용자 확대는 물론 스폰서십, 중계권, 티켓, MD 상품 판매, 프로모션 등을 통해 부가적인 수익 또한 기대가 가능합니다.

3) 기타 마케팅 진행 사항

당사는 기타 여러 매체 및 수단을 활용하여 마케팅을 진행하고 있습니다.

판매전략	내용
① 사전모집	사전등록 웹사이트를 제작하여, 게임 홍보 및 사전예약자에 한하여 게임 출시 후 혜택 제공
② 매체광고	온라인, 모바일 및 TV 매체를 활용하여 이용자 획득을 위한 디스플레이 광고
③ 오프라인 광고	지하철 및 버스 등 옥외 광고 매체를 활용한 디스플레이 광고
④ 브랜드 이벤트 프로모션	제품의 인지도 확대와 고객들의 브랜드 경험을 위한 마케팅 활동
⑤ 크로스 프로모션	타 브랜드와 함께 제휴를 통한 광고 영역 제공 및 콜라보레이션 제품 제작하여 프로모션 진행

5. 위험관리 및 파생거래

가. 위험관리

(1) 시장위험

1) 환율변동 위험

연결회사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, CNY, EUR 등이 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리를 하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 연결회사의 화폐성 외화금융자산과 외화금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기말				전기말			
	USD	CNY	EUR	기타	USD	CNY	EUR	기타
외화금융자산	923,814,412	14,269,229	7,753,214	2,749,575	797,025,003	13,265,996	5,431,320	2,781,719
외화금융부채	77,328,775	10,529,870	14,196,516	2,748,496	46,156,073	3,126,009	372,978	69,146

당기말 및 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 해당 통화에 대한 원화의 환율이 5% 변동할 때 이와 같은 환율변동이 법인세비용차감전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(47,429,322)	47,429,322
외화금융부채	5,240,183	(5,240,183)
순효과	(42,189,139)	42,189,139

(전기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(40,925,202)	40,925,202
외화금융부채	2,486,210	(2,486,210)
순효과	(38,438,992)	38,438,992

2) 이자율변동 위험

연결회사는 이자율 변동으로 인한 불확실성을 대비하기 위하여, 주기적인 금리동향 모니터링 등을 통해 이자율 위험을 관리하고 있습니다.
당기말 및 전기말 현재 이자율 변동으로 인한 현금흐름의 변동위험에 노출되어 있는 금융자산 및 금융부채는 없습니다.

3) 가격위험

연결회사가 당기말 및 전기말 현재 보유하고 있는 상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 연결회사의 연결포괄손익계산서에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 기타포괄손익의 변동금액 (법인세효과 차감 후)	482,414	346,965

(2) 신용위험

신용위험은 연결회사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약조건상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 또한 신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등의 거래와 같이 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 연결회사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다. 금융자산 별 신용위험에 노출된 최대노출금액은 금융자산의 장부금액입니다.

1) 매출채권

연결회사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 기대신용손실에는 미래전망정보가 포함되며, 당기말의 손실충당금은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	90일 이내 연체 및 정상채권	180일 이내 연체	270일 이내 연체	1년 이내 연체	1년 초과 연체	개별 손상채권	합계
기대 손실률	0.11%	52.10%	83.38%	97.63%	100.00%	100.00%	
총 장부금액	700,901,612	300,570	613,272	141,773	292,069	259	702,249,555
손실충당금	(749,669)	(156,592)	(511,355)	(138,418)	(292,069)	(259)	(1,848,362)

당기 및 전기 중 매출채권 손상과 관련하여 손익에 인식한 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
영업비용	(3,283,475)	3,271,519

2) 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이

낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이있는 경우 신용 위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실충당금은 12개월 기대신용손실로인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험 하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다. 당기 및 전기 중 상각후원가로 측정하는 기타금융자산 손상과 관련하여 손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기	전기
기타비용(수익)	123,293	(10,742)

(3) 유동성 위험

연결회사의 유동성위험관리에 대한 적극적인 책임은 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리 규정을 적절하게 관리하기 위한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 연결회사는 충분한 적립금과 차입한도를 유지하고 예측 현금흐름과 실제 현금흐름을계속하여 관찰하고 금융 자산과 금융부채의 만기구조를 대응시키면서 유동성위험을 관리하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 금융부채에 대하여 계약만기일까지의 잔여기간에 따라 만기별로 구분된 내역은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

과목	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계
차입금	7,000,000	7,000,000	7,000,000	-	-	7,000,000
외상매입금	206,518	206,518	206,518	-	-	206,518
미지급금	35,110,688	35,110,688	34,925,979	184,709	-	35,110,688
미지급비용	186,257,405	186,257,405	179,725,794	6,421,470	110,141	186,257,405
리스부채	196,761,519	212,242,534	67,234,846	144,452,623	555,065	212,242,534
임대보증금	9,051,138	9,982,683	500,000	9,482,683	-	9,982,683
당기손익-공정가치측 정금융부채	83,901,868	103,448,337	-	84,855,525	18,592,812	103,448,337
합계	518,289,136	554,248,165	289,593,137	245,397,010	19,258,018	554,248,165

(전기말)

(단위:천원)

과목	장부금액	계약상 현금흐름	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계
차입금	7,000,000	7,000,000	7,000,000	-	-	7,000,000
외상매입금	35,101	35,101	35,101	-	-	35,101
미지급금	94,012,394	94,022,842	93,841,299	181,543	-	94,022,842
미지급비용	154,048,273	154,048,273	119,874,076	34,126,174	48,023	154,048,273
리스부채	197,117,650	214,175,935	65,338,897	148,324,731	512,307	214,175,935
임대보증금	7,174,118	8,162,580	776,711	7,211,196	174,673	8,162,580
당기손익-공정가치측 정금융부채	234,747,389	317,500,045	-	291,319,724	26,180,321	317,500,045
합계	694,134,925	794,944,776	286,866,084	481,163,368	26,915,324	794,944,776

시장위험과 위험관리에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '4.재무위험관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

나. 파생상품 및 풋백옵션 등 거래 현황

공시서류작성기준일 현재 주요 옵션계약 및 그 내용은 다음과 같습니다.

(1) 당사는 2021년 6월 25일 종속기업인 (주)뎡스플로우의 전환상환우선주 및 보통주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주들과 주주간 계약을 체결하였으며, 해당 주주간 계약상 지분 관련한 풋옵션, 콜옵션, 기타 조건에 대해 약정하고 있습니다. 해당 계약에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '19.우발채무와 주요 약정사항' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주식' - '18.우발채무와 주요 약정사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

(2) 당사는 2021년 10월 29일 종속기업인 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 주식 취득 계약을 체결하였습니다. 피투자법인의 운영 성과에 따라 2026년 중 조건부대가의 지급 여부 및 규모(최대 USD 250,000,000)가 결정될 예정이며, 당기말 조건부대가 인식 금액은 48,902백만원입니다. 해당 계약에 관한 자세한 사항은 당사가 2021년 10월 29일 및 2021년 12월 9일 제출한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)', 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '31. 사업결합' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주식' - '18.우발채무와 주요 약정사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

(3) 당사는 2022년 2월 4일 파트너십 확보를 위해 (주)서울옥션블루 및 (주)엑스바이블루와 전환우선주식 인수 계약을 체결하였으며, 해당 계약상 지분 관련한 풋옵션, 콜옵션 및 동반매도 청구권 등 조건에 대해 약정하고 있습니다. 해당 계약에 관한 자세한 사항은 당사가 2022년 2월 7일 제출한 '타법인 주식 및 출자증권 취득결정(자율공시)' 공시를 참고하여 주시기 바랍니다.

(4) 당사는 2022년 2월 15일 종속기업인 (주)5민랩 주식 취득 계약을 체결하였습니다. 피투자법인의 운영 성과에 따라 2024년 6월 이후, 2025년 6월 이후 조건부대가의 지급 여부 및 규모(조건부대가 금액 산정 시 신주 인수금액 29,999,947,950원은 회수하며, 최대 금액은 1,000억원과 1,000억원 초과분의 10%를 합산한 금액임)가 결정될 예정이며, 당기말 조건부대가 인식 금액은 2,935백만원입니다. 해당 계약에 관한 자세한 사항은 당사가 2022년 2월 10일 제출한 '타법인 주식 및 출자증권 취득결정(자율공시)', 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '31.사업결합' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주식' - '18.우발채무와 주요 약정사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

(5) 당사는 2022년 11월 23일 종속기업인 Neon Giant AB의 보통주 및 우선주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주(주식선택권을 보유한 종업원 포함)들과 주주간 계약을 체결하였으며, 해당 주주간 계약상 지분 관련한 풋옵션, 콜옵션, 기타 조건에 대해 약정하고 있습니다. 해당 계약에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주식' - '19.우발채무와 주요 약정사항' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주식' - '18.우발채무와 주요 약정사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

(6) 당기말 현재 당사는 스마트 케이앤비 부스터 펀드 등에 대하여 약정에 따른 추가출자의 무가 존재합니다. 당사는 추후 캐피탈콜(Capital Call)방식으로 추가 잔여약정금액 135,230백만원, USD 38,999천, EUR 250천, INR 94백만을 출자할 예정입니다.

6. 주요계약 및 연구개발활동

가. 주요 계약

(단위: 억원, 백만USD)

계약체결 시기	구분	계약상대방	목적	내용	금액	비고
2021년 06월	지분 투자	이준영, 류성중 외	게임 개발역량 확충	㈜드림모션 지분 취득	400	(주1)
2021년 10월	지분 투자	Adam Max McGuire 외	게임 개발역량 확충	Unknown Worlds Entertainment, Inc. 지분 취득	USD 803	(주2)
2021년 11월	펀드 투자	미래에셋자산운용㈜	장기 거점 및 복합문화시설 조성 공간 확보	미래에셋맵스 일반사모부동산투자신탁66호 제2종 수익권 취득	2,900	(주3)
2022년 02월	지분 투자	박문형 외	게임 개발역량 확충	㈜5인랩 지분 취득	238	(주4)
2022년 06월	펀드 투자	스마트 케이앤비 부스터 펀드	스타트업 투자 등	스마트 케이앤비 부스터 펀드	1,100	(주5)
2022년 11월	지분 투자	Tor Gote Frick 외	게임 개발역량 확충	Neon Giant AB 지분 취득	USD 24	-
2023년 11월	유형자산 취득	㈜중앙멀티플렉스개발	업무거점 확보 및 임차비용 절감	토지 및 건물 취득	2,435	(주6)

- (주1)
2021.06.03 이준영, 류성중이 소유하고 있는 ㈜드림모션의 주식을 취득하는 대가의 일부로 당사의 자기주식 25,342주로 지급하였으며, 본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2021.05.13 에 공시한 '주요사항보고서(자기주식처분결정)'를 참고하여 주시기 바랍니다.
- (주2)
본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2021.10.29, 2021.12.09 에 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)'를 참고하여 주시기 바랍니다.
- (주3)
본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2021.11.16 에 공시한 '투자판단 관련 주요경영사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.
- (주4)
본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2022.02.10 에 공시한 '타법인 주식 및 출자증권 취득결정(자율공시)'을 참고하여 주시기 바랍니다.
- (주5)
상기 '금액'은 출자 약정액 기준입니다.
- (주6)
본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2023.11.07, 2023.11.30 에 공시한 '유형자산 취득결정'을 참고하여 주시기 바랍니다.

나. 연구개발활동

(1) 연구개발 담당조직

당사는 부설연구소 및 연구개발조직과 종속회사인 (주)블루홀스튜디오, 라이징윙스(주), Striking Distance Studios, Inc., PUBG Mad Glory, LLC, Unknown Worlds Entertainment, Inc., KRAFTON EUROPE B.V. 등을 통하여 신규 콘텐츠 개발 및 관련 제반기술에 대한 연구를 진행하고 있습니다.

(2) 연구개발비용

연구개발비용은 당사 및 종속법인의 연구개발 조직의 개발 활동과 직접 관련이 있는 비용을 합리적인 기준에 따라 산정한 금액을 적용하였으며, 종속기업의 사업 부문 및 인력구성 등을 고려하여 연구개발 활동이 주된 업무인 경우, 해당 법인의 전체 영업비용을 연구개발비용으로 산정하였습니다.

(단위: 백만원)

과 목	제17기 (2023년)	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)	비고
연구개발비용 계	379,244	404,079	365,229	-
연구개발비 / 매출액 비율 [연구개발비용계÷당기매출액×100]	19.8%	21.8%	19.4%	-

(3) 연구개발실적

당사 및 종속회사의 연구개발실적에 관한 자세한 사항은 'XII.상세표' - '4.연구개발실적(상세)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

※상세 현황은 '상세표-4. 연구개발실적(상세)' 참조

7. 기타 참고사항

가. 지적재산권 보유현황

(단위: 건)

구 분	상표권		디자인권		특허권		저작권	
	출원	등록	출원	등록	출원	등록	출원	등록
국내	40	283	-	18	22	24	-	63
해외	122	922	-	-	1	7	-	17
합 계	162	1,205	-	18	23	31	-	80

나. 법률 및 규정 등에 의한 규제사항

당사의 영업에 적용되거나 영향을 미칠 수 있는 주요 법률 및 규정 등에 의한 규제 사항은 다음과 같습니다.

구분	내용	주무부처
게임물 등급분류 (게임산업진흥에 관한 법률)	- 게임물 제작 또는 배급하기 전에 게임물관리위원회 또는 자체등급분류사업자로 지정 받은 자로부터 사전 등급분류를 받아야 함	문화체육관광부
게임 과몰입중독 예방 조치 (게임산업진흥에 관한 법률)	- 게임물 관련사업자는 게임과몰입과 중독을 예방하기 위하여 과도한 게임물 이용 방지 조치 의무 이행해야 함 - 대표적으로 회원 가입 시 실명, 연령 및 본인 확인 의무, 청소년 가입 시 법정대리인의 동의 확보, 청소년 본인 또는 부모 등 법정대리인의 요청 시 게임물 이용방법, 게임물 이용시간 등을 제한할 수 있는 이른바 '선택적 셧다운제'가 있음	문화체육관광부
청소년 보호 (청소년보호법, 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률)	- 게임물이 청소년유해매체물로 지정 및 고시되는 경우 해당 게임물에 청소년유해표시를 하여야 하며, 해당 게임물을 판매하거나 그 이용에 제공하기 위하여는 나이 및 본인 여부를 확인하고 청소년에게 판매 또는 이용하도록 제공해서는 아니 됨 - 정보통신서비스 제공자 중 일일 평균 이용자 수, 매출액 등이 일정한 기준에 해당하고 청소년유해매체물을 제공 및 매개하는 자는 청소년 보호 책임자를 지정해야 함	여성가족부 / 방송통신위원회
소비자 보호 규제 (민법, 전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률, 표시·광고의 공정화에 관한 법률 등)	- 통신판매업자는 19세 미만의 미성년자와 거래할 때에는 법정대리인의 동의가 없을 시 민법상 규정된 취소권에 따라 해당 거래를 취소할 수 있다는 점을 고지하여야 함 - 통신판매업자는 전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률상 일정한 예외에 해당하지 아니하는 이상 원칙적으로 소비자에게 계약내용에 관한 서면을 받은 날로부터 7일 이내에 청약철회권을 보장하여야 함 - 표시·광고의 공정화에 관한 법률 및 전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률상 사업자는 거짓, 기만, 과장된 표시·광고로 소비자를 유인하거나 소비자와 거래해서는 아니 됨	공정거래위원회
개인정보 규제 (개인정보 보호법)	- 개인정보를 수집 및 이용하거나 제3자에게 제공하려는 경우에는 법에서 정하는 사항을 정보주체에게 알리고, 각 동의를 받아야 하며, 이용자가 동의를 철회한 경우에는 지체없이 수집된 개인정보를 복구 및 재생할 수 없도록 파기하는 등 필요한 조치를 하여야 함 - 법에서 정하는 사항들을 포함한 개인정보처리방침을 수립하고 공개하여야 함 - 개인정보가 분실, 도난, 유출, 위조, 변조 또는 훼손되지 않도록 안전성 확보에 필요한 기술적·관리적 및 물리적 조치를 하여야 함	개인정보보호위원회
확률형 아이템 표시의무 (게임산업진흥에 관한 법률)	- 게임물 제작·배급업자는 게임물, 인터넷 홈페이지, 광고·선전물마다 확률형 아이템의 종류와 종류별 공급 확률정보 등을 표시하여야 함 (2023. 3. 21. 법 개정, 2024. 3. 22. 시행 예정)	문화체육관광부
청소년 결제한도	- PC 온라인게임과 관련하여 청소년의 온라인 결제한도를 매월 7만원으로 제한하는 것으로 실무상 게임물관리위원회가 게임물 등급분류 시 결제한도를 확인하는 방식으로 규제함	문화체육관광부

다. 업계의 현황

(1) 산업의 특성

게임은 상대적으로 높은 접근성과 상대적으로 저렴한 비용으로 여가시간을 즐길 수 있는 대표적인 엔터테인먼트 수단입니다. PC, 모바일, 콘솔 등 디지털 플랫폼을 기반으로 창의적인 게임 소재와 다양한 장르를 통하여 전 세계 이용자들에게 서비스 저변이 확대되며, 높은 고부가가치와 경제성을 창출하고 있습니다. 또한, 언어, 국가, 문화 등의 장벽이 상대적으로 낮은 가운데 국내 게임사들의 제작 역량이 강화되며, 글로벌 시장 내 한국 게임의 위상은 더욱 확대되고 있는 추세입니다.

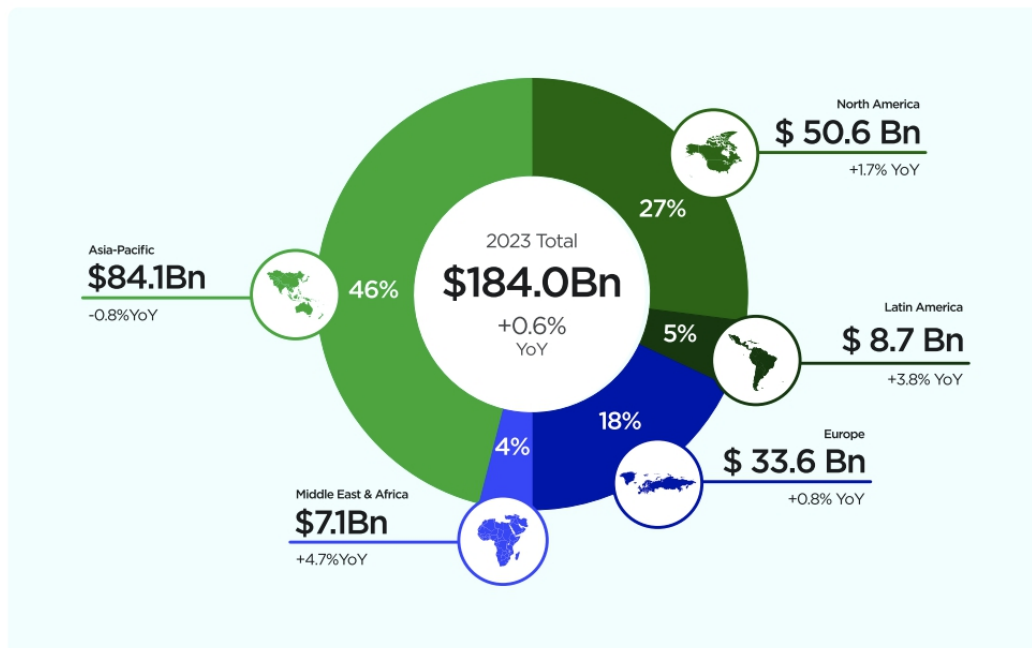
또한, 핵심 게임 IP는 탄탄한 스토리와 흥행이 검증된 세계관을 통하여 영화, 드라마, 웹툰, 애니메이션 등 다채로운 콘텐츠로 확대가 가능하며, 이를 통해 이용자를 지속적으로 유입하는 한편, 신규 비즈니스 기회 발굴을 위한 노력을 하고 있습니다. 중장기적으로는 AI/딥러닝 등 신기술을 접목한 게임과 멀티 플랫폼(Multi-Platform), 크로스 플레이(Cross-Play) 등의 플랫폼 진화에 힘입어 글로벌 게임 시장은 지속적인 성장을 이어갈 것으로 전망됩니다.

(2) 산업의 성장성

2023년 글로벌 게임 시장은 리오프닝 및 경기 침체 등의 영향에도 불구하고, 신흥국에서의 스마트폰 보급을 확대 등으로 신규 이용자가 지속 유입되며, 전년 대비 성장할 것으로 전망하고 있습니다. 글로벌 시장 조사기관 Newzoo에 따르면 2023년 글로벌 게임 시장의 규모는 약 1,840억 달러로 전년 대비 약 0.6% 성장하고, 중장기적으로 확장세가 지속되어 2026년까지 약 2,054억 달러 규모로 확대될 것으로 예상됩니다. 권역별로는 아시아가 약 46%로 가장 높은 비중을 차지하고, 북미 27%, 유럽 18%, 남미 5%, 중동 및 아프리카 4%로 구성되어 있습니다.

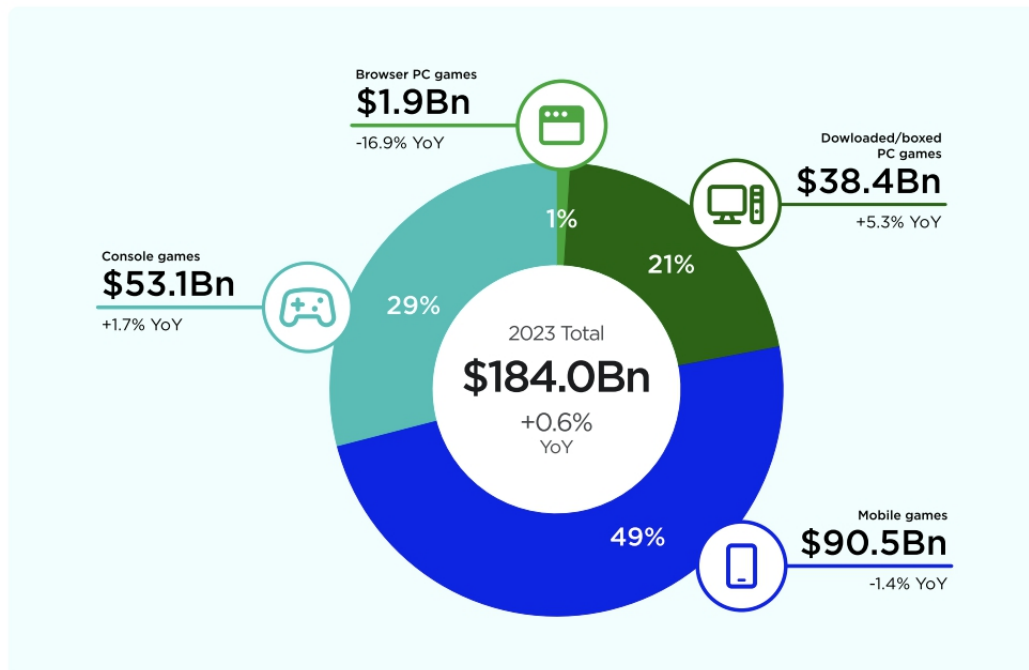
2023 Global games market

Per region



글로벌 게임 시장 규모를 플랫폼별로 살펴보면 모바일이 49%로 가장 높은 비중을 차지하고, 콘솔 29%, PC 22%로 구성되어 있습니다. 2010년 이후 시장의 성장을 견인해온 모바일 게임의 성장은 정책 및 규제 불확실성으로 다소 둔화되었으나, 콘솔과 PC 플랫폼에서의 신작 출시와 신규 이용자 유입에 힘입어 전체 시장 규모는 성장 전환하였습니다.

2023 Global games market
Per segment



최근 하나의 게임을 모바일과 PC, 콘솔 등에서 동시에 플레이할 수 있는 멀티 플랫폼, 크로스플레이 출시가 산업 전반에서 활발히 이루어지며, 게임 플랫폼 간 경계도 불분명해지고 있습니다. 과거 고사양 게임은 PC 및 콘솔에서만 가능하였으나, 모바일 IT 기기의 고사양화에 힘입어 모바일 기기에서도 PC 및 콘솔 사양의 게임을 원활히 즐길 수 있게 되었으며, 게임 개발사들이 PC 및 콘솔에서 성공한 IP를 모바일로 재출시하는 경향은 더욱 뚜렷해지고 있습니다. 멀티 플랫폼 출시를 통해 한국 게임의 글로벌 경쟁력은 한 단계 높아질 것으로 기대되는데, 이용자들은 언제 어디서든 게임을 즐길 수 있고, 게임사 측면에서는 북미, 유럽은 콘솔, 아시아는 모바일 게임 등 국가별 플랫폼 선호도에 따라 각 시장에 대응할 수 있는 역량을 갖추게 되는 이점이 존재합니다.

나아가, 게임은 단순한 엔터테인먼트를 넘어 '보면서 즐기고, 소통할 수 있는 콘텐츠'로서의 매력이 부각되고 있습니다. 이러한 흐름은 e스포츠 산업의 급속한 성장과 맞물려 전 세계적으로 큰 인기를 얻고 있으며, 2023년 항저우 아시안게임에서는 e스포츠가 정식 종목으로 채택되기도 했습니다. 글로벌 시장 조사기관 Newzoo에 따르면 2022년 글로벌 e스포츠 시장 규모는 약 13.8억 달러로 2025년까지 약 18.7억 달러 규모까지 확대될 것으로 전망하며, e스포츠 시청자 수는 전년 대비 8.7% 증가한 약 5억 3,200만 명에 달할 것으로 추정됩니다. 이러한 e스포츠의 인기는 게임의 '보는 재미'와 결합되어 게임에 대한 대중들의 관심을 끌어 올리는 긍정적인 영향을 미치고, 관련 게임 콘텐츠의 인기도 함께 상승하는 선순환 효과를 낳고 있습니다. 향후에도 다양한 게임 장르와 플랫폼의 확장, 스트리밍 서비스 확대, 대회 상

금 및 광고 등 기업의 스폰서십을 기반으로 e스포츠는 글로벌 게임 시장 성장에 지속 기여할 것으로 기대됩니다.

(3) 경기변동의 특성 및 계절성

게임은 영화, 공연, 레저 스포츠 등에 비해 상대적으로 저렴한 비용으로 여가 시간을 즐길 수 있는 수단이라는 점에서 경기 불황 시 저렴한 엔터테인먼트 대체재로 주목받아 왔습니다. 과거부터 경기 상승기에는 게임 이용자의 지출 규모가 커지는 반면, 경기 하강기에는 타 여가 수단을 즐기던 이용자들이 보다 저렴한 레저 수단인 게임으로 유입되는 현상을 보여 게임 산업은 인플레이션 및 경기 변동에 대한 민감성이 낮은 경향을 보입니다.

또한, 게임의 시간적, 공간적 제약으로 인해 실내활동이 잦아지는 겨울, 명절, 방학 등과 같은 시기에 수요가 증가하는 편입니다. 따라서, 게임사들은 이러한 게임의 계절성을 고려하여 콘텐츠 업데이트 및 이벤트를 제공하고 있습니다.

(4) 국내외 시장 여건 및 경쟁상황

게임 시장은 빠르게 성장하며 많은 사업자가 시장에 진출하였고, 시장 내 꾸준한 경쟁은 시장을 더욱 발전시키는 촉매제가 되어 왔습니다. 그러나, 최근에는 그 어느 때 보다 시장 참여자 간의 경쟁 강도가 더욱 격화되고 있습니다. 과거에는 게임 시장 성장 초기 단계에서 중소 규모의 게임사들도 규모에 상관없이 신작 개발과 흥행이 용이했고, 시장의 확대와 함께 높은 수익성을 누릴 수 있었습니다. 그러나 현재 시장이 성숙 단계에 접어들면서, 대형 게임사들이 전체 산업의 매출 규모를 대부분 차지하게 되었고, 규모의 경제가 두드러진 시장 구조로 변화하고 있습니다.

최근에는 과거 흥행작의 검증된 IP에 기반한 게임을 개발하여 기확보된 팬층과 인지도를 활용하거나, 대규모의 자본력 및 개발진을 바탕으로 지속적인 신작 개발 모멘텀을 이어나가고 있습니다. 또한, 이용자들의 기대치가 높아진 만큼 게임의 그래픽과 게임성은 고퀄리티화하고 있으며, 대중의 관심을 집중시키기 위한 대규모 마케팅 투자가 활발해지고 있습니다. 이러한 트렌드는 게임의 흥행을 위한 선점효과를 강화하고 진입장벽을 높이는 결과를 이끌어 내고 있어, 시장의 경쟁 구도를 더욱 복잡하게 만들고 있습니다.

게임 산업은 다양한 국가의 복잡한 규제와 문화적 특성 또한 대응해야 합니다. 전 세계 이용자들의 다양한 문화와 특성을 충족시키기 위해 기업들은 자체 글로벌 사업 역량을 구축하거나 이미 역량을 갖춘 퍼블리셔와 협업의 필수적입니다. 이러한 노력의 일환으로 최근에는 개발사가 자체 퍼블리싱 역량을 확장하거나, 퍼블리셔가 개발력 확보를 통해 자체 게임 IP를 확대하는 등 개발사와 퍼블리셔 간의 사업 영역이 유기적으로 얹히며 진화하는 추세를 보이고 있습니다.

라. 회사의 현황

(1) 회사의 개요

당사는 게임의 개발 및 퍼블리싱을 주 사업으로 영위하는 글로벌 게임회사로, 당사의 대표 게임 타이틀로 전 세계 200개국 이상에서 서비스되고 있는 <배틀그라운드>, 멀티 플랫폼으로 출시된 <서브노티카>, 글로벌 시장에 출시된 <뉴스테이트 모바일>까지 다수의 글로벌 게임 IP를 확보하고 있습니다. 이러한 글로벌 전략의 성과로 인해 현재 당사의 2023년 누적 매출액 중 약 95%가 해외에서 발생되고 있으며, 전 세계 권역에서 당사의 게임이 서비스되고 있습니다.

(2) 회사의 주요 라인업

당사 및 산하 스튜디오에서 현재 서비스를 운영 중인 게임은 아래와 같습니다.

연번	게임명	개발 스튜디오	장르	플랫폼
1	<배틀그라운드> (PUBG: BATTLEGROUNDS)	펍지	배틀로얄	PC, 모바일, 콘솔
2	<뉴스테이트 모바일> (NEW STATE Mobile)	펍지	배틀로얄	모바일
3	<썬더 티어원> (Thunder Tier One)	크래프톤	탑다운 슈터	PC
4	<볼링킹> (Bowling King)	라이징왕스	캐주얼 스포츠	모바일
5	<미니골프킹> (Mini Golf King)	라이징왕스	캐주얼 스포츠	모바일
6	<골프킹: 월드투어> (Golf King: World Tour)	라이징왕스	캐주얼 스포츠	모바일
7	<캐슬 크래프트> (Castle Craft: World War)	라이징왕스	전략	모바일
8	<디펜스 더비> (Defense Derby)	라이징왕스	타워 디펜스	모바일
9	<로드 투 발러: 월드워2> (Road to Valor: World War II)	드림모션	전략	모바일
10	<로닌: 더 라스트 사무라이> (Ronin: The Last Samurai)	드림모션	액션	모바일
11	<로드 투 발러: 엠파이어스> (Road to Valor: Empires)	드림모션	전략	모바일
12	<토이클래시> (Toy Clash)	5민랩	전략 디펜스	PC, 모바일
13	<스매시 레전드> (Smash Legends)	5민랩	액션	PC, 모바일
14	<장화홍련: 기억의 조각> (Rose and Lotus: Petals of Memories)	5민랩	어드벤처	PC
15	<킬 더 크로즈> (Kill The Crows)	5민랩	탑다운 슈터	PC
16	<내추럴 셀렉션 2> (Natural Selection 2)	언노운월즈	전략, FPS	PC
17	<서브노티카> (Subnautica)	언노운월즈	액션, 어드벤처	PC, 콘솔
18	<서브노티카: 빌로우 제로> (Subnautica: Below Zero)	언노운월즈	액션, 어드벤처	PC, 콘솔
19	<문브레이커> (Moonbreaker)	언노운월즈	턴제 전략	PC

20	<디 어센트> (The Ascent)	네온 자이언트	액션 슈터 RPG	PC
21	<칼리스토 프로토콜> (The Callisto Protocol)	스트라이킹 디스턴스 스튜디오	서바이벌 호러	PC, 콘솔

(3) 당사의 개발 스튜디오

당사는 멀티 타이틀을 자체 서비스할 수 있는 역량과 조직 구조를 확보하고 있으며, 총 12개의 스튜디오 체제를 구축하였습니다.

모회사인 당사는 게임의 개발 초기 단계부터 산하 개발 스튜디오와의 지속적인 커뮤니케이션을 통해 게임의 개발 계획과 방향성을 발전시키고, 출시를 위한 마케팅 전략 추진, 서비스 운영 전략을 실행하는 역할을 수행하고 있습니다. 개발 스튜디오는 개발 조직으로서 명확한 정체성을 바탕으로 온전히 제작에 집중하며 지속 성장 가능한 환경을 조성하고 있습니다.

당사는 지속적으로 역량 있는 개발사를 발굴하고 지분투자 또는 인수하는 전략을 통해 경쟁력 높은 게임을 개발 및 퍼블리싱할 계획입니다.

당사의 개발 스튜디오 현황은 다음과 같습니다.

연번	개발 스튜디오	장르	비고
1	펍지	배틀로얄, 서바이벌	- <배틀그라운드> 개발사로 대형 배틀로얄 개발 경험 보유 - <뉴스테이트 모바일>, <썬더 티어원> 개발
2	블루홀	MMORPG	- 크래프톤 내 In-House 스튜디오 형태에서 2020년 12월 분할신설 - <테라>, <엘리온> 등 대형 MMORPG 개발 경험 보유
3	라이징월스	캐주얼 (스포츠, 아케이드)	- (주)피닉스와 (주)딜루전스튜디오가 합병하며 신설 - <볼링킹>, <디펜스 더비> 등 모바일 게임 다수 개발
4	드림모션	액션, 전략, 로그라이크	- 모바일게임 전문 개발사, 다양한 도전을 통한 기존 게임을 재해석하고 새롭게 조합하는 역량 보유 - <건스트라이더>, <로드 투 발라: 월드워2>, <로닌: 더 라스트 사무라이> 개발
5	스트라이킹 디스턴스 스튜디오	서바이벌, 호러	- 2019년 5월 설립된 미국 소재의 스튜디오로 개발 역량이 높은 개발진으로 구성 - <칼리스토 프로토콜> 개발
6	연노운월즈	액션, 어드벤처, 전략, FPS	- 독창적 Creativity에 기반한 게임 제작 철학 및 IP를 보유한 미국 소재 스튜디오 - <서브노티카>, <내추럴 셀렉션>, <문브레이커> 개발
7	5인랩	액션, 실시간대전	- 장르와 플랫폼을 넘나드는 다양한 도전, 제작 역량 보유 - <토이클래시>, <스매시 레전드> 등 개발
8	네온 자이언트	액션 슈터 RPG	- 소규모팀으로 고퀄리티 게임 개발 역량을 보유한 스웨덴 소재 스튜디오 - <디 어센트> 개발
9	몬트리올 스튜디오	미정	- 2022년 11월 설립된 캐나다 소재 스튜디오로 글로벌 역량을 갖춘 개발진으로 구성 - 판타지 소설 <눈물을 마시는 새> IP 기반 게임 제작 목표
10	프라하 스튜디오	액션 어드벤처 샌드박스	- 독창적 게임시장을 갖춘 체코에 허브를 구축하기 위하여 2023년 2월 설립 - 체코와 한국 개발팀 공동 제작, PvP 액션 어드벤처 샌드박스 장르 게임 제작 목표
11	헬루게임즈	미정	- 크래프톤 인큐베이팅 프로그램 '스페셜 프로젝트2' 영입양수 - AI 기술 기반의 새로운 게임 플레이 제작 목표
12	플라이웨이게임즈	퍼즐, 로그라이크, 액션 어드벤처 등	- 발굴된 크리에이티브에 대한 소프트웨어 지원에 위하여 2023년 9월 출범

(4) 회사의 경쟁우위 요소

1) 글로벌 메가 IP 보유

게임 시장에서 초기 이용자를 끌어들이는데 가장 결정적인 요소는 메가 IP로, 그 이유는 다양합니다. 먼저 메가 IP는 시간이 경과하여도 이용자들의 관심을 지속적으로 받는 스테디셀러의 특성을 지니며, 굳건한 팬층을 보유하고 있습니다. 이로 인해 메가 IP를 지닌 게임은 신작 게임들에 비해 인지도에서 큰 우위를 차지하게 됩니다. 또한, 시장에는 많은 신작 게임이 계속해서 출시되지만, 메가 IP를 기반으로 한 세계관의 확장 및 후속작 출시는 이용자들의 선택에 큰 영향을 줄 수 있습니다. 뿐만 아니라, 메가 IP는 그 자체만으로도 강력한 마케팅 도구의 역할을 합니다. 큰 마케팅 예산 없이 IP 파워만으로 대량의 이용자 유입을 기대할 수 있으며, 이는 게임 개발사에게 게임의 흥행을 보장해주는 요인이 됩니다.

당사는 글로벌 메가 IP인 <배틀그라운드>를 전 세계 이용자들에게 더욱 오랫동안 사랑받을 수 있는 프랜차이즈로 발전시키고 있습니다. 그 일환으로, <배틀그라운드>의 세계관을 확장하는 모바일게임 <뉴스테이트 모바일>을 자체 개발하여 출시하였습니다. 보다 장기적으로는 게임 IP에서 그치지 않고 미디어, 엔터테인먼트 사업까지 독립적인 프로젝트로 확장하여 다양한 콘텐츠 포트폴리오를 구축해 나갈 계획입니다.

2) 글로벌 개발 및 기술 역량 확보

최근 게임 산업 내 수많은 게임이 출시되고 최첨단 IT 기술이 적용됨에 따라 게임 개발도 전문화, 고도화가 이뤄지고 있습니다. 이를 즐기는 이용자들의 눈높이 또한 계속해서 높아지고 있으며, 이를 충족하기 위해 게임에 적용되는 기술적 난이도는 과거 대비 현저히 높아졌습니다.

<배틀그라운드>의 성공에는 다양한 문화 배경을 가진 당사의 글로벌 인재들의 역량이 큰 비중을 차지합니다. 현재 전 세계 주요 권역에 글로벌 개발팀을 운영하며, 확장 가능한 시스템 환경을 구축하고 있습니다. 당사의 주요 경쟁력 중 하나는 건플레이 구현에 있습니다. 과거 탄도 움직임을 단순히 레이저 형식의 일직선으로 표현했던 것과는 달리, 당사에서는 탄도의 복잡한 움직임과 물리적 특성, 총기의 미세한 감각까지 파악하는 전문 엔지니어가 중심이 되어 개발하고 있습니다.

한편, 전세계적으로 각 권역별 개발 인력은 그들만의 특별한 기술적 장점을 갖고 있습니다. 한국과 중국을 포함한 아시아 지역은 대규모 온라인 게임의 히스토리를 바탕으로 다중 접속 환경 게임 개발과 라이브 서비스에 대한 높은 역량을 보유하고 있습니다. 반면 서구지역은 콘솔을 중심으로 한 싱글 플레이 비디오게임이 주력이었기에, 그래픽 디자인과 엔지니어링 분야에서 뛰어난 성과를 보여주고 있습니다.

게임은 엔지니어링, 디자인, 아트는 세 가지 핵심 요소가 서로 복합적으로 결합된 상품입니다. 그러나 당사와 같이 전 세계 주요 권역에 글로벌 개발진을 확보하고, 각 스튜디오 간의 협업을 원활하게 이끌어내는 게임회사는 글로벌 대형 게임시장에서도 소수에 불과합니다.

또한, 당사 산하 개발 스튜디오의 글로벌 개발인력들은 서로간의 협력을 통해 시너지를 지속적으로 확대하고 있습니다. 각 스튜디오의 개발진은 '코드 공유 시스템(Code Sharing System)'을 통해 다른 스튜디오와 코드를 공유할 수 있으며, 'Krafton Developers C:onnect(KDC:)'를 통해 개발자 간 개발 역량 노하우를 공유하고 있습니다. 이외에도 전문가 피드백 시스템 등을 운영하며 기술적 협력을 강화하고 있습니다. 이런 협업 프로세스가 게임 개발 중 발생할 수 있는 복잡한 이슈나 기술 문제 해결에 크게 기여하고 있습니다.

3) 글로벌 퍼블리싱 및 라이브 서비스 역량(Live Ops)

국내 게임 시장의 경쟁이 격화됨에 따라 게임 시장 내 해외 진출 기회가 더욱 중요해지고 있습니다. 그리고, 음악, 소설, 영화 등 타 엔터테인먼트 산업과 달리 게임은 언어의 장벽이 비교적 낮아 국내 게임사들이 비교적 쉽게 진출을 시도할 수 있으며, 이에 해외 게임 시장을 적

극적으로 공략하고 있습니다. 그러나 이용자의 성향과 선호하는 장르의 차이, 그리고 국내와는 크게 다른 해외 게임 시장의 특성 때문에, 단순히 게임을 제작하고 언어만 해당 권역에 맞게 변경하여 출시하는 전략만으로는 경쟁력을 유지하기 어려워지고 있습니다. 이처럼 사용자 성향과 문화적 차이가 깊게 녹아 있는 해외 시장에서, 당사처럼 여러 국가에서 게임 운영 경험을 보유한 게임사의 능력은 핵심 역량으로 간주되고 있습니다.

게임 내 서비스(in-game) 역량만큼, 게임 외부의 서버 관리와 운영(out-game) 능력도 글로벌 시장에서의 경쟁력을 좌우하는 핵심 요소입니다. 당사의 <배틀그라운드> PC의 경우 최고 동시 접속자가 330만 명에 달하여 대규모 트래픽을 원활하게 처리하고 관리한 경험이 있습니다. 이러한 운영 전문성과 글로벌 서버 관리 능력은 당사의 주요 강점 중 하나입니다.

당사는 추후 출시될 일부 차기작에 대해, 모 퍼블리셔-자 스튜디오 체계로 직접 퍼블리싱을 진행할 계획이며, 독자적인 역량을 바탕으로 글로벌 시장에서 직접 서비스를 제공함으로써 글로벌 게임사로의 입지를 더욱 공고히 할 것입니다.

4) 멀티 플랫폼 컨버팅 기술력

게임의 성공은 단순히 게임의 내용뿐만 아니라 그 게임이 제공되는 플랫폼의 특성과 그 플랫폼을 사용하는 이용자의 선호와 수요를 충족시키는 것에 달려 있습니다.

당사는 플랫폼별 주요 수요층의 특성과 선호를 특성을 깊이 이해하고 있어, 하나의 게임 IP를 다양한 플랫폼에 맞게 최적화하여 제공하는 멀티 플랫폼 전략을 성공적으로 실행하고 있습니다. 모바일 게임 이용자는 짧고 간결한 플레이 타임과 편의성을 선호하기 때문에 라이트 버전의 게임 제공이 필요하고, 반면 콘솔 게임 이용자는 몰입감 있는 게임 경험을 원하므로 고품질의 그래픽과 사운드가 필수적입니다. PC 이용자는 온라인 멀티플레이와 같은 커뮤니티 기능을 중시합니다.

당사는 이런 멀티 플랫폼 변환 역량을 통해 시장 내 다양한 세그먼트의 이용자들에게 동일한 IP의 게임을 제공할 수 있게 되었습니다. 이는 당사의 수익 다양화와 브랜드 가치 향상에 기여하고 있으며, 당사를 게임 산업의 선두로 이끌어 나가는 주요 원동력 중 하나로 작용하고 있습니다.

당사는 PC, 모바일, 콘솔 등 다양한 플랫폼에서 게임 서비스를 동시에 운영하면서 확보한 기술역량과 데이터 축적을 통하여 사용자 중심의 서비스를 제공할 수 있게 되었습니다. 이러한 최적화 능력은 해외 시장에서 핵심 경쟁력으로 작용할 것입니다.

(5) 신규사업 등의 내용 및 전망

1) 신흥시장 지역 확장

당사는 창립 초기부터 글로벌 시장 진출에 대한 목표를 갖고 해외 확장을 추진해왔습니다. 기존의 북미, 유럽, 아시아 시장 외에 향후 성장 잠재력이 높은 인도, 중동, 아프리카와 같은 신흥시장에도 주목하고 있습니다.

특히 인도는 최근 경제가 급속도로 성장하고 있으며, 2023년 기준 스마트폰 점유율이 약 71%에 달하는 것으로 조사되었습니다. 이러한 추세는 인도 게임 시장의 높은 성장성과 주요 시장으로의 부상 가능성을 시사합니다. 이에 당사는 현지 성장 동력 발굴과 전략적 사업 확대를 위하여 인도 법인을 설립하고 주요 조직을 구축하였습니다. 당사는 <BGMI>의 성공을 통해 확립한 강력한 입지를 바탕으로, 현지에서 받아들일 수 있는 게임 발굴 및 퍼블리싱 라인업을 확대할 계획입니다. 이를 통해 당사는 인도 내 가장 선도적인 게임 퍼블리셔로 자리매김하고, <BGMI> e스포츠를 지속적으로 발전시켜, e스포츠 산업 및 생태계의 성장에 기여할 계획입니다. 또한, 당사는 게임 개발사, 게임 스트리밍 플랫폼 등 기술적 역량과 미래 성장이 기대되는 현지 기업에 대한 투자를 진행해 왔습니다. 인도 성장에 발맞추어 게임 사업뿐만 아니라 관련 산업에서도 새로운 사업 기회를 적극적으로 모색할 예정입니다.

2) <배틀그라운드> IP 강화 및 다각화

당사는 IP의 강화 및 다각화를 위하여 다양한 시도를 하고 있습니다. IP 사업화가 가능한 원천 IP를 발굴하고 확장하는 것은 게임을 비롯한 콘텐츠 제작에 있어 매우 중요한 요소입니다. 당사는 글로벌 IP <배틀그라운드>의 팬덤 및 라이프 사이클 강화를 위하여 PUBG Universe를 구축하고 다양한 미디어 콘텐츠로의 확장을 시도하여, 웹툰, 단편영화 등 다양한 콘텐츠를 제작하여 선보인 바 있습니다. 이에 더하여 <배틀그라운드> IP 기반의 멀티 프로덕트 확장을 위한 투자 및 개발을 통해 <배틀그라운드> IP 프랜차이즈화를 추진하고자 합니다. 이를 위하여 다양한 플랫폼과 장르에서 이용자의 경험을 중심으로 변화를 모색하고, 글로벌 IP <배틀그라운드>의 가치를 극대화하고자 합니다.

당사는 이외에도 IP 다각화를 위하여 다양한 프로젝트를 전개하고 있습니다. 그 중 하나인 프로젝트 윈드리스(Windless)는 한국 판타지 소설 '눈물을 마시는 새' IP를 활용한 콘텐츠로, 비주얼 R&D 작업을 진행, 아트북을 국내 출시하였습니다. 또한, 이를 게임으로 제작하기 위하여 캐나다 몬트리올에 현지 스튜디오를 설립하였습니다.

3) AI, 딥 러닝(Deep Learning) 기술

당사는 AI/딥러닝 기술에 선제적으로 투자하고 연구함으로써 게임 제작, 퍼블리싱, 운영의 효율성을 크게 향상시켰으며, 새로운 게임성을 발견하는 데에도 기여해 왔습니다. 특히 게임 제작에 밀접한 생성형 AI를 제작 과정 전반에 도입해 왔으며, 게임 서비스를 지원하는 AI 봇(Bot)을 넘어서 실제 사람과 같이 게임 플레이가 가능한 버추얼 게임 프렌드(Virtual Game Friend)를 개발하고 있습니다.

2023년에는 뉴립스(NeurIPS) 학회에 당사의 논문 5편이 정규 트랙으로 채택되는 등 업계를 선도하는 수준의 연구 성과를 선보였습니다. 2024년 당사는 AI/딥러닝 연구 개발 역량 확대는 물론 기술 수준을 지속적으로 발전시키기 위하여 전담 조직을 추가 신설할 예정이며, 궁극적으로 새로운 게임 플레이 경험을 제공하고, 크리에이티브 제작 방법을 혁신해 나가고자 합니다.

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

가. 요약 연결 재무정보

(단위 : 백만원)

구 분	제17기 (2023년)	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)
I. 유동자산	3,964,417	3,892,564	3,653,732
1. 현금및현금성자산	721,049	674,689	3,019,311
2. 유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,340,390	2,450,603	-
3. 매출채권	700,401	525,559	530,730
4. 기타유동금융자산	146,958	187,188	57,524
5. 기타유동자산	48,968	49,169	45,731
6. 당기법인세자산	6,651	5,356	436
II. 비유동자산	2,476,040	2,145,220	2,064,095
1. 관계기업 및 공동기업투자	571,252	425,297	394,620
2. 당기손익-공정가치측정금융자산	167,156	142,676	84,851
3. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산	133,473	83,397	109,881
4. 유형자산	257,029	223,374	243,749
5. 무형자산	607,782	867,737	911,378
6. 투자부동산	544,483	202,173	183,259
7. 기타비유동금융자산	69,151	74,102	35,782
8. 기타비유동자산	30,116	28,484	4,659
9. 이연법인세자산	93,453	96,220	95,072
10. 파생상품자산	2,145	1,760	844
자산총계	6,440,457	6,037,784	5,717,827
I. 유동부채	520,691	411,460	638,188
II. 비유동부채	360,946	509,919	471,395
부채총계	881,637	921,379	1,109,583
I. 지배기업의 소유주지분	5,554,423	5,111,207	4,608,132
1. 자본금	4,924	4,908	4,897
2. 자본잉여금	1,472,034	1,448,605	3,839,098
3. 기타자본	182,510	190,113	206,327
4. 이익잉여금	3,894,955	3,467,581	557,810
II. 비지배지분	4,397	5,198	112
자본총계	5,558,820	5,116,405	4,608,244
부채와자본총계	6,440,457	6,037,784	5,717,827
구 분	2023.01.01~2023.12.3 1	2022.01.01~2022.12.3 1	2021.01.01~2021.12.3 1
I. 영업수익	1,910,576	1,854,016	1,885,352

II. 영업비용	1,142,531	1,102,410	1,234,744
III. 영업이익	768,046	751,607	650,608
IV. 법인세비용차감전순이익	828,615	683,877	761,169
V. 법인세비용	234,555	168,702	230,914
VI. 계속영업순이익	594,060	515,175	530,255
VII. 중단영업순손실	-	(15,021)	(10,378)
VIII. 당기순이익	594,060	500,154	519,878
지배기업 소유주지분	595,362	500,154	519,878
비지배지분	(1,301)	-	-
IX. 기타포괄손익	(1,116)	35,558	17,777
X. 당기총포괄이익	592,944	535,712	537,654
지배기업 소유주지분	594,010	535,938	537,654
비지배지분	(1,066)	(226)	-
기본주당이익 (단위 : 원) (주1)	12,812	10,666	12,022
희석주당이익 (단위 : 원) (주1)	12,750	10,576	11,781
연결회사에 포함된 회사수	31	30	28

(주1) 당사는 2021.05.04을 효력 발생일로 하여 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 상기 '기본주당이익' 및 '희석주당이익'은 주식분할을 반영한 수치입니다.

나. 요약 별도 재무정보

(단위 : 백만원)

구 분	제17기 (2023년)	제16기 (2022년)	제15기 (2021년)
I. 유동자산	3,696,863	3,653,007	3,466,888
1. 현금및현금성자산	511,491	430,809	2,832,058
2. 유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,335,113	2,450,603	0
3. 매출채권	693,578	523,427	525,943
4. 기타유동금융자산	117,469	205,724	70,171
5. 기타유동자산	39,212	42,444	38,716
II. 비유동자산	2,637,209	2,121,458	2,024,681
1. 종속기업,관계기업,공동기업투자	1,406,370	1,320,163	1,304,762
2. 당기손익-공정가치측정금융자산	164,384	143,592	88,809
3. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산	133,473	83,080	109,881
4. 유형자산	190,374	177,348	201,143
5. 무형자산	11,602	9,059	10,802
6. 투자부동산	547,341	202,173	183,259
7. 기타비유동금융자산	68,863	82,713	42,013
8. 기타비유동자산	37,021	27,320	4,659
9. 이연법인세자산	75,638	74,253	78,509
10. 파생상품자산	2,143	1,757	844
자산총계	6,334,072	5,774,465	5,491,569
I. 유동부채	488,123	332,677	550,906
II. 비유동부채	253,913	399,484	348,584
부채총계	742,036	732,161	899,490
I. 자본금	4,924	4,908	4,897
II. 자본잉여금	2,497,344	2,481,010	4,861,996
III. 기타자본	42,536	69,243	134,804
IV. 이익잉여금(결손금)	3,047,232	2,487,143	(409,618)
자본총계	5,592,036	5,042,304	4,592,079
부채와자본총계	6,334,072	5,774,465	5,491,569
종속·관계·공동기업 투자주식의 평가방법	원가법	원가법	원가법
구 분	2023.01.01~2023.12.3 1	2022.01.01~2022.12.3 1	2021.01.01~2021.12.3 1
I. 영업수익	1,838,446	1,767,776	1,828,374
II. 영업비용	1,026,825	1,029,954	1,131,998
III. 영업이익	811,620	737,822	696,375
IV. 법인세비용차감전순이익	974,071	666,254	779,476
V. 법인세비용	245,993	179,111	237,274
VI. 당기순이익	728,077	487,143	542,202
VII. 기타포괄손익	(20,411)	(41,152)	20,281
VIII. 당기총포괄이익	707,666	445,991	562,483

기본주당이익 (단위 : 원) (주1)	15,668	10,388	12,538
희석주당이익 (단위 : 원) (주1)	15,592	10,301	12,287

(주1) 당사는 2021.05.04을 효력 발생일로 하여 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 상기 '기본주당이익' 및 '희석주당이익'은 주식분할을 반영한 수치입니다.

2. 연결재무제표

본 연결재무제표는 주주총회 승인전 재무제표이며, 향후 제17기 정기주주총회(2024년 3월 26일 개최예정)에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생할 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

2-1. 연결 재무상태표

연결 재무상태표

제 17 기	2023.12.31 현재
제 16 기	2022.12.31 현재
제 15 기	2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 17 기	제 16 기	제 15 기
자산			
유동자산	3,964,417,087,694	3,892,564,094,341	3,653,732,581,737
현금및현금성자산	721,048,785,947	674,689,124,024	3,019,311,209,614
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,340,390,290,442	2,450,603,156,566	0
매출채권	700,401,192,806	525,559,384,394	530,729,986,601
기타유동금융자산	146,958,114,293	187,186,736,881	57,523,863,408
기타유동자산	48,968,148,501	49,169,337,734	45,730,971,026
당기법인세자산	6,650,555,705	5,356,354,742	436,551,088
비유동자산	2,476,039,531,904	2,145,219,871,795	2,064,094,985,748
관계기업 및 공동기업투자	571,251,700,903	425,296,870,015	394,620,012,556
당기손익-공정가치측정금융자산	167,155,691,914	142,676,248,555	84,851,005,236
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	133,473,398,945	83,396,736,520	109,880,529,515
유형자산	257,029,138,753	223,373,573,729	243,749,482,430
무형자산	607,781,863,910	867,737,480,160	911,377,596,117
투자부동산	544,483,033,091	202,173,260,053	183,259,224,984
기타비유동금융자산	69,151,069,004	74,102,106,545	35,782,143,146
기타비유동자산	30,116,126,808	28,483,969,531	4,658,866,340
이연법인세자산	93,452,478,351	96,220,117,693	95,071,947,962
파생상품자산	2,145,030,225	1,759,508,994	844,177,462
자산총계	6,440,456,619,598	6,037,783,966,136	5,717,827,567,485
부채			
유동부채	520,690,696,023	411,459,589,199	638,188,239,035
단기차입금	7,000,000,000	7,000,000,000	0
기타유동금융부채	281,083,264,231	271,133,398,439	382,490,327,642
기타유동부채	92,901,216,430	88,569,014,082	104,238,483,120
유동성충당부채	0	2,902,828,131	37,529,676,257
당기법인세부채	139,706,215,362	41,854,348,547	113,929,752,016

비유동부채	360,945,662,544	509,919,276,492	471,395,019,679
당기손익-공정가치측정금융부채	83,901,868,169	234,747,388,637	207,824,890,246
순확정급여부채	17,080,991,074	13,876,873,368	17,755,434,959
충당부채	14,039,274,948	13,834,890,156	12,607,875,339
기타비유동금융부채	146,304,004,287	181,254,138,114	159,157,016,149
기타비유동부채	49,607,494,826	0	0
이연법인세부채	50,012,029,240	66,205,986,217	74,049,802,986
부채총계	881,636,358,567	921,378,865,691	1,109,583,258,714
자본			
지배기업의 소유주지분	5,554,423,202,058	5,111,207,141,880	4,608,131,938,934
자본금	4,923,729,000	4,908,154,500	4,896,704,500
자본잉여금	1,472,034,191,371	1,448,604,371,100	3,839,098,492,238
기타자본	182,510,510,016	190,113,305,866	206,327,037,338
이익잉여금	3,894,954,771,671	3,467,581,310,414	557,809,704,858
비지배지분	4,397,058,973	5,197,958,565	112,369,837
자본총계	5,558,820,261,031	5,116,405,100,445	4,608,244,308,771
부채와자본총계	6,440,456,619,598	6,037,783,966,136	5,717,827,567,485

2-2. 연결 포괄손익계산서

연결 포괄손익계산서

제 17 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 17 기	제 16 기	제 15 기
영업수익	1,910,576,180,288	1,854,016,090,527	1,885,351,810,718
영업비용	1,142,530,571,318	1,102,409,520,985	1,234,743,757,258
영업이익	768,045,608,970	751,606,569,542	650,608,053,460
기타수익	482,969,841,185	282,902,545,079	156,642,659,361
기타비용	406,841,506,339	341,450,256,811	49,005,446,629
금융수익	37,537,872,615	33,720,933,571	10,875,420,020
금융비용	8,932,004,184	7,599,150,497	6,976,299,588
지분법손익	(44,164,476,701)	(35,303,720,510)	(974,915,949)
법인세비용차감전순이익	828,615,335,546	683,876,920,374	761,169,470,675
법인세비용	234,555,021,194	168,702,205,818	230,914,305,190
계속영업순이익	594,060,314,352	515,174,714,556	530,255,165,485
중단영업손실	0	(15,020,682,339)	(10,377,542,753)
당기순이익	594,060,314,352	500,154,032,217	519,877,622,732
기타포괄손익	(1,116,677,896)	35,557,734,585	17,776,754,905
후속적으로 당기순익으로 재분류 되지 않는 항목:	(20,340,279,608)	(38,459,889,811)	18,998,507,531
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	(19,876,378,276)	(45,707,881,942)	22,657,182,707
지분법자본변동	11,070,189	0	0
순확정급여부채의 재측정요소	(474,971,521)	7,247,992,131	(3,658,675,176)
후속적으로 당기순익으로 재분류 되는 항목:	19,223,601,712	74,017,624,396	(1,221,752,626)
지분법자본변동	(1,973,268,626)	1,847,299,591	436,869,457
해외사업환산손익	21,196,870,338	72,170,324,805	(1,658,622,083)
당기총포괄이익	592,943,636,456	535,711,766,802	537,654,377,637
당기순손익의 귀속:			
지배기업소유주에 귀속될 당기순이익	595,361,538,227	500,154,033,519	519,877,658,346
계속영업이익	595,361,538,227	515,174,715,858	530,255,201,099
중단영업손실	0	(15,020,682,339)	(10,377,542,753)
비지배기업소유주에 귀속될 당기순손실	(1,301,223,875)	(1,302)	(35,614)
계속영업손실	(1,301,223,875)	(1,302)	(35,614)
중단영업손실	0	0	0
총포괄손익의 귀속:			
지배기업소유주지분	594,010,006,001	535,938,196,100	537,654,413,444
비지배지분	(1,066,369,545)	(226,429,298)	(35,807)
주당이익			
기본주당이익 (단위 : 원)	12,812	10,666	12,022
계속영업기본주당이익 (단위 : 원)	12,812	10,986	12,262
중단영업기본주당손실 (단위 : 원)	0	(320)	(240)

회석주당이익 (단위 : 원)	12,750	10,576	11,781
계속영업회석주당이익 (단위 : 원)	12,750	10,893	12,017
중단영업회석주당손실 (단위 : 원)	0	(317)	(236)

2-3. 연결 자본변동표

연결 자본변동표

제 17 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본						
		소계					비지배자본	자본 합계
		자본금	자본잉여금	기타자본	이익잉여금	소계 합계		
2021.01.01 (기초자본)		4,278,518,500	1,003,771,194,569	168,113,934,186	37,932,046,512	1,214,095,693,767	0	1,214,095,693,767
총포괄손익:	당기순이익	0	0	0	519,877,658,346	519,877,658,346	(35,614)	519,877,622,732
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	22,657,182,707	0	22,657,182,707	0	22,657,182,707
	순확정급여부채의 재측정요소	0	0	(3,658,675,176)	0	(3,658,675,176)	0	(3,658,675,176)
	지분법자본변동	0	0	436,869,457	0	436,869,457	0	436,869,457
	해외사업환산손익	0	0	(1,658,621,890)	0	(1,658,621,890)	(193)	(1,658,622,083)
자본에 직접 인식된 주주의 거래:	유상증자	562,400,000	2,771,641,092,395	0	0	2,772,203,492,395	0	2,772,203,492,395
	연결범위변동	0	0	0	0	0	71,914,784	71,914,784
	종속기업취득	0	0	0	0	0	0	0
	종속기업유상증자	0	(43,058)	0	0	(43,058)	43,058	0
	비지배자본과의 거래	0	0	0	0	0	0	0
	지분법자본변동 재분류	0	0	0	0	0	0	0
	주식기준상거래	55,786,000	57,233,631,546	(40,862,437,150)	0	16,426,980,396	40,447,802	16,467,428,198
	주주 증여	0	0	61,298,785,204	0	61,298,785,204	0	61,298,785,204
	자본준비금의 이입	0	0	0	0	0	0	0
	자기주식취득	0	0	0	0	0	0	0
	자기주식처분	0	6,452,616,786	0	0	6,452,616,786	0	6,452,616,786
	자기주식소각	0	0	0	0	0	0	0
2021.12.31 (자본)		4,896,704,500	3,839,098,492,238	206,327,037,338	557,809,704,858	4,608,131,938,934	112,369,837	4,608,244,308,771
2022.01.01 (기초자본)		4,896,704,500	3,839,098,492,238	206,327,037,338	557,809,704,858	4,608,131,938,934	112,369,837	4,608,244,308,771
총포괄손익:	당기순이익	0	0	0	500,154,033,519	500,154,033,519	(1,302)	500,154,032,217
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	(45,707,881,942)	0	(45,707,881,942)	0	(45,707,881,942)
	순확정급여부채의 재측정요소	0	0	7,247,992,131	0	7,247,992,131	0	7,247,992,131
	지분법자본변동	0	0	1,847,299,591	0	1,847,299,591	0	1,847,299,591
	해외사업환산손익	0	0	72,396,752,801	0	72,396,752,801	(226,427,996)	72,170,324,805
자본에 직접 인식된 주주의 거래:	유상증자	0	0	0	0	0	0	0
	연결범위변동	0	0	0	0	0	0	0
	종속기업취득	0	(28,468,465,170)	0	0	(28,468,465,170)	5,216,615,997	(23,251,849,173)
	종속기업유상증자	0	(11,230)	0	0	(11,230)	11,230	0
	비지배자본과의 거래	0	845,770,337	0	0	845,770,337	0	845,770,337
	지분법자본변동 재분류	0	0	0	0	0	0	0
	주식기준상거래	11,450,000	(3,575,249,225)	9,300,891,151	0	5,737,091,926	95,390,799	5,832,482,725
	주주 증여	0	50,321,406,187	(61,298,785,204)	0	(10,977,379,017)	0	(10,977,379,017)
	자본준비금의 이입	0	(2,409,617,572,037)	0	2,409,617,572,037	0	0	0
	자기주식취득	0	0	0	0	0	0	0
	자기주식처분	0	0	0	0	0	0	0
	자기주식소각	0	0	0	0	0	0	0
2022.12.31 (자본)		4,908,154,500	1,448,604,371,100	190,113,305,866	3,467,581,310,414	5,111,207,141,880	5,197,958,565	5,116,405,100,445

2023.01.01 (기초자본)		4,908,154,500	1,448,604,371,100	190,113,305,866	3,467,581,310,414	5,111,207,141,880	5,197,958,565	5,116,405,100,445
총포괄손익:	당기순이익	0	0	0	595,361,538,227	595,361,538,227	(1,301,223,875)	594,060,314,352
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	(19,876,378,276)	0	(19,876,378,276)	0	(19,876,378,276)
	순확정급여부채의 재측정요소	0	0	(474,971,521)	0	(474,971,521)	0	(474,971,521)
	지분법자본변동	0	0	(1,962,198,437)	0	(1,962,198,437)	0	(1,962,198,437)
	해외사업환산손익	0	0	20,962,016,008	0	20,962,016,008	234,854,330	21,196,870,338
자본에 직접 인식된 주주의 거래:	유상증자	0	0	0	0	0	0	0
	연결법위변동	0	0	0	0	0	0	0
	종속기업취득	0	0	0	0	0	0	0
	종속기업유상증자	0	269,635,027	0	0	269,635,027	(253,425,507)	16,209,520
	비지배자분과의 거래	0	635,439,216	0	0	635,439,216	0	635,439,216
	지분법자본변동 재분류	0	(11,070,189)	0	0	(11,070,189)	0	(11,070,189)
	주식기준보상거래	15,574,500	22,535,816,217	(6,251,263,624)	0	16,300,127,093	518,895,460	16,819,022,553
	주주 증여	0	0	0	0	0	0	0
	자본준비금의 이입	0	0	0	0	0	0	0
	자기주식취득	0	0	(167,988,076,970)	0	(167,988,076,970)	0	(167,988,076,970)
	자기주식처분	0	0	0	0	0	0	0
	자기주식소각	0	0	167,988,076,970	(167,988,076,970)	0	0	0
2023.12.31 (자본)		4,923,729,000	1,472,034,191,371	182,510,510,016	3,894,954,771,671	5,554,423,202,058	4,397,058,973	5,558,820,261,031

2-4. 연결 현금흐름표

연결 현금흐름표

제 17 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 17 기	제 16 기	제 15 기
영업활동으로 인한 현금흐름	662,346,237,987	512,702,525,133	713,908,175,923
당기순이익	594,060,314,352	500,154,032,217	519,877,622,732
당기순이익조정을 위한 가감	324,467,913,795	360,472,640,269	435,173,968,360
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	(139,464,051,793)	(134,358,625,381)	(34,826,096,276)
이자 수취	36,335,931,283	32,121,548,913	9,828,624,314
이자 지급	(8,443,960,720)	(1,495,945,536)	(11,764,359,072)
배당금 수취	984,734,253	388,196,427	570,827,139
법인세 납부	(145,594,643,183)	(244,579,321,776)	(204,952,411,274)
투자활동으로 인한 현금흐름	(394,207,201,491)	(2,862,953,636,827)	(1,199,699,012,605)
1.투자활동으로 인한 현금유입액	14,133,305,696,657	4,012,989,528,182	48,123,997,122
단기금융상품의 감소	52,857,165,038	52,700,774,448	14,610,000,000
단기대여금의 회수	14,041,719,480	14,083,064,358	71,236,666
장기금융상품의 감소	60,403,932	45,242,036	764,789,984
장기대여금의 회수	498,693,658	694,758,760	0
당기손익-공정가치측정금융자산의 처분	14,020,936,233,120	3,933,438,834,867	14,708,685,984
관계기업투자의 처분	6,484,610,000	0	0
보증금의 감소	1,175,231,158	544,460,983	3,121,131,768
리스채권의 회수	10,613,531,635	4,500,492,007	1,348,076,229
유형자산의 처분	791,483,386	193,793,271	785,455,148
무형자산의 처분	25,846,625,250	6,788,107,452	12,132,588,706
정부보조금의 수취	0	0	360,000,000
장기선급금의 감소	0	0	222,032,637
2.투자활동으로 인한 현금유출액	(14,527,512,898,148)	(6,875,943,165,009)	(1,247,823,009,727)
단기금융상품의 증가	(41,119,463,458)	(42,689,598,000)	(4,000,000,000)
단기대여금의 증가	(1,201,443,830)	(740,000,000)	0
장기금융상품의 증가	(193,572,383)	(35,842,445,176)	(1,926,091,877)
장기대여금의 증가	(2,276,693,658)	(98,335,824,753)	(521,136,347)
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득	(13,803,939,049,733)	(6,500,426,042,689)	(44,299,584,812)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 취득	(75,524,113,246)	(36,872,104,825)	(6,132,399,252)
보증금의 증가	(3,660,648,352)	(5,729,727,723)	(20,598,245,203)
리스계약 해지	0	(129,194,996)	(480,656,400)
유형자산의 취득	(34,365,898,294)	(26,583,973,971)	(61,268,950,938)
무형자산의 취득	(1,194,600,653)	(1,972,471,491)	(3,596,249,534)
투자부동산의 취득	(343,531,809,548)	(7,116,998,062)	(106,803,541,309)
정부보조금의 반환	0	(902,950,000)	0
관계기업 및 공동기업투자의 취득	(194,332,439,599)	(54,595,069,988)	(378,798,523,129)

사업결합으로 인한 현금유출	(1,576,078,946)	(43,667,487,846)	(618,663,813,994)
장기선급금의 증가	(24,597,086,448)	(20,337,208,369)	(213,658,050)
파생상품자산의 증가	0	(2,067,120)	0
파생상품부채의 감소	0	0	(520,158,882)
재무활동으로 인한 현금흐름	(225,308,216,006)	(56,093,195,268)	2,736,156,966,673
1.재무활동으로 인한 현금유입액	235,974,760	12,734,848,100	2,775,513,443,303
임대보증금의 증가	0	5,621,862,100	2,545,206,928
단기차입금의 차입	0	7,000,000,000	0
주식선택권의 행사	219,765,240	112,986,000	764,736,399
비지배지분 증가	16,209,520	0	7,581
유상증자	0	0	2,772,203,492,395
2.재무활동으로 인한 현금유출액	(225,544,190,766)	(68,828,043,368)	(39,356,476,630)
단기차입금의 상환	0	(400,000,000)	(445,245)
유동성장기차입금의 상환	0	(135,232,000)	(1,526,000,000)
장기차입금의 상환	0	(553,617,000)	0
임대보증금의 감소	(700,146,838)	(4,490,958,000)	(780,015,801)
당기손익-공정가치측정금융부채의 상환	0	(11,642,400,000)	0
리스부채의 상환	(56,855,966,958)	(51,605,836,368)	(37,050,015,584)
자기주식의 취득	(167,988,076,970)	0	0
현금및현금성자산의 증가(감소)	42,830,820,490	(2,406,344,306,962)	2,250,366,129,991
기초 현금및현금성자산	674,689,124,024	3,019,311,209,614	719,846,888,147
현금및현금성자산의 환율변동효과	3,528,841,433	61,722,221,372	49,098,191,476
기말 현금및현금성자산	721,048,785,947	674,689,124,024	3,019,311,209,614

3. 연결재무제표 주석

1. 일반적인 사항 (연결)

기준서 제1110호'연결재무제표'에 의한 지배기업인 주식회사 크래프톤(이하 "지배기업")은 ㈜블루홀스튜디오 등 31개의 종속기업(이하 주식회사 크래프톤 및 종속기업을 일괄하여 "연결회사")을 연결대상으로 하여 연결재무제표를 작성하였습니다.

1.1. 회사의 개요

연결회사의 지배기업은 소프트웨어 개발 및 관련 부대사업을 목적으로 2007년 3월 26일에 설립되었으며, 본사는 서울특별시 강남구 테헤란로 231(역삼동)에 위치하고 있습니다. 지배기업은 2018년 11월 30일자로 주식회사 블루홀에서 주식회사 크래프톤으로 사명을 변경하였습니다.

지배기업은 2021년 8월 10일에 유가증권시장에 상장하였습니다.

수차례의 주식선택권의 행사 및 유상증자 등과 2021년 5월 4일자로 실시한 5:1 액면분할을 통하여 당기말 현재 지배기업의 자본금은 보통주 4,924백만원이며, 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

주주명	소유주식수(주)	지분율
장병규	7,133,651	14.75%
IMAGE FRAME INVESTMENT (HK) LIMITED	6,641,640	13.73%
국민연금공단	3,009,864	6.22%
자기주식	2,150,621	4.45%
기타	29,426,967	60.85%
합계	48,362,743	100.00%

1.2. 종속기업의 현황

당기말 및 전기말 현재 연결재무제표 작성대상에 포함된 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

투자기업	종속기업	소재지	지분율(%)(*1)		결산 월	업종
			당기말	전기 말		
㈜크래프톤	㈜블루홀스튜디오	대한민국	100	100	12월	소프트웨어 개발 및 공급
	En Masse Entertainment, Inc.	미국	100	100	12월	게임 소프트웨어 공급
	라이징웍스㈜	대한민국	100	100	12월	모바일게임, 어플리케이션 개발 및 판매
	Krafton Americas, Inc. (*2)	미국	100	100	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급
	KRAFTON EUROPE B.V.(*3)	네덜란드	100	100	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급
	KRAFTON CHINA (*4)	중국	100	100	12월	게임 개발 및 공급
	KP PTE. LTD.	싱가포르	100	100	12월	컨설팅 자문 및 투자
	Striking Distance Studios, Inc.	미국	100	100	12월	소프트웨어 개발
	KRAFTON JAPAN, Inc.(*5)	일본	100	100	12월	게임 개발 및 서비스
	Striking Distance Studios	스페인	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발

	Spain, S.L.					
	KRAFTON Ventures, Inc.	미국	100	100	12월	투자
	PUBG Entertainment, Inc.	미국	100	100	12월	영상물 제작업
	KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED(*6)	인도	99.9	99.9	3월	게임 소프트웨어 개발 및 공급
	SDS Interactive Canada Inc.	캐나다	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발
	(주)드림모션	대한민국	100	100	12월	소프트웨어 개발 및 공급
	(주)딩스플로우	대한민국	89.6	89.8	12월	소프트웨어 개발 및 공급
	(주)탑두게임즈	대한민국	100	100	12월	소프트웨어 개발 및 판매업
	Krafton Global GP, LLC	미국	100	100	12월	투자
	Krafton Global, LP	미국	100	100	12월	투자
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	미국	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발
	(주)5민랩	대한민국	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발 및 공급
	Neon Giant AB	스웨덴	72.3	72.9	12월	게임 소프트웨어 개발
	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	캐나다	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발
	VECTOR NORTH s.r.o. (*7)	체코	100	-	12월	게임 소프트웨어 개발
	(주)렐루게임즈(*7)	대한민국	100	-	12월	소프트웨어 개발 및 공급
	(주)플라이웨이게임즈(*7)	대한민국	100	-	12월	소프트웨어 개발 및 공급
Krafton Americas, Inc. (*2)	PUBG Mad Glory, LLC	미국	100	100	12월	소프트웨어 개발 및 공급
KRAFTON Ventures, Inc.	Krafton Ventures, L.L.C.	미국	100	100	12월	투자
	Krafton Ventures Fund, L.P.	미국	99	99	12월	투자
Krafton Ventures, L.L.C.	Krafton Ventures Fund, L.P.	미국	1	1	12월	투자
En Masse Entertainment, Inc.	En Masse Entertainment Texas, Inc.(*8)	미국	100	100	12월	게임 소프트웨어 개발
PUBG Entertainment, Inc.	Indestructible Frying Pan, LLC(*9)	미국	-	100	12월	영상물 제작업
(주)딩스플로우	Thingsflow Inc.	일본	100	100	12월	모바일 어플리케이션 개발 및 판매
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	Unknown Worlds Entertainment, Ltd (UK)(*9)	영국	-	100	12월	게임 소프트웨어 개발

(*1) 지배기업과 종속기업이 보유한 지분의 단순합산 지분율을 의미합니다.

(*2) 당기 중 PUBG Santa Monica, Inc.의 사명이 Krafton Americas, Inc. 로 변경되었습니다.

(*3) 당기 중 PUBG Amsterdam B.V.의 사명이 KRAFTON EUROPE B.V.로 변경되었습니다.

(*4) 당기 중 PUBG Shanghai의 사명이 KRAFTON CHINA로 변경되었습니다.

(*5) 당기 중 PUBG JAPAN Corporation의 사명이 KRAFTON JAPAN, Inc.로 변경되었습니다.

(*6) 당기 중 PUBG INDIA PRIVATE LIMITED 의 사명이 KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED로 변경되었습니다.

(*7) 당기 중 신규 투자로 인하여 종속기업 범위에 포함되었습니다.

(*8) 전기 중 Bonus XP, Inc.의 사명이 En Masse Entertainment Texas, Inc.으로 변경되었습니다.

(*9) 당기 중 청산하여 소멸되었습니다.

1.3. 종속기업의 재무정보

당기말 및 전기말 현재 연결대상 종속기업의 요약재무현황은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

종속기업명	당기(*1)								
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업손익	중단영업손익	기타포괄손익	당기총포괄손익
㈜블루홀스튜디오	13,860,892	3,589,202	4,220,182	4,081,912	13,246,086	(8,353,839)	-	143,399	(8,210,440)
En Masse Entertainment, Inc.	59,285	10,368,222	55,967,992	-	-	(1,754,584)	-	(907,038)	(2,661,622)
라이징웍스㈜	4,287,947	4,509,183	42,295,213	10,109,839	10,427,535	(12,050,466)	-	(4,449)	(12,054,915)
Krafton Americas, Inc. (*2)	22,496,338	5,260,553	6,670,798	38,869	53,281,627	4,496,900	-	227,572	4,724,472
KRAFTON EUROPE B.V.(*3)	23,162,719	22,271,678	19,038,014	13,325,791	43,093,393	1,809,984	-	603,316	2,413,300
KRAFTON CHINA (*4)	9,982,932	1,343,120	5,696,375	51,456	15,597,351	(209,514)	-	(19,308)	(228,822)
PUBG Mad Glory, LLC	11,350,641	6,988,324	3,695,725	5,648,962	21,237,808	1,600,186	-	108,503	1,708,689
KP PTE. LTD.	3,479,420	2,623,950	14,129	-	-	14,374	-	103,948	118,322
Striking Distance Studios, Inc.	37,659,026	11,555,025	2,504,702	4,834,119	70,650,865	127,773	-	689,298	817,071
KRAFTON JAPAN, Inc.(*5)	4,163,240	2,493,529	4,185,252	443,547	7,943,016	495,467	-	(78,439)	417,028
Striking Distance Studios Spain, S.L.	1,867,301	1,445,845	813,682	725,852	3,578,227	151,322	-	87,176	238,498
KRAFTON Ventures, Inc.	187,867	2,423,311	4,574	-	-	777,329	-	(19,441)	757,888
Krafton Ventures, L.L.C.	51,942	23,549	-	-	-	(3,600)	-	995	(2,605)
Krafton Ventures Fund, L.P.	3,066,284	967,024	-	-	2,187	30,443	-	90,991	121,434
En Masse Entertainment Texas, Inc.(*6)	26,559	-	26,019,064	-	-	(1,516,449)	-	(401,234)	(1,917,683)
PUBG Entertainment, Inc.	205,007	191,558	1,115,753	-	58,745	198,154	-	(18,112)	180,042
Indestructible Frying Pan, LLC(*7)	-	-	-	-	-	27,136	-	(792)	26,344
KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED(*8)	5,497,579	4,678,501	3,741,952	2,908,065	8,825,385	(503,918)	-	51,615	(452,303)
SDS Interactive Canada Inc.	943,975	7,171	7,088	-	3,218,637	92,953	-	34,953	127,906
㈜드림모션	8,524,354	427,234	930,187	226,230	3,358,083	473,467	-	33,440	506,907
㈜명스플로우	2,719,093	2,291,139	17,508,605	2,513,909	15,714,080	(6,297,210)	-	63,274	(6,233,936)

㈜토티우게임즈	22,181	6,827	5,972	2,088	15	(23,041)	-	-	(23,041)
Krafton Global GP, LLC	256,245	-	-	-	-	36	-	4,391	4,427
Krafton Global, LP	1,366,198	-	-	-	-	(297,776)	-	32,110	(265,666)
Thingsflow Inc.	73,752	-	24	-	-	(86,035)	-	(5,300)	(91,335)
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	102,240,414	7,387,584	5,015,742	-	37,140,405	16,905,729	-	1,239,860	18,145,589
Unknown Worlds Entertainment, Ltd (UK)(*)7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
㈜5민랩	14,394,057	2,594,765	3,165,463	1,145,669	4,101,543	(6,874,289)	-	-	(6,874,289)
Neon Giant AB	7,158,289	829,551	9,316,721	500,255	1,760,599	(3,972,894)	-	15,238	(3,957,656)
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	6,125,868	2,885,987	1,467,015	1,241,580	5,771,491	496,925	-	237,467	734,392
VECTOR NORTH s.r.o. (*9)	2,608,271	1,308,128	650,104	467,170	2,705,103	70,715	-	(244,275)	(173,560)
㈜렐루게임즈(*9)	12,631,128	605,791	371,318	351,469	622	(2,242,085)	-	-	(2,242,085)
㈜플라이웨이게임즈(*9)	29,825,873	2,093,947	1,319,682	1,085,678	7,925	(1,394,806)	-	-	(1,394,806)

(*)1 내부거래 상계 전 기준으로 작성되었습니다.

(*)2 당기 중 PUBG Santa Monica, Inc.의 사명이 Krafton Americas, Inc.로 변경되었습니다.

(*)3 당기 중 PUBG Amsterdam B.V.의 사명이 KRAFTON EUROPE B.V.로 변경되었습니다.

(*)4 당기 중 PUBG Shanghai의 사명이 KRAFTON CHINA로 변경되었습니다.

(*)5 당기 중 PUBG JAPAN Corporation의 사명이 KRAFTON JAPAN, Inc.로 변경되었습니다.

(*)6 전기 중 Bonus XP, Inc.의 사명이 En Masse Entertainment Texas, Inc.으로 변경되었습니다.

(*)7 당기 중 청산되었으며, 연결범위에서 제외되기 이전까지 연결재무제표에 포함된 재무정보를 기준으로 작성되었습니다.

(*)8 당기 중 PUBG INDIA PRIVATE LIMITED의 사명이 KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED로 변경되었습니다.

(*)9 당기 중 신규 투자로 인하여 종속기업 범위에 포함되었습니다.

(단위:천원)

종속기업명	전기(*)1								
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업손익	중단영업손익	기타포괄손익	당기총포괄손익
㈜블루홀스튜디오	4,252,582	4,083,745	10,531,061	4,590,251	18,188,319	(7,007,860)	-	1,140,842	(5,867,018)
En Masse Entertainment, Inc.	259,268	10,368,222	53,506,353	-	-	(20,960)	(238,892)	(3,435,907)	(3,695,759)
라이징웍스㈜	5,983,945	4,827,647	45,391,859	5,969,611	11,839,920	1,501,660	-	1,289,258	2,790,918
PUBG Santa Monica, Inc.	21,343,619	7,917,676	12,954,224	45,532	50,183,273	5,052,029	-	584,606	5,636,635
PUBG Amsterdam B.V.	16,622,840	4,740,958	10,936,222	20,702	26,507,405	(742,560)	-	65,099	(677,461)
PUBG Shanghai	13,570,456	2,445,846	9,392,744	1,084,790	6,466,198	(5,404,957)	-	2,386	(5,402,571)
PUBG Mad Glory, LLC	5,974,428	6,027,814	2,617,778	2,107,827	22,130,838	1,686,214	-	290,146	1,976,360

KP PTE. LTD.	4,171,237	2,540,131	106,799	633,650	-	6,131,626	-	(119,811)	6,011,815
Striking Distance Studios, Inc.	123,116,595	21,704,544	84,170,816	19,592,164	190,904,723	27,305,793	-	968,727	28,274,520
PUBG JAPAN Corporation	4,938,585	3,099,928	2,997,163	3,440,418	8,611,929	403,900	-	(102,052)	301,848
Striking Distance Studios Spain, S.L.	1,192,730	1,802,264	619,319	840,562	2,606,366	(111,259)	-	9,184	(102,075)
KRAFTON Ventures, Inc.	30,934	2,416,830	599,049	-	-	(624,166)	-	14,758	(609,408)
Krafton Ventures, L.L.C.	54,783	23,549	237	-	-	(2,390)	-	3,718	1,328
Krafton Ventures Fund, L.P.	3,775,842	792,581	148	-	2,248,192	2,246,948	-	109,730	2,356,678
En Masse Entertainment Texas, Inc.(※4)	381,003	-	24,455,824	-	-	-	(13,372,671)	(432,427)	(13,805,098)
PUBG Entertainment, Inc.	196,138	-	1,095,366	-	302,261	20,323	-	(59,717)	(39,394)
Indestructible Frying Pan, LLC	-	-	26,344	-	-	(2,791)	-	(1,470)	(4,261)
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	4,485,338	5,776,114	2,803,941	4,066,044	6,852,539	(130,305)	-	(157,617)	(287,922)
SDS Interactive Canada Inc.	4,348,100	-	3,531,949	-	3,529,998	216,147	-	(18,475)	197,672
㈜비트원어스(※2)	-	-	-	-	798,081	(60,755)	-	-	(60,755)
㈜드림모션	8,026,537	263,825	629,587	182,928	3,949,159	795,378	-	140,051	935,429
㈜핑스플로우	2,928,611	2,578,621	11,873,511	2,475,976	9,740,269	(6,031,273)	-	159,200	(5,872,073)
㈜팁투우게임즈	46,152	9,442	6,712	4,894	-	(48,057)	-	-	(48,057)
Krafton Global GP, LLC	252,579	-	762	-	-	(1,674)	-	14,092	12,418
Krafton Global, LP	1,632,626	-	762	-	-	(296,281)	-	111,343	(184,938)
Thingsflow Inc.	174,500	-	9,436	-	-	(124,719)	-	(19,280)	(143,999)
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	108,113,473	2,677,393	26,366,544	-	47,796,599	19,793,458	-	3,691,645	23,485,103
Unknown Worlds Entertainment, Ltd (UK)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
㈜5민랩(※3)	20,799,238	3,018,578	2,066,111	2,018,717	1,172,283	(6,114,634)	-	-	(6,114,634)
㈜740게임즈(※2), (※3)	7,354	-	-	-	-	(471)	-	-	(471)
Neon Giant AB(※3)	2,564,060	1,415,299	630,488	520,435	-	-	-	(144,258)	(144,258)
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.(※3)	5,612,264	-	43,397	-	-	(46,032)	-	(28,701)	(74,733)

(※1) 내부거래 상계 전 기준으로 작성되었습니다.

(※2) 연결범위에서 제외되기 이전까지 연결재무제표에 포함된 재무정보를 기준으로 작성되었습니다.

(※3) 전기 중 신규 투자로 인하여 종속기업 범위에 포함되었습니다.

(※4) 전기 중 Bonus XP, Inc.의 사명이 En Masse Entertainment Texas, Inc.으로 변경되었습니다.

1.4. 연결범위의 변동

당기 및 전기 중 연결재무제표의 작성대상 종속기업의 변동은 다음과 같습니다.

(1) 당기

구분	종속기업명	사유
포함	VECTOR NORTH s.r.o.	신규 설립
	(주)엘루게임즈	신규 설립
	(주)플라이웨이게임즈	신규 설립
제외	Unknown Worlds Entertainment, Ltd (UK)	청산
	Indestructible Frying Pan, LLC	청산

(2) 전기

구분	종속기업명	사유
포함	(주)5민랩	인수
	(주)740게임즈	인수
	Neon Giant AB	인수
	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	신규 설립
제외	(주)비트원어스	합병
	(주)740게임즈	청산

2. 중요한 회계정책 (연결)

다음은 연결재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

2.1 연결재무제표 작성 기준

연결회사의 연결재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중 대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

연결재무제표는 다음을 제외하고는 역사적 원가에 기초하여 작성하였습니다.

- 특정 금융자산과 금융부채(파생상품 포함), 공정가치로 측정하는 특정 유형자산과 투자부동산 유형
- 순공정가치로 측정하는 매각예정자산
- 확정급여제도와 공정가치로 측정하는 사외적립자산

한국채택국제회계기준은 재무제표 작성시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 요구되는 부분이나 중요한 가정 및 추정이 요구되는 부분은 주석3에서 설명하고 있습니다.

2.2 회계정책과 공시의 변경

2.2.1 연결회사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

연결회사는 2023년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로

적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보(중요한 회계 정책 정보란, 재무제표에 포함된 다른 정보와 함께 고려되었을 때 재무제표의 주요 이용자의 의사결정에 영향을 미칠 정도의 수준을 의미)를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(5) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 해당 기준서의 제정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(6) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - '국제조세개혁 - 필라2 모범규칙'

개정 기준은 다국적기업의 국제조세를 개혁하는 필라2 모범규칙을 반영하는 법률의 시행으로 생기는 이연법인세 회계처리를 일시적으로 완화하고 이와 관련된 당기법인세 효과 등에 대한 공시를 요구하고 있습니다. 해당 기준서의 제정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

2.2.2 연결회사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공표되었으나 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류, 약정사항이 있는 비유동부채

부채는 보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기 지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다. 또한, 기업이 보고기간말 후에 준수해야하는 약정은 해당 부채의 분류에 영향을 미치지 않으며, 보고기간 이후 12개월 이내 약정사항을 준수해야하는 부채가 비유동부채로 분류된 경우 보고기간 이후 12개월 이내 부채가 상환될 수 있는 위험에 관한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1007호 '현금흐름표', 기업회계기준서 제1107호 '금융상품: 공시' 개정 - 공급자금융약정에 대한 정보 공시

공급자금융약정을 적용하는 경우, 재무제표이용자가 공급자금융약정이 기업의 부채와 현금흐름 그리고 유동성위험익스포저에 미치는 영향을 평가할 수 있도록 공급자금융약정에 대한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1116호 '리스' 개정 - 판매후리스에서 생기는 리스부채

판매후리스에서 생기는 리스부채를 후속적으로 측정할 때 판매자-리스이용자가 보유하는 사용권 관련 손익을 인식하지 않는 방식으로 리스료나 수정리스료를 산정합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - '가상자산 공시'

가상자산을 보유하는 경우, 가상자산을 고객을 대신하여 보유하는 경우, 가상자산을 발행한 경우의 추가 공시사항을 규정하고 있습니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인한 연결재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

2.3 연결기준

연결회사는 기준서 제1110호 '연결재무제표'에 따라 연결재무제표를 작성하고 있습니다.

(1) 종속기업

종속기업은 지배기업이 지배하고 있는 모든 기업입니다. 회사가 투자한 기업에 관여해서 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고, 투자한 기업에 대해 자신의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미칠 능력이 있는 경우, 해당 기업을 지배한다고 판단합니다. 종속기업은 회사가 지배하게 되는 시점부터 연결재무제표에 포함되며, 지배력을 상실하는 시점부터 연결재무제표에서 제외됩니다.

연결회사의 사업결합은 취득법으로 회계처리됩니다. 이전대가는 취득일의 공정가치로 측정하고, 사업결합으로 취득한 식별가능한 자산·부채 및 우발부채는 취득일의 공정가치로 최초 측정하고 있습니다. 연결회사는 청산 시 순자산의 비례적 몫을 제공하는 비지배지분을 사업결합 건별로 판단하여 피취득자의 순자산 중 비례적 지분 또는 공정가치로 측정합니다. 그 밖의 비지배지분은 다른 기준서의 요구사항이 없다면 공정가치로 측정합니다. 취득관련 원가는 발생 시 당기비용으로 인식됩니다.

영업권은 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액과 취득자가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 취득일의 공정가치 합계액이 취득한 식별가능한 순자산을 초과하는 금액으로 인식됩니다. 이전대가 등이 취득한 종속기업 순자산의 공정가액보다 작다면, 그 차액은 당기손익으로 인식됩니다.

연결회사 내의 기업간에 발생하는 거래로 인한 채권, 채무의 잔액, 수익과 비용 및 미실현이익 등은 제거됩니다. 또한 종속기업의 회계정책은 연결회사에서 채택한 회계정책을 일관성 있게 적용하기 위해 차이가 나는 경우 수정됩니다.

(2) 관계기업

관계기업은 연결회사가 유의적 영향력을 보유하는 기업이며, 관계기업 투자는 최초에 취득원가로 인식하며 지분법을 적용합니다. 연결회사와 관계기업 간의 거래에서 발생한 미실현이익은 연결회사의 관계기업에 대한 지분에 해당하는 부분만큼 제거됩니다. 또한 관계기업 투자에 대한 객관적인 손상의 징후가 있는 경우 관계기업투자의 회수가능액과 장부금액과의 차이는 손상차손으로 인식됩니다.

(3) 공동약정

둘 이상의 당사자들이 공동지배력을 보유하는 공동약정은 공동영업 또는 공동기업으로 분류됩니다. 공동영업자는 공동영업의 자산과 부채에 대한 권리와 의무를 보유하며, 공동영업의 자산과 부채, 수익과 비용 중 자신의 몫을 인식합니다. 공동기업참여자는 공동기업의 순자산에 대한 권리를 가지며, 지분법을 적용합니다.

2.4 외화환산

(1) 기능통화와 표시통화

연결회사는 연결회사 내 개별기업의 재무제표에 포함되는 항목들을 각각의 영업활동이 이루어지는 주된 경제 환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 지배기업의 기능통화는 대한민국 원화이며, 연결재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

현금및현금성자산, 장·단기금융상품, 대여금, 차입금 등과 관련된 외환차이는 연결포괄손익계산서

상 금융수익과 금융비용으로 표시되며, 이 외의 외환차이는 모두 연결포괄손익계산서상 기타수익 및 기타비용으로 표시됩니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보고하고 있습니다. 기타포괄손익-공정가치측정지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동에 대한 기타포괄손익에 포함하여 인식하고 있습니다.

해외지사의 경우 현지 화폐단위로 독립된 회계기록을 유지하고 있는 바, 해외지사의 재무제표상 자산과 부채항목은 당기말 및 전기말 현재의 환율을, 연결포괄손익계산서 항목은 당해 회계 기간의 평균환율에 의해 환산하여 본지점간의 회계자료를 합산하고 있습니다.

연결회사는 해외지사 외화재무제표의 원화환산과 본지점간의 회계자료 합산 시 발생하는 환산차손익을 상계하여 기타포괄손익누계액(해외사업환산손익)으로 계상하고 이후에 발생하는 해외사업환산손익과 상계하고 해외지사가 청산, 폐쇄 또는 매각되는 경우에 당기손익에 반영하고 있습니다.

(3) 해외종속기업의 재무제표 환산

연결회사는 해외종속기업의 외화표시 재무제표 환산시 재무상태표 항목은 당기말 및 전기말 현재의 환율로(단, 자본계정은 역사적환율 적용), 포괄손익계산서 항목은 당해 회계연도의 평균환율을 적용하여 환산하고 있으며, 이로 인하여 발생하는 차이를 해외사업환산손익으로 계상하고 지분비율에 따라 지배기업의 소유주와 비지배지분에 안분처리하여 지배기업의 소유지분 해당액을 연결재무상태표상의 기타자본항목(해외사업환산손익)으로 표시하고 있습니다.

(4) 외환차이의 통합 표시

연결회사는 기업회계기준서 제1001호 문단 29에 따라, 연결회사의 기타손익으로 표시되는 외환차손익과 외화환산손익을 외환손익으로 통합하여 표시하고 있습니다.

2.5 현금및현금성자산

현금및현금성자산은 보유중인 현금, 은행예금, 기타 취득 당시 만기일이 단기에 도래하며 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 단기투자자산을 포함하고 있습니다.

2.6 수익의 인식

(1) 수행의무의 식별

연결회사는 고객에게 게임 판매에 따른 게임 접근권 부여와 게임의 업데이트, 기획 및 개발 유지 보수 등의 용역을 제공하는 게임 퍼블리싱 사업을 영위하고 있으며, 고객과의 퍼블리싱 계약은 업데이트 등의 용역이 제공되지 않는다면 게임 판매에서 고객이 얻을 수 있는 효익이 유의적으로 제한될 것이기 때문에, 단일의 수행의무로 구분됩니다. 이와 별도로 온라인 및 모바일 게임 등의 아이템 등 판매도 단일의 수행의무로 구분됩니다.

또한, 연결회사는 지적재산권을 부여한 퍼블리셔를 통해 게임서비스를 하고 로열티 수익을 인식하고 있으며, 게임서비스에 부수되는 업데이트 의무 및 기술지원의무 등을 단일의 수행의무로 판단하고 있습니다.

(2) 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무 등

게임 매출은 게임 접근권 판매와 아이템 판매로 구분되며 각각의 기대사용기간 동안 연결회사가 게임 업데이트 등을 제공하여야 함에 따라 연결회사는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

또한, 연결회사는 게임에 대한 다양한 지적재산권을 제공하고 로열티 수익을 인식하고 있는데, 기준서 제1115호에 따라 라이선스 기간 동안 기업의 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 경우 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 다만, 지적재산의 라이선스를 제공하는 대가로 고객과의 약속된 판매기준 로열티나 사용기준 로열티를 수취하는 경우에는 후속 판매나 사용에 따라 수익을 인식하고 있습니다.

(3) 계약이행원가

계약이행원가는 고객과의 계약을 이행할 때 드는 원가로서, 원가가 계약이나 구체적으로 식별할 수 있는 예상 계약에 직접 관련되고, 원가가 미래의 수행의무를 이행(또는 계속 이행)할 때 사용할 기업의 자원을 창출하거나 가치를 높이며, 회수될 것으로 예상된다면 자산으로 인식되며, 자산화된 계약이행원가는 향후 용역의 제공기간에 걸쳐 합리적인 방식에 따라 계약원가로 인식하고 있습니다.

(4) 계약자산 및 계약부채

계약자산은 기업이 고객에게 이전한 재화나 용역에 대하여 그 대가를 받을 기업의 권리이며, 계약부채는 기업이 고객에게서 이미 받은 대가(또는 지급기일이 된 대가)에 상응하여 고객에게 재화나 용역을 이전하여야 하는 기업의 의무로 정의됩니다. 연결회사는 한 계약에서 발생한 계약자산과 계약부채는 상계하여 순액으로 연결재무상태표에 표시하고 있습니다.

2.7 금융자산

(1) 분류

연결회사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치측정금융자산
- 기타포괄손익-공정가치측정금융자산
- 상각후원가 측정 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류됩니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 연결회사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식됩니다.

(2) 측정

연결회사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치측정금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치측정금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리됩니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

가. 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 연결회사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

- 상각후원가: 계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은, 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

- 기타포괄손익-공정가치측정금융자산: 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '기타손익'으로 표시하고 손상차손은 '기타비용'으로 표시합니다.

- 당기손익-공정가치측정 금융자산: 상각후원가 측정이나 기타포괄손익-공정가치측정금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치측정채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 연결손익계산서에 '기타손익'으로 표시합니다.

나. 지분상품

연결회사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 연결회사가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '기타수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 연결손익계산서에 기타손익으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에 대한 손상차손(환입)은 다른 공정가치 변동과 구분하여 표시하지 않습니다.

(3) 손상

연결회사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다.

또한, 매출채권에 대해 연결회사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

(4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

연결회사가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 연결회사가 보유하는 경우에는 이를 제거하지 않고 그 양도 자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다. 해당 금융부채는 연결채무상태표에 '차입금'으로 분류하고 있습니다.

(5) 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 연결채무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.8 파생상품

파생상품은 파생상품 계약 체결 시점에 공정가치로 최초 인식되며 이후 공정가치로 재측정됩니다. 위험회피회계의 적용 요건을 충족하지 않는 파생상품의 공정가치변동은 거래의 성격에 따라 '기타손익'으로 연결손익계산서에 인식됩니다.

2.9 매출채권

매출채권은 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 경우에는 무조건적인 대가의 금액으로, 유의적인 금융요소를 포함하는 경우에는 공정가치로 최초 인식합니다. 매출채권은 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정됩니다.

2.10 유형자산

유형자산은 역사적 원가에서 감가상각누계액을 차감하여 표시하고 있으며, 역사적 원가는 자산의 취득에 직접적으로 관련된 지출을 포함합니다. 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 추정되는 원가도 역사적 원가에 포함합니다.

토지를 제외한 자산은 취득원가에서 잔존가치를 제외하고, 다음의 추정 경제적 내용연수에 걸쳐 정

액법으로 상각됩니다.

구 분	추정내용연수
비품	3년 ~ 7년
시설장치	5년 ~ 7년

유형자산의 감가상각방법과 잔존가치 및 경제적 내용연수는 매 회계연도 말에 재검토되고 필요한 경우 추정의 변경으로 조정됩니다.

2.11 정부보조금

정부보조금은 보조금의 수취와 정부보조금에 부가된 조건의 준수에 대한 합리적인 확신이 있을 때 공정가치로 인식됩니다. 자산관련보조금은 자산의 장부금액을 계산할 때 차감하여 표시되며, 수익 관련보조금은 이연하여 정부보조금의 교부 목적과 관련된 비용에서 차감하여 표시됩니다.

2.12 무형자산

무형자산은 역사적 원가로 측정하며, 내용연수가 유한한 무형자산은 최초 인식 후에 원가에서 상각 누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다. 내부적으로 창출한 무형자산인 소프트웨어 개발비는 기술적 실현가능성, 미래경제적효익 등을 포함한 자산 인식요건이 충족된 시점 이후에 발생한 지출금액의 합계입니다. 계약적 고객관계는 사업결합으로 취득한 무형자산으로 취득일의 공정가치로 인식하고 있습니다. 회원권은 이용 가능 기간이 정해져 있는 경우에는 입회기간에 따라 상각하며, 이용 가능 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없는 경우에는 내용연수가 한정되지 않아 상각되지 않습니다. 한정된 내용연수를 가지는 다음의 무형자산은 추정내용연수 동안 정액법으로 상각됩니다.

구 분	추정내용연수
산업재산권	5년 ~ 10 년
소프트웨어	2년 ~ 5 년
회원권	입회기간
기타무형자산	2년 ~ 11년, 서비스 계약기간
영업권	비한정

사업결합에서 발생하는 영업권은 취득일 현재 식별가능한 인수자산, 인수부채 및 우발부채의 공정가치순액에 대한 취득대가를 초과하는 사업결합원가를 의미합니다. 영업권은 최초 취득시 취득원가로 인식하고, 추후 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 측정되고 있습니다.

2.13 투자부동산

임대수익이나 투자차익을 목적으로 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류됩니다. 투자부동산은 최초 인식시점에 원가로 측정되며, 최초 인식 후에는 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다. 투자부동산 중 토지를 제외한 투자부동산은 추정 경제적 내용연수 40년동안 정액법으로 상각됩니다.

2.14 비금융자산의 손상

연결회사는 영업권이나 내용연수가 비한정인 무형자산에 대하여는 매년, 상각대상 자산에 대해서는 자산손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액(사용 가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부금액만큼 인식되고 영업 권 이외의 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간말에 환입가능성이 검토됩니다.

2.15 금융부채

(1) 분류 및 측정

당기손익-공정가치측정금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류 되고 있으며, 연결재무상태표 상 "매입채무", "차입금" 및 "기타금융부채" 등으로 표시됩니다. 금융부 채에서 인식한 이자비용은 연결손익계산서상 "금융비용" 으로 인식됩니다.

사업결합에서 취득자의 조건부대がい거나 단기매매항목이거나 최초 인식시 당기손익인식항목으로 지정할 경우 당기손익-공정가치측정금융부채로 분류하고 있습니다.

다음의 경우 단기매매항목이 아니거나 또는 사업결합의 일부로 취득자가 지급하는 조건부 대가가 아닌 금융부채는 최초 인식시점에 당기손익인식항목으로 지정할 수 있으며, 한번 지정하면 이를 취 소할 수 없습니다.

- 당기손익인식항목으로 지정함으로써, 지정하지 않았더라면 발생할 수 있는 측정이나 인식상의 불일치를 제거하거나 상당히 감소시킬 수 있는 경우
- 금융부채가 연결실체의 문서화된 위험관리나 투자전략에 따라 금융상품집합(금융자산, 금융부채 또는 금융자산과 금융부채의 조합으로 구성된 집합)의 일부를 구성하고, 공정가치 기준으로 관리하고 그 성과를 평가하며, 그 정보를 내부적으로 제공하는 경우
- 금융부채가 하나 이상의 내재파생상품을 포함하는 계약의 일부를 구성하고
- 기준서 제1109호 '금융상품: 인식과 측정'에 따라 합성계약 전체(자산 또는 부채)를 당기 손익인식 항목으로 지정할 수 있는 경우

당기손익-공정가치측정금융부채는 공정가치로 측정하며 위험회피관계로 지정된 부분을 제외한 공 정가치의 변동으로 인해 발생하는 평가손익은 당기손익으로 인식합니다. 당기손익-공정가치측정금 융부채에 대해 지급한 이자비용은 '당기손익-공정가치측정금융부채 관련손익'의 항목으로 '기타수 익 및 기타비용'에서 인식하고 있습니다.

그러나 금융부채를 당기손익-공정가치측정 항목으로 지정하는 경우에 부채의 신용위험 변동으로 인 한 금융부채의 공정가치 변동금액은 부채의 신용위험 변동효과를 기타포괄손익으로 인식하는 것이 당기손익에 회계불일치를 일으키거나 확대하는 것이 아니라면 기타포괄손익으로 인식합니다. 부채 의 나머지 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다. 기타포괄손익으로 인식된 금융부채의 신용위 험으로 인한 공정가치 변동은 후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않으며, 대신 금융부채가 제거 될 때 이익잉여금으로 대체됩니다.

(2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으 로 변경된 경우에 연결재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금융부채의 장부 금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니

다.

2.16 종업원급여

(1) 퇴직급여

연결회사의 퇴직연금제도는 확정기여제도와 확정급여제도로 구분됩니다.

확정기여제도는 연결회사가 고정된 금액의 기여금을 별도 기금에 지급하는 퇴직연금제도이며, 기여금은 종업원이 근무 용역을 제공했을 때 비용으로 인식됩니다.

확정급여제도는 확정기여제도를 제외한 모든 퇴직연금제도입니다. 연결회사의 퇴직연금제도는 확정기여제도이나, 퇴사시점에 종업원의 확정기여제도에 따른 기여금 운용실적이 확정급여제도 하의 확정급여채무 산정액에 미달하는 경우 종업원과의 약정에 따라 그 차액을 추가로 지급하고 있습니다. 연결회사는 해당 금액을 확정급여채무와 동일한 방식으로 측정하고 있습니다. 일반적으로 확정급여제도는 연령, 근속연수나 급여수준 등의 요소에 의하여 종업원이 퇴직할 때 지급받을 퇴직연금 급여의 금액이 확정됩니다. 확정급여제도와 관련하여 연결재무상태표에 계상된 부채는 당기말 및 전기말 현재 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 금액입니다. 확정급여채무는 매년 독립된 보험계리인에 의해 예측단위적립방식에 따라 산정되며, 확정급여부채의 현재가치는 그 지급시점과 만기가 유사한 우량회사채의 이자율로 기대미래현금유출액을 할인하여 산정됩니다. 한편, 순확정급여부채와 관련한 재측정요소는 기타포괄손익으로 인식됩니다.

제도개정, 축소 또는 정산이 발생하는 경우, 과거근무원가 또는 정산으로 인한 손익은 당기손익으로 인식됩니다.

(2) 기타장기종업원급여

연결회사 내 일부 기업들은 장기 근속 임직원에게 장기종업원급여를 제공하고 있습니다. 이 급여를 받을 수 있는 권리는 장기간 근무한 임직원에게만 주어집니다. 기타장기종업원급여는 확정급여제도와 동일한 방법으로 측정되며, 근무원가, 기타장기종업원급여부채의 순이자 및 재측정요소는 당기손익으로 인식됩니다. 또한, 이러한 부채는 매년 독립적이고 적격한 보험계리사에 의해 평가됩니다.

(3) 주식기준보상

종업원에게 부여한 주식결제형 주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정되며, 가득기간에 걸쳐 종업원 급여로 인식됩니다. 가득될 것으로 예상되는 지분상품의 수량은 매 보고기간말에 비시장성과조건을 고려하여 재측정되며, 당초 추정치로부터의 변동액은 당기손익과 자본으로 인식됩니다.

주식선택권의 행사시점에 신주를 발행할 때 직접적으로 관련되는 거래비용을 제외한 순유입액은 자본금(명목가액)과 주식발행초과금으로 인식됩니다.

종업원으로부터 용역을 제공받은 대가로, 주식선택권 등의 시가와 행사가격의 차이를 보상하는 현금결제형 및 현금결제 선택권이 있는 주식기준보상제도를 운영하고 있습니다. 가득기간 동안 비용으로 인식될 총 금액은 용역제공조건을 고려하여 부여한 주식선택권의 공정가치에 기초하여 결정됩니다. 또한, 부채가 결제될 때까지 매 보고기간말과 결제일에 부채의 공정가치는 재측정되고, 공정

가치의 변동액은 당기손익으로 인식됩니다.

2.17 총당부채

총당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정하며, 시간경과로 인한 총당부채의 증가는 이자비용으로 인식하고 있습니다.

2.18 배당금

배당금은 상법에 규정된 기관에 의해 승인된 시점에 부채로 인식하고 있습니다.

2.19 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

당기법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 기초하여 측정됩니다. 경영진은 적용 가능한 세법규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 회사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있으며, 세무당국이 불확실한 법인세 처리를 수용할 가능성이 높은지 고려합니다. 연결회사는 법인세 측정 시 가장 가능성이 높은 금액 또는 기댓값 중 불확실성의 해소를 더 잘 예측할것으로 예상되는 방법을 사용하여 불확실성의 영향을 반영합니다.

연결회사는 연결모법인인 지배기업과 지배기업의 완전지배를 받는 내국법인을 연결집단으로 하여 하나의 과세표준과 세액을 계산하는 단위로 하는 연결납세방식을 적용하고 있습니다. 연결회사는 개별회사 및 연결집단의 미래 과세소득을 각각 감안하여 일시적차이의 실현가능성을 평가하고, 이연법인세자산(부채)의 변동액은 자본계정에 직접 가감되는 항목과 관련된 금액을 제외하고 법인세비용(수익)으로 인식하였습니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 정의되는 일시적 차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만, 사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다. 이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분과 관련된 가산할 일시적차이에 대하여 소멸시점을 통제할 수 있고 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한 이러한 자산으로부터 발생하는 차감할 일시적차이에 대하여 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에만 이연법인세자산을 인식하고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 법적으로 집행가능한 권리를 연결회사가 보유하고, 이연법인세자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련이 있으며 순액으로 결제할 의도가 있는 경우에 상계됩니다.

2.20 리스

(1) 리스제공자

연결회사가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스된 자산은 연결재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

(2) 리스이용자

연결회사는 다양한 사무실 등을 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 4~6년의 고정기간으로 체결되지만 아래 (3)에서 설명하는 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 연결회사는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다. 그러나 연결회사가 리스이용자인 부동산 리스의 경우 리스요소와 비리스요소를 분리하지 않고 하나의 리스요소로 회계처리하는 실무적 간편법을 적용하였습니다.

리스조건은 개별적으로 협상되며 다양한 계약조건을 포함합니다. 리스계약에 따라 부과되는 다른 제약은 없지만 리스자산을 차입금의 담보로 제공할 수는 없습니다.

연결회사는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 연결회사는 리스이용자와 리스제공자가 각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받을 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정한, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료
- 잔존가치보증에 따라 연결회사(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 연결회사(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 연결회사(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스이용자가 리스 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한(reasonably certain) 경우 그 선택권의 행사에 따라 지급할 리스료 또한 리스부채의 측정에 포함됩니다.

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽

게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

연결회사는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상환과 금융비용으로 배분합니다. 금융비용은 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액
- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지의 기간동안 감가상각합니다. 연결회사가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한(reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다.

비품 및 차량운반구의 단기리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 IT기기와 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

(3) 연장선택권 및 종료선택권

연결회사 전체에 걸쳐 다수의 부동산 등 리스계약에는 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 해당 리스제공자가 아니라 연결회사가 행사할 수 있습니다.

2.21 부문별 보고

영업부문별 정보는 최고경영의사결정자에게 내부적으로 보고되는 방식에 기초하여 공시됩니다. 최고경영의사결정자는 영업부문에 배부될 자원과 영업부문의 성과를 평가하는데 책임이 있으며, 연결회사는 전략적 의사결정을 수행하는 경영진을 최고의사결정자로 보고 있습니다.

2.22 주당이익

연결회사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 연결포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수

를 조정하여 계산하고 있습니다.

2.23 자본금

연결회사가 회사의 보통주를 취득하는 경우, 직접거래원가를 포함하는 지급 대가는 그 보통주가 소각되거나 재발행될 때까지 연결회사의 자본에서 차감하여 표시하고 있습니다.

이러한 자기주식이 재발행되는 경우, 수취한 대가는 연결회사의 주주에게 귀속되는 자본에 포함하고 있습니다.

2.24 사업결합

사업의 취득은 취득법을 적용하여 처리하고 있습니다. 취득대가는 이전하는 자산, 연결회사가 발행하였거나 부담하는 부채 및 발행한 지분의 취득일 현재의 공정가치 합계로 산정하고 있습니다. 취득관련원가는 발생시점에 당기손익으로 인식합니다.

취득일에 식별가능한 취득자산, 인수부채 및 우발부채는 다음을 제외하고는 취득일에 공정가치로 인식하고 있습니다.

- 이연법인세자산이나 부채와 종업원급여약정과 관련된 자산이나 부채는 각
각 기업회계기준서 제1012호 '법인세'와 기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 인식하고 측정하고 있습니다.
- 연결회사가 피취득자의 주식기준보상을 자신의 주식기준보상으로 대체하면서 발생한 부채나 지분상품은 기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정하고 있습니다.
- 기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 매각예정자산으로 분류된 비유동자산(또는 처분자산집단)은 기준서 제1105호에 따라 측정하고 있습니다.

영업권은 이전대가의 공정가치의 합계금액이 취득일 현재 식별가능한 취득자산과 인수부채의 공정가치순액을 초과하는 금액으로 측정하고 있습니다. 취득일에 식별가능한 취득자산과 인수부채의 공정가치순액이 이전대가의 공정가치의 합계금액을 초과하는 금액이 재검토 후에도 존재하는 경우에, 그 초과금액은 즉시 영가매수차익으로 당기손익에 반영하고 있습니다.

2.25 동일지배 하의 사업결합

동일지배 하에 있는 기업간 사업결합은 장부금액법으로 회계처리 됩니다. 사업결합으로 이전받는 자산과 부채는 최상위지배기업의 연결재무제표에 포함된 장부금액으로 측정하나, 연결재무제표가 작성되지 않는 경우에는 피취득자의 재무제표상 자산과 부채의 장부금액으로 측정하고 있습니다. 또한, 이전받는 자산과 부채의 연결장부금액 및 관련 기타포괄손익누계액의 합계액과 이전대가의 차이는 자본잉여금으로 반영하고 있습니다.

2.26 중단영업

연결회사는 이미 처분되었거나 매각예정으로 분류되고 다음 중 하나에 해당하는 기업의 구분단위를 중단영업으로 분류하고 있습니다.

- 별도의 주요 사업계열이나 영업지역
- 별도의 주요 사업계열이나 영업지역을 처분하려는 단일 계획의 일부
- 매각만을 목적으로 취득한 종속기업

중단영업이 있는 경우, 포괄손익계산서에 비교 표시되는 기간의 기초부터 영업이 중단된 것처럼 재작성하고 있습니다.

2.27 연결재무제표의 승인

연결회사의 연결재무제표는 지배기업의 2024년 2월 8일의 이사회에서 승인되었으며, 2024년 3월 26일 정기주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

3. 중요한 회계적 추정과 가정 (연결)

연결재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 연결회사의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

(1) 수익

게임 매출은 게임 접근권에 대한 판매와 아이템 판매로 구분되며 연결회사는 각각의 기대사용기간 동안 수익을 이연하여 인식하고 있습니다. 연결회사는 게임 및 아이템의 속성에 따른 고객의 행동패턴 등을 분석하여 기대사용기간을 추정하고 있으며 향후 시장의 변동 및 고객의 행동패턴 변동에 따라 중요하게 변동될 수 있습니다.

(2) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정하고 있습니다. 연결회사는 보고기간말 현재 주요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다.

(3) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실을 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 연결회사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 연결회사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(4) 영업권

영업권의 손상 여부를 검토하기 위한 현금창출단위의 회수가능액은 사용가치의 계산에 기초하여 결정됩니다.

(5) 순확정급여부채

순확정급여부채의 현재가치는 보험수리적방식에 의해 결정되는 다양한 요소들 특히, 할인율의 변동에 영향을 받습니다.

(6) 법인세

연결회사의 과세소득에 대한 법인세는 다양한 국가의 세법 및 과세당국의 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

연결회사는 특정 기간동안 과세소득의 일정 금액을 투자, 임금증가 등에 사용하지 않았을 때 세법에서 정하는 방법에 따라 산정된 법인세를 추가로 부담합니다. 따라서, 해당 기간의 당기법인세와 이연법인세를 측정할 때 이에 따른 세효과를 반영하여야 하고, 이로 인해 연결회사가 부담할 법인세는 각 연도의 투자, 임금증가 등의 수준에 따라 달라지므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

(7) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

연결회사는 유의적인 원가나 사업 중단 없이도 자산을 대체할 수 있으므로 사무실과 차량운반구 리스에서 대부분의 연장선택권은 리스부채에 포함하지 않습니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 연결회사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할 수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 연결회사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

4. 재무위험관리 (연결)

4-1. 재무위험요소

(1) 연결회사는 시장위험, 신용위험과 유동성 위험에 노출되어 있습니다(시장위험은 다시 환율변동위험, 이자율변동위험과 지분증권에 대한 시장가치 변동위험 등으로 구분됨). 연결회사는 이러한 위험요소들을 관리하기 위하여 각각의 위험요인에 대해 대응하는 재무위험관리 정책을 수립하여 운영하고 있습니다. 재무위험관리의 대상이되는 연결회사의 금융자산은 현금 및 현금성자산, 매출채권, 기타상각후원가 금융상품, 기타포괄손익-공정가치측정금융상품, 당기손익-공정가치측정금융상품 등으로 구성되어 있으며 금융부채는 매입채무 및 기타채무, 차입금 등으로 구성되어 있습니다.

(2) 시장위험

가. 환율변동위험

연결회사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, CNY, EUR 등이 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리를 하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 연결회사의 화폐성 외화금융자산과 외화금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	위험			
	시장위험			
	환위험			
	USD	CNY	EUR	그밖의 통화
외화금융자산	923,814,412	14,269,229	7,753,214	2,749,575
외화금융부채	77,328,775	10,529,870	14,196,516	2,748,496

전기 (단위 : 천원)

	위험			
	시장위험			
	환위험			
	USD	CNY	EUR	그밖의 통화
외화금융자산	797,025,003	13,265,996	5,431,320	2,781,719
외화금융부채	46,156,073	3,126,009	372,978	69,146

당기말 및 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 해당 통화에 대한 원화의 환율이 5% 변동할 때 이와 같은 환율변동이 법인세비용차감전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	위험
	시장위험
	환위험
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소율	0.05
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 외화금융자산의 증가(감소)	(47,429,322)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 외화금융부채의 증가(감소)	5,240,183
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 세전순이익의 증가(감소)	(42,189,139)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율	0.05
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 외화금융자산의 증가(감소)	47,429,322
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 외화금융부채의 증가(감소)	(5,240,183)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 세전순이익의 증가(감소)	42,189,139

전기 (단위 : 천원)

	위험
	시장위험
	환위험
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소율	0.05

원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 외화금융자산의 증가(감소)	(40,925,202)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 외화금융부채의 증가(감소)	2,486,210
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 세전순이익의 증가(감소)	(38,438,992)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율	0.05
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 외화금융자산의 증가(감소)	40,925,202
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 외화금융부채의 증가(감소)	(2,486,210)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 세전순이익의 증가(감소)	38,438,992

나. 이자율변동위험

연결회사는 이자율 변동으로 인한 불확실성을 대비하기 위하여, 주기적인 금리동향 모니터링 등을 통해 이자율 위험을 관리하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 이자율 변동으로 인한 현금흐름의 변동위험에 노출되어 있는 금융자산 및 금융부채는 없습니다.

다. 가격위험

연결회사가 당기말 및 전기말 현재 보유하고 있는 상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 연결회사의 연결포괄손익계산서에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	위험
	시장위험
	기타 가격위험
	지분가격위험
상장주식의 주당 가격 변동율	0.01
상장주식의 주당 가격이 변동할 경우 기타포괄손익의 변동금액 (법인세효과 차감 후)	482,414

전기 (단위 : 천원)

	위험
	시장위험
	기타 가격위험
	지분가격위험
상장주식의 주당 가격 변동율	0.01
상장주식의 주당 가격이 변동할 경우 기타포괄손익의 변동금액 (법인세효과 차감 후)	346,965

(3) 신용위험

신용위험은 연결회사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약조건상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 또한 신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등의 거래와 같이 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 연결회사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다. 금융자산 별 신용위험에 노출된 최대노출금액은 금융자산의 장부금액입니다.

가. 매출채권 및 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

연결회사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 기대신용손실에는 미래전망정보가 포함되며, 당기말의 손실충당금은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

금융상품																													
매출채권																													
연체상태																													
	90일 이내 연체		90일 이내 연체		90일 이내 연체		180일 이내 연		180일 이내 연		180일 이내 연		270일 이내 연		270일 이내 연		270일 이내 연		1년 이내 연체		1년 이내 연체		1년 초과 연체		1년 초과 연체		손상된 금융자산		연체상태 합계
	및 정상채권		및 정상채권		및 정상채권		채		채		채		채		채		채		1년 초과 연체		1년 초과 연체		1년 초과 연체		개별적으로 신용손실을 평가한 금융자산				
	합계		합계		합계		합계		합계		합계		합계		합계		합계		합계		합계		합계		합계				
	장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		장부금액		
	총장부금액	손상자산누계액	장부금액	총장부금액	손상자산누계액	장부금액	총장부금액	손상자산누계액	장부금액	총장부금액	손상자산누계액	장부금액	총장부금액	손상자산누계액	장부금액	총장부금액	손상자산누계액	장부금액	총장부금액	손상자산누계액	장부금액	총장부금액	손상자산누계액	장부금액	총장부금액	손상자산누계액	장부금액	총장부금액	손상자산누계액
금융자산	700,901,612	(749,669)	700,151,943	300,570	(156,592)	143,978	613,272	(511,355)	101,917	141,773	(138,418)	3,355	292,069	(292,069)	0	259	(259)	0	259	(259)	0	259	(259)	0	259	(259)	0	700,401,193	
기대신용손실률			0.0011			0.5210			0.8338			0.9763			1.0000			1.0000			1.0000			1.0000					

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이 낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이있는 경우 신용위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실충당금은 12개월 기대신용손실로 인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험 하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다.

당기 및 전기 중 매출채권 손상과 관련하여 영업손익으로 인식한 금액과 상각후원가로 측정하는 기타금융자산 손상과 관련하여 기타손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

금융자산, 범주		
상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주		
	매출채권	상각후원가측정기타금융자산
대손상각비(대손충당금환입)	(3,283,475)	
기타의대손상각비		123,293
기타대손충당금환입		0

전기 (단위 : 천원)

금융자산, 범주		
상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주		
	매출채권	상각후원가측정기타금융자산
대손상각비(대손충당금환입)	3,271,519	
기타의대손상각비		0
기타대손충당금환입		(10,742)

(4) 유동성위험

연결회사의 유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리규정을 적절하게 관리하기 위한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 연결회사는 충분한 적립금과 차입한도를 유지하고 예측 현금흐름과 실제 현금흐름을 계속하여 관찰하고 금융자산과 금융부채의 만기구조를 대응시키면서 유동성위험을 관리하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 금융부채에 대하여 계약만기일까지의 잔여기간에 따라 만기별로 구분된 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계 구간 합계
금융부채, 할인되지 않은 현금흐름		289,593,137	245,397,010	19,258,018	554,248,165
금융부채, 할인되지 않은 현금흐름	차입금, 미할인현금흐름	7,000,000	0	0	7,000,000
	외상매입금, 미할인현금흐름	206,518	0	0	206,518
	미지급금, 미할인현금흐름	34,925,979	184,709	0	35,110,688
	미지급비용, 미할인현금흐름	179,725,794	6,421,470	110,141	186,257,405
	총 리스부채	67,234,846	144,452,623	555,065	212,242,534
	임대보증금, 미할인현금흐름	500,000	9,482,683	0	9,982,683
	당기손익-공정가치측정금융부채, 미할인현금흐름	0	84,855,525	18,592,812	103,448,337
금융부채					518,289,136
금융부채	차입금				7,000,000
	외상매입금				206,518
	미지급금				35,110,688
	미지급비용				186,257,405
	리스부채				196,761,519
	임대보증금				9,051,138
	당기손익-공정가치측정금융부채				83,901,868

전기

(단위 : 천원)

		1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계 구간 합계
금융부채, 할인되지 않은 현금흐름		286,866,084	481,163,368	26,915,324	794,944,776
금융부채, 할인되지 않은 현금흐름	차입금, 미할인현금흐름	7,000,000	0	0	7,000,000
	외상매입금, 미할인현금흐름	35,101	0	0	35,101
	미지급금, 미할인현금흐름	93,841,299	181,543	0	94,022,842
	미지급비용, 미할인현금흐름	119,874,076	34,126,174	48,023	154,048,273
	총 리스부채	65,338,897	148,324,731	512,307	214,175,935
	임대보증금, 미할인현금흐름	776,711	7,211,196	174,673	8,162,580
	당기손익-공정가치측정금융부채, 미할인현금흐름	0	291,319,724	26,180,321	317,500,045
금융부채					694,134,925
금융부채	차입금				7,000,000
	외상매입금				35,101
	미지급금				94,012,394
	미지급비용				154,048,273
	리스부채				197,117,650
	임대보증금				7,174,118
	당기손익-공정가치측정금융부채				234,747,389

4-2. 자본위험관리

연결회사의 자본관리목적은 건전한 자본구조를 유지하는 데 있습니다. 연결회사는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있습니다. 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있으며 총부채 및 총자본은 연결재무제표의 공시된 숫자로 계산합니다.

당기말 및 전기말 현재의 부채비율은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
부채	881,636,359
자본	5,558,820,261
부채비율(부채/자본)	0.1586

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
부채	921,378,866
자본	5,116,405,100
부채비율(부채/자본)	0.1801

5. 공정가치 (연결)

(1) 당기말 및 전기말 현재 금융자산과 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

금융자산의 장부금액과 공정가치에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

	금융자산, 범주							금융자산, 범주 합계
	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			기타금융자산	
	당기손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정 가치측정금융자산	파생상품자산	현금및현금성자산	매출채권	상각후원가측정기타 금융자산	리스채권	
유동 금융자산	2,340,390,290	0	0	721,048,786	700,401,193	135,793,431	11,164,683	3,908,798,383
비유동 금융자산	167,155,692	133,473,399	2,145,030	0	0	45,064,726	24,086,343	371,925,190
금융자산	2,507,545,982	133,473,399	2,145,030	721,048,786	700,401,193	180,858,157	35,251,026	4,280,723,573
유동 금융자산, 공정가치	2,340,390,290	0	0	721,048,786	700,401,193	135,793,431	11,164,683	3,908,798,383
비유동 금융자산, 공정가치	167,155,692	133,473,399	2,145,030	0	0	45,064,726	24,086,343	371,925,190
금융자산, 공정가치	2,507,545,982	133,473,399	2,145,030	721,048,786	700,401,193	180,858,157	35,251,026	4,280,723,573

전기 (단위 : 천원)

	금융자산, 범주							금융자산, 범주 합계
	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			기타금융자산	
	당기손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정 가치측정금융자산	파생상품자산	현금및현금성자산	매출채권	상각후원가측정기타 금융자산	리스채권	
유동 금융자산	2,450,603,157	0	0	674,689,124	525,559,384	175,141,725	12,045,012	3,838,038,402
비유동 금융자산	142,676,249	83,396,737	1,759,509	0	0	40,288,565	33,813,542	301,934,602
금융자산	2,593,279,406	83,396,737	1,759,509	674,689,124	525,559,384	215,430,290	45,858,554	4,139,973,004
유동 금융자산, 공정가치	2,450,603,157	0	0	674,689,124	525,559,384	175,141,725	12,045,012	3,838,038,402
비유동 금융자산, 공정가치	142,676,249	83,396,737	1,759,509	0	0	40,288,565	33,813,542	301,934,602
금융자산, 공정가치	2,593,279,406	83,396,737	1,759,509	674,689,124	525,559,384	215,430,290	45,858,554	4,139,973,004

금융부채의 장부금액과 공정가치에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

	금융부채, 범주			금융부채, 범주 합계
	공정가치로 측정하는	상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	기타금융부채	

	금융부채				
	당기손익-공정가치측정금융부채	차입금	상각후원가측정기타금융부채(주1),(주2)	리스 부채	
유동 금융부채	0	7,000,000	215,333,268	65,749,996	288,083,264
비유동 금융부채	83,901,868	0	15,292,480	131,011,524	230,205,872
금융부채	83,901,868	7,000,000	230,625,748	196,761,520	518,289,136
유동 금융부채, 공정가치	0	7,000,000	215,333,268	65,749,996	288,083,264
비유동 금융부채, 공정가치	83,901,868	0	15,292,480	131,011,524	230,205,872
금융부채, 공정가치	83,901,868	7,000,000	230,625,748	196,761,520	518,289,136

전기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주				
	공정가치로 측정하는 금융부채	상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주		기타금융부채	금융부채, 범주 합계
	당기손익-공정가치측정금융부채	차입금	상각후원가측정기타금융부채(주1),(주2)	리스 부채	
유동 금융부채	0	7,000,000	213,889,685	57,243,713	278,133,398
비유동 금융부채	234,747,389	0	41,380,200	139,873,938	416,001,527
금융부채	234,747,389	7,000,000	255,269,885	197,117,651	694,134,925
유동 금융부채, 공정가치	0	7,000,000	213,889,685	57,243,713	278,133,398
비유동 금융부채, 공정가치	234,747,389	0	41,380,200	139,873,938	416,001,527
금융부채, 공정가치	234,747,389	7,000,000	255,269,885	197,117,651	694,134,925

(주1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 유동 금융부채 118,131,478천원(전기말 : 81,434,321천원)이 포함되어 있습니다.

(주2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 비유동 금융부채 5,848,090천원(전기말 : 33,502,392천원)이 포함되어 있습니다.

(2) 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 측정치

가. 공정가치 서열체계 및 측정방법

공정가치란 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격을 의미합니다. 공정가치 측정은 측정일에 현행 시장 상황에서 자산을 매도하거나 부채를 이전하는 시장참여자 사이의 정상거래에서의 가격을 추정하는 것으로, 연결회사는 공정가치 평가시 시장정보를 최대한 사용하고, 관측 가능하지 않은 변수는 최소한으로 사용하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 연결회사는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가방법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격 수준
- 수준 2: 수준 1의 공시가격 이외의 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측 가능한 투입변수
- 수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간말 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정하고 있습니다. 거래소, 판매자, 증권인, 산업집단, 평가기관 또는 감독기관을 통해 공시가격이 용이하게 그리고 정기적으로 이용가능하고, 그러한 가격이 독립된 당사자 사이에서 정기적으로 발생한 실제 시장거래를 나타낸다면, 이를 활성시장으로 간주합니다. 연결회사가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 보고기간말 종가입니다. 이러한 상품들은 '수준 1'에 포함하고 있습니다. '수준 1'에 포함된 상품들은 기타포괄손익-공정가치측정금융자산으로 구성됩니다.

연결회사는 활성시장에서 거래되지 아니하는 금융상품의 공정가치에 대하여 평가방법을 사용하여 결정하고 있습니다. 연결회사는 자산이

나 부채의 공정가치로서 자체적으로 개발한 내부평가모형을 통해 평가한 값을 사용하거나 독립적인 외부평가기관이 평가한 값을 제공받아 사용하고 있습니다. 연결회사는 현금흐름할인기법을 활용하고 있으며 보고기간말 현재 시장 상황에 근거하여 가정을 수립하고 있습니다. 이러한 평가기법은 관측가능한 시장정보를 최대한 사용하고 기업특유정보를 최소한으로 사용합니다. 이때, 해당상품의 공정가치 측정에 요구되는 모든 유의적인 투입변수가 관측가능하다면 해당상품은 '수준 2'에 포함하고 있습니다.

만약 하나 이상의 유의적인 투입변수가 관측가능한 시장정보에 기초한 것이 아니라면 해당 상품은 '수준 3'에 포함하고 있습니다. '수준 3'에 포함된 자산 및 부채는 원가기준접근법, 순자산가치평가법, 이항모형 등을 사용합니다.

나. 공정가치로 측정되는 자산과 부채

당기말 및 전기말 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 서열체계별 금액은 다음과 같습니다.

자산의 공정가치측정에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

	금융자산, 범주											
	당기손익-공정가치측정금융자산				기타포괄손익-공정가치측정금융자산				파생상품자산			
	공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
	공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
금융자산, 공정가치	0	2,339,101,046	168,444,936	2,507,545,982	65,545,380	0	67,928,019	133,473,399	0	0	2,145,030	2,145,030

전기 (단위 : 천원)

	금융자산, 범주											
	당기손익-공정가치측정금융자산				기타포괄손익-공정가치측정금융자산				파생상품자산			
	공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
	공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
금융자산, 공정가치	0	2,450,603,157	142,676,249	2,593,279,406	47,857,220	0	35,539,517	83,396,737	0	0	1,759,509	1,759,509

부채의 공정가치측정에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

	금융부채, 범주			
	당기손익-공정가치측정금융부채			
	공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
	공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
금융부채, 공정가치	0	0	83,901,868	83,901,868

전기 (단위 : 천원)

	금융부채, 범주			
	당기손익-공정가치측정금융부채			
	공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
	공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
금융부채, 공정가치	0	0	234,747,389	234,747,389

당기말 및 전기말 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채 중 공정가치 서열체계 수준 2와 수준 3으로 분류된 항목의 가치평가방법과 투입 변수는 다음과 같습니다.

공정가치로 측정되는 자산 중 공정가치 서열체계 수준 2와 수준 3으로 분류된 항목의 가치평가방법과 투입변수에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

금융자산, 범주																			
당기손익-공정가치측정금융자산										기타포괄손익-공정가치측정금융자산									
공정가치 서열체계의 모든 수준																			
공정가치 서열체계 수준 2					공정가치 서열체계 수준 3					공정가치 서열체계 수준 2					공정가치 서열체계 수준 3				
평가방법																			
평가범위 (주1)	수익접근법		순자산가치	수익접근법		순자산가치	수익접근법		순자산가치	수익접근법		순자산가치	수익접근법		순자산가치	수익접근법		순자산가치	
	현금흐름할	음선가격결		현금흐름할	음선가격결		현금흐름할	음선가격결		현금흐름할	음선가격결		현금흐름할	음선가격결					
	임대	임대		임대	임대		임대	임대		임대	임대		임대	임대					
금융자산,	2,339,101,			73,612,631	0	94,832,305				67,928,019								2,145,030	
공정가치	046																		
공정가치측																			
정에 사용	신용등급				연환산 주	피투자회사												연환산 주	
된 투입변	고려한 할				가변동성	보유 자산의												가변동성	
수에 대한	인할 등				(48.35%)	공정가치												(48.35%~5	
기술, 자산					등													1.99%) 등	

전기 (단위 : 천원)

금융자산, 범주																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
당기손익-공정가치측정금융자산										기타포괄손익-공정가치측정금융자산										파생상품자산																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																						
공정가치 서열체계의 모든 수준																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
공정가치 서열체계 수준 2					공정가치 서열체계 수준 3					공정가치 서열체계 수준 2					공정가치 서열체계 수준 3					공정가치 서열체계 수준 2					공정가치 서열체계 수준 3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
평가방법																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										
평가범위 (주1)	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법		순자산가치	평가접근법 현금흐름할 인법	수익접근법	

(주1) 연결회사가 보유하고 있는 금융자산은 피투자기업으로부터 공정가치 측정을 위한 충분한 정보를 얻을 수 없으며, 과거 또는 당기에 유의적인 가치변동이 없는 것으로 판단되므로 평가를 공정가치의 최선의 추정치로 평가하였습니다.

공정가치로 측정되는 부채 중 공정가치 서열체계 수준 2와 수준 3으로 분류된 항목의 가치평가방법과 투입변수에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

금융부채, 범주	
당기손익-공정가치측정금융부채	
공정가치 서열체계의 모든 수준	
공정가치 서열체계 수준 3	
평가방법	
수익접근법	
현금흐름할인법(주1)	
금융부채, 공정가치	83,901,868
공정가치측정에 사용된 투입변수에 대한 기술, 부채	피투자회사의 추정 매출, 신용등급 고려한 할인율(5.28%~16.05%) 등

	금융부채, 범주
	당기손익-공정가치측정금융부채
	공정가치 서열체계의 모든 수준
	공정가치 서열체계 수준 3
	평가방법
	수익접근법
	현금흐름할인법(주1)
금융부채, 공정가치	234,747,389
공정가치측정에 사용된 투입변수에 대한 기술, 부채	피투자회사의 추정 매출, 신용등급 고려한 할인율(5.89%~16.05%) 등

(주1) 계약 조건에 포함된 현금흐름만을 대상으로 한 현금흐름할인법을 적용하여 평가하였습니다.

다. 수준 2와 수준 3으로 분류된 공정가치 측정치의 가치평가과정

연결회사의 각 부문 재무부서는 재무보고 목적의 공정가치 측정을 담당하고 있으며 이러한 공정가치 측정치는 수준 2와 수준 3으로 분류되는 공정가치 측정치를 포함하고 있습니다. 공정가치 측정을 담당하는 부서는 매년말 보고일정에 맞추어 공정가치 평가과정 및 그 결과에 대해 주기적으로 보고하고 있습니다.

금융상품의 민감도분석은 통계적 기법을 이용한 관측 불가능한 투입변수의 변동에 따른 금융상품의 가치 변동에 기초하여 유리한 변동과 불리한 변동으로 구분하여 이루어집니다. 그리고 공정가치가 두 개 이상의 투입변수에 영향을 받는 경우에는 가장 유리하거나 또는 가장 불리한 금액을 바탕으로 산출됩니다.

원가기준접근법과 순자산가치평가법으로 평가하는 금융상품을 제외하고, 민감도분석의 대상인 수준3으로 분류되는 각 상품별 투입변수의 변동에 따른 손익효과에 대한 민감도분석의 결과는 다음과 같습니다.

관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치측정의 민감도분석 공시, 자산

		관측할 수 없는 투입변수	
		주가변동성 및 할인율 등	
		금융자산, 범주	
		당기손익-공정가치측정금융자산	파생상품자산
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 증가율, 자산			0.1
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 감소율, 자산			0.1
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 자산			
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 자산	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 자산		80,447
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 자산		0

	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 자산		(88,444)
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 자산		0

전기

(단위 : 천원)

		관측할 수 없는 투입변수	
		주가변동성 및 할인율 등	
		금융자산, 범주	
		당기손익-공정가치측정금융자산	파생상품자산
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 증가율, 자산		0.1	0.1
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 감소율, 자산		0.1	0.1
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 자산			
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 자산	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 자산	240,187	151,911
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 자산	0	0
	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 자산	(190,486)	(150,797)
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 자산	0	0

관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치측정의 민감도분석 공시, 부채

당기

(단위 : 천원)

		관측할 수 없는 투입변수
		주가변동성 및 할인율 등
		금융부채, 범주
		당기손익-공정가치측정금융부채
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 증가율, 부채		0.1
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 감소율, 부채		0.1

하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 부채		
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 부채	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 부채	1,005,207
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 부채	1,240,017
	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 부채	(1,036,119)
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 부채	(1,304,752)

전기

(단위 : 천원)

		관측할 수 없는 투입변수
		주가변동성 및 할인율 등
		금융부채, 범주
		당기손익-공정가치측정금융부채
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 증가율, 부채		0.1
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 감소율, 부채		0.1
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 부채		
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 부채	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 부채	5,872,212
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 부채	1,397,227
	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치	(6,099,896)

	의 증가, 부채	(1,480,241)
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 부채	

수준 3으로 분류된 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 기중 변동 내역은 다음과 같습니다.

공정가치측정의 변경에 대한 조정, 자산

(단위 : 천원)

		공정가치 서열체계의 모든 수준		
		공정가치 서열체계 수준 3		
		금융자산, 범주		
		당기손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정 가치측정금융자산	파생상품자산
기초 자산		142,676,249	35,539,517	1,759,509
매입, 공정가치측정, 자산		24,623,494	31,486,702	0
매도, 공정가치측정, 자산		(2,969,852)	0	0
당기손익으로 인식된 이익(손실), 공정가치 측정, 자산				
당기손익으로 인 식된 이익(손실), 공정가치 측정, 자산	당기손익으로 인 식된 외환차이에 서 생기는 이익 (손실), 공정가치 측정, 자산	38,675	0	35
	당기손익으로 인 식된 이익(손실) (외환차이 제외) , 공정가치 측정 , 자산	4,076,370	0	385,486
기타포괄손익으로 인식된 이익(손 실), 공정가치 측정, 자산				
기타포괄손익으 로 인식된 이익 (손실), 공정가치 측정, 자산	기타포괄손익으 로 인식된 외환 차이에서 생기는 이익(손실), 공정 가치 측정, 자산	0	5,525	0
	기타포괄손익으 로 인식된 이익 (손실)(외환차이 제외), 공정가치 측정, 자산	0	896,275	0

기말 자산	168,444,936	67,928,019	2,145,030
-------	-------------	------------	-----------

공정가치측정의 변경에 대한 조정, 부채

(단위 : 천원)

		공정가치 서열체계의 모든 수준
		공정가치 서열체계 수준 3
		금융부채, 범주
		당기손익-공정가치측정금융부채
기초 부채		234,747,389
매입, 공정가치측정, 부채		0
매도, 공정가치측정, 부채		0
당기손익으로 인식된 이익(손실), 공정가치 측정, 부채		
당기손익으로 인식된 이익(손실), 공정가치 측정, 부채	당기손익으로 인식된 외환차이에서 생기는 손실(이익), 공정가치 측정, 부채	0
	당기손익으로 인식된 손실(이익)(외환차이 제외), 공정가치 측정, 부채	(150,845,521)
기말 부채		83,901,868

(3) 금융자산과 금융부채의 상계

당기말 및 전기말 현재 매출채권과 상계된 매입채무 금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 백만원)

			금융자산, 유형
			매출채권
			거래상대방
			마켓사업자
상계를 조건으로하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약			
상계를 조건으로하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	재무상태표상의 상계를 조건으로 하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약		
	상계를 조건으로 하는 금융자산을 상쇄하는 총금융부채, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약		24,075
	상계를 조건으로 하는 금융자산을 상쇄하는 총금융부채, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약에 대한 기술	연결회사는 마켓사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동	

			시에 보유하고 있습니다 . 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 재무제표에 표시되고 있습니다.
--	--	--	---

전기

(단위 : 백만원)

			금융자산, 유형
			매출채권
			거래상대방
			마켓사업자
상계를 조건으로하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약			
상계를 조건으로하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	재무상태표상의 상계를 조건으로 하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약		
		상계를 조건으로 하는 금융자산을 상쇄하는 총금융부채, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	23,718
	재무상태표상의 상계를 조건으로 하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	상계를 조건으로 하는 금융자산을 상쇄하는 총금융부채, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약에 대한 기술	연결회사는 마켓사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다 . 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 재무제표에 표시되고 있습니다.

6. 범주별 금융상품 (연결)

(1) 당기말 및 전기말 현재 범주별 금융상품의 내역은 다음과 같습니다.

금융자산의 공시

당기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주							금융자산, 범주 합계
	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			기타금융자산	
	당기손익-공정가치측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	파생상품자산	현금및현금성자산	매출채권	상각후원가측정기타금융자산	리스채권	
유동 금융자산	2,340,390,290	0	0	721,048,786	700,401,193	135,793,431	11,164,683	3,908,798,383
비유동 금융자산	167,155,692	133,473,399	2,145,030	0	0	45,064,726	24,086,343	371,925,190
금융자산	2,507,545,982	133,473,399	2,145,030	721,048,786	700,401,193	180,858,157	35,251,026	4,280,723,573

전기

(단위 : 천원)

금융자산, 범주							금융자산, 범주 합계

	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			기타금융자산	
	당기손익-공정가치측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	파생상품자산	현금및현금성자산	매출채권	상각후원가측정기타금융자산	리스채권	
유동 금융자산	2,450,603,157	0	0	674,689,124	525,559,384	175,141,725	12,045,012	3,838,038,402
비유동 금융자산	142,676,249	83,396,737	1,759,509	0	0	40,288,565	33,813,542	301,934,602
금융자산	2,593,279,406	83,396,737	1,759,509	674,689,124	525,559,384	215,430,290	45,858,554	4,139,973,004

금융부채의 공시

당기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주				
	공정가치로 측정하는 금융부채	상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주		기타금융부채	금융부채, 범주 합계
	당기손익-공정가치측정금융부채	차입금	상각후원가측정기타금융부채	리스 부채	
유동 금융부채	0	7,000,000	215,333,268	65,749,996	288,083,264
비유동 금융부채	83,901,868	0	15,292,480	131,011,524	230,205,872
금융부채	83,901,868	7,000,000	230,625,748	196,761,520	518,289,136

전기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주				
	공정가치로 측정하는 금융부채	상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주		기타금융부채	금융부채, 범주 합계
	당기손익-공정가치측정금융부채	차입금	상각후원가측정기타금융부채	리스 부채	
유동 금융부채	0	7,000,000	213,889,685	57,243,713	278,133,398
비유동 금융부채	234,747,389	0	41,380,200	139,873,938	416,001,527
금융부채	234,747,389	7,000,000	255,269,885	197,117,651	694,134,925

(2) 활성시장에서 공시되는 시장가격이 없는 자본상품 중 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없는 경우를 제외하고 금융상품의 공정가치는 장부가액과 동일합니다.

(3) 당기 및 전기의 범주별 금융상품의 순손익 구분은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	자산과 부채								
	금융자산, 범주						금융부채, 범주		
	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			공정가치로 측정하는 금융부채	상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	기타금융부채
	당기손익-공정가치측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	파생상품자산	매출채권	상각후원가측정기타금융자산	기타금융자산	당기손익-공정가치측정금융부채	상각후원가측정기타금융부채	기타금융부채
배당금수익	456,194	0	0	0	0	0	0	0	0
이자수익(비용)(주1)	0	0	0	0	10,599,952	1,866,091	0	(537,519)	(8,125,573)
금융상품처분이익	135,176,980	0	0	0	14,457	0	0	0	0
금융상품처분손실	0	0	0	0	0	0	0	0	0
금융상품평가이익	0	0	385,486	0	0	0	150,210,081	0	0
금융상품평가손실	(2,686,129)	(19,876,378)	0	0	0	0	0	0	0
대손충당금환입(대손상각비)	0	0	0	3,283,474	0	0	0	0	0
기타의대손상각비	0	0	0	0	(105,702)	0	0	0	0
기타대손충당금환입	0	0	0	0	0	0	0	0	0
외환차익(차손)	0	0	0	15,484,924	2,996,829	0	0	(275,359)	0

자산과 부채									
금융자산, 범주							금융부채, 범주		
공정가치로 측정하는 금융자산				상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			공정가치로 측정하는 금융부채	상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	기타금융부채
당기손익-공정가치 측정금융자산		기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	파생상품자산	매출채권	상각후원가 측정 기타 금융자산	기타금융자산	당기손익-공정가치 측정금융부채	상각후원가 측정 기타 금융부채	
배당금수익	349,946	0	0	0	0	0	0	0	0
이자수익(비용)(주1)	0	0	0	0	32,849,846	871,749	0	(472,104)	(6,982,937)
금융상품처분이익	0	0	0	0	12,566	0	0	0	0
금융상품처분손실	(47,252,211)	0	0	0	0	0	(3,166,305)	0	0
금융상품평가이익	0	0	0	0	0	0	2,399,315	0	0
금융상품평가손실	(10,242,090)	(45,707,882)	(785,814)	0	0	0	0	0	0
대손충당금환입(대손상각비)	0	0	0	(3,271,519)	0	0	0	0	0
기타의대손상각비	0	0	0	0	0	0	0	0	0
기타대손충당금환입	0	0	0	0	10,742	0	0	0	0
외환차익(차손)	0	0	0	46,244,865	94,369,357	0	0	(856,422)	0

(주1) 전기에 금융상품에서 발생한 순손익과 관련하여 중단영업으로 분류된 금융손익이 44,101천원이 포함되어 있습니다.

7. 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산 (연결)

(1) 당기말 및 전기말 현재 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

매출채권 및 기타금융자산에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

금융자산, 범주																							주 합 계					
상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주																												
매출채권		매출채권 합계		상각후원가측정기타금융자산																	리스채권			리스채권 합계				
계		계		기타금융상품				대여금				미수금				미수수익					보통금				계		계	
장부금액				장부금액 합계		장부금액 합계		장부금액 합계		장부금액 합계		장부금액 합계		장부금액 합계		장부금액 합계		장부금액 합계		장부금액 합계		장부금액 합계		장부금액 합계				
총장부금액		손상자산누계액		총장부금액		손상자산누계액		총장부금액		손상자산누계액		총장부금액		손상자산누계액		총장부금액		손상자산누계액		총장부금액		손상자산누계액		총장부금액		손상자산누계액		
계역		계		계역		계		계역		계		계역		계		계역		계		계역		계		계역		계		
매출채권	702,249,555	(1,848,362)	700,401,193	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	700,401,193			
기타금융상품	0	0	0	42,174,929	0	42,174,929	73,126,657	(22,000)	73,104,657	16,939,116	(689,989)	16,249,127	800,398	0	800,398	3,464,320	0	3,464,320	11,164,683	0	11,164,683	146,958,114						
특자산																												
기타비유동	0	0	0	6,210,272	0	6,210,272	1,200,000	0	1,200,000	602,329	0	602,329	305,241	0	305,241	36,746,885	0	36,746,885	24,086,342	0	24,086,342	69,151,069						
금융자산	0	0	0	6,210,272	0	6,210,272	1,200,000	0	1,200,000	602,329	0	602,329	305,241	0	305,241	36,746,885	0	36,746,885	24,086,342	0	24,086,342	69,151,069						

전기

(단위 : 천원)

금융자산, 범주																					금융자산, 범 주 계	
상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주																						
매출채권		매출채권 합 계	매출채권 합 계	상각후원가측정기타금융자산										리스채권	리스채권 합 계	리스채권 합 계						
				기타금융상품				대여금				미수금					미수수익					보통금
장부금액		장부금액 합 계	장부금액 합 계	장부금액 합계		장부금액 합 계		장부금액 합계		장부금액 합 계		장부금액 합계		장부금액 합 계		장부금액 합 계		장부금액 합 계		장부금액 합 계		
총장부금액 계액		손상자산누 계	총장부금액 계액	손상자산누 계	총장부금액 계액		손상자산누 계		총장부금액 계액		손상자산누 계		총장부금액 계액		손상자산누 계		총장부금액 계액		손상자산누 계			
매출채권	530,710,182	(5,150,798)	525,559,384	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	525,559,384	
기타금융상품	0	0	0	52,085,285	0	52,085,285	84,404,081	(22,000)	84,382,081	32,087,073	(689,989)	31,397,084	1,186,966	0	1,186,966	6,090,309	0	6,090,309	12,045,012	0	12,045,012	187,186,737
금융자산																						
기타비유동																						
금융자산	32,201	0	32,201	7,869,060	0	7,869,060	982,375		982,375	0	0	0	121,333		121,333	31,283,596	0	31,283,596	33,813,542	0	33,813,542	74,102,107

기타자산에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		총장부금액	손상차손누계액	장부금액 합계
기타유동자산		48,985,739	(17,590)	48,968,149
기타유동자산	유동선급금	2,294,924	(17,590)	2,277,334
	유동선급비용	45,609,324	0	45,609,324
	그밖의 기타유동자산	1,081,491	0	1,081,491
기타비유동자산		30,116,127	0	30,116,127
기타비유동자산	비유동선급금	30,116,127	0	30,116,127

전기

(단위 : 천원)

		총장부금액	손상차손누계액	장부금액 합계
기타유동자산		49,169,338	0	49,169,338
기타유동자산	유동선급금	11,715,938	0	11,715,938
	유동선급비용	36,531,054	0	36,531,054
	그밖의 기타유동자산	922,346	0	922,346
기타비유동자산		28,483,970	0	28,483,970
기타비유동자산	비유동선급금	28,483,970	0	28,483,970

일반채권과 특수관계자 채권 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액	손상차손누계액	장부금액 합계
일반채권	985,135,881	(2,577,941)	982,557,940
특수관계자 채권	13,036,712	0	13,036,712
일반채권 및 특수관계자 채권	998,172,593	(2,577,941)	995,594,652

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액	손상차손누계액	장부금액 합계
일반채권	865,722,859	(5,862,787)	859,860,072
특수관계자 채권	4,641,464	0	4,641,464
일반채권 및 특수관계자 채권	870,364,323	(5,862,787)	864,501,536

(2) 당기 및 전기 중 대손충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

매출채권 및 기타금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		금융자산, 범주				금융자산, 범주
		상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주				
		매출채권	상각후원가측정기타금융자산			합계
			대여금	미수금	미수수익	

유동 매출채권 및 기타유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시						
유동 매출채권 및 기타유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시	기초 유동 금융자산의 대손충당금	5,150,797	22,000	689,989	0	5,862,786
	대손상각비, 유동 금융자산의 대손충당금	0	0	105,702	0	105,702
	환입, 유동 금융자산의 대손충당금	(3,283,474)	0	0	0	(3,283,474)
	제각, 유동 금융자산의 대손충당금	(18,962)	0	(105,702)	0	(124,664)
	연결범위변동, 유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
기말 유동 금융자산의 대손충당금		1,848,361	22,000	689,989	0	2,560,350
기타비유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시						
기타비유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시	기초 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	환입, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	제각, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	연결범위변동, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	기말 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0

전기

(단위 : 천원)

		금융자산, 범주				금융자산, 범주
		상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주				
		매출채권	상각후원가측정기타금융자산			합계
			대여금	미수금	미수수익	
유동 매출채권 및 기타유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시						
유동 매출채권 및 기타유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시	기초 유동 금융자산의 대손충당금	1,937,792	0	1,159,957	1,341,081	4,438,830
	대손상각비, 유동 금융자산의 대손충당금	3,271,519	0	1,073	57,216	3,329,808
	환입, 유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	제각, 유동 금융자산의 대손충당금	(58,771)	0	(471,041)	(1,398,297)	(1,928,109)
	연결범위변동, 유동 금융자산의 대손충당금	257	22,000	0	0	22,257
	기말 유동 금융자산의 대손충당금	5,150,797	22,000	689,989	0	5,862,786
기타비유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시						
기타비유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시	기초 비유동 금융자산의 대손충당금	0	15,220,000	0	0	15,220,000
	환입, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	(69,031)	0	0	(69,031)
	제각, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	(15,150,969)	0	0	(15,150,969)
	연결범위변동, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	기말 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0

기타자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시

(단위 : 천원)

	자산
	기타자산
	선급금

기초 기타유동자산의 대손충당금	0
대손상각비, 기타유동자산의 대손충당금	17,591
제각, 기타유동자산의 대손충당금	0
기말 기타유동자산의 대손충당금	17,591

(3) 당기말 및 전기말 현재 매출채권, 기타유동자산 및 기타비유동자산의 공정가치는 장부금액과 동일하며, 신용위험의 최대 노출금액은 위에서 언급한 채권의 각 분류별 장부금액입니다.

8. 사용이 제한된 예금 등 (연결)

당기말 및 전기말 현재 사용이 제한된 예금 등의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주						금융자산, 범주 합계
	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주						
	상각후원가측정기타금융자산						
	거래상대방						
	한국증권금융(주)	중소기업은행	㈜신한은행	Royal Bank of Canada	(주)우리은행	(주)우리은행	
사용이 제한된 유동 금융자산	0	50,000	1,787,649	112,059	0	0	1,949,708
사용이 제한된 비유동 금융자산	0	0	0	48,732	5,578,034	100,000	5,726,766
사용이 제한된 금융자산	0	50,000	1,787,649	160,791	5,578,034	100,000	7,676,474
사용이 제한된 금융자산에 대한 설명	-	법인카드 한도와 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석 19 참조).	임대계약과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석 19 참조).	유동 금융자산 : 임대계약과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석 19 참조). 비유동 금융자산 : 법인카드 한도와 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석 19 참조).	임대계약과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석 19 참조).	법인카드 한도와 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석 19 참조).	

전기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주						금융자산, 범주 합계
	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주						
	상각후원가측정기타금융자산						
	거래상대방						
	한국증권금융(주)	중소기업은행	신한은행	Royal Bank of Canada	(주)우리은행	(주)우리은행	
사용이 제한된 유동 금융자산	30,000,000	200,000	0	0	0	0	30,200,000
사용이 제한된 비유동 금융자산	0	0	1,787,649	0	5,578,034	100,000	7,465,683
사용이 제한된 금융자산	30,000,000	200,000	1,787,649	0	5,578,034	100,000	37,665,683
사용이 제한된 금융자산에 대한 설명	우리사주조합 대출금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다.	법인카드 한도와 관련하여 담보로 제공되어 있습니다.	임대보증금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다.	-	임대보증금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다.	법인카드 한도와 관련하여 담보로 제공되어 있습니다.	

9. 기타부채 (연결)

당기말 및 전기말 현재 기타부채의 내역은 다음과 같습니다.

기타금융부채에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
--	------

기타유동금융부채		
기타유동금융부채	외상매입금	206,518
	미지급금	34,925,979
	미지급비용(주1)	179,725,794
	리스부채	65,749,996
	유동성임대보증금	474,977
	기타유동금융부채	281,083,264
기타비유동금융부채		
기타비유동금융부채	장기미지급금	184,708
	장기미지급비용(주2)	6,531,611
	임대보증금	8,576,161
	리스부채	131,011,524
	기타비유동금융부채	146,304,004

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타유동금융부채		
기타유동금융부채	외상매입금	35,101
	미지급금	93,830,850
	미지급비용(주1)	119,874,076
	리스부채	57,243,713
	유동성임대보증금	149,658
	기타유동금융부채	271,133,398
기타비유동금융부채		
기타비유동금융부채	장기미지급금	181,543
	장기미지급비용(주2)	34,174,197
	임대보증금	7,024,460
	리스부채	139,873,938
	기타비유동금융부채	181,254,138

(주1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 118,131,478천원(전기말 : 81,434,321천원)이 포함되어 있습니다.

(주2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 5,848,090천원(전기말 : 33,502,392천원)이 포함되어 있습니다.

기타 부채에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타유동부채 및 계약부채		
기타유동부채 및 계약부채	예수금	8,277,215

	선수수익	80,744,909
	선수금	3,246,129
	기타	632,963
	기타유동부채 및 계약부채	92,901,216
기타비유동부채 및 계약부채		
기타비유동부채 및 계약부채	장기선수수익	49,607,495
	기타비유동부채 및 계약부채	49,607,495

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타유동부채 및 계약부채		
기타유동부채 및 계약부채	예수금	9,238,922
	선수수익	74,815,028
	선수금	3,702,505
	기타	812,559
	기타유동부채 및 계약부채	88,569,014
기타비유동부채 및 계약부채		
기타비유동부채 및 계약부채	장기선수수익	0
	기타비유동부채 및 계약부채	0

10. 당기손익-공정가치측정금융자산 (연결)

당기말 및 전기말 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

금융자산, 병주										금융자산, 병주 합계
당기손익-공정가치측정금융자산										
수익증권			전환상환우선주 등				조건부지분인수계약			
장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계		
취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계			
당기손익-공정가치측정금융자산	2,476,260,053	10,794,153	2,487,054,206	23,232,611	(8,607,605)	14,625,006	5,960,820	(94,050)	5,866,770	2,507,545,982
유동성당기손익-공정가치측정금융자산			2,399,101,046			1,289,244			0	2,340,390,290
비유동당기손익-공정가치측정금융자산			147,953,160			13,335,762			5,866,770	167,155,692

전기

(단위 : 천원)

금융자산, 병주										금융자산, 병주 합계
당기손익-공정가치측정금융자산										
수익증권			전환상환우선주 등			조건부지분인수계약				
장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계		
취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계			
당기손익-공정가치측정 금융자산	2,559,212,092	10,235,769	2,569,447,861	15,551,429	612,951	16,164,380	7,838,565	(171,400)	7,667,165	2,593,279,406
유동성당기손익-공정 가치측정금융자산			2,450,603,157			0			0	2,450,603,157
비유동당기손익-공정 가치측정금융자산			118,844,704			16,164,380			7,667,165	142,676,249

11. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산 (연결)

당기말 및 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주						금융자산, 범주 합 계
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산						
	비상장 주식			상장주식			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	
	취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계		
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	65,998,068	1,929,951	67,928,019	75,645,630	(10,100,250)	65,545,380	133,473,399
비유동 기타포괄손익인식금융자산			67,928,019			65,545,380	133,473,399

전기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주						금융자산, 범주 합 계
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산						
	비상장 주식			상장주식			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	
	취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계		
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	34,505,840	1,033,677	35,539,517	30,029,619	17,827,601	47,857,220	83,396,737
비유동 기타포괄손익인식금융자산			35,539,517			47,857,220	83,396,737

12. 관계기업, 공동기업투자 (연결)

(1) 당기말 및 전기말 현재 관계기업, 공동기업의 현황은 다음과 같습니다.

기업명	소유지분율		소재국	사용 재무제표일
	당기말	전기말		
1Up Ventures, L.P	33.53%	33.53%	미국	12월 31일
㈜히트시퀀스(*1)	13.57%	13.57%	대한민국	12월 31일
스마트 크래프트-본엔젤스 펀드(*2)	54.55%	54.55%	대한민국	12월 31일
Nodwin Gaming Private Limited(*1)	15.64%	15.00%	인도	12월 31일
Loco Interactive Pte Limited(*1)	11.41%	11.41%	인도	12월 31일
Nasadiya Technologies Private Limited(*1)	18.23%	18.53%	인도	12월 31일
미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호	42.96%	42.96%	대한민국	12월 31일
Tamatem Inc.(*1)	13.61%	13.61%	버진아일랜드	12월 31일
㈜서울옥션블루(*1)	5.33%	5.33%	대한민국	12월 31일
㈜엑스바이블루(*1)	10.26%	10.26%	대한민국	12월 31일
Nautilus Mobile App Private Limited	31.91%	31.91%	인도	12월 31일
Mebigo Labs Private Limited(*1)	10.70%	12.20%	인도	12월 31일
스마트 케이앤비 부스터 펀드(*2)	75.86%	75.86%	대한민국	12월 31일
㈜너바나나	33.33%	33.33%	대한민국	12월 31일
1Up Ventures Fund II, L.P.	44.54%	47.51%	미국	12월 31일
ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED(*1), (*4)	9.41%	-	인도	12월 31일
㈜퍼니스툼(*4)	24.24%	-	대한민국	12월 31일
Talent Unlimited Online Services Private Limited(*4)	23.19%	-	인도	12월 31일
Playgig, Inc.(*1), (*4)	16.18%	-	미국	12월 31일
Gardens Interactive, Inc.(*1), (*4)	11.58%	-	미국	12월 31일

패스트트랙아시아㈜(*4)	27.47%	-	대한민국	12월 31일
크래프톤 코나-아이피 투자조합(*4)	49.00%	-	대한민국	12월 31일
데브-크래프톤 문화투자조합 9호(*4)	46.67%	-	대한민국	12월 31일
Studio Sai, Co.(*4)	20.00%	-	미국	12월 31일
㈜바운더리(*4)	20.00%	-	대한민국	12월 31일
OVERDARE, Inc. (*3), (*4)	85.00%	-	미국	12월 31일
아이엠엠 인도 펀드(*4)	44.44%	-	대한민국	12월 31일
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사(*5)	-	1.35%	대한민국	12월 31일
㈜연노트(*5)	-	8.75%	대한민국	12월 31일

(*1) 보유 지분율이 20% 미만이나, 이사회나 이에 준하는 의사결정기구에 참여 할 수 있는 등 유의적인 영향력을 보유하고 있어 관계기업투자로 분류하였습니다.

(*2) 출자지분율이 50% 이상이나 법률 및 약정에 의해 투자자의 권리가 제한되어 지배력 보유에 대한 요건을 충족하지 않고, 유의적인 영향력을 보유하고 있어 관계기업투자로 분류하였습니다.

(*3) 보유지분율이 50% 이상이나 관련 활동에 대한 의사결정에 투자자 전원의 동의를 요구되는 등 공동지배력을 보유하고 있어 공동기업투자로 분류하였습니다.

(*4) 당기 중 신규 투자로 인하여 관계기업 및 공동기업 범위에 포함되었습니다.

(*5) 당기 중 매각되었습니다.

(2) 당기 및 전기 중 관계기업, 공동기업에 대한 지분법 평가내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

기업명	기초	취득	배당	지분법손익	지분법자본변동	처분	손상차손	기말
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	4,744,221	-	(190,000)	115,520	-	(4,669,741)	-	-
1Up Ventures, L.P.	13,829,378	-	-	(487,928)	(1,263,216)	-	-	12,078,234
㈜히든시퀀스	1,679,133	-	-	(69,190)	-	-	(1,609,943)	-
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	9,420,223	120,000	-	(236,085)	(35,001)	-	-	9,269,137
Nodwin Gaming Private Limited	26,384,123	9,139,494	-	(88,271)	(515,516)	-	-	34,919,830
㈜연노트	616,163	-	-	(255,497)	-	(360,666)	-	-
Loco Interactive Pte Limited	-	-	-	-	-	-	-	-
Nasadiya Technologies Private Limited	45,150,044	-	-	(2,411,318)	79,671	(17,481)	-	42,800,916
미래에셋캡스탈펀스일반사모부동산투자신탁 66호	270,393,580	-	-	(5,636,875)	-	-	-	264,756,705
Tamatem Inc.	7,735,343	-	-	(488,254)	(64,953)	-	-	7,182,136
㈜서울옥션블루	2,867,156	-	-	(401,502)	(16,659)	-	-	2,448,995
㈜엑스바이블루	5,251,070	-	-	(375,923)	(1,586)	-	-	4,873,561
Nautilus Mobile App Private Limited	6,524,769	-	-	(428,394)	14,038	-	-	6,110,413
Mebigo Labs Private Limited	11,650,557	-	-	(1,504,755)	(812)	2,566,051	-	12,711,041
스마트 케이앤비 부스터 펀드	10,262,298	-	-	(1,421,643)	-	-	-	8,840,655
㈜너바나	4,564,479	-	-	(2,398,416)	-	-	-	2,166,063
1Up Ventures Fund II, L.P.	4,224,333	4,535,333	-	(329,062)	76,450	15,385	-	8,522,439
ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE	-	7,899,121	-	(162,246)	(19,145)	117,999	-	7,835,729

LIMITED								
㈜퍼니스톡	-	8,000,900	-	(188,016)	-	-	-	7,812,884
Talent Unlimited Online Services Private Limited	-	39,176,463	-	(937,219)	(93,793)	-	-	38,145,451
Playgig, Inc.	-	26,349,994	-	(1,619,423)	854,849	201,067	-	25,786,487
Gardens Interactive, Inc.	-	15,907,211	-	(383,966)	(138,745)	97,522	-	15,482,022
패스트트랙아시아㈜	-	22,317,325	-	126,572	(348,909)	-	-	22,094,988
크래프톤 코나 아이피 투자조합	-	2,450,000	-	(35,231)	-	-	-	2,414,769
데브-크래프톤 문화투자조합 9호	-	4,200,000	-	(66,068)	-	-	-	4,133,932
Studio Sai, Co.	-	7,903,813	-	63,200	(77,085)	-	-	7,889,928
㈜바운더리	-	5,000,000	-	(64,227)	-	-	-	4,935,773
OVERDARE, Inc.	-	40,302,819	-	(22,870,314)	(422,859)	-	-	17,009,646
아이엠엠 인도 펀드	-	1,029,967	-	-	-	-	-	1,029,967
합계	425,296,870	194,332,440	(190,000)	(42,554,531)	(1,973,271)	(2,049,864)	(1,609,943)	571,251,701

(전기)

(단위:천원)

기업명	기초	취득	대체	배당	지분법손익	지분법자본 변동	손상차손	기말
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	4,073,869	-	-	(387,398)	1,058,502	(752)	-	4,744,221
1Up Ventures, L.P.	8,193,813	3,080,000	-	-	289,805	2,265,760	-	13,829,378
㈜히든시퀀스	1,886,734	-	-	-	(207,601)	-	-	1,679,133
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	10,010,521	360,000	-	-	(128,622)	(821,676)	-	9,420,223
Nodwin Gaming Private Limited	25,589,477	-	-	-	183,147	611,499	-	26,384,123
㈜엔노트	1,414,377	-	-	-	(797,502)	(712)	-	616,163
Loco Interactive Pte Limited	2,798,966	4,097,888	801,874	-	(1,437,877)	229,752	(6,490,603)	-
Nasadiya Technologies Private Limited	50,828,553	-	-	-	(5,764,027)	85,518	-	45,150,044
미래에셋캐슬일반사모부동산투자신탁 66호	289,823,703	-	-	-	(19,430,123)	-	-	270,393,580
Tamatem Inc.	-	604,822	7,123,732	-	(400,711)	407,500	-	7,735,343
㈜서울옥션블루	-	2,999,945	-	-	(231,776)	98,987	-	2,867,156
㈜엑스바이블루	-	4,999,772	-	-	251,298	-	-	5,251,070
Nautilus Mobile App Private Limited	-	6,546,036	-	-	73,346	(94,613)	-	6,524,769
Mebigo Labs Private Limited	-	13,175,608	-	-	(1,097,754)	(427,297)	-	11,650,557
스마트 케이앤비 부스터 펀드	-	11,000,000	-	-	(737,702)	-	-	10,262,298
㈜너바나나	-	3,000,000	2,000,000	-	(435,521)	-	-	4,564,479
1Up Ventures Fund II, L.P.	-	4,731,000	-	-	-	(506,667)	-	4,224,333
합계	394,620,013	54,595,071	9,925,606	(387,398)	(28,813,118)	1,847,299	(6,490,603)	425,296,870

(3) 당기말 및 전기말 현재 관계기업, 공동기업의 요약재무정보는 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

기업명	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업	중단영업	기타포괄	총포괄손
-----	------	-------	------	-------	------	------	------	------	------

		산		채		손익	손익	손익	익
1Up Ventures, L.P.	4,037,902	32,008,456	22,452	-	-	(1,455,197)	-	4,065,193	2,609,996
㈜히든시퀀스	11,133,046	2,179,968	10,514,801	8,328,096	786,151	(749,306)	-	-	(749,306)
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	162,670	16,930,159	99,411	-	6,324	(432,823)	-	(64,168)	(496,991)
Nodwin Gaming Private Limited	66,720,680	20,737,915	28,986,085	2,203,790	64,749,734	(1,334,562)	-	(3,510,945)	(4,845,507)
Loco Interactive Pte Limited	10,661,173	93,757	2,587,087	12,502,427	364,550	(19,507,076)	-	3,666,741	(15,840,335)
Nasadiya Technologies Private Limited	4,374,800	12,011,830	3,820,512	3,431,700	8,898,031	(10,113,470)	-	423,269	(9,690,201)
미래에셋캡스일반사모부동산투자신탁 66호	12,389,239	1,336,694,396	732,839,581	-	956,207	(13,120,314)	-	-	(13,120,314)
Tamatem Inc.	12,480,223	4,697,291	1,175,710	703,865	16,269,161	(5,283,071)	-	(477,188)	(5,760,259)
㈜서울옥션블루	12,324,625	2,318,733	1,512,725	343,940	15,699,484	(6,072,124)	-	(318,110)	(6,390,234)
㈜엑스바이블루	1,492,181	1,054,867	2,552,859	20,211	1,039,816	(2,656,797)	-	(15,468)	(2,672,265)
Nautilus Mobile App Private Limited	7,466,814	416,615	714,982	312,804	4,660,328	(2,226,355)	-	43,987	(2,182,368)
Mebigo Labs Private Limited	47,415,795	1,196,921	6,078,433	127,375	14,635,973	(12,980,684)	-	(204,845)	(13,185,529)
스마트 케이앤비 부스터 펀드	10,236,713	1,998,486	581,608	-	451,104	(1,879,346)	-	-	(1,879,346)
㈜너바나나	5,930,278	1,027,781	13,076,654	200,000	-	(7,196,106)	-	-	(7,196,106)
1Up Ventures Fund II, L.P.	9,541,677	9,069,825	11,441	-	-	(520,468)	-	147,380	(373,088)
ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED	7,807,304	690,556	1,201,994	163,696	1,950,040	(1,579,621)	-	(217,324)	(1,796,945)
㈜퍼니스툼	7,872,879	78,521	45,991	60	-	(1,234,718)	-	-	(1,234,718)
Talent Unlimited Online Services Private Limited	3,769,448	14,005,553	4,742,496	1,679,167	2,772,746	(5,361,987)	-	(428,640)	(5,790,627)
Playgig, Inc.	27,970,667	234,373	49,078	-	-	(6,025,121)	-	5,272,172	(752,949)
Gardens Interactive, Inc.	35,865,916	19,639,893	39,095	-	-	(5,908,773)	-	(1,074,468)	(6,983,241)
패스트트랙아시아㈜	21,939,891	2,783,531	4,410,913	827,551	884,061	868,888	-	(1,930)	866,958
크래프톤 코나 아이피 투자조합	4,935,396	-	7,296	-	49,350	(71,900)	-	-	(71,900)
데브-크래프톤 문화투자조합 9호	2,893,928	6,079,294	114,796	-	18,784	(141,573)	-	-	(141,573)
Studio Sai, Co.	9,268,812	-	78,620	-	1,059,187	316,000	-	(384,388)	(68,388)
㈜바문더리	4,008,509	806,318	49,736	-	-	(334,910)	-	-	(334,910)
OVERDARE, Inc.	19,120,094	30,438,594	1,126,811	2,646,410	-	(977,591)	-	58,548	(919,043)
아이엠엠 인도 펀드	2,292,394	-	-	-	570	(47,606)	-	-	(47,606)

(전기)

(단위:천원)

기업명	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업손익	중단영업손익	기타포괄손익	총포괄손익
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사(★)	38,273,032	1,874,589,003	411,625,117	1,031,515,919	74,616,104	8,927,257	-	-	8,927,257
1Up Ventures, L.P.	5,391,402	35,855,166	43	-	-	1,070,288	-	6,244,113	7,314,401
㈜히든시퀀스	13,173,305	2,277,122	12,177,922	8,060,842	13,698,836	(1,463,260)	-	-	(1,463,260)
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	392,136	16,994,327	116,054	-	6,190	(235,808)	-	(1,506,405)	(1,742,213)
Nodwin Gaming Private Limited	40,023,832	21,525,407	25,505,444	5,401,691	40,841,403	209,734	-	3,310,740	3,520,474
㈜엔노트	1,436,471	10,556,312	4,914,573	38,503	333,457	(6,255,601)	-	-	(6,255,601)
Loco Interactive Pte Limited	31,693,578	2,941,415	4,603,595	2,652,602	117,248	(30,227,952)	-	(7,932,389)	(38,160,341)
Nasadiya Technologies Private Limited	13,757,246	11,256,893	1,796,200	4,663,507	6,679,053	(33,556,643)	-	409,664	(33,146,979)
미래에셋캡스일반사모부동산투자신탁 66호	41,454,564	1,304,439,262	16,529,459	700,000,000	2,355,117	(35,942,790)	-	-	(35,942,790)
Tamatem Inc.	21,064,295	533,727	1,604,122	631,720	28,809,149	(3,522,018)	-	2,912,373	(609,645)
㈜서울옥션블루	25,390,717	2,769,565	7,712,688	(68,405)	13,043,602	(4,791,168)	-	-	(4,791,168)
㈜엑스바이블루	6,231,701	934,334	3,700,541	(115,879)	1,900,885	(2,783,600)	-	-	(2,783,600)
Nautilus Mobile App Private Limited	7,552,854	159,015	750,652	132,903	4,209,531	55,296	-	(296,455)	(241,159)
Mebigo Labs Private Limited	33,519,415	572,230	5,521,646	64,450	5,393,994	(18,765,005)	-	(3,511,086)	(22,276,091)
스마트 케이앤비 부스터 펀드	14,113,985	-	586,410	-	156,239	(972,425)	-	-	(972,425)
㈜너바나	606,547	1,223,594	752,767	200,000	5,000	(4,123,626)	-	-	(4,123,626)
1Up Ventures Fund II, L.P.	8,892,221	-	-	-	-	-	-	(1,066,533)	(1,066,533)

(★) ㈜신한알파위탁관리부동산투자회사의 재무정보 중 손익과 관련된 정보는 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지 1년 기간으로 조정한 금액입니다.

(4) 당기 및 전기 중 관계기업, 공동기업의 재무정보금액을 관계기업, 공동기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정한 내역은 다음과 같습니다.

(당기)

(단위:천원)

기업명	보통주 귀속 순자산	유효지분율	순자산지분금액	투자차액	내부거래	장부금액
1Up Ventures, L.P.	36,023,906	33.53%	12,078,815	(581)	-	12,078,234
㈜히든시퀀스	(5,746,536)	13.57%	(779,768)	2,351,494	-	-
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	16,993,418	54.55%	9,269,137	-	-	9,269,137
Nodwin Gaming Private Limited	54,373,707	15.64%	8,504,047	26,415,782	-	34,919,829
Loco Interactive Pte Limited	(6,002,762)	11.41%	(684,924)	2,743,205	-	-

Nasadiya Technologies Private Limited	3,411,121	18.23%	621,848	42,179,069	-	42,800,917
미래에셋캡스일반사모부동산투자신탁 66호	616,244,054	42.96%	264,756,705	-	-	264,756,705
Tamatem Inc.	15,297,938	13.61%	2,082,289	5,099,846	-	7,182,135
㈜서울옥션블루	11,854,133	5.33%	632,210	1,816,785	-	2,448,995
㈜엑스바이블루	(99,478)	10.26%	(10,203)	4,883,764	-	4,873,561
Nautilus Mobile App Private Limited	5,529,998	31.91%	1,764,893	4,345,520	-	6,110,413
Mebigo Labs Private Limited	42,406,908	10.70%	4,537,540	8,173,502	-	12,711,042
스마트 케이앤비 부스터 펀드	11,653,591	75.86%	8,840,655	-	-	8,840,655
㈜너바나나	(6,318,595)	33.33%	(2,105,988)	4,272,051	-	2,166,063
1Up Ventures Fund II, L.P.	18,600,062	44.54%	8,285,104	237,334	-	8,522,438
ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED	7,132,170	9.41%	671,137	7,164,592	-	7,835,729
㈜퍼니스톡	7,905,350	24.24%	1,916,612	5,896,272	-	7,812,884
Talent Unlimited Online Services Private Limited	9,822,175	23.19%	2,277,775	35,867,676	-	38,145,451
Playgig, Inc.	28,155,961	16.18%	4,555,634	21,230,853	-	25,786,487
Gardens Interactive, Inc.	55,466,714	11.58%	6,423,046	9,058,977	-	15,482,023
패스트트랙아시아㈜	19,064,715	27.47%	5,236,408	16,858,580	-	22,094,988
크래프톤 코나 아이피 투자조합	4,928,100	49.00%	2,414,769	-	-	2,414,769
데브-크래프톤 문화투자조합 9호	8,858,427	46.67%	4,133,932	-	-	4,133,932
Studio Sai, Co.	9,190,192	20.00%	1,838,038	6,051,890	-	7,889,928
㈜바운더리	4,765,090	20.00%	953,018	3,982,755	-	4,935,773
OVERDARE, Inc.	45,785,467	85.00%	38,917,646	-	(21,908,000)	17,009,646
아이엠엠 인도 펀드	2,292,394	44.44%	1,029,967	-	-	1,029,967

(전기)

(단위:천원)

기업명	보통주 귀속 순자산	유효지분율	순자산지분금액	투자차액	장부금액
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사	350,266,406	1.35%	4,744,221	-	4,744,221
1Up Ventures, L.P.	41,246,524	33.53%	13,829,959	(581)	13,829,378
㈜히든시퀀스	(4,954,993)	13.57%	(672,361)	2,351,494	1,679,133
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	17,270,409	54.55%	9,420,223	-	9,420,223
Nodwin Gaming Private Limited	28,961,668	15.00%	4,344,780	22,039,343	26,384,123
㈜엔노트	7,039,707	8.75%	616,163	-	616,163
Loco Interactive Pte Limited	32,842,658	11.41%	3,747,398	2,743,205	-
Nasadiya Technologies Private Limited	12,831,135	18.53%	2,194,167	42,955,877	45,150,044
미래에셋캡스일반사모부동산투자신탁 66호	629,364,368	42.96%	270,393,580	-	270,393,580
Tamatem Inc.	19,362,181	13.61%	2,635,497	5,099,846	7,735,343
㈜서울옥션블루	19,694,790	5.33%	1,050,371	1,816,785	2,867,156
㈜엑스바이블루	3,581,373	10.26%	367,306	4,883,764	5,251,070
Nautilus Mobile App Private Limited	6,828,314	31.91%	2,179,249	4,345,520	6,524,769
Mebigo Labs Private Limited	28,505,549	12.20%	3,477,055	8,173,502	11,650,557
스마트 케이앤비 부스터 펀드	13,527,575	75.86%	10,262,298	-	10,262,298
㈜너바나나	877,374	33.33%	292,428	4,272,051	4,564,479
1Up Ventures Fund II, L.P.	8,892,221	47.51%	4,224,333	-	4,224,333

13. 유형자산 및 리스 (연결)

(1) 당기말 및 전기말 현재 연결회사의 유형자산 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위: 천원)

유형자산																							
토지				건물				비행				사용장차				사용권자산				건설중인자산			
장부금액				장부금액				장부금액				장부금액				장부금액				장부금액			
총정부	고가상	손상차	장부보	총정부	고가상	손상차	장부보	총정부	고가상	손상차	장부보	총정부	고가상	손상차	장부보	총정부	고가상	손상차	장부보	총정부	고가상	손상차	장부보
액				액				액				액				액				액			

	토지, 비품 및 시설장 치	건물	비품 및 시설장치	무형자산	투자부동산
장기선급금과의 대체에 따른 증가(감소)	18,205,734	0	0	0	0
투자부동산과의 대체에 따른 증가(감소)	0	2,932,819	0	0	0
건설중인자산과의 대체에 따른 증가(감소)	0	0	0	0	0

전기

(단위 : 천원)

	토지, 비품 및 시설장 치	건물	비품 및 시설장치	무형자산	투자부동산
장기선급금과의 대체에 따른 증가(감소)	0	0	503,568	0	0
투자부동산과의 대체에 따른 증가(감소)	0	0	0	0	0
건설중인자산과의 대체에 따른 증가(감소)	0	0	0	618	12,542,402

(3) 리스와 관련하여 인식된 금액

리스와 관련하여 연결재무상태표 및 연결손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

사용권자산에 대한 양적 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

	부동산	차량운반구	자산 합계
사용권자산(주1)	156,726,092	95,509	156,821,601

전기

(단위 : 천원)

	부동산	차량운반구	자산 합계
사용권자산(주1)	149,406,662	153,450	149,560,112

(주1) 연결재무상태표의 '유형자산' 항목에 포함되었습니다.

리스에 대한 양적 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
리스이용자의 리스에 대한 양적 정보 공시		
리스이용자의 리스에 대한 양적 정보 공시	유동 리스부채	65,749,996
	비유동 리스부채	131,011,524
	리스부채 합계	196,761,520
	리스부채를 포함하는 재무상태표 항목에 대한 기술	기타유동금융부채 및 기타비유동금융부채
	감가상각비, 사용권자산, 부동산	50,260,598
	감가상각비, 사용권자산, 차량운반구	57,940
	리스부채에 대한 이자비용	8,120,965
	인식 면제 규정이 적용된 단기리스에 관련되는 비용	1,197,302
	인식 면제 규정이 적용된 소액자산 리스에 관련되는 비용	249,311
	리스 현금유출	66,423,545
리스제공자의 리스에 대한 양적 정보 공시		

	소프트웨어	산업재산권 및 기타무형자산	산업재산권
건설중인자산과의 대체에 따른 증가(감소),무형자산	618	0	0
장기선급금과의 대체에 따른 증가(감소),무형자산	0	0	130,109

(3) 영업권을 포함하는 현금창출단위의 손상 평가

기말시점에 주요 현금창출단위의 사용가치 계산에 사용된 주요 가정치는 다음과 같습니다.

	개별 자산 및 현금창출단위 합계				개별 자산 및 현금창출단위 합계 합계
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.		기타부문		
	범위				
	하위범위	상위범위	하위범위	상위범위	
현금창출단위의 회수가능액이 결정되어진 근거에 대한 기술					연결회사는 보고기간 말 영업권을 포함하는 현금창출단위에 대하여 손상검사를 수행하였습니다. 현금창출단위의 회수 가능액은 사용가치에 근거했으며, 사용가치 계산 시 경영진이 승인한 5년 사업계획을 기초로 추정된 현금흐름을 사용했습니다.
추정기간 평균 영업이익률(주1)	0.4744	0.4744	(0.0028)	0.3427	
추정기간 연평균 매출성장률(주1)	0.2708	0.2708	0.1255	0.6442	
영구성장률(주2)	0.0100	0.0100	0.0100	0.0100	
미래현금흐름 추정치에 적용된 할인율(주3)	0.0894	0.0894	0.0995	0.1632	
미래현금흐름을 추정할 때 경영진이 사용한 주요 가정에 대한 기술					(주1) 향후 5년간의 현금흐름 예측치를 산정하기 위한 평균매출성장률 및 평균영업이익률로서 향후 매출 및 영업이익에 대한 기대수준에 근거하여 산정되었습니다. (주2) 장기성장률은 예측기간을 초과하는 기간의 현금흐름을 추정하는데 사용되는 가중 평균 성장률로 산업보고서의 예상 성장률을 초과하지 않습니다. (주3) 관련된 부문의 특수한 위험을 반영한 할인율입니다.

연결회사는 당기 중 현금창출단위에 대한 손상평가를 수행한 결과, Unknown Worlds Entertainment, Inc.와 기타 현금창출단위의 장부금액이 회수가능액을 초과하여 다음과 같이 손상차손을 인식하였습니다.

(단위 : 천원)

	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	기타부문
손상차손	244,499,567	5,675,879

한편, 연결회사의 현금창출단위의 회수가능액은 현재의 회사의 현금창출단위 손상평가에 사용된 연결회사의 주요 가정치에 대한 가정에 따라 변동되며, 가정치 변동에 따라 장부금액에 초과하여 미치는 효과는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	기타부문
세전할인율의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율	0.01	0.01
세전할인율의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 회수가능금액의 변동	55,972,166	2,233,719
세전할인율의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소율	0.01	0.01
세전할인율의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 회수가능금액의 변동	(71,878,347)	(949,349)

15. 투자부동산 (연결)

(1) 당기말 및 전기말 현재 투자부동산의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	측정 전체					측정 전체 합계	
	취득원가						
	투자부동산						
	취득 완료 투자부동산						
	토지			건물			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계			
	총장부금액	감가상각누계액 및 상각누계액		총장부금액	감가상각누계액 및 상각누계액		
투자부동산	476,977,673	0	476,977,673	69,655,951	(2,150,591)	67,505,360	544,483,033

전기

(단위 : 천원)

	측정 전체						측정 전체 합계
	취득원가						
	투자부동산						
	취득 완료 투자부동산						
	토지			건물			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	
	총장부금액	감가상각누계액 및 상각누계액		총장부금액	감가상각누계액 및 상각누계액		
투자부동산	173,699,223	0	173,699,223	29,861,829	(1,387,792)	28,474,037	202,173,260

(2) 당기 및 전기 중 연결회사의 투자부동산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	측정 전체		측정 전체 합계
	취득원가		
	투자부동산		
	취득 완료 투자부동산		
	토지	건물	
기초 투자부동산	173,699,223	28,474,037	202,173,260
취득, 투자부동산	303,278,450	42,770,359	346,048,809
감가상각비, 투자부동산	0	(806,217)	(806,217)
유형자산 건물로 대체	0	(2,932,819)	(2,932,819)
건설 혹은 개발 중인 투자부동산으로부터의 대체	0	0	0
기말 투자부동산	476,977,673	67,505,360	544,483,033

전기

(단위 : 천원)

	측정 전체		측정 전체 합계
	취득원가		
	투자부동산		
	취득 완료 투자부동산		
	토지	건물	
기초 투자부동산	156,224,557	27,034,668	183,259,225
취득, 투자부동산	6,284,592	832,406	7,116,998
감가상각비, 투자부동산	0	(745,365)	(745,365)
유형자산 건물로 대체	0	0	0
건설 혹은 개발 중인 투자부동산으로부터의 대체	11,190,074	1,352,328	12,542,402
기말 투자부동산	173,699,223	28,474,037	202,173,260

(3) 당기 및 전기 중 투자부동산에서 발생한 임대수익 및 순직접운영비용과 당기말 및 전기말 현재 투자부동산의 공정가치는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 백만원)

		공시금액
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용		
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용	투자부동산에서 발생한 임대수익	203
	임대수익이 발생한 투자부동산과 직접 관련된 운영비용	555
	임대수익이 발생하지 않은 투자부동산과 직접 관련된 운영비용	58
투자부동산 공정가치		
투자부동산 공정가치	투자부동산, 공정가치	599,711
	투자부동산의 공정가치가 독립된 평가인의 가치평가에 근거한 정도에 대한 기술	공정가치 평가는 독립된 평가인에 의해 수행되었습니다.

전기

(단위 : 백만원)

		공시금액
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용		
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용	투자부동산에서 발생한 임대수익	145
	임대수익이 발생한 투자부동산과 직접 관련된 운영비용	0
	임대수익이 발생하지 않은 투자부동산과 직접 관련된 운영비용	377
투자부동산 공정가치		
투자부동산 공정가치	투자부동산, 공정가치	277,469
	투자부동산의 공정가치가 독립된 평가인의 가치평가에 근거한 정도에 대한 기술	공정가치 평가는 독립된 평가인에 의해 수행되었습니다.

	정도에 대한 기술	
--	-----------	--

16. 단기차입금 (연결)

당기말 및 전기말 현재 연결회사의 단기차입금의 내용은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	차입금1	차입금2	차입금3	차입금4	차입금5	차입금6	차입금7	차입금명칭 합계
차입금종류	운전자금	운전자금	운전자금	운전자금	운전자금	운전자금	운전자금	
차입처	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	
차입금, 이자율	0.046	0.046	0.046	0.046	0.046	0.046	0.046	
차입금, 만기	2024-06-02	2024-07-06	2024-08-07	2024-09-06	2024-10-12	2024-11-03	2024-12-12	
단기차입금	1,000,000	1,000,000	1,000,000	1,000,000	1,000,000	1,000,000	1,000,000	7,000,000

전기

(단위 : 천원)

	차입금1	차입금2	차입금3	차입금4	차입금5	차입금6	차입금7	차입금명칭 합계
차입금종류	운전자금	운전자금	운전자금	운전자금	운전자금	운전자금	운전자금	
차입처	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	라이징웍스 대표이사	
차입금, 이자율	0.046	0.046	0.046	0.046	0.046	0.046	0.046	
차입금, 만기	2023-06-02	2023-07-06	2023-08-07	2023-09-06	2023-10-12	2023-11-03	2023-12-12	
단기차입금	1,000,000	1,000,000	1,000,000	1,000,000	1,000,000	1,000,000	1,000,000	7,000,000

17. 순확정급여부채 (연결)

(1) 당기 및 전기 중 순확정급여부채의 변동은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

			확정급여채무의 현재가치	사외적립자산	순확정급여부채(자산) 합 계
기초 순확정급여부채(자산)			15,185,450	(1,308,577)	13,876,873
순확정급여채무(자산)의 변동					
순확정급여채무(자 산)의 변동	연결범위변동으로 인한 증가, 순확정급여부채(자 산)		0	0	0
	당기근무원가, 순확정급여부채(자산)		4,632,219		4,632,219
	이자비용, 순확정급여부채(자산)		733,848	(79,832)	654,016
	제도에서 지급한 금액, 순확정급여부채(자산)		(1,885,312)	207,293	(1,678,019)
	사용자의 기여금, 순확정급여부채(자산)			(1,067,776)	(1,067,776)
	재측정이익(손실), 순 확정급여채무(자산)				
	재측정이익(손실), 순 확정급여채무(자 산)	재무적 가정의 변동에서 발 생하는 보험수리적손실(이익 , 순 확정급여부채(자산)	(254,179)		(254,179)
		경험조정에서 발생하는 보험 수리적 손실(이익), 순확정급 여부채(자산)	910,167		910,167
		인구통계적가정의 변동에서 발생하는 보험수리적손실(이 익), 순 확정급여부채(자산)	0		0
		이자에 포함된 금액을 제외 한 사외적립자산의 수익, 순 확정급여부채(자산)		16,044	16,044
기타(환율차이), 순확정급여부채(자산)		(8,354)	0	(8,354)	
기말 순확정급여부채(자산)			19,313,839	(2,232,848)	17,080,991

		확정급여채무의 현재가치	사외적립자산	순확정급여부채(자산) 합계
기초 순확정급여부채(자산)		17,755,435	0	17,755,435
순확정급여채무(자산)의 변동				
순확정급여채무(자산)의 변동	연결범위변동으로 인한 증가, 순확정급여부채(자산)	1,874,020	(542,850)	1,331,170
	당기근무원가, 순확정급여부채(자산)	6,498,281		6,498,281
	이자비용, 순확정급여부채(자산)	464,732	(25,182)	439,550
	제도에서 지급한 금액, 순확정급여부채(자산)	(1,699,530)	168,385	(1,531,145)
	사용자의 기여금, 순확정급여부채(자산)		(921,911)	(921,911)
	재측정이익(손실), 순확정급여채무(자산)			
	재무적 가정의 변동에서 발생하는 보험수리적손실(이익), 순확정급여부채(자산)	(8,482,972)		(8,482,972)
	경험조정에서 발생하는 보험수리적 손실(이익), 순확정급여부채(자산)	(1,247,084)		(1,247,084)
	인구통계적가정의 변동에서 발생하는 보험수리적손실(이익), 순확정급여부채(자산)	35,397		35,397
	이자에 포함된 금액을 제외한 사외적립자산의 수익, 순확정급여부채(자산)		12,981	12,981
기타(환율차이), 순확정급여부채(자산)		(12,829)	0	(12,829)
기말 순확정급여부채(자산)		15,185,450	(1,308,577)	13,876,873

(2) 당기 및 전기 중 확정급여제도와 관련하여 연결포괄손익계산서에 인식된 손익은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
당기근무원가, 확정급여제도	4,632,219
순이자비용(수익), 확정급여제도	654,016
퇴직급여비용, 확정급여제도	5,286,235

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
당기근무원가, 확정급여제도	6,498,281
순이자비용(수익), 확정급여제도	439,550
퇴직급여비용, 확정급여제도	6,937,831

(3) 당기 및 전기 중 순확정급여부채의 산정에 사용한 주요 보험수리적 가정은 다음과 같습니다.

당기

	하위범위	상위범위
할인율에 대한 보험수리적 가정	0.0406	0.0711

미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정	0.0380	0.1000
----------------------	--------	--------

전기

	하위범위	상위범위
할인율에 대한 보험수리적 가정	0.0525	0.0731
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정	0.0378	0.1000

할인율은 회사채(AA+) 수익률을 기준으로 산정하였습니다. 사망률은 보험개발원에서 발표하는 퇴직연금 사망률을 적용하였으며, 퇴직률은 과거 퇴직자 현황을 참고로 산출하였습니다.

(4) 주요 보험수리적 가정에 대한 순확정급여부채의 민감도 분석 결과는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	할인율에 대한 보험수리적 가정	미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율	0.01	0.01
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 확정급여부채의 증가(감소)	(3,845,002)	3,049,256
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소율	0.01	0.01
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 확정급여채무의 증가(감소)	3,172,730	(3,804,562)

(5) 당기 및 전기 중 순확정급여제도와 관련하여 발생한 재측정요소의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	확정급여채무의 현재가치	사외적립자산	순확정급여부채(자산) 합계
세전기타포괄손익, 확정급여제도의 재측정차익(차손)	(655,988)	(16,044)	(672,032)
법인세효과			197,060
세후기타포괄손익, 확정급여제도의 재측정손익			(474,972)

전기

(단위 : 천원)

	확정급여채무의 현재가치	사외적립자산	순확정급여부채(자산) 합계
세전기타포괄손익, 확정급여제도의 재측정차익(차손)	9,694,659	(12,982)	9,681,677

법인세효과			(2,433,685)
세후기타포괄손익, 확정급여제도의 재측정손익			7,247,992

(6) 당기말 현재 확정급여부채의 가중평균 만기는 다음과 같습니다.

	하위범위	상위범위
확정급여채무의 가중평균만기	5년	12년4개월

(7) 당기말 현재 할인되지 않은 연금 급여지급액의 만기 분석은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	1년 미만	1년 이상 2년 미만	2년 이상 5년 미만	5년 이상	합계 구간 합계
급여지급액	2,031,188	1,365,407	4,533,084	17,353,261	25,282,940

(8) 확정기여제도와 관련하여 당기 및 전기 중 영업비용으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
퇴직급여비용, 확정기여제도	24,156,483

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
퇴직급여비용, 확정기여제도	16,120,822

(9) 연결회사는 장기근속자에 대한 보상을 지급하고 있습니다. 연결회사는 이러한 부담액에 대하여 보험수리적 가정을 적용하여 장기종업원급여채무로 인식하고 있습니다.

18. 충당부채 (연결)

당기 및 전기 중 충당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			복구충당부채	그 밖의 기타충당부채
기타충당부채의 변동에 대한 조정				
기타충당부채의 변동에 대한 조정	기초 기타충당부채		13,834,890	2,902,828
	기타충당부채의 변동			
	기타충당부채의 변동	설정액, 기타충당부채	212,681	1,976,578
		사용된 충당부채, 기타충당부채	0	(3,501,975)
		환입된 충당부채, 기타충당부채	0	(1,377,431)
		환율차이에 의한	(8,296)	0

		증가(감소), 기타총 당부채		
	기말 기타총당부채		14,039,275	0
기타유동총당부채			0	0
기타비유동총당부채			14,039,275	0

전기

(단위 : 천원)

			복구총당부채	그 밖의 기타총당부채
기타총당부채의 변동에 대한 조정				
기타총당부채의 변동에 대한 조정	기초 기타총당부채		12,607,875	37,529,676
	기타총당부채의 변동			
	기타총당부채의 변동	설정액, 기타총당부채	1,242,733	3,379,732
		사용된 총당부채, 기타총당부채	0	0
		환입된 총당부채, 기타총당부채	0	(38,006,580)
		환율차이에 의한 증가(감소), 기타총당부채	(15,718)	0
	기말 기타총당부채		13,834,890	2,902,828
기타유동총당부채			0	2,902,828
기타비유동총당부채			13,834,890	0

19. 우발채무와 주요 약정사항 (연결)

(1) 당기말 현재 연결회사는 다음의 주요한 플랫폼 사업자 등과의 계약을 통해 최종사용자(End-user)에게 게임서비스를 제공하고 있습니다.

구분	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (PC)	Valve Corporation	전 세계
	Epic Games, Inc.	
	Hangzhou Shunwang Technology Co., Ltd.	중국(홍콩,마카오,대만 제외)
	Qingfeng(Beijing) Technology Co.,Ltd.	
Thunder Tier One (PC)	Valve Corporation	전 세계
MOONBREAKER (PC)	Valve Corporation	전 세계
The Callisto Protocol (PC)	Valve Corporation	전 세계
	Epic Games, Inc.	
The Callisto Protocol (Console)	Skybound Interactive, LLC	
PLAYERUNKNOWN'S	Google	한국,일본,인도

BATTLEGROUNDS (Mobile)	Apple	한국
	(주)삼성전자	
PUBG NEW STATE (Mobile)	Google	전 세계
	Apple	
	(주)삼성전자	
Road To Valor : Empires(Mobile)	Google	전 세계
	Apple	
	UniPin (Labuan) Limited	인도
Defense Derby(Mobile)	Google	전 세계
	Apple	
	(주)삼성전자	
Subnautica, Subnautica: Below Zero(PC)	Valve Corporation	전 세계
	Epic Games, Inc	

한편, 연결회사는 플랫폼 사업자 등을 통해 최종 사용자로부터 대가를 회수하고 있으며, 플랫폼 이용의 대가로 플랫폼 사업자에게 최종사용자로부터 발생한 매출액의 일정률을 지급하고 있습니다.

(2) 당기말 현재 연결회사가 체결한 주요 퍼블리싱 계약은 다음과 같습니다.

게임	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Console)	Microsoft Corporation	전 세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (PC)	(주)카카오게임즈	한국
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (Mobile)	Tencent Technology (Shenzhen) Company Limited	중국
	Proxima Beta Pte.Limited	전 세계
The Callisto Protocol (Console)	Microsoft Corporation	전 세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	
Subnautica, Subnautica: Below Zero(Console)	Microsoft Corporation	전 세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	
	Nintendo Co., Ltd.	
	Bandai Namco Entertainment America INC.	

(3) 당기말 현재 연결회사가 체결한 주요 기타계약은 아래와 같습니다.

게임	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS	Guangzhou Huya Information Technology Ltd	중국
	Wuhan Ouyue Online TV Co., Ltd	
	SHANGHAI KUANYU DIGITAL TECHNOLOGY CO., LTD.	

(4) 연결회사는 게임 구동에 필요한 "언리얼 엔진(Unreal Engine)"과 관련하여 Epic Games Commerce GmbH과 라이선스 계약을 체결하고 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 지급하고 있습니다.

(5) 당기말 현재 연결회사의 계류중인 소송사건은 다음과 같습니다.

	법적소송우발부채
의무의 성격에 대한 기술, 우발부채	계류중인 소송사건으로 당기말 현재 연결회사가 피소된 소송사건은 5건(주식매수선택권 관련 손해배상, 인도 서비스 관련 소송, 인센티브 관련 소송, 납품 거절 관련 소송, 성차별 관련 소송)이 있으며, 연결회사가 제소한 소송사건 3건(저작권 관련 소송 등)이 있습니다.
우발부채의 측정된 재무적 영향의 추정금액에 대한 설명	연결회사의 경영진은 동 소송사건의 결과가 연결회사의 연결재무제표에 중요한 영향을 미치지 아니할 것으로 예상하고 있습니다.
우발부채의 추정재무영향	0
유출될 경제적효익의 금액과 시기에 대한 불확실성 정도, 우발부채	당기말 현재 소송의 결과를 합리적으로 예측할 수 없습니다.

(6) 당기말 현재 연결회사가 제공받고 있는 지급보증은 다음과 같습니다.

(단위 : 백만원)

	서울보증보험주식회사	Citibank N.A	Royal Bank of Canada
지급보증에 대한 기술	직장어린이집의 설치비지원금 반환 등과 관련	사무실 임차료 지급과 관련	사무실 임차료 지급과 관련
제공받은 지급보증액	3,819		
제공받은 지급보증액, 외화금액		USD 2,090천	CAD 115천

(7) 당기말 현재 연결회사가 제공한 지급보증 및 담보 내역은 다음과 같습니다.

	우발부채		
	보증 관련 우발부채		
	지급보증		
	지급보증1	지급보증2	지급보증3
의무의 성격에 대한 기술, 우발부채	임차료 관련 지급보증	임차료 관련 지급보증	임차료 관련 지급보증
채권자	Sunset Building Company, LLC	2121 Park Place Fee Owner CA, LLC	25 WEST MAIN OFFICE LLC
우발부채의 추정재무영향, 외화금액	USD 2,280,000	USD 294,538	USD 1,495,285

(8) 당기말 현재 담보로 제공한 금융상품과 담보로 제공받은 금융상품의 내역은 다음과 같습니다.

담보로 제공한 금융상품

(단위 : 백만원)

	금융상품1	금융상품2	금융상품3
사용이 제한된 금융자산	7,366		150
사용이 제한된 금융자산, 외화금액		CAD 115천	CAD 50천
사용이 제한된 금융자산에 대한 설명	그레이츠판교의 전대임차인 으로부터의 임대보증금과 관련	임차료 지급보증과 관련	법인카드와 관련

담보로 제공받은 금융상품

(단위 : 백만원)

	금융상품
담보로 제공받은 금융상품	4,800
담보로 제공받은 금융상품에 대한 설명	매수한 부동산의 승계된 임차인이 당사에게 청구 가능성이 있는 위약금과 관련

(9) 연결회사는 연결회사의 장기적 성장에 기여할 수 있는 핵심 개발자 등의 임직원들에게 영업성과에 비례한 성과보상인센티브를 지급하는 약정을 체결하고 있습니다.

(10) 당기말 현재 연결회사는 스마트 케이앤비 부스터 펀드 등에 대하여 약정에 따른 추가출자의무가 존재합니다. 연결회사는 추후 캐피탈콜(Capital Call)방식으로 다음과 같은 추가 잔여약정금액을 출자할 예정입니다.

(단위 : 백만원)

	약정에 따른 추가출자의무
추가 잔여약정금액	135,230
추가 잔여약정금액, USD	USD 38,999천
추가 잔여약정금액, EUR	EUR 250천
추가 잔여약정금액, INR	INR 94백만

(11) 연결회사는 2021년 6월 25일에 종속기업인 ㈜핑스플로우의 전환상환우선주 및 보통주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주들과 주주간 계약을 체결하였습니다. 계약의 주요 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
풋옵션	기존 주주는 매각시한까지 기업공개가 완료되지 않거나 기존 주주가 보유하고 있는 주식의 50% 이상을 제3자에게 매도하지 못한 경우 매각시한 만료일로부터 3개월 이내 잔여 주식 전체의 매입을 요구할 수 있는 풋옵션 약정을 보유하고 있습니다.
콜옵션	연결회사는 풋옵션 행사기간 중 기존 주주가 보유하는 주식 전체에 대하여 풋옵션 행사금액의 120%에 해당하는 금액으로 매각을 요청할 수 있는 콜옵션 약정을 보유하고 있습니다.
기타	<ul style="list-style-type: none"> - 기존 주주는 처분제한기간 내 사전 서명동의가 없는 한 주식의 매각, 양도, 담보설정 등 기타 처분행위를 할 수 없습니다. - 연결회사는 기존 주주들이 사전 서명동의를 얻은 경우 혹은 처분제한기간 만료 이후에도 기존 주주가 보유한 주식의 전부 또는 일부에 대하여 우선 매수할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.

(12) 연결회사는 2022년 11월 23일에 종속기업인 Neon Giant AB의 보통주 및 우선주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주(주식선택권

을 보유한 종업원 포함)들과 주주간 계약을 체결하였습니다. 계약의 주요 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
Drag Along Right	계약 체결 후 2년 후 연결회사가 보유지분 전체를 제3자에게 매각하는 경우, 다른 주주들도 동반매각에 참여하도록 요구할 수 있습니다.
Tag Along Right	계약 체결 후 5년 후 한 명 이상의 주주가 피투자회사 지분의 60%를 매각하고자 하는 경우, 다른 주주들은 보유한 지분을 동일한 가격으로 매각에 참여할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.
풋옵션 및 콜옵션	주식선택권을 보유한 종업원은 가득 완료 및 행사 후 지분의 50%의 수량에 대해, 본 건 인수시의 주당인수가격으로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있으며 연결회사는 같은 조건으로 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.
풋옵션	1차 풋옵션 : 기존주주는 보유주식의 50%까지 특정 게임 출시 후 1년간의 성과 지표에 특정 배수를 적용한 가치로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있습니다.
	2차 풋옵션 : 1차 풋옵션 행사 후 남은 잔량의 주식에 대해 2023년에서 2029년까지의 성과지표 중 12개월의 최대치에 특정배수를 적용한 가치로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있습니다.
콜옵션	2차 풋옵션 종료 후 연결회사는 기존 주주의 주식을 매년의 성과지표에 특정배수를 적용한 가치로 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.
백업콜옵션	기존 주주가 자발적 퇴사 또는 정당한 사유로 퇴사하는 경우, 상기 풋옵션은 소멸되며, 연결회사는 본 건 백업콜옵션 행사 전 12개월의 성과지표에 특정배수를 적용한 가치로 기존주주의 지분을 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.

(13) 연결회사는 관계기업인 미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호('펀드')가 서울시 성동구 성수동2가 333-16 외 4필지에 개발 예정인 업무시설 및 근린생활시설에 대하여, 동 펀드의 집합투자업자와 향후 준공 완료 시점부터 10년간 임차하는 책임임차와 특정시점에 감정평가가격으로 우선매수할 수 있는 권리를 포함한 업무협약을 체결하고 있습니다.

(14) 연결회사는 공동기업인 OVERDARE, Inc.에 대하여 합작투자계약상, 만장일치가 요구되는 결의사항 중 일부에 대해 교착상태가 발생하여 협의 기간내 합의에 이르지 못할 경우, 연결회사의 선택으로 공동참여자가 소유한 공동기업의 주식을 공정시장 가격으로 양수할 수 있습니다.

20. 자본 (연결)

(1) 자본금

당기말 및 전기말 현재 자본금에 관련된 사항은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 원)

	보통주
발행할 주식의 총수 (단위:주)	300,000,000
1주당 액면금액	100
발행한 주식의 수 : (단위:주)	48,362,743

전기 (단위 : 원)

	보통주
발행할 주식의 총수 (단위:주)	300,000,000
1주당 액면금액	100

발행한 주식의 수 : (단위:주)	49,081,545
--------------------	------------

(2) 자본금 및 자본잉여금의 변동내역

당기 및 전기 중 자본금 및 자본잉여금의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	자본			
	지배기업의 소유주에게 귀속되는 지분			
	자본금(주1)	자본잉여금		
		주식발행초과금	기타자본잉여금	자기주식처분이익
기초자본	4,908,155	1,423,290,184	18,861,571	6,452,617
주식기준보상거래	15,574	18,807,732	517,286	3,210,797
지분법자본변동	0	0	(11,070)	0
종속기업 유상증자	0	0	269,635	0
비지배지분과의 거래	0	0	635,439	0
종속기업취득	0	0	0	0
주주 증여	0	0	0	0
자본준비금의 이입	0	0	0	0
기말 자본	4,923,729	1,442,097,916	20,272,861	9,663,414

전기 (단위 : 천원)

	자본			
	지배기업의 소유주에게 귀속되는 지분			
	자본금(주1)	자본잉여금		
		주식발행초과금	기타자본잉여금	자기주식처분이익
기초자본	4,896,705	3,830,569,171	2,076,705	6,452,617
주식기준보상거래	11,450	2,338,585	(5,913,834)	0
지분법자본변동	0	0	0	0
종속기업 유상증자	0	0	(12)	0
비지배지분과의 거래	0	0	845,771	0
종속기업취득	0	0	(28,468,465)	0
주주 증여	0	0	50,321,406	0
자본준비금의 이입	0	(2,409,617,572)	0	0
기말 자본	4,908,155	1,423,290,184	18,861,571	6,452,617

(주1) 발행주식 액면 총액은 4,836,274천원으로 이익소각으로 인하여 납입자본금과 상이합니다.

(3) 기타자본

당기말 및 전기말 현재 기타자본의 구성내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
자기주식(주1)	0
주식선택권(주석21)	49,885,811
기타자본조정	47,444,118
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산 평가손익(주석11)	(5,927,608)
순확정급여부채의 재측정요소(주석17)	(2,677,751)
지분법자본변동	(305,370)
해외사업환산손익	94,091,310
기타자본구성요소	182,510,510

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
자기주식(주1)	0
주식선택권(주석21)	56,137,075
기타자본조정	47,444,118
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산 평가손익(주석11)	13,948,770
순확정급여부채의 재측정요소(주석17)	(2,202,779)
지분법자본변동	1,656,829
해외사업환산손익	73,129,293
기타자본구성요소	190,113,306

(주1) 자기주식의 취득원가는 0원입니다.

21. 주식기준보상 (연결)

당기말 현재 주식기준보상 약정내역은 다음과 같습니다.

(1) 주식선택권(크라프트/뽕스플로우/Neon Giant AB)

(단위 : 원)

주식기준보상명																							
주식선택권																							
크라프트(주1)								뽕스플로우								Neon Giant AB							
	제19회~2차	제19회~3차	제23회차	제24회차	제25회차	제26회차	제27회차	제28회차	제3회~1차	제3회~2차	제3회~3차	제4회~1차	제4회~2차	제4회~3차	제4회~4차	제1회	제2회	제3회	제4회	제5회	제6회	제7회	제8회
주식기준보																							
상락장의 권	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형
제당식에 대			현금결제형	현금결제형				현금결제형															
한 기술																							
주식기준보																							
상락장의 부	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원
매대상																							
주식기준보																							
상락장의 부	2017년 10월 20일	2017년 10월 20일	2020년 11월 5일	2020년 11월 5일	2021년 3월 31일	2021년 3월 31일	2022년 3월 31일	2023년 3월 28일	2020년 11월 1일	2020년 11월 1일	2020년 11월 1일	2023년 6월 14일	2023년 6월 14일	2023년 6월 14일	2023년 6월 14일	2019년 8월 22일	2019년 8월 23일	2021년 1월 4일	2021년 5월 31일	2022년 8월 24일	2022년 11월 1일	2023년 5월 2일	2023년 12월 20일
매월																							

주식기본보 상락장에 피 라 부여한 금융상품의 수량 (단위 :주)	354,375	303,750	50,000	650,000	178,750	2,500	60,000	100,000	90	500	320	0	0	0	0	333	2,350	300	500	150	1,500	850	1,200
거초 주식기 본보상락장 중 존속하는 주식선택권 의 수량 (단 위:주)	20,240	303,750	50,000	650,000	152,000	2,500	60,000	0	60	500	290	0	0	0	0	333	2,350	300	500	0	0	0	0
주식기본보 상락장에 피 라 부여한 주식선택권 의 수량 (단 위:주)	0	0	0	0	0	0	0	100,000	0	0	0	1,815	1,265	330	2,326	0	0	0	0	150	1,500	850	1,200
주식기본보 상락장에 피 라 행사한 주식선택권 의 수량 (단 위:주)	5,745	150,000	0	0	0	0	0	0	60	0	100	0	0	0	0	333	2,350	0	0	0	0	0	0
주식기본보 상락장에 피 라 물수원 주식선택권 의 수량 (단 위:주)	0	0	0	0	23,588	0	0	0	0	0	60	655	305	165	0	0	0	0	0	0	0	0	0
거발 주식기 본보상락장 중 존속하는 주식선택권 의 수량 (단 위:주)	14,495	153,750	50,000	650,000	128,412	2,500	60,000	100,000	0	500	130	1,160	870	165	2,326	0	0	300	500	150	1,500	850	1,200
존속하는 주 식선택권의 행사가격	1,452	1,452	144,000	144,000	190,000	190,000	279,310	172,270	99,174	99,174	99,174	313,162	313,162	313,162	313,162								
존속하는 주 식선택권의 행사가격, 연환																1SEK	1SEK	1SEK	1SEK	1SEK	1SEK	1SEK	1SEK
주식기본보 상락장에 가 득조건에 대 한 기술	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	상장 후 즉 표기온주가 도달	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부	거득시점과 지 계속군부

(주1) 지배기업은 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 액면보상(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 주가연계 현금보상의 수량 및 행사가격을 조정하였습니다.

(주2) 연결회사가 임직원에게 부여한 성과보상 계약내용에 따라 연결회사의 상장 이후에는 행사시점의 주가에 연계하여 보상이 이루어지도록 변경되었습니다.

(3) 양도제한조건부주식(크래프톤)

(단위 : 원)

주식기준보상약정																	
양도제한조건부주식																	
크래프톤																	
	제1회차	제2~1회차	제2~2회차	제2~3회차	제2~4회차	제3회차	제4~1회차	제4~1회차	제4~2회차	제4~3회차	제4~3회차 (시정 성과조건 후가)	제5회차	제6회차	제7~1회차	제7~2회차	제8회차	제9회차
주식기준보상액	2022년 4월 1일	2022년 4월 1일	2022년 4월 1일	2022년 4월 1일	2022년 4월 1일	2022년 5월 2일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 10월 10일	2023년 1월 1일	2023년 6월 1일	2023년 6월 1일	2023년 7월 1일	2023년 12월 15일
정의 부여일																	
주식기준보상액	주식결제형	현금결제형	현금결제형	현금결제형	현금결제형	주식결제형	주식결제형	현금결제형	현금결제형	주식결제형	주식결제형	현금결제형	현금결제형	주식결제형	현금결제형	현금결제형	주식결제형
정의 부여방법																	
주식기준보상액																	
당해 따라 부여된 금융상품의 수량 (단위:주)	1,000	24,375	19,175	4,225	6,500	1,000	32,760	2,760	6,990	27,000	18,000	2,000	2,000	60,850	23,810	2,500	5,000
기말 주식기준보 상액 중 존속하 는 양도제한조 건부주식의 수량 (단위:주)	650	0	0	0	4,225	650	19,130	1,794	2,801	16,770	17,200	0	1,300	78,790	10,010	2,500	5,000
존속하는 양도제 한조건부주식의 행사가격	0	44,000	44,000	44,000	190,000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주식기준보상액	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계	가목시점까지 계
정의 가목조건에 대한 기술	속근무	속근무	속근무	속근무	속근무	속근무	속근무	속근무	속근무	속근무	속근무/ 목표기준 추가 도발	속근무	속근무	속근무	속근무	속근무	속근무
주식기준보상액																	
정의 결정방식에 대한 기술	주식	현금	현금	현금	현금	주식	주식	현금	현금	주식	주식	현금	현금	주식	현금	현금	주식
주식기준보상액	부여일로부터 1년 (35%), 2년 (54%)	2022년 6월 30일 (54%)	2022년 7월 31일 (54%)	2022년 9월 30일 (54%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년 (35%), 3년(30%)	부여일로부터1년 (35%), 2년 (35%), 3년(30%)	부여일로부터1년 (35%), 2년 (35%), 3년(30%)	부여일로부터1년 (35%), 2년 (35%), 3년(30%)	부여일로부터1년 (35%), 2년 (35%), 3년(30%)	부여일로부터1년 (35%), 2년 (35%), 3년(30%)	계속근무기간 중 목표 달성률 가 도달시점	부여일로부터 1년(35%), 2년 (35%), 3년(30%)	2023년 10월 10일 (35%) 2024년 10월 10일 (35%) 2025년 10월 10일 (30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년 (35%), 3년 (30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년 (35%), 3년 (30%)	2024년 6월 1일 (35%) 2025년 6월 1일 (35%) 2026년 6월 1일 (30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년 (35%), 3년 (30%)
정의 가목시점 에 대한 기술	(35%), 3년 (30%)	2023년 6월 30일 (46%)	2023년 7월 31일 (46%)	2023년 9월 30일 (46%)													
주식기준보상액																	
당해 따라 부여된 양도제한조건부 주식의 최장만기 에 대한 기술	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	부여일로부터 3년(35%), 4년 (35%), 5년(30%)	-	-	-	-	-	-

(4) 연결회사의 종업원에게 부여된 주식선택권(크래프톤/핑스플로우/Neon Giant AB)의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 원)

주식기준보상약정	주식선택권

	크라프트톤	뎅스플로우	Neon Giant AB
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 주식선택권의 수량 (단위:주)	1,238,490	850	3,483
사업결합으로 증가한 주식선택권의 수량 (단위:주)	0	0	0
주식기준보상약정에 따라 부여된 주식선택권의 수량 (단위:주)	100,000	5,736	3,700
주식기준보상약정에 따라 몰수된 주식선택권의 수량 (단위:주)	(23,588)	(1,275)	0
주식기준보상약정에 따라 행사된 주식선택권의 수량 (단위:주)	(155,745)	(160)	(2,683)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 주식선택권의 수량 (단위:주)	1,159,157	5,151	4,500
기초 주식기준보상약정 중 발행된 주식선택권의 가중평균행사가가격	119,003	99,174	
주식기준보상약정 중 부여된 주식선택권의 가중평균행사가가격	172,270	313,162	
주식기준보상약정 중 몰수된 주식선택권의 가중평균행사가가격	190,000	303,092	
주식기준보상약정 중 행사된 주식선택권의 가중평균행사가가격	1,452	99,174	
기말 주식기준보상약정 중 발행된 주식선택권의 가중평균행사가가격	137,948	286,990	
기초 주식기준보상약정 중 발행된 주식선택권의 가중평균행사가가격, 외화			SEK 1
사업결합으로 증가한 주식선택권의 가중평균행사가가격, 외화			0
주식기준보상약정 중 부여된 주식선택권의 가중평균행사가가격, 외화			SEK 1

주식기준보상약정 중 행사된 주식선택권의 가중평균행사가 격, 외화			SEK 1
기말 주식기준보상약정 중 발 행된 주식선택권의 가중평균행 사가격, 외화			SEK 1

전기

(단위 : 원)

	주식기준보상약정		
	주식선택권		
	크라프트톤	띵스플로우	Neon Giant AB
기초 주식기준보상약정 중 존 속하는 주식선택권의 수량 (단 위:주)	1,389,390	850	0
사업결합으로 증가한 주식선 택권의 수량 (단위:주)	0	0	3,483
주식기준보상약정에 따라 부 여된 주식선택권의 수량 (단위 :주)	60,000	0	0
주식기준보상약정에 따라 몰 수된 주식선택권의 수량 (단위 :주)	(96,400)	0	0
주식기준보상약정에 따라 행 사된 주식선택권의 수량 (단위 :주)	(114,500)	0	0
기말 주식기준보상약정 중 존 속하는 주식선택권의 수량 (단 위:주)	1,238,490	850	3,483
기초 주식기준보상약정 중 발 행된 주식선택권의 가중평균 행사가격	99,573	99,174	
주식기준보상약정 중 부여된 주식선택권의 가중평균행사가 격	279,310	0	
주식기준보상약정 중 몰수된 주식선택권의 가중평균행사가 격	78,834	0	
주식기준보상약정 중 행사된 주식선택권의 가중평균행사가 격	1,060	0	
기말 주식기준보상약정 중 발 행된 주식선택권의 가중평균 행사가격	119,003	99,174	

기초 주식기준보상약정 중 발행된 주식선택권의 가중평균 행사가격, 외화			0
사업결합으로 증가한 주식선택권의 가중평균행사가격, 외화			SEK 1
주식기준보상약정 중 부여된 주식선택권의 가중평균행사가격, 외화			0
주식기준보상약정 중 행사된 주식선택권의 가중평균행사가격, 외화			0
기말 주식기준보상약정 중 발행된 주식선택권의 가중평균 행사가격, 외화			SEK 1

(5) 연결회사의 종업원에게 부여된 성과보상계약의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	공시금액
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 성과보상계약의 수량 (단위:개)	132,590
주식기준보상약정에 따라 몰수된 성과보상계약의 수량 (단위:개)	(11,000)
주식기준보상약정에 따라 행사된 성과보상계약의 수량 (단위:개)	(16,950)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 성과보상계약의 수량 (단위:개)	104,640
기초 주식기준보상약정 중 발행된 성과보상계약의 가중평균행사가격	31,754
주식기준보상약정 중 몰수된 성과보상계약의 가중평균행사가격	14,990
주식기준보상약정 중 행사된 성과보상계약의 가중평균행사가격	20,649
기말 주식기준보상약정 중 발행된 성과보상계약의 가중평균행사가격	35,315

전기

(단위 : 원)

	공시금액
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 성과보상계약의 수량 (단위:개)	224,930
주식기준보상약정에 따라 몰수된 성과보상계약의 수량 (단위:개)	0

주식기준보상약정에 따라 행사된 성과보상계약의 수량 (단위:개)	(92,340)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 성과보상계약의 수량 (단위:개)	132,590
기초 주식기준보상약정 중 발행된 성과보상계약의 가중평균행사가격	27,821
주식기준보상약정 중 몰수된 성과보상계약의 가중평균행사가격	0
주식기준보상약정 중 행사된 성과보상계약의 가중평균행사가격	22,173
기말 주식기준보상약정 중 발행된 성과보상계약의 가중평균행사가격	31,754

(6) 연결회사의 종업원에게 부여된 양도제한조건부주식의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 원)

	공시금액
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	117,040
주식기준보상약정에 따라 부여된 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	114,160
주식기준보상약정에 따라 몰수된 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	(26,011)
주식기준보상약정에 따라 행사된 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	(44,369)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	160,820
기초 주식기준보상약정 중 발행된 양도제한조건부주식의 가중평균행사가격	18,841
주식기준보상약정 중 부여된 양도제한조건부주식의 가중평균행사가격	0
주식기준보상약정 중 몰수된 양도제한조건부주식의 가중평균행사가격	19,917
주식기준보상약정 중 행사된 양도제한조건부주식의 가중평균행사가격	19,933
기말 주식기준보상약정 중 발행된 양도제한조건부주식의 가중평균행사가격	4,992

전기 (단위 : 원)

	공시금액
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	0

주식기준보상약정에 따라 부여된 양도제한조건부 주식의 수량 (단위:주)	145,805
주식기준보상약정에 따라 몰수된 양도제한조건부 주식의 수량 (단위:주)	(3,040)
주식기준보상약정에 따라 행사된 양도제한조건부 주식의 수량 (단위:주)	(25,725)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 양도제한조 건부주식의 수량 (단위:주)	117,040
기초 주식기준보상약정 중 발행된 양도제한조건 부주식의 가중평균행사가격	0
주식기준보상약정 중 부여된 양도제한조건부주식 의 가중평균행사가격	22,887
주식기준보상약정 중 몰수된 양도제한조건부주식 의 가중평균행사가격	0
주식기준보상약정 중 행사된 양도제한조건부주식 의 가중평균행사가격	44,000
기말 주식기준보상약정 중 발행된 양도제한조건 부주식의 가중평균행사가격	18,841

(7) 당기말 현재 행사가능한 주식선택권 등의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 원)

	크래프톤	뎅스플로우	Neon Giant AB
주식기준보상약정 중 행사할 수 있는 주식선택권의 수량 (단위 :주)	255,570	630	0
주식기준보상약정 중 행사가능 한 주식선택권의 가중평균행사 가격	59,577	99,174	
주식기준보상약정 중 행사가능 한 주식선택권의 가중평균행사 가격, 외화			0
주식기준보상약정 중 행사할 수 있는 성과보상계약의 수량 (단 위:개)	104,640		
주식기준보상약정 중 행사가능 한 성과보상계약의 가중평균행 사가격	35,315		
주식기준보상약정 중 행사할 수 있는 양도제한조건부주식의 수 량 (단위:주)	0		
주식기준보상약정 중 행사가능 한 양도제한조건부주식의 가중 평균행사가격	0		

(8) 연결회사는 당기 및 전기 중 부여된 주식선택권(크래프트론)의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 부여한 주식선택권			93,833
가중평균 주가, 부여한 주식선택권			179,500
기대주가변동성, 부여한 주식선택권			0.4876
무위험이자율, 부여한 주식선택권	0.0326	0.0330	

전기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 부여한 주식선택권			96,894
가중평균 주가, 부여한 주식선택권			275,500
기대주가변동성, 부여한 주식선택권			0.5017
무위험이자율, 부여한 주식선택권	0.0236	0.0285	

(9) 연결회사는 당기말 및 전기말 평가한 주식선택권(크래프트론)의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 주식선택권			58,158
가중평균 주가, 평가한 주식선택권			193,600
기대주가변동성, 평가한 주식선택권			0.3728
무위험이자율, 평가한 주식선택권	0.0314	0.0348	

전기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 주식선택권			75,310
가중평균 주가, 평가한 주식선택권			168,000
기대주가변동성, 평가한 주식선택권			0.5322
무위험이자율, 평가한 주식선택권	0.0373	0.0380	

(10) 연결회사는 당기말 및 전기말 평가한 성과보상계약의 보상원가를 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 성과보상계약			159,822
가중평균 주가, 평가한 성과보상계약			193,600
기대주가변동성, 평가한 성과보상계약			0.3728
무위험이자율, 평가한 성과보상계약	0.0333	0.0339	

전기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 성과보상계약			136,977
가중평균 주가, 평가한 성과보상계약			168,000
기대주가변동성, 평가한 성과보상계약			0.5322
무위험이자율, 평가한 성과보상계약	0.0366	0.0379	

(11) 연결회사는 당기 및 전기 중 부여된 양도제한조건부주식의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 부여한 양도제한조건부주식			190,512
가중평균 주가, 부여한 양도제한조건부주식			190,512
기대주가변동성, 부여한 양도제한조건부주식	0.3335	0.4535	
무위험이자율, 부여한 양도제한조건부주식	0.0327	0.0358	

전기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 부여한 양도제한조건부주식			239,080
가중평균 주가, 부여한 양도제한조건부주식			259,627
기대주가변동성, 부여한 양도제한조건부주식	0.4870	0.5019	
무위험이자율, 부여한 양도제한조건부주식	0.0184	0.0385	

(12) 연결회사는 당기말 및 전기말 평가한 양도제한조건부주식의 보상원가를 이항모형을 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 양도제한조건부주식			160,169
가중평균 주가, 평가한 양도제한조건부주식			193,600
기대주가변동성, 평가한 양도제한조건부주식			0.3728
무위험이자율, 평가한 양도제한조건부주식	0.0318	0.0348	

전기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		

	이항모형		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 양도제한조건부주식			113,630
가중평균 주가, 평가한 양도제한조건부주식			168,000
기대주가변동성, 평가한 양도제한조건부주식			0.5322
무위험이자율, 평가한 양도제한조건부주식	0.0371	0.0378	

(13) 당기 및 전기 중 발생한 연결회사의 종업원에게 부여된 주식기준보상과 관련한 보상원가의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
종업원 주식기준보상거래로부터의 비용(주1)	27,642,127

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
종업원 주식기준보상거래로부터의 비용(주1)	(63,555,367)

(주1) 전기 중 지배기업의 주주는 보유하고 있던 지배기업의 주식을 임직원에게 무상으로 증여하였습니다. 이에 따라 연결회사는 주식기준보상 회계처리를 적용하였으며, 전기 중 주식의 공정가치 변동과 가득기간 경과로 인한 주식보상비용이 (-)11,077,720천원 포함되어있습니다.

22. 고객과의 계약에서 생기는 수익 및 관련 자산과 부채 (연결)

(1) 연결회사가 수익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,910,365,763
기타 원천으로부터의 수익	210,417
수익(매출액)	1,910,576,180

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,848,186,907
기타 원천으로부터의 수익	5,829,184
수익(매출액)	1,854,016,091

(2) 연결회사는 다음의 주요 서비스에서 재화나 용역을 기간에 걸쳐 이전하거나 한 시점에 이전함으로써 고객과의 계약에서 생기는 수익을 창출합니다.

주요 서비스

당기 (단위 : 천원)

	PC	모바일	콘솔	기타	부문 합계
--	----	-----	----	----	-------

고객과의 계약에서 생기는 수익	583,895,594	1,244,818,528	55,673,426	25,978,215	1,910,365,763
------------------	-------------	---------------	------------	------------	---------------

전기

(단위 : 천원)

	PC	모바일	콘솔	기타	부문 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	464,978,152	1,252,772,882	104,081,201	26,354,672	1,848,186,907

수익인식 시기

당기

(단위 : 천원)

	기간에 걸쳐 이전하는 재화나 서비스	한 시점에 이전하는 재화나 서비스	재화나 용역의 이전 시기 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,832,360,135	78,005,628	1,910,365,763

전기

(단위 : 천원)

	기간에 걸쳐 이전하는 재화나 서비스	한 시점에 이전하는 재화나 서비스	재화나 용역의 이전 시기 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,733,874,055	114,312,852	1,848,186,907

(3) 고객과의 계약에서 생기는 수익의 발생 국가를 기준으로 한 지역별 수익현황은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	아시아	대한민국	아메리카/유럽	기타 국가	지역 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,613,272,877	104,876,232	179,086,142	13,130,512	1,910,365,763
고객과의 계약에서 생기는 수익에 대한 비율	0.8445	0.0549	0.0937	0.0069	1.0000

전기

(단위 : 천원)

	아시아	대한민국	아메리카/유럽	기타 국가	지역 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,485,121,336	97,208,519	251,885,758	13,971,294	1,848,186,907
고객과의 계약에서 생기는 수익에 대한 비율	0.8036	0.0526	0.1363	0.0075	1.0000

(4) 연결회사가 고객과의 계약과 관련하여 인식한 자산과 부채는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
계약부채(선수수익)	130,101,737

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
계약부채(선수수익)	74,815,028

(5) 계약부채는 기간에 걸쳐 인식하는 수익에 대한 이연수익으로 신규 발생 및 기간 경과에 따라 계약부채가 변동하고 있습니다.

(6) 보고기간에 인식한 수익 중 이전 보고기간으로부터 이월된 계약부채와 관련된 금액은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
기초의 계약부채 잔액 중 기중에 인식한 수익	67,192,068

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
기초의 계약부채 잔액 중 기중에 인식한 수익	69,286,211

23. 영업비용 (연결)

당기 및 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
앱수수료/매출원가	226,754,111
급여 및 상여	329,278,631
퇴직급여	29,442,717
복리후생비	68,579,807
여비교통비	6,778,361
감가상각비	76,413,151
감가상각비, 투자부동산	806,217
무형자산상각비	30,796,591
보험료	7,780,325
소모품비	1,356,117
지급수수료	258,894,433
광고선전비	66,050,538
주식보상비용	27,642,127
대손상각비(대손충당금환입)	(3,283,475)
기타판매비와관리비	15,240,920
영업비용	1,142,530,571

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
앱수수료/매출원가	207,130,496
급여 및 상여	282,922,754
퇴직급여	23,058,654
복리후생비	58,831,686
여비교통비	7,977,365
감가상각비	74,241,864
감가상각비, 투자부동산	745,365
무형자산상각비	29,632,116
보험료	9,109,810
소모품비	2,238,389
지급수수료	325,252,471
광고선전비	129,652,967

주식보상비용	(63,555,367)
대손상각비(대손충당금환입)	3,271,519
기타판매비와관리비	11,899,432
영업비용	1,102,409,521

24. 기타수익 및 기타비용 (연결)

당기 및 전기 중 기타수익 및 기타비용의 내용은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타수익		482,969,841
기타수익	외환이익	70,742,953
	관계기업투자처분이익	4,434,747
	유형자산처분이익	11,106
	리스처분이익	583
	무형자산처분이익	25,814,133
	기타금융자산처분이익	14,583
	당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	197,676,487
	당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	25,488,865
	당기손익-공정가치측정금융부채평가이익	150,210,081
	파생상품이익	554,642
	배당금수익	456,194
	잡이익	7,565,467
기타비용		406,841,506
기타비용	외환손실	52,888,051
	유형자산처분손실	209,160
	유형자산손상차손	2,344,920
	리스처분손실	0
	무형자산손상차손	250,188,315
	무형자산처분손실	3,146
	기타의대손상각비(기타대손충당금환입)	123,293
	당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	28,174,994
	당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	62,499,507
	당기손익-공정가치측정금융부채평가손실	0
	당기손익-공정가치측정금융부채처분손실	0
	파생상품손실	169,156
	기타금융자산처분손실	127
	기부금	3,116,333
	잡손실	7,124,504

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타수익		282,902,545
기타수익	외환이익	196,604,362
	관계기업투자처분이익	0
	유형자산처분이익	112,761
	리스처분이익	3,778,585
	무형자산처분이익	6,207,603
	기타금융자산처분이익	12,566
	당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	19,093,865
	당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	43,185,227
	당기손익-공정가치측정금융부채평가이익	12,373,852
	파생상품이익	0
	배당금수익	349,946
	잡이익	1,183,778
기타비용		341,450,257
기타비용	외환손실	56,846,563
	유형자산처분손실	1,193,802
	유형자산손상차손	26,424
	리스처분손실	117,181
	무형자산손상차손	149,154,193
	무형자산처분손실	4
	기타의대손상각비(기타대손충당금환입)	(10,742)
	당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	53,427,317
	당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	66,346,075
	당기손익-공정가치측정금융부채평가손실	9,974,538
	당기손익-공정가치측정금융부채처분손실	3,166,305
	파생상품손실	785,814
	기타금융자산처분손실	0
	기부금	302,786
	잡손실	119,997

25. 금융수익 및 금융비용 (연결)

당기 및 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내용은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
금융수익		37,537,873
금융수익	이자수익	37,537,873
	금융보증수익	0
금융원가		8,932,004

금융원가	이자비용	8,910,260
	금융보증비용	21,744

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
금융수익		33,720,933
금융수익	이자수익	33,720,563
	금융보증수익	370
금융원가		7,599,150
금융원가	이자비용	7,577,465
	금융보증비용	21,685

26. 법인세비용 (연결)

(1) 당기 및 전기 중 법인세비용의 구성내용은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
법인세부담액		241,164,113
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)		(14,644,121)
자본에 직접 반영된 법인세비용		8,035,029
법인세비용(수익)		234,555,021
법인세비용(수익)	계속영업부문 법인세비용	234,555,021
	중단영업부문 법인세비용	0

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
법인세부담액		174,003,856
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)		(18,979,272)
자본에 직접 반영된 법인세비용		13,219,143
법인세비용(수익)		168,243,727
법인세비용(수익)	계속영업부문 법인세비용	168,702,206
	중단영업부문 법인세비용	(458,479)

(2) 당기 및 전기 중 법인세비용차감전순이익과 법인세비용의 관계는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
계속영업부문 법인세비용차감전순이익	828,615,336
중단영업부문 법인세비용차감전순손실	0
법인세비용차감전순이익	828,615,336
적용세율에 의한 법인세비용(수익)	208,392,449
세무상 과세되지 않는 수익	(5,603,893)

Page 149

[illegible]

	순확정급여부채의 재 측정요소	기타포괄손익-공정가 치측정금융자산평가손 익	자기주식처분이익	해외사업환산손익	자본 합계
자본에 직접 가감되는 항목, 반영전	9,681,677	(61,349,735)	0	(39,910)	(51,707,968)
자본에 직접 반영된 법인세비용	(2,433,685)	15,641,853	0	10,975	13,219,143
자본에 직접 가감되는 항목, 반영후	7,247,992	(45,707,882)	0	(28,935)	(38,488,825)

(6) 이연법인세자산으로 인식되지 아니한 차감할 일시적차이 등은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
차감할 일시적차이	243,708,340
세무상결손금	135,172,486
이월세액공제	9,304,279

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
차감할 일시적차이	141,973,262
세무상결손금	134,860,157
이월세액공제	10,941,385

당기말 및 전기말 현재 연결회사는 향후 과세소득의 발생이 거의 확실하여 미래법인세절감효과가 실현될 수 있을 것으로 기대되는 차감할 일시적차이에 대하여만 이연법인세자산을 인식하였으며, 이월결손금과 이월세액공제에 대해서는 이연법인세자산을 인식하지 않았습니다.

(7) 당기말 및 전기말 현재 미사용한 세무상결손금 및 이월세액공제액의 소멸시기는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원천)

	1년 이내	1년 초과 2년 미	2년 초과 3년 미	3년 초과 4년 미	4년 초과 5년 미	5년 초과 6년 미	6년 초과 7년 미	7년 초과 8년 미	8년 초과 9년 미	9년 초과 10년	10년 초과 11년	11년 초과 12년	12년 초과 13년	13년 초과 14년	14년 초과 15년	15년 초과 16년	16년 초과 17년	통계 구간 합계
세무상결손금	226,293	397,454	8,363,136	3,185,434	40,366,686	49,057,919	716,952	0	0	0	0	0	3,075,889	6,539,496	14,567,510	8,675,717	0	135,172,486
이월세액공제	0	264,599	539,502	508,629	717,261	697,047	499,581	1,888,403	965,701	3,203,558	0	0	0	0	0	0	0	9,304,279

전기

(단위 : 원천)

	1년 이내	1년 초과 2년 미	2년 초과 3년 미	3년 초과 4년 미	4년 초과 5년 미	5년 초과 6년 미	6년 초과 7년 미	7년 초과 8년 미	8년 초과 9년 미	9년 초과 10년	10년 초과 11년	11년 초과 12년	12년 초과 13년	13년 초과 14년	14년 초과 15년	15년 초과 16년	16년 초과 17년	통계 구간 합계
세무상결손금	0	226,293	397,454	8,363,136	3,185,434	40,366,686	48,745,590	716,952	0	0	0	0	0	3,075,889	6,539,496	14,567,510	8,675,717	134,860,157
이월세액공제	0	0	0	1,249,249	2,023,967	1,052,161	1,213,146	535,354	396,314	1,651,039	2,820,155	0	0	0	0	0	0	10,941,385

(8) 2021년과 2022년의 연결회사의 연결재무제표상 매출액이 7.5억 유로 이상이며, 연결회사내 법정세율이 15% 미만인 국가에 소재하고 있는 종속기업은 없으며, 미국에 소재하는 Krafton Americas, Inc., Striking Distance Studios, Inc., Unknown Worlds Entertainment, Inc., PUBG Mad Glory, LLC 는 정부로부터 세금을 공제받고 있습니다. 연결회사는 글로벌 최저한세의 영향으로 재무제표에 미치는 영향을 검토 중에 있습니다.

27. 주당손익 (연결)

(1) 기본주당이익

기본주당이익은 연결회사의 보통주당기순이익을 연결회사가 매입하여 자기주식으로 보유하고 있는

보통주를 제외한 당기의 가중평균 유통보통주식수로 나누어 산정했습니다.

당기

(단위 : 원)

		보통주
기본주당이익		
기본주당이익	지배주주 계속영업이익	595,361,538,227
	지배주주 중단영업손실	0
	지배주주 보통주당기순이익	595,361,538,227
	가중평균유통보통주식수 (단위:주)	46,470,185
	계속영업기본주당이익(손실)	12,812
	중단영업기본주당이익(손실)	0
	기본주당순이익	12,812

전기

(단위 : 원)

		보통주
기본주당이익		
기본주당이익	지배주주 계속영업이익	515,174,715,858
	지배주주 중단영업손실	(15,020,682,339)
	지배주주 보통주당기순이익	500,154,033,519
	가중평균유통보통주식수 (단위:주)	46,894,298
	계속영업기본주당이익(손실)	10,986
	중단영업기본주당이익(손실)	(320)
	기본주당순이익	10,666

(2) 희석주당이익

희석주당이익은 모든 희석성 잠재적보통주가 보통주로 전환된다고 가정하여 조정한 가중평균 유통 보통주식수를 적용하여 산정하고 있습니다. 연결회사가 보유하고 있는 희석성 잠재적보통주로는 주식선택권(양도제한조건부주식 포함)이 있습니다. 주식선택권으로 인한 주식수는 주식선택권에 부가된 권리 행사의 금전적 가치에 기초하여 공정가치(회계기간의 평균시장가격)로 취득했을 때 얻게 될 주식수를 계산하고 동 주식수와 주식선택권이 행사된 것으로 가정할 경우 발행될 주식수를 비교하여 산정했습니다.

당기

(단위 : 원)

	보통주
지배주주 계속영업이익	595,361,538,227
지배주주 중단영업손실	0
지배주주 보통주당기순이익	595,361,538,227
가중평균유통보통주식수 (단위:주)	46,470,185
주식선택권 (단위:주)	225,058
희석주당이익 산정을 위한 가중평균 유통보통주식수 (단위:주)	46,695,243
계속영업희석주당이익(손실)	12,750

중단영업희석주당이익(손실)	0
희석주당순이익	12,750

전기

(단위 : 원)

	보통주
지배주주 계속영업이익	515,174,715,858
지배주주 중단영업손실	(15,020,682,339)
지배주주 보통주당기순이익	500,154,033,519
가중평균유통보통주식수 (단위:주)	46,894,298
주식선택권 (단위:주)	398,033
희석주당이익 산정을 위한 가중평균 유통보통주식수 (단위:주)	47,292,331
계속영업희석주당이익(손실)	10,893
중단영업희석주당이익(손실)	(317)
희석주당순이익	10,576

(3) 유통보통주식수

당기 및 전기 중 발행보통주식수를 유통기간으로 가중평균하여 산정한 유통보통주식수의 산출내역은 다음과 같습니다.

당기

		주식		주식 합계
		보통주		
		발행보통주	자기주식	
가중평균보통주식 및 조정된 가중평균보통주식				
가중평균보통주식 및 조정된 가중평균보통주식	적수 (단위:주)	17,973,367,618	(1,011,750,098)	16,961,617,520
	가중치 (단위:일)			365
	가중평균유통보통주식수 (단위:주)			46,470,185

전기

		주식		주식 합계
		보통주		
		발행보통주	자기주식	
가중평균보통주식 및 조정된 가중평균보통주식				
가중평균보통주식 및 조정된 가중평균보통주식	적수 (단위:주)	17,907,526,425	(791,107,570)	17,116,418,855
	가중치 (단위:일)			365
	가중평균유통보통주식수 (단위:주)			46,894,298

28. 현금흐름표 (연결)

(1) 영업활동으로부터 창출된 현금흐름의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
당기순이익(손실)	594,060,314
당기순이익조정을 위한 가감	324,467,914

당기순이익조정을 위한 가감	성과보상인센티브 조정	1,972,008
	퇴직급여 조정	5,286,234
	감가상각비에 대한 조정	76,413,151
	투자부동산감가상각비 조정	806,217
	무형자산상각비에 대한 조정	30,796,591
	주식보상비용(환입) 조정	27,642,127
	대손상각비(환입) 조정	(3,283,475)
	외환손실 조정	24,790,784
	기타대손상각비(환입) 조정	123,293
	관계기업투자손상차손	1,609,943
	당기손익-공정가치측정금융자산평가손실 조정	28,174,994
	당기손익-공정가치측정금융자산처분손실 조정	62,499,507
	당기손익-공정가치측정금융부채평가손실 조정	0
	당기손익-공정가치측정금융부채처분손실 조정	0
	파생상품손실	169,156
	유형자산처분손실 조정	209,160
	유형자산손상차손 조정	2,344,920
	무형자산처분손실 조정	3,146
	무형자산손상차손 조정	250,188,315
	리스처분손실 조정	0
	이자비용 조정	8,910,261
	금융보증비용 조정	21,744
	지분법손실 조정	43,035,472
	기타비용	4,844,447
	법인세비용 조정	234,555,021
	외환이익 조정	(32,604,471)
	당기손익-공정가치측정금융자산평가이익 조정	(25,488,865)
	당기손익-공정가치측정금융자산처분이익 조정	(197,676,487)
	당기손익-공정가치측정금융부채평가이익 조정	(150,210,081)
	파생상품이익	(554,642)
	유형자산처분이익 조정	(11,106)
	무형자산처분이익 조정	(25,814,133)
	리스처분이익 조정	(583)
	이자수익에 대한 조정	(37,537,873)
	배당수익에 대한 조정	(456,194)
	관계기업투자주식처분이익	(4,434,747)
	지분법이익 조정	(480,939)
	기타수익	(1,374,981)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동		(139,464,052)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	단기매출채권의 감소(증가)	(162,899,157)
	단기미수금의 감소(증가)	15,867,831

	단기선급금의 감소(증가)	9,421,014
	단기선급비용의 감소(증가)	(14,893,130)
	장기매출채권의 감소(증가)	0
	장기미수금의 감소(증가)	(602,328)
	장기선급금의 감소(증가)	313,193
	기타유동자산의 감소(증가) 조정	(313,355)
	외상매입금의 증가(감소)	171,418
	단기미지급금의 증가(감소)	(61,933,223)
	단기미지급비용의 증가(감소)	22,642,077
	단기예수금의 증가(감소)	4,379,079
	단기선수금의 증가(감소)	(456,376)
	단기선수수익의 증가(감소)	55,354,030
	장기미지급금의 증가(감소)	0
	장기미지급비용의 증가(감소)	(267,355)
	기타총당부채의 증가(감소) 조정	(3,501,975)
	퇴직금의 지급	(2,745,795)
영업에서 창출된 현금흐름		779,064,176

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
당기순이익(손실)		500,154,032
당기순이익조정을 위한 가감		360,472,639
당기순이익조정을 위한 가감	성과보상인센티브 조정	(3,422,067)
	퇴직급여 조정	6,937,832
	감가상각비에 대한 조정	74,872,719
	투자부동산감가상각비 조정	745,365
	무형자산상각비에 대한 조정	31,815,348
	주식보상비용(환입) 조정	(63,555,367)
	대손상각비(환입) 조정	3,271,519
	외환손실 조정	35,840,551
	기타대손상각비(환입) 조정	(10,742)
	관계기업투자손상차손	6,490,603
	당기손익-공정가치측정금융자산평가손실 조정	53,427,317
	당기손익-공정가치측정금융자산처분손실 조정	66,346,075
	당기손익-공정가치측정금융부채평가손실 조정	9,974,538
	당기손익-공정가치측정금융부채처분손실 조정	3,166,305
	파생상품손실	785,814
	유형자산처분손실 조정	2,202,777
	유형자산손상차손 조정	26,424
	무형자산처분손실 조정	568,991
	무형자산손상차손 조정	149,154,193
	리스처분손실 조정	117,181

	이자비용 조정	7,622,598
	금융보증비용 조정	21,685
	지분법손실 조정	30,669,216
	기타비용	(34,626,848)
	법인세비용 조정	168,243,727
	외환이익 조정	(69,447,048)
	당기손익-공정가치측정금융자산평가이익 조정	(43,185,227)
	당기손익-공정가치측정금융자산처분이익 조정	(19,093,865)
	당기손익-공정가치측정금융부채평가이익 조정	(12,373,852)
	파생상품이익	0
	유형자산처분이익 조정	(112,761)
	무형자산처분이익 조정	(6,207,603)
	리스처분이익 조정	(3,815,550)
	이자수익에 대한 조정	(33,720,563)
	배당수익에 대한 조정	(349,946)
	관계기업투자주식처분이익	0
	지분법이익 조정	(1,856,099)
	기타수익	(50,601)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동		(134,358,624)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	단기매출채권의 감소(증가)	(27,624,586)
	단기미수금의 감소(증가)	(14,623,803)
	단기선급금의 감소(증가)	(11,202,781)
	단기선급비용의 감소(증가)	(6,856,854)
	장기매출채권의 감소(증가)	(32,201)
	장기미수금의 감소(증가)	0
	장기선급금의 감소(증가)	(3,629,637)
	기타유동자산의 감소(증가) 조정	(244,580)
	외상매입금의 증가(감소)	34,302
	단기미지급금의 증가(감소)	27,951,068
	단기미지급비용의 증가(감소)	(56,921,504)
	단기예수금의 증가(감소)	4,528,193
	단기선수금의 증가(감소)	1,906,884
	단기선수수익의 증가(감소)	(14,663,959)
	장기미지급금의 증가(감소)	(19,750,173)
	장기미지급비용의 증가(감소)	(10,780,065)
	기타총당부채의 증가(감소) 조정	0
	퇴직금의 지급	(2,448,928)
영업에서 창출된 현금흐름		726,268,047

(2) 주요 비현금거래 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
장기금융상품의 유동성 대체	1,787,649
건설중인자산 본계정 대체	3,350,312
사용권자산의 추가	57,089,192
사용권자산의 리스채권 대체	0
리스채권의 유동성 대체	9,733,203
리스부채의 유동성대체	65,361,620
선급금의 관계기업투자 대체	0
유형자산 처분 관련 미수금의 증감	106,354
유형자산 취득 관련 미지급금 증감	26,341
무형자산 취득 관련 미지급금 증감	4,590
장기선급금의 본계정 대체	18,707,726
종속기업투자주식 취득 관련 당기손익 공정가치측정금융부채의 증가	0
종속기업취득 관련 미지급금의 증가	1,576,079
당기손익-공정가치측정금융자산의 관계기업투자 대체	0
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 관계기업투자 대체	0
당기손익-공정가치측정금융자산의 기타포괄손익-공정가치측정금융자산 대체	1,578,600

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
장기금융상품의 유동성 대체	30,000,000
건설중인자산 본계정 대체	14,970,904
사용권자산의 추가	80,051,514
사용권자산의 리스채권 대체	5,479,927
리스채권의 유동성 대체	8,708,059
리스부채의 유동성대체	2,503,848
선급금의 관계기업투자 대체	7,123,732
유형자산 처분 관련 미수금의 증감	0
유형자산 취득 관련 미지급금 증감	422,792
무형자산 취득 관련 미지급금 증감	5,417
장기선급금의 본계정 대체	633,677
종속기업투자주식 취득 관련 당기손익 공정가치측정금융부채의 증가	30,513,796
종속기업취득 관련 미지급금의 증가	3,031,545
당기손익-공정가치측정금융자산의 관계기업투자 대체	801,875
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 관계기업투자 대체	2,000,000
당기손익-공정가치측정금융자산의 기타포괄손익-공정가치측정금융자산 대체	0

(3) 당기 및 전기 중 재무활동현금흐름에서 생기는 부채의 주요 조정내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		단기차입금	임대보증금	리스 부채	재무활동에서 생기는 부채 합계
재무활동에서 생기는 기초 부채		7,000,000	7,174,118	196,823,999	210,998,117
재무현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)		0	(700,147)	(56,855,967)	(57,556,114)
비현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)					
비현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	새로운 리스, 재무활동에서 생기는 부채의 증가	0	2,333,654	40,633,580	42,967,234
	그 밖의 변동, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	0	243,513	16,159,907	16,403,420
재무활동에서 생기는 기말 부채		7,000,000	9,051,138	196,761,519	212,812,657

전기

(단위 : 천원)

		단기차입금	임대보증금	리스 부채	재무활동에서 생기는 부채 합계
재무활동에서 생기는 기초 부채		0	6,651,895	173,203,471	179,855,366
재무현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)		6,600,000	1,130,904	(51,605,836)	(43,874,932)
비현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)					
비현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	새로운 리스, 재무활동에서 생기는 부채의 증가	0	0	15,403,949	15,403,949
	그 밖의 변동, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	400,000	(608,681)	59,822,415	59,613,734
재무활동에서 생기는 기말 부채		7,000,000	7,174,118	196,823,999	210,998,117

29. 특수관계자와의 거래 (연결)

(1) 연결회사의 특수관계자는 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
관계기업 및 공동기업	(주)히든시퀀스	(주)히든시퀀스
	1Up Ventures, L.P	1Up Ventures, L.P
	스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드
	Nodwin Gaming Private Limited	Nodwin Gaming Private Limited
	Loco Interactive Pte Limited	Loco Interactive Pte Limited
	Nasadiya Technologies Private Limited	Nasadiya Technologies Private Limited
	미래에셋엠스일반사모부동산투자신탁 66호	미래에셋엠스일반사모부동산투자신탁 66호
	(주)서울옥션블루	(주)서울옥션블루
	(주)엑스바이블루	(주)엑스바이블루
	Tamatem Inc.	Tamatem Inc.

	Nautilus Mobile App Private Limited	Nautilus Mobile App Private Limited
	Mebigo Labs Private Limited	Mebigo Labs Private Limited
	스마트 케이앤비 부스터 펀드	스마트 케이앤비 부스터 펀드
	(주)너바나나	(주)너바나나
	1Up Ventures Fund II	1Up Ventures Fund II
	(주)퍼니스툼	-
	ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED	-
	Talent Unlimited Online Services Private Limited	-
	Playgig, Inc.	-
	Gardens Interactive, Inc.	-
	패스트트랙아시아(주)	-
	크래프톤-코나 아이피 투자조합	-
	데브-크래프톤 문화투자조합 9호	-
	Studio Sai, Co.	-
	(주)바운더리	-
	아이엠엠 인도 펀드	-
	OVERDARE, Inc.	-
	-	(주)신한알파위탁관리부동산투자회사(*)
	-	(주)엔노트(*)
기타 특수관계자	Chicken Dinner Industries, LLC	Chicken Dinner Industries, LLC
	(주)보이저엑스	(주)보이저엑스
	본엔젤스페이스메이커펀드2	본엔젤스페이스메이커펀드2
	Stoughton Street Tech Labs Private Limited	Stoughton Street Tech Labs Private Limited
	(주)오버데어코리아	-

(*) 당기 중 보유 지분 전량을 매각하여 관계기업에서 제외되었습니다.

(2) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 중요한 거래내용은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

			전체 특수관계자									전체 특수관계자 합계
			관계기업						그 밖의 특수관계자			
			㈜신한알파위탁관리 부동산투자회사(주 3)	Nodwin Gaming Private Limited	㈜너바나나	ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED	OVERDARE, Inc.	Tamatem Inc.	Stoughton Street Tech Labs Private Limited	㈜오버데어코리아	㈜보이저엑스	
특수관계자거래												
특수관계자거래	수익, 특수관계자거래											
	수익, 특수관계자거래	영업수익, 특수관계 자거래	0	0	0	0	0	0	210,767	48,603	0	259,370
		금융수익, 특수관계 자거래(주1)	251,380	0	4,741	0	0	0	0	0	0	256,121
	비용, 특수관계자거래(주2)											
	비용, 특수관계자거래(주 2)	영업비용, 특수관계 자거래	174,646	828,814	0	12,867	0	0	0	0	0	1,016,327
		금융비용, 특수관계 자거래(주1)	1,538,558	0	0	0	0	0	0	0	0	1,538,558

	배당금 수령, 특수관계자거래	190,000	0	0	0	0	0	0	0	190,000
	유무형자산 처분, 특수관계자거래	0	0	0	0	25,786,000	0	0	2,184,462	27,970,462

전기

(단위 : 천원)

		전체 특수관계자										전체 특수관계자 합계
		관계기업							그 밖의 특수관계자			
		㈜신한알파위탁관리 부동산투자회사(주3)	Nodwin Gaming Private Limited	㈜너버나니	ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED	OVERDARE, Inc.	Tamatem Inc.	Stoughton Street Tech Labs Private Limited	㈜오버데어코리아	㈜모이저텍스		
특수관계자거래												
특수관계자거래	수익, 특수관계자거래											
	수익, 특수관계자거래	영업수익, 특수관계 자거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
		금융수익, 특수관계 자거래(주1)	389,756	0	1,389	0	0	0	0	0	0	391,145
	비용, 특수관계자거래(주2)											
	비용, 특수관계자거래(주 2)	영업비용, 특수관계 자거래	254,023	361,630	0	0	0	15,756	0	0	88,000	719,409
		금융비용, 특수관계 자거래(주1)	1,651,400	0	0	0	0	0	0	0	0	1,651,400
	배당금 수령, 특수관계자거래		387,398	0	0	0	0	0	0	0	0	387,398
	유무형자산 처분, 특수관계자거래		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

(주1) 리스관련 손익이 포함된 금액입니다.

(주2) 당기 및 전기에 인식된 대손상각비는 없습니다.

(주3) 당기 특수관계자에서 제외되기 이전까지의 거래금액입니다.

(주4) 단순 구매대행 거래는 포함되지 않았습니다.

(3) 당기말 및 전기말 현재 특수관계자에 대한 중요한 채권·채무 잔액은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		전체 특수관계자								전체 특수관계자 합계
		관계기업						그 밖의 특수관계자		
		Nodwin Gaming Private Limited	Loco Interactive Pte Limited	㈜너버나니	ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED	㈜신한알파위탁관리부동 산투자회사	Tamatem Inc.	Chicken Dinner Industries, LLC	㈜오버데어코리아	
채권, 특수관계자거래(주1)										
채권, 특수관계자거래(주1)	매출채권, 특수관계 자거래	0	0	0	0	0	0	0	53,463	53,463
	기타채권, 특수관계 자거래(주2)	0	1,289,244	12,500,000	0	0	0	135,286	347,963	14,272,493
	대여금, 특수관계자 거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0
채무, 특수관계자거래										
채무, 특수관계자거래	미지급금, 특수관계 자거래	0	0	0	6,446	0	0	0	274,088	280,534
	기타채무, 특수관계 자거래(주2)	12,894	0	0	0	0	0	0	0	12,894

전기

(단위 : 천원)

		전체 특수관계자								전체 특수관계자 합계
		관계기업						그 밖의 특수관계자		
		Nodwin Gaming Private Limited	Loco Interactive Pte Limited	㈜너버나니	ANYCAST TECHNOLOGY	㈜신한알파위탁관리부동 산투자회사	Tamatem Inc.	Chicken Dinner Industries, LLC	㈜오버데어코리아	

					PRIVATE LIMITED					
채권, 특수관계자거래(주1)										
채권, 특수관계자거래(주1)	대출채권, 특수관계자거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	기타채권, 특수관계자거래(주2)	0	0	1,389	0	3,771,819	114,057	114,198	0	4,001,463
	대여금, 특수관계자거래	0	0	640,000	0	0	0	0	0	640,000
	차거래									
채무, 특수관계자거래										
채무, 특수관계자거래	미지급금, 특수관계자거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	기타채무, 특수관계자거래(주2)	0	0	0	0	61,956,634	0	0	0	61,956,634
	계자거래									

(주1) 채권은 대손충당금 차감전 금액이며, 채권에 대한 대손충당금은 없습니다.

(주2) 전기말 리스관련 채권채무 금액이 포함되어 있습니다.

(4) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 중요한 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		전체 특수관계자									전체 특수관계자 합계
		관계기업									
		위대한알파워팩관리 부동산투자회사(주1)	스마트 크래프톤- 본엔젤스 펀드	Nodwin Gaming Private Limited	Loco Interactive Pte Limited	위너바나나 II	1Up Ventures Fund II	데브-크래프톤 문 화투자조합 9호	1Up Ventures, L.P Private Limited	Mebigo Labs Private Limited	
자금대여 거래, 특수관계자거래											
자금대여 거래, 특수 관계자거래	자금대여, 특수관계 자거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	자금회수, 특수관계 자거래	0	0	0	0	640,000	0	0	0	0	640,000
리스 거래, 특수관계자거래											
리스 거래, 특수관계 자거래	리스부채 상환, 특수 관계자거래	9,941,859	0	0	0	0	0	0	0	0	9,941,859
	리스채권 회수, 특수 관계자거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
현금출자거래											
현금출자거래	현금출자, 특수관계 자거래	0	120,000	9,139,494	0	0	4,535,333	2,800,000	0	0	16,594,827
	현금회수, 특수관계 자거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	전환사채 취득, 특수 관계자거래	0	0	0	1,324,140	0	0	0	0	0	1,324,140

전기

(단위 : 천원)

		전체 특수관계자									전체 특수관계자 합계
		관계기업									
		위대한알파워팩관리 부동산투자회사(주 1)	스마트 크래프톤 -본엔젤스 펀드	Nodwin Gaming Private Limited	Loco Interactive Pte Limited	위너바나나 II	1Up Ventures Fund II	데브-크래프톤 문화 투자조합 9호	1Up Ventures, L.P	Mebigo Labs Private Limited	
자금대여 거래, 특수관계자거래											
자금대여 거래, 특수 관계자거래	자금대여, 특수관계 자거래	0	0	0	0	640,000	0	0	0	0	640,000
	자금회수, 특수관계 자거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
리스 거래, 특수관계자거래											

리스 거래, 특수관계	리스부채 상환, 특수관계자거래	16,329,206	0	0	0	0	0	0	0	0	16,329,206
자기거래	리스채권 회수, 특수관계자거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
현금출자거래											
현금출자거래	현금출자, 특수관계자기거래	0	360,000	0	4,097,888	0	0	0	3,080,000	4,744,122	12,282,010
	현금회수, 특수관계자기거래	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	전환사채 취득, 특수관계자기거래	0	0	0	801,875	0	0	0	0	0	801,875

(주1) 당기 특수관계자에서 제외되기 이전까지의 거래금액입니다.

(5) 연결회사는 기업활동의 계획, 운영 및 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 등기임원을 주요 경영진에 포함하고 있으며, 당기 및 전기 중 주요 경영진에 대한 보상은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여및상여	3,566,212
주식보상비용	7,016,795
퇴직급여	179,214
주요 경영진에 대한 보상	10,762,221

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여및상여	1,460,286
주식보상비용	(29,448,623)
퇴직급여	179,833
주요 경영진에 대한 보상	(27,808,504)

30. 영업부문 (연결)

(1) 연결회사는 단일의 영업부문으로 운영되고 있습니다. 최고경영의사결정자에게 보고되는 재무정보는 공시된 재무제표와 일치합니다.

(2) 연결회사 수익의 상세내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	PC	모바일	콘솔	기타	부문 합계
수익	583,895,594	1,244,818,528	55,673,426	26,188,632	1,910,576,180

전기 (단위 : 천원)

	PC	모바일	콘솔	기타	부문 합계
수익	464,978,152	1,252,772,882	104,081,201	32,183,856	1,854,016,091

(3) 당기 및 전기 중 연결회사 수익의 지역별 구분내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	아시아	대한민국	아메리카/유럽	기타 국가	지역 합계
수익	1,613,272,877	105,086,650	179,086,142	13,130,511	1,910,576,180
기업전체 수익에 대한 비율	0.8444	0.0550	0.0937	0.0069	1.0000

전기

(단위 : 천원)

	아시아	대한민국	아메리카/유럽	기타 국가	지역 합계
수익	1,485,121,336	103,037,703	251,885,758	13,971,294	1,854,016,091
기업전체 수익에 대한 비율	0.8010	0.0556	0.1359	0.0075	1.0000

(4) 당기 및 전기 중 연결회사 매출액의 10% 이상을 차지하는 주요 고객에 대한 수익은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	고객
	매출액의 10% 이상 고객
	주요고객(A)
수익	1,029,926,853

전기

(단위 : 천원)

	고객
	매출액의 10% 이상 고객
	주요고객(A)
수익	1,032,965,613

31. 사업결합 (연결)

(1) 전기에 발생한 사업결합의 당기 조정

연결회사는 2022년 11월 23일에 Neon Giant AB를 취득하였으며, 취득일 현재 Neon Giant AB의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치를 독립적인 기관을 통하여 평가하고자 하였으나 전기말까지 수행 완료하지 못하였습니다.

연결회사는 당기 중 Neon Giant AB의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치에 대하여 독립적인 기관을 통해 평가를 완료하였으며, 기업회계기준서 1103호 문단 45에 따라 조정된 항목은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

		조정전	조정	조정 합계
이전대가, 조정		31,993,523	845,770	32,839,293
이전대가, 조정	현금, 조정	31,993,523	0	31,993,523
	금융부채, 조정	0	845,770	845,770
비지배지분, 조정		804,916	4,411,700	5,216,616
취득한자산과인수한부채의계상액, 조정		2,972,695	14,591,480	17,564,175
취득한자산과인수한부채의계상액, 조정	현금및현금성자산, 조정	1,926,839	0	1,926,839
	기타유동금융자산, 조정	729,426	(43,892)	685,534

	기타유동자산, 조정	38,569	0	38,569
	유형자산, 조정	37,802	311,716	349,518
	무형자산, 조정	1,449,682	18,440,815	19,890,497
	기타금융부채, 조정	(202,075)	(308,629)	(510,704)
	기타유동부채, 조정	(104,635)	0	(104,635)
	당기법인세부채, 조정	(355,935)	(109,054)	(464,989)
	이연법인세부채, 조정	(546,978)	(3,699,476)	(4,246,454)
영업권, 조정		29,825,744	(9,334,010)	20,491,734

취득자산과 인수부채 및 이전대가가 조정됨에 따라, 2022년 12월 31일 현재의 재무상태표의 차이조정은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	조정전	조정	조정 합계
유동자산, 조정	3,892,605,856	(41,762)	3,892,564,094
비유동자산, 조정	2,137,705,785	7,514,087	2,145,219,872
자산총계, 조정	6,030,311,641	7,472,325	6,037,783,966
유동부채, 조정	411,184,964	274,625	411,459,589
비유동부채, 조정	506,276,539	3,642,738	509,919,277
부채총계, 조정	917,461,503	3,917,363	921,378,866
자본총계, 조정	5,112,850,138	3,554,962	5,116,405,100
부채와자본총계, 조정	6,030,311,641	7,472,325	6,037,783,966

(2) 연결회사는 종속회사 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 및 (주)5민랩을 인수하면서 인수 이후 실적에 연동하여 인수대금을 지급하는 조건부대가 계약을 체결하였으며, 다음과 같이 조건부대가를 인식하고 있습니다.

(단위 : 천원)

	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	(주)5민랩
조건부대가	48,902,559	2,935,326

32. 중단영업 (연결)

(1) 전기 중 연결회사는 종속기업 중 En Masse Entertainment Texas, Inc.(구, Bonus XP, Inc.)가 영위하고 있던 게임개발 사업을 매각하여, 해당 사업의 손익과 현금흐름을 중단영업으로 분류하였습니다.

(2) 전기의 중단영업 손익은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	계속영업		
	중단영업		
	중단영업의 구분		중단영업의 구분 합계
	경영성으로 인한 중단영업	처분으로 인한 중단영업	
영업수익	218,434	0	218,434

영업비용	14,141,668	0	14,141,668
영업손실	(13,923,234)	0	(13,923,234)
기타수익	32,299	0	32,299
기타비용	3,127	1,540,997	1,544,124
금융수익	1,031	0	1,031
금융비용	45,132	0	45,132
법인세비용차감전순이익(손실)	(13,938,163)	(1,540,997)	(15,479,160)
법인세비용(수익)	(458,479)	0	(458,479)
세후중단영업손익	(13,479,684)	(1,540,997)	(15,020,681)

(3) 전기의 중단영업과 관련된 순현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	공시금액
중단영업영업활동순현금흐름	(11,229,877)
중단영업투자활동순현금흐름	(748,337)
중단영업재무활동순현금흐름	(383,776)
중단영업으로 인한 순현금흐름	(12,361,990)

(4) 중단영업의 처분으로 인한 연결회사의 전기 재무상태 변동은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	공시금액
중단영업의 처분으로 인한 감소, 현금및현금성자산	922,590
중단영업의 처분으로 인한 감소, 유형자산	2,401,771
중단영업의 처분으로 인한 감소, 기타비유동금융자산	30,051
중단영업의 처분으로 인한 감소, 기타유동부채	(377,254)
중단영업의 처분으로 인한 감소, 기타비유동부채	(1,047,871)
중단영업의 처분으로 인한 감소, 순자산	1,929,287
처분대가	387,585
처분된 현금및현금성자산	922,590
순현금유출액	(535,005)

4. 재무제표

본 재무제표는 주주총회 승인전 재무제표이며, 향후 제17기 정기주주총회(2024년 3월 26일 개최예정)에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생할 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

4-1. 재무상태표 재무상태표

제 17 기 2023.12.31 현재
제 16 기 2022.12.31 현재
제 15 기 2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 17 기	제 16 기	제 15 기
자산			
유동자산	3,696,863,488,258	3,653,007,418,722	3,466,888,355,687
현금및현금성자산	511,490,896,238	430,809,068,539	2,832,057,948,680
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,335,113,370,088	2,450,603,156,566	0
매출채권	693,578,020,715	523,426,839,449	525,942,929,592
기타유동금융자산	117,469,045,963	205,723,552,438	70,171,032,247
기타유동자산	39,212,155,254	42,444,801,730	38,716,445,168
비유동자산	2,637,208,558,662	2,121,458,161,154	2,024,681,242,812
종속기업,관계기업,공동기업투자	1,406,369,589,201	1,320,163,044,725	1,304,761,956,922
당기손익-공정가치측정금융자산	164,383,507,444	143,591,694,736	88,809,217,439
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	133,473,398,945	83,079,911,178	109,880,529,515
유형자산	190,373,999,412	177,347,687,380	201,143,473,638
무형자산	11,601,899,887	9,058,975,192	10,801,729,926
투자부동산	547,341,420,421	202,173,260,053	183,259,224,984
기타비유동금융자산	68,863,230,192	82,713,297,028	42,012,852,206
기타비유동자산	37,020,864,058	27,319,649,053	4,658,866,340
이연법인세자산	75,637,681,917	74,253,160,495	78,509,214,380
파생상품자산	2,142,967,185	1,757,481,314	844,177,462
자산총계	6,334,072,046,920	5,774,465,579,876	5,491,569,598,499
부채			
유동부채	488,122,995,566	332,677,568,406	550,906,672,999
기타유동금융부채	265,708,856,764	217,134,923,281	328,791,360,767
기타유동부채	85,066,524,544	74,732,134,176	73,385,229,760
유동성충당부채	0	2,902,828,131	37,529,676,257
당기법인세부채	137,347,614,258	37,907,682,818	111,200,406,215
비유동부채	253,912,763,868	399,483,744,597	348,583,737,249
당기손익-공정가치측정금융부채	51,837,885,373	201,143,513,995	205,865,216,333

순확정급여부채	9,600,740,854	7,659,997,029	10,772,822,567
충당부채	13,522,928,860	13,364,010,064	12,127,609,492
기타비유동금융부채	115,133,888,649	161,452,422,270	114,690,746,271
기타비유동부채	49,607,494,826	0	0
파생상품부채	14,209,825,306	15,863,801,239	5,127,342,586
부채총계	742,035,759,434	732,161,313,003	899,490,410,248
자본			
자본금	4,923,729,000	4,908,154,500	4,896,704,500
자본잉여금	2,497,344,361,260	2,481,010,220,205	4,861,995,661,467
기타자본	42,536,484,987	69,243,284,241	134,804,394,321
이익잉여금	3,047,231,712,239	2,487,142,607,927	(409,617,572,037)
자본총계	5,592,036,287,486	5,042,304,266,873	4,592,079,188,251
부채와자본총계	6,334,072,046,920	5,774,465,579,876	5,491,569,598,499

4-2. 포괄손익계산서

포괄손익계산서

제 17 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 17 기	제 16 기	제 15 기
영업수익	1,838,445,665,302	1,767,775,810,654	1,828,373,788,332
영업비용	1,026,825,303,150	1,029,953,897,568	1,131,998,342,522
영업이익	811,620,362,152	737,821,913,086	696,375,445,810
기타수익	476,347,911,780	283,725,510,181	146,011,672,772
기타비용	338,025,269,310	382,138,284,941	68,783,697,284
금융수익	31,133,255,793	32,993,010,552	11,720,851,131
금융비용	7,005,619,582	6,148,544,145	5,848,122,909
법인세비용차감전순이익	974,070,640,833	666,253,604,733	779,476,149,520
법인세비용	245,993,459,551	179,110,996,806	237,273,898,097
당기순이익	728,077,181,282	487,142,607,927	542,202,251,423
기타포괄손익	(20,411,036,191)	(41,151,615,499)	20,280,762,620
후속적으로 당기손익으로 재분류 되지 않는 항목:	(20,410,011,842)	(41,122,681,019)	20,289,635,796
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	(19,876,378,276)	(45,707,881,942)	22,657,182,707
순확정급여부채의 재측정요소	(533,633,566)	4,585,200,923	(2,367,546,911)
후속적으로 당기손익으로 재분류 되는 항목:	(1,024,349)	(28,934,480)	(8,873,176)
해외사업환산손익	(1,024,349)	(28,934,480)	(8,873,176)
당기총포괄이익	707,666,145,091	445,990,992,428	562,483,014,043
주당이익			
기본주당이익 (단위 : 원)	15,668	10,388	12,538
희석주당이익 (단위 : 원)	15,592	10,301	12,287

4-3. 자본변동표

자본변동표

제 17 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본				
		자본금	자본잉여금	기타자본	이익잉여금	자본 합계
2021.01.01 (기초자본)		4,278,518,500	2,026,668,320,740	121,675,683,119	(951,819,823,460)	1,200,802,698,899
총포괄손익:	당기순이익	0	0	0	542,202,251,423	542,202,251,423
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	22,657,182,707	0	22,657,182,707
	순확정급여부채의 재측정요소	0	0	(2,367,546,911)	0	(2,367,546,911)
	해외사업환산손익	0	0	(8,873,176)	0	(8,873,176)
자본에 직접 인식된 주주와의 거래:	주식기준보상거래	55,786,000	57,233,631,546	(40,862,437,150)	0	16,426,980,396
	자기주식취득	0	0	0	0	0
	자기주식처분	0	6,452,616,786	0	0	6,452,616,786
	자기주식소각	0	0	0	0	0
	유상증자	562,400,000	2,771,641,092,395	0	0	2,772,203,492,395
	주주 증여	0	0	33,710,385,732	0	33,710,385,732
	자본준비금의 이입	0	0	0	0	0
	사업양수도	0	0	0	0	0
2021.12.31 (자본)		4,896,704,500	4,861,995,661,467	134,804,394,321	(409,617,572,037)	4,592,079,188,251
2022.01.01 (기초자본)		4,896,704,500	4,861,995,661,467	134,804,394,321	(409,617,572,037)	4,592,079,188,251
총포괄손익:	당기순이익	0	0	0	487,142,607,927	487,142,607,927
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	(45,707,881,942)	0	(45,707,881,942)
	순확정급여부채의 재측정요소	0	0	4,585,200,923	0	4,585,200,923
	해외사업환산손익	0	0	(28,934,480)	0	(28,934,480)
자본에 직접 인식된 주주와의 거래:	주식기준보상거래	11,450,000	2,907,875,775	9,300,891,151	0	12,220,216,926
	자기주식취득	0	0	0	0	0
	자기주식처분	0	0	0	0	0
	자기주식소각	0	0	0	0	0
	유상증자	0	0	0	0	0
	주주 증여	0	25,724,255,000	(33,710,385,732)	0	(7,986,130,732)
	자본준비금의 이입	0	(2,409,617,572,037)	0	2,409,617,572,037	0
	사업양수도	0	0	0	0	0
2022.12.31 (자본)		4,908,154,500	2,481,010,220,205	69,243,284,241	2,487,142,607,927	5,042,304,266,873
2023.01.01 (기초자본)		4,908,154,500	2,481,010,220,205	69,243,284,241	2,487,142,607,927	5,042,304,266,873
총포괄손익:	당기순이익	0	0	0	728,077,181,282	728,077,181,282
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	(19,876,378,276)	0	(19,876,378,276)
	순확정급여부채의 재측정요소	0	0	(533,633,566)	0	(533,633,566)
	해외사업환산손익	0	0	(1,024,349)	0	(1,024,349)

자본에 직접 인식된 주주와의 거래:	주식기준보상거래	15,574,500	22,535,816,763	(6,295,763,063)	0	16,255,628,200
	자기주식취득	0	0	(167,988,076,970)	0	(167,988,076,970)
	자기주식처분	0	0	0	0	0
	자기주식소각	0	0	167,988,076,970	(167,988,076,970)	0
	유상증자	0	0	0	0	0
	주주 증여	0	0	0	0	0
	자본준비금의 이입	0	0	0	0	0
	사업양수도	0	(6,201,675,708)	0	0	(6,201,675,708)
2023.12.31 (자본)		4,923,729,000	2,497,344,361,260	42,536,484,987	3,047,231,712,239	5,592,036,287,486

4-4. 현금흐름표

현금흐름표

제 17 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 16 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 15 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 17 기	제 16 기	제 15 기
영업활동으로 인한 현금흐름	692,896,718,847	544,660,391,772	676,815,507,146
당기순이익	728,077,181,282	487,142,607,927	542,202,251,423
당기순이익조정을 위한 가감	176,831,929,768	335,464,949,899	411,113,404,243
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	(96,069,624,479)	(76,952,939,426)	(81,478,010,255)
이자 수취	30,161,201,941	30,981,849,099	10,777,610,909
이자 지급	(6,544,751,482)	(5,559,439,581)	(5,307,911,686)
배당금 수취	984,734,253	6,844,857,282	570,827,139
법인세 납부	(140,543,952,436)	(233,261,493,428)	(201,062,664,627)
투자활동으로 인한 현금흐름	(396,460,962,886)	(2,965,385,102,100)	(1,300,565,705,984)
1.투자활동으로 인한 현금유입액	14,174,235,504,723	3,986,198,749,089	46,046,071,043
단기금융상품의 감소	30,000,000,000	28,200,958,000	11,960,000,000
단기대여금의 회수	68,930,601,890	16,838,814,358	11,554,160,000
당기손익-공정가치측정금융자산의 처분	14,020,936,233,120	3,932,785,883,337	14,708,685,984
관계기업투자의 처분	6,484,610,000	0	0
종속기업투자의 처분	0	2,845,639,145	0
장기대여금의 회수	9,683,883,658	579,710,612	2,948,289,928
유형자산의 처분	549,282,367	137,264,063	264,480,459
무형자산의 처분	25,793,660,933	0	0
보증금의 감소	830,281,210	88,847,220	2,546,237,431
리스채권의 회수	11,026,951,545	4,721,632,354	1,627,009,505
장기선급금의 감소	0	0	77,207,736
정부보조금의 수취	0	0	360,000,000
2.투자활동으로 인한 현금유출액	(14,570,696,467,609)	(6,951,583,851,189)	(1,346,611,777,027)
단기대여금의 증가	(6,704,000,000)	(55,467,025,344)	(8,268,560,000)
장기금융상품의 증가	0	(35,578,034,100)	(1,787,649,200)
당기손익-공정가치측정금융자산의 취득	(13,798,772,017,462)	(6,510,453,505,189)	(44,299,584,812)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 취득	(75,524,113,246)	(36,549,116,976)	(6,132,399,252)
장기대여금의 증가	(6,127,793,658)	(98,335,824,753)	(25,810,928,900)
선급금의 증가	(32,321,156,815)	(20,856,255,251)	(68,833,149)
유형자산의 취득	(27,513,521,467)	(15,629,671,347)	(53,954,883,658)
무형자산의 취득	(2,830,505,556)	(1,071,226,079)	(3,978,113,085)
투자부동산의 취득	(343,531,809,548)	(7,116,998,062)	(106,803,541,309)
정부보조금의 반환	0	(902,950,000)	0
보증금의 증가	(1,737,877,638)	(2,779,062,550)	(19,310,584,668)
관계기업 및 공동기업투자의 취득	(194,332,439,599)	(54,595,069,988)	(378,798,523,129)
종속기업투자의 취득	(76,996,232,620)	(112,249,111,550)	(696,878,016,983)

사업양수도로 인한 현금흐름	(4,305,000,000)	0	0
파생상품부채의 감소	0	0	(520,158,882)
재무활동으로 인한 현금흐름	(214,010,856,012)	(41,569,749,599)	2,745,191,141,877
1.재무활동으로 인한 현금유입액	219,765,240	5,814,848,100	2,775,308,047,528
임대보증금의 증가	0	5,701,862,100	2,339,818,734
주식선택권의 행사	219,765,240	112,986,000	764,736,399
유상증자	0	0	2,772,203,492,395
2.재무활동으로 인한 현금유출액	(214,230,621,252)	(47,384,597,699)	(30,116,905,651)
리스부채의 상환	(45,653,716,282)	(42,893,639,699)	(30,086,125,145)
임대보증금의 감소	(588,828,000)	(4,490,958,000)	(30,780,506)
자기주식의 취득	(167,988,076,970)	0	0
현금및현금성자산의 증가(감소)	82,424,899,949	(2,462,294,459,927)	2,121,440,943,039
기초 현금및현금성자산	430,809,068,539	2,832,057,948,680	661,654,352,729
현금및현금성자산의 환율변동효과	(1,743,072,250)	61,045,579,786	48,962,652,912
기말 현금및현금성자산	511,490,896,238	430,809,068,539	2,832,057,948,680

5. 재무제표 주석

1. 회사의 개요

주식회사 크래프톤(이하 "당사")은 소프트웨어 개발 및 관련 부대사업을 목적으로 2007년 3월 26일에 설립되었으며, 본사는 서울특별시 강남구 테헤란로 231(역삼동)에 위치하고 있습니다. 당사는 2018년 11월 30일자로 주식회사 블루홀에서 주식회사 크래프톤으로 사명을 변경하였습니다.

당사는 2021년 8월 10일에 유가증권시장에 상장하였습니다.

수차례의 주식선택권의 행사 및 유상증자 등과 2021년 5월 4일자로 실시한 5:1 액면분할을 통하여 당기말 현재 당사의 자본금은 보통주 4,924백만원이며, 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

(단위 : 주)

주주명	소유주식수	지분율
장병규	7,133,651	14.75%
IMAGE FRAME INVESTMENT (HK) LIMITED	6,641,640	13.73%
국민연금공단	3,009,864	6.22%
자기주식	2,150,621	4.45%
기타	29,426,967	60.85%
합 계	48,362,743	100.00%

2. 중요한 회계정책

다음은 재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

2.1 재무제표 작성 기준

당사의 재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중 대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

재무제표는 다음을 제외하고는 역사적 원가에 기초하여 작성하였습니다.

- 특정 금융자산과 금융부채(파생상품 포함), 공정가치로 측정하는 특정 유형자산과 투자부동산 유형
- 순공정가치로 측정하는 매각예정자산
- 확정급여제도와 공정가치로 측정하는 사외적립자산

한국채택국제회계기준은 재무제표 작성시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 요구되는 부분이나 중요한 가정 및 추정이 요구되는 부분은 주석3에서 설명하고 있습니다.

2.2 회계정책과 공시의 변경

2.2.1 당사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

당사는 2023년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보(중요한 회계 정책 정보란, 재무제표에 포함된 다른 정보와 함께 고려되었을 때 재무제표의 주요 이용자의 의사결정에 영향을 미칠 정도의 수준을 의미)를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(5) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 해당 기준서의 제정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(6) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - '국제조세개혁 - 필라2 모범규칙'

개정 기준은 다국적기업의 국제조세를 개혁하는 필라2 모범규칙을 반영하는 법률의 시행으로 생기는 이연법인세 회계처리를 일시적으로 완화하고 이와 관련된 당기법인세 효과 등에 대한 공시를 요

구하고 있습니다. 해당 기준서의 제정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

2.2.2 당사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공표되었으나 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류, 약정사항이 있는 비유동부채

부채는 보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기 지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여 인식된 경우는 제외됩니다. 또한, 기업이 보고기간말 후에 준수해야하는 약정은 해당 부채의 분류에 영향을 미치지 않으며, 보고기간 이후 12개월 이내 약정사항을 준수해야하는 부채가 비유동부채로 분류된 경우 보고기간 이후 12개월 이내 부채가 상환될 수 있는 위험에 관한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1007호 '현금흐름표', 기업회계기준서 제1107호 '금융상품: 공시' 개정 - 공급자금융약정에 대한 정보 공시

공급자금융약정을 적용하는 경우, 재무제표이용자가 공급자금융약정이 기업의 부채와 현금흐름 그리고 유동성위험익스포저에 미치는 영향을 평가할 수 있도록 공급자금융약정에 대한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1116호 '리스' 개정 - 판매후리스에서 생기는 리스부채

판매후리스에서 생기는 리스부채를 후속적으로 측정할 때 판매자-리스이용자가 보유하는 사용권 관련 손익을 인식하지 않는 방식으로 리스료나 수정리스료를 산정합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - '가상자산 공시'

가상자산을 보유하는 경우, 가상자산을 고객을 대신하여 보유하는 경우, 가상자산을 발행한 경우의 추가 공시사항을 규정하고 있습니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 당사는 동 개정으로 인한 재무제표의 영향을 검토 중에 있습니다.

2.3 종속기업, 공동기업 및 관계기업 투자지분

당사의 재무제표는 기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표입니다. 종속기업, 공동기업 및 관계기업 투자는 직접적인 지분투자에 근거하여 원가로 측정하고 있으며, 다만, 한국채택국제

회계기준으로의 전환일 시점에는 전환일 시점의 과거회계기준에 따른 장부금액을 간주원가로 사용하였습니다. 또한 종속기업, 공동기업 및 관계기업으로부터 수취하는 배당금은 배당에 대한 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 당사는 종속기업 및 관계기업에 대한 투자를 기준서 제1027호에 따라 원가법으로 처리하고 있습니다.

2.4 외화환산

(1) 기능통화와 표시통화

당사는 재무제표에 포함되는 항목들을 각각의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 당사의 기능통화는 대한민국 원화이며, 재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식됩니다. 외화거래의 결제나 화폐성 외화자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

현금및현금성자산, 장·단기금융상품, 대여금, 차입금 등과 관련된 외환차이는 포괄손익계산서상 기타수익 및 기타비용으로 표시됩니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보고하고 있습니다. 기타포괄손익 공정가치 측정 지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동에 대한 기타포괄손익에 포함하여 인식하고 있습니다.

해외지사의 경우 현지 화폐단위로 독립된 회계기록을 유지하고 있는 바, 해외지사의 재무제표상 자산과 부채항목은 보고기간종료일 현재의 환율을, 포괄손익계산서 항목은 당해 회계 기간의 평균환율에 의해 환산하여 본지점간의 회계자료를 합산하고 있습니다.

당사는 해외지사 외화재무제표의 원화환산과 본지점간의 회계자료 합산 시 발생하는환산차손익을 상계하여 기타포괄손익누계액(해외사업환산손익)으로 계상하고 이후에 발생하는 해외사업환산손익과 상계하고 해외지사가 청산, 폐쇄 또는 매각되는 경우에 당기손익에 반영하고 있습니다.

(3) 외환차이의 통합 표시

당사는 기업회계기준서 제1001호 문단 29에 따라, 당사의 기타손익으로 표시되는 외환차손익과 외화환산손익을 외환손익으로 통합하여 표시하고 있습니다.

2.5 현금및현금성자산

현금및현금성자산은 보유중인 현금, 은행예금, 기타 취득 당시 만기일이 단기에 도래하며 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 단기투자자산을 포함하고 있습니다.

2.6 수익의 인식

(1) 수행의무의 식별

당사는 고객에게 게임 판매에 따른 게임 접근권 부여와 게임의 업데이트, 기획 및 개발 유지 보수 등의 용역을 제공하는 게임 퍼블리싱 사업을 영위하고 있으며, 고객과의 퍼블리싱 계약은 업데이트 등의 용역이 제공되지 않는다면 게임 판매에서 고객이 얻을 수 있는 효익이 유의적으로 제한될 것이기 때문에, 단일의 수행의무로 구분됩니다. 이와 별도로 온라인 및 모바일 게임 등의 아이템 등 판매도 단일의 수행의무로 구분됩니다.

또한, 당사는 지적재산권을 부여한 퍼블리셔를 통해 게임서비스를 하고 로열티 수익을 인식하고 있으며, 게임서비스에 부수되는 업데이트 의무 및 기술지원의무 등을 단일의 수행의무로 판단하고 있습니다.

(2) 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무 등

게임 매출은 게임 접근권 판매와 아이템 판매로 구분되며 각각의 기대사용기간 동안 당사가 게임 업데이트 등을 제공하여야 함에 따라 당사는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

또한, 당사는 게임에 대한 다양한 지적재산권을 제공하고 로열티 수익을 인식하고 있는데, 기준서 제1115호에 따라 라이선스 기간 동안 기업의 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 경우 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 다만, 지적재산의 라이선스를 제공하는 대가로 고객과의 약속된 판매기준 로열티나 사용기준 로열티를 수취하는 경우에는 후속 판매나 사용에 따라 수익을 인식하고 있습니다.

(3) 계약이행원가

계약이행원가는 고객과의 계약을 이행할 때 드는 원가로서, 원가가 계약이나 구체적으로 식별할 수 있는 예상 계약에 직접 관련되고, 원가가 미래의 수행의무를 이행(또는 계속 이행)할 때 사용할 기업의 자원을 창출하거나 가치를 높이며, 회수될 것으로 예상된다면 자산으로 인식되며, 자산화된 계약 이행원가는 향후 용역의 제공기간에 걸쳐 합리적인 방식에 따라 계약원가로 인식하고 있습니다.

(4) 계약자산 및 계약부채

계약자산은 기업이 고객에게 이전한 재화나 용역에 대하여 그 대가를 받을 기업의 권리이며, 계약부채는 기업이 고객에게서 이미 받은 대가(또는 지급기일이 된 대가)에 상응하여 고객에게 재화나 용역을 이전하여야 하는 기업의 의무로 정의됩니다. 당사는 한 계약에서 발생한 계약자산과 계약부채는 상계하여 순액으로 재무상태표에 표시하고 있습니다.

2.7 금융자산

(1) 분류

당사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치 측정 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산
- 상각후원가 측정 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류됩니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 당사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식됩니다.

(2) 측정

당사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득이나 해당 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리됩니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

가. 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 당사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

- 상각후원가: 계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은, 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산: 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '기타손익'으로 표시하고 손상차손은 '기타비용'으로 표시합니다.

- 당기손익-공정가치 측정 금융자산: 상각후원가 측정이나 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 측정 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 손익계산서에 '기타손익'으로 표시합니다.

나. 지분상품

당사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 당사가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '기타수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 손익계산서에 기타손익으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에 대한 손상차손(환입)은 다른 공정가치 변동과 구분하여 표시하지 않습니다.

(3) 손상

당사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다.

또한, 매출채권에 대해 당사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

(4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

당사가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 당사가 보유하는 경우에는 이를 제거하지 않고 그 양도자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다. 해당 금융부채는 재무상태표에 '차입금'으로 분류하고 있습니다.

(5) 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 재무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.8 파생상품

파생상품은 파생상품 계약 체결 시점에 공정가치로 최초 인식되며 이후 공정가치로 재측정됩니다. 위험회피회계의 적용 요건을 충족하지 않는 파생상품의 공정가치변동은 거래의 성격에 따라 '기타손익'으로 손익계산서에 인식됩니다.

2.9 매출채권

매출채권은 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 경우에는 무조건적인 대가의 금액으로, 유의적인

금융요소를 포함하는 경우에는 공정가치로 최초 인식합니다. 매출채권은 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정됩니다.

2.10 유형자산

유형자산은 역사적 원가에서 감가상각누계액을 차감하여 표시하고 있으며, 역사적 원가는 자산의 취득에 직접적으로 관련된 지출을 포함합니다. 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 추정되는 원가도 역사적 원가에 포함합니다.

토지를 제외한 자산은 취득원가에서 잔존가치를 제외하고, 다음의 추정 경제적 내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각됩니다.

구분	추정내용연수
비품	5년
시설장치	5 ~ 7년

유형자산의 감가상각방법과 잔존가치 및 경제적 내용연수는 매 회계연도 말에 재검토되고 필요한 경우 추정의 변경으로 조정됩니다.

2.11 정부보조금

정부보조금은 보조금의 수취와 정부보조금에 부가된 조건의 준수에 대한 합리적인 확신이 있을 때 공정가치로 인식됩니다. 자산관련보조금은 자산의 장부금액을 계산할 때 차감하여 표시되며, 수익관련보조금은 이연하여 정부보조금의 교부 목적과 관련된 비용에서 차감하여 표시됩니다.

2.12 무형자산

무형자산은 역사적 원가로 측정하며, 내용연수가 유한한 무형자산은 최초 인식 후에 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다. 내부적으로 창출한 무형자산인 소프트웨어 개발비는 기술적 실현가능성, 미래경제적효익 등을 포함한 자산 인식요건이 충족된 시점 이후에 발생한 지출금액의 합계입니다. 계약적 고객관계는 사업결합으로 취득한 무형자산으로 취득일의 공정가치로 인식하고 있습니다. 회원권은 이용 가능 기간이 정해져 있는 경우에는 입회기간에 따라 상각하며, 이용 가능 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없는 경우에는 내용연수가 한정되지 않아 상각되지 않습니다. 한정된 내용연수를 가지는 다음의 무형자산은 추정내용연수 동안 정액법으로 상각됩니다.

구분	추정내용연수
산업재산권	5 ~ 10년
소프트웨어	5년
회원권	입회기간
기타무형자산	5년, 서비스 계약기간

사업결합에서 발생하는 영업권은 취득일 현재 식별가능한 인수자산, 인수부채 및 우발부채의 공정가치순액에 대한 취득대가를 초과하는 사업결합원가를 의미합니다. 영업권은 최초 취득시 취득원가로 인식하고, 추후 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 측정되고 있습니다.

2.13 투자부동산

임대수익이나 투자차익을 목적으로 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류됩니다. 투자부동산은 최초 인식시점에 원가로 측정되며, 최초 인식 후에는 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다. 투자부동산 중 토지를 제외한 투자부동산은 추정 경제적 내용연수 40년동안 정액법으로 상각됩니다.

2.14 비금융자산의 손상

당사는 영업권이나 내용연수가 비한정인 무형자산에 대하여는 매년, 상각대상 자산에 대해서는 자산손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가가능액(사용가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부금액만큼 인식되고 영업권이외의 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간말에 환입가능성이 검토됩니다.

2.15 금융부채

(1) 분류 및 측정

당기손익-공정가치 측정 금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채는 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 재무상태표 상 "기타금융부채" 등으로 표시됩니다. 금융부채에서 인식한 이자비용은 손익계산서상 "금융비용"으로 인식됩니다.

사업결합에서 취득자의 조건부대がい거나 단기매매항목이거나 최초 인식시 당기손익인식항목으로 지정할 경우 당기손익-공정가치측정금융부채로 분류하고 있습니다.

다음의 경우 단기매매항목이 아니거나 또는 사업결합의 일부로 취득자가 지급하는 조건부 대가가 아닌 금융부채는 최초 인식시점에 당기손익인식항목으로 지정할 수 있으며, 한번 지정하면 이를 취소할 수 없습니다.

- 당기손익인식항목으로 지정함으로써, 지정하지 않았더라면 발생할 수 있는 측정이나 인식상의 불일치를 제거하거나 상당히 감소시킬 수 있는 경우
- 금융부채가 당사의 문서화된 위험관리나 투자전략에 따라 금융상품집합(금융자산, 금융부채 또는 금융자산과 금융부채의 조합으로 구성된 집합)의 일부를 구성하고, 공정가치 기준으로 관리하고 그 성과를 평가하며, 그 정보를 내부적으로 제공하는 경우
- 금융부채가 하나 이상의 내재파생상품을 포함하는 계약의 일부를 구성하고 기준서 제1109호 '금융상품: 인식과 측정'에 따라 합성계약 전체(자산 또는 부채)를 당기손익인식 항목으로 지정할 수 있는 경우

당기손익-공정가치측정금융부채는 공정가치로 측정하며 위험회피관계로 지정된 부분을 제외한 공정가치의 변동으로 인해 발생하는 평가손익은 당기손익으로 인식합니다. 당기손익-공정가치측정금융부채에 대해 지급한 이자비용은 '당기손익-공정가치측정금융부채 관련손익'의 항목으로 '기타수익 및 기타비용'에서 인식하고 있습니다.

그러나 금융부채를 당기손익-공정가치측정 항목으로 지정하는 경우에 부채의 신용위험 변동으로 인한 금융부채의 공정가치 변동금액은 부채의 신용위험 변동효과를 기타포괄손익으로 인식하는 것이 당기손익에 회계불일치를 일으키거나 확대하는 것이 아니라면 기타포괄손익으로 인식합니다. 부채

의 나머지 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다. 기타포괄손익으로 인식된 금융부채의 신용위험으로 인한 공정가치 변동은 후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않으며, 대신 금융부채가 제거될 때 이익잉여금으로 대체됩니다.

(2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 재무상태표에서 제거됩니다. 소멸하거나 제3자에게 양도한 금융부채의 장부금액과 지급한 대가(양도한 비현금자산이나 부담한 부채를 포함)의 차액은 당기손익으로 인식합니다.

2.16 종업원급여

(1) 퇴직급여

당사의 퇴직연금제도는 확정기여제도와 확정급여제도로 구분됩니다.

확정기여제도는 당사가 고정된 금액의 기여금을 별도 기금에 지급하는 퇴직연금제도이며, 기여금은 종업원이 근무 용역을 제공했을 때 비용으로 인식됩니다.

당사의 퇴직연금제도는 확정기여제도이나, 퇴사시점에 종업원의 확정기여제도에 따른 기여금이 확정급여제도 하의 확정급여채무 산정액에 미달하는 경우 종업원과 의 약정에 따라 그 차액을 추가로 지급하고 있습니다. 당사는 해당 금액을 확정급여채무와 동일한 방식으로 측정하고 있습니다. 일반적으로 확정급여제도는 연령, 근속연수나 급여수준 등의 요소에 의하여 종업원이 퇴직할 때 지급받을 퇴직연금급여의 금액이 확정됩니다. 확정급여제도와 관련하여 재무상태표에 계상된 부채는 보고기간종료일 현재 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 금액입니다. 확정급여채무는 매년 독립된 보험계리인에 의해 예측단위적립방식에 따라 산정되며, 확정급여채무의 현재가치는 그 지급시점과 만기가 유사한 우량회사채의 이자율로 기대미래현금유출액을 할인하여 산정됩니다. 한편, 순확정급여부채와 관련한 재측정요소는 기타포괄손익으로 인식됩니다.

제도개정, 축소 또는 정산이 발생하는 경우, 과거근무원가 또는 정산으로 인한 손익은 당기손익으로 인식됩니다.

(2) 기타장기종업원급여

당사는 장기 근속 임직원에게 장기종업원급여를 제공하고 있습니다. 이 급여를 받을 수 있는 권리는 장기간 근무한 임직원에게만 주어집니다. 기타장기종업원급여는 확정급여제도와 동일한 방법으로 측정되며, 근무원가, 기타장기종업원급여부채의 순이자 및 재측정요소는 당기손익으로 인식됩니다. 또한, 이러한 부채는 매년 독립적이고 적격한 보험계리사에 의해 평가됩니다.

(3) 주식기준보상

종업원에게 부여한 주식결제형 주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정되며, 가득기간에 걸쳐 종업원 급여로 인식됩니다. 가득될 것으로 예상되는 지분상품의 수량은 매 보고기간말에 비시장성과조건을 고려하여 재측정되며, 당초 추정치로부터의 변동액은 당기손익과 자본으로 인식됩니다.

주식선택권의 행사시점에 신주를 발행할 때 직접적으로 관련되는 거래비용을 제외한 순유입액은 자본금(명목가액)과 주식발행초과금으로 인식됩니다.

또한, 당사는 종업원으로부터 용역을 제공받은 대가로, 주식선택권 등의 시가와 행사가격의 차이를 보상하는 현금결제형 및 현금결제 선택권이 있는 주식기준보상제도를 운영하고 있습니다. 가득기간 동안 비용으로 인식될 총 금액은 용역제공조건을 고려하여 부여한 주식선택권의 공정가치에 기초하여 결정됩니다. 또한, 부채가 결제될 때까지 매 보고기간말과 결제일에 부채의 공정가치는 재측정되고, 공정가치의 변동액은 당기손익으로 인식됩니다.

한편, 종속기업의 종업원에게 당사의 지분상품을 주식선택권으로 부여하는 경우 출자로 회계처리합니다. 부여시점의 지분상품의 공정가치에 근거하여 산출된 종업원 용역의 공정가치는 가득기간에 걸쳐 종속기업에 대한 투자금액의 증가로 회계처리되며, 이에 상응하는 금액은 기타자본항목으로 인식합니다.

2.17 총당부채

총당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정하며, 시간경과로 인한 총당부채의 증가는 이자비용으로 인식하고 있습니다.

2.18 배당금

배당금은 상법에 규정된 기관에 의해 승인된 시점에 부채로 인식하고 있습니다.

2.19 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

당기법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 기초하여 측정됩니다. 경영진은 적용 가능한 세법규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 당사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있으며, 세무당국이 불확실한 법인세 처리를 수용할 가능성이 높은지 고려합니다. 당사는 법인세 측정 시 가장 가능성이 높은 금액 또는 기댓값 중 불확실성의 해소를 더 잘 예측할것으로 예상되는 방법을 사용하여 불확실성의 영향을 반영합니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 정의되는 일시적 차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만, 사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다. 이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분과 관련된 가산할 일시적차이에 대하여 소멸시점을 통제할 수 있고 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한 이러한 자산으로부터 발생하는 차감할 일시적차이에 대하여 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에만 이연법인세자산을 인식하고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 법적으로 집행가능한 권리를 당사가 보유하고, 이연법인세자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련이 있으며 순액으로 결제할 의도가 있는 경우에 상계됩니다.

2.20 리스

(1) 리스제공자

당사가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스된 자산은 재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

(2) 리스이용자

당사는 다양한 사무실 등을 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 4~6년의 고정기간으로 체결되지만 아래 (3)에서 설명하는 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 당사는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다. 그러나 당사가 리스이용자인 부동산 리스의 경우 리스요소와 비리스요소를 분리하지 않고 하나의 리스요소로 회계처리하는 실무적 간편법을 적용하였습니다.

리스조건은 개별적으로 협상되며 다양한 계약조건을 포함합니다. 리스계약에 따라 부과되는 다른 제약은 없지만 리스자산을 차입금의 담보로 제공할 수는 없습니다.

당사는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 당사는 리스이용자와 리스제공자가 각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받을 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정한, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료
- 잔존가치보증에 따라 당사(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 당사(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 당사(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스이용자가 리스 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한(reasonably certain) 경우 그 선택권의 행사에 따라 지급할 리스료 또한 리스부채의 측정에 포함됩니다.

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

당사는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상환과 금융비용으로 배분합니다. 금융비용은 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액
- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지의 기간동안 감가상각합니다. 당사가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한(reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다.

비품 및 차량운반구의 단기리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 IT기기와 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

(3) 연장선택권 및 종료선택권

당사 전체에 걸쳐 다수의 부동산 등 리스계약에는 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 해당 리스제공자가 아니라 당사가 행사할 수 있습니다.

2.21 부문별 보고

영업부문별 정보는 최고경영의사결정자에게 내부적으로 보고되는 방식에 기초하여 공시됩니다. 최고경영의사결정자는 영업부문에 배부될 자원과 영업부문의 성과를 평가하는데 책임이 있으며, 당사는 전략적 의사결정을 수행하는 경영진을 최고경영의사결정자로 보고 있습니다.

2.22 주당이익

당사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에

표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

2.23 자본금

당사가 당사의 보통주를 취득하는 경우, 직접거래원가를 포함하는 지급 대가는 그 보통주가 소각되거나 재발행될 때까지 당사의 자본에서 차감하여 표시하고 있습니다.

이러한 자기주식이 재발행되는 경우, 수취한 대가는 당사의 주주에게 귀속되는 자본에 포함하고 있습니다.

2.24 사업결합

사업의 취득은 취득법을 적용하여 처리하고 있습니다. 취득대가는 이전하는 자산, 당사가 발행하였거나 부담하는 부채 및 발행한 지분의 취득일 현재의 공정가치 합계로 산정하고 있습니다. 취득관련 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식합니다.

취득일에 식별가능한 취득자산, 인수부채 및 우발부채는 다음을 제외하고는 취득일에 공정가치로 인식하고 있습니다.

- 이연법인세자산이나 부채와 종업원급여약정과 관련된 자산이나 부채는 각
각 기준서 제1012호 '법인세'와 기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 인식하고 측정하고 있습니다.
- 당사가 피취득자의 주식기준보상을 자신의 주식기준보상으로 대체하면서
발생한 부채나 지분상품은 기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정하고 있습니다.
- 기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 매각예정자산
으로 분류된 비유동자산(또는 처분자산집단)은 기준서 제1105호에 따라 측정하고 있습니다.

영업권은 이전대가의 공정가치의 합계금액이 취득일 현재 식별가능한 취득자산과 인수부채의 공정가치순액을 초과하는 금액으로 측정하고 있습니다. 취득일에 식별가능한 취득자산과 인수부채의 공정가치순액이 이전대가의 공정가치의 합계금액을 초과하는 금액이 재검토 후에도 존재하는 경우에, 그 초과금액은 즉시 잉가매수차익으로 당기손익에 반영하고 있습니다.

2.25 동일지배 하의 사업결합

동일지배 하에 있는 기업간 사업결합은 장부금액법으로 회계처리 됩니다. 사업결합으로 이전받는 자산과 부채는 최상위지배기업의 연결재무제표에 포함된 장부금액으로 측정하나, 연결재무제표가 작성되지 않는 경우에는 피취득자의 재무제표상 자산과 부채의 장부금액으로 측정하고 있습니다. 또한, 이전받는 자산과 부채의 연결장부금액 및 관련 기타포괄손익누계액의 합계액과 이전대가의 차이는 자본잉여금으로 반영하고 있습니다.

2.26 재무제표의 승인

당사의 재무제표는 2024년 2월 8일의 이사회에서 승인되었으며, 2024년 3월 26일 정기주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

3. 중요한 회계적 추정과 가정

재무제표 작성에는 미래에 대한 가정 및 추정이 요구되며 경영진은 당사의 회계정책을 적용하기 위해 판단이 요구됩니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에 비추어 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 회계추정의 결과가 실제 결과와 동일한 경우는 드물 것이므로 중요한 조정을 유발할 수 있는 유의적인 위험을 내포하고 있습니다.

다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 경영진 판단과 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다. 일부 항목에 대한 유의적인 판단 및 추정에 대한 추가적인 정보는 개별 주석에 포함되어 있습니다.

(1) 수익

게임 매출은 게임 접근권에 대한 판매와 아이템 판매로 구분되며 당사는 각각의 기대사용기간 동안 수익을 이연하여 인식하고 있습니다. 당사는 게임 및 아이템의 속성에 따른 고객의 행동패턴 등을 분석하여 기대사용기간을 추정하고 있으며 향후 시장의 변동 및 고객의 행동패턴 변동에 따라 중요하게 변동될 수 있습니다.

(2) 금융상품의 공정가치

활성시장에서 거래되지 않는 금융상품의 공정가치는 원칙적으로 평가기법을 사용하여 결정하고 있습니다. 당사는 보고기간말 현재 주요한 시장상황에 기초하여 다양한 평가기법의 선택 및 가정에 대한 판단을 하고 있습니다.

(3) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실을 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 당사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 당사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(4) 순확정급여부채

순확정급여부채의 현재가치는 보험수리적방식에 의해 결정되는 다양한 요소들 특히, 할인율의 변동에 영향을 받습니다.

(5) 법인세

당사의 과세소득에 대한 법인세는 다양한 국가의 세법 및 과세당국의 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

당사는 특정 기간동안 과세소득의 일정 금액을 투자, 임금증가 등에 사용하지 않았을 때 세법에서 정하는 방법에 따라 산정된 법인세를 추가로 부담합니다. 따라서, 해당 기간의 당기법인세와 이연법인세를 측정할 때 이에 따른 세효과를 반영하여야 하고, 이로 인해 당사가 부담할 법인세는 각 연도의 투자, 임금증가 등의 수준에 따라 달라지므로 최종 세효과를 산정하는데에는 불확실성이 존재함

니다.

(6) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

당사는 유의적인 원가나 사업 중단 없이도 자산을 대체할 수 있으므로 사무실과 차량운반구 리스에서 대부분의 연장선택권은 리스부채에 포함하지 않습니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 당사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할 수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 당사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

4. 재무위험관리

4-1. 재무위험요소

(1) 당사는 시장위험, 신용위험, 유동성위험에 노출되어 있습니다(시장위험은 다시 환율변동위험, 이자율변동위험과 지분증권에 대한 시장가치 변동위험 등으로 구분됨). 당사는 이러한 위험요소를 관리하기 위하여 각각의 위험요인에 대해 대응하는 재무위험관리 정책을 수립하여 운영하고 있습니다. 재무위험관리의 대상이 되는 당사의 금융자산은 현금 및 현금성자산, 매출채권, 기타 상각후원가 금융상품, 기타포괄손익-공정가치 측정 금융상품, 당기손익-공정가치 측정 금융상품 등으로 구성되어 있으며 금융부채는 매입채무 및 기타채무 등으로 구성되어 있습니다.

(2) 시장위험

가. 환율변동위험

당사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, CNY, EUR 등이 있습니다. 당사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 당사가 보유하고 있는 외화금융자산 및 외화금융부채의 원화환산액은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	위험			
	시장위험			
	환위험			
	USD	CNY	EUR	기타
외화금융자산	929,155,904	14,269,229	7,494,320	1,403,893
외화금융부채	76,392,103	10,529,870	14,194,961	2,704,492

전기

(단위 : 천원)

	위험			
	시장위험			
	환위험			
	USD	CNY	EUR	기타
외화금융자산	792,693,366	13,265,996	3,728,140	1,602,768
외화금융부채	46,155,990	3,126,009	371,350	69,146

당기말 및 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 외화에 대한 원화의 환율이 5% 변동할 때 이와 같은 환율변동이 법인세비용차감전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	위험
	시장위험
	환위험
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소율	0.05
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 외화 금융자산의 증가(감소)	(47,616,167)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 외화 금융부채의 증가(감소)	5,191,071
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 세전 순이익의 증가(감소)	(42,425,096)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율	0.05
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 외화 금융자산의 증가(감소)	47,616,167
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 외화 금융부채의 증가(감소)	(5,191,071)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 세전 순이익의 증가(감소)	42,425,096

전기

(단위 : 천원)

	위험
	시장위험
	환위험
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소율	0.05
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 외화 금융자산의 증가(감소)	(40,564,514)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 외화 금융부채의 증가(감소)	2,486,125
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 세전 순이익의 증가(감소)	(38,078,389)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율	0.05

원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 외화 금융자산의 증가(감소)	40,564,514
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 외화 금융부채의 증가(감소)	(2,486,125)
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 세전 순이익의 증가(감소)	38,078,389

나. 이자율변동위험

당사는 이자율 변동으로 인한 불확실성을 대비하기 위하여, 주기적인 금리동향 모니터링 등을 통해 이자율 위험을 관리하고 있습니다.

당기말 현재 이자율 변동으로 인한 현금흐름의 변동위험에 노출되어 있는 금융자산 및 금융부채는 없습니다.

다. 가격위험

당기말 및 전기말 현재 당사가 보유하고 있는 상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 당사의 포괄 손익계산서에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	위험
	시장위험
	기타 가격위험
	지분가격위험
상장주식의 주당 가격 변동율	0.01
상장주식의 주당 가격이 변동할 경우 기타포괄손 익의 변동금액 (법인세효과 차감 후)	482,414

전기 (단위 : 천원)

	위험
	시장위험
	기타 가격위험
	지분가격위험
상장주식의 주당 가격 변동율	0.01
상장주식의 주당 가격이 변동할 경우 기타포괄손 익의 변동금액 (법인세효과 차감 후)	346,965

(3) 신용위험

신용위험은 당사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약조건상의 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 또한 신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등의 거래와 같이 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 당사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다. 금융자산 별 신용 위험에 노출된 최대노출금액은 금융자산의 장부금액입니다.

가. 매출채권 및 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

당사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 기대신용손실에는 미래전망정보가 포함되며, 당기말의 손실총당금은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

금융상품																				
매출채권																				
연체상태														연체상태 합계						
90일 이내 연체 및 정상채권				180일 이내 연체				270일 이내 연체				1년 이내 연체				1년 초과 연체				
장부금액			장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계					
총장부금액	손상자산누계액			총장부금액	손상자산누계액		총장부금액	손상자산누계액		총장부금액	손상자산누계액		총장부금액			손상자산누계액				
금융자산	694,090,487	(749,669)	693,340,818	291,883	(156,592)	135,291	613,266	(511,355)	101,911	138,418	(138,418)	0	292,069		(292,069)	0	693,578,020			
기대신용손실률			0.0011			0.5365			0.8338			1.0000			1.0000					

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이 낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이 있는 경우 신용위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실총당금은 12개월 기대신용손실로 인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다.

당기 및 전기중 매출채권 손상과 관련하여 영업손익으로 인식한 금액과 상각후원가로 측정하는 기타금융자산 손상과 관련하여 기타손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

금융자산, 범주		
상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주		
	매출채권	상각후원가측정기타금융자산
대손상각비(대손총당금환입)	(3,302,436)	
기타의대손상각비		524,312

전기 (단위 : 천원)

금융자산, 범주		
상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주		
	매출채권	상각후원가측정기타금융자산
대손상각비(대손총당금환입)	3,271,519	
기타의대손상각비		9,406,313

(4) 유동성위험

당사의 유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리규정을 적절하게 관리하기 위한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 당사는 충분한 적립금과 차입한도를 유지하고 예측 현금흐름과 실제 현금흐름을 계속하여 관찰하고 금융자산과 금융부채의 만기구조를 대응시키면서 유동성위험을 관리하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 금융부채에 대하여 계약만기일까지의 잔여기간에 따라 만기별로 구분된 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계 구간 합계
금융부채, 할인되지 않은 현금흐름		271,544,779	191,759,350	10,389,235	473,693,364
금융부채, 할인되지 않은 현금흐름	미지급금, 미할인현금흐름	55,348,808	184,709	0	55,533,517
	미지급비용, 미할인현금흐름	157,618,036	3,401,688	0	161,019,724
	총 리스부채	53,383,573	112,945,360	0	166,328,933
	임대보증금, 미할인현금흐름	500,000	9,745,369	0	10,245,369
	금융보증부채, 미할인현금흐름(주1)	4,694,362	0	0	4,694,362
	파생상품부채, 미할인현금흐름	0	3,820,590	10,389,235	14,209,825
	당기손익-공정가치측정금융부채, 미할인현금흐름	0	61,661,634	0	61,661,634
금융부채					446,890,456
금융부채	미지급금				55,533,517
	미지급비용				161,019,724
	리스부채				154,936,905
	임대보증금				9,288,470
	금융보증부채				64,130
	파생상품부채				14,209,825
	당기손익-공정가치측정금융부채				51,837,885

전기

(단위 : 천원)

		1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계 구간 합계
금융부채, 할인되지 않은 현금흐름		224,968,272	446,195,434	16,044,209	687,207,915
금융부채, 할인되지 않은 현금흐름	미지급금, 미할인현금흐름	79,077,173	181,543	0	79,258,716
	미지급비용, 미할인현금흐름	90,134,315	31,549,778	0	121,684,093
	총 리스부채	48,876,405	135,896,453	0	184,772,858
	임대보증금, 미할인현금흐름	688,828	7,447,961	180,408	8,317,197
	금융보증부채, 미할인현금흐름(주1)	6,191,551	0	0	6,191,551
	파생상품부채, 미할인현금흐름	0	0	15,863,801	15,863,801
	당기손익-공정가치측정금융부채, 미할인현금흐름	0	271,119,699	0	271,119,699
금융부채					595,594,660
금융부채	미지급금				79,248,268
	미지급비용				121,684,093
	리스부채				170,314,902

	임대보증금				7,315,523
	금융보증부채				24,559
	파생상품부채				15,863,801
	당기손익-공정가치측정금융부채				201,143,514

(주1) 금융보증계약은 즉시 지급을 요구받을 수 있으므로 1년 이내 구분에 포함되어 있습니다.

4-2. 자본위험관리

당사의 자본관리목적은 건전한 자본구조를 유지하는 데 있습니다. 당사는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있습니다. 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있으며 총부채 및 총자본은 재무제표의 공시된 숫자로 계산합니다.

당기말 및 전기말 현재 부채비율은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
부채	742,035,759
자본	5,592,036,287
부채비율(부채/자본)	0.1327

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
부채	732,161,313
자본	5,042,304,267
부채비율(부채/자본)	0.1452

5. 공정가치

(1) 당기말 및 전기말 현재 금융자산과 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

금융자산의 장부금액과 공정가치에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

	금융자산, 범주							금융자산, 범주 합계
	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			기타금융자산	
	당기손익-공정가치측정금융자산	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	파생상품자산	현금및현금성자산	매출채권	상각후원가측정기타 금융자산	리스채권	
유동 금융자산	2,335,113,370	0	0	511,490,896	693,578,021	105,488,670	11,980,376	3,657,651,333
비유동금융자산	164,383,507	133,473,399	2,142,967	0	0	42,565,771	26,297,459	368,863,103
금융자산	2,499,496,877	133,473,399	2,142,967	511,490,896	693,578,021	148,054,441	38,277,835	4,026,514,436
유동 금융자산, 공정가치	2,335,113,370	0	0	511,490,896	693,578,021	105,488,670	11,980,376	3,657,651,333
비유동 금융자산, 공정가치	164,383,507	133,473,399	2,142,967	0	0	42,565,771	26,297,459	368,863,103
금융자산, 공정가치	2,499,496,877	133,473,399	2,142,967	511,490,896	693,578,021	148,054,441	38,277,835	4,026,514,436

전기 (단위 : 천원)

	금융자산, 범주							금융자산, 범주 합계
--	----------	--	--	--	--	--	--	-------------

	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			기타금융자산	
	당기손익-공정가치측 정금융자산	기타포괄손익-공정가 치측정금융자산	파생상품자산	현금및현금성자산	매출채권	상각후원가측정기타 금융자산	리스채권	
유동 금융자산	2,450,603,157	0	0	430,809,069	523,426,839	193,299,366	12,424,186	3,610,562,617
비유동 금융자산	143,591,695	83,079,911	1,757,481	0	0	49,034,310	33,678,987	311,142,384
금융자산	2,594,194,852	83,079,911	1,757,481	430,809,069	523,426,839	242,333,676	46,103,173	3,921,705,001
유동 금융자산, 공정가치	2,450,603,157	0	0	430,809,069	523,426,839	193,299,366	12,424,186	3,610,562,617
비유동 금융자산, 공정가치	143,591,695	83,079,911	1,757,481	0	0	49,034,310	33,678,987	311,142,384
금융자산, 공정가치	2,594,194,852	83,079,911	1,757,481	430,809,069	523,426,839	242,333,676	46,103,173	3,921,705,001

금융부채의 장부금액과 공정가치에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주				
	공정가치로 측정하는 금융부채		상각후원가로 측정 하는 금융부채, 범주	기타금융부채	금융부채, 범주 합계
	당기손익-공정가치 측정금융부채	파생상품부채	상각후원가측정기타 금융부채(주1),(주2)	리스 부채	
유동 금융부채	0	0	213,443,406	52,265,451	265,708,857
비유동 금융부채	51,837,885	14,209,825	12,462,435	102,671,454	181,181,599
금융부채	51,837,885	14,209,825	225,905,841	154,936,905	446,890,456
유동 금융부채, 공정가치	0	0	213,443,406	52,265,451	265,708,857
비유동 금융부채, 공정가치	51,837,885	14,209,825	12,462,435	102,671,454	181,181,599
금융부채, 공정가치	51,837,885	14,209,825	225,905,841	154,936,905	446,890,456

전기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주				
	공정가치로 측정하는 금융부채		상각후원가로 측정 하는 금융부채, 범주	기타금융부채	금융부채, 범주 합계
	당기손익-공정가치 측정금융부채	파생상품부채	상각후원가측정기타 금융부채(주1),(주2)	리스 부채	
유동 금융부채	0	0	169,246,935	47,887,988	217,134,923
비유동 금융부채	201,143,514	15,863,801	39,025,508	122,426,914	378,459,737
금융부채	201,143,514	15,863,801	208,272,443	170,314,902	595,594,660
유동 금융부채, 공정가치	0	0	169,246,935	47,887,988	217,134,923
비유동 금융부채, 공정가치	201,143,514	15,863,801	39,025,508	122,426,914	378,459,737
금융부채, 공정가치	201,143,514	15,863,801	208,272,443	170,314,902	595,594,660

(주1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 유동 금융부채 88,702,187천원(전기말 : 59,779,933천원)이 포함되어 있습니다.

(주2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 비유동 금융부채 3,401,688천원(전기말 : 31,549,779천원)이 포함되어 있습니다.

(2) 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 측정치

가. 공정가치 서열체계 및 측정방법

공정가치란 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격을 의미합니다. 공정가치 측정은 측정일에 현행 시장 상황에서 자산을 매도하거나 부채를 이전하는 시장참여자 사이의 정상거래에서의 가격을 추정하는 것으로, 당사는 공정가치 평가시 시장정보를 최대한 사용하고, 관측 가능하지 않은 변수는 최소한으로 사용하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 당사는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가방법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1 : 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격 수준
- 수준 2 : 수준 1의 공시가격 이외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수
- 수준 3 : 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간말 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정하고 있습니다. 거래소, 판매자, 중개인, 산업집단, 평가기관 또는 감독기관을 통해 공시가격이 용이하게 그리고 정기적으로 이용가능하고, 그러한 가격이 독립된 당사자 사이에서 정기적으로 발생한 실제 시장거래를 나타낸다면, 이를 활성시장으로 간주합니다. 당사가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 보고기간말 종가입니다. 이러한 상품들은 '수준 1'에 포함하고 있습니다. '수준 1'에 포함된 상품들은 기타포괄손익-공정가치측정금융자산으로 구성됩니다.

당사는 활성시장에서 거래되지 아니하는 금융상품의 공정가치에 대하여 평가방법을 사용하여 결정하고 있습니다. 당사는 자산이나 부채의 공정가치로서 자체적으로 개발한 내부평가모형을 통해 평가한 값을 사용하거나 독립적인 외부평가기관이 평가한 값을 제공받아 사용하고 있습니다. 당사는 현금흐름할인기법을 활용하고 있으며 보고기간말 현재 시장 상황에 근거하여 가정을 수립하고 있습니다. 이러한 평가방법은 관측가능한 시장정보를 최대한 사용하고 기업특유정보를 최소한으로 사용합니다. 이때, 해당상품의 공정가치 측정에 요구되는 모든 유의적인 투입변수가 관측가능하다면 해당상품은 '수준 2'에 포함하고 있습니다.

만약 하나 이상의 유의적인 투입변수가 관측가능한 시장정보에 기초한 것이 아니라면 해당 상품은 '수준 3'에 포함하고 있습니다. '수준 3'에 포함된 자산 및 부채는 원가기준접근법, 순자산가치평가법, 이항모형 등을 사용합니다.

나. 공정가치로 측정되는 자산과 부채

당기말 및 전기말 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 서열체계별 금액은 다음과 같습니다.

자산의 공정가치측정에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

금융자산, 영주												
당기손익-공정가치측정금융자산					기타포괄손익-공정가치측정금융자산				파생상품자산			
공정가치 서열체계의 모든 수준				공정가치 서열체계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계
공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계	공정가치 서열체계
수준 1	수준 2	수준 3	의 모든 수준 합계	수준 1	수준 2	수준 3	의 모든 수준 합계	수준 1	수준 2	수준 3	의 모든 수준 합계	수준 1
금융자산, 공정가	0	2,333,824,126	165,672,751	2,499,496,877	65,545,380	0	67,928,019	133,473,399	0	0	2,142,967	2,142,967

지												
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

전기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주											
	당기손익-공정가치측정금융자산				기타포괄손익-공정가치측정금융자산				파생상품자산			
	공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
	공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3		공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3		공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	
금융자산, 공정가치	0	2,450,603,157	143,591,695	2,594,194,852	47,857,219	0	35,222,692	83,079,911	0	0	1,757,481	1,757,481

부채의 공정가치측정에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주							
	당기손익-공정가치측정금융부채				파생상품부채			
	공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
	공정가치 서열체계 수 준 1	공정가치 서열체계 수 준 2	공정가치 서열체계 수 준 3		공정가치 서열체계 수 준 1	공정가치 서열체계 수 준 2	공정가치 서열체계 수 준 3	
금융부채, 공정가치	0	0	51,837,885	51,837,885	0	0	14,209,825	14,209,825

전기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주							
	당기손익-공정가치측정금융부채				파생상품부채			
	공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
	공정가치 서열체계 수 준 1	공정가치 서열체계 수 준 2	공정가치 서열체계 수 준 3		공정가치 서열체계 수 준 1	공정가치 서열체계 수 준 2	공정가치 서열체계 수 준 3	
금융부채, 공정가치	0	0	201,143,514	201,143,514	0	0	15,863,801	15,863,801

당기말 및 전기말 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채 중 공정가치 서열체계 수준 2와 수준 3으로 분류된 항목의 가치평가기법과 투입변수는 다음과 같습니다.

공정가치로 측정되는 자산 중 공정가치 서열체계 수준 2와 수준 3으로 분류된 항목의 가치평가기법과 투입변수에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

금융자산, 범주																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
당기손익-공정가치측정금융자산						기타포괄손익-공정가치측정금융자산						파생상품자산																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
공정가치 서열체계의 모든 수준																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
공정가치 서열체계 수준 2				공정가치 서열체계 수준 3				공정가치 서열체계 수준 2				공정가치 서열체계 수준 3				공정가치 서열체계 수준 2				공정가치 서열체계 수준 3																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
평가방법																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
평가항목	수익증권법		평가항목	평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법		평가항목	수익증권법	

전기

(단위 : 천원)

금융자산, 범주																		
----------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

당기손익-공정가치측정금융자산										기타포괄손익-공정가치측정금융자산										파생상품자산																			
공정가치 서열체계의 모든 수준																																							
공정가치 서열체계 수준 2										공정가치 서열체계 수준 3										공정가치 서열체계 수준 2										공정가치 서열체계 수준 3									
평가방법																																							
평가항목 (주1)		수익접근법		순자산가치 (주1)	수익접근법		순자산가치 (주1)	수익접근법		순자산가치 (주1)	수익접근법		순자산가치 (주1)	수익접근법		순자산가치 (주1)	수익접근법		순자산가치 (주1)	수익접근법		순자산가치 (주1)	수익접근법		순자산가치 (주1)	수익접근법		순자산가치 (주1)											
		현금흐름할	옵션가격결		현금흐름할	옵션가격결		현금흐름할	옵션가격결		현금흐름할	옵션가격결		현금흐름할	옵션가격결		현금흐름할	옵션가격결																					
		정모형	정모형		정모형	정모형		정모형	정모형		정모형	정모형		정모형	정모형		정모형	정모형																					
		인법	이항모형		인법	이항모형		인법	이항모형		인법	이항모형		인법	이항모형		인법	이항모형																					
금융자산,		2,450,603,		45,982,901		6,942,193	90,666,601				35,222,692																	1,757,481											
공정가치		157																																					
공정가치측						연환산 주																				연환산 주													
정액 사용		신용등급				가변동성	파생상품																			가변동성													
원 투입변		고려한 할		취득평가		(54.10%~6	보유자산의					취득평가														(56.41%~6													
수에 대한		인물 등				3.38%) 등	공정가치																			3.38%) 등													
가용, 자산																																							

(주1) 당사가 보유하고 있는 금융자산은 피투자기업으로부터 공정가치 측정을 위한 충분한 정보를 얻을 수 없으며, 과거 또는 당기에 유의적인 가치변동이 없는 것으로 판단되므로 원가를 공정가치의 최선의 추정치로 평가하였습니다.

공정가치로 측정되는 부채 중 공정가치 서열체계 수준 2와 수준 3으로 분류된 항목의 가치평가방법과 투입변수에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주					
	당기손익-공정가치측정금융부채			파생상품부채		
	공정가치 서열체계의 모든 수준					
	공정가치 서열체계 수준 3					
	평가방법					
	수익접근법					
		옵션가격결정모형			옵션가격결정모형	
	현금흐름할인법(주1)	이항모형	몬테-카를로(Monte-Carlo)	현금흐름할인법(주1)	이항모형	몬테-카를로(Monte-Carlo)
금융부채, 공정가치	51,837,885				3,820,590	10,389,235
공정가치측정에 사용된 투입변수에 대한 기술, 부채	피투자회사의 추정 매출,신용등급 고려한 할인율 (8.94%~15.11%) 등				연환산 추가변동성 (48.35%) 등	연환산 추가변동성 (51.99%) 등

전기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주					
	당기손익-공정가치측정금융부채				파생상품부채	
	공정가치 서열체계의 모든 수준					
	공정가치 서열체계 수준 3					
	평가방법					
	수익접근법					
		옵션가격결정모형			옵션가격결정모형	
	현금흐름할인법(주1)	이항모형	몬테-카를로(Monte-Carlo)	현금흐름할인법(주1)	이항모형	몬테-카를로(Monte-Carlo)
금융부채, 공정가치	201,143,514				4,119,095	11,744,706

공정가치측정에 사용 된 투입변수에 대한 기술, 부채	피투자회사의 추정 매출, 신용등급 고려 한 할인율 (8.80%~16.05%) 등				연환산 주가변동성 (63.38%) 등	연환산 주가변동성 (56.41%) 등
------------------------------------	---	--	--	--	-------------------------	-------------------------

(주1) 계약 조건에 포함된 현금흐름만을 대상으로 한 현금흐름할인법을 적용하여 평가하였습니다.

다. 수준 2와 수준 3으로 분류된 공정가치 측정치의 가치평가과정

당사의 각 부문 재무부서는 재무보고 목적의 공정가치 측정을 담당하고 있으며 이러한 공정가치 측정치는 수준 2와 수준 3으로 분류되는 공정가치 측정치를 포함하고 있습니다. 공정가치 측정을 담당하는 부서는 매년말 보고일정에 맞추어 공정가치 평가과정 및 그 결과에 대해 주기적으로 보고하고 있습니다.

금융상품의 민감도분석은 통계적 기법을 이용한 관측 불가능한 투입변수의 변동에 따른 금융상품의 가치 변동에 기초하여 유리한 변동과 불리한 변동으로 구분하여 이루어집니다. 그리고 공정가치가 두 개 이상의 투입변수에 영향을 받는 경우에는 가장 유리하거나 또는 가장 불리한 금액을 바탕으로 산출됩니다.

원가기준접근법과 순자산가치평가법으로 평가하는 금융상품을 제외하고, 민감도분석의 대상인 수준3으로 분류되는 각 상품별 투입변수의 변동에 따른 손익효과에 대한 민감도분석의 결과는 다음과 같습니다.

관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치측정의 민감도분석 공시, 자산

당기

(단위 : 천원)

		관측할 수 없는 투입변수	
		주가변동성 및 할인율 등	
		금융자산, 범주	
		당기손익-공정가치측정 금융자산	파생상품자산
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 증가율, 자산			0.1
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 감소율, 자산			0.1
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 자산			
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정 가치 측정치의 증가(감 소), 자산	당기손익(세전)으로 인 식된, 가능성이 어느 정 도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으		80,447

	로 인한 공정가치 측정치의 증가, 자산		
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 자산		0
	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 자산		(88,444)
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 자산		0

전기

(단위 : 천원)

		관측할 수 없는 투입변수	
		주가변동성 및 할인율 등	
		금융자산, 범주	
		당기손익-공정가치 측정 금융자산	파생상품자산
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 증가율, 자산		0.1	0.1
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 감소율, 자산		0.1	0.1
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 자산			
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 자산	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한	529,292	151,911

소), 자산	하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 자산		
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 자산	0	0
	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 자산	(465,941)	(150,797)
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 자산	0	0

관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치측정의 민감도분석 공시, 부채

당기

(단위 : 천원)

	관측할 수 없는 투입변수	
	주가변동성 및 할인율 등	
	금융부채, 범주	
	당기손익-공정가치측정 금융부채	파생상품부채
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 증가율, 부채	0.1	0.1
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 감소율, 부채	0.1	0.1
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 부채		

하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 부채	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 부채	846,120	2,686,298
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 부채	0	0
	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 부채	(867,596)	(2,948,492)
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 부채	0	0

전기

(단위 : 천원)

		관측할 수 없는 투입변수	
		주가변동성 및 할인율 등	
		금융부채, 범주	
		당기손익-공정가치측정 금융부채	파생상품부채
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 증가율, 부채		0.1	0.1
관측할 수 없는 투입변수의 가능성이 어느 정도 있는 감소율, 부채		0.1	0.1

하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 부채			
하나 이상의 투입변수가 동시에 변동되는 경우의 민감도분석을 위한 공정가치 측정치의 증가(감소), 부채	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 부채	5,642,341	2,810,713
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 감소, 부채	0	0
	당기손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 부채	(5,854,664)	(3,304,439)
	기타포괄손익(세전)으로 인식된, 가능성이 어느 정도 있고 대체할 수 있는 가정을 반영하기 위한 하나 이상의 관측할 수 없는 투입변수의 변동으로 인한 공정가치 측정치의 증가, 부채	0	0

수준 3으로 분류된 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 기중 변동 내역은 다음과 같습니다.

공정가치측정의 변경에 대한 조정, 자산

(단위 : 천원)

		공정가치 서열체계의 모든 수준
		공정가치 서열체계 수준 3
		금융자산, 범주

		당기손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정 가치측정금융자산	파생상품자산
기초 자산		143,591,695	35,222,692	1,757,481
매입, 공정가치측정, 자산		24,107,759	31,809,053	0
매도, 공정가치측정, 자산		(2,969,852)	0	0
당기손익으로 인식된 이익(손실), 공정가치 측정, 자산				
당기손익으로 인 식된 이익(손실), 공정가치 측정, 자산	당기손익으로 인 식된 이익(손실) (외환차이 제외), 공정가치 측정, 자산	943,149	0	385,486
기타포괄손익으로 인식된 이익(손 실), 공정가치 측정, 자산				
기타포괄손익으 로 인식된 이익 (손실), 공정가치 측정, 자산	기타포괄손익으 로 인식된 이익 (손실)(외환차이 제외), 공정가치 측정, 자산	0	896,274	0
기말 자산		165,672,751	67,928,019	2,142,967

공정가치측정의 변경에 대한 조정, 부채

(단위 : 천원)

		공정가치 서열체계의 모든 수준	
		공정가치 서열체계 수준 3	
		금융부채, 범주	
		당기손익-공정가치측정 금융부채	파생상품부채
기초 부채		201,143,514	15,863,801
매입, 공정가치측정, 부채		0	0
매도, 공정가치측정, 부채		0	0
당기손익으로 인식된 이익(손실), 공정가치 측정, 부채			
당기손익으로 인식된 이 익(손실), 공정가치 측정 , 부채	당기손익으로 인식된 손 실(이익)(외환차이 제외 , 공정가치 측정, 부채	(149,305,629)	(1,653,976)
기말 부채		51,837,885	14,209,825

(3) 금융자산과 금융부채의 상계

당기말 및 전기말 현재 매출채권과 상계된 매입채무 금액은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 백만원)

			금융자산, 유형
			매출채권
			거래상대방
			플랫폼 사업자
상계를 조건으로하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약			
상계를 조건으로하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	재무상태표상의 상계를 조건으로 하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약		
		상계를 조건으로 하는 금융자산을 상쇄하는 총 금융부채, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	22,999
	재무상태표상의 상계를 조건으로 하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	상계를 조건으로 하는 금융자산을 상쇄하는 총 금융부채, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약에 대한 기술	당사는 플랫폼 사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다. 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 재무제표에 표시되고 있습니다.

전기

(단위 : 백만원)

			금융자산, 유형
			매출채권
			거래상대방
			플랫폼 사업자
상계를 조건으로하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약			
상계를 조건으로하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	재무상태표상의 상계를 조건으로 하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약		
		상계를 조건으로 하는 금융자산을 상쇄하는 총금융부채, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	22,433
	재무상태표상의 상계를 조건으로 하는 순금융자산, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약	상계를 조건으로 하는 금융자산을 상쇄하는 총금융부채, 구속력 있는 일괄상계계약 또는 유사한 계약에 대한 기술	당사는 플랫폼 사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매

			입채무를 동시에 보유하고 있습니다. 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 재무제표에 표시되고 있습니다.
--	--	--	--

6. 범주별 금융상품

(1) 당기말 및 전기말 현재 범주별 금융상품의 내역은 다음과 같습니다.

금융자산의 공시

당기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주							금융자산, 범주 합계
	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			기타금융자산	
	당기손익-공정가치측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	파생상품자산	현금및현금성자산	매출채권	상각후원가측정기타금융자산	리스채권	
유동 금융자산	2,335,113,370	0	0	511,490,896	693,578,021	105,488,670	11,980,376	3,657,651,333
비유동 금융자산	164,383,507	133,473,399	2,142,967	0	0	42,565,771	26,297,459	368,863,103
금융자산	2,499,496,877	133,473,399	2,142,967	511,490,896	693,578,021	148,054,441	38,277,835	4,026,514,436

전기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주							금융자산, 범주 합계
	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			기타금융자산	
	당기손익-공정가치측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	파생상품자산	현금및현금성자산	매출채권	상각후원가측정기타금융자산	리스채권	
유동 금융자산	2,450,603,157	0	0	430,809,069	523,426,839	193,299,366	12,424,186	3,610,562,617
비유동 금융자산	143,591,695	83,079,911	1,757,481	0	0	49,034,310	33,678,987	311,142,384
금융자산	2,594,194,852	83,079,911	1,757,481	430,809,069	523,426,839	242,333,676	46,103,173	3,921,705,001

금융부채의 공시

당기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주				금융부채, 범주 합계
	공정가치로 측정하는 금융부채		상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	기타금융부채	
	당기손익-공정가치측정금융부채	파생상품부채	상각후원가측정기타금융부채	리스 부채	
유동 금융부채	0	0	213,443,406	52,265,451	265,708,857
비유동 금융부채	51,837,885	14,209,825	12,462,435	102,671,454	181,181,599
금융부채	51,837,885	14,209,825	225,905,841	154,936,905	446,890,456

전기

(단위 : 천원)

	금융부채, 범주				금융부채, 범주 합계
	공정가치로 측정하는 금융부채		상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	기타금융부채	
	당기손익-공정가치측정금융부채	파생상품부채	상각후원가측정기타금융부채	리스 부채	

유동 금융부채	0	0	169,246,935	47,887,988	217,134,923
비유동 금융부채	201,143,514	15,863,801	39,025,508	122,426,914	378,459,737
금융부채	201,143,514	15,863,801	208,272,443	170,314,902	595,594,660

(2) 활성시장에서 공시되는 시장가격이 없는 지분상품 중 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없는 경우를 제외하고 금융상품의 공정가치는 장부가액과 동일합니다.

(3) 당기 및 전기 중 범주별 금융상품의 순손익 구분은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	자산과 부채									
	금융자산, 범주					금융부채, 범주				
	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주		기타금융자산	공정가치로 측정하는 금융부채		상각후원가로 측정하 는 금융부채, 범주	기타금융부채
	당기손익-공정가치측 정금융자산	기타포괄손익-공정가 치측정금융자산	파생상품자산	매출채권	상각후원가측정기타금 융자산		당기손익-공정가치측 정금융부채	파생상품부채	상각후원가측정기타금 융부채	
배당금수익	456,194	0	0	0	0		0	0	0	
이자수익(비용)	0	0	0	0	29,176,224	1,920,253	0	0	(256,853)	(6,544,752)
금융상품차분이익	135,176,980	0	0	0	0	0	0	0	0	0
금융상품차분손실	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
금융상품평가이익	0	0	385,486	0	0	0	149,305,629	1,653,976	0	0
금융상품평가손실	(6,126,388)	(19,876,378)	0	0	0	0	0	0	0	0
대손충당금환입(대손 상각비)	0	0	0	3,302,436	0	0	0	0	0	0
기타의대손상각비	0	0	0	0	(524,312)	0	0	0	0	0
외환차익(자손)	0	0	0	14,504,955	3,719,566	0	0	0	(1,248,926)	0

전기

(단위 : 천원)

	자산과 부채									
	금융자산, 범주					금융부채, 범주				
	공정가치로 측정하는 금융자산			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주		기타금융자산	공정가치로 측정하는 금융부채		상각후원가로 측정하 는 금융부채, 범주	기타금융부채
	당기손익-공정가치측	기타포괄손익-공정가			상각후원가측정기타금융		당기손익-공정가치측	파생상품부채	상각후원가측정기타금융	
	정금융자산	치측정금융자산	파생상품자산	매출채권	용자산		정금융부채		용부채	
배당금수익	349,946	0	0	0	0	0	0	0	0	0
이자수익(비용)	0	0	0	0	32,076,145	894,272	0	0	(427,881)	(5,559,440)
금융상품차분이익	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
금융상품차분손실	(47,252,211)	0	0	0	0	0	0	0	0	0
금융상품평가이익	0	0	0	0	0	0	4,721,702	1,827,494	0	0
금융상품평가손실	(12,258,983)	(45,707,882)	(785,814)	0	0	0	0	0	0	0
대손충당금환입(대손 상각비)	0	0	0	(3,271,519)	0	0	0	0	0	0
기타의대손상각비	0	0	0	0	(9,406,313)	0	0	0	0	0
외환차익(자손)	0	0	0	46,257,380	93,803,258	0	0	0	(777,720)	0

7. 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산

(1) 당기말 및 전기말 현재 매출채권, 기타금융자산 및 기타자산의 내역은 다음과 같습니다.

매출채권 및 기타금융자산에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

금융자산, 범주													
상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주													
매출채권	기타금융자산	합계	상각후원가측정기타금융자산										
			대여금		대수금		보통금		리스채권		리스채권		합계
장부금액	장부금액	합계	장부금액	합계	장부금액	합계	장부금액	합계	장부금액	합계	장부금액	합계	

	총장부금액	손상차손누계액	계	총장부금액	손상차손누계액	계	총장부금액	손상차손누계액	계	총장부금액	손상차손누계액	계	총장부금액	손상차손누계액	계	총장부금액	손상차손누계액	계	총장부금액	손상차손누계액	계	
매출채권	695,426,124	(1,848,103)	693,578,021	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	693,578,021
기타유동금	0	0	0	1,787,649	0	1,787,649	94,370,023	(11,475,344)	82,894,679	18,633,810	(227,293)	18,406,517	1,316,116	(675,449)	640,667	1,759,158	0	1,759,158	11,980,376	0	11,980,376	117,469,046
등자산																						
기타비유동	0	0	0	5,578,034	0	5,578,034	67,091,750	(82,023,550)	5,068,200	0	0	0	307,058	(5,637)	301,421	31,618,116	0	31,618,116	26,297,459	0	26,297,459	68,863,230
금융자산																						

전기 (단위 : 천원)

		금융자산, 영수																				주 합계
		상각후원가로 측정하는 금융자산, 영수																				
	매출채권 합계	매출채권 손계	상각후원가측정기타금융자산															리스채권 합계	리스채권 손계	리스채권 합계		
	계	계	기타금융상품					대여금		미수금		미수수익					보증금		계	계	계	
	장부금액	손상차손누계액	장부금액 합계	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합	장부금액 합		
	총장부금액	손상차손누계액	총장부금액	손상차손누계액	총장부금액	손상차손누계액	총장부금액	손상차손누계액	총장부금액	손상차손누계액	총장부금액	손상차손누계액	총장부금액	손상차손누계액	총장부금액	손상차손누계액	총장부금액	손상차손누계액	총장부금액	손상차손누계액		
매출채권	528,577,377	(5,150,538)	523,426,839	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	523,426,839		
기타유동금	0	0	0	30,000,000	0	30,000,000	149,415,775	(9,475,344)	139,940,431	17,867,902	(227,293)	17,640,609	1,818,260	(675,449)	1,142,811	4,575,515	0	4,575,515	12,424,186	0	12,424,186	205,723,552
등자산																						
기타비유동	0	0	0	7,365,683	0	7,365,683	77,652,019	(63,604,940)	14,047,079	0	0	0	234,699	(5,637)	229,062	27,392,486	0	27,392,486	33,678,987	0	33,678,987	82,713,297
금융자산																						

기타자산에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		총장부금액	손상차손누계액	장부금액 합계
기타유동자산		39,212,155	0	39,212,155
기타유동자산	유동선급금	1,612,427	0	1,612,427
	유동선급비용	37,599,728	0	37,599,728
기타비유동자산		37,020,864	0	37,020,864
기타비유동자산	비유동선급금	37,020,864	0	37,020,864

전기

(단위 : 천원)

		총장부금액	손상차손누계액	장부금액 합계
기타유동자산		42,444,802	0	42,444,802
기타유동자산	유동선급금	11,148,547	0	11,148,547
	유동선급비용	31,296,255	0	31,296,255
기타비유동자산		27,319,649	0	27,319,649
기타비유동자산	비유동선급금	27,319,649	0	27,319,649

일반채권과 특수관계자 채권 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액	손상차손누계액	장부금액 합계
일반채권	910,673,695	(2,050,954)	908,622,741
특수관계자 채권	121,724,997	(74,204,422)	47,520,575

일반채권 및 특수관계자 채권	1,032,398,692	(76,255,376)	956,143,316
-----------------	---------------	--------------	-------------

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액	손상차손누계액	장부금액 합계
일반채권	788,008,457	(5,353,389)	782,655,068
특수관계자 채권	172,758,883	(73,785,812)	98,973,071
일반채권 및 특수관계자 채권	960,767,340	(79,139,201)	881,628,139

(2) 당기 및 전기 중 대손충당금의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		금융자산, 범주				금융자산, 범주 합계
		상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주				
		매출채권	상각후원가측정기타금융자산			
			미수금	미수수익	대여금	
유동 매출채권 및 기타유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시						
유동 매출채권 및 기타유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시	기초 유동 금융자산의 대손충당금	5,150,538	227,293	675,449	9,475,344	15,528,624
	대손상각비, 유동 금융자산의 대손충당금	0	105,702	0	2,000,000	2,105,702
	환입, 유동 금융자산의 대손충당금	(3,302,436)	0	0	0	(3,302,436)
	제각, 유동 금융자산의 대손충당금	0	(105,702)	0	0	(105,702)
	대체, 유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	기말 유동 금융자산의 대손충당금	1,848,102	227,293	675,449	11,475,344	14,226,188
기타비유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시						
기타비유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시	기초 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	5,637	63,604,940	63,610,577
	환입, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	(1,581,390)	(1,581,390)
	제각, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	대체, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	기말 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	5,637	62,023,550	62,029,187

전기

(단위 : 천원)

		금융자산, 범주			금융자산, 범주 합계
		상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			
		매출채권	상각후원가측정기타금융자산		

			미수금	미수수익	대여금	
유동 매출채권 및 기타유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시						
유동 매출채권 및 기타유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시	기초 유동 금융자산의 대손충당금	1,937,790	698,335	738,303	0	3,374,428
	대손상각비, 유동 금융자산의 대손충당금	3,271,519	0	0	9,475,344	12,746,863
	환입, 유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	0	0
	제각, 유동 금융자산의 대손충당금	(58,771)	(471,042)	(57,217)	0	(587,030)
	대체, 유동 금융자산의 대손충당금	0	0	(5,637)	0	(5,637)
	기말 유동 금융자산의 대손충당금	5,150,538	227,293	675,449	9,475,344	15,528,624
	기타비유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시					
기타비유동금융자산 대손충당금의 변동내역에 대한 공시	기초 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	78,824,941	78,824,941
	환입, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	(69,031)	(69,031)
	제각, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	0	(15,150,970)	(15,150,970)
	대체, 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	5,637	0	5,637
	기말 비유동 금융자산의 대손충당금	0	0	5,637	63,604,940	63,610,577

(3) 매출채권, 기타유동자산 및 기타비유동자산의 공정가치는 장부금액과 동일하며, 신용위험의 최대 노출금액은 위에서 언급한 채권의 각 분류별 장부금액입니다.

8. 사용이 제한된 예금 등

당기말 및 전기말 현재 사용이 제한된 예금 등의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	금융자산, 범주			금융자산, 범주 합계
	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			
	상각후원가측정기타금융자산			
	거래상대방			
	한국증권금융(주)	(주)신한은행	(주)우리은행	
사용이 제한된 유 동 금융자산	0	1,787,649	0	1,787,649
사용이 제한된 비 유동 금융자산	0	0	5,578,034	5,578,034
사용이 제한된 금 융자산	0	1,787,649	5,578,034	7,365,683

사용이 제한된 금융자산에 대한 설명	-	임대보증금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석18 참조).	임대보증금과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다(주석18 참조).	
---------------------	---	-------------------------------------	-------------------------------------	--

전기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주			금융자산, 범주 합계
	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주			
	상각후원가측정기타금융자산			
	거래상대방			
	한국증권금융(주)	(주)신한은행	(주)우리은행	
사용이 제한된 유 동 금융자산	30,000,000	0	0	30,000,000
사용이 제한된 비 유동 금융자산	0	1,787,649	5,578,034	7,365,683
사용이 제한된 금 융자산	30,000,000	1,787,649	5,578,034	37,365,683
사용이 제한된 금 융자산에 대한 설 명	우리사주조합 대출금 과 관련하여 담보로 제공되어 있습니다.	임대보증금과 관 련하여 담보로 제 공되어 있습니다.	임대보증금과 관련 하여 담보로 제공 되어 있습니다.	

9. 기타부채

당기말 및 전기말 현재 기타부채의 내역은 다음과 같습니다.

기타금융부채에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타유동금융부채		
기타유동금융부채	미지급금	55,348,808
	미지급비용(주1)	157,618,036
	유동성임대보증금	472,431
	리스부채	52,265,451
	금융보증부채	4,131
	기타유동금융부채	265,708,857
기타비유동금융부채		
기타비유동금융부채	장기미지급금	184,709
	장기미지급비용(주2)	3,401,688
	임대보증금	8,816,039
	리스부채	102,671,454
	금융보증부채	59,999

	기타비유동금융부채	115,133,889
--	-----------	-------------

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타유동금융부채		
기타유동금융부채	미지급금	79,066,725
	미지급비용(주1)	90,134,314
	유동성임대보증금	39,043
	리스부채	47,887,988
	금융보증부채	6,853
	기타유동금융부채	217,134,923
기타비유동금융부채		
기타비유동금융부채	장기미지급금	181,542
	장기미지급비용(주2)	31,549,779
	임대보증금	7,276,481
	리스부채	122,426,914
	금융보증부채	17,706
	기타비유동금융부채	161,452,422

(주1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 88,702,187천원(전기말 : 59,779,933천원)이 포함되어 있습니다.

(주2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 3,401,688천원(전기말 : 31,549,779천원)이 포함되어 있습니다.

기타 부채에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타유동부채 및 계약부채		
기타유동부채 및 계약부채	예수금	6,276,521
	선수수익	76,700,940
	선수금	2,089,064
	기타유동부채 및 계약부채	85,066,525
기타비유동부채 및 계약부채		
기타비유동부채 및 계약부채	장기선수수익	49,607,495
	기타비유동부채 및 계약부채	49,607,495

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타유동부채 및 계약부채		
기타유동부채 및 계약부채	예수금	7,682,348

	선수수익	65,988,455
	선수금	1,061,331
	기타유동부채 및 계약부채	74,732,134
기타비유동부채 및 계약부채		
기타비유동부채 및 계약부채	장기선수수익	0
	기타비유동부채 및 계약부채	0

10. 당기손익-공정가치측정금융자산

당기말 및 전기말 현재 당기손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주									금융자산, 범주 합계
	당기손익-공정가치측정금융자산									
	수익증권			전환상환우선주 등			조건부지분인수계약			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	
	취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계		
당기손익-공정가치측정금융자산	2,470,383,825	10,490,881	2,480,874,706	22,716,876	(8,607,605)	14,109,271	4,606,950	(94,050)	4,512,900	2,499,496,877
유동성당기손익-공정가치측정금융자산			2,333,824,126			1,289,244			0	2,335,113,370
비유동당기손익-공정가치측정금융자산			147,050,580			12,820,027			4,512,900	164,383,507

전기

(단위 : 천원)

금융자산, 범주										금융자산, 범주 합계
당기손익-공정가치측정금융자산										
수익증권			전환상환우선주 등				조건부지분인수계약			
장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계		
취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계			
당기손익-공정가치측정금융자산	2,558,324,982	10,235,769	2,568,560,751	21,446,354	(2,148,753)	19,297,601	6,507,900	(171,400)	6,336,500	2,594,194,852
유동성당기손익-공정가치측정금융자산			2,450,603,157			0			0	2,450,603,157
비유동당기손익-공정가치측정금융자산			117,957,594			19,297,601			6,336,500	143,591,695

11. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산

당기말 및 전기말 현재 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주						금융자산, 범주 합계
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산						
	비상장 주식			상장주식			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	
	취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계		
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	65,998,068	1,929,951	67,928,019	75,645,630	(10,100,250)	65,545,380	133,473,399
비유동 기타포괄손익인식금융자산			67,928,019			65,545,380	133,473,399

전기

(단위 : 천원)

	금융자산, 범주	금융자산, 범주 합계

	기타포괄손익-공정가치측정금융자산						
	비상장 주식			상장주식			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	
	취득원가	평가손익누계		취득원가	평가손익누계		
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	34,189,015	1,033,677	35,222,692	30,029,619	17,827,600	47,857,219	83,079,911
비유동 기타포괄손익인식금융자산			35,222,692			47,857,219	83,079,911

12. 종속기업, 관계기업, 공동기업투자

(1) 당기말 및 전기말 현재 종속기업, 관계기업, 공동기업투자의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

회사명	지분율	소재국	당기말			전기말	
			취득원가	순자산가액	장부가액	장부가액	
종속기업							
㈜블루홀스튜디오	100%	대한민국	39,491,913	9,148,000	-	-	
En Masse Entertainment, Inc.	100%	미국	-	(45,540,485)	-	-	
라이징왕스㈜	100%	대한민국	23,994,591	(43,607,922)	-	-	
Krafton Americas, Inc.(※4)	100%	미국	988,515	21,047,224	988,515	918,350	
KRAFTON EUROPE B.V.(※5)	100%	네덜란드	13,276,135	13,070,592	250,419	-	
KRAFTON CHINA(※6)	100%	중국	2,675,748	5,578,221	2,675,748	2,407,475	
KP PTE. LTD.	100%	싱가포르	1	6,089,241	1	1	
Striking Distance Studios, Inc.	100%	미국	10,007,464	41,875,230	10,007,464	10,007,464	
KRAFTON JAPAN, Inc.(※7)	100%	일본	49,373	2,027,970	10,011	-	
Striking Distance Studios Spain, S.L.	100%	스페인	1,348,493	1,773,612	1,348,493	1,348,493	
KRAFTON Ventures, Inc.	100%	미국	2,437,000	2,606,604	2,437,000	2,437,000	
PUBG Entertainment, Inc.	100%	미국	-	(719,188)	-	-	
KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED(※8)	99.99%	인도	4,655,882	3,525,710	4,655,882	4,068,983	
SDS Interactive Canada Inc.	100%	캐나다	470,300	944,058	470,300	470,300	
㈜드림모션	100%	대한민국	37,678,073	7,795,171	19,651,628	19,841,212	
㈜명스플로우	89.55%	대한민국	18,070,904	(13,443,499)	-	6,760,521	
㈜팁투우게임즈	100%	대한민국	100,000	20,948	100,000	100,000	
Krafton Global GP, LLC	100%	미국	239,400	256,245	239,400	239,400	
Krafton Global, LP	100%	미국	1,915,200	1,366,198	1,915,200	1,915,200	
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	100%	미국	859,555,163	104,612,256	609,499,668	733,530,021	
㈜5민랩	100%	대한민국	53,839,148	12,677,690	27,083,456	32,712,487	
Neon Giant AB	72.26%	스웨덴	43,704,128	(1,321,734)	29,966,754	43,704,128	
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	100%	캐나다	5,643,600	6,303,260	5,643,600	5,643,600	
VECTOR NORTH s.r.o.(※1)	100%	체코	2,972,685	2,799,125	2,972,685	-	
㈜헬루게임즈(※1)	100%	대한민국	14,755,566	12,514,132	14,755,566	-	
㈜플라이웨이게임즈(※1)	100%	대한민국	30,951,299	29,514,460	30,951,299	-	
종속기업 소계			1,168,820,581	180,913,119	765,623,089	866,104,635	
관계기업							
㈜신한알파위탁관리부동산투자회사(※9)	-	대한민국	-	-	-	5,620,000	
1Up Ventures, L.P	33.53%	미국	11,819,250	12,078,815	11,819,250	11,819,250	
㈜하든시퀀스(※2)	13.57%	대한민국	2,022,872	(779,768)	-	2,022,872	
스마트 크래프트-본엔젤스 펀드(※3)	54.55%	대한민국	10,680,000	9,269,137	10,680,000	10,560,000	
Nodwin Gaming Private Limited(※2)	15.64%	인도	34,755,385	8,504,047	34,755,385	25,615,890	
㈜언노트(※9)	-	대한민국	-	-	-	1,478	
Loco Interactive Pte Limited(※2)	11.41%	인도	8,307,162	(684,924)	-	-	
Nasadiya Technologies Private Limited(※2)	18.23%	인도	52,238,006	621,848	52,238,006	52,238,006	

미래에셋캐탈리스트사모부동산투자신탁 66호	42.96%	대한민국	290,000,000	264,756,705	290,000,000	290,000,000
Tamatem Inc.(*)2)	13.61%	버진아일랜드	7,728,554	2,082,289	7,728,554	7,728,554
㈜서울옥션블루(*)2)	5.33%	대한민국	2,999,945	632,210	2,999,945	2,999,945
㈜엑스바이블루(*)2)	10.26%	대한민국	4,999,772	(10,203)	4,999,772	4,999,772
Nautilus Mobile App Private Limited	31.91%	인도	6,546,036	1,764,893	6,546,036	6,546,036
Mebigo Labs Private Limited(*)2)	10.70%	인도	13,175,608	4,537,540	13,175,608	13,175,608
스마트 케이앤비 부스터 펀드(*)3)	75.86%	대한민국	11,000,000	8,840,655	11,000,000	11,000,000
㈜너바나나	33.33%	대한민국	5,000,000	(2,105,988)	5,000,000	5,000,000
1Up Ventures Fund II, L.P.	44.54%	미국	9,266,332	8,285,104	9,266,331	4,730,999
ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED(*)1)(*)2)	9.41%	인도	7,899,121	671,137	7,899,121	-
㈜퍼니스톡(*)1)	24.24%	대한민국	8,000,900	1,916,612	8,000,900	-
Talent Unlimited Online Services Private Limited(*)1)	23.19%	인도	39,176,463	2,277,775	39,176,463	-
Playgig, Inc.(*)1)(*)2)	16.18%	미국	26,349,994	4,555,634	26,349,994	-
Gardens Interactive, Inc.(*)1)(*)2)	11.58%	미국	15,907,211	6,423,046	15,907,211	-
패스트트랙아시아㈜(*)1)	27.47%	대한민국	22,317,325	5,236,408	22,317,325	-
크래프톤-코나 아이피 투자조합(*)1)	49.00%	대한민국	2,450,000	2,414,769	2,450,000	-
데브-크래프톤 문화투자조합 9호(*)1)	46.67%	대한민국	4,200,000	4,133,932	4,200,000	-
Studio Sai, Co.(*)1)	20.00%	미국	7,903,813	1,838,038	7,903,813	-
㈜바운더리(*)1)	20.00%	대한민국	5,000,000	953,018	5,000,000	-
아이엠엠 인도 펀드(*)1)	44.44%	대한민국	1,029,967	1,029,967	1,029,967	-
관계기업 소계			610,773,716	349,242,696	600,443,681	454,058,410
공동기업						
OVERDARE, Inc.(*)1)(*)10)	85.00%	미국	40,302,819	38,917,646	40,302,819	-
합계			1,819,897,116	569,073,461	1,406,369,589	1,320,163,045

(*)1) 당기 중 신규 투자로 인하여 종속기업, 관계기업, 공동기업 범위에 포함되었습니다.

(*)2) 보유지분율이 20% 미만이나, 이사회나 이에 준하는 의사결정기구에 참여할 수 있는 등 유의적인 영향력을 보유하고 있어 관계기업투자
로 분류하였습니다.

(*)3) 출자지분율이 50% 이상이나 법률 및 약정에 의해 투자자의 권리가 제한되어 지배력 보유에 대한 요건을 충족하지 않고, 유의적인 영향력
을 보유하고 있어 관계기업투자로 분류하였습니다.

(*)4) 당기 중 PUBG Santa Monica, Inc.의 사명이 Krafton Americas, Inc.으로 변경되었습니다.

(*)5) 당기 중 PUBG Amsterdam B.V.의 사명이 KRAFTON EUROPE B.V.로 변경되었습니다.

(*)6) 당기 중 PUBG Shanghai의 사명이 KRAFTON CHINA로 변경되었습니다.

(*)7) 당기 중 PUBG Japan Corporation의 사명이 KRAFTON JAPAN, Inc.로 변경되었습니다.

(*)8) 당기 중 PUBG INDIA PRIVATE LIMITED의 사명이 KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED로 변경되었습니다.

(*)9) 당기 중 매각되었습니다.

(*)10) 보유지분율이 50% 이상이나 관련 활동에 대한 의사결정에 투자자 전원의 동의가 요구되는 등 공동지배력을 보유하고 있어 공동기업투자
로 분류하였습니다.

(2) 당기 및 전기 중 종속기업, 관계기업, 공동기업투자의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
기초	1,320,163,045	1,304,761,957
취득	269,965,522	201,545,725
처분	(5,621,478)	(2,845,639)
주식선택권 등의 부여	3,040,109	1,921,169
손상차손 및 환입	(181,177,609)	(185,220,167)
기말	1,406,369,589	1,320,163,045

(3) 당기말 및 전기말 현재 종속기업, 관계기업, 공동기업의 요약재무현황은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

회사명	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업 손익	기타포괄 손익	당기총포괄 손익
종속기업								
㈜블루홀스튜디오	13,860,892	3,589,202	4,220,182	4,081,912	13,246,086	(8,353,839)	143,399	(8,210,440)
En Masse Entertainment, Inc.	59,285	10,368,222	55,967,992	-	-	(1,754,584)	(907,038)	(2,661,622)
라이징웍스㈜	4,287,947	4,509,183	42,295,213	10,109,839	10,427,535	(12,050,466)	(4,449)	(12,054,915)
Krafton Americas, Inc.	22,496,338	5,260,553	6,670,798	38,869	53,281,627	4,496,900	227,572	4,724,472
KRAFTON EUROPE B.V.	23,162,719	22,271,678	19,038,014	13,325,791	43,093,393	1,809,984	603,316	2,413,300
KRAFTON CHINA	9,982,932	1,343,120	5,696,375	51,456	15,597,351	(209,514)	(19,308)	(228,822)
KP PTE. LTD.	3,479,420	2,623,950	14,129	-	-	14,374	103,948	118,322
Striking Distance Studios, Inc.	37,659,026	11,555,025	2,504,702	4,834,119	70,650,865	127,773	689,298	817,071
KRAFTON JAPAN, Inc.	4,163,240	2,493,529	4,185,252	443,547	7,943,016	495,467	(78,439)	417,028
Striking Distance Studios Spain, S.L.	1,867,301	1,445,845	813,682	725,852	3,578,227	151,322	87,176	238,498
KRAFTON Ventures, Inc.	187,867	2,423,311	4,574	-	-	777,329	(19,441)	757,888
PUBG Entertainment, Inc.	205,007	191,558	1,115,753	-	58,745	198,154	(18,112)	180,042
KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED	5,497,579	4,678,501	3,741,952	2,908,065	8,825,385	(503,918)	51,615	(452,303)
SDS Interactive Canada Inc.	943,975	7,171	7,088	-	3,218,637	92,953	34,953	127,906
㈜드림모션	8,524,354	427,234	930,187	226,230	3,358,083	473,467	33,440	506,907
㈜명스플로우	2,719,093	2,291,139	17,508,605	2,513,909	15,714,080	(6,297,210)	63,274	(6,233,936)
㈜팁투우게임즈	22,181	6,827	5,972	2,088	15	(23,041)	-	(23,041)
Krafton Global GP, LLC	256,245	-	-	-	-	36	4,391	4,427
Krafton Global, LP	1,366,198	-	-	-	-	(297,776)	32,110	(265,666)
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	102,240,414	7,387,584	5,015,742	-	37,140,405	16,905,729	1,239,860	18,145,589
㈜5민랩	14,394,057	2,594,765	3,165,463	1,145,669	4,101,543	(6,874,289)	-	(6,874,289)
Neon Giant AB	7,158,289	829,551	9,316,721	500,255	1,760,599	(3,972,894)	15,238	(3,957,656)
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	6,125,868	2,885,987	1,467,015	1,241,580	5,771,491	496,925	237,467	734,392
VECTOR NORTH s.r.o.	2,608,271	1,308,128	650,104	467,170	2,705,103	70,715	(244,275)	(173,560)
㈜렐루게임즈	12,631,128	605,791	371,318	351,469	622	(2,242,085)	-	(2,242,085)
㈜플라이웨이게임즈	29,825,873	2,093,947	1,319,682	1,085,678	7,925	(1,394,806)	-	(1,394,806)
관계기업								
1Up Ventures, L.P	4,037,902	32,008,456	22,452	-	-	(1,455,197)	4,065,193	2,609,996
㈜하든시퀀스	11,133,046	2,179,968	10,514,801	8,328,096	786,151	(749,306)	-	(749,306)
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	162,670	16,930,159	99,411	-	6,324	(432,823)	(64,168)	(496,991)

Nodwin Gaming Private Limited	66,720,680	20,737,915	28,986,085	2,203,790	64,749,734	(1,334,562)	(3,510,945)	(4,845,507)
Loco Interactive Pte Limited	10,661,173	93,757	2,587,087	12,502,427	364,550	(19,507,076)	3,666,741	(15,840,335)
Nasadiya Technologies Private Limited	4,374,800	12,011,830	3,820,512	3,431,700	8,898,031	(10,113,470)	423,269	(9,690,201)
미래에셋캐시일반사모부동산 투자신탁 66호	12,389,239	1,336,694,396	732,839,581	-	956,207	(13,120,314)	-	(13,120,314)
Tamatem Inc.	12,480,223	4,697,291	1,175,710	703,865	16,269,161	(5,283,071)	(477,188)	(5,760,259)
㈜서울옥션블루	12,324,625	2,318,733	1,512,725	343,940	15,699,484	(6,072,124)	(318,110)	(6,390,234)
㈜엑스바이블루	1,492,181	1,054,867	2,552,859	20,211	1,039,816	(2,656,797)	(15,468)	(2,672,265)
Nautilus Mobile App Private Limited	7,466,814	416,615	714,982	312,804	4,660,328	(2,226,355)	43,987	(2,182,368)
Mebigo Labs Private Limited	47,415,795	1,196,921	6,078,433	127,375	14,635,973	(12,980,684)	(204,845)	(13,185,529)
스마트 케이앤비 부스터 펀드	10,236,713	1,998,486	581,608	-	451,104	(1,879,346)	-	(1,879,346)
㈜너바나나	5,930,278	1,027,781	13,076,654	200,000	-	(7,196,106)	-	(7,196,106)
1Up Ventures Fund II, L.P.	9,541,677	9,069,825	11,441	-	-	(520,468)	147,380	(373,088)
ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED	7,807,304	690,556	1,201,994	163,696	1,950,040	(1,579,621)	(217,324)	(1,796,945)
㈜퍼니스트롬	7,872,879	78,521	45,991	60	-	(1,234,718)	-	(1,234,718)
Talent Unlimited Online Services Private Limited	3,769,448	14,005,553	4,742,496	1,679,167	2,772,746	(5,361,987)	(428,640)	(5,790,627)
Playgig, Inc.	27,970,667	234,373	49,078	-	-	(6,025,121)	5,272,172	(752,949)
Gardens Interactive, Inc.	35,865,916	19,639,893	39,095	-	-	(5,908,773)	(1,074,468)	(6,983,241)
팩스트랙아시아㈜	21,939,891	2,783,531	4,410,913	827,551	884,061	868,888	(1,930)	866,958
크래프톤-코나 아이피 투자조합	4,935,396	-	7,296	-	49,350	(71,900)	-	(71,900)
데브-크래프톤 문화투자조합 9호	2,893,928	6,079,294	114,796	-	18,784	(141,573)	-	(141,573)
Studio Sai, Co.	9,268,812	-	78,620	-	1,059,187	316,000	(384,388)	(68,388)
㈜바운더리	4,008,509	806,318	49,736	-	-	(334,910)	-	(334,910)
아이엠엠 인도 펀드	2,292,394	-	-	-	570	(47,606)	-	(47,606)
공동기업								
OVERDARE, Inc.	19,120,094	30,438,594	1,126,811	2,646,410	-	(977,591)	58,548	(919,043)

(전기말)

(단위:천원)

회사명	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	영업수익	계속영업 손익	세후종단 영업손익	기타포괄 손익	당기총포괄 손익
종속기업									
㈜블루홀스튜디오	4,252,582	4,083,745	10,531,06	4,590,251	18,188,31	(7,007,860)	-	1,140,84	(5,867,018)

			1		9)		2)
En Masse Entertainment, Inc.	259,268	10,368,222	53,506,353	-	-	(20,960)	(238,892)	(3,435,907)	(3,695,759)
라이징왕스㈜	5,983,945	4,827,647	45,391,859	5,969,611	11,839,920	1,501,660	-	1,289,258	2,790,918
PUBG Santa Monica, Inc.	21,343,619	7,917,676	12,954,224	45,532	50,183,273	5,052,029	-	584,606	5,636,635
PUBG Amsterdam B.V.	16,622,840	4,740,958	10,936,222	20,702	26,507,405	(742,560)	-	65,099	(677,461)
PUBG Shanghai	13,570,456	2,445,846	9,392,744	1,084,790	6,466,198	(5,404,957)	-	2,386	(5,402,571)
KP PTE. LTD.	4,171,237	2,540,131	106,799	633,650	-	6,131,626	-	(119,811)	6,011,815
Striking Distance Studios, Inc.	123,116,595	21,704,544	84,170,816	19,592,164	190,904,723	27,305,793	-	968,727	28,274,520
PUBG Japan Corporation	4,938,585	3,099,928	2,997,163	3,440,418	8,611,929	403,900	-	(102,052)	301,848
Striking Distance Studios Spain, S.L.	1,192,730	1,802,264	619,319	840,562	2,606,366	(111,259)	-	9,184	(102,075)
KRAFTON Ventures, Inc.	30,934	2,416,830	599,049	-	-	(624,166)	-	14,758	(609,408)
PUBG Entertainment, Inc.	196,138	-	1,095,366	-	302,261	20,323	-	(59,717)	(39,394)
PUBG INDIA PRIVATE LIMITED	4,485,338	5,776,114	2,803,941	4,066,044	6,852,539	(130,305)	-	(157,617)	(287,922)
SDS Interactive Canada Inc.	4,348,100	-	3,531,949	-	3,529,998	216,147	-	(18,475)	197,672
㈜비트윈어스	-	-	-	-	798,081	(60,755)	-	-	(60,755)
㈜드림모션	8,026,537	263,825	629,587	182,928	3,949,159	795,378	-	140,051	935,429
㈜핑크플로우	2,928,611	2,578,621	11,873,511	2,475,976	9,740,269	(6,031,273)	-	159,200	(5,872,073)
㈜팁도우게임즈	46,152	9,442	6,712	4,894	-	(48,057)	-	-	(48,057)
Krafton Global GP, LLC	252,579	-	762	-	-	(1,674)	-	14,092	12,418
Krafton Global, LP	1,632,626	-	762	-	-	(296,281)	-	111,343	(184,938)
Unknown Worlds Entertainment, Inc	108,113,473	2,677,393	26,366,544	-	47,796,599	19,793,458	-	3,691,645	23,485,103
㈜5민랩	20,799,238	3,018,578	2,066,111	2,018,717	1,172,283	(6,114,634)	-	-	(6,114,634)
Neon Giant AB	2,564,060	1,415,299	630,488	520,435	-	-	-	(144,258)	(144,258)
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	5,612,264	-	43,397	-	-	(46,032)	-	(28,701)	(74,733)
관계기업									
㈜신한알파워탁관리부동산투자회사(★)	38,273,032	1,874,589,003	411,625,117	1,031,515,919	74,616,104	8,927,257	-	-	8,927,257
1Up Ventures, L.P	5,391,402	35,855,166	43	-	-	1,070,288	-	6,244,113	7,314,401
㈜히든시퀀스	13,173,305	2,277,122	12,177,922	8,060,842	13,698,836	(1,463,260)	-	-	(1,463,260)
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	392,136	16,994,327	116,054	-	6,190	(235,808)	-	(1,506,405)	(1,742,213)
Nodwin Gaming Private Limited	40,023,832	21,525,407	25,505,444	5,401,691	40,841,403	209,734	-	3,310,740	3,520,474
㈜언노트	1,436,471	10,556,312	4,914,573	38,503	333,457	(6,255,601)	-	-	(6,255,601)
Loco Interactive Pte Limited	31,693,57	2,941,415	4,603,595	2,652,602	117,248	(30,227,95	-	(7,932,38	(38,160,34

	8					2)		9)	1)
Nasadiya Technologies Private Limited	13,757,246	11,256,893	1,796,200	4,663,507	6,679,053	(33,556,643)	-	409,664	(33,146,979)
미래에셋캐슬스일반사모부동산투자신탁 66호	41,454,564	1,304,439,262	16,529,459	700,000,000	2,355,1170	(35,942,790)	-	-	(35,942,790)
Tamatem Inc.	21,064,295	533,727	1,604,122	631,720	28,809,149	(3,522,018)	-	2,912,373	(609,645)
㈜서울옥션블루	25,390,717	2,769,565	7,712,688	(68,405)	13,043,602	(4,791,168)	-	-	(4,791,168)
㈜엑스바이블루	6,231,701	934,334	3,700,541	(115,879)	1,900,885	(2,783,600)	-	-	(2,783,600)
Nautilus Mobile App Private Limited	7,552,854	159,015	750,652	132,903	4,209,531	55,296	-	(296,455)	(241,159)
Mebigo Labs Private Limited	33,519,415	572,230	5,521,646	64,450	5,393,994	(18,765,005)	-	(3,511,086)	(22,276,091)
스마트 케이앤비 부스터 펀드	14,113,985	-	586,410	-	156,239	(972,425)	-	-	(972,425)
㈜너바나나	606,547	1,223,594	752,767	200,000	5,000	(4,123,626)	-	-	(4,123,626)
1Up Ventures Fund II, L.P.	8,892,221	-	-	-	-	-	-	(1,066,533)	(1,066,533)

(*) ㈜신한알파위탁관리부동산투자회사의 재무정보 중 손익과 관련된 정보는 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지 1년 기간으로 조정한 금액입니다.

(4) 종속기업투자의 손상 평가

당사는 보고기간 말 종속기업투자에 대하여 손상검사를 수행하였습니다. 종속기업투자의 회수가가능액은 사용가치에 근거했으며, 사용가치 계산 시 경영진이 승인한 5년 사업계획을 기초로 추정된 현금흐름을 사용했습니다. 기말시점에 주요 종속기업투자의 사용가치 계산에 사용된 주요 가정치는 다음과 같습니다.

구분	주요 가정치	
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	기타종속기업투자
추정기간 평균 영업이익률(*1)	47.44%	-233.87%~34.27%
추정기간 연평균 매출성장률(*1)	27.08%	-33.57%~50.01%
영구성장률(*2)	1.00%	0.00%~1.00%
할인율(*3)	8.94%	9.95%~16.32%

(*) 향후 5년간의 현금흐름 예측치를 산정하기 위한 평균매출성장률 및 평균영업이익률로서 향후 매출 및 영업이익에 대한 기대수준에 근거하여 산정되었습니다.

(*) 장기성장률은 예측기간을 초과하는 기간의 현금흐름을 추정하는데 사용되는 가중 평균 성장률로 산업보고서의 예상 성장률을 초과하지 않습니다.

(*) 각 종속기업의 특수한 위험을 반영한 할인율입니다.

당기 중 종속기업투자에 대한 손상평가를 수행한 결과, Unknown Worlds Entertainment, Inc.와 기타종속기업투자의 장부금액이 회수가가능액을 초과하여 각각 126,072,696천원과 53,082,042천원의 손상차손을 인식하였습니다.

한편, 종속기업투자의 회수가가능액은 사용가치 계산에 사용된 주요 가정치에 대한 가정에 따라 변동되며, 가정치 변동에 따라 회수가가능액에 대한 초과액에 미치는 효과는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	할인율 변동	
	1%p 증가	1%p 감소

대체에 따른 증가(감소), 유형자산	0	44,384	840,306	(38,873,989)	(12,954,613)	(50,943,912)
기말 유형자산	0	23,240,476	24,709,938	125,486,150	3,911,123	177,347,687

유형자산의 대체와 관련한 세부사항

당기

(단위 : 천원)

	토지, 비품 및 시설장치	비품 및 시설장치	투자부동산
장기선급금과의 대체에 따른 증가(감소)	18,205,734	0	0
건설중인자산과의 대체에 따른 증가(감소)	0	0	0

전기

(단위 : 천원)

	토지, 비품 및 시설장치	비품 및 시설장치	투자부동산
장기선급금과의 대체에 따른 증가(감소)	0	503,568	0
건설중인자산과의 대체에 따른 증가(감소)	0	0	12,542,402

(3) 리스와 관련하여 인식된 금액

리스와 관련하여 재무상태표 및 포괄손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

사용권자산에 대한 양적 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

	부동산
사용권자산(주1)	114,539,309

전기

(단위 : 천원)

	부동산
사용권자산(주1)	125,486,150

(주1) 재무상태표의 '유형자산' 항목에 포함되었습니다.

리스에 대한 양적 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
리스이용자의 리스에 대한 양적 정보 공시		
리스이용자의 리스에 대한 양적 정보 공시	유동 리스부채	52,265,451
	비유동 리스부채	102,671,454
	리스부채 합계	154,936,905
	리스부채를 포함하는 재무상태표 항목에 대한 기술	기타유동금융부채 및 기타비유동금융부채
	감가상각비, 사용권자산, 부동산	38,609,146
	리스부채에 대한 이자비용	6,544,751
	인식 면제 규정이 적용된 단기리스에	970,989

	관련되는 비용	
	인식 면제 규정이 적용된 소액자산 리스에 관련되는 비용	231,719
	리스 현금유출	53,401,176
리스제공자의 리스에 대한 양적 정보 공시		
리스제공자의 리스에 대한 양적 정보 공시	유동 금융리스채권	11,980,376
	비유동 금융리스채권	26,297,459
	금융리스채권 합계	38,277,835
	리스채권을 포함하는 재무상태표 항목에 대한 기술	기타유동금융자산 및 기타비유동금융자산
	사용권자산의 전대리스에서 생기는 수익	10,243
	금융리스 순투자의 금융수익	1,919,705

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
리스이용자의 리스에 대한 양적 정보 공시		
리스이용자의 리스에 대한 양적 정보 공시	유동 리스부채	47,887,988
	비유동 리스부채	122,426,914
	리스부채 합계	170,314,902
	리스부채를 포함하는 재무상태표 항목에 대한 기술	기타유동금융부채 및 기타비유동금융부채
	감가상각비, 사용권자산, 부동산	41,225,869
	리스부채에 대한 이자비용	5,559,440
	인식 면제 규정이 적용된 단기리스에 관련되는 비용	499,917
	인식 면제 규정이 적용된 소액자산 리스에 관련되는 비용	254,984
	리스 현금유출	49,207,981
리스제공자의 리스에 대한 양적 정보 공시		
리스제공자의 리스에 대한 양적 정보 공시	유동 금융리스채권	12,424,186
	비유동 금융리스채권	33,678,987
	금융리스채권 합계	46,103,173
	리스채권을 포함하는 재무상태표 항목에 대한 기술	기타유동금융자산 및 기타비유동금융자산
	사용권자산의 전대리스에서 생기는 수익	5,683,984
	금융리스 순투자의 금융수익	894,272

당사는 사용권자산 중 재임대 계약을 체결한 일부 계약을 운용리스 제공 계약으로 분류하였습니다.
당사가 향후 받을 리스료 금액은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	1년 이내	1년 초과 5년 이내	합계 구간 합계
받게 될 할인되지 않은 운용 리스료	29,600	3,900	33,500

전기

(단위 : 천원)

	1년 이내	1년 초과 5년 이내	합계 구간 합계
받게 될 할인되지 않은 운용 리스료	11,940	0	11,940

14. 무형자산

(1) 당기말 및 전기말 현재 당사의 무형자산 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	영업권 이외의 무형자산												영업권 이외의 무형자산 합계
	소프트웨어		산업재산권				회원권		기타무형자산				
	장부금액		장부금액 합계			장부금액 합계			장부금액 합계		장부금액 합계		
	총장부금액	감가상각누계액, 상각 누계액 및 손상차손누 계액	총장부금액	감가상각누계액, 상각 누계액 및 손상차손누 계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각 누계액 및 손상차손누 계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각 누계액 및 손상차손누 계액	장부금액 합계	총장부금액	
무형자산	28,266,013	(23,752,526)	4,513,487	1,655,161	(1,145,867)	509,294	1,373,669	(173,586)	1,200,083	6,554,670	(1,175,634)	5,379,036	11,601,900

전기

(단위 : 천원)

	영업권 이외의 무형자산												영업권 이외의 무형자산 합계
	소프트웨어			산업재산권			회원권			기타무형자산			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	
	총장부금액	감가상각누계액, 상각 누계액 및 손상차손누 계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각 누계액 및 손상차손누 계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각 누계액 및 손상차손누 계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각 누계액 및 손상차손누 계액		
무형자산	27,963,595	(21,441,417)	6,522,173	1,522,380	(886,731)	635,649	1,373,669	(104,152)	1,269,517	1,054,670	(423,034)	631,636	9,058,975

(2) 당기 및 전기 중 당사의 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	소프트웨어	산업재산권	회원권	기타무형자산	영업권 이외의 무형자산 합계
기초 영업권 이외의 무형자산	6,522,173	635,649	1,269,517	631,636	9,058,975
취득, 영업권 이외의 무형자산	322,294	3,622	0	2,500,000	2,825,916
무형자산상각비	(2,318,290)	(259,135)	(69,434)	(752,600)	(3,399,459)
사업양수도, 영업권 이외의 무형자산	(5,132)	0	0	0	(5,132)
대체에 따른 증가(감소), 영업권 이외의 무형자산	0	129,158	0	3,011,881	3,141,039
처분, 영업권 이외의 무형자산	(7,558)	0	0	(11,881)	(19,439)
기말 영업권 이외의 무형자산	4,513,487	509,294	1,200,083	5,379,036	11,601,900

전기

(단위 : 천원)

	소프트웨어	산업재산권	회원권	기타무형자산	영업권 이외의 무형자산 합계
기초 영업권 이외의 무형자산	7,872,633	747,575	1,338,952	842,570	10,801,730
취득, 영업권 이외의 무형자산	1,062,382	14,261	0	0	1,076,643
무형자산상각비	(2,412,842)	(256,296)	(69,435)	(210,934)	(2,949,507)

사업양수도, 영업권 이외의 무형자산	0	0	0	0	0
대체에 따른 증가(감소), 영업권 이외의 무형자산	0	130,109	0	0	130,109
처분, 영업권 이외의 무형자산	0	0	0	0	0
기말 영업권 이외의 무형자산	6,522,173	635,649	1,269,517	631,636	9,058,975

무형자산의 대체와 관련한 세부사항

당기

(단위 : 천원)

	산업재산권	기타무형자산	영업권 이외의 무형자산 합 계
장기선급금과의 대체에 따른 증가(감소), 영업권 이외의 무형자산	129,158	3,011,881	3,141,039

전기

(단위 : 천원)

	산업재산권	기타무형자산	영업권 이외의 무형자산 합 계
장기선급금과의 대체에 따른 증가(감소), 영업권 이외의 무형자산	130,109	0	130,109

15. 투자부동산

(1) 당기말 및 전기말 현재 투자부동산의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	측정 전체						측정 전체 합계
	취득원가						
	투자부동산						
	취득 완료 투자부동산						
	토지			건물			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	
	총장부금액	감가상각누계액 및 상각누계액		총장부금액	감가상각누계액 및 상각누계액		
투자부동산	476,977,673	0	476,977,673	72,632,189	(2,268,442)	70,363,747	547,341,420

전기

(단위 : 천원)

	측정 전체						측정 전체 합계
	취득원가						
	투자부동산						
	취득 완료 투자부동산						
	토지			건물			
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	
	총장부금액	감가상각누계액 및 상각누계액		총장부금액	감가상각누계액 및 상각누계액		
투자부동산	173,699,223	0	173,699,223	29,861,829	(1,387,792)	28,474,037	202,173,260

(2) 당기 및 전기 중 투자부동산의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	측정 전체	측정 전체 합계
	취득원가	
	투자부동산	
	취득 완료 투자부동산	

	토지	건물	
기초 투자부동산	173,699,223	28,474,037	202,173,260
취득, 투자부동산	303,278,450	42,770,359	346,048,809
감가상각비, 투자부동산	0	(880,649)	(880,649)
건설 혹은 개발 중인 투자부동산으로부터의 대체	0	0	0
기말 투자부동산	476,977,673	70,363,747	547,341,420

전기

(단위 : 천원)

	측정 전체		측정 전체 합계
	취득원가		
	투자부동산		
	취득 완료 투자부동산		
	토지	건물	
기초 투자부동산	156,224,557	27,034,668	183,259,225
취득, 투자부동산	6,284,592	832,406	7,116,998
감가상각비, 투자부동산	0	(745,365)	(745,365)
건설 혹은 개발 중인 투자부동산으로부터의 대체	11,190,074	1,352,328	12,542,402
기말 투자부동산	173,699,223	28,474,037	202,173,260

(3) 당기 및 전기 중 투자부동산에서 발생한 임대수익 및 순직접운영비용과 당기말 및 전기말 현재 투자부동산의 공정가치는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 백만원)

		공시금액
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용		
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용	투자부동산에서 발생한 임대수익	639
	임대수익이 발생한 투자부동산과 직접 관련된 운영비용	555
	임대수익이 발생하지 않은 투자부동산과 직접 관련된 운영비용	58
투자부동산 공정가치		
투자부동산 공정가치	투자부동산, 공정가치	601,093
	투자부동산의 공정가치가 독립된 평가인의 가치평가에 근거한 정도에 대한 기술	공정가치 평가는 독립된 평가인에 의해 수행되었습니다.

전기

(단위 : 백만원)

		공시금액
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용		
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용	투자부동산에서 발생한 임대수익	145
	임대수익이 발생한 투자부동산과 직접 관련된 운영비용	0
	임대수익이 발생하지 않은 투자부동산과 직	377

	접 관련된 운영비용	
투자부동산 공정가치		
투자부동산 공정가치	투자부동산, 공정가치	277,469
투자부동산 공정가치	투자부동산의 공정가치가 독립된 평가인의 가치평가에 근거한 정도에 대한 기술	공정가치 평가는 독립된 평가인에 의해 수행되었습니다.

16. 순확정급여부채

(1) 당기 및 전기 중 확정급여부채의 변동은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

			확정급여채무의 현재가치
기초 순확정급여부채(자산)			7,659,997
순확정급여채무(자산)의 변동			
순확정급여채무(자산)의 변동	당기근무원가, 순확정급여부채(자산)		2,159,041
	이자비용(수익), 순확정급여부채(자산)		387,906
	사업양수도 효과, 순확정급여부채(자산)		(349,419)
	계열사전입/전출 효과		(260,147)
	급여지급액, 순확정급여부채(자산)		(721,683)
	재측정요소 :		
	재측정요소 :	재무적 가정의 변동에서 발생하는 보험수리적 손실(이익), 순확정급여부채(자산)	(266,110)
		경험조정에서 발생하는 보험수리적 손실(이익), 순확정급여부채(자산)	991,156
기말 순확정급여부채(자산)			9,600,741

전기

(단위 : 천원)

			확정급여채무의 현재가치
기초 순확정급여부채(자산)			10,772,823
순확정급여채무(자산)의 변동			
순확정급여채무(자산)의 변동	당기근무원가, 순확정급여부채(자산)		3,576,300
	이자비용(수익), 순확정급여부채(자산)		302,717
	사업양수도 효과, 순확정급여부채(자산)		0
	계열사전입/전출 효과		108,266
	급여지급액, 순확정급여부채(자산)		(775,694)
	재측정요소 :		
	재측정요소 :	재무적 가정의 변동에서	(5,790,734)

		발생하는 보험수리적 손실(이익), 순 확정급여부채(자산)	
		경험조정에서 발생하는 보험수리적 손실(이익), 순 확정급여부채(자산)	(533,681)
기말 순 확정급여부채(자산)			7,659,997

(2) 당기 및 전기 중 확정급여제도와 관련하여 포괄손익계산서에 인식된 손익은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
당기근무원가, 확정급여제도	2,159,041
이자비용, 확정급여제도	387,906
퇴직급여비용, 확정급여제도	2,546,947

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
당기근무원가, 확정급여제도	3,576,300
이자비용, 확정급여제도	302,717
퇴직급여비용, 확정급여제도	3,879,017

(3) 당기 및 전기 중 순 확정급여부채 산정에 사용한 주요 보험수리적 가정은 다음과 같습니다.

당기

	공시금액
할인율에 대한 보험수리적 가정	0.0441
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정	0.0690

전기

	공시금액
할인율에 대한 보험수리적 가정	0.0531
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정	0.0807

할인율은 회사채(AA+) 수익율을 기준으로 산정하였습니다. 사망률은 보험개발원에서 발표하는 퇴직연금 사망률을 적용하였으며, 퇴직률은 과거 퇴직자 현황을 참고로 산출하였습니다.

(4) 주요 보험수리적 가정에 대한 순 확정급여부채의 민감도 분석 결과는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	할인율에 대한 보험수리적 가정	미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생 가능한 증가율	0.01	0.01

보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생 가능한 증가로 인한 확정급여부채의 증가(감소)	(2,700,257)	1,791,716
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생 가능한 감소율	0.01	0.01
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생 가능한 감소로 인한 확정급여채무의 증가(감소)	1,872,347	(2,672,632)

(5) 당기 및 전기 중 순확정급여제도와 관련하여 발생한 재측정요소의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	확정급여채무의 현재가치
세전기타포괄손익, 확정급여제도의 재측정차익(차손)	(725,046)
법인세효과	191,412
세후기타포괄손익, 확정급여제도의 재측정손익	(533,634)

전기

(단위 : 천원)

	확정급여채무의 현재가치
세전기타포괄손익, 확정급여제도의 재측정차익(차손)	6,324,415
법인세효과	(1,739,214)
세후기타포괄손익, 확정급여제도의 재측정손익	4,585,201

(6) 당기말 현재 확정급여채무의 가중평균 만기는 다음과 같습니다.

	공시금액
확정급여채무의 가중평균만기	6년4개월

(7) 당기말 현재 할인되지 않은 연금 급여지급액의 만기 분석은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	1년 미만	1년 이상 2년 미만	2년 이상 5년 미만	5년 이상	합계 구간 합계
급여지급액	749,290	722,949	2,729,048	7,978,158	12,179,445

(8) 확정기여제도와 관련하여 당기 및 전기 중 영업비용으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
퇴직급여비용, 확정기여제도	12,693,396

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
퇴직급여비용, 확정기여제도	10,810,180

(9) 당사는 장기근속자에 대한 보상을 제공하고 있습니다. 당사는 이러한 부담액에 대하여 보험수리적 가정을 적용하여 장기종업원급여채무로 인식하고 있습니다.

17. 총당부채

당기 및 전기 중 총당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

			복구총당부채	그 밖의 기타총당부채
기타총당부채의 변동에 대한 조정				
기타총당부채의 변동에 대한 조정	기초 기타총당부채		13,364,010	2,902,828
	기타총당부채의 변동			
	기타총당부채의 변동	설정, 기타총당부채	158,919	1,848,648
		사용된 총당부채, 기타총당부채	0	(3,374,045)
		환입된 총당부채, 기타총당부채	0	(1,377,431)
	기말 기타총당부채		13,522,929	0
기타유동총당부채			0	0
기타비유동총당부채			13,522,929	0

전기

(단위 : 천원)

				복구총당부채		그 밖의 기타총당부채	
기타총당부채의 변동에 대한 조정							
기타총당부채의 변동에 대한 조정	기초 기타총당부채			12,127,609		37,529,676	
	기타총당부채의 변동						
	기타총당부채의 변동	설정, 기타총당부채		1,236,401		3,379,732	
		사용된 총당부채, 기타총당부채		0		0	
		환입된 총당부채, 기타총당부채		0		(38,006,580)	
	기말 기타총당부채			13,364,010		2,902,828	
기타유동총당부채				0		2,902,828	
기타비유동총당부채				13,364,010		0	

18. 우발채무와 주요 약정사항

(1) 당기말 현재 당사는 다음의 주요한 플랫폼 사업자 등과의 계약을 통해 최종사용자(End-user)에게 게임서비스를 제공하고 있습니다.

구분	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S	Valve Corporation	전 세계

BATTLEGROUND (PC)	Epic Games, Inc.	중국(홍콩,마카오,대만 제외)
	Hangzhou Shunwang Technology Co., Ltd.	
	Qingfeng(Beijing) Technology Co.,Ltd.	
Thunder Tier One (PC)	Valve Corporation	전 세계
MOONBREAKER (PC)	Valve Corporation	전 세계
The Callisto Protocol (PC)	Valve Corporation	전 세계
	Epic Games, Inc.	
The Callisto Protocol (Console)	Skybound Interactive, LLC	
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUND (Mobile)	Google	한국,일본, 인도
	Apple	
	㈜삼성전자	한국
PUBG NEW STATE (Mobile)	Google	전 세계
	Apple	
	㈜삼성전자	
Road To Valor: Empires (Mobile)	Google	인도
	Apple	
	UniPin (Labuan) Limited	
Defense Derby(Mobile)	Google	전 세계
	Apple	
	㈜삼성전자	

한편, 당사는 플랫폼 사업자 등을 통해 최종 사용자로부터 대가를 회수하고 있으며, 플랫폼 이용의 대가로 플랫폼 사업자 등에게 최종 사용자로부터 발생한 매출액의 일정률을 지급하고 있습니다.

(2) 당기말 현재 당사가 체결한 주요 퍼블리싱 계약은 다음과 같습니다.

게임	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUND (Console)	Microsoft Corporation	전 세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUND (PC)	㈜카카오게임즈	한국
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUND (Mobile)	Tencent Technology (Shenzhen) Company Limited	중국
	Proxima Beta Pte.Limited	전 세계
The Callisto Protocol (Console)	Microsoft Corporation	전 세계
	Sony Interactive Entertainment LLC	

(3) 당기말 현재 당사가 체결한 주요 기타계약은 아래와 같습니다.

게임	계약상대방	서비스지역
PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUND	Guangzhou Huya Information Technology Ltd	중국

	Wuhan Ouyue Online TV Co., Ltd	
	SHANGHAI KUANYU DIGITAL TECHNOLOGY CO., LTD.	

(4) 당사는 게임 구동에 필요한 "언리얼 엔진(Unreal Engine)"과 관련하여 Epic Games Commerce GmbH과 라이선스 계약을 체결하고 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 지급하고 있습니다.

(5) 당기말 현재 당사의 계류중인 소송사건은 다음과 같습니다.

	법적소송우발부채
의무의 성격에 대한 기술, 우발부채	계류중인 소송사건으로 당기말 현재 당사가 피소된 소송사건은 5건(주식매수선택권 관련 손해배상, 인도 서비스 관련 소송, 인센티브 관련 소송, 납품 거절 관련 소송, 성차별 관련 소송)이며, 당사가 제소한 소송사건은 3건(저작권 관련 소송 등)이 있습니다.
우발부채의 측정된 재무적 영향의 추정금액에 대한 설명	당사의 경영진은 동 소송사건의 결과가 당사의 재무제표에 중요한 영향을 미치지 아니할 것으로 예상하고 있습니다.
우발부채의 추정재무영향	0
유출될 경제적효익의 금액과 시기에 대한 불확실성 정도, 우발부채	당기말 현재 소송의 결과를 합리적으로 예측할 수 없습니다.

(6) 당기말 현재 당사가 제공받고 있는 지급보증은 다음과 같습니다.

(단위 : 백만원)

	서울보증보험주식회사
지급보증에 대한 기술	직장어린이집의 설치비지원금 반환 등과 관련
제공받은 지급보증액	3,444

(7) 당기말 현재 담보로 제공한 금융상품과 담보로 제공받은 금융상품의 내역은 다음과 같습니다.

담보로 제공한 금융상품

(단위 : 백만원)

	금융상품
사용이 제한된 금융자산	7,366
사용이 제한된 금융자산에 대한 설명	그레이츠판교(구, 크래프톤타워)의 전대임차인으로 부터의 임대보증금과 관련

담보로 제공받은 금융상품

(단위 : 백만원)

	금융상품
담보로 제공받은 금융상품	4,800

담보로 제공받은 금융상품에 대한 설명	매수한 부동산의 승계된 임차인이 당사에게 청구 가능성이 있는 위약금과 관련
----------------------	---

(8) 당사는 당사의 장기적 성장에 기여할 수 있는 핵심 개발자 등의 임직원들에게 영업성과에 비례하여 성과보상인센티브를 지급하는 약정을 체결하고 있습니다.

(9) 당기말 현재 당사는 스마트 케이앤비 부스터 펀드 등에 대하여 약정에 따른 추가출자의무가 존재합니다. 당사는 추후 캐피탈콜(Capital Call)방식으로 다음과 같은 추가 잔여약정금액을 출자할 예정입니다.

(단위 : 백만원)

	약정에 따른 추가출자의무
추가 잔여약정금액	135,230
추가 잔여약정금액, USD	USD 38,999천
추가 잔여약정금액, EUR	EUR 250천
추가 잔여약정금액, INR	INR 94백만

(10) 당사는 2021년 6월 25일에 (주)뽕스플로우의 전환상환우선주 및 보통주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주들과 주주간 계약을 체결하였습니다. 계약의 주요 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
풋옵션	기존 주주는 매각시한까지 기업공개가 완료되지 않거나 기존 주주가 보유하고 있는 주식의 50% 이상을 제3자에게 매도하지 못한 경우 매각시한 만료일로부터 3개월 이내 잔여 주식 전체의 매입을 요구할 수 있는 풋옵션 약정을 보유하고 있습니다.
콜옵션	당사는 풋옵션 행사기간 중 기존 주주가 보유하는 주식 전체에 대하여 풋옵션 행사가격의 120%에 해당하는 금액으로 매각을 요청할 수 있는 콜옵션 약정을 보유하고 있습니다.
기타	<ul style="list-style-type: none"> - 기존 주주는 처분제한기간 내 사전 서면동의가 없는 한 주식의 매각, 양도, 담보설정 등 기타 처분행위를 할 수 없습니다. - 당사는 기존 주주들이 사전 서명동의를 얻은 경우 혹은 처분제한기간 만료 이후에도 기존 주주가 보유한 주식의 전부 또는 일부에 대하여 우선 매수할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.

(11) 당사는 2022년 11월 23일에 Neon Giant AB의 보통주 및 우선주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주(주식선택권을 보유한 종업원 포함)들과 주주간 계약을 체결하였습니다. 계약의 주요 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
Drag Along Right	계약 체결 후 2년 후 당사가 보유지분 전체를 제3자에게 매각하는 경우, 다른 주주들도 동반매각에 참여하도록 요구할 수 있습니다.
Tag Along Right	계약 체결 후 5년 후 한 명 이상의 주주가 회사 지분의 60%를 매각하고자 하는 경우, 다른 주주들은 보유한 지분을 동일한 가격으로 매각에 참여할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.
풋옵션 및 콜옵션	주식선택권을 보유한 종업원은 가득 완료 및 행사 후 지분의 50%의 수량에 대해, 본 건 인수시의 주당인수가격으로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있으며 당사는 같은 조건으로 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.

풋옵션	1차 풋옵션 : 기존주주는 보유주식의 50%까지 특정 게임 출시 후 1년간의 성과지표에 특정 배수를 적용한 가치로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있습니다.
	2차 풋옵션 : 1차 풋옵션 행사 후 남은 잔량의 주식에 대해 2023년에서 2029년까지의 성과지표 중 12개월의 최대치에 특정배수를 적용한 가치로 매각할 수 있는 풋옵션을 보유하고 있습니다.
콜옵션	2차 풋옵션 종료 후 당사는 기존 주주의 주식을 매년의 성과지표에 특정배수를 적용한 가치로 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.
백업콜옵션	기존 주주가 자발적 퇴사 또는 정당한 사유로 퇴사하는 경우, 상기 풋옵션은 소멸되며, 당사는본 건 백업콜옵션 행사 전 12개월의 성과지표에 특정배수를 적용한 가치로 기존주주의 지분을 매입할 수 있는 콜옵션을 보유하고 있습니다.

(12) 당기말 현재 당사의 조건부대가 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	우발부채	
	보증 관련 우발부채	
	지급보증	
	조건부 대가	
	종속기업	
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	(주)5민랩
의무의 성격에 대한 기술, 우발부채	당사는 종속회사 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 및 (주)5민랩을 인수하면서 인수 이후 실적에 연동하여 인수대금을 지급하는 조건부대가 계약을 체결	당사는 종속회사 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 및 (주)5민랩을 인수하면서 인수 이후 실적에 연동하여 인수대금을 지급하는 조건부대가 계약을 체결
우발부채의 추정재무영향	48,902,559	2,935,326

(13) 당사는 관계기업인 미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호('펀드')가 서울시 성동구 성수동2가 333-16 외 4필지에 개발 예정인 업무시설 및 근린생활시설에 대하여, 동 펀드의 집합투자업자와 향후 준공 완료 시점부터 10년간 임차하는 책임임차와 특정시점에 감정평가가격으로 우선매수할 수 있는 권리를 포함한 업무협약을 체결하고 있습니다.

(14) 당사는 공동기업인 OVERDARE, Inc.에 대하여 합작투자계약상, 만장일치가 요구되는 결의사항 중 일부에 대해 교착상태가 발생하여 협의 기간내 합의에 이르지 못할 경우, 당사의 선택으로 공동 참여자가 소유한 합작회사의 주식을 공정시장 가격으로 양수할 수 있습니다.

19. 자본

(1) 자본금

당기말 및 전기말 현재 자본금에 관련된 사항은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 원)

	보통주
발행할 주식의 총수 (단위:주)	300,000,000
1주당 액면금액	100
발행한 주식의 수 : (단위:주)	48,362,743

전기 (단위 : 원)

	보통주
발행할 주식의 총수 (단위:주)	300,000,000
1주당 액면금액	100
발행한 주식의 수 : (단위:주)	49,081,545

(2) 자본금 및 자본잉여금의 변동내역

당기 및 전기 중 자본금 및 자본잉여금의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	자본			
	지배기업의 소유주에게 귀속되는 지분			
	자본금(주1)	자본잉여금		
		주식발행초과금	기타자본잉여금	자기주식처분이익
기초자본	4,908,155	1,423,290,183	1,051,267,420	6,452,617
주식기준보상거래	15,574	18,807,732	517,287	3,210,797
사업양수도, 자본	0	0	(6,201,676)	0
주주 증여	0	0	0	0
자본준비금의 이입	0	0	0	0
기말 자본	4,923,729	1,442,097,915	1,045,583,031	9,663,414

전기 (단위 : 천원)

	자본			
	지배기업의 소유주에게 귀속되는 지분			
	자본금(주1)	자본잉여금		
		주식발행초과금	기타자본잉여금	자기주식처분이익
기초자본	4,896,705	3,830,569,170	1,024,973,874	6,452,617
주식기준보상거래	11,450	2,338,585	569,291	0
사업양수도, 자본	0	0	0	0
주주 증여	0	0	25,724,255	0
자본준비금의 이입	0	(2,409,617,572)	0	0
기말 자본	4,908,155	1,423,290,183	1,051,267,420	6,452,617

(주1) 발행주식 액면 총액은 4,836,274천원으로 이익소각으로 인하여 납입자본금과 상이합니다.

(3) 기타자본

당기말 및 전기말 현재 기타자본의 구성내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
자기주식(주1)	0
주식선택권(주석20)	49,841,312
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산 평가손익(주석11)	(6,013,340)
순확정급여부채의 재측정요소(주석16)	(1,222,838)
해외사업환산손익	(68,649)
기타자본구성요소	42,536,485

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
자기주식(주1)	0
주식선택권(주석20)	56,137,075
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산 평가손익(주석11)	13,863,039
순확정급여부채의 재측정요소(주석16)	(689,205)
해외사업환산손익	(67,625)
기타자본구성요소	69,243,284

(주1) 자기주식의 취득원가는 0원입니다.

(4) 이익잉여금처분계산서

당기의 이익잉여금처분계산서는 2024년 3월 26일의 정기주주총회에서 승인될 예정입니다(전기 처분 확정일 : 2023년 3월 28일).

당기 (단위 : 원)

		공시금액
미처분이익잉여금		3,047,231,712,239
미처분이익잉여금	전기이월이익잉여금	2,487,142,607,927
	자기주식의 소각, 미처분이익잉여금	(167,988,076,970)
	당기순이익(손실)	728,077,181,282
이익잉여금 처분액		0
차기이월 미처분이익잉여금		3,047,231,712,239

전기 (단위 : 원)

		공시금액
미처분이익잉여금		2,487,142,607,927
미처분이익잉여금	전기이월이익잉여금	2,000,000,000,000

	자기주식의 소각, 미처분이익잉여금	0
	당기순이익(손실)	487,142,607,927
이익잉여금 처분액		0
차기이월 미처분이익잉여금		2,487,142,607,927

20. 주식기준보상

당기말 현재 주식기준보상 약정내역은 다음과 같습니다.

(1) 주식선택권

	주식기준보상약정							
	주식선택권							
	크래프톤(주1)							
	제19회-2차	제19회-3차	제23회차	제24회차	제25회차	제26회차	제27회차	제28회차
주식기준보상약정의 결제방식에 대한 기술	주식결제형	주식결제형	주식결제형 현금결제형	주식결제형 현금결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형	주식결제형 현금결제형
주식기준보상약정의 부여대상	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원	임직원
주식기준보상약정의 부여일	2017년 10월 20일	2017년 10월 20일	2020년 11월 5일	2020년 11월 5일	2021년 3월 31일	2021년 3월 31일	2022년 3월 31일	2023년 3월 28일
주식기준보상약정에 따라 부여된 금융상품의 수량 (단위:주)	354,375	303,750	50,000	650,000	178,750	2,500	60,000	100,000
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 주식선택권의 수량 (단위:주)	20,240	303,750	50,000	650,000	152,000	2,500	60,000	0
주식기준보상약정에 따라 부여된 주식선택권의 수량 (단위:주)	0	0	0	0	0	0	0	100,000
주식기준보상약정에 따라 행사된 주식선택권의 수량 (단위:주)	5,745	150,000	0	0	0	0	0	0
주식기준보상약정에 따라 몰수된 주식선택권의 수량 (단위:주)	0	0	0	0	23,588	0	0	0
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 주식선택권의 수량 (단위:주)	14,495	153,750	50,000	650,000	128,412	2,500	60,000	100,000
존속하는 주식선택권의 행사가격	1,452	1,452	144,000	144,000	190,000	190,000	279,310	172,270
주식기준보상약정의 가득조건에 대한 기술	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	상장 후 목표기준주 가 도달	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무/목표시가총액 도 달
주식기준보상약정의 가득시점	2020년 10월 20일	2021년 10월 20일	2022년 11월 05일 (35%) 2023년 11월 05일 (35%) 2024년 11월 05일 (30%)	상장한 이후 목표기 준주가에 도달시점 에 각 25% 씩 가득	2023년 3월 31일 (35%) 2024년 3월 31일 (35%) 2025년 3월 31일 (30%)	2023년 3월 31일 (70%) 2024년 3월 31일 (30%)	2024년 3월 31일 (35%) 2025년 3월 31일 (35%) 2026년 3월 31일 (30%)	계속근무기간 총족 및 목표시가총액 도 달시점
주식기준보상약정에 따라 부여된 주식선택권의 최장만기에 대한 기술	2026년 10월 19일	2026년 10월 19일	2032년 11월 4일	2032년 11월 4일	2028년 3월 30일	2025년 03월 30일 (70%) 2027년 03월 30일 (30%)	2029년 3월 30일	2033년 3월 27일

(주1) 당사는 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 액면분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 주식선택권의 수량 및 행사가격을 조정하였습니다.

(2) 성과보상계약

(단위 : 원)

	주식기준보상액명												
	성과보상계약												
	크래프톤												
	제2회차	제3회~0차	제3회~1차	제3회~2차	제4회~1차	제4회~2차	제5회~1차	제5회~2차	제6회~2차	제7회차	제8회차	제9회차	제13회~1차
주식기준보상액명	2017년 10월 31일	2017년 12월 22일	2017년 12월 22일	2018년 2월 1일	2018년 3월 31일	2018년 3월 31일	2018년 6월 30일	2018년 6월 30일	2018년 8월 1일	2018년 8월 31일	2018년 9월 30일	2018년 11월 12일	2020년 1월 2일
부여일													
주식기준보상액명	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상	주가연계 현금보상
부여방법													
주식기준보상액명													
이라 부여된 금융상품	15,750	28,000	26,188	3,750	34,000	40,750	6,250	7,500	5,000	25,000	6,250	7,500	6,500
의 수량 (단위:개)													
거할 주식기준보상액													
정 중 존속하는 성과	0	0	6,540	1,125	7,500	10,500	1,500	7,500	1,500	2,500	4,500	2,250	2,500
보상계약의 수량 (단													
위:개)													
존속하는 성과보상계	1,452	1,452	1,452	1,452	14,000	44,000	14,000	58,000	58,000	44,000	44,000	78,000	1,452
약의 행사가격													
주식기준보상액명	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
가득조건에 대한 기술													
주식기준보상액명	현금	현금	현금	현금	현금	현금	현금	현금	현금	현금	현금	현금	현금
공제방식에 대한 기술													
주식기준보상액명	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	부여일로부터 2년	2020년 12월 23일
가득시점	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(35%), 3년(35%), 4년	(54%), 2021년 12월
	(30%)	(30%)	(30%)	(30%)	(30%)	(30%)	(30%)	(30%)	(30%)	(30%)	(30%)	(30%)	23일(46%)
주식기준보상액명													
이라 부여된 성과보상	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년	가득시점으로부터 4년
계약의 최장만기에 대													
한 기술													

(주1) 당사는 2021년 5월 4일을 효력 발생일로 하여 액면분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)을 실시하였습니다. 이에 따라 주가연계 현금보상의 수량 및 행사가격을 조정하였습니다.

(주2) 당사가 임직원에게 부여한 성과보상 계약내용에 따라 당사의 상장 이후에는 행사시점의 주가에 연계하여 보상이 이루어지도록 변경되었습니다.

(3) 양도제한조건부주식

(단위 : 원)

	주식기준보상액명									
	양도제한조건부주식									
	크래프톤									
	제1회차	제3회차	제4~1회차	제4~2회차	제4~3회차	제4~3회차 (시장성과 조건 추가)	제5회차	제7~1회차	제7~2회차	제9회차
주식기준보상액명의 부여일	2022년 4월 1일	2022년 5월 2일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 6월 1일	2022년 10월 10일	2023년 6월 1일	2023년 6월 1일	2023년 12월 15일
주식기준보상액명의 부여방법	주식결재형	주식결재형	주식결재형	현금결재형	주식결재형	주식결재형	현금결재형	주식결재형	현금결재형	주식결재형
주식기준보상액명에 따라 부여된 금융상품의 수량 (단위 :주)	1,000	1,000	35,540	430	27,000	18,000	2,000	80,850	330	5,000

기말 주식기준보상약정 중 존속하는 양도제한조건부주 식의 수량 (단위:주)	650	650	19,130	280	16,770	17,200	0	78,790	330	5,000
주식기준보상약정의 기득조 건에 대한 기술	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무/ 목표기준주가 도 달	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무	가득시점까지 계속근 무
주식기준보상약정의 결재방 식에 대한 기술	주식	주식	주식	현금	주식	주식	현금	주식	현금	주식
주식기준보상약정의 기득시 점	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년(30%)	계속근무기간 총족 및 목표기준주가 도달시 점	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년(30%)	부여일로부터 1년 (35%), 2년(35%), 3년(30%)
주식기준보상약정에 따라 부 여된 양도제한조건부주식의 최장만기에 대한 기술	-	-	-	-	-	부여일로부터 3년 (35%), 4년(35%), 5년 (30%)	-	-	-	-

(4) 당사의 종업원에게 부여된 주식선택권의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	주식기준보상약정
	주식선택권
	크래프톤
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 주식선택권의 수량 (단위:주)	1,238,490
주식기준보상약정에 따라 부여된 주식선택권의 수량 (단위:주)	100,000
주식기준보상약정에 따라 몰수된 주식선택권의 수량 (단위:주)	(23,588)
주식기준보상약정에 따라 행사된 주식선택권의 수량 (단위:주)	(155,745)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 주식선택권의 수량 (단위:주)	1,159,157
기초 주식기준보상약정 중 발행된 주식선택권의 가중평균행사가격	119,003
주식기준보상약정 중 부여된 주식선택권의 가중평균행사가격	172,270
주식기준보상약정 중 몰수된 주식선택권의 가중평균행사가격	190,000
주식기준보상약정 중 행사된 주식선택권의 가중평균행사가격	1,452
기말 주식기준보상약정 중 발행된 주식선택권의 가중평균행사가격	137,948

전기

(단위 : 원)

	주식기준보상약정
	주식선택권
	크래프톤
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 주식선택권의 수량 (단위:주)	1,389,390
주식기준보상약정에 따라 부여된 주식선택권의 수량 (단위:주)	60,000
주식기준보상약정에 따라 몰수된 주식선택권의 수량 (단위:주)	(96,400)
주식기준보상약정에 따라 행사된 주식선택권의 수량 (단위:주)	(114,500)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 주식선택권의 수량 (단위:주)	1,238,490
기초 주식기준보상약정 중 발행된 주식선택권의 가중평균행사가격	99,573
주식기준보상약정 중 부여된 주식선택권의 가중평균행사가격	279,310
주식기준보상약정 중 몰수된 주식선택권의 가중평균행사가격	78,834

주식기준보상약정 중 행사된 주식선택권의 가중평균행사가격	1,060
기말 주식기준보상약정 중 발행된 주식선택권의 가중평균행사가격	119,003

(5) 당사의 종업원에게 부여된 성과보상계약의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	공시금액
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 성과보상계약의 수량 (단위:개)	68,115
주식기준보상약정에 따라 몰수된 성과보상계약의 수량 (단위:개)	(11,000)
주식기준보상약정에 따라 행사된 성과보상계약의 수량 (단위:개)	(9,200)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 성과보상계약의 수량 (단위:개)	47,915
기초 주식기준보상약정 중 발행된 성과보상계약의 가중평균행사가격	26,274
주식기준보상약정 중 몰수된 성과보상계약의 가중평균행사가격	14,990
주식기준보상약정 중 행사된 성과보상계약의 가중평균행사가격	1,793
기말 주식기준보상약정 중 발행된 성과보상계약의 가중평균행사가격	33,565

전기

(단위 : 원)

	공시금액
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 성과보상계약의 수량 (단위:개)	144,455
주식기준보상약정에 따라 몰수된 성과보상계약의 수량 (단위:개)	0
주식기준보상약정에 따라 행사된 성과보상계약의 수량 (단위:개)	(76,340)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 성과보상계약의 수량 (단위:개)	68,115
기초 주식기준보상약정 중 발행된 성과보상계약의 가중평균행사가격	24,819
주식기준보상약정 중 몰수된 성과보상계약의 가중평균행사가격	0
주식기준보상약정 중 행사된 성과보상계약의 가중평균행사가격	23,520
기말 주식기준보상약정 중 발행된 성과보상계약의 가중평균행사가격	26,274

(6) 당사의 종업원에게 부여된 양도제한조건부주식 수량의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기

	공시금액
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	84,610
주식기준보상약정에 따라 부여된 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	86,180
주식기준보상약정에 따라 몰수된 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	(10,746)
주식기준보상약정에 따라 행사된 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	(21,245)
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	138,799

전기

	공시금액
기초 주식기준보상약정 중 존속하는 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	0
주식기준보상약정에 따라 부여된 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	84,970
주식기준보상약정에 따라 몰수된 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	(360)

주식기준보상약정에 따라 행사된 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	0
기말 주식기준보상약정 중 존속하는 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	84,610

(7) 당기말 현재 행사가능한 주식선택권 등의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 원)

	공시금액
주식기준보상약정 중 행사할 수 있는 주식선택권의 수량 (단위:주)	255,570
주식기준보상약정 중 행사가능한 주식선택권의 가중평균행사가격	59,577
주식기준보상약정 중 행사할 수 있는 성과보상계약의 수량 (단위:개)	47,915
주식기준보상약정 중 행사가능한 성과보상계약의 가중평균행사가격	33,565
주식기준보상약정 중 행사할 수 있는 양도제한조건부주식의 수량 (단위:주)	0
주식기준보상약정 중 행사가능한 양도제한조건부주식의 가중평균행사가격	0

(8) 당사는 당기 및 전기 중 부여된 주식선택권의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 부여한 주식선택권			93,833
가중평균 주가, 부여한 주식선택권			179,500
기대주가변동성, 부여한 주식선택권			0.4876
무위험이자율, 부여한 주식선택권	0.0326	0.0330	

전기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 부여한 주식선택권			96,894
가중평균 주가, 부여한 주식선택권			275,500
기대주가변동성, 부여한 주식선택권			0.5017

무위험이자율, 부여한 주식선택권	0.0236	0.0285	
-------------------	--------	--------	--

(9) 당사는 당기말 및 전기말 평가한 주식선택권의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 주식선택권			58,158
가중평균 주가, 평가한 주식선택권			193,600
기대주가변동성, 평가한 주식선택권			0.3728
무위험이자율, 평가한 주식선택권	0.0314	0.0348	

전기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 주식선택권			75,310
가중평균 주가, 평가한 주식선택권			168,000
기대주가변동성, 평가한 주식선택권			0.5322
무위험이자율, 평가한 주식선택권	0.0373	0.0380	

(10) 당사는 당기말 및 전기말 평가한 성과보상계약의 보상원가를 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	

측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 성과보상계약			160,583
가중평균 주가, 평가한 성과보상계약			193,600
기대주가변동성, 평가한 성과보상계약			0.3728
무위험이자율, 평가한 성과보상계약	0.0333	0.0339	

전기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 성과보상계약			144,491
가중평균 주가, 평가한 성과보상계약			168,000
기대주가변동성, 평가한 성과보상계약			0.5322
무위험이자율, 평가한 성과보상계약	0.0366	0.0379	

(11) 당사는 당기 및 전기 중 부여된 양도제한조건부주식의 보상원가를 이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)를 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 부여한 양도제한조건부주식			190,512
가중평균 주가, 부여한 양도제한조건부주식			190,512
기대주가변동성, 부여한 양도제한조건부주식	0.3335	0.4535	
무위험이자율, 부여한 양도제한조건부주식	0.0327	0.0358	

전기

(단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형 및 몬테-카를로(Monte-Carlo)		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	

	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 부여한 양도제한조건부주식			239,080
가중평균 주가, 부여한 양도제한조건부주식			259,627
기대주가변동성, 부여한 양도제한조건부주식	0.4870	0.5019	
무위험이자율, 부여한 양도제한조건부주식	0.0184	0.0385	

(12) 당사는 당기말 및 전기말 평가한 양도제한조건부주식의 보상원가를 이항모형을 이용한 공정가치접근법을 적용하여 산정했으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 양도제한조건부주식			191,178
가중평균 주가, 평가한 양도제한조건부주식			193,600
기대주가변동성, 평가한 양도제한조건부주식			0.3728
무위험이자율, 평가한 양도제한조건부주식	0.0318	0.0346	

전기 (단위 : 원)

	평가기법		
	수익접근법		
	옵션가격결정모형		
	이항모형		
	범위		범위 합계
	하위범위	상위범위	
측정기준일 현재 공정가치의 가중평균, 평가한 양도제한조건부주식			163,576
가중평균 주가, 평가한 양도제한조건부주식			168,000
기대주가변동성, 평가한 양도제한조건부주식			0.5322
무위험이자율, 평가한 양도제한조건부주식	0.0371	0.0378	

(13) 당기 및 전기 중 발생한 당사와 종속기업의 종업원에게 부여된 주식기준보상과 관련한 보상원가의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
종업원 주식기준보상거래로부터의 비용(주1)	19,896,868
종업원 주식기준보상거래로부터의 비용, 종속기업	3,040,109

종업원 주식기준보상거래로부터의 비용, 당사와 종속기업	22,936,977
-------------------------------	------------

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
종업원 주식기준보상거래로부터의 비용(주1)	(53,568,297)
종업원 주식기준보상거래로부터의 비용, 종속기업	1,921,169
종업원 주식기준보상거래로부터의 비용, 당사와 종속기업	(51,647,128)

(주1) 전기 중 당사의 주주는 보유하고 있던 당사의 주식을 임직원에게 무상으로 증여하였습니다. 이에 따라 당사는 주식기준보상 회계처리를 적용하였으며, 전기 중 주식의 공정가치 변동과 가득기간 경과로 인한 주식보상비용이 (-)7,986,131천원 포함되어 있습니다.

21. 고객과의 계약에서 생기는 수익 및 관련 자산과 부채

(1) 당사가 수익으로 인식한 금액은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,837,796,252
기타 원천으로부터의 수익	649,413
수익(매출액)	1,838,445,665

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,761,946,627
기타 원천으로부터의 수익	5,829,184
수익(매출액)	1,767,775,811

(2) 당사는 다음의 주요 서비스에서 재화나 용역을 기간에 걸쳐 이전하거나 한 시점에 이전함으로써 고객과의 계약에서 생기는 수익을 창출합니다.

주요 서비스

당기

(단위 : 천원)

	PC	모바일	콘솔	기타	부문 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	555,926,911	1,232,241,739	40,596,115	9,031,487	1,837,796,252

전기

(단위 : 천원)

	PC	모바일	콘솔	기타	부문 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	428,079,093	1,239,552,586	76,130,833	18,184,115	1,761,946,627

수익인식 시기

당기

(단위 : 천원)

	기간에 걸쳐 이전하는 재화나 서비스	한 시점에 이전하는 재화나 서비스	재화나 용역의 이전 시기 합계
--	---------------------	--------------------	------------------

고객과의 계약에서 생기는 수익	1,810,453,901	27,342,351	1,837,796,252
------------------	---------------	------------	---------------

전기

(단위 : 천원)

	기간에 걸쳐 이전하는 재화나 서비스	한 시점에 이전하는 재화나 서비스	재화나 용역의 이전 시기 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,691,702,596	70,244,031	1,761,946,627

(3) 고객과의 계약에서 생기는 수익의 발생 국가를 기준으로 한 지역별 수익현황은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	아시아	대한민국	아메리카/유럽	기타 국가	지역 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,601,004,481	87,604,692	138,376,912	10,810,167	1,837,796,252
고객과의 계약에서 생기는 수익에 대한 비율	0.8712	0.0477	0.0753	0.0058	1.0000

전기

(단위 : 천원)

	아시아	대한민국	아메리카/유럽	기타 국가	지역 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,474,693,239	86,323,177	189,434,731	11,495,480	1,761,946,627
고객과의 계약에서 생기는 수익에 대한 비율	0.8370	0.0490	0.1075	0.0065	1.0000

(4) 당사가 고객과의 계약 관련하여 인식한 자산과 부채는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
계약부채(선수수익)	126,057,768

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
계약부채(선수수익)	65,988,455

(5) 계약부채는 주로 기간에 걸쳐 인식하는 수익에 대한 이연수익으로 신규 발생 및 기간 경과에 따라 계약부채가 변동하고 있습니다.

(6) 당기 및 전기에 인식한 수익 중 이전 보고기간으로부터 이월된 계약부채와 관련된 금액은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
기초의 계약부채 잔액 중 기중에 인식한 수익	63,960,904

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
기초의 계약부채 잔액 중 기중에 인식한 수익	59,981,570

22. 영업비용

당기 및 전기 중 영업비용의 내용은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
--	------

앱수수료/매출원가	216,935,619
급여 및 상여	175,923,618
퇴직급여	15,240,343
복리후생비	31,759,029
여비교통비	4,473,533
감가상각비	56,643,684
감가상각비, 투자부동산	880,649
무형자산상각비	3,399,460
보험료	6,311,250
소모품비	950,966
지급수수료	447,027,840
광고선전비	41,405,446
주식보상비용	19,896,868
대손상각비(대손충당금환입)	(3,302,436)
기타판매비와관리비	9,279,434
영업비용	1,026,825,303

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
앱수수료/매출원가	197,670,163
급여 및 상여	138,144,705
퇴직급여	14,689,197
복리후생비	30,583,354
여비교통비	4,886,438
감가상각비	56,913,058
감가상각비, 투자부동산	745,365
무형자산상각비	2,949,507
보험료	7,487,489
소모품비	1,763,167
지급수수료	573,336,516
광고선전비	45,445,107
주식보상비용	(53,568,297)
대손상각비(대손충당금환입)	3,271,519
기타판매비와관리비	5,636,610
영업비용	1,029,953,898

23. 기타수익 및 기타비용

당기 및 전기 중 기타수익 및 기타비용의 내용은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타수익		476,347,912
기타수익	외환이익	67,795,128
	수수료수익	0
	관계기업투자처분이익	863,132
	유형자산처분이익	229
	파생상품이익	2,208,618
	리스처분이익	18,286
	무형자산처분이익	25,774,119
	당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	197,676,487
	당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	25,181,436
	당기손익-공정가치측정금융부채평가이익	149,305,629
	배당금수익	646,194
	잡이익	6,878,654
기타비용		338,025,269
기타비용	외환손실	51,189,917
	종속기업투자손상차손	179,154,738
	관계기업투자손상차손	2,022,872
	유형자산손상차손	2,344,920
	유형자산처분손실	125,268
	파생상품손실	169,156
	리스처분손실	67,872
	당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	62,499,507
	당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	31,307,824
	당기손익-공정가치측정금융부채평가손실	0
	기부금	2,568,452
	기타의대손상각비	524,312
	잡손실	6,050,431

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
기타수익		283,725,510
기타수익	외환이익	195,086,614
	수수료수익	451,482
	관계기업투자처분이익	0
	유형자산처분이익	107,775
	파생상품이익	1,827,494
	리스처분이익	3,787,063
	무형자산처분이익	0

	당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	19,093,865
	당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	43,185,227
	당기손익-공정가치측정금융부채평가이익	12,373,852
	배당금수익	7,194,005
	잡이익	618,133
기타비용		382,138,285
기타비용	외환손실	55,803,696
	종속기업투자손상차손	176,913,004
	관계기업투자손상차손	8,307,162
	유형자산손상차손	0
	유형자산처분손실	1,056,412
	파생상품손실	785,814
	리스처분손실	20,058
	당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	66,346,075
	당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	55,444,210
	당기손익-공정가치측정금융부채평가손실	7,652,150
	기부금	298,200
	기타의대손상각비	9,406,313
	잡손실	105,191

24. 금융수익 및 금융비용

당기 및 전기 중 금융수익 및 금융비용의 내용은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
금융수익		31,133,256
금융수익	이자수익	31,096,477
	금융보증수익	36,779
금융비용		7,005,620
금융비용	이자비용	7,005,620

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
금융수익		32,993,011
금융수익	이자수익	32,970,417
	금융보증수익	22,594
금융비용		6,148,544
금융비용	이자비용	6,148,544

25. 법인세비용

(1) 당기 및 전기 중 법인세비용의 구성내용은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세부담액	241,182,703
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)	(1,384,521)
자본에 직접 반영된 법인세비용	6,195,278
법인세비용	245,993,460

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세부담액	160,941,329
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)	4,256,054
자본에 직접 반영된 법인세비용	13,913,614
법인세비용	179,110,997

(2) 당기 및 전기 중 법인세비용차감전순이익과 법인세비용의 관계는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세차감전순이익	974,070,641
적용세율에 의한 법인세비용(수익)	246,792,649
세무상 과세되지 않는 수익	(1,646,434)
세무상 차감되지 않는 비용	5,388,572
외국납부세액 등	(2,209,528)
연결납세에 따른 법인세비용	(11,443,865)
미인식된 이연법인세자산부채의 변동	25,361,490
기초 일시적차이의 변동	(1,755,803)
기업소득환류세제로 인한 당기법인세	(4,870,000)
추납(환급)세액	(9,440,123)
기타	(183,498)
법인세비용	245,993,460
유효세율	0.2525

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세차감전순이익	666,253,605
적용세율에 의한 법인세비용(수익)	172,857,741
세무상 과세되지 않는 수익	(2,203,260)
세무상 차감되지 않는 비용	8,978,478
외국납부세액 등	(2,799,810)
연결납세에 따른 법인세비용	(7,444,749)
미인식된 이연법인세자산부채의 변동	11,196,889

가산 합(차 결합)	4.44 (957)		000	000	1)		01.7 (09)	09.0 (05)	77.7 53	28.6 (98)	968	79.9 (81)	0.74 1)	757	22.9 (29)	239	4.87 7)	539. 309	936. 905	77.8 35		429	053. (327)	16.2 44	66.8 (58)	490		30	98.9 (98)	81	57	37.8 (85)	30.0 (34)	855	4.92 (0)	1.34 1)	35.9 (05)	6.21 2)		019. (898)			
이연법인세부 채(자산)의 변 동액 대한 조 정																																											
이연 법인 세부 채(자 산) 기타 조정 으로 인한 세부 증가 채(자 산)의 , 이 변동 연법 에 대 한 조 정 부채 (자산)	기초 이연 법인 세부 채(자 산)	(1,11 1,78 0)		(93.2 (932)	93.2 80	(27.4 21)	(46.7 88)	(22.4 73.7 22)	24.2 30.9 09	4.36 5.63 0	4.05 5.26 2	(31.6 (05)	(19.5 46.7 63)	(2.02 9.89 9)	251. 754	(3.54 1.46 3)	97.4 35	(1.04 4.35 8)	33.2 53.8 30	(45.1 33.4 49)	12.2 17.3 41		39.0 69	(16.3 69.0 37)	4.09 8.80 4	(3.73 8.17 5)	(39.0 769. 85)	(769. (6.50 8)	(7.82 7.03 7)	(9.99 5)	(21.7 21)	(53.3 03.0 31)	(2.20 1.39 8)		0	0	0	(25.3 66.7 48)	(5.36 1.19 2)	52.9 38.1 62	(74.2 53.1 60)		
	기타 조정 으로 인한 세부 증가 채(자 산)의 , 이 변동 연법 에 대 한 조 정 부채 (자산)	582. 608	(87.7 81)	25.1 68	(25.1 68)	25.6 63	46.7 88	(705. 929)	95.6 86)	9.01 3.29	(7.33 6.43	(27.7 86)	(36.7 53)	(504. 697)	3.47 0	(28.5 90)	(37.1 80)	124. 351	5.45 3)	0.10 6	1.99 2)		0 (148)	81.0 884	815. 524	552. 524	148	769. 249	(10.4 22)	(952. 699)	1.20 9	(285) 29	17.8 731)	(525. 674)	(206. 674)	(619. 059)	9.79 69	13.2 4.98	1.76 48.2	25.3 48.2	(1.38 4.52		
	기말 이연 법인 세부 채(자 산)	(529. 172)	(88.6 93)	(68.1 12)	68.1 12	(1,75 8)	0	(23.1 79.6 51)	(26.1 84.7 77)	13.3 78.9 27	(3.28 1.17 6)	(59.3 91)	(19.5 83.5 16)	(2.53 4.59 6)	255. 224	(3.57 0.05 3)	60.2 55	(90. 007)	30.2 38.3 77	(40.9 03.3 43)	10.1 05.3 49		38.9 21	(32.7 50.0 78)	4.91 4.68 8	(3.18 5.85 1)	(38.9 37)	(16.9 0	(8.57 9.73 6)	(8.78 6)	(22.0 06)	(13.6 85.2 02)	(2.72 7.12 9)	(206. 674)	(619. 059)	(1,30 9.79 4)	(25.3 53.4 79)	(3.59 6.21 2)	78.2 86.3	(75.6 37.6 82)			
	이연 법인 세부 채(자 산)																																										
	기초 이연 법인 세부 채(자 산)																																										
	기타 조정 으로 인한 세부 증가 채(자 산)																																										
	기말 이연 법인 세부 채(자 산)																																										
	이연 법인 세부 채(자 산)																																										
	기초 이연 법인 세부 채(자 산)																																										
	기타 조정 으로 인한 세부 증가 채(자 산)																																										
기말 이연 법인 세부 채(자 산)																																											

전기

(단위 : 천원)

		일시적차이, 미사용 세무상 결손금과 미사용 세액공제																														일시																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
		일시적차이																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												

[illegible]

(4) 상계된 이연법인세자산과 이연법인세부채의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	장부금액		
	총장부금액		
	합계 구간		합계 구간 합계
	1년 이내	1년 초과	
이연법인세자산	59,132,311	75,526,304	134,658,615
이연법인세부채	(5,169,913)	(53,851,020)	(59,020,933)
순이연법인세자산			75,637,682

전기

(단위 : 천원)

	장부금액		
	총장부금액		
	합계 구간		합계 구간 합계
	1년 이내	1년 초과	
이연법인세자산	39,961,046	122,726,271	162,687,317
이연법인세부채	(4,350,559)	(84,083,598)	(88,434,157)
순이연법인세자산			74,253,160

(5) 자본에 직접 반영된 법인세효과는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	확정급여부채의 재측정요소	자기주식처분이익	해외사업환산손익	기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	자본 합계
자본에 직접 가감되는 항목, 반영전	(725,046)	4,362,497	(1,392)	(27,031,575)	(23,395,516)
자본에 직접 반영된 법인세비용	191,412	(1,151,699)	368	7,155,197	6,195,278
자본에 직접 가감되는 항목, 반영후	(533,634)	3,210,798	(1,024)	(19,876,378)	(17,200,238)

전기

(단위 : 천원)

	확정급여부채의 재측정요소	자기주식처분이익	해외사업환산손익	기타포괄손익-공정가치측정금융자산 평가손익	자본 합계
자본에 직접 가감되는 항목, 반영전	6,324,415	0	(39,910)	(61,349,735)	(55,065,230)
자본에 직접 반영된 법인세비용	(1,739,214)	0	10,975	15,641,853	13,913,614

자본에 직접 가감되는 항목, 반영후	4,585,201	0	(28,935)	(45,707,882)	(41,151,616)
---------------------	-----------	---	----------	--------------	--------------

(6) 이연법인세자산으로 인식되지 아니한 차감할 일시적차이 등은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
차감할 일시적차이	200,503,424
세무상결손금	96,035,905

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
차감할 일시적차이	104,043,074
세무상결손금	95,723,576

당기말 현재 당사는 향후 과세소득의 발생이 거의 확실하여 미래법인세 절감효과가 실현될 수 있을 것으로 기대되는 차감할 일시적차이에 대하여만 이연법인세자산을 인식하였으며, 종속기업투자주식 및 대손충당금 등의 차감할 일시적차이는 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 매우 높지 않으므로 이와 관련한 이연법인세자산을 인식하지 않았습니다. 또한, 일부 이월결손금에 대해서는 이연법인세자산을 인식하지 않았습니다.

(7) 당기말 및 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식하지 않은 세무상결손금의 소멸시기는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	1년 이내	1년 초과 2년 이내	2년 초과 3년 이내	3년 초과 4년 이내	4년 초과 5년 이내	5년 초과 6년 이내	6년 초과 7년 이내	합계 구간 합계
세무상결손금	226,293	355,429	5,628,077	2,661,737	39,576,647	47,587,722	0	96,035,905

전기

(단위 : 천원)

	1년 이내	1년 초과 2년 이내	2년 초과 3년 이내	3년 초과 4년 이내	4년 초과 5년 이내	5년 초과 6년 이내	6년 초과 7년 이내	합계 구간 합계
세무상결손금	0	226,293	355,429	5,628,077	2,661,737	39,576,647	47,275,393	95,723,576

26. 주당이익

(1) 기본주당이익

기본주당이익은 당사의 보통주당기순이익을 당사가 매입하여 자기주식으로 보유하고 있는 보통주를 제외한 가중평균유통보통주식수로 나누어 산정했습니다.

당기

(단위 : 원)

		보통주
기본주당이익		
기본주당이익	보통주당기순이익	728,077,181,282
	가중평균유통보통주식수 (단위:주)	46,470,185
	기본주당순이익	15,668

전기

(단위 : 원)

		보통주
기본주당이익		
기본주당이익	보통주당기순이익	487,142,607,927
	가중평균유통보통주식수 (단위:주)	46,894,298

	기본주당순이익	10,388
--	---------	--------

(2) 희석주당이익

희석주당이익은 모든 희석성 잠재적보통주가 보통주로 전환된다고 가정하여 조정한 가중평균 유통 보통주식수를 적용하여 산정하고 있습니다. 당사가 보유하고 있는 희석성 잠재적보통주로는 주식선택권(양도제한조건부주식 포함)이 있습니다. 주식선택권으로 인한 주식수는 주식선택권에 부가된 권리 행사의 금전적 가치에 기초하여 공정가치(회계기간의 평균시장가격)로 취득했을 때 얻게 될 주식수를 계산하고 동 주식수와 주식선택권이 행사된 것으로 가정할 경우 발행될 주식수를 비교하여 산정했습니다.

당기 (단위 : 원)

	보통주
보통주당기순이익	728,077,181,282
가중평균유통보통주식수 (단위:주)	46,470,185
주식선택권 (단위:주)	225,058
희석주당이익 산정을 위한 가중평균 유통보통주식수 (단위:주)	46,695,243
희석주당순이익	15,592

전기 (단위 : 원)

	보통주
보통주당기순이익	487,142,607,927
가중평균유통보통주식수 (단위:주)	46,894,298
주식선택권 (단위:주)	398,033
희석주당이익 산정을 위한 가중평균 유통보통주식수 (단위:주)	47,292,331
희석주당순이익	10,301

(3) 유통보통주식수

당기 및 전기 중 발행보통주식수를 유통기간으로 가중평균하여 산정한 유통보통주식수의 산출내역은 다음과 같습니다.

당기

		주식		주식 합계
		보통주		
		발행보통주	자기주식	
가중평균보통주식 및 조정된 가중평균보통주식				
가중평균보통주식 및 조정된 가중평균보통주식	적수 (단위:주)	17,973,367,618	(1,011,750,098)	16,961,617,520
	가중치 (단위:일)			365
	가중평균유통보통주식수 (단위:주)			46,470,185

전기

		주식		주식 합계
		보통주		
		발행보통주	자기주식	
가중평균보통주식 및 조정된 가중평균보통주식				

가중평균보통주식 및 조정된 가중평균보통주식	적수 (단위:주)	17,907,526,425	(791,107,570)	17,116,418,855
	가중치 (단위:일)			365
	가중평균유통보통주식수 (단위:주)			46,894,298

27. 현금흐름표

(1) 영업활동으로부터 창출된 현금흐름의 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
당기순이익(손실)		728,077,181
당기순이익조정을 위한 가감		176,831,930
당기순이익조정을 위한 가감	성과보상인센티브 조정	1,097,608
	퇴직급여 조정	2,546,947
	감가상각비에 대한 조정	56,643,684
	투자부동산감가상각비 조정	880,649
	무형자산상각비에 대한 조정	3,399,460
	주식보상비용(환입) 조정	19,896,868
	대손상각비(환입) 조정	(3,302,436)
	외환손실 조정	24,590,528
	기타의 대손상각비 조정	524,312
	종속기업투자주식손상차손(환입) 조정	179,154,738
	관계기업투자손상차손	2,022,872
	유형자산손상차손 조정	2,344,920
	당기손익-공정가치측정금융자산평가손실 조정	31,307,824
	당기손익-공정가치측정금융자산처분손실 조정	62,499,507
	당기손익-공정가치측정금융부채평가손실 조정	0
	파생상품손실	169,156
	유형자산처분손실 조정	125,268
	리스처분손실 조정	67,872
	이자비용 조정	7,005,620
	기타비용	4,767,805
	법인세비용 조정	245,993,460
	외환이익 조정	(30,711,741)
	당기손익-공정가치측정금융자산평가이익 조정	(25,181,436)
	당기손익-공정가치측정금융자산처분이익 조정	(197,676,487)
	당기손익-공정가치측정금융부채평가이익 조정	(149,305,629)
	관계기업투자처분이익	(863,132)
	파생상품이익	(2,208,618)
	유형자산처분이익 조정	(229)
	무형자산처분이익 조정	(25,774,119)
	리스처분이익 조정	(18,286)
	이자수익에 대한 조정	(31,096,477)

	배당수익에 대한 조정	(646,194)
	금융보증수익에 대한 조정	(36,779)
	기타수익	(1,385,605)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동		(96,069,624)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	단기매출채권의 감소(증가)	(159,010,276)
	단기미수금의 감소(증가)	(1,882,065)
	단기선급금의 감소(증가)	7,288,764
	단기선급비용의 감소(증가)	(15,252,128)
	장기선급금의 감소(증가)	299,426
	단기미지급금의 증가(감소)	(22,984,549)
	단기미지급비용의 증가(감소)	34,878,966
	단기에수금의 증가(감소)	3,934,973
	단기선수금의 증가(감소)	1,027,733
	단기선수수익의 증가(감소)	60,136,634
	그 밖의 기타충당부채의 증가(감소)	(3,374,045)
	장기미지급비용의 증가(감소)	(151,227)
	퇴직금의 지급	(981,830)
영업에서 창출된 현금흐름		808,839,487

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
당기순이익(손실)		487,142,608
당기순이익조정을 위한 가감		335,464,950
당기순이익조정을 위한 가감	성과보상인센티브 조정	(1,659,226)
	퇴직급여 조정	3,879,017
	감가상각비에 대한 조정	56,913,058
	투자부동산감가상각비 조정	745,365
	무형자산상각비에 대한 조정	2,949,507
	주식보상비용(환입) 조정	(53,568,297)
	대손상각비(환입) 조정	3,271,519
	외환손실 조정	35,527,789
	기타의 대손상각비 조정	9,406,313
	종속기업투자주식손상차손(환입) 조정	176,913,004
	관계기업투자손상차손	8,307,162
	유형자산손상차손 조정	0
	당기손익-공정가치측정금융자산평가손실 조정	55,444,210
	당기손익-공정가치측정금융자산처분손실 조정	66,346,075
	당기손익-공정가치측정금융부채평가손실 조정	7,652,150
	파생상품손실	785,814
	유형자산처분손실 조정	1,056,412
	리스처분손실 조정	20,058
	이자비용 조정	6,148,544

	기타비용	(34,620,170)
	법인세비용 조정	179,110,997
	외환이익 조정	(68,564,071)
	당기손익-공정가치측정금융자산평가이익 조정	(43,185,227)
	당기손익-공정가치측정금융자산처분이익 조정	(19,093,865)
	당기손익-공정가치측정금융부채평가이익 조정	(12,373,852)
	관계기업투자처분이익	0
	파생상품이익	(1,827,494)
	유형자산처분이익 조정	(107,775)
	무형자산처분이익 조정	0
	리스처분이익 조정	(3,787,063)
	이자수익에 대한 조정	(32,970,418)
	배당수익에 대한 조정	(7,194,005)
	금융보증수익에 대한 조정	(22,593)
	기타수익	(37,988)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동		(76,952,939)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	단기매출채권의 감소(증가)	(30,403,277)
	단기미수금의 감소(증가)	(3,034,422)
	단기선급금의 감소(증가)	(9,587,632)
	단기선급비용의 감소(증가)	(7,625,654)
	장기선급금의 감소(증가)	(3,629,637)
	단기미지급금의 증가(감소)	16,478,785
	단기미지급비용의 증가(감소)	(49,398,385)
	단기예수금의 증가(감소)	5,043,203
	단기선수금의 증가(감소)	242,606
	단기선수수익의 증가(감소)	3,732,396
	그 밖의 기타충당부채의 증가(감소)	0
	장기미지급비용의 증가(감소)	2,004,772
	퇴직금의 지급	(775,694)
영업에서 창출된 현금흐름		745,654,619

(2) 주요 비현금거래 내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
장기대여금의 유동성 대체	7,180,850
장기금융상품의 유동성 대체	1,787,649
건설중인자산 본계정 대체	0
사용권자산의 추가	30,931,791
사용권자산의 리스채권 대체	3,219,900
리스채권의 유동성 대체	10,583,141
리스부채의 유동성대체	50,030,401

선급금의 관계기업투자 대체	0
유형자산 처분 관련 미수금의 증감	106,354
유형자산 취득 관련 미지급금 증감	203,228
무형자산 취득 관련 미지급금 증감	4,590
장기선급금의 본계정 대체	21,346,772
종속기업취득 관련 미지급금의 증가	1,576,079
종속기업투자 취득 관련 순파생상품부채의 증가	0
당기손익-공정가치측정금융자산의 종속기업투자 대체	0
당기손익-공정가치측정금융자산의 관계기업투자 대체	0
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 관계기업투자 대체	0
당기손익-공정가치측정금융자산의 기타포괄손익-공정가치측정금융자산 대체	1,900,950

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
장기대여금의 유동성 대체	101,281,645
장기금융상품의 유동성 대체	30,000,000
건설중인자산 본계정 대체	12,954,613
사용권자산의 추가	68,674,022
사용권자산의 리스채권 대체	42,517,341
리스채권의 유동성 대체	13,459,339
리스부채의 유동성대체	40,471,439
선급금의 관계기업투자 대체	7,123,732
유형자산 처분 관련 미수금의 증감	0
유형자산 취득 관련 미지급금 증감	101,472
무형자산 취득 관련 미지급금 증감	5,417
장기선급금의 본계정 대체	633,677
종속기업취득 관련 미지급금의 증가	2,268,702
종속기업투자 취득 관련 순파생상품부채의 증가	10,864,835
당기손익-공정가치측정금융자산의 종속기업투자 대체	11,642,400
당기손익-공정가치측정금융자산의 관계기업투자 대체	801,875
기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 관계기업투자 대체	2,000,000
당기손익-공정가치측정금융자산의 기타포괄손익-공정가치측정금융자산 대체	0

(3) 당기 및 전기 중 재무활동현금흐름에서 생기는 부채의 조정내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	임대보증금	리스 부채	재무활동에서 생기는 부채 합계
재무활동에서 생기는 기초 부채	7,315,523	170,314,902	177,630,425
재무현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	(588,828)	(45,653,716)	(46,242,544)
비현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)			

비현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	새로운 리스, 재무활동에서 생기는 부채의 증가	2,315,369	16,499,972	18,815,341
	그 밖의 변동, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	246,407	13,775,747	14,022,154
재무활동에서 생기는 기말 부채		9,288,471	154,936,905	164,225,376

전기

(단위 : 천원)

		임대보증금	리스 부채	재무활동에서 생기는 부채 합계
재무활동에서 생기는 기초 부채		6,819,653	148,304,121	155,123,774
재무현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)		1,210,904	(42,893,640)	(41,682,736)
비현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)				
비현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	새로운 리스, 재무활동에서 생기는 부채의 증가	0	4,367,476	4,367,476
	그 밖의 변동, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	(715,034)	60,536,945	59,821,911
재무활동에서 생기는 기말 부채		7,315,523	170,314,902	177,630,425

28. 특수관계자와의 거래

(1) 당기말 및 전기말 현재 종속기업, 관계기업, 공동기업 등과 같은 주요한 특수관계자는 다음과 같습니다.

구분	기업의 명칭	
	당기말	전기말
종속기업	(주)블루홀스튜디오	(주)블루홀스튜디오
	라이징웍스(주)	라이징웍스(주)
	Krafton Americas, Inc.(※1)	Krafton Americas, Inc.(※1)
	KRAFTON EUROPE B.V.(※2)	KRAFTON EUROPE B.V.(※2)
	PUBG Mad Glory, LLC	PUBG Mad Glory, LLC
	KRAFTON CHINA(※3)	KRAFTON CHINA(※3)
	KP PTE. LTD.	KP PTE. LTD.
	Striking Distance Studios, Inc.	Striking Distance Studios, Inc.
	KRAFTON JAPAN, Inc.(※4)	KRAFTON JAPAN, Inc.(※4)
	Krafton Ventures, L.L.C.	Krafton Ventures, L.L.C.
	Krafton Ventures Fund, L.P.	Krafton Ventures Fund, L.P.
	KRAFTON Ventures, Inc.	KRAFTON Ventures, Inc.
	PUBG Entertainment, Inc.	PUBG Entertainment, Inc.
	Striking Distance Studios Spain, S.L.	Striking Distance Studios Spain, S.L.
	En Masse Entertainment Texas, Inc.	En Masse Entertainment Texas, Inc.
	KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED(※5)	PUBG INDIA PRIVATE LIMITED(※5)
	(주)드림모션	(주)드림모션
	(주)명스플로우	(주)명스플로우
	(주)팁투우게임즈	(주)팁투우게임즈
	Krafton Global GP, LLC	Krafton Global GP, LLC
	Krafton Global, LP	Krafton Global, LP
	Thingsflow Inc.	Thingsflow Inc.
	Unknown Worlds Entertainment, Inc.	Unknown Worlds Entertainment, Inc.
	SDS Interactive Canada Inc.	SDS Interactive Canada Inc.
	(주)5인랩	(주)5인랩
	Neon Giant AB	Neon Giant AB
	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.
	En Masse Entertainment, Inc.	En Masse Entertainment, Inc.
	VECTOR NORTH s.r.o.	-
	(주)렐루게임즈	-
	(주)플라이웨이게임즈	-

전자공시시스템 dart.fss.or.kr Page 262

[illegible]

(주1) 리스관련 손익이 포함된 금액입니다.

(주2) 대손상각비 및 대손충당금환입액이 포함된 금액입니다.

(주3) 유형자산 및 무형자산 취득/처분거래가 포함된 금액입니다.

(주4) 당기 특수관계자에서 제외되기 이전까지의 거래금액입니다.

(주5) 전기 중 주식회사 비트원어스의 지분 100%를 매각하였으며, 이에 따라 인식한 기타수익 6,456,661천원이 포함되어있습니다.

(주6) 전기 특수관계자에서 제외되기 이전까지의 거래금액입니다.

(주7) 단순 구매대행 거래는 포함되지 않았습니다.

(3) 당기말 및 전기말 현재 특수관계자에 대한 중요한 채권채무잔액은 다음과 같습니다.

Page 266

(주1) 채권은 대손충당금 차감전 금액입니다.
(주2) 리스관련 채권채무 금액이 포함되어 있습니다.

당기 (단위 : 천원)

전기 (단위 : 천원)

(4) 당기 및 전기 중 특수관계자와의 중요한 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

전자공시시스템 dart.fss.or.kr Page 267

[illegible]

		전체 특수관계자																										전체 특수관계 계		
		종속기업																		관계기업										
		우정우호	라이징	America	Mad	KP	a	KRAFT		VECTO		En Masse	PUBG		Krafton	SDS		En Masse	웅진한빛	스마트	Nodwin	Loco		1Up	대만-크		Mebigo			
		소프트오	영스(英)	as.	Glory,	PTE.	ce	JAPAN,	클로부	무개입	NORT	아게임즈	Entertain	INDIA	웅비드론	Global	Krafton	Intera	웅진엔터	엔터테인먼트, Inc.	원위픽업	크래프	Gaming	Interacti	웅너버	Venture	레프본		1Up	Labs
		Inc.	LLC	LTD.	ce	Studio	Inc.	s, Inc.	s.r.o.	Inc.	PRIVATE LIMITED	어스(주)GP	LP	Canada Inc.	Entertainment, Inc.	투자회사	헬스 원	Private Limited	ve Ple	LJU	s Fund	문화부처	조형 9호	Venture s, L.P	Private Limited					
																					(주1)	드	Limited	Limited		il	조형 9호			
자금대에 거래, 특수 관계자기재																														
자금대에 거래, 특수 관계자기재	자금대에 특수관계 자기재	0	1,000, 000	0	0	0	45,359, 400	0	0	0	0	0	6,951,645	0	0	0	0	0	0	1,515,980	0	0	0	0	640,000	0	0	0	0	55,467,025
자금대에 거래, 특수 관계자기재	자금회수 특수관계 자기재	0	2,855, 750	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2,855,750	
리스 거래, 특수관계 자기재																														
리스 거래, 특수 관계자기재	리스부채 상환, 특수 관계자기재	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	16,329,206	0	0	0	0	0	0	0	0	0	16,329,206
리스 거래, 특수 관계자기재	리스부채 원수, 특수 관계자기재	613,909	0	0	0	0	0	51,985	2,508	0	0	0	0	0	7,954	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	676,336
현금출자기재																														
현금출자 거래	현금출자 특수관계 자기재	20,000,000	0	0	0	0	0	9,302,205	0	0	0	0	1,123,034	0	239,400	1,915,	470,299	29,999,948	0	0	360,000	0	4,097,886	0	0	0	0	3,080,000	4,744,122	75,332,096
	현환시제																													
	취득, 특수 관계자기재	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	801,875	0	0	0	0	0	801,875	
	거래																													

(5) 당기말 현재 당사가 특수관계자에게 제공한 지급보증 및 담보 내역은 다음과 같습니다.

	전체 특수관계자
	특수관계자
	종속기업

	Striking Distance Studios, Inc.	Krafton Americas, Inc.	PUBG Mad Glory, LLC
특수관계자거래의 채권,채무에 대하여 제공하거나 제공받은 보증의 상세 내역에 대한 설명	임차료 관련 지급보증	임차료 관련 지급보증	사무실 임차료 보증
보증제공처	Sunset Building Company, LLC	2121 Park Place Fee Owner CA, LLC	25 West Main Office LLC
기업의 보증이나 담보의 제공, 특수관계자거래, 외화금액	USD 2,280,000	USD 294,538	USD 1,495,285

(6) 당사는 기업활동의 계획, 운영 및 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 등기임원을 주요 경영진에 포함하고 있으며, 당기 및 전기 중 주요 경영진에 대한 보상은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여및상여	3,230,313
주식보상비용	7,016,795
퇴직급여	179,214
주요 경영진에 대한 보상	10,426,322

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여및상여	1,416,079
주식보상비용	(29,448,623)
퇴직급여	179,833
주요 경영진에 대한 보상	(27,852,711)

29. 영업부문

(1) 당사는 단일의 영업부문으로 운영되고 있습니다. 최고경영의사결정자에게 보고되는 재무정보는 공시된 재무제표와 일치합니다.

(2) 당사 수익의 상세내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	PC	모바일	콘솔	기타	부문 합계
수익	555,926,911	1,232,241,739	40,596,115	9,680,900	1,838,445,665

전기 (단위 : 천원)

	PC	모바일	콘솔	기타	부문 합계
수익	428,079,093	1,239,552,586	76,130,833	24,013,299	1,767,775,811

(3) 당기 및 전기 중 당사 수익의 지역별 구분내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	아시아	대한민국	아메리카/유럽	기타 국가	지역 합계
--	-----	------	---------	-------	-------

수익	1,601,004,481	88,254,105	138,376,912	10,810,167	1,838,445,665
기업전체 수익에 대한 비율	0.8708	0.0480	0.0753	0.0059	1.0000

전기

(단위 : 천원)

	아시아	대한민국	아메리카/유럽	기타 국가	지역 합계
수익	1,474,693,239	92,152,361	189,434,731	11,495,480	1,767,775,811
기업전체 수익에 대한 비율	0.8342	0.0521	0.1072	0.0065	1.0000

(4) 당기 및 전기 중 당사 매출액의 10% 이상을 차지하는 주요 고객에 대한 수익은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	고객
	매출액의 10% 이상 고객
	주요고객(A)
수익	1,029,646,403

전기

(단위 : 천원)

	고객
	매출액의 10% 이상 고객
	주요고객(A)
수익	1,031,843,813

30. 사업양수도

(1) 당사는 2023년 1월 2일을 기준으로 종속기업인 (주)블루홀스튜디오로부터 '프로젝트 블루' 게임 제작 사업 및 그 관련 사업 일체를 6,000백만원에 양수하였습니다. 또한, 2023년 6월 30일을 기준으로 종속기업인 (주)렐루게임즈에 '스페셜 프로젝트2' 관련 사업 일체를 11,222백만원에 양도하였으며, 2023년 10월 31일을 기준으로 종속기업인 (주)플라이웨이게임즈에 일부 사업부의 게임 제작 사업 및 그 관련 사업 일체를 3,293백만원에 양도하였습니다. 동 사업양수도는 동일지배 하의 사업결합에 해당하므로 당사는 사업양수도를 장부금액법으로 회계처리하였습니다.

(2) (주)블루홀스튜디오의 '프로젝트 블루' 게임 제작 사업 및 그 관련 사업 일체에 대하여 지불한 이전 대가와 취득일에 양수한 자산, 부채의 가액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

		(주)블루홀스튜디오
지불한 이전대가		6,000,000
지불한 이전대가	이전된 현금	6,000,000
양수한 자산 및 부채의 계상액		6,000,000
양수한 자산 및 부채의 계상액	양수한 순자산 장부금액	(201,676)
	양수한 순자산 장부금액	취득일 현재 인식한 유형자산 44,173
		취득일 현재 인식한 기타유동금융부채 (99,005)
		취득일 현재 인식한 기타비유동금융부채 (73,261)

		취득일 현재 인식한 순 확정급여부채	(73,583)
	투자차액(자본잉여금)		6,201,676

(3) ㈜렐루게임즈에 '스페셜 프로젝트2' 관련 사업 일체를 양도함에 따라 수취한 이전대가와 처분일에 양도한 자산, 부채의 가액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

			(주)렐루게임즈
수취한 이전대가			11,221,571
수취한 이전대가	수취한 현금		11,221,571
양도한 자산 및 부채의 계상액			11,221,571
양도한 자산 및 부채의 계상액	양도한 순자산 장부금액		(62,088)
	양도한 순자산 장부금액	기타유동자산	35,848
		유형자산	122,849
		무형자산	480
		기타비유동자산	5,230
		기타비유동금융부채	(91,238)
		순확정급여부채	(135,257)
	투자차액(종속기업투자)(주1)		11,283,659

(주1) 당사는 2023년 6월 1일에 ㈜렐루게임즈를 설립하였으며, 2023년 6월 30일에 '스페셜 프로젝트2' 관련 사업 일체를 양도하였습니다. 당사는 설립을 위한 현금출자와 사업양도 계약을 단일 회계단위로 식별하여, 양도차액을 종속기업투자의 취득금액에서 차감 조정하였습니다.

(4) ㈜플라이웨이게임즈에 일부 사업부의 게임 제작 사업 및 그 관련 사업 일체를 양도함에 따라 수취한 이전대가와 처분일에 양도한 자산, 부채의 가액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

			(주)플라이웨이게임즈
수취한 이전대가			3,292,839
수취한 이전대가	수취한 현금		3,292,839
양도한 자산 및 부채의 계상액			3,292,839
양도한 자산 및 부채의 계상액	양도한 순자산 장부금액		275,017
	양도한 순자산 장부금액	기타유동자산	518,186
		유형자산	263,132
		무형자산	4,652
		기타비유동자산	124
		기타유동금융부채	(68,576)
		기타비유동금융부채	(154,755)
		순확정급여부채	(287,746)
	투자차액(종속기업투자)(주1)		3,017,822

(주1) 당사는 2023년 9월 12일에 (주)플라이웨이게임즈를 설립하였으며, 2023년 10월 31일에 일부 사업부의 게임 제작 사업 및 그 관련 사업 일체를 양도하였습니다. 당사는 설립을 위한 현금출자와 사업양도 계약을 단일 회계단위로 식별하여, 양도차액을 종속기업투자의 취득금액에서 차감 조정하였습니다.

6. 배당에 관한 사항

가. 배당에 관한 사항

당사는 2021년 8월 유가증권 상장 이후 상장회사로서 주주가치 제고를 위한 다양한 정책을 검토하였고, 2023년 2월 7일 이사회 결의로 2023년~2025년의 3개년 주주환원정책을 수립 하였습니다. 매년 전년도 잉여현금흐름(FCF)에서 투자금액을 제외한 금액의 40% 한도 내에서 자기주식을 취득하고, 2023년에는 취득한 자기주식 100% 전량 소각하였으며, 2024년 ~2025년에는 취득한 자기주식 최소 60% 이상을 소각할 계획입니다. 당사는 향후에도 대내 외 경영환경 및 제반 여건 변화를 반영하여 주주환원 정책을 지속해 나갈수 있도록 노력할 예정입니다.

당사의 정관은 배당에 관한 사항에 대하여 다음과 같이 정하고 있습니다.

제9조의5 (동등배당) 회사는 배당 기준일 현재 발행(전환된 경우를 포함한다)된 동종 주식에 대하여 발행일에 관계 없이 모두 동등하게 배당한다.

제46조 (이익금의 처분)

회사는 매 영업연도 말의 처분전 이익잉여금을 다음과 같이 처분한다.

1. 이익준비금
2. 기타의 법정적립금
3. 배당금
4. 임의적립금
5. 기타의 이익잉여금처분액

제47조 (이익배당)

1. 이익의 배당은 금전과 금전 외의 재산으로 할 수 있다.
2. 이익배당금은 매 결산기말에 주주명부에 기재된 주주 또는 질권자에게 지급한다.
3. 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 수종의 주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의로 그와 다른 종류의 주식으로도 할 수 있다.
4. 회사가 유상증자, 무상증자 및 주식배당에 의하여 발행한 신주에 대한 이익의 배당에 관하여는 제9조의5의 규정을 준용한다.

제47조의2(중간배당)

1. 회사는 영업연도 중 1회에 한하여 이사회 결의로 일정한 날을 정하여 그날의 주주에게 상법 제462조의3에 의한 중간배당을 할 수 있다.
2. 제1항의 중간배당은 이사회의 결의로 한다.
3. 사업년도개시일 이후 제1항에 따라 정해진 기준일 이전에 신주를 발행한 경우(준비금의 자본전입, 주식배당, 전환사채의 전환 청구, 신주인수권부사채의 신주인수권 행사의 경우를 포함한다)에는 해당 신주에 대한 이익의 배당에 관하여는 제9조의5의 규정을 준용한다.

제48조 (배당금 지급청구권의 소멸시효)

1. 배당금의 지급청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 소멸시효가 완성한다.
2. 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.

나. 주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제17기	제16기	제15기
주당액면가액(원)		100	100	100
(연결)당기순이익(백만원)		594,060	500,154	519,878
(별도)당기순이익(백만원)		728,077	487,143	542,202
(연결)주당순이익(원)		12,812	10,666	12,022
현금배당금총액(백만원)		-	-	-
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주식배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주당 현금배당금(원)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주당 주식배당(주)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-

※ 상기 '(연결)주당순이익(원)'은 기본주당이익 기준입니다.

다. 과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	-	-	-

※ 당사는 최근 5년간 배당을 지급한 이력이 없습니다.

7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 증자(감자)현황

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2019.04.17	주식매수선택권행사	보통주	52,238	500	5,016	-
2019.08.14	전환권행사	보통주	147	500	34,928	(주1)
2019.11.12	주식매수선택권행사	보통주	700	500	5,073	-
2019.11.12	주식매수선택권행사	보통주	500	500	5,016	-
2019.11.12	주식매수선택권행사	보통주	70,875	500	7,262	-
2020.04.23	주식매수선택권행사	보통주	500	500	2,500	-
2020.04.23	주식매수선택권행사	보통주	36,787	500	5,016	-
2020.07.17	주식매수선택권행사	보통주	2,500	500	5,016	-
2020.10.22	주식매수선택권행사	보통주	3,000	500	5,016	-
2020.10.22	주식매수선택권행사	보통주	200	500	5,073	-
2020.10.22	주식매수선택권행사	보통주	30,000	500	7,262	-
2020.12.02	-	보통주	438,552	500	-	(주2)
2021.01.14	주식매수선택권행사	보통주	200	500	5,073	-
2021.04.15	주식매수선택권행사	보통주	6,750	500	5,016	-
2021.04.15	주식매수선택권행사	보통주	56,976	500	7,262	-
2021.05.04	주식분할	보통주	34,483,852	100	-	-
2021.05.24	주식매수선택권행사	보통주	169,255	100	1,452	(주3)
2021.08.06	유상증자(일반공모)	보통주	5,624,000	100	498,000	증자비율 13%
2021.08.18	주식매수선택권행사	보통주	53,375	100	1,003	(주3)
2021.10.08	주식매수선택권행사	보통주	5,000	100	1,452	(주3)
2021.10.08	주식매수선택권행사	보통주	100	100	44,000	(주3)
2021.12.08	주식매수선택권행사	보통주	10,500	100	1,452	(주3)
2022.01.13	주식매수선택권행사	보통주	5,000	100	1,452	(주3)
2022.02.08	주식매수선택권행사	보통주	100,000	100	1,003	(주3)
2022.12.09	주식매수선택권행사	보통주	9,500	100	1,452	(주3)
2023.01.12	주식매수선택권행사	보통주	155,745	100	1,452	(주3)

※ 2023.05.31 보통주 874,547주(자기주식)를 소각하였습니다. 배당가능이익 범위내에서 취득한 자기주식의 소각이므로 발행주식총수는 감소하나, 자본금 변동은 없습니다.

(주1) 우선주에서 보통주로 전환시 재조정(Refixing)으로 발행하였습니다.

- (주2) 2020.12.02 펄지(주) 합병으로 인해 보통주 438,552주를 자기주식으로 취득하게 되었습니다.
- (주3) 2021.05.04 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)로 인하여 주식매수선택권 주당발행가격이 조정되었으며, 원단위 미만은 절사하여 기재하였습니다.

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 채무증권 발행실적

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 백만원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

나. 기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

다. 단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

라. 회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

마. 신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

바. 조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

가. 공모자금의 사용내역

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 백만원)

구 분	회차	납입일	증권신고서 등의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
유가증권시장 신규상장	-	2021.08.05	시설자금 (유형자산 취득 등)	409,127	시설자금 (유형자산 취득 등)	286,822	(주1)
유가증권시장 신규상장	-	2021.08.05	운영자금 (해외법인 운영, 인건비 등)	356,668	운영자금 (해외법인 운영, 인건비 등)	368,652	(주2)
유가증권시장 신규상장	-	2021.08.05	타법인증권 취득자금 (M&A 및 지분투자 등)	2,006,949	타법인증권 취득자금 (M&A 및 지분투자 등)	1,174,890	(주3)

※ 상기 '조달금액'은 인수인에 대한 추가 인수수수료가 포함된 발행제비용을 제외한 금액입니다.

(주1) 당사의 장기거점 확보를 위한 부동산 투자 및 IT 인프라 확충을 위한 네트워크 장비 등에 자금을 사용하고 있으며, 부동산 가격 변동 등으로 증권신고서 상 사용 계획 대비 집행이 지연되었습니다. (진행중)

(주2) 당사의 해외법인 운영, 신규 게임 개발 및 IP 확보 등에 따른 인건비, 용역비, 유지보수비 등에 자금을 사용하였으며, 글로벌 사업 영역 확장에 따라 증권신고서 상 사용 계획 대비 초과하여 사용하였습니다.

(주3) 게임 개발 역량 확충을 위하여 개발 스튜디오 및 IP 확보, 게임 관련 산업 투자에 자금을 사용하고 있으며, 시장상황 및 경쟁환경의 변화로 증권신고서 상 사용 계획 대비 집행이 지연되었습니다. (진행중)

(1) 미사용자금의 보관방법 및 사용계획

1) 미사용자금의 보관방법

미사용자금은 제1금융권, 증권사 및 자산운용사 등 안정성이 높은 금융기관의 상품에 예치하고 있으며, 내부 규정 및 통제 절차에 따라 집행 및 운용할 예정입니다.

2) 미사용자금의 사용계획

글로벌 경기 침체 등 대내외 경영환경의 변화로 자금 집행이 당초 계획보다 지연되었습니다. 시설자금은 부동산 매입 및 시설투자 계획에 따라 순차적으로 사용 예정이나, 장기거점 확보가 어려운 경우 기존 사무실의 리노베이션 또는 추가 업무공간 임대 등에 해당 자금을 사용할 예정입니다. 타법인증권 취득자금은 당사 내부 기준에 부합하는 인수 및 투자대상 부채시 운영자금 또는 시설자금 등으로 전용하여 당사 내부 역량을 강화한 후 자체적으로 IP 확보 및 개발 역량을 강화할 예정입니다.

나. 미사용자금의 운용내역

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 백만원)

종류	운용상품명	운용금액	계약기간	실투자기간
예·적금	MMDA(시장금리부 수시입출금 예금)	49,084	-	-
기타금융상품	수시 RP(환매조건부채권 등)	493,296	-	-
기타금융상품	한국투자증권 (20566)CP맞춤형신탁 23-148호(운)(81219807-01-0084)	100,000	2023.11 ~ 2024.01	1개월
기타금융상품	한국투자증권 (20566)CP맞춤형신탁 23-148호(운)(81219807-01-0085)	100,000	2023.11 ~ 2024.01	1개월

기타금융상품	한국투자증권 (20566)CP맞춤형신탁 23-148호(운)(81219807-01-0086)	100,000	2023.11 ~ 2024.01	1개월
기타금융상품	한국투자증권 (20566)CP맞춤형신탁 23-148호(운)(81219807-01-0087)	100,000	2023.11 ~ 2024.01	1개월
계		942,380	-	

8. 기타 재무에 관한 사항

가. 재무제표 재작성 등 유의사항

(1) 재무제표 재작성

1) 재작성의 성격

(가)	① 계정과목	(연결재무상태표) 무형자산, 비유동공정가치측정금융부채, 이연법인세부채 (별도재무상태표) 종속기업 및 관계기업투자, 당기손익-공정가치측정금융부채
	② 발생 경위	취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치 평가에 따른 재작성
	③ 내용	당사는 2021년 12월 9일에 Unknown Worlds Entertainment, Inc.를 취득하였으며, 취득일 현재 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치를 독립적인 기관을 통하여 평가하고자 하였으나 제15기(2021년)말까지 수행 완료하지 못하였습니다. 당사는 제16기(2022년) 중 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치에 대하여 독립적인 기관을 통해 평가를 완료하였으며, 기업회계기준서 1103호 문단 45에 따라 비교 표시되는 제15기(2021년) 연결 및 별도 재무상태표가 재작성되었습니다.
	④ 관련 기준서	회계기준서 1103호 문단 45
(나)	① 계정과목	(연결포괄손익계산서) 영업수익, 영업비용(급여 및 상여, 복리후생비, 여비교통비, 감가상각비, 무형자산상각비, 보험료, 지급수수료, 광고선전비, 기타), 잡이익, 잡손실, 이자수익, 이자비용, 법인세비용
	② 발생 경위	계속영업으로부터 분리된 중단영업을 비교표시 하기 위한 재작성
	③ 내용	당사는 종속기업 중 En Masse Entertainment Texas, Inc.가 영위하고 있던 게임개발 사업을 매각하여, 해당 영업의 손익과 현금흐름을 중단영업으로 분류하였습니다. 제16기(2022년)말 현재 비교 표시되는 제15기(2021년)의 연결포괄손익계산서는 계속영업으로부터 분리된 중단영업을 보여주기 위해 재작성되었습니다.
	④ 관련 기준서	회계기준서 1105호 문단 33, 34
(다)	① 계정과목	(연결재무상태표) 기타유동금융자산, 유형자산, 무형자산, 기타유동금융부채, 당기법인세부채, 기타비유동금융부채, 이연법인세부채, 자본잉여금, 기타자본, 비지배지분 (연결포괄손익계산서) 기타포괄손익, 당기총포괄이익
	② 발생 경위	취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치 평가에 따른 재작성
	③ 내용	당사는 2022년 11월 23일에 Neon Giant AB를 취득하였으며, 취득일 현재 Neon Giant AB의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치를 독립적인 기관을 통하여 평가하고자 하였으나 제16기(2022년)말까지 수행 완료하지 못하였습니다. 당사는 제17기(2023년) 중 Neon Giant AB의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치에 대하여 독립적인 기관을 통해 평가를 완료하였으며, 기업회계기준서 1103호 문단 45에 따라 비교 표시되는 제16기(2022년) 연결재무상태표 및 연결포괄손익계산서가 재작성되었습니다.
	④ 관련 기준서	회계기준서 1103호 문단 45

2) 재작성의 영향을 받는 재무제표

① 연결재무상태표

(단위: 백만원)

계정과목	관련주석	제16기 (2022년)				
		이전 보고금액	(가) 관련 수정금액	(나) 관련 수정금액	(다) 관련 수정금액	재작성 금액
자 산	2023년 연결재무제표 주석 31. 사업결합					
유동자산		3,892,606	-	-	(42)	3,892,564
기타유동금융자산		187,228	-	-	(42)	187,187
비유동자산		2,137,706	-	-	7,514	2,145,220
유형자산		223,077	-	-	297	223,374
무형자산		860,520	-	-	7,217	867,737
자산총계		6,030,312	-	-	7,472	6,037,784
부 채						
유동부채		411,185	-	-	275	411,460
기타유동금융부채		270,963	-	-	171	271,133
당기법인세부채		41,751	-	-	104	41,854
비유동부채		506,277	-	-	3,643	509,919
기타비유동금융부채		181,131	-	-	123	181,254
이연법인세부채		62,686	-	-	3,520	66,206
부채총계		917,462	-	-	3,917	921,379
자 본						
자본잉여금		1,447,759	-	-	846	1,448,605
기타자본		191,628	-	-	(1,515)	190,113
비지배지분		974	-	-	4,224	5,198
자본총계		5,112,850	-	-	3,555	5,116,405
자본과부채총계		6,030,312	-	-	7,472	6,037,784

계정과목	관련주석	제15기 (2021년)				
		이전 보고금액	(가) 관련 수정금액	(나) 관련 수정금액	(다) 관련 수정금액	재작성 금액
자 산	2022년 연결재무제표 주석 31. 사업결합					
유동자산		3,653,732	-	-	-	3,653,732
비유동자산		1,981,368	82,727	-	-	2,064,095
무형자산		828,651	82,727	-	-	911,378
자산총계		5,635,101	82,727	-	-	5,717,827
부 채						
유동부채		638,188	-	-	-	638,188
비유동부채		388,668	82,727	-	-	471,395
비유동공정가치측정금융부채		197,310	10,515	-	-	207,825
이연법인세부채		1,838	72,212	-	-	74,050
부채총계		1,026,856	82,727	-	-	1,109,583
자 본						
자본총계		4,608,244	-	-	-	4,608,244
자본과부채총계		5,635,101	82,727	-	-	5,717,827

② 연결포괄손익계산서

(단위: 백만원)

계정과목	관련주석	제16기 (2022년)				
		이전 보고금액	(가) 관련 수정금액	(나) 관련 수정금액	(다) 관련 수정금액	재작성 금액
기타포괄손익	2023년 연결재무제표	37,260	-	-	(1,703)	35,558
당기총포괄이익	주석 31. 사업결합	537,414	-	-	(1,703)	535,712

(단위: 백만원)

계정과목	관련주석	제15기 (2021년)				
		이전 보고금액	(가) 관련 수정금액	(나) 관련 수정금액	(다) 관련 수정금액	재작성 금액
영업수익	2022년 연결재무제표 주석 32. 중단영업	1,886,316	-	(965)	-	1,885,352
영업이익		639,639	-	10,969	-	650,608
법인세비용차감전순이익		750,386	-	10,784	-	761,169
계속영업당기순이익		519,878	-	10,378	-	530,255
중단영업당기순손실		-	-	(10,378)	-	(10,378)
당기순이익		519,878	-	-	-	519,878

③ 별도재무상태표

(단위: 백만원)

계정과목	관련주석	제15기 (2021년)				
		이전 보고금액	(가) 관련 수정금액	(나) 관련 수정금액	(다) 관련 수정금액	재작성 금액
자 산	2022년 별도재무제표 주석 12. 종속기업 및 관계기업투자					
유동자산		3,466,888	-	-	-	3,466,888
비유동자산		2,014,166	10,515	-	-	2,024,681
종속기업 및 관계기업투자		1,294,247	10,515	-	-	1,304,762
자산총계		5,481,054	10,515	-	-	5,491,569
부 채						
유동부채		550,906	-	-	-	550,906
비유동부채		338,069	10,515	-	-	348,584
당기손익-공정가치측정금융부채		195,350	10,515	-	-	205,865
부채총계		888,975	10,515	-	-	899,490
자 본						
자본총계		4,592,079	-	-	-	4,592,079
자본과부채총계		5,481,054	10,515	-	-	5,491,569

(2) 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도

최근 3사업연도 재무제표를 이해하거나 기간별로 비교하는데 주의하여야 할 주요 합병 등의 사항은 다음과 같습니다.

1) 합병

① (주)뎡스플로우의 (주)비트윈어스 흡수합병

당사의 종속회사 (주)뎡스플로우는 2022년 4월 사업시너지 효과 극대화 및 경영효율성 증대를 통한 기업가치 제고를 위하여 당사가 보유하는 (주)비트윈어스 지분 100%를 양수하였습니다. 양수금액은 93억원이며, 지분 양수 후 2022년 6월 (주)뎡스플로우는 (주)비트윈어스를 흡수 합병하였습니다.

2) 자산양수도

① (주)크라프톤의 (주)드림모션 지분 인수

당사는 2021년 6월 개발역량 확보를 위하여 (주)드림모션에 대한 투자계약을 체결하고, (주)드림모션의 지분 100%를 취득하였습니다. 이 중, 이준영, 류성중이 소유하고 있는 (주)드림모션 지분 일부에 대해서는 당사의 자기주식 25,342주로 매수대금을 지급하였으며, 본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2021년 5월 13일에 공시한 '주요사항보고서(자기주식처분결정)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

구분	내용			
인수 방법	지분 100% 취득			
계약체결일	2021년 5월 24일			
인수 내역	매수인	매도인	주식 수	금액
	(주)크라프톤	이준영, 류성중 외 15인	보통주 118,670주 우선주 13,333주	400억원

② (주)크라프톤의 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 지분 인수

당사는 2021년 10월 역량 있는 스튜디오 확보 및 글로벌 사업 시너지 강화를 위하여, 미국 소재의 게임 개발사 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 지분 100% 취득을 결의하였습니다. 본 거래에 관한 자세한 사항은 당사가 2021년 10월 29일 및 2021년 12월 9일에 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)' 및 'XI.그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항' - '4.작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항 - '가.합병 등의 사후 정보'를 참고하여 주시기 바랍니다.

구분	내용			
인수 방법	지분 100% 취득			
계약체결일	2021년 10월 29일			
인수 내역	매수인	매도인	주식 수	금액
	(주)크라프톤	Adam Max McGuire외 7인	402,225주	USD 803백만

③ (주)크라프톤의 (주)비트윈어스 지분 양도

당사는 2022년 4월 사업 시너지 효과 극대화 및 경영효율성 증대를 통한 기업가치 제고를 위하여 당사가 보유하는 (주)비트윈어스 지분 100%를 (주)뎡스플로우에 양도하였습니다. 양도

금액은 93억원이며, 지분 양도 후 2022년 6월 (주)명스플로우는 (주)비트윈어스를 흡수합병하였습니다.

④ (주)크래프톤의 'OVERDARE 사업부문' 자산 양도

당사는 2023년 12월 메타버스 서비스 개발 및 운영을 위하여 당사의 'OVERDARE 사업부문' 관련 자산 일체를 (주)네이버제트와의 합작회사인 OVERDARE, Inc.와 그 자회사인 (주)오버테어코리아로 양도하였습니다. 양도금액은 각 258억원, 22억원입니다.

3) 영업양수도

① (주)크래프톤의 '프로젝트 블루' 사업 양수

당사는 2023년 1월 퍼블리싱 역량 및 게임 제작 지원 강화를 위하여 종속기업인 (주)블루홀스튜디오로부터 '프로젝트 블루' 게임 제작 사업 및 그 관련 사업 일체를 양수하였습니다. 양수금액은 60억원입니다.

② (주)크래프톤의 '스페셜 프로젝트 2' 사업 양도

당사는 2023년 6월 딥러닝 게임 개발과 서비스에 집중 및 조직의 운영 효율화를 위하여 당사의 '스페셜 프로젝트2' 관련 사업 일체를 종속기업인 (주)렐루게임즈에 양도하였습니다. 양도금액은 112억원입니다.

③ (주)크래프톤의 '프로젝트 네스트' 사업 양도

당사는 2023년 10월 신규 게임 개발 역량 강화와 경쟁력 제고를 위하여 당사의 '프로젝트 네스트' 관련 사업 일체를 종속기업인 (주)플라이웨이게임즈에 양도하였습니다. 양도금액은 33억원입니다.

(3) 재무제표 이용에 유의할 사항

감사보고서상 강조사항과 핵심감사사항은 다음과 같습니다.

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제17기(당기)	삼정회계법인	적정	-	Unknown Worlds Entertainment, Inc. 손상평가
제16기(전기)	삼정회계법인	적정	-	Unknown Worlds Entertainment, Inc. 손상평가
제15기(전전기)	한영회계법인	적정	-	게임매출 수익의 발생사실과 기간귀속

이 밖에 재무제표 이용에 유의할 사항에 관한 자세한 내용은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결 재무제표 주석' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주석'을 참고하여 주시기 바랍니다.

나. 대손충당금 설정현황

(1) 계정과목별 대손충당금 설정내용

(단위 : 백만원)

구 분	계정과목	채권금액	대손충당금	대손충당금 설정률
제17기	매출채권	702,250	1,848	0.3%
	미수수익	1,106	—	0.0%
	미수금	17,541	690	3.9%
	선급금	32,411	18	0.1%
	선급비용	45,609	—	0.0%
	대여금	74,327	22	0.0%
	금융상품	48,385	—	0.0%
	보증금	40,211	—	0.0%
	리스채권	35,251	—	0.0%
	기타	1,082	—	0.0%
	합계	998,173	2,578	0.3%
제16기	매출채권	530,742	5,151	1.0%
	미수수익	1,350	—	0.0%
	미수금	32,087	690	2.2%
	선급금	40,200	—	0.0%
	선급비용	36,531	—	0.0%
	대여금	85,386	22	0.0%
	금융상품	59,954	—	0.0%
	보증금	37,374	—	0.0%
	리스채권	45,859	—	0.0%
	기타	923	—	0.0%
	합계	870,406	5,863	0.7%
제15기	매출채권	532,668	1,938	0.4%
	미수수익	1,840	1,341	72.9%
	미수금	17,179	1,160	6.8%
	선급금	12,545	—	0.0%
	선급비용	37,251	—	0.0%
	대여금	16,203	15,220	93.9%
	금융상품	34,287	—	0.0%
	보증금	33,195	—	0.0%
	리스채권	8,323	—	0.0%
	기타	594	—	0.0%
	합계	694,085	19,659	2.8%

(2) 대손충당금 변동현황

(단위 : 백만원)

구분	제17기	제16기	제15기
1. 기초대손충당금잔액합계	5,863	19,659	8,531
2. 순대손처리액(①-②±③)	(125)	(17,079)	(6,898)
① 대손처리액(상각채권액)	(125)	(17,079)	(6,590)
② 상각채권회수액	-	-	309
③ 기타증감액	-	-	-
3. 대손상각비계상(환입)액	(3,160)	3,261	978
4. 연결범위변동	-	22	17,048
5. 기말대손충당금잔액합계	2,578	5,863	19,659

(3) 매출채권관련 대손충당금 설정방침

1) 대손충당금 설정방침

당사는 개별적으로 중요한 채권에 대하여 손상징후 여부를 판단하여 그에 해당하는 항목에 대해서는 개별 손상검토를 실시하고, 그 외의 개별 손상검토 결과 손상차손을 인식하지 않은 채권에 대해서는 집합적 손상검토를 수행합니다.

2) 대손처리기준

매출채권 등에 대해 아래와 같은 사유발생시 실대손처리를 하고 있습니다.

- 파산, 부도, 강제집행, 사업의 폐지, 채무자의 사망, 실종 등으로 인해 채권의 회수불능이 객관적으로 입증된 경우
- 소송에 패소하였거나 법적 청구권이 소멸한 경우
- 외부 채권회수 전문기관이 회수가 불가능하다고 통지한 경우
- 담보설정 부실채권, 보험Cover 채권은 담보물을 처분하거나 보험사로부터 보험금을 수령한 경우
- 회수에 따른 비용이 채권금액을 초과하는 경우

(4) 공시서류 작성기준일 현재 경과기간별 매출채권 잔액 현황

(단위 : 백만원)

구분	90일 이내 연체 및 정상채권	180일 이내 연체	270일 이내 연체	1년 이내 연체	1년 초과 연체	개별 손상채권	합계
금액	700,902	301	613	142	292	-	702,250
구성비율	99.8%	0.0%	0.1%	0.0%	0.0%	0.0%	100.0%

다. 공정가치 평가 내역

(1) 금융상품의 공정가치

당기말 및 전기말 현재 금융자산과 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
공정가치로 측정된 자산				
유동성당기손익-공정가치측정금융자산	2,340,390,290	2,340,390,290	2,450,603,157	2,450,603,157
당기손익-공정가치측정금융자산	167,155,692	167,155,692	142,676,249	142,676,249
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	133,473,399	133,473,399	83,396,737	83,396,737
파생상품자산	2,145,030	2,145,030	1,759,509	1,759,509
상각후원가로 측정된 자산				
현금및현금성자산	721,048,786	721,048,786	674,689,124	674,689,124
매출채권	700,401,193	700,401,193	525,559,384	525,559,384
기타유동금융자산	135,793,431	135,793,431	175,141,725	175,141,725
기타비유동금융자산	45,064,726	45,064,726	40,288,565	40,288,565
기타금융자산				
유동리스채권	11,164,683	11,164,683	12,045,012	12,045,012
비유동리스채권	24,086,343	24,086,343	33,813,542	33,813,542
금융자산 합계	4,280,723,573	4,280,723,573	4,139,973,004	4,139,973,004
공정가치로 측정된 부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	83,901,868	83,901,868	234,747,389	234,747,389
상각후원가로 측정된 부채				
단기차입금 및 유동성장기차입금	7,000,000	7,000,000	7,000,000	7,000,000
기타유동금융부채 (*1)	215,333,268	215,333,268	213,889,685	213,889,685
기타비유동금융부채 (*2)	15,292,480	15,292,480	41,380,200	41,380,200
기타금융부채				
유동리스부채	65,749,996	65,749,996	57,243,713	57,243,713
비유동리스부채	131,011,524	131,011,524	139,873,938	139,873,938
금융부채 합계	518,289,136	518,289,136	694,134,925	694,134,925

(*1) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 118,131,478천원(전기말 : 81,434,321천원)이 포함되어 있습니다.

(*2) 종업원급여 및 주식기준보상에 해당하는 부채 5,848,090천원(전기말 : 33,502,392천원)이 포함되어 있습니다.

(2) 공정가치 서열체계

공정가치란 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격을 의미합니다. 공정가치 측정은 측정일에 현행 시장 상황에서 자산을 매도하거나 부채를 이전하는 시장참여자 사이의 정상거래에서의 가격을 추정하는 것으로, 연결회사는 공정가치 평가지 시장정보를 최대한 사용하고, 관측 가능하지 않은 변수는 최소한으로 사용하고 있습니다.

자산이나 부채의 공정가치를 측정하는 경우, 연결회사는 최대한 시장에서 관측가능한 투입변수를 사용하고 있습니다. 공정가치는 다음과 같이 가치평가기법에 사용된 투입변수에 기초하여 공정가치 서열체계 내에서 분류됩니다.

- 수준 1: 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대한 접근 가능한 활성시장의 조정되지 않은 공시가격 수준
- 수준 2: 수준 1의 공시가격 이외의 자산이나 부채에 대해 직접적으로 또는 간접적으로 관측 가능한 투입변수
- 수준 3: 자산이나 부채에 대한 관측가능하지 않은 투입변수

당기말 및 전기말 현재 공정가치로 측정되는 자산과 부채의 공정가치 서열체계별 금액은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
공정가치로 측정된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	2,339,101,046	168,444,936	2,507,545,982
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	65,545,380	-	67,928,019	133,473,399
파생상품자산	-	-	2,145,030	2,145,030
공정가치로 측정된 금융부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	83,901,868	83,901,868

(전기말)

(단위:천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
공정가치로 측정된 금융자산				
당기손익-공정가치측정금융자산	-	2,450,603,157	142,676,249	2,593,279,406
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	47,857,220	-	35,539,517	83,396,737
파생상품자산	-	-	1,759,509	1,759,509
공정가치로 측정된 금융부채				
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	234,747,389	234,747,389

공정가치 평가등에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항 - 3.연결재무제표 주석' - '5.공정가치'를 참고하여 주시기 바랍니다.

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에 미래에 발생할 것으로 예상·예측한 활동, 사건 또는 현상은, 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측정보는 미래 사업환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 외부 환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다. 당사는 동 예측정보를 작성시점 이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다. 결론적으로, 동 사업보고서상에, 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 보고서에 기재된 예측정보는 동 보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정이 없음을 유의하시기 바랍니다.

2. 개요

2023년 글로벌 게임 시장은 리오프닝 및 경기 침체의 영향에도 불구하고 2년 만에 성장세로 전환하였으며, 특히 콘솔 플랫폼에서 성장이 두드러졌습니다. 당사의 매출액은 전년 대비 3.1% 증가한 19,106억원, 영업이익은 효율적인 비용 집행을 통해 전년 대비 2.2% 증가한 7,680억원을 기록했습니다. 주식보상비용을 반영한 조정 EBITDA는 전년 대비 14.0% 증가한 9,029억원으로, 조정 EBITDA 이익률은 47.3%를 달성했습니다. 해외 매출 비중은 전년과 비슷한 94.5%를 기록하며 글로벌 게임사로서의 영향력을 공고히 하고 있습니다.

2023년에는 글로벌 게임 IP <배틀그라운드>를 중심으로 기존 사업의 견고한 성장을 이어갔습니다. PC 및 콘솔 버전의 경우 성공적인 무료 서비스(Free to Play) 전환과 안정적인 트래픽을 바탕으로 글로벌 장기 서비스 단계에 진입, 지속적인 매출 성장을 이루며, 전년 대비 12.4% 증가한 6,396억원을 기록했습니다. 글로벌 모바일 게임 시장 성장률이 저조한 가운데, 당사의 <배틀그라운드> 모바일 버전은 안정적인 트래픽을 유지하며 매출 효율을 높였고, 인도에서 <BGMI> 서비스를 재개하며 전년과 유사한 수준의 1조 2,448억원의 매출을 기록하였습니다.

2024년에도 당사는 <배틀그라운드>를 지속적으로 성장시킬 수 있는 IP로 만들기 위해 프랜차이즈화 전략에 집중하고, 이에 더하여 Scale-up이 가능한 IP 발굴에 속도를 낼 계획입니다. 지역적으로는 인도 시장에 집중하며, <BGMI>의 강력한 입지를 바탕으로 게임 산업 뿐만 아니라 관련 산업에서도 새로운 사업 기회를 적극적으로 모색할 예정입니다. 마지막으로 게임은 AI/딥러닝 기술을 가장 빠르게 도입하는 분야 중 하나로, 당사 역시 선제적인 투자와 연구를 통해 게임 제작 전반에 AI/딥러닝 기술을 활용하고 있습니다. 업계를 선도하는 수준의 연구 성과를 바탕으로, 기술 수준을 지속적으로 향상시키며 새로운 게임 플레이 경험을 제공하고, 크리에이티브 제작 방법을 혁신해 나갈 계획입니다.

3. 재무상태 및 영업실적

가. 재무상태 및 영업실적

(1) 재무상태

(단위 : 백만원)

구분	제17기	제16기	증감액	증감률
유동자산	3,964,417	3,892,564	71,853	1.8%
비유동자산	2,476,040	2,145,220	330,820	15.4%
자산총계	6,440,457	6,037,784	402,673	6.7%
유동부채	520,691	411,460	109,231	26.5%
비유동부채	360,946	509,919	(148,974)	-29.2%
부채총계	881,637	921,379	(39,743)	-4.3%
지배기업의 소유주지분	5,554,423	5,111,207	443,216	8.7%
자본금	4,924	4,908	16	0.3%
자본잉여금	1,472,034	1,448,605	23,430	1.6%
기타자본	182,510	190,113	(7,603)	-4.0%
이익잉여금	3,894,955	3,467,581	427,373	12.3%
비지배지분	4,397	5,198	(801)	-15.4%
자본총계	5,558,820	5,116,405	442,415	8.6%
부채비율	15.9%	18.0%	-	-2.1%p
자기자본비율	86.3%	84.7%	-	1.6%p

※ 당사의 제16기 연결재무제표는 Neon Giant AB의 취득자산과 인수부채 및 이전대가에 대한 공정가치 평가에 따라 재작성되었습니다.

당사의 2023년말 총 자산은 영업활동으로 인한 현금 및 매출채권의 증가, 관계기업투자 증가 등으로 인해 전년 대비 6.7% 증가한 64,405억원을 기록하였습니다. 총 부채는 8,816억원이며 공정가치측정금융부채 감소 등으로 인해 전년 대비 4.3% 감소하였습니다. 총 자본의 경우, 당기순이익 증가로 인한 이익잉여금 증가 등으로 인해 전년 대비 8.6% 증가한 55,588억원을 기록하였습니다. 이러한 부채 및 자본 변동 효과로 인해 부채비율은 전년 대비 2.1%p 감소한 15.9%를 기록하였습니다.

1) 자산

2023년말 총 자산은 64,405억원으로서 전기말 60,378억원 대비 4,027억원 증가하였고, 유동자산은 719억원 증가, 비유동자산은 3,308억원 증가하였습니다. 유동자산의 경우, 견조한 영업활동으로 인해 현금 및 현금성 자산이 전년 대비 464억원 증가하였으며 매출채권 또한 전년 대비 1,748억원 증가하였습니다. 반면 유동성당기손익-공정가치측정금융자산은 전년 대비 1,102억원 감소하며 총 유동자산은 전년 대비 719억원 증가하였습니다. 비유동자산의 경우, 투자부동산이 전년 대비 3,423억원 증가하였으며 관계기업 및 공동기업투자 금액이 전년 대비 1,460억원 증가하며 총 비유동자산은 전년 대비 3,308억원 증가하였습니다.

2) 부채

2023년말 총 부채는 8,816억 원으로 전년 대비 397억원 감소하였습니다. 유동부채는 당기

법인세 부채 증가 등으로 인해 전년 대비 1,093억원 증가한 5,207억원을 기록하였습니다. 비유동부채는 당기손익-공정가치 측정 금융부채 감소 등으로 인해 전년 대비 1,490억 원 감소한 3,609억원을 기록하였습니다.

3) 자본

2023년말 총 자본은 55,588억원으로 전기말 대비 4,424억원 증가하였습니다. 이익잉여금의 경우, 건조한 영업 활동으로 전년 대비 4,274억원 증가한 38,950억원을 기록하였습니다.

(2) 영업실적

(단위 : 백만원)

구분	제17기	제16기	증감액	증감률
영업수익	1,910,576	1,854,016	56,560	3.1%
영업비용	1,142,531	1,102,410	40,121	3.6%
영업이익	768,046	751,607	16,439	2.2%
법인세비용차감전순이익	828,615	683,877	144,738	21.2%
법인세비용	234,555	168,702	65,853	39.0%
당기순이익	594,060	500,154	93,906	18.8%

2023년 당사는 불확실한 대내외 경영 환경 속에서도 <배틀그라운드> IP를 중심으로 견고한 성장을 이어가, 전년 대비 3.1% 증가한 19,106억원의 매출을 달성했습니다. 특히 PC 플랫폼의 <배틀그라운드> 견고한 성장, 모바일 플랫폼에서 <배틀그라운드 모바일 인도>의 서비스 재개 및 <배틀그라운드 모바일>의 반등이 이를 견인하였습니다. 영업이익은 매출의 성장과 효율적인 비용 집행을 통해 전년 대비 2.2% 증가한 7,680억을 기록하였습니다. 법인세비용차감전순이익은 전년 대비 21.2% 증가한 8,286억원을 기록하였으며 당기순이익은 전년 대비 18.8% 증가한 5,941억원을 기록하였습니다.

1) 영업수익

(단위 : 백만원)

사업부문	구분	제17기		제16기		증감	
		금액	비율	금액	비율	금액	비율
게임	PC	583,896	30.6%	464,978	25.1%	118,918	25.6%
	모바일	1,244,819	65.1%	1,252,773	67.6%	(7,954)	-0.6%
	콘솔	55,673	2.9%	104,081	5.6%	(48,408)	-46.5%
	기타	26,188	1.4%	32,184	1.7%	(5,996)	-18.6%
합 계		1,910,576	100.0%	1,854,016	100.0%	56,560	3.1%

당사는 PC, 모바일, 콘솔 플랫폼 등을 통하여 게임을 서비스 하고 있으며, 그 중 모바일 플랫폼은 당사 매출 중 65.2%를 차지하고 있습니다. PC 부문에서의 지속 성장으로 매출 비중이 확대되고 있으며 향후 신작 출시를 통해 보다 다변화된 매출 구성을 지향하고 있습니다.

[PC]

PC 플랫폼의 2023년 매출액은 5,839억원으로 전년 대비 25.6% 성장하였습니다. <배틀그라운드> 무료화 전환 이후 다양한 인게임 업데이트와 유료화 콘텐츠들을 제공하며 PC 플랫폼에서의 지속적인 성장을 시현하고 있습니다.

특히, 글로벌 사용자를 대상으로 한 매력적인 유료화 콘텐츠와 신규맵 'Rondo'의 출시는 신규 및 복귀 사용자 증가로 이어져 글로벌 트래픽을 확대하는 데 기여했습니다. 2024년에도 확보한 트래픽을 기반으로 사용자에게 다양한 즐거움을 제공하는 업데이트를 지속하여 앞으로도 사랑받는 IP로서의 입지를 더욱 공고히 할 계획입니다.

[모바일]

2023년 불확실한 경제 상황에도 불구하고 모바일 플랫폼 매출액은 글로벌 지역에서의 안정적인 성장을 바탕으로 전년과 유사한 수준인 12,448억원을 기록하였습니다. 특히 <배틀그라운드 모바일 인도>는 서비스 재개 이후 트래픽과 매출을 빠르게 회복하며 인도 시장 내에서의 성장성을 확인하였으며 2024년에도 인도 현지화 콘텐츠들의 확장과 맞춤 유료화 콘텐츠들을 통해 인도 시장에서의 입지를 더욱 견고히 해 나갈 것입니다.

모바일 배틀로얄 장르는 대규모 매칭을 위해 많은 동시 접속자가 필요한 만큼 시장 선점 효과와 함께 진입 장벽이 높다고 할 수 있습니다. <배틀그라운드 모바일>은 장기간 글로벌 서비스를 제공하며 축적된 경험과 콘텐츠를 바탕으로 시장을 선도해온 만큼, 앞으로도 신흥국 및 다양한 국가에서 기존 및 신규 플레이어들에게 지속적으로 양질의 게임 경험을 제공하며 시장에서의 리더십을 강화해 나갈 것입니다.

전세계적으로 큰 인기를 누리고 있는 e스포츠 확대와 저사양 기기 이용자를 위한 어플리케이션 경량화 노력 등의 신규 유저 유입을 위한 채널을 확장하여 모바일 플랫폼에서 지속적인 성장을 이루어 갈 것입니다.

[콘솔]

2023년 콘솔 플랫폼의 경우 <배틀그라운드>와 언노운윌즈의 <서브노티카>, <서브노티카 빌로우 제로>, 스트라이킹 디스턴스 스튜디오의 <칼리스트 프로토콜>의 다운로드 가능 콘텐츠 업데이트 등이 매출에 기여하며, 557억원을 기록하였습니다.

진입 장벽이 높은 콘솔 게임 제작 기술력과 글로벌 퍼블리싱 노하우를 통해 향후 크래프톤 산하 다양한 크리에이티브 스튜디오에서 다양한 장르의 신작을 개발, 퍼블리싱할 계획인 만큼 콘솔 부문의 성장을 예상하고 있습니다.

2) 영업비용

(단위 : 백만원)

구분	제17기	제16기	증감액	증감률
앱수수료/매출원가	226,754	207,130	19,624	9.5%
인건비	427,301	364,813	62,488	17.1%
감가상각비	76,413	74,242	2,171	2.9%
투자부동산상각비	806	745	61	8.2%
무형자산상각비	30,797	29,632	1,164	3.9%
지급수수료	258,894	325,252	(66,358)	-20.4%
광고선전비	66,051	129,653	(63,602)	-49.1%
주식보상비용	27,642	(63,555)	91,197	143.5%
대손상각비(환입)	(3,283)	3,272	(6,555)	-200.4%
기타	31,156	31,225	(69)	-0.2%
합계	1,142,531	1,102,410	40,121	3.6%

2023년 영업비용은 전년 대비 3.6% 증가한 11,425억원을 기록하였습니다. 당사의 영업비용 내 가장 큰 비중을 차지하고 있는 인건비의 경우, 전년 대비 임직원 수가 4% 증가하였으며 2022년 일회성 비용 환입으로 인한 기저 효과로 인건비는 17% 상승한 4,273억원을 기록하였습니다.

광고선전비는 효율적인 비용 집행 기조가 이어지며 전년 대비 49% 감소한 661억원을 기록하였으며 지급수수료는 e스포츠 비용 절감 등으로 인해 전년 대비 20.4% 감소하며 2,589억원을 기록하였습니다. 주식보상비용은 주가 상승으로 인해 전년 대비 912억 증가한 276억원을 기록하였습니다.

나. 주요 경영지표

(1) 수익성 지표

(단위 : 백만원)

구분	제17기	제16기	증감률
영업수익	1,910,576	1,854,016	3.1%
영업이익	768,046	751,607	2.2%
EBITDA (주1)	875,255	855,481	2.3%
조정 EBITDA (주2)	902,897	791,925	14.0%
당기순이익	594,060	500,154	18.8%
영업이익률	40.2%	40.5%	-0.3%p
EBITDA 이익률	45.8%	46.1%	-0.3%p
조정 EBITDA 이익률	47.3%	42.7%	4.5%p
당기순이익률	31.1%	27.0%	4.1%p

(주1) EBITDA = 영업이익 + 감가상각비 및 무형자산상각비

(주2) 조정 EBITDA = EBITDA + 주식보상비용

(2) 성장성 지표

구분	제17기	제16기	제15기
영업수익 증가율	3.1%	-1.7%	12.9%
영업이익 증가율	2.2%	15.5%	-15.9%

다. 신규사업에 관한 사항

당사는 그동안 게임 인접 영역에서 선제적 투자를 지속하며 사업 확장을 탐색해왔습니다. 작년에 이어 2024년에도 AI/딥러닝과 오픈월드 UGC 게임 플랫폼에 집중하며 새로운 사업 영역에 도전할 계획입니다.

ChatGPT, DALL-E, Stable Diffusion 등 생성형 AI가 각 산업 분야에 빠르게 도입되고 있는 가운데, 당사 역시 AI 고도화를 위해 TTS, 언어모델 및 챗봇, 3D 아바타 생성 및 애니메이션, 이미지 생성 및 뉴럴 렌더링 영역에서 연구 및 개발을 지속해 왔습니다. 게임 제작의 전 단계에서 AI/딥러닝 기술을 적극적으로 활용하고 있으며, 2023년에는 딥러닝 게임 개발사 (주)렐루게임즈를 설립하였습니다. 2024년에는 실제 게임 서비스를 지원할 수 있는 AI 봇 (Bot)과 실제 사람과 같이 게임 플레이가 가능한 버추얼 게임 프렌드(Virtual Game Friend) 출시를 목표로 개발을 진행하고 있습니다.

오픈월드 UGC 게임 플랫폼은 버추얼 3D 공간에서 다양한 커뮤니티 활동과 이용자들이 제작한 게임 콘텐츠를 동시에 즐길 수 있는 플랫폼으로, 지속적인 콘텐츠 제공과 크리에이터 생태계를 통한 C2E(Create to Earn)이 가능한 플랫폼입니다. 당사는 핵심 역량인 게임 제작 기술 등을 활용하여 개발을 진행해오고 있으며, 2023년 네이버제트(주)와의 합작회사로 미국에 OVERDARE, Inc.와 국내에 그 자회사로 (주)오버데어코리아를 설립하였습니다. 2024년 상반기 중 유저테스트 이후 하반기 출시를 목표로 하고 있습니다.

이외에도 장기 성장가능성 극대화를 위해 글로벌 시장으로 확장이 가능하고 당사의 강점을 활용 할 수 있는 산업 영역으로의 투자도 면밀히 검토하고 있습니다.

당사 신규사업에 관한 자세한 사항은 'I.회사의 개요' - '5.정관에 관한 사항' 및 'II.사업의 내용' - '7.기타 참고사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

라. 중단 사업에 관한 사항

2020년 6월 당사의 북미 자회사인 En Masse Entertainment, Inc.는 글로벌 제작라인 확장을 위하여 En Masse Entertainment Texas, Inc.를 인수하여 게임 개발을 진행하였습니다. 그러나 재무 적자 지속과 개발 시너지 부재 등으로 2022년 7월 당사 이사회에서는 En Masse Entertainment Texas, Inc.가 영위하고 있던 게임 개발 영업을 매각하기로 결정하였고, 이로 인한 영업 손익과 현금흐름을 중단영업으로 분류하였습니다.

전기의 중단영업 손익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	전기
중단영업부문의 경영성으로 인한 중단영업손익:	
영업수익	218,434
영업비용	14,141,668
영업손실	(13,923,234)
기타수익	32,299
기타비용	3,127
금융수익	1,031
금융비용	45,132
법인세비용차감전순손실	(13,938,163)
법인세수익	(458,479)
세후중단영업손실	(13,479,684)
중단영업부문의 처분으로 인한 중단영업손익:	
기타비용	1,540,997
세후중단영업손실	(15,020,681)

전기의 중단영업과 관련된 순현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	전기
영업활동으로 인한 현금흐름	(11,229,877)
투자활동으로 인한 현금흐름	(748,337)
재무활동으로 인한 현금흐름	(383,776)
중단영업으로 인한 순현금흐름	(12,361,990)

중단영업의 처분으로 인한 연결회사의 전기 재무상태 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	전기
현금및현금성자산	922,590
유형자산	2,401,771
기타비유동금융자산	30,051
기타유동부채	(377,254)
기타비유동부채	(1,047,871)
순자산 감소	1,929,287
처분대가	387,585
처분된 현금및현금성자산	922,590
순현금유출액	(535,005)

마. 경영합리화에 관한 사항

당사는 Scale-up the Creative 전략 아래 퍼블리싱 중심으로 조직과 제도를 개편하였습니다. . 세컨드파티(Second Party) 퍼블리싱 강화 관점에서 크리에이티브 발굴부터 제작, 서비스, 스튜디오 해산까지 라이프 사이클에 맞춰 조직구조를 정비하고, 퍼블리셔로서의 본연의 기능에 집중하면서 운영 효율성을 증대하기 위하여 제작과 신사업 조직을 자회사로 분리하였습니다.

그 일환으로 2023년 6월에는 당사의 '스페셜 프로젝트2' 관련 사업 일체를 자회사 (주)렐루게임즈에 양도함으로써, 딥러닝 게임 개발과 서비스에 집중하고 조직 운영 효율성을 높이도록 하였습니다. 2023년 10월 당사의 '프로젝트 네스트' 관련 사업 일체를 자회사인 (주)플라이웨이게임즈에 양도하였으며, 2023년 12월에는 당사의 OVERDARE 사업부분을 자회사 OVERDARE, Inc.와 손자회사 (주)오버데어코리아에 각각 양도하였습니다. 사업부문 재편에 관한 자세한 사항은 'III.재무에 관한 사항' - '8.기타 재무에 관한 사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

한편, 당사는 경영합리화 목적으로 종업원 조기퇴직을 실시한 사항이 없습니다.

바. 환율 변동에 관한 사항

연결회사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, CNY, EUR 등이 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리를 하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 연결회사의 화폐성 외화금융자산과 외화금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구 분	당기말				전기말			
	USD	CNY	EUR	기타	USD	CNY	EUR	기타
외화금융자산	923,814,412	14,269,229	7,753,214	2,749,575	797,025,003	13,265,996	5,431,320	2,781,719
외화금융부채	77,328,775	10,529,870	14,196,516	2,748,496	46,156,073	3,126,009	372,978	69,146

당기말 및 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 해당 통화에 대한 원화의 환율이 5% 변동할 때 이와 같은 환율변동이 법인세비용차감전순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(47,429,322)	47,429,322
외화금융부채	5,240,183	(5,240,183)
순효과	(42,189,139)	42,189,139

(전기말)

(단위:천원)

구분	원화절상시	원화절하시
외화금융자산	(40,925,202)	40,925,202
외화금융부채	2,486,210	(2,486,210)
순효과	(38,438,992)	38,438,992

환율 변동에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '4.재무위험관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

사. 자산손상 및 감액손실에 관한 사항

(1) 매출채권

연결회사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하고 있습니다. 당기 매출채권 손상과 관련하여 수익으로 인식한 금액은 3,283백만원입니다.

매출채권 손상에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '4.재무위험관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

(2) 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이 낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이있는 경우 신용위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실충당금은 12개월 기대신용손실로인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험 하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다. 당기 상각후원가로 측정하는 기타금융자산 손상과 관련하여 비용으로 인식한 금액은 123백만원입니다.

상각후원가로 측정하는 기타 금융자산 손상에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '4.재무위험관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

(3) 유·무형자산

당사는 매년 영업권 등을 포함한 현금창출단위에 대해 손상평가를 수행하고 있습니다. 당기 중 현금창출단위에 대한 손상평가를 수행한 결과 유·무형자산에 대한 손상차손을 각각 2,345백만원 250,188백만원을 인식하였습니다. 당기 중 인식한 유·무형자산에 대한 손상차손 252,533백만원 중 Unknown WorldsEntertainment, Inc.에 대해 244,499백만원, 기타 현금창출단위에 대해 5,676백만원, 건설중인 자산에 대해 2,345백만원, 기타 13백만원의 손

상 차손을 인식하였습니다.

유·무형자산 손상에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '13.유형자산 및 리스' 및 '14.무형자산'을 참고하여 주시기 바랍니다.

(4) 관계기업투자

당기 중 관계기업인 (주)히든시퀀스에 대해 1,610백만원의 손상 차손을 인식하였습니다. 별도 기준 종속 및 관계기업투자 자산 손상에 관한 자세한 사항은 'XII.상세표' - '3.타법인출자 현황(상세)'을 참고하여 주시기 바랍니다.

아. 합병 등

당사는 개발역량 확보를 위하여 2021년 (주)드림모션, Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 지분을 인수하였습니다. 또한, 조직 운영 효율성 증대 등을 위하여 2023년 (주)렐루게 임즈, (주)플라이웨이게임즈, OVERDARE, Inc. 및 (주)오버테어코리아에 자산 및 영업양도를 실시하였습니다. 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '8.기타 재무에 관한 사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

4. 유동성 및 자금조달

가. 유동성 현황

당사는 계속기업으로서 지속가능한 가치 창출을 통해 사회에 공헌하며 주주에게 이익을 제공하고, 고객들에게 새로운 가치를 제공하고자 합니다. 안정적인 유동성 확보는 이를 실현하기 위한 필수적인 요소입니다. 장단기현금흐름을 정확히 예측하며, 향후 발생 가능한 유동성 리스크에 선제적으로 대응하여 안정적인 유동성을 확보하는 한편, 불필요한 과도한 유동성 확보를 지양하여 제반 금융비용을 절감하는 엄격한 유동성 관리를 지속해 나가고 있습니다.

당사는 핵심 사업인 <배틀그라운드> 게임 IP의 견고한 가치를 바탕으로 게임업계에서의 경쟁력을 강화해나가고 있습니다. 급변하는 시장여건과 게임 산업 내 경쟁 심화, 국제 정세 불안 지속 및 글로벌 경기 둔화 심화 등 다양한 외부 위협요인들이 당사의 영업이익에 영향을 미칠 수 있는 만큼 이에 대응하기 위해 본업의 경쟁력 강화와 신사업 투자를 통해 향후 안정적인 유동성 창출을 모색하고 있습니다.

당사는 현금 및 현금성자산을 7,210억원, 금융기관 예치금 2조 3,806억원을 포함하여 총 3조 1,017억원의 유동성을 확보하고 있으며 761.4%라는 높은 유동비율을 보이고 있습니다. 당사가 유가증권시장 신규 상장 시 신주 발행을 통해 확보한 공모 자금은 지속적인 사업 성장을 위한 게임 스튜디오, IP 인수 등의 신규 투자를 위한 재원으로 보유하고 있습니다.

(단위 : 백만원)

구분	제17기	제16기	증감액	증감률
현금및현금성 자산	721,049	674,689	46,360	6.9%
유동성 금융기관 예치금	2,380,615	2,472,488	(91,873)	-3.7%
합계	3,101,664	3,147,177	(45,513)	-1.4%

(1) 안정성 지표

(단위 : 백만원)

구분	제17기	제16기	증감률
유동자산	3,964,417	3,892,564	1.8%
유동부채	520,691	411,460	26.5%
유동비율	761.4%	946.0%	-184.7%p

나. 현금흐름 현황

영업활동으로 인한 현금흐름은 전년 대비 29.2% 증가한 6,623억원을 기록하였습니다. 당사의 핵심 사업인 <배틀그라운드> IP의 지속 성장을 기반으로 견조한 영업활동현금흐름을 이어가고 있으며 전년 대비 당기순이익의 증가로 인해 1,496억원의 영업현금흐름이 증가하였습니다.

당기순익-공정가치측정금융자산의 취득과 처분으로 인해 투자활동으로 인한 현금유출은 전기 대비 24,687억원 감소하였습니다. 한편, 2023년 자기주식 취득으로 인해 재무활동으로 인한 현금유출은 전년 대비 1,692억원 증가하였습니다.

현금 및 현금성자산의 경우 영업활동의 견조한 성과로 인해 전년 대비 464억원 증가하였습니다.

(단위 : 백만원)

구분	제17기	제16기	증감액	증감율
영업활동으로 인한 현금흐름	662,346	512,703	149,644	29.2%
영업으로부터 창출된 현금	779,064	726,268	52,796	7.3%
기타	(116,718)	(213,566)	96,848	-45.3%
투자활동으로 인한 현금흐름	(394,207)	(2,862,954)	2,468,746	86.2%
재무활동으로 인한 현금흐름	(225,308)	(56,093)	(169,215)	-301.7%
현금 및 현금성자산의 증가	42,831	(2,406,344)	2,449,175	101.8%
기초의 현금 및 현금성자산	674,689	3,019,311	(2,344,622)	-77.7%
현금 및 현금성자산의 환율변동효과	3,529	61,722	(58,193)	-94.3%
기말의 현금 및 현금성자산	721,049	674,689	46,360	6.9%

다. 자금조달 현황

(1) 차입금

2023년말 기준 총 차입금은 70억원이며 당기말 기준 유동자금이 차입금을 초과하는 순현금을 보유하고 있습니다. 당사는 현금흐름을 지속적으로 검토하고 있으며 2023년말 현재 차입금 현황은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	차입처	이자율(%)	만기	당기말	전기말
단기차입금	라이징웍스 대표이사	4.60	2024-06-02	1,000,000	1,000,000
		4.60	2024-07-06	1,000,000	1,000,000
		4.60	2024-08-07	1,000,000	1,000,000

		4.60	2024-09-06	1,000,000	1,000,000
		4.60	2024-10-12	1,000,000	1,000,000
		4.60	2024-11-03	1,000,000	1,000,000
		4.60	2024-12-12	1,000,000	1,000,000
합계				7,000,000	7,000,000

2023년말 현재 차입금 만기도래 세부현황은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	2024년
단기차입금	7,000,000
합계	7,000,000
만기비중	100.0%

(2) 공모 및 사모에 의한 자금조달

당사는 공시대상기간 중 유가증권시장 신규상장을 통해 공모방식으로 자금을 조달하였으며, 조달금액과 실제 사용 내역은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 백만원)

구분	회사	납입일	증권신고서 등의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
유가증권시장 신규상장	-	2021.08.05	시설자금 (유형자산 취득 등)	409,127	시설자금 (유형자산 취득 등)	286,822	(주1)
유가증권시장 신규상장	-	2021.08.05	운영자금 (해외법인 운영, 인건비 등)	356,668	운영자금 (해외법인 운영, 인건비 등)	368,652	(주2)
유가증권시장 신규상장	-	2021.08.05	타법인증권 취득자금 (M&A 및 지분투자 등)	2,006,949	타법인증권 취득자금 (M&A 및 지분투자 등)	1,174,890	(주3)

※ 상기 '조달금액'은 인수인에 대한 추가 인수수수료가 포함된 발행제비용을 제외한 금액입니다.

(주1) 당사의 장기거점 확보를 위한 부동산 투자 및 IT 인프라 확충을 위한 네트워크 장비 등에 자금을 사용하고 있으며, 부동산 가격 변동 등으로 증권신고서 상 사용 계획 대비 집행이 지연되었습니다. (진행중)

(주2) 당사의 해외법인 운영, 원천 IP 및 신규 게임 개발 및 IP 확장 등에 따른 인건비, 용역비, 유지보수비 등에 자금을 사용하였으며, 글로벌 사업영역 확장에 따라 계획 대비 초과하여 사용하였습니다.

(주3) 게임 개발 역량 확충을 위하여 개발 스튜디오 및 IP 확보, 게임 관련 산업 간접 투자 등에 자금을 사용하고 있으며, 시장상황 및 경쟁환경의 변화로 증권신고서 상 사용 계획 대비 집행이 지연되었습니다. (진행중)

미사용자금은 제1금융권, 증권사 및 자산운용사 등 안정성이 높은 금융기관의 상품에 예치하여 내부 규정 및 통제 절차에 따라 집행 및 운용할 예정입니다.

글로벌 경기 침체 등 대내외 경영환경의 변화로 자금 집행이 당초 계획보다 지연되었습니다. 시설자금은 기존 용도대로 부동산 매입 및 시설투자 계획에 따라 순차적으로 사용 예정이나, 장기거점 확보가 어려울 경우 기존 사무실의 리노베이션 또는 추가 업무공간 임대 등에 해당 자금을 사용할 예정입니다. 타법인증권 취득자금은 당사 내부 기준에 부합하는 인수 및 투자 대상 부채시 운영자금 또는 시설자금 등으로 전용하여 당사 내부 역량을 강화한 후 자체적으

로 IP 확보 및 개발 역량을 강화할 예정입니다.

공시서류 작성기준일 현재 미사용자금은 다음과 같이 운용하고 있습니다.

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 백만원)

종류	운용상품명	운용금액	계약기간	실투자기간
예·적금	MMDA(시장금리부 수시입출금 예금)	49,084	-	-
기타금융상품	수시 RP(환매조건부채권 등)	493,296	-	-
기타금융상품	한국투자증권 (20566)CP맞춤형신탁 23-148호(운)(81219807-01-0084)	100,000	2023.11 ~ 2024.01	1개월
기타금융상품	한국투자증권 (20566)CP맞춤형신탁 23-148호(운)(81219807-01-0085)	100,000	2023.11 ~ 2024.01	1개월
기타금융상품	한국투자증권 (20566)CP맞춤형신탁 23-148호(운)(81219807-01-0086)	100,000	2023.11 ~ 2024.01	1개월
기타금융상품	한국투자증권 (20566)CP맞춤형신탁 23-148호(운)(81219807-01-0087)	100,000	2023.11 ~ 2024.01	1개월
계		942,380	-	

라. 자금 지출

2023년 단행된 총 투자 규모는 3,200억원이며, 2024년에는 게임 IP 확보를 위한 투자에 보다 집중할 계획입니다. 2024년 예상 투자 규모는 약 7,600억원으로, 게임 스튜디오 및 IP 확보 4,200억원 게임제작이나 서비스와 관련한 Tech 및 인프라 영역에 대한 투자 1,500억원, 게임관련 산업 중심의 간접 투자에 1,900억원 투자를 계획하고 있습니다. 투자의 특성상 대내외 상황에 따라 실제 집행하는 투자금액은 변동될 수 있습니다. 이외에도 기타 글로벌 확장가능성과 당사 기업가치를 제고할 수 있는 영역으로의 투자를 검토하고 있습니다.

5. 부외거래

(1) 계류중인 소송사건으로 당기말 현재 연결회사가 피소된 소송사건은 5건(주식매수선택권 관련 손해배상, 인도 서비스 관련 소송, 인센티브 관련 소송, 납품 거절 관련 소송, 성차별 관련 소송)이 있으며, 연결회사가 제소한 소송사건 3건(저작권 관련 소송 등)이 있습니다. 연결회사의 경영진은 동 소송사건의 결과가 연결회사의 연결재무제표에 중요한 영향을 미치지 아니할 것으로 예상하고 있으며, 당기말 현재 소송의 결과를 합리적으로 예측할 수 없습니다.

(2) 당기말 현재 연결회사는 직장어린이집의 설치비지원금 반환 등과 관련하여 서울보증보험주식회사로부터 3,819백만원, 사무실 임차료 지급과 관련하여 Citibank N.A로부터 USD 2,090천, Royal Bank of Canada로부터 CAD 115천의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(3) 당기말 현재 연결회사가 제공한 지급보증 및 담보 내역은 다음과 같습니다.

보증을 제공하는 자	채권자	통화	보증 또는 담보 금액	보증 등의 내용
(주)크래프트	Sunset Building Company, LLC	USD	2,280,000	임차료 관련 지급보증
(주)크래프트	2121 Park Place Fee Owner CA, LLC	USD	294,538	
(주)크래프트	25 WEST MAIN OFFICE LLC	USD	1,495,285	

(4) 당기말 현재 그레이즈판교의 전대임차인으로부터의 임대보증금과 관련하여 금융상품 7,366백만원, 임차료 지급보증과 관련하여 연결회사의 금융상품 CAD 115천, 법인카드와 관련하여 금융상품 150백만원, CAD 50천이 담보로 제공되어 있습니다. 또한, 매수한 부동산의 승계된 임차인이 연결회사에게 청구 가능성이 있는 위약금과 관련하여 매도인의 금융상품 4,800백만원을 담보로 제공받고 있습니다.

(5) 연결회사는 연결회사의 장기적 성장에 기여할 수 있는 핵심 개발자 등의 임직원들에게 영업성과에 비례한 성과보상인센티브를 지급하는 약정을 체결하고 있습니다.

(6) 당기말 현재 당사는 스마트 케이앤비 부스터 펀드 등에 대하여 약정에 따른 추가출자의 무가 존재합니다. 당사는 추후 캐피탈콜(Capital Call)방식으로 추가 잔여약정금액 135,230백만원, USD 38,999천, EUR 250천, INR 94백만을 출자할 예정입니다.

(7) 연결회사는 2021년 6월 25일에 종속기업인 (주)뎡스플로우의 전환상환우선주 및 보통주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주들과 주주간 계약을 체결하였습니다.

(8) 연결회사는 2022년 11월 23일에 종속기업인 Neon Giant AB의 보통주 및 우선주 지분 인수 계약과 관련하여 기존 주주(주식선택권을 보유한 종업원 포함)들과 주주간 계약을 체결하였습니다.

(9) 연결회사는 관계기업인 미래에셋맵스일반사모부동산투자신탁 66호('펀드')가 서울시 성동구 성수동2가 333-16 외 4필지에 개발 예정인 업무시설 및 근린생활시설에 대하여, 동 펀드의 집합투자업자와 향후 준공 완료 시점부터 10년간 임차하는 책임임차와 특정시점에 감정평가가격으로 우선매수할 수 있는 권리를 포함한 업무협약을 체결하고 있습니다.

(10) 연결회사는 공동기업인 OVERDARE, Inc.에 대하여 합작투자계약상, 만장일치가 요구되는 결의사항 중 일부에 대해 교착상태가 발생하여 협의 기간내 합의에 이르지 못할 경우, 연결회사의 선택으로 공동참여자가 소유한 공동기업의 주식을 공정시장 가격으로 양수할 수 있습니다.

당사의 부외 거래에 관한 자세한 사항은 사업보고서 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3. 연결재무제표 주식' - '19. 우발채무와 주요 약정사항' 및 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5. 재무제표 주식' - '18. 우발채무와 주요 약정사항'를 참고하여 주시기 바랍니다.

6. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

당사는 2023년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

- (1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시
중요한 회계정책 정보(중요한 회계 정책 정보란, 재무제표에 포함된 다른 정보와 함께 고려되었을 때 재무제표의 주요 이용자의 의사결정에 영향을 미칠 정도의 수준을 의미)를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
- (2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가
발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
- (3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정의 변경 및 오류' - '회계추정'의 정의
회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
- (4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세
자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
- (5) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정
기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 해당 기준서의 제정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.
- (6) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - '국제조세개혁 - 필라2 모범규칙'
개정 기준은 다국적기업의 국제조세를 개혁하는 필라2 모범규칙을 반영하는 법률의 시행으로 생기는 이연법인세 회계처리를 일시적으로 완화하고 이와 관련된 당기법인세 효과 등에 대한 공시를 요구하고 있습니다. 해당 기준서의 제정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

나. 환경 및 종업원 등에 관한 사항

당사는 환경 관련 법률 등에 따라 부담하거나 부담할 것으로 예상되는 환경복구비용이나 손해배상 등의 책임, 또는 정부나 지방자치단체로부터 행정조치를 받았거나 받을 것으로 예상되는 내역은 없습니다.

한편 주요 핵심인력의 이탈을 방지하기 위해 당사는 주식매수선택권, 양도제한조건부주식(Restricted Stock Unit, 이하 RSU), 추가연계 현금보상, 개발인센티브 등 다양한 인센티브 제도의 운영하고 있습니다. 또한, 소통위원회, 심리상담 프로그램, 장기근속휴가제도 등의 다양한 복지혜택 프로그램을 제공하고 있습니다. 종업원 현황에 관한 자세한 사항은 'VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항' - '1.임원 및 직원 등의 현황'을 참고하여 주시기 바랍니다.

다. 법규상의 규제에 관한 사항

당사의 영업에 적용되거나 영향을 미칠 수 있는 주요 법률 및 규정 등에 의한 규제 사항은 다음과 같습니다.

구분	내용	주무부처
게임물 등급분류 (게임산업진흥에 관한 법률)	- 게임물 제작 또는 배급하기 전에 게임물관리위원회 또는 자체등급분류사업자로 지정 받은 자로부터 사전 등급분류를 받아야 함	문화체육관광부
게임 과몰입중독 예방 조치 (게임산업진흥에 관한 법률)	- 게임물 관련사업자는 게임과몰입과 중독을 예방하기 위하여 과도한 게임물 이용 방지 조치 의무 이행해야 함 - 대표적으로 회원 가입 시 실명, 연령 및 본인 확인 의무, 청소년 가입 시 법정대리인의 동의 확보, 청소년 본인 또는 부모 등 법정대리인의 요청 시 게임물 이용방법, 게임물 이용시간 등을 제한할 수 있는 이른바 '선택적 셧다운제'가 있음	문화체육관광부
청소년 보호 (청소년보호법, 정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률)	- 게임물이 청소년유해매체물로 지정 및 고시되는 경우 해당 게임물에 청소년유해표시를 하여야 하며, 해당 게임물을 판매하거나 그 이용에 제공하기 위하여는 나이 및 본인 여부를 확인하고 청소년에게 판매 또는 이용하도록 제공해서는 아니 됨 - 정보통신서비스 제공자 중 일일 평균 이용자 수, 매출액 등이 일정한 기준에 해당하고 청소년유해매체물을 제공 및 매개하는 자는 청소년 보호 책임자를 지정해야 함	여성가족부 / 방송통신위원회
소비자 보호 규제 (민법, 전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률, 표시·광고의 공정화에 관한 법률 등)	- 통신판매업자는 19세 미만의 미성년자와 거래할 때에는 법정대리인의 동의가 없을 시 민법상 규정된 취소권에 따라 해당 거래를 취소할 수 있다는 점을 고지하여야 함 - 통신판매업자는 전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률상 일정한 예외에 해당하지 아니하는 이상 원칙적으로 소비자에게 계약내용에 관한 서면을 받은 날로부터 7일 이내에 청약철회권을 보장하여야 함 - 표시·광고의 공정화에 관한 법률 및 전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률상 사업자는 거짓, 기만, 과장된 표시·광고로 소비자를 유인하거나 소비자와 거래해서는 아니 됨	공정거래위원회
개인정보 규제 (개인정보 보호법)	- 개인정보를 수집 및 이용하거나 제3자에게 제공하려는 경우에는 법에서 정하는 사항을 정보주체에게 알리고, 각 동의를 받아야 하며, 이용자가 동의를 철회한 경우에는 지체없이 수집된 개인정보를 복구 및 재생할 수 없도록 파기하는 등 필요한 조치를 하여야 함 - 법에서 정하는 사항들을 포함한 개인정보처리방침을 수립하고 공개하여야 함 - 개인정보가 분실, 도난, 유출, 위조, 변조 또는 훼손되지 않도록 안전성 확보에 필요한 기술적·관리적 및 물리적 조치를 하여야 함	개인정보보호위원회
확률형 아이템 표시의무 (게임산업진흥에 관한 법률)	- 게임물 제작·배급업자는 게임물, 인터넷 홈페이지, 광고·선전물마다 확률형 아이템의 종류와 종류별 공급 확률정보 등을 표시하여야 함 (2023. 3. 21. 법 개정, 2024. 3. 22. 시행 예정)	문화체육관광부
청소년 결제한도	- PC 온라인게임과 관련하여 청소년의 온라인 결제한도를 매월 7만원으로 제한하는 것으로 실무상 게임물관리위원회가 게임물 등급분류 시 결제한도를 확인하는 방식으로 규제함	문화체육관광부

기타 규제에 관한 자세한 사항은 'II. 사업의 내용' - '7. 기타 참고사항'을 참고하여 주시기 바랍니다.

라. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

(1) 시장위험

1) 환율변동 위험

연결회사는 글로벌 영업활동을 수행함에 따라 기능통화와 다른 외화의 수입과 지출이 발생하고 있습니다. 이로 인해 환율변동위험에 노출되는 환포지션의 주요 통화로는 USD, CNY, EUR 등이 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무를 주기적으로 관리를 하고 있습니다.

2) 이자율변동 위험

연결회사는 이자율 변동으로 인한 불확실성을 대비하기 위하여, 주기적인 금리동향 모니터링 등을 통해 이자율 위험을 관리하고 있습니다.

3) 가격위험

연결회사가 당기말 및 전기말 현재 보유하고 있는 상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 연결회사의 연결포괄손익계산서에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)

구분	당기	전기
상장주식의 주당 가격이 1% 변동할 경우 기타포괄손익의 변동금액 (법인세효과 차감 후)	482,414	346,965

(2) 신용위험

신용위험은 연결회사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약조건상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 또한 신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등의 거래와 같이 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 연결회사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다. 금융자산 별 신용위험에 노출된 최대노출금액은 금융자산의 장부금액입니다.

1) 매출채권

연결회사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 사용하는 간편법을 적용합니다. 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분하였습니다. 기대신용손실에는 미래전망정보가 포함됩니다.

2) 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산

매출채권 이외의 상각후원가로 측정하는 기타 금융자산은 최초측정 이후 채무불이행위험이 낮고 단기간 내에 계약상 현금흐름을 지급할 수 있는 발행자의 강력한 능력이있는 경우 신용위험이 낮은 것으로 간주되어, 손실충당금은 12개월 기대신용손실로인식되며, 신용위험이 낮지 않고, 신용위험 하락이 유의적인 경우 전체기간 기대신용손실을 사용합니다.

(3) 유동성 위험

연결회사의 유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리 규정을 적절하게 관리하기 위한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 연결회사는 충분한 적립금과 차입한도를 유지하고 예측 현금흐름과 실제 현금흐름을 계속하여 관찰하고 금융 자산과 금융부채의 만기구조를 대응시키면서 유동성위험을 관리하고 있습니다.

시장위험과 위험관리에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '4.재무위험관리'를 참고하여 주시기 바랍니다.

V. 회계감사인의 감사의견 등

1. 외부감사에 관한 사항

가. 회계감사인의 감사의견 등

(1) 회계감사인의 명칭 및 감사의견

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제17기(당기)	삼정회계법인	적정	-	Unknown Worlds Entertainment, Inc. 손상평가
제16기(전기)	삼정회계법인	적정	-	Unknown Worlds Entertainment, Inc. 손상평가
제15기(전전기)	한영회계법인	적정	-	게임매출 수익의 발생사실과 기간귀속

(2) 감사용역 체결현황

(단위 : 백만원, 시간)

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제17기(당기)	삼정회계법인	별도 및 연결 분·반기 재무제표 검토 별도 및 연결 재무제표 감사 내부회계관리제도 감사	1,050	10,300	1,050	10,289
제16기(전기)	삼정회계법인	별도 및 연결 분·반기 재무제표 검토 별도 및 연결 재무제표 감사 내부회계관리제도 감사	940	9,216	940	9,329
제15기(전전기)	한영회계법인	별도 및 연결 분·반기 재무제표 검토 별도 및 연결 재무제표 감사 내부회계관리제도 감사	975	6,431	975	9,407

(3) 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

(단위 : 백만원)

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제17기(당기)	2022.07.22	국제거래정보 통합보고서 작성 지원	2023.01~2023.12	45	(주1)
	-	-	-	-	-
제16기(전기)	2022.03.04	이전가격보고서 작성 지원	2022.03~2022.07	18	-
	2022.07.22	국제거래정보 통합보고서 작성 지원	2022.07~2022.12	81	-
	2022.08.04	법인세 경정청구	2022.08~통지서 수령일	-	(주2)

제15기(전전기)	-	-	-	-	-
-----------	---	---	---	---	---

(주1) 제16기(전기)에 체결한 용역계약을 연장하였습니다.

(주2) 환급세액의 10%가 용역보수로 지급될 예정이며, 해당 용역보수의 최대 한도액은 4억원입니다.

(4) 내부감사기구가 회계감사인과 논의한 결과

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2023.02.07	회사 : 감사위원회 위원 3명 외부감사인 : 업무수행이사 및 담당 회계사(2인)	대면회의 (화상)	1) 2022년 회계감사 진행경과 논의 2) 내부회계관리제도 감사 진행경과 논의 3) 연간 감사업무 일정 논의 4) 기타 협의사항 논의
2	2023.03.06	회사 : 감사위원회 위원 3명 외부감사인 : 업무수행이사 및 담당 회계사(2인)	서면회의	1) 2022년 회계감사 결과 논의 2) 핵심감사사항 진행경과 논의 3) 내부회계관리제도 감사결과 논의 4) 기타 협의사항 논의
3	2023.05.09	회사 : 감사위원회 위원 3명 외부감사인 : 업무수행이사 및 담당 회계사(1인)	대면회의 (화상)	1) 2023년 연간 회계감사 수행 계획 2) 내부회계관리제도 감사 수행계획 3) 1분기 검토결과 논의 4) 기타 협의사항 논의
4	2023.08.08	회사 : 감사위원회 위원 3명 외부감사인 : 업무수행이사 및 담당 회계사 (2인)	서면회의	1) 2분기 검토결과 논의 2) 기타 협의사항 논의
5	2023.09.08	회사 : 감사위원회 위원 3명 외부감사인 : 업무수행이사 및 담당 회계사 (2인)	대면회의 (화상)	1) 2023년 연간 회계감사 진행경과 논의 2) 내부회계관리제도 감사 진행경과 논의 3) 핵심감사사항 설명 및 논의 4) 책임구분 및 기타 협의사항 논의
6	2023.11.07	회사 : 감사위원회 위원 3명 외부감사인 : 업무수행이사 및 담당 회계사 (3인)	대면회의 (화상)	1) 3분기 검토결과 논의 2) 기타 협의사항 논의
7	2024.02.08	회사 : 감사위원회 위원 3명 외부감사인 : 업무수행이사 및 담당 회계사 (3인)	대면회의 (화상)	1) 2023년 연간 회계감사 진행경과 논의 2) 내부회계관리제도 감사 진행경과 논의 3) 연간 감사업무 일정 논의 4) 기타 협의사항 논의
8	2024.03.04	회사 : 감사위원회 위원 3명 외부감사인 : 업무수행이사 및 담당 회계사 (3인)	서면회의	1) 2023년 회계감사 결과 논의 2) 핵심감사사항 감사 진행결과 논의 3) 내부회계관리제도 감사 결과 논의 4) 기타 협의사항 논의

(5) 종속회사 적정의견 이외의 감사의견인 경우

공시대상기간중 회계감사인으로부터 적정의견 이외의 감사의견을 받은 종속회사는 없습니다.

(6) 전·당기 감사인간 의견불일치 조정협의회 및 재무제표 불일치 정보 해당사항 없습니다.

나. 회계감사인의 변경

2021년 1월 19일 당사는 유가증권시장 상장을 위해 주식회사의 외부감사에 관한 법률 제 11조 제1항 제12호 및 동법 시행령 제14조 제6항 제1호에 따라 증권선물위원회에 제15기 사업연도에 대한 감사인 지정을 신청하여 2021년 3월 15일자에 한영회계법인을 지정받았습니다. 이후 2021년 3월 31일 양사간의 계약을 통해서 한영회계법인이 외부감사인으로 선임되었습니다.

2022년 2월 14일 당사는 기존 외부감사인인 한영회계법인과 계약 기간 종료로, 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 라이징웍스(주)는 기존 외부감사법인인 광고회계법인과 계약 기간 종료로, 2022년 2월 14일 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 (주)블루홀스튜디오는 2020년 12월 당사에서 물적분할하여 분할신설된 법인으로 2021년 2월 15일 한영회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다. (주)블루홀스튜디오는 기존 외부감사법인인 한영회계법인과 계약 기간 종료로, 2022년 2월 11일 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 (주)팁투우게임즈는 공정거래위원회 대규모기업집단 신규지정에 따라 2022년 5월 5일 삼정회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 (주)렐루게임즈는 공정거래법 상 공시대상집단기업 지정에 따라 2023년 12월 28일 대주회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 (주)플라이웨이게임즈는 공정거래법 상 공시대상집단기업 지정에 따라 2023년 12월 28일 대주회계법인을 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 KRAFTON EUROPE B.V.는 2020년부터 현지 외부감사 대상법인에 해당하여 2021년 7월 13일 Reanda Audit & Assurance B.V.를 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED는 현지법에 따라 2021년 11월 17일 S R B & Associates LLP를 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 KP PTE. LTD.는 현지법에 따라 2023년 2월 14일 Lee Kim Audit PAC를 외부감사인으로 선임하였습니다.

당사의 종속회사 (주)드림모션, (주)명스플로우, (주)5민랩은 2023년 2월 24일 공정거래위원회로부터 계열편입 유예 통지를 받아 외부감사(기존 외부감사인 : 삼정회계법인) 대상에서 제외되었습니다.

2. 내부통제에 관한 사항

사업연도	보고일자	보고자	평가의견	결과	비고
2023년 (제17기)	2024.03.11	회계감사인	회사의 내부회계관리제도와 연결회사의 연결내부회계관리제도는 2023년 12월 31일 현재 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	특이사항 없음	-
2022년 (제16기)	2023.03.13	회계감사인	회사의 내부회계관리제도는 2022년 12월 31일 현재 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	특이사항 없음	-
2021년 (제15기)	2022.03.14	회계감사인	회사의 내부회계관리제도는 2021년 12월 31일 현재 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	특이사항 없음	-

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성개요

(1) 이사회 구성 개요

당사의 이사회는 공시서류 작성기준일 현재 사내이사 2명, 사외이사 5명 총 7명의 이사로 구성되어 있으며, 이사회 내 감사위원회, 사외이사후보추천위원회, 보상위원회를 설치하여 운영하고 있습니다.

이사회 의장은 대표이사와 분리되어 있으며, 장병규 사내이사는 당사의 창업자로서 게임 산업에 대한 깊은 이해와 진취적인 경영 마인드, 당사를 글로벌 기업으로 키워낸 역량 등을 바탕으로 이사회 운영에 적합하다고 인정받아 의장으로 선임되었습니다.

(2) 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
7	5	-	-	-

※ 상기 '이사의 수' 및 '사외이사 수'는 공시서류 작성기준일 기준입니다.

(3) 이사회의 권한 내용

이사회규정에 의거, 당사 이사회는 법령 또는 정관에 정해진 사항, 주주총회로부터 위임 받은 사항, 회사 경영의 기본방침 및 업무 집행에 관한 중요 사항을 의결하고 있습니다. 이사회는 이사의 직무 집행을 감독합니다.

(4) 이사회 운영규정의 주요 내용

조항	상세내용
제3조 (권한)	① 이사회는 법령 또는 정관에 정하여진 사항, 주주총회로부터 위임받은 사항, 회사경영의 기본방침 및 업무집행에 관한 중요사항을 의결한다. ② 이사회는 이사의 직무의 집행을 감독한다.
제4조 (구성)	이사회는 이사 전원(사외이사, 기타 비상무이사 포함)으로 구성한다.
제5조 (의장)	① 이사회의 의장은 이사회 결의로 정한다. ② 의장의 유고시에는 대표이사, 이사회에서 정하는 이사의 순으로 그 직무를 대행한다. 이사회에서 직무대행자를 정하지 아니하는 경우에는 임시의장을 선임할 수 있다.
제7조 (소집권자)	① 이사회는 의장이 소집한다. 그러나 의장 유고시 또는 기타 불가피한 사정으로 의장의 이사회 소집이 어려운 경우에는 제5조 제2항에서 정한 순으로 그 직무를 대행한다. ② 각 이사 또는 감사위원회는 의장에게 의안과 그 사유를 밝히어 이사회 소집을 청구할 수 있다. 의장이 정당한 사유없이 이사회 소집을 하지 아니하는 경우에는 이사회 소집을 청구한 이어나 감사위원회가 이사회를 소집할 수 있다.
제8조 (소집절차)	① 이사회를 소집함에는 회일을 정하고 그 1주 전에 각 이사에 대하여 통지를 발송하여야 한다. ② 이사회는 이사 전원의 동의가 있는 때에는 제1항의 절차없이 언제든지 회의를 열수 있다.
제11조 (이사회 내 위원회)	① 이사회는 신속하고 효율적인 의사결정을 위하여 정관이 정한 바에 따라 이사회 결의로써 이사회 내 각종의 위원회를 설치할 수 있다. ② 이사회는 다음 각호의 사항을 제외하고는 그 권한을 위원회에 위임할 수 있다. 1. 주주총회의 승인을 요하는 사항의 제안 2. 대표이사의 선임 및 해임 3. 위원회의 설치와 그 위원의 선임 및 해임 4. 정관에서 정하는 사항 ③ 위원회는 2인 이상의 이사로 구성한다. 다만, 감사위원회의 경우에는 3인 이상의 이사로 구성한다. ④ 위원회는 그 결의로 위원회를 대표할 자를 선정하여야 한다. ⑤ 위원회의 세부운영에 관한 사항은 이사회에서 별도로 정한다.

나. 중요 의결사항 등

회사	개최일자	의안내용	가결 여부	이사 찬반여부						
				장병규 (출석률:100%)	김창한 (출석률:100%)	여은경 (출석률:100%)	이수경 (출석률:90.9%)	정모라 (출석률:87.5%)	백양희 (출석률:81.8%)	윤구 (출석률:87.5%)
1	2023.01.09	1. 중장기 주주환원정책 수립 추가검토 사항 공유의 건	-	-	-	-	-	해당없음	-	해당없음
		2. 대표이사 평가 및 중임 논의의 건	-	-	-	-	-	해당없음	-	해당없음
		3. 이사회 보강 계획 진행 현황 및 신규 이사 후보자 논의의 건	-	-	-	-	-	해당없음	-	해당없음
2	2023.02.07	1. 2022년 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	-	-	-	-	-	해당없음	-	해당없음
		2. 2022년 감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고의 건	-	-	-	-	-	해당없음	-	해당없음
		3. 최고재무책임자의 2022년 리스크 관리 검토 결과 보고의 건	-	-	-	-	-	해당없음	-	해당없음
		4. 2022년 제16기 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		5. 2023년 예산 승인의 건	보류 (주1)	-	-	-	-	해당없음	-	해당없음
		6. 중장기 주주환원정책 수립 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		7. 2023년도 전사 보상 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		8. 대표이사 보상 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		9. 이사회 의장 보상 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		10. 사외이사 보상 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		11. 제16기 정기주주총회 소집의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		12. 제16기 정기주주총회 의장 직무대행 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		13. 특수관계인과의 거래한도 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		14. 자회사 유상증자 참여 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		15. 자회사 유상증자 참여 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
		16. 자회사 대여 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음	찬성	해당없음
3	2023.03.28	1. 대표이사 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	불참	해당없음	불참	해당없음
		2. 이사회 의장 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	불참	해당없음	불참	해당없음
		3. 자기주식 취득 및 소각의 건	가결	찬성	찬성	찬성	불참	해당없음	불참	해당없음
		4. 자기주식 처분의 건	가결	찬성	찬성	찬성	불참	해당없음	불참	해당없음
4	2023.04.14	1. 퍼블리싱 연관 조직구조 개편 방향성 공유의 건	-	-	-	-	-	-	-	-
		2. 보상위원회 구성안 논의의 건	-	-	-	-	-	-	-	-
		3. 특별 예산 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		4. 해외 법인 설립의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		5. Special Project 2 분사의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
5	2023.05.09	1. 보상위원회 신설 및 위원회 규정 제정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 자기주식 처분의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
6	2023.05.26	1. 자기주식 소각 주식수 정정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	불참	불참	불참
		2. 이사의 타사 경직 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	불참	불참	불참
7	2023.06.14	1. 2023년 예산 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 자회사 유상증자 참여 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		3. 영업양도 계약 체결 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		4. 크래프톤 정글 위치 이전 관련사항 공유의 건	-	-	-	-	-	-	-	-
8	2023.08.09	1. 크래프톤 안전 보건 계획 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
9	2023.09.08	1. 자회사 설립의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 자산양도 계약 체결 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		3. 자회사 대여금 만기연장의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		4. 자회사 대여금 만기연장의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
10	2023.10.20	1. 자회사 유상증자 참여 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
11	2023.11.07	1. 부동신 신규 매입 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성

(주1) 일부 내용 재검토가 필요함에 따라 이사 전원 동의로 보류, 7차 이사회(2023.06.14 개최)에서 승인되었습니다.

다. 이사회 내 위원회

(1) 위원회 구성현황

위원회명	구성	소속 이사명	설치목적 및 권한사항	비고
보상위원회	사외이사 3명	정보라(위원장) 이수경 윤구	등기이사 및 위원회에서 판단한 주요임원의 보상에 관련 중요사항 심의 및 의결	2023년 5월 이사회 결의로 설치

※ 기업공시서식 작성기준에 따라 감사위원회, 사외이사후보추천위원회에 관한 사항은 기재를 생략하였습니다.

(2) 위원회 활동내역

1) 보상위원회

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	이사 찬반여부		
				정보라 (출석률:100%)	이수경 (출석률:100%)	윤구 (출석률:100%)
1	2023.05.22	1. 보상위원회 위원장 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성
2	2023.07.14	1. 전사 보상정책 및 방향성 논의의 건	-	-	-	-
3	2023.09.19	1. 2024년 보상안 관련 1차 논의의 건	-	-	-	-
4	2023.10.18	1. 2024년 보상안 관련 2차 논의의 건	-	-	-	-
5	2023.11.10	1. 2024년 보상안 중간 검토의 건	-	-	-	-

라. 이사의 독립성

(1) 이사회 구성원의 독립성

당사는 상법을 준수하여 이사 선임 및 이사회 구성에 관한 내용을 정관에 규정함에 따라, 당사의 이사는 주주총회에서 선임하며, 그 후보는 이사회와 사외이사후보추천위원회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다. 공시서류 작성기준일 현재 당사의 이사 현황은 다음과 같습니다. 각 이사의 주요이력 및 인적사항은 'VIII.임원 및 직원 등에 관한 사항' - '1.임원 및 직원 등의 현황'을 참고하여 주시기 바랍니다.

직명	성명	추천인	담당업무	회사와의 거래	최대주주와의 관계	임기	연임여부 (횟수)	선임배경
사내이사 (이사회위원장)	장병규	이사회	이사회 의장	해당없음 (주1, 주2)	본인	2011.03 ~2026.03	연임(4회)	당사 창업자로서 기업 경영, 전략, 운영 전반에 광범위하게 기여하며 당사의 글로벌 성장을 이끌어 옴. 또한, 도전적이고 진취적인 마인드를 바탕으로 한 여러 성공적인 벤처 투자 및 창업 경험과 노하우를 통해 빠르게 변화하는 글로벌 산업환경 내 당사의 성장과 입지를 공고히 하는데 크게 기여할 것으로 판단되어 의장으로 선임
사내이사 (대표이사)	김창한	이사회	경영총괄	해당없음 (주1, 주3)	발행회사 등기임원	2020.03 ~2026.03	연임(1회)	배틀그라운드 IP의 글로벌 성장을 이끌어낸 게임분야의 전문가로서, 창의적이고 혁신적인 경영 비전을 제시하며 기존 사업의 성장과 신성장 동력 발굴을 적극적으로 이끌고 있음. 회사의 중장기 전략 수립을 통한 사업 경쟁력 강화와 신사업 추진을 통한 매출, IP 다각화에 중추적인 역할을 수행하며 당사의 지속가능한 성장을 견인할 적임자로 판단되어 사내이사로 선임
사외이사	여은정	이사회	경영자문	해당없음	발행회사 등기임원	2021.03 ~2024.03	신규	중앙대학교 경영학부 교수로 한국금융학회 부회장 등을 역임하였으며, 재무, 금융 및 ESG 관련 분야에서 전문성을 보유하고 있어 향후 당사 재무의 적절한 감독 및 발전적인 비전을 제시해 줄 것으로 기대되어 선임
사외이사	이수경	이사회	경영자문	해당없음	발행회사 등기임원	2021.03 ~2024.03	신규	P&G 인터내셔널 SK-II 글로벌 CEO로 P&G 한국 CEO, P&G 글로벌 Safeguard, 아시아퍼시픽/중국 Skin & Personal Care Senior VP 등을 역임하였으며, 글로벌 시장에서의 풍부한 경영 경험 보유, 특히 중국, 인도 등 신흥 성장국가에 대한 이해도가 높아 당사의 경쟁력 제고에 기여할 것으로 판단되어 선임
사외이사	정보라	사외이사후보추천위원회	경영자문	해당없음	발행회사 등기임원	2023.04 ~2026.03	신규	미국 애플, 이베이 등 글로벌 IT 회사의 성장 초기 단계부터 성장 단계까지를 두루 경험한 B2C, B2B 분야의 최고재무책임자(CFO)로서 해외 다양한 지역에서 성공적인 사업 확장 경험을 보유, 급변하는 글로벌 경영환경과 시장 상황, 고객에 대한 폭넓은 경험과 노하우를 바탕으로 글로벌 사업을 영위하고 있는 당사 사업운영에 대한 예리한 시선을 제공해줄 것으로 기대되어 선임
사외이사	백양희	이사회	경영자문	해당없음	발행회사 등기임원	2021.03 ~2024.03	신규	라엘의 공동창업자이자 CEO로 글로벌 엔터테인먼트 기업 월트디즈니 스튜디오에서 Digital Distribution Director 등을 역임하였으며, 이와 같은 경험을 토대로 콘텐츠에 대한 깊은 이해도와 젊고 새로운 시각 제시 가능할 것으로 판단되어 선임
사외이사	윤구	사외이사후보추천위원회	경영자문	해당없음	발행회사 등기임원	2023.04 ~2026.03	신규	마이크로소프트, 삼성전자, 애플코리아 등 글로벌 빅테크 회사에서 미국, 일본, 중국 등 해외 시장에서의 성공적인 사업확장 경험을 쌓아온 글로벌 시장 성장 전략 및 디지털 마케팅 분야 전문가로 당사의 성장 전략 수립에 기여할 것으로 기대. 또한 다양한 조직 문화에 대한 이해와 조직 운영에 대한 전문성을 보유한 리더로서의 통찰력을 통해 당사 조직력 강화에 기여할 것으로 판단되어 선임

(주1) 최근 3년간 당사와의 직접 거래 내역은 없으며, 최근 3년간 재직 한 회사와의 거래내역은 존재합니다.

(주2) ㈜라이징월스, ㈜스쿨, ㈜보이저텍스와 대여금거래, 자문료 등

(주3) 펄지㈜, PUBG Shanghai, PUBG JAPAN Corporation, Striking Distance Studios Spain, S.L., PUBG Santa Monica, Inc., PUBG Entertainment, Inc., Striking Distance Studios, Inc.과의 배당, 용역거래 등

(2) 사외이사후보추천위원회 현황

1) 설치현황

당사는 주주총회에 사외이사후보를 추천하기 위하여 사외이사후보추천위원회를 설치하여 운영중에 있습니다. 사외이사후보추천위원회 위원장은 이수경 사외이사이며, 장병규 사내이사와 백양희 사외이사 총 3인으로 구성되어 상법 제542조의8 제4항의 규정(총 위원의 과반수를 사외이사로 구성)을 충족하고 있습니다.

2) 활동내역

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	이사 찬반여부		
				이수경 (출석률:100%)	백양희 (출석률:100%)	장병규 (출석률:100%)
1	2023.02.02	1. 사외이사 후보 정보라 추천의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		2. 사외이사 후보 윤구 추천의 건	가결	찬성	찬성	찬성

마. 사외이사의 전문성
 (1) 사외이사 지원 조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
이사회 사무국	2	본부장 1명(2년 2개월) 팀원 1명(2년)	이사회 운영 및 사외이사 직무수행과 관련된 지원 업무 일체

※ 상기 '근속연수'는 지원업무 담당기간입니다.

(2) 사외이사 교육실시 현황

교육일자	교육실시주체	참석 사외이사	불참시 사유	주요 교육내용
2021.03.26	회사 (이사회 사무국)	여은정, 백양희, 이수경	Kevin Maxwell Lin (별도 일정 수행)	(내부교육) 게임 산업 및 크래프톤 주요 비즈니스 현안 소개, 이사회 관련 안 내
2022.09.08	회사 (Legal Department)	여은정, 백양희, 이수경	-	(내부교육) 사외이사의 의무 및 법적 책임, 주요 규제 관련 사례 중심 소개
2022.10.27	회사 (NFT Metaverse Department)	여은정, 백양희, 이수경	-	(내부교육) 메타버스 산업 및 관련 프로젝트 소개
2023.05.24	회사 (Publishing Group)	여은정, 정보라, 백양희, 윤구	이수경 (별도 일정 수행)	(내부교육) 퍼블리싱 사업 프로세스, 조직 및 향후 방향성 소개
2023.06.14	회사 (Deep Learning Division)	여은정, 이수경, 정보라, 백양희, 윤구	-	(내부교육) 사내 딥러닝, AI 기술 활용 및 개발 현황 소개
2023.08.09	회사 (Americas Biz Division)	여은정, 이수경, 정보라, 백양희, 윤구	-	(내부교육) 북미 콘솔 시장 및 향후 방향성 소개
2023.08.09	회사 (PUBG Studios)	여은정, 이수경, 정보라, 백양희, 윤구	-	(내부교육) 펌지스튜디오 운영, 신작 게임 및 Core IP 강화 전략 방향성 소개
2023.08.09	회사 (India Division)	여은정, 이수경, 정보라, 백양희, 윤구	-	(내부교육) 인도 시장, 게임 산업 전망 및 전략 방향성 소개
2023.08.09	회사 (Corp Dev Division)	여은정, 이수경, 정보라, 백양희, 윤구	-	(내부교육) 과거 주요 투자 내역 및 현황, 투자 관련 전략 방향성 소개

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사위원 현황

성명	사외이사 여부	경력	회계·재무전문가 관련		
			해당 여부	전문가 유형	관련 경력
여은정	예	서울대학교 화학공학 학사 서울대학교 화학공학 석사 미시간대학교 경제학 박사 2009~현재 중앙대학교 경영학부 교수 2018~현재 국무총리실 공정거래위원회 소비자정책위원회-금융분과 위원 2020~현재 한국금융정보학회 감사 2020~2023 ㈜KT 사외이사 2021~2023 한국조폐공사 비상임이사	예	상법시행령 제37조 제2항 제2호유형 (회계·재무분야 학위보유자)	미시간대학교 경제학 박사 2009~현재 중앙대학교 경영학부 교수
정보라	예	하버드대학교 경제학 학사 스탠포드대학교 MBA 2018~2022 Bill.com 최고경영책임자(CXO), 고문 2020~현재 Remitly Global 사외이사 2021~현재 DCM Ventures 고문 2022~현재 ㈜한국신용데이터 고문	-	-	-
백양희	예	서울대학교 경영학 학사 하버드대학교 MBA 2018~현재 라엘 공동창업자, CEO 2021~현재 ㈜라엘코리아 사내이사	-	-	-

나. 감사위원회 위원의 독립성

당사는 정관 제40조, 상법 제415조의2 및 제542조의11에 따른 감사위원회를 설치하여 운영하고 있습니다. 감사위원회 위원은 이사회 및 사외이사후보추천위원회의 추천을 받아 주주 총회 결의를 통해 선임하였으며, 3명 전원 사외이사로 구성되어 있습니다.

선출기준의 주요 내용	선출기준의 충족여부	관련 법령 등
3명 이상의 이사로 구성	충족 (3인)	상법 제415조의2 제2항
사외이사가 위원의 3분의 2 이상	충족 (전원 사외이사)	
위원 중 1명 이상은 회계 또는 재무 전문가	충족 (1인)(여은정 사외이사)	상법 제542조의11 제2항
감사위원회의 대표는 사외이사	충족 (여은정 사외이사)	
그 밖의 결격요건 (최대주주의 특수관계자 등)	충족 (해당사항 없음)	상법 제542조의11 제3항

또한, 감사위원회 위원은 이사회에 참석하여 독립적으로 이사의 업무를 감독할 수 있으며, 필요시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고 받을 수 있습니다.

그 밖에 감사위원의 선임배경, 추천인, 회사와의 관계, 최대주주와의 관계 등은 'VI.이사회 등 회사의 기관에 관한 사항' - '1.이사회에 관한 사항'- '라.이사의 독립성'을 참고하여 주시기 바랍니다.

다. 감사위원의 주요 활동내역

회사	개최 일자	의안내용	가결 여부	이사의 성명(출석률)			
				여은정 (100%)	이수경 (100%)	정보라 (100%)	백양희 (100%)
				찬반여부			
1	2023.02.07	1. 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	-	-	-	해당없음	-
		2. 감사위원회의 내부회계관리제도 평가보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	해당없음	찬성
		3. 2022년 재무실적 보고의 건	-	-	-	해당없음	-
		4. 2022년 하반기 경영진단실 업무 보고의 건	-	-	-	해당없음	-
		5. 감사위원회 감사보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	해당없음	찬성
		6. 내부감시장치에 대한 감사의 의견서 승인의 건	가결	찬성	찬성	해당없음	찬성
2	2023.05.09	1. 2023년 1분기 재무실적 보고의 건	-	-	-	-	-
		2. 외부감사 사후평가 및 2023년 감사보수 보고의 건	-	-	-	-	-
		3. 2023년 내부회계관리제도 운영 계획 보고의 건	-	-	-	-	-
		4. 법인카드 자가승인 제도의 검토의 건	-	-	-	-	-
3	2023.08.10	1. 2023년 상반기 경영진단실 업무 보고의 건	-	-	해당없음	-	-
4	2023.09.08	1. 법인카드 자가승인 제도 관련 후속 보고의 건	-	-	해당없음	-	-
5	2023.11.07	1. 2023년 3분기 재무실적 보고의 건	-	-	해당없음	-	-
		2. 2023년 내부회계관리제도 운영 중간평가 결과 보고의 건	-	-	해당없음	-	-
		3. 2024년 경영진단실 업무 목표 및 계획(안) 승인의 건	가결	찬성	해당없음	찬성	찬성

※ 정보라 사외이사는 2023.04.01 부로 감사위원으로 선임되었으며, 이수경 사외이사는 2023.06.01 부로 감사위원을 사임하였습니다.

라. 교육실시 계획

교육일자	교육실시주체	참석 대상 감사위원	주요 교육 내용
2024.03.29	삼정KPMG아카데미	여은정, 정보라, 백양희	이사회 내 감사위원회 및 ESG와 기업성과의 관계
2024.06.28	삼정KPMG아카데미	여은정, 정보라, 백양희	내부회계관리제도와 감사(위원회)의 역할
2024.09.30	삼정KPMG아카데미	여은정, 정보라, 백양희	ESG 경영의 현재와 미래 I, II

마. 감사위원회 교육실시 현황

교육일자	교육실시주체	참석 감사위원	불참시 사유	주요 교육내용
2021.04.22	감사위원회 포럼	여은정	이수경, 백양희(5월 교육 참석)	- 코로나시대 ESG - ESG 관련 감사(위원회)의 역할
2021.05.03	감사위원회 포럼	이수경, 백양희	여은정(4월 교육 참석)	- 코로나시대 ESG - ESG 관련 감사(위원회)의 역할
2021.08.12	내부회계관리팀	여은정, 이수경, 백양희	-	- 내부회계관리제도 변화에 대한 대응방안
2021.09.14	감사위원회포럼	여은정, 백양희	이수경(9/29 교육 참석)	- 코로나19로 확인한 데이터 경영의 중요성 그리고 감사위원회의 역할 - 코로나와 ESG통합 해체나갈 키잡이 '감사위원회'
2021.09.29	감사위원회포럼	이수경	여은정, 백양희(9/14 교육 참석)	- 코로나19로 확인한 데이터 경영의 중요성 그리고 감사위원회의 역할 - 코로나와 ESG통합 해체나갈 키잡이 '감사위원회'
2021.12.31	삼일감사위원회센터	여은정, 백양희	이수경(별도 일정 수행)	- 감사위원회 입문과정
2022.04.19	감사위원회포럼	여은정, 이수경, 백양희	-	- ESG 공시와 감사위원회 감독 포인트
2022.07.14	감사위원회포럼	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 기업의 리스크 관리와 내부통제의 중요성
2022.07.20	삼정KPMG아카데미	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 내부회계관리제도 감독 체크포인트 I : 설계 및 운영 관점
2022.07.20	삼정KPMG아카데미	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 내부회계관리제도 감독 체크포인트 II : 평가 및 운영 관점
2022.09.14	감사위원회포럼	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 감사위원회의 ESG 대응 현황 및 제언
2022.09.22	삼정 KPMG 감사위원회 자원센터 (ACI)	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 제8회 ACI 세미나 : 감사위원회의 자회사 감독과 연결 내부회계관리제도 평가
2022.11.30	감사위원회포럼	여은정	이수경, 백양희(해외 거주)	- 가상자산 관련 감사위원회의 고려사항 및 감사위원회포럼 2022년 연구사업 결과발표
2023.03.13	삼정KPMG아카데미	여은정, 이수경, 백양희	-	- 기업 자사주 관련 특성 및 회계처리, 추가 반응 등
2023.04.18	감사위원회포럼	여은정	이수경, 정보라, 백양희(해외 거주)	- 자금사고 유형과 감사위원회가 유의할 사항
2023.04.25	삼정KPMG아카데미	정보라	여은정, 이수경, 백양희(3월 교육 참석))	- 기업 자사주 관련 특성 및 회계처리, 추가 반응 등
2023.07.03	삼정KPMG아카데미	여은정	백양희, 정보라 (해외 거주)	- 제9회 ACI 세미나: 주주행동주의와 이사회 패러다임, ESG경영과 이사회 활동 등
2023.07.13	감사위원회포럼	여은정	백양희, 정보라 (해외 거주)	- 2023년 제2회 정기 포럼: 감사위원회가 알아야 할 거버넌스 동향과 시사점
2023.09.11	삼정KPMG아카데미	여은정, 정보라, 백양희	-	- 자회사 감독과 연결 내부회계관리제도 평가
2023.11.21	감사위원회포럼	여은정	백양희, 정보라 (해외 거주)	- 2023년 제4회 정기 포럼: 감사위원회가 알아야 할 개정 법규 사항과 2024년 정기주주총회 체크포인트 등

바. 감사위원회 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
Business Assessment Office (경영진단실)	7	실장 1명(2년 10개월) 팀장 2명(평균 1년 5개월)) 팀원 4명(평균 10개월)	- 감사위원회 운영 및 감사위원회 위원 직무수행과 관련된 지원 업무 - 내부감사 및 열린신고제도 운영

※ 상기 '근속연수'는 지원업무 담당기간입니다.

사. 준법지원인에 관한 사항

당사는 2021년 3월 31일 개최한 이사회를 통하여 상법 제542조의13 제1항에 따른 준법통제기준을 제정하였고, 2022년 5월 12일 개최된 이사회에서 아래의 준법지원인을 선임하였습니다.

(1) 준법지원인의 인적사항 및 주요경력

성명	성별	출생년월	담당업무	주요 경력	결격요건 여부
노경원	남	1979.10	준법지원실장	- 서울대학교 법과대학 학사 - 캘리포니아 대학교(버클리) 방문연구원 - 김·장 법률사무소 - Wilson, Sonsini, Goodrich & Rosati - ㈜크래프톤 법무실	해당없음

(2) 준법지원인의 주요 활동내역 및 그 처리결과

당사의 준법지원인은 실질적인 Compliance 업무를 총괄하고 있으며 준법경영 기반을 구축하고 임직원의 준법의식을 제고해 회사에 발생할 수 있는 법적 리스크를 예방하고 있습니다.

항목	일시	주요내용	결과
준법통제 체제 운영	2023.01.01~2023.12.31	2023년 법적 위험 조사 및 유형화, 준법통제 현황 조사	완료
사내규정 제개정 검토	2023.01.01~2023.12.31	취업규칙 외 사내규정 제개정 (14건)	완료
컴플라이언스 검토 시스템 운영	2023.01.01~2023.12.31	겸업 승인, 이해 상충 등 관련 Compliance 결정 (126건)	완료
내부자거래 등 제도 운영	2023.01.01~2023.12.31	관리대상자, 매매금지기간 등 안내, 사전신고 제도 운영	완료
괴롭힘 기타 정식조사	2023.01.01~2023.12.31	직장 내 괴롭힘 정식조사 5건, 기타 위규 조사 2건	완료
자사주 취득 및 소각 프로세스 수립	2023.02.10~2023.03.31	적법한 절차에 기초한 취득 및 소각 프로세스 수립 지원	완료
자회사 대상 윤리강령 배포 완료	2023.03.01~2023.12.31	해외법인 포함 전 자회사에 대한 윤리강령 배포 완료	완료
임직원 대상 윤리서약서 등 징구	2023.03.20~2023.03.31	윤리강령 실천서약서, 미공개중요정보 보호서약서 징구	완료
부정 청탁 및 뇌물 관련 예방 활동	2023.01.16 / 2023.09.21	구성원 의견청취, 설/추석 선물지급 등에 대한 가이드	완료
신규 입사자 윤리강령 교육 진행	2023.05.04~2023.12.31	신규 입사자 대상, 월 단위 윤리강령 및 관련 제도 교육 진행	완료
직장 내 괴롭힘 등 특별 교육 진행	2023.09.05~2023.12.01	팀장/실장 대상 직장 내 괴롭힘 예방 특별 교육 진행	완료
전사 전결규정 제개정 완료	2023.03.14~2023.12.31	거버넌스 확립 위해 KRAFTON 및 자회사들의 전결규정 정비	완료
상, 하반기 컴플라이언스 보고서	2023.06.30 / 2023.12.31	이사회 및 경영진에 대한 반기 단위 준법통제 현황 보고	완료

(3) 준법지원인 등 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
Compliance Department (컴플라이언스실)	3	실장 1명(1년 10개월) 팀장 1명(2년 4개월) 팀원 1명(2년 4개월)	준법통제 구축, 윤리강령 기타 사규 정비 및 관리, 내부자거래 등 제도 정비, 컴플라이언스 검토 제도 정비 등

※ 상기 '근속연수'는 지원업무 담당기간입니다.

3. 주주총회 등에 관한 사항

가. 투표제도 현황

(기준일 : 2023.12.31)

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	도입	도입
실시여부	-	제16기(2022년도) 정기주주총회	제16기(2022년도) 정기주주총회

※ 당사는 공시서류 제출일 현재 의결권대리행사권유제도를 도입 및 실시하고 있으며, 위임 방법으로 전자위임장, 서면위임장 등을 활용하고 있습니다.

나. 소수주주권의 행사여부

당사는 공시대상기간 중 소수주주권이 행사되지 않았습니다.

다. 경영권 경쟁

당사는 공시대상기간 중 경영지배권에 관하여 경쟁이 없었습니다.

라. 의결권 현황

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	48,362,743	-
	우선주	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	2,150,621	자기주식
	우선주	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	우선주	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	46,212,122	-
	우선주	-	-

마. 주식사무

(기준일 : 2023.12.31)

<p>정관상 신주인수권의 내용</p>	<p>제9조 (신주인수권)</p> <p>1. 이 회사가 이사회 결의로 신주를 발행하는 경우 다음 각 호의 방식에 의한다. 명확히 하기 위하여, 다음 각 호에서 정한 신주 발행한도는 각 신주 발행 시점의 발행주식총수를 기준으로 판단하되, 이 때 발행주식총수는 발행할 신주와 기존에 발행하여 유효하게 존속하는 주식을 합산하여 계산하며, 각 호의 어느 하나에 근거하여 이미 발행되어 유효하게 존속하는 주식은 차회 발행 한도 계산 시 해당 호의 한도에서 차감하는 누적적 방식에 의해 계산한다.</p> <p>(1) 주주에게 그가 가진 주식 수에 따라서 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식</p> <p>(2) 발행주식 총수의 100분의 40을 초과하지 않는 범위 내에서 신기술의 도입, 재무구조의 개선 등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 필요한 경우 제1호 외의 방법으로 특정한 자(이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식</p> <p>(3) 발행주식총수의 100분의 40을 초과하지 않는 범위 내에서 제1호 외의 방법으로 불특정 다수인(이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하고 이에 따라 청약을 한 자에 대하여 신주를 배정하는 방식</p> <p>2. 제1항 제(3)호의 방식으로 신주를 배정하는 경우에는 이사회 결의로 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 방식으로 신주를 배정하여야 한다.</p> <p>(1) 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 자의 유형을 분류하지 아니하고 불특정 다수의 청약자에게 신주를 배정하는 방식</p> <p>(2) 관계 법령에 따라 우리사주조합원에 대하여 신주를 배정하고 청약되지 아니한 주식까지 포함하여 불특정 다수인에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식</p> <p>(3) 주주에 대하여 우선적으로 신주인수의 청약을 할 수 있는 기회를 부여하고 청약되지 아니한 주식에 있는 경우 이를 불특정 다수인에게 신주를 배정받을 기회를 부여하는 방식</p> <p>(4) 투자매매업자 또는 투자중개업자가 인수인 또는 주선인으로서 마련한 수요예측 등 관계 법규에서 정하는 합리적인 기준에 따라 특정한 유형의 자에게 신주인수의 청약을 할 수 있는 기회를 부여하는 방식</p> <p>(5) 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 등 관련 법령의 규정에 의하여 이사회 결의로 주식예약증서(DR)발행에 따라 신주를 발행하는 방식</p> <p>3. 제1항 제2호 및 제3호에 따라 신주를 배정하는 경우 상법 제416조 제1호, 제2호, 제2호의2, 제3호 및 제4호에서 정하는 사항을 그 납입기일의 2주 전까지 주주에게 통지하거나 공고하여야 한다. 다만 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의9에 따라 주요사항보고서를 금융위원회 및 거래소에 납입기일의 1주 전까지 공시함으로써 그 통지 및 공고를 갈음할 수 있다.</p> <p>4. 제1항 각호의 어느 하나의 방식에 의해 신주를 발행할 경우에는 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회 결의로 정한다.</p> <p>5. 회사는 신주를 배정하는 경우 그 기일까지 신주인수의 청약을 하지 아니하거나 그 가액을 납입하지 아니한 주식 발생하는 경우에 그 처리방법은 발행가격의 적정성 등 관련 법령에서 정하는 바에 따라 이사회 결의로 정한다.</p> <p>6. 회사는 신주를 배정하면서 발생하는 단주에 대한 처리방법은 이사회 결의로 정한다.</p> <p>7. 회사는 제1항 제1호에 따라 신주를 배정하는 경우 주주에게 신주인수권증서를 발행해야 한다.</p>
<p>결산일</p>	<p>12월 31일</p>
<p>주주명부폐쇄기준일 및 주주총회 소집</p>	<p>제12조 (기준일)</p> <p>1. 회사는 매년 12월 31일 최종의 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 결산기에 관한 정기주주총회에서 권리를 행사할 주주로 한다.</p> <p>2. 회사는 임시주주총회의 소집 기타 필요한 경우 이사회 결의로 정한 날에 주주명부에 기재되어 있는 주주를 그 권리를 행사할 주주로 할 수 있으며, 회사는 이사회 결의로 정한 날의 2주간 전에 이를 공고하여야 한다.</p> <p>제18조 (소집시기)</p> <p>1. 회사의 주주총회는 정기주주총회와 임시주주총회로 한다.</p> <p>2. 회사의 정기주주총회는 제12조 제1항에서 정한 기준일로부터 3개월 이내에, 임시주주총회는 필요한 경우에 수시 소집한다.</p>
<p>주권의 종류</p>	<p>주식·사채 등의 전자등록에 관한 법률에 따라 주권 및 신주인수권증서에 표시되어야 할 권리가 의무적으로 전자등록됨에 따라 주권의 종류를 기재하지 않음</p>
<p>명의개서대리인</p>	<p>주식회사 국민은행(증권대행부 02-2073-8121) 서울시 영등포구 국제금융로 8길 26(KB국민은행 3층 증권대행부)</p>
<p>주주의 특전</p>	<p>없음</p>

<p>광고방법</p>	<p>회사의 광고는 회사의 인터넷 홈페이지(www.krafton.com)에 게재한다. 다만, 전산장애 또는 그 밖의 부득이한 사유로 회사의 인터넷 홈페이지에 광고를 할 수 없을 때에는 서울특별시에서 발행하는 일간 한국경제신문에 게재한다.</p>
-------------	--

바. 주주총회 의사록 요약

일자	안건	결의내용	비고
제16기 정기주주총회 (2023.03.28)	제1호 의안 재무제표 승인의 건 제2호 의안 주식매수선택권 부여의 건 제3호 의안 이사 보수 한도 승인의 건 제4호 의안 이사 선임의 건 - 제4-1호 의안 사외이사 윤구 선임의 건 - 제4-2호 의안 사내이사 장병규 선임의 건 - 제4-3호 의안 사내이사 김창한 선임의 건 제5호 의안 감사위원회 위원이 되는 사외이사 정보라 선임의 건	원안대로 가결	-
제15기 정기주주총회 (2022.03.31)	제1호 의안 재무제표 승인의 건 제2호 의안 주식매수선택권 부여의 건 제3호 의안 이사 보수 한도 승인의 건 제4호 의안 임원퇴직급여규정 개정의 건 제5호 의안 결손 보전 및 자본준비금의 이익잉여금 전입의 건 제6호 의안 정관 변경의 건	원안대로 가결	-
제14기 정기주주총회 (2021.03.31)	제1호 의안 재무제표 승인의 건 제2호 의안 사외이사 4인 신규 선임의 건 제3호 의안 주식분할의 건 제4호 의안 정관 개정의 건 제5호 의안 주주총회 운영 규정 제정의 건 제6호 의안 주식매수선택권 부여의 건 제7호 의안 이사 및 감사 보수 한도 승인의 건	원안대로 가결	-

VII. 주주에 관한 사항

1. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

가. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 주, %)

성 명	관 계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
장병규	본인	보통주	7,133,651	14.53	7,133,651	14.75	-
정승혜	배우자	보통주	291,517	0.59	291,517	0.60	-
이상기	친인척	보통주	259	0.00	259	0.00	-
정수환	친인척	보통주	300	0.00	300	0.00	-
김창한	발행회사 등기임원	보통주	544,255	1.11	548,455	1.13	상여
여은정	발행회사 등기임원	보통주	70	0.00	70	0.00	-
김정훈	계열회사 등기임원	보통주	843,275	1.72	843,275	1.74	-
김형준	계열회사 등기임원	보통주	710,060	1.45	0	0.00	임원퇴임
류성중	계열회사 등기임원	보통주	90,686	0.18	90,686	0.19	-
조두인	계열회사 등기임원	보통주	39,490	0.08	32,990	0.07	장내매도
이준영	계열회사 등기임원	보통주	14,216	0.03	14,216	0.03	-
배동근	계열회사 등기임원	보통주	630	0.00	2,625	0.01	상여
손현일	계열회사 등기임원	보통주	60	0.00	480	0.00	상여
남영선	계열회사 등기임원	보통주	60	0.00	0	0.00	임원퇴임
박혜리	계열회사 등기임원	보통주	60	0.00	590	0.00	상여
남서현	계열회사 등기임원	보통주	60	0.00	236	0.00	상여
정수영	계열회사 등기임원	보통주	60	0.00	410	0.00	상여
임우열	계열회사 등기임원	보통주	60	0.00	325	0.00	상여
박문형	계열회사 등기임원	보통주	6,000	0.01	6,000	0.01	-
김경희	계열회사 등기임원	보통주	2,000	0.00	2,000	0.00	-
장호준	계열회사 등기임원	보통주	119	0.00	119	0.00	-
이강석	계열회사 등기임원	보통주	81	0.00	125	0.00	상여
김민정	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	1,425	0.00	신규 선임, 상여
Tae Hyuk Chung Han	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	525	0.00	상여
유재영	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	53	0.00	상여
박형철	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	125	0.00	신규 선임
김창욱	계열회사 등기임원	보통주	0	0.00	160	0.00	장내매수
Charles Goodhue Cleveland	계열회사 등기임원	보통주	58,004	0.12	58,004	0.12	-
Adam Maxwell McGuire	계열회사 등기임원	보통주	58,010	0.12	58,010	0.12	-
Edward James Gill	계열회사 등기임원	보통주	12,759	0.03	12,759	0.03	-
(주)본엔젤스벤처파트너스	계열회사	보통주	942,375	1.92	942,375	1.95	-
송인애	계열회사 등기임원	보통주	132,585	0.27	132,585	0.27	-
강석훈	계열회사 등기임원	보통주	7,500	0.02	7,500	0.02	-
계		보통주	10,888,202	22.18	10,181,850	21.05	-
		우선주	0	0.00	0	0.00	-

- ※ 기초(2023.01.01) 지분율은 발행주식총수 49,081,545주 대비 비율이며, 기말(2023.12.31) 지분율은 발행주식총수 48,362,743주 대비 비율입니다.
- ※ 신규 선임/임원 퇴임의 경우 특수관계인에서 추가/제외되는 시점에 기존 소유주식을 신규 보고/신고 제외하는 내용입니다.

나. 최대주주의 주요경력 및 개요

최대주주의 최근 5년간 주요 경력은 다음과 같으며, 겸직현황은 'Ⅷ.임원 및 직원 등에 관한 사항' - '1.임원 및 직원 등의 현황' - '다.타회사 임원 겸직 현황'을 참고하여 주시기 바랍니다.

성명	주요 경력
장병규	2017~2020 4차산업혁명위원회 위원장 2007~현재 (주)본엔젤스벤처파트너스 고문 2008~현재 (주)크래프톤 사내이사, 이사회 의장 2021~현재 서울상공회의소 부회장 2022~현재 한국공학한림원 이사

다. 최대주주 변동내역

당사는 설립일부터 공시서류 제출일 현재까지 최대주주 변동 이력이 없습니다.

2. 주식의 분포

가. 주식 소유현황

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	장병규	7,133,651	14.75	-
	IMAGE FRAME INVESTMENT(HK) LIMITED	6,641,640	13.73	-
	국민연금공단	3,009,864	6.22	-
우리사주조합		270,313	0.56	-

- ※ 5%이상 주주는 의결권 있는 주식을 기준으로 작성하였으며, 지분율은 발행주식총수 대비 비율입니다.

나. 소액주주현황

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 주)

구 분	주주			소유주식			비 고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	131,722	131,766	99.97	18,517,374	46,212,122	40.07	-

- ※ 소액주주는 의결권 있는 발행주식총수의 1%에 미달하는 주식을 소유한 주주(최대주주의 특수관계인은 제외)이며, 총발행주식수는 자기주식을 제외한 의결권 있는 발행주식총수입니다.

3. 주가 및 주식거래실적

(단위 : 원, 주)

구 분		2023년 7월	2023년 8월	2023년 9월	2023년 10월	2023년 11월	2023년 12월
주가	최 고	194,600	178,100	157,000	165,200	217,000	218,000
	최 저	166,500	155,000	148,600	146,500	166,000	178,500
	평 균	180,290	162,705	152,716	156,347	195,918	205,642
거래량	최고(일)	205,512	493,203	149,744	289,731	945,555	616,485
	최저(일)	58,112	47,682	45,042	55,717	65,636	50,061
	월 간	2,179,460	2,571,960	1,650,424	2,059,565	4,064,633	2,735,912

※ 상기 '주가'는 종가 기준입니다.

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

가. 임원 현황

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
장병규	남	1973.04	이사회 의장	사내이사	상근	이사회 의장, 사외이사후보추천위원회 위원	카이스트 전산학 학사 카이스트 전산학 석사 카이스트 전산학 박사과정 수료 2017~2020 4차산업혁명위원회 위원장 2007~현재 ㈜본엔젤스벤처파트너스 고문 2008~현재 ㈜크래프톤 사내이사, 이사회 의장 2021~현재 서울상공회의소 부회장 2022~현재 한국공학한림원 이사	7,133,651	-	본인	15년 10개월	2026.03.2 9
김창한	남	1974.09	대표이사	사내이사	상근	대표이사	카이스트 전산학 학사 카이스트 전산학 석사 카이스트 전산학 박사 2017~2020 탐지㈜ 대표이사 2020~현재 ㈜크래프톤 대표이사	548,455	-	발행회사 등기임원	3년 7개월	2026.03.2 9
여운정	여	1973.02	이사	사외이사	비상근	사외이사, 감사위원회 위원장	서울대학교 화학공학 학사 서울대학교 화학공학 석사 미시간대학교 경제학 박사 2009~현재 중앙대학교 경영학부 교수 2018~현재 국무총리실 공정거래위원회 소비자정책위원회-금융분과 위 원 2020~현재 한국금융정보학회 감사 2020~2023 ㈜KKT 사외이사 2021~2023 한국조폐공사 비상임이사	70	-	발행회사 등기임원	2년 9개월	2024.03.3 0
이수경	여	1966.11	이사	사외이사	비상근	사외이사, 사외이사후보추천위원회 위원 장 보상위원회 위원	연세대학교 영어영문학 학사 연세대학교 경영학 석사 2018~2022 P&G 글로벌 Safeguard, 중국 Skin & Personal Care Senior VP 2022~현재 P&G 인터내셔널 SK-II 글로벌 CEO	-	-	발행회사 등기임원	2년 9개월	2024.03.3 0
정보라	여	1972.08	이사	사외이사	비상근	사외이사, 감사위원회 위원 보상위원회 위원장	하버드대학교 경제학 학사 스탠포드대학교 MBA 2018~2022 Bill.com 최고경영책임자(CXO), 고문 2020~현재 Remitty Global 사외이사 2021~현재 DCM Ventures 고문 2022~현재 ㈜한국산업데이터 고문	-	-	발행회사 등기임원	9개월	2026.03.3 1

백양희	여	1979.12	이사	사외이사	비상근	사외이사, 감사위원회 위원, 사외이사후보추천위원회 위원	서울대학교 경영학 학사 하버드대학교 MBA 2018~현재 라엘 공동창업자, CEO 2021~현재 ㈜리얼코리아 사내이사	-	-	발행회사 등기임원	2년 9개월	2024.03.3 0
윤구	남	1970.10	이사	사외이사	비상근	사외이사 보상위원회 위원	노터데임대학교 경영학 학사 아이오와대학교 Organizational Theory and HR Management 박사 2018~2021 애플코리아 사장 2022~현재 Newco Talent 공동창업자 2023~현재 Autodesk Digital and E-Commerce 부사장	-	-	발행회사 등기임원	9개월	2026.03.3 1
Kevin Maxwell Lin (케빈 맥스웰 린)	남	1982.03	이사	미등기	비상근	경영자문	예일대학교 Ecology & Evolutionary Biology 학사 2008~2018 Twitch 공동창업자, COO 2019~2020 Twitch CSI 2021~2022 ㈜크래프톤 사외이사 2021~현재 Metatheory CEO	-	-	발행회사 미등기임원	2년 9개월	2024.03.3 0
배동근	남	1977.12	이사	미등기	상근	CFO	서울대학교 회계공학 학사 메사추세츠공과대학 MBA 2003~2008 국민은행 국제금융부 2008~2018 J.P. Morgan 홍콩, 한국 IB 본부장 2018~현재 ㈜크래프톤 CFO	2,625	-	발행회사 미등기임원	5년 5개월	2025.02.2 8
장태석 (주1)	남	1980.08	이사	미등기	상근	PUBG 스튜디오 Head	한국예술종합학교 영상원 영상디자인 2018~2020 람지㈜ 배틀그라운드 총괄 프로듀서 2020~현재 ㈜크래프톤 배틀그라운드 총괄 프로듀서 2022~현재 ㈜크래프톤 PUBG 스튜디오 Head 2024~현재 ㈜크래프톤 PUBG IP 프랜차이즈 Head	25,825	-	발행회사 미등기임원	3년	2025.02.2 8
임우열 (주1)	남	1979.01	이사	미등기	상근	퍼블리싱사업 본부장	서강대학교 경영학 학사 카이스트 경영학 석사 2018~2020 람지㈜ 모바일사업 본부장 2020~현재 ㈜크래프톤 퍼블리싱사업 본부장	325	-	발행회사 미등기임원	3년	2025.02.2 8
손현일 (주1)	남	1978.05	이사	미등기	상근	인도 본부장	카이스트 산업경영학 학사 칭화대학교 MBA 2017~2020 람지㈜ CFO 2020~2021 ㈜크래프톤 사업개발 본부장 2021~현재 인도 본부장	480	-	발행회사 미등기임원	3년	2025.02.2 8
박혜리 (주1)	여	1982.08	이사	미등기	상근	사업개발 본부장	시카고대학교 경제학 학사 메사추세츠공과대학 MBA 2018~2020 람지㈜ 전략실 실장 2021~2022 ㈜크래프톤 전략 본부장 2022~현재 ㈜크래프톤 사업개발 본부장	590	-	발행회사 미등기임원	3년	2025.02.2 8
윤상훈 (주1)	남	1971.12	이사	미등기	상근	전략/글로벌 운영 본부장	토론토대학교 전자공학 학사 토론토대학교 전자공학 석사 토론토대학교 전자공학 박사 2018~2023 애플 Director 2023~현재 ㈜크래프톤 전략/글로벌 운영 본부장	-	-	발행회사 미등기임원	1개월	2026.02.2 8

* 상기 '재직기간'은 당사 재직 기준입니다.(계열회사 전입 등의 경우 당사 전입일 기준)

(주1) 공시서류 작성기준일 이후 2024.03.01 부로 신규 선임되었습니다.

나. 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황

구분	성명	성별	출생 년월	사외이사 후보자 해당여부	주요경력	선·해임 예정일	최대주주와의 관계
선임	여은정	여	1973.02	감사위원회 위원	서울대학교 화학공학 학사 서울대학교 화학공학 석사 미시간대학교 경제학 박사 2009~현재 중앙대학교 경영학부 교수 2018~현재 국무총리실 공정거래위원회 소비자정책위원회-금융분과 위원 2020~현재 한국금융정보학회 감사 2020~2023 ㈜KT 사외이사 2021~2023 한국조폐공사 비상임이사	2024.03.26	발행회사 등기임원
선임	이수경	여	1966.11	사외이사	연세대학교 영어영문학 학사 연세대학교 경영학 석사 2018~2022 P&G 글로벌 Safeguard, 중국 Skin & Personal Care Senior VP 2022~현재 P&G 인터내셔널 SK-II 글로벌 CEO	2024.03.26	발행회사 등기임원
선임	백양희	여	1979.12	감사위원회 위원	서울대학교 경영학 학사 하버드대학교 MBA 2018~현재 라엘 공동창업자, CEO 2021~현재 ㈜라엘코리아 사내이사	2024.03.26	발행회사 등기임원

※ 보고서 제출일 이후 2024년 3월 26일 개최 예정인 제17기 정기주주총회 안건으로, 정기주주총회에서 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생할 경우
정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

다. 타회사 임원 겸직 현황

겸직자		겸직회사	
성명	직위	회사명	직위
장병규	사내이사	라이징웍스㈜	기타비상무이사
		㈜밸런스히어로	기타비상무이사
김창한	사내이사	OVERDARE, Inc.	Director
이수경	사외이사	P&G 인터내셔널	SK-II 글로벌 CEO
정보라	사외이사	Remitly Global	사외이사
		DCM Ventures	고문
		㈜한국신용데이터	고문
백양희	사외이사	라엘	CEO
		㈜라엘코리아	사내이사
윤구	사외이사	Newco Talent	공동창업자
		Autodesk	Digital and E-Commerce 부사장
Kevin Maxwell Lin	이사	Metatheory	CEO
배동근	이사	라이징웍스㈜	기타비상무이사
		KRAFTON Ventures, Inc.	CEO
임우열	이사	㈜블루홀스튜디오	기타비상무이사
		㈜팁도우게임즈	사내이사
		Krafton Americas, Inc.	Director
		KRAFTON CHINA	집행이사
		KRAFTON JAPAN, Inc.	Director
		KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED	Director
손현일	이사	㈜핑스플로우	기타비상무이사
		En Masse Entertainment, Inc.	Director
		KP PTE. LTD.	Director
		KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED	Director
		Chicken Dinner Industries, LLC	Authorized Signatory
박혜리	이사	㈜드림모션	기타비상무이사
		㈜핑스플로우	기타비상무이사
		㈜5만랩	기타비상무이사
		Krafton Ventures, Inc.	Director
		Unknown Worlds Entertainment, Inc.	Director
		Neon Giant AB	Director

라. 직원 등 현황

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 백만원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직 원 수					평 균 근속연수	연간급여 총 액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
게임	남	1,005	0	56	1	1,061	2.9년	126,619	105	26	93	119	-
게임	여	494	3	24	0	518	2.6년	46,020	82				-
합 계		1,499	3	80	1	1,579	2.8년	172,639	98				-

- ※ 상기 '직원 등 현황'에는 미등기임원이 포함되어 있습니다. (등기임원 제외)
- ※ 상기 '직원수'는 공시서류 작성기준일 현재 기준입니다.
- ※ 상기 '연간급여총액'은 소득세법 제20조에 따라 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서 상 근로소득 기준입니다.
- ※ 상기 '1인 평균 급여액'은 월별 평균 급여 합산액 기준입니다.

마. 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 백만원)

구 분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	2	1,905	953	-

- ※ 상기 '인원수'는 공시서류 작성기준일 현재 기준입니다.
- ※ 상기 '연간급여총액'은 소득세법 제20조에 따라 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서 상 근로소득 기준입니다.
- ※ 상기 '1인 평균 급여액'은 월별 평균 급여 합산액 기준입니다.

2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

가. 이사·감사 전체의 보수현황

(1) 주주총회 승인금액

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기이사	7	10,000	-

(2) 보수지급금액

1) 이사·감사 전체

(단위 : 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
7	4,026	713	-

상기 '보수총액'은 소득세법 제20조에 따라 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서 상
 ※ 근로소득과 소득세법 제21조 또는 제22조에 따라 산정된 기타소득, 퇴직소득을 합산한 금액
 입니다.

※ '1인당 평균보수액'은 월별 평균 급여 합산액 기준입니다.

2) 유형별

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	2	3,624	1,812	장병규, 김창한
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	2	92	52	이수경, 윤구
감사위원회 위원	3	310	99	여은정, 정보라, 백양희
감사	-	-	-	-

※ '1인당 평균보수액'은 월별 평균 급여 합산액 기준이며, 공시대상기간 중 감사위원회 위원을 사임한 이수경 사외이사의 경우 일할계산하여 산정하였습니다.

3) 이사·감사의 보수지급기준

당사의 이사 보수는 주주총회에서 결의한 이사보수한도 내에서 이사회가 최종 승인하여 지급합니다.

① 대표이사 : 대표이사 보수는 급여, 성과급(단기성과급, 장기성과급)으로 구성됩니다.

i) 급여 : 주주총회에서 결의한 이사 보수한도 범위 내에서 수행 직무의 가치, 회사 기여도 등을 종합적으로 고려하여 이사회에서 결의한 금액을 매월 1/12씩 지급

ii) 단기성과급 : 단기 성과에 대한 현금 보상으로, 영업이익 등으로 구성된 계량지표와 사업 추진 성과, 회사 및 조직 과제 달성도와 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 종합적으로 고려하여 이사회에서 결의하며, 직전 연도 성과에 대한 성과급을 당해 연도에 지급

iii) 장기성과급 : 장기 성과에 대한 주식 또는 주식가치연계현금 보상으로, 주가연동형 장기 보상제도로써 RSU 형태로 부여. RSU는 정해진 수량을 3년간 분할지급하는 Time-based RSU와 성과지표(주가)에 따라 지급규모를 정하는 Performance-based RSU로 구성됨

② 사내이사(이사회 의장) : 사내이사(이사회 의장)의 보수는 급여로 구성됩니다.

i) 급여 : 주주총회에서 결의한 이사 보수한도 범위 내에서 크래프톤과 당사의 종속회사인 블루홀스튜디오의 전사 평균 급여를 기준금액으로 하여 이사회에서 결의한 금액을 매월 1/12씩 지급

③ 사외이사 : 사외이사 보수는 급여, 성과급(단기성과급)으로 구성됩니다.

i) 급여 : 주주총회에서 결의한 이사 보수한도 범위 내에서 해당 직책, 담당업무, 전문성, 회사의 경영환경 등을 종합적으로 고려하여 이사회에서 결의한 금액을 매 분기 1/4씩 지급

ii) 단기성과급 : 역할 및 책임 수준, 회사 기여도 등을 종합적으로 고려하여 이사회에서 결의하며, 직전 연도 성과에 대한 성과급을 당해 연도에 지급

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

나. 보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황

(1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
김창한	사내이사	3,541	1. 주식매수선택권 512,500주(2017.10.20) 부여 중 잔여 168,245주 (행사가격 1,452원, 행사기간 2019.10.20~2026.10.19) 2. 주식매수선택권 700,000주(2020.11.05) 부여 중 잔여 700,000주 (행사가격 144,000원, 행사기간 2022.11.05~2032.11.04) (주1)

(주1) 상기 주식매수선택권 외에 RSU(주식 및 주식가치연계현금포함 총 35,800주)가 있으며, 가득시점의 주가에 따라 최종 지급액이 확정되어 근로소득 중 상여금액으로 포함됩니다.

(2) 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류	총액	산정기준 및 방법
김창한	근로소득	급여	727 시장 및 기술 환경 변화를 빠르게 읽고 새로운 기회를 발굴하여 회사의 장기적 성장 발판을 마련하는 등 대표이사로서 성과를 종합적으로 반영하여 이사회에서 결정된 연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	2,795 - 단기성과급 : 회사의 재무적/비재무적 성과에 따라 산정된 보상 재원을 영업이익 등으로 구성된 계량지표와 사업 추진 성과, 회사 및 조직 과제 달성도와 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 종합적으로 평가하여 연간 1회 지급할 수 있음. 이사회 결의로 2022년 성과에 대한 인센티브 금액을 지급 - 장기성과급(RSU) : 우수 인재 유지와 동기부여 및 기업가치 제고를 위하여 이사회 결의로 장기성과급 중 일부를 RSU로 지급하기로 함에 따라, 자기주식 4,200주를 지급
		주식매수선택권 행사이익	- 해당사항 없음
		기타 근로소득	18 복리후생제도에 따른 과세
	퇴직소득		- 해당사항 없음
	기타소득		- 해당사항 없음

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

다. 보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황

(1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
남영선	퇴직자	3,975	1. 주식매수선택권 5,000주(2021.03.31) 부여 중 잔여 1,750주 (행사가격 190,000원, 행사기간 2023.03.31~2028.03.30)
김창한	사내이사	3,541	1. 주식매수선택권 512,500주(2017.10.20) 부여 중 잔여 168,245주 (행사가격 1,452원, 행사기간 2019.10.20~2026.10.19) 2. 주식매수선택권 700,000주(2020.11.05) 부여 중 잔여 700,000주 (행사가격 144,000원, 행사기간 2022.11.05~2032.11.04) (주1)
박병호	퇴직자	2,800	-
장태석	이사	1,930	1. 주식매수선택권 25,000주(2021.03.31) 부여 중 잔여 25,000주 (행사가격 190,000원, 행사기간 2023.03.31~2028.03.30) 2. 주식매수선택권 100,000주(2023.03.28) 부여 중 잔여 100,000주 (행사가격 172,270원, 행사기간 2025.03.28~2033.03.27) (주2)
배동근	이사	1,796	1. 주식매수선택권 10,000주(2021.03.31) 부여 중 잔여 10,000주 (행사가격 190,000원, 행사기간 2023.03.31~2028.03.30) (주3)

- (주1) 상기 주식매수선택권 외에 RSU(총 35,800주)가 있으며, 가득시점의 주가에 따라 최종 지급액이 확정되어 근로소득 중 상여금액으로 포함됩니다.
- (주2) 상기 주식매수선택권 외에 RSU(총 8,950주)가 있으며, 가득시점의 주가에 따라 최종 지급액이 확정되어 근로소득 중 상여금액으로 포함됩니다.
- (주3) 상기 주식매수선택권 외에 RSU(총 17,505주) 및 주가연계 현금보상(총 2,500주)이 있으며, 가득 또는 행사시점의 주가에 따라 최종 지급액이 확정되어 근로소득 중 상여금액으로 포함됩니다.

(2) 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
남영선	근로소득	급여	424	게임제작에 대한 전문성을 바탕으로 프로젝트 조직 및 제작 과정 지원, 아트/사운드 리소스 제작, 시장 분석 등의 역할을 수행하며, 국내외 스튜디오와의 협업을 통해 장기적으로 회사에 기여할 수 있는 점 등을 종합적으로 반영하여 결정된 연간 급여 총액을 12분할 하여 매월 지급
		상여	197	- 단기성과급 : 회사의 재무적/비재무적 성과에 근거하여 이사회에서 승인받은 보상 재원 내에서 영업이익 등으로 구성된 계량지표와 전사 성과 기여도, 조직과 개인의 성과, 리더십, 전문성 등으로 구성된 비계량지표를 바탕으로 종합적으로 평가하여 연간 1회 지급할 수 있음. 임직원 보상 리뷰 프로세스에 따라, 2022년 조직 및 개인의 성과를 검토 후 단기성과급 지급 - 장기성과급(주가연계 현금보상) : 2017년 채용 당시 글로벌 시장에서의 크리에이티브 발굴과 IP 확장 등 앞으로의 기대 역할을 고려하여 체결된 계약에 따라 장기성과급 지급 - 장기성과급(RSU) : 우수 인재 유지와 동기부여 및 기업가치 제고를 위하여 이사회 결의로 장기성과급 중 일부를 RSU로 지급하기로 함에 따라, 현금 및 자기주식 212주 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	해당사항 없음
		기타 근로소득	21	복리후생제도에 따른 과세
	퇴직소득		3,333	입사 후 회사가 불입한 누적 퇴직금 및 성과급 중 퇴직연금으로 납입한 금액
	기타소득		-	해당사항 없음

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
김창한	근로소득	급여	727	시장 및 기술 환경 변화를 빠르게 읽고 새로운 기회를 발굴하여 회사의 장기적 성장 발판을 마련하는 등 대표이사로서 성과를 종합적으로 반영하여 이사회에서 결정된 연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	2,795	- 단기성과급 : 회사의 재무적/비재무적 성과에 따라 산정된 보상 재원을 영업이익 등으로 구성된 계량지표와 사업 추진 성과, 회사 및 조직 과제 달성도와 기여도 등으로 구성된 비계량지표를 종합적으로 평가하여 연간 1회 지급할 수 있음. 이사회 결의로 2022년 성과에 대한 단기성과급 지급 - 장기성과급(RSU) : 우수 인재 유지와 동기부여 및 기업가치 제고를 위하여 이사회 결의로 장기성과급 중 일부를 RSU로 지급하기로 함에 따라, 자기주식 4,200주를 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	해당사항 없음
		기타 근로소득	18	복리후생제도에 따른 과세
	퇴직소득		-	해당사항 없음
	기타소득		-	해당사항 없음

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
박병호	근로소득	급여	54	직무, 직급, 전문성, 회사기여도 등을 종합적으로 반영하여 결정된 연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	1,801	- 장기성과급(주가연계 현금보상) : 2017년 채용 당시 America Biz 총괄 리더로서 미국 지역의 퍼블리싱 역량 강화 등에 대한 기대 역할을 고려하여 체결된 계약에 따라 장기성과급 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	- 해당사항 없음
		기타 근로소득	4	복리후생제도에 따른 과세
	퇴직소득		910	입사 후 회사가 몰입한 누적 퇴직금 및 성과급 중 퇴직연금으로 납입한 금액
	기타소득		31	상여 관련 기타소득

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
장대석	근로소득	급여	700	PUBG STUDIOS를 총괄하며 PUBG 라이브 개발과 서비스, 프로젝트 제작을 통해 장기적으로 회사에 기여할 수 있는 점 등을 종합적으로 반영하여 결정된 개인연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	1,212	- 단기성과급 : 회사의 재무적/비재무적 성과에 근거하여 이사회에서 승인받은 보상 재원 내에서 영업이익 등으로 구성된 계량지표와 전사 성과 기여도, 조직과 개인의 성과, 리더십, 전문성 등으로 구성된 비계량지표를 바탕으로 종합적으로 평가하여 연간 1회 지급할 수 있음. 임직원 보상 리뷰 프로세스에 따라, 2022년 조직 및 개인의 성과를 검토 후 단기성과급 지급 - 장기성과급(주가연계 현금보상) : 2019년 당시 PUBG Game Development 총괄 프로듀서로서 라이브 개발과 서비스 등 앞으로의 기대 역할을 고려하여 체결된 계약에 따라 장기성과급 지급 - 장기성과급(RSU) : 우수 인재 유지와 동기부여 및 기업가치 제고를 위하여 이사회 결의로 장기성과급 중 일부를 RSU로 지급하기로 함에 따라, 현금 및 자기주식 530주 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	- 해당사항 없음
		기타 근로소득	18	복리후생제도에 따른 과세
	퇴직소득		-	- 해당사항 없음
	기타소득		-	- 해당사항 없음

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
배동근	근로소득	급여	1,050	고도화된 직무 전문성을 바탕으로 CFO로서 역할을 수행하고 있으며, 게임, 콘텐츠와 시장에 대한 높은 수준의 지식 및 이해도를 바탕으로 유관기관, 파트너사 등과 원활한 협력이 가능한 점, 이를 바탕으로 장기적으로 회사에 기여할 수 있는 점 등을 종합적으로 반영하여 결정된 연간 급여 총액을 12분할하여 매월 지급
		상여	728	- 단기성과급 : 회사의 재무적/비재무적 성과에 근거하여 이사회에서 승인받은 보상 재원 내에서 영업이익 등으로 구성된 계량지표와 전사 성과 기여도, 조직과 개인의 성과, 리더십, 전문성 등으로 구성된 비계량지표를 바탕으로 종합적으로 평가하여 연간 1회 지급할 수 있음. 임직원 보상 리뷰 프로세스에 따라, 2022년 조직 및 개인의 성과를 검토

				토 후 단기성과급 지급 - 장기성과급(RSU) : 우수 인재 유지와 동기부여 및 기업가치 제고를 위하여 이사회 결의로 장기성과급 중 일부를 RSU로 지급하기로 함에 따라, 자기주식 1,995주를 지급
		주식매수선택권 행사이익	-	해당사항 없음
		기타 근로소득	18	복리후생제도에 따른 과세
	퇴직소득		-	해당사항 없음
	기타소득		-	해당사항 없음

라. 주식기준보상제도 운영현황

(1) 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

1) 이사·감사의 주식매수선택권 현황

(단위 : 백만원)

구 분	부여받은 인원수	주식매수선택권의 공정가치 총액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	1	3,732	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	-	-	-
감사위원회 위원 또는 감사	-	-	-
업무집행지시자 등	2	264	-
계	3	3,996	-

2020.11.05 부여 주식매수선택권의 공정가치 산정방법 및 주요 가정

1) 산정방법 : 공정가액접근법(옵션가격결정모형 중 이항모형 적용)

2) 공정가치 산정 가정

- ※ - 권리 부여일의 주가 : 193,600원
- 주식매수선택권 행사가격 : 144,000원
- 무위험이자율 : 3.481% (2023.12.31 기준 옵션 기대행사기간의 국고채수익률)
- 기대행사기간 : 2024.01.01 ~ 2024.11.05
- 예상주가변동성 : 37.28%

2020.11.05 부여 주식매수선택권의 공정가치 산정방법 및 주요 가정

1) 산정방법 : 공정가액접근법(옵션가격결정모형 중 몬테카를로모형 적용)

2) 공정가치 산정 가정

- ※ - 권리 부여일의 주가 : 193,600원
- 주식매수선택권의 행사가격 : 144,000원
- 무위험이자율 : 3.139% ~ 3.223% (2023.12.31 기준 옵션 기대행사기간의 국고채수익률)
- 기대행사기간 : 2024.01.01 ~ 2032.11.04
- 예상주가변동성 : 37.28%

2021.03.31 부여 주식매수선택권의 공정가치 산정방법 및 주요 가정

1) 산정방법 : 공정가액접근법(옵션가격결정모형 중 이항모형 적용)

2) 공정가치 산정 가정

- ※ - 권리 부여일의 주가 : 241,811원
- 주식매수선택권의 행사가격 : 190,000원
- 무위험이자율 : 0.915% ~ 1.457% (2021.03.31 기준 옵션 기대행사기간의 국고채수익률)
- 기대행사기간 : 2023.03.31 ~ 2025.03.31
- 예상주가변동성 : 41.9%

2021.03.31 부여 주식매수선택권의 공정가치 산정방법 및 주요 가정

1) 산정방법 : 공정가액접근법(옵션가격결정모형 중 이항모형 적용)

2) 공정가치 산정 가정

※

- 권리 부여일의 주가 : 241,811원

- 주식매수선택권의 행사가격 : 190,000원

- 무위험이자율 : 0.915% ~ 1.127% (2021.03.31 기준 옵션 기대행사기간의 국고채수익률)

- 기대행사기간 : 2023.03.31 ~ 2024.03.31

- 예상주가변동성 : 41.9%

2) 주식매수선택권 부여 및 행사 현황

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 원, 주)

부여 받은자	관 계	부여일	부여방법	주식의 종류	최초 부여 수량	당기변동수량		총변동수량		기말 미행사수량	행사기간	행사 가격	의무 보유 여부	의무 보유 기간
						행사	취소	행사	취소					
김창한	등기임원	2017.10.20	신주교부	보통주	512,500	-	-	344,255	-	168,245	2019.10.20~2026.10.19	1,452	X	-
직원 1명	계열회사 직원	2017.10.20	신주교부	보통주	500,000	155,745	-	500,000	-	-	2019.10.20~2026.10.19	1,452	X	-
김창한	등기임원	2020.11.05	(주1)	보통주	700,000	-	-	-	-	700,000	2022.11.05~2032.11.04	144,000	X	-
배동근	미등기임원	2021.03.31	신주교부	보통주	10,000	-	-	-	-	10,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
조두인	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	5,000	-	-	-	-	5,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
손현일	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	10,000	-	-	-	-	10,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
정수영	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	2,500	-	-	-	-	2,500	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
임우열	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	2,500	-	-	-	-	2,500	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
남서현	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	2,500	-	-	-	-	2,500	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
박혜리	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	5,000	-	-	-	-	5,000	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
이강석	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	750	-	-	-	-	750	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
김민정	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	1,500	-	-	-	-	1,500	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
이진영	계열회사 임원	2021.03.31	신주교부	보통주	750	-	-	-	-	750	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
직원 11명	계열회사 직원	2021.03.31	신주교부	보통주	25,750	-	12,838	-	12,838	12,912	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
직원 33명	직원	2021.03.31	신주교부	보통주	73,250	-	-	-	-	73,250	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
직원 2명	퇴직자	2021.03.31	신주교부	보통주	12,500	-	10,750	-	10,750	1,750	2023.03.31~2028.03.30	190,000	X	-
Kevin Maxwell Lin	미등기임원	2021.03.31	신주교부	보통주	2,500	-	-	-	-	2,500	2023.03.31~2027.03.30	190,000	X	-
Adam Maxwell McGuire	계열회사 임원	2022.03.31	신주교부	보통주	20,000	-	-	-	-	20,000	2024.03.31~2029.03.30	279,310	X	-
Charles Goodhue Cleveland	계열회사 임원	2022.03.31	신주교부	보통주	20,000	-	-	-	-	20,000	2024.03.31~2029.03.30	279,310	X	-
Edward James Gill	계열회사 임원	2022.03.31	신주교부	보통주	20,000	-	-	-	-	20,000	2024.03.31~2029.03.30	279,310	X	-
직원 1명	직원	2023.03.28	(주2)	보통주	100,000	-	-	-	-	100,000	2025.03.28~2033.03.27	172,270	X	-

※ 당해 사업연도 중 주식매수선택권이 변동되거나 공시서류 작성기준일 현재 미행사된 주식매수선택권 기준입니다.

※ 상기 '부여방법'은 관계법령의 제·개정, 정책변경 등의 사유로 변경될 수 있습니다.

※ 2021.05.04 주식분할(1주당 액면가 500원을 1주당 액면가 100원)에 따라, 상기 '수량' 및 '행사가격'은 주식분할을 반영하여 작성하였으며, 행사가격 원단위 미만은 절사하여 기재하였습니다.

※ 공시서류 작성기준일(2023.12.28) 현재 종가 : 193,600원

(주1) 신주교부, 차액보상(현금 또는 자기주식) 방식으로 부여할 수 있습니다.

(주2) 신주교부, 자기주식교부, 차액보상(현금 또는 자기주식) 방식으로 부여할 수 있습니다.

(2) RSU 부여 및 행사현황

당사는 2022년부터 추가연동형 보상인 RSU 제도를 운영하고 있으며, 이사회 결의 및 당사자와 계약 체결을 통해 부여하였습니다. 부여 현황은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 주)

부여연도	2022년	2023년
부여 주식	크래프톤 보통주	크래프톤 보통주
부여 주식수	96,030	114,160
지급 주식수	25,844	700
취소 주식수	6,966	15,860
잔여 주식수	63,220	97,600
부여대상 및 인원수	등기임원 1명, 미등기임원 1명, 직원 67명, 계열회사 임원 15명, 계열회사 직원 23명, 퇴직자 11명	등기임원 1명, 미등기임원 1명, 직원 77명, 계열회사 임원 14명, 계열회사 직원 20명, 퇴직자 8명
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
지급시기	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%) / 부여일로부터 3년 목표 달성(35%), 부여일로부터 1년~4년 목표 달성(35%), 부여일로부터 2년~5년 목표 달성(30%)	부여일로부터 10개월(35%), 1년 10개월(35%), 2년 10개월(35%) / 부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
부여주식수의 조정	부여일 이후 크래프톤이 주식을 분할하거나 병합하는 경우 총 수량은 분할 비율 또는 병합 비율의 역수로 증감	

당사는 공시대상기간 중 당사 및 계열회사 임직원 등 239명(중복 제외시 176명)에게 보통주 210,190주에 해당하는 RSU를 부여하였으며 이 중 2023년에는 121명(중복 제외시 120명)에게 보통주 114,160주에 해당하는 RSU를 부여하였습니다.

당사가 부여한 RSU는 당사의 자기주식 및 주식가치연계현금으로 지급되며, 최종 지급액은 가득시점 주가에 따라 확정됩니다.

당사는 공시대상기간 중 RSU를 부여받은 당사 및 계열회사 임직원 179명(중복 제외시 110명)이 가득조건을 달성함에 따라 당사는 2023년 중 26,544주에 해당하는 RSU를 주식 및 주식가치연계현금으로 지급하였습니다.

한편, 2023년중 직원의 퇴사 등으로 부여가 취소된 수량은 19,786주이며, 공시서류 작성기준일 현재까지 누적 지급 수량 및 취소 수량을 제외한 미지급수량은 160,820주입니다.

(3) 주가연계 현금보상 부여 및 행사현황

당사는 2017년부터 주가연계 현금보상제도를 운영하고 있으며, 이사회 결의 및 당사자와 계약 체결을 통해 부여하였습니다. 부여 현황은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 주,원)

부여연도	2017년	2018년	2019년	2020년	2021년
부여 수량	240,000	309,060	65,000	32,250	17,000
행사 수량	124,020	145,679.5	38,187	18,262	1,750
취소 수량	107,940	69,280.5	8,875	3,488	7,250
잔여 수량	8,040	94,100	17,938	10,500	8,000
행사가격	1,452.4	1,452.4~78,000	42,000	1,452.4~144,000	150,000~460,000
부여대상 및 인원수	직원 6명, 계열회사 임원 4명, 퇴직자 15명	미등기임원 1명, 직원 8명, 계열회사 임원 6명, 계열회사 직원 6명, 퇴직자 16명	직원 7명, 계열회사 직원 3명, 퇴직자 4명	직원 2명, 계열회사 임원 1명, 계열회사 직원 1명, 퇴직자 5명	계열회사 임원 2명, 계열회사 직원 2명, 퇴직자 3명
가득조건	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무	가득시점까지 계속근무
지급시기(가득시점)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)/ 부여일로부터 2년(20%), 3년(30%), 4년(20%), 5년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)/ 2020년 12월 23일(54%), 2021년 12월 23일(46%)	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)

당사는 공시대상기간 중 당사 및 계열회사 임직원 등 총 7명(중복 제외시 7명)에게 보통주 17,000주에 해당하는 주가연계 현금보상을 부여하였습니다. 2023년 중 부여내역은 없으며, 행사시점 주가에 따라 최종 지급액이 확정됩니다.

당사는 공시대상기간 중 주가연계 현금보상을 부여받은 당사 및 계열회사 임직원 61명(중복 제외시 51명)이 가득조건을 달성함에 따라 당사는 254,096주 상당의 주식가치연계현금을 지급하였습니다. 이 중 2023년에는 22명(중복 제외시 17명)에게 42,650주 상당의 주식가치연계현금을 지급하였습니다.

한편, 2023년중 직원의 퇴사 등으로 부여가 취소된 수량은 17,738주이며, 공시서류 작성기준일 현재까지 누적 지급 수량 및 취소 수량을 제외한 미지급수량은 138,578주입니다.

IX. 계열회사 등에 관한 사항

1. 계열회사 현황(요약)

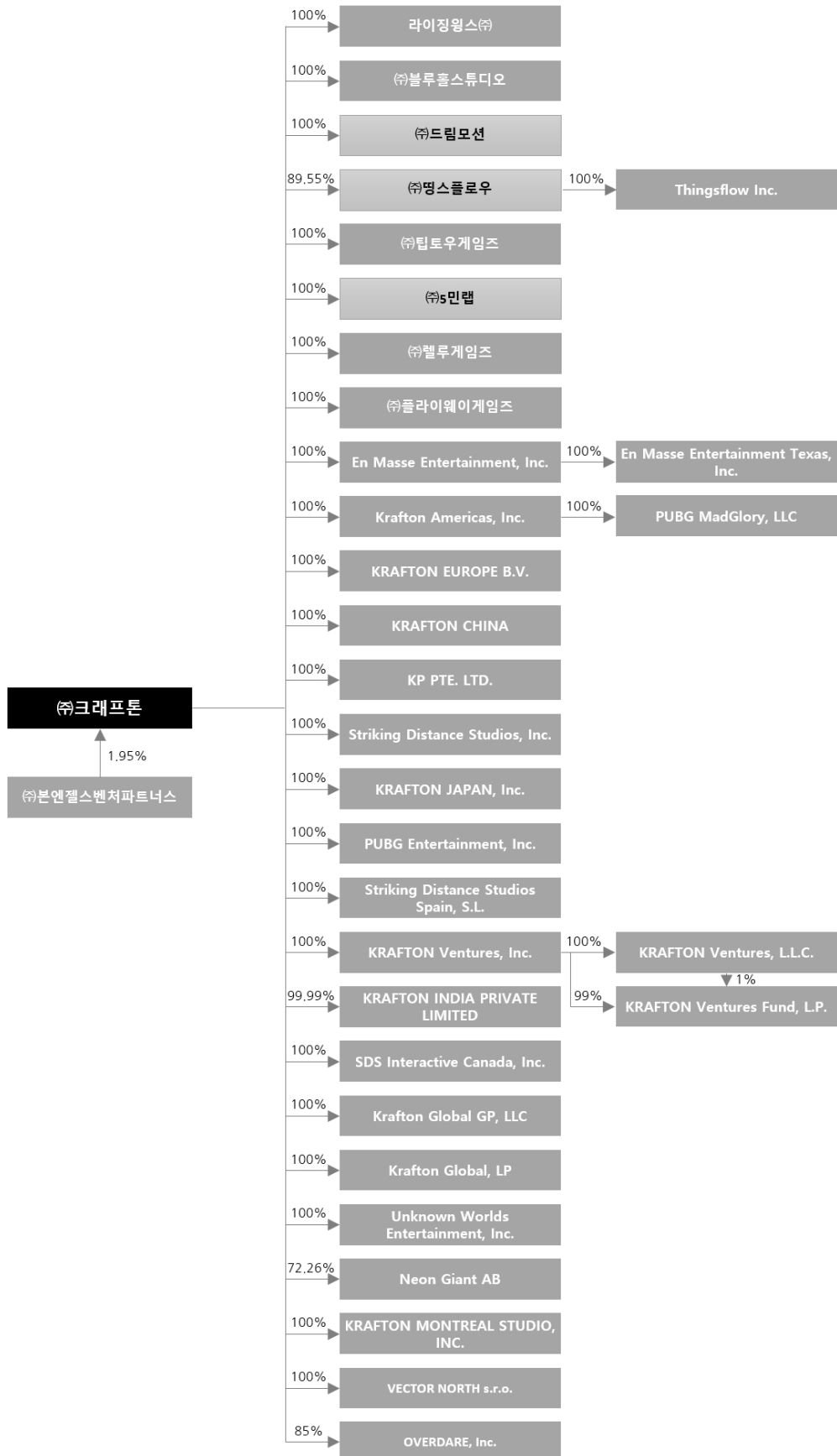
(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
크래프톤	1	31	32

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

2. 계열회사 계통도



※ 당사와 지분관계가 존재하지 않은 법인은 상기 계통도에 포함하지 않았습니다.

- ※ (주)드림모션, (주)땅스플로우, (주)5민랩은 독점규제 및 공정거래에 관한 법률 시행령 제5조 제2항 제5호에 따라 2023.02.24 공정거래위원회로부터 계열편입 유예 통지를 받았습니다.
- ※ (주)오버데어코리아는 2023.12.7 설립되었으며, 독점규제 및 공정거래에 관한 법률 제31조 제1항에 따라 2024.01.02 공정거래위원회로부터 계열편입 통지를 받았습니다.

3. 회사와 계열회사 간 임원겸직 현황

겸직자		계열회사 겸직현황		
성명	직위	회사명	직위	상근여부
장병규	사내이사	라이징웍스(주)	기타비상무이사	비상근
김창한	사내이사	OVERDARE, Inc.	Director	비상근
배동근	이사	라이징웍스(주)	기타비상무이사	비상근
		KRAFTON Ventures, Inc.	CEO	비상근
임우열	이사	(주)블루홀스튜디오	기타비상무이사	비상근
		(주)팁도우게임즈	사내이사	비상근
		Krafton Americas, Inc.	Director	비상근
		KRAFTON CHINA	집행이사	비상근
		KRAFTON JAPAN, Inc.	Director	비상근
		KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED	Director	비상근
손현일	이사	(주)핑크플로우	기타비상무이사	비상근
		En Masse Entertainment, Inc.	Director	비상근
		KP PTE. LTD.	Director	비상근
		KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED	Director	비상근
		Chicken Dinner Industries, LLC	Authorized Signatory	비상근
박혜리	이사	(주)드림모션	기타비상무이사	비상근
		(주)핑크플로우	기타비상무이사	비상근
		(주)5민랩	기타비상무이사	비상근
		Krafton Ventures, Inc.	Director	비상근
		Unknown Worlds Entertainment, Inc.	Director	비상근
		Neon Giant AB	Director	비상근

4. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2023.12.31) (단위 : 백만원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	-	27	27	869,234	118,978	-182,286	805,926
일반투자	-	-	-	-	-	-	-
단순투자	4	82	86	670,344	247,545	-24,995	892,894
계	4	109	113	1,539,578	366,523	-207,281	1,698,820

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

X. 대주주 등과의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용공여 등

가. 대여금 현황

공시서류 작성기준일 현재 당사가 대주주 및 특수관계인을 위하여 제공한 대여금 내역은 다음과 같습니다.

(기준일: 2023.12.31)

(단위: 백만원)

법인명	관계	종류	목적	거래내역				
				기초	증가	감소	기타	기말
En Masse Entertainment, Inc.	종속회사	대여금	운전자금	27,403	-	-	-	27,403
라이징웍스㈜	종속회사	대여금	운전자금	21,300	-	-	-	21,300
Striking Distance Studios, Inc.	종속회사	대여금	운전자금	56,862	-	(57,029)	167	-
KRAFTON JAPAN, Inc.	종속회사	대여금	운전자금	2,636	-	(1,581)	-	1,055
En Masse Entertainment Texas, Inc.	종속회사	대여금	운전자금	21,741	-	-	-	21,741
Krafton Americas, Inc.	종속회사	대여금	운전자금	5,697	-	(5,703)	6	-
KP PTE. LTD.	종속회사	대여금	운전자금	646	-	(634)	(12)	-
PUBG Mad Glory, LLC	종속회사	대여금	운전자금	-	3,851	-	17	3,868
㈜명스플로우	종속회사	대여금	운전자금	5,500	6,500	-	-	12,000
㈜너바나나	관계회사	대여금	운전자금	640	-	(640)	-	-

※ 대여금 현황은 별도 기준입니다.

나. 보증 현황

공시서류 작성기준일 현재 당사가 대주주 및 특수관계인을 위하여 제공하고 있는 보증 내역은 다음과 같습니다.

(기준일: 2023.12.31)

(단위: 천USD)

법인명	관계	보증채권자	내용	보증기간	통화	보증 한도	거래내역			
							기초	증가	감소	기말
Striking Distance Studios, Inc.	종속회사	Citibank N.A.	지급보증	2019.11 ~2024.11	USD	2,280	2,280	-	-	2,280
Krafton Americas, Inc.	종속회사	Citibank N.A.	지급보증	2019.11 ~2023.11	USD	-	727	-	(727)	-
Krafton Americas, Inc.	종속회사	Citibank N.A.	지급보증	2019.11 ~2023.08	USD	-	86	-	(86)	-
Krafton Americas, Inc.	종속회사	Citibank N.A.	지급보증	2023.12 ~2024.12	USD	295	-	295	-	295
Krafton Americas, Inc.	종속회사	Citibank N.A.	지급보증	2019.11 ~상환시	USD	-	600	-	(600)	-
PUBG Mad Glory, LLC	종속회사									
Striking Distance Studios, Inc.	종속회사									
PUBG Mad Glory, LLC	종속회사	25 WEST MAIN OFFICE LLC	지급보증	2021.06 ~2028.05	USD	1,495	1,807	-	(312)	1,495

※ 보증 현황은 별도 기준입니다.

2. 대주주 등과의 자산양수도 등

(기준일: 2023.12.31)

(단위: 백만원)

법인명	관계	종류	일자	대상	거래금액
(주)블루홀스튜디오	종속회사	영업양수	2023.01	프로젝트 블루	6,000
(주)블루홀스튜디오	종속회사	지분취득	2023.02	거래대상회사 지분	6,000
라이징웍스㈜	종속회사	지분취득	2023.02	거래대상회사 지분	9,000
VECTOR NORTH s.r.o.	종속회사	지분취득	2023.04	거래대상회사 지분	2,973
(주)렐루게임즈	종속회사	영업양도	2023.06	스페셜 프로젝트 2 사업부문	11,100
(주)블루홀스튜디오	종속회사	지분취득	2023.06	거래대상회사 지분	12,000
(주)렐루게임즈	종속회사	영업양도	2023.07	스페셜 프로젝트 2 사업부문	95
Nodwin Gaming Private Limited	관계회사	지분취득	2023.07	거래대상회사 지분	9,139
(주)렐루게임즈	종속회사	영업양도	2023.08	스페셜 프로젝트 2 사업부문	27
PUBG Mad Glory, LLC	종속회사	자산양도	2023.08	비품 등 자산	7
라이징웍스㈜	종속회사	자산양수	2023.08	게임 퍼블리싱 권한	5,000
(주)드림모션	종속회사	자산양수	2023.08	게임 퍼블리싱 권한	500
Loco Interactive Pte Limited	관계회사	전환사채 취득	2023.09	거래대상회사 전환사채	1,324
스마트 크래프톤-본엔젤스 펀드	관계회사	조합참여	2023.09	거래대상회사 지분	120
1Up Ventures Fund II, L.P.	관계회사	조합참여	2023.10	거래대상회사 지분	4,535
데브-크래프톤 문화투자조합 9호	관계회사	조합참여	2023.10	거래대상회사 지분	2,800
(주)플라이웨이게임즈	종속회사	지분취득	2023.10	거래대상회사 지분	33,732
(주)플라이웨이게임즈	종속회사	영업양도	2023.10~2023.12	프로젝트 네스트 사업부문	3,293
(주)렐루게임즈	종속회사	자산양도	2023.10	비품 등 자산	3
OVERDARE, Inc.	공동기업	자산양도	2023.12	OVERDARE 사업부문 IP	25,786
(주)오버데어코리아	기타특수관계자	자산양도	2023.12	OVERDARE 사업부문 자산	2,179

※ 자산양수도 등은 별도 기준입니다.

3. 대주주 등과의 영업거래

최근사업연도(2022년)말 별도 기준 매출액의 5/100이상에 해당하는 거래가 없습니다.

4. 대주주 등에 대한 주식기준보상 거래

당사는 주식연동형 보상으로 RSU와 주가연계 현금보상제도를 운영하고 있습니다. 당사가 대주주 등에 부여한 RSU 및 주가연계 현금보상 부여 현황은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 원, 주)

거래상대방	관 계	부여일	당기 지급일	명칭	신규부여 수량	누적부여 수량	당기주식 지급수량	누적변동수량		기말 미지급수량	가득조건
								지급	취소		
김창한	등기임원	2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01	RSU	20,000	40,000	4,200	4,200	-	35,800	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%) / 부여일로부터 3년 목표 달성(35%), 부여일로부터 1년~4년 목표 달성(35%), 부여일로부터 2년~5년 목표 달성(30%)
배동근	미등기임원	2018.08.31	-	주가연계 현금보상	-	20,000	-	17,500	-	2,500	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
		2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01	RSU	10,000	19,500	1,995	1,995	-	17,505	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%) / 부여일로부터 3년 목표 달성(35%), 부여일로부터 1년~4년 목표 달성(35%), 부여일로부터 2년~5년 목표 달성(30%)
김민정	계열회사 임원	2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01 ~2023.06.23	RSU	150	300	52.5 (주1)	52.5	-	247.5	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
나원국	계열회사 임원	2022.06.01	2023.06.23	RSU	-	180	63 (주2)	63	-	117	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
남서현	계열회사 임원	2017.12.22 ~2018.03.31	2023.11.24	주가연계 현금보상	-	12,500	750 (주3)	3,250	-	9,250	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
		2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01 ~2023.06.23	RSU	1,000	2,000	350 (주4)	350	-	1,650	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
류성종	계열회사 임원	2022.06.01	2023.06.23	RSU	-	1,000	350 (주5)	350	-	650	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
박형철	계열회사 임원	2022.06.01	2023.06.01	RSU	-	180	63	63	-	117	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
박해리	계열회사 임원	2018.03.31 ~2020.07.01	2023.01.25 ~2023.10.25	주가연계 현금보상	-	10,000	3,500 (주6),(주7)	7,000	-	3,000	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
		2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01 ~2023.06.23	RSU	1,500	6,500	1,050 (주8)	1,050	-	5,450	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%) / 부여일로부터 3년 목표 달성(35%), 부여일로부터 1년~4년 목표 달성(35%), 부여일로부터 2년~5년 목표 달성(30%)
손현일	계열회사 임원	2017.10.31 ~2018.03.31	-	주가연계 현금보상	-	13,750	-	12,250	-	1,500	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
		2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01	RSU	1,500	3,500	420	420	-	3,080	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%) / 부여일로부터 3년 목표 달성(35%), 부여일로부터 1년~4년 목표 달성(35%), 부여일로부터 2년~5년 목표 달성(30%)
유재영	계열회사 임원	2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01 ~2023.06.23	RSU	250	550	105 (주9)	105	-	445	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)

이강석	계열회사 임원	2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01 ~2023.06.23	RSU	500	750	87.5 (주10)	87.5	-	662.5	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
이준영	계열회사 임원	2022.06.01	2023.06.23	RSU	-	1,000	350 (주11)	350	-	650	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
이진영	계열회사 임원	2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.15	RSU	250	500	87.5 (주12)	87.5	-	412.5	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
임우열	계열회사 임원	2017.12.22 ~2018.03.31	-	주가연계 현금보상	-	11,250	-	9,000	-	2,250	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
		2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01 ~2023.06.23	RSU	3,500	5,000	525 (주13)	525	-	4,475	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
정수영	계열회사 임원	2017.10.31 ~2018.03.31	-	주가연계 현금보상	-	15,000	-	12,750	-	2,250	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
		2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01	RSU	1,500	2,500	350	350	-	2,150	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
조두인	계열회사 임원	2018.03.31 ~2021.04.01	-	주가연계 현금보상	-	17,500	-	7,000	-	10,500	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
최승환	계열회사 임원	2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01 ~2023.06.23	RSU	500	800	105 (주14)	105	-	695	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
Antonin Tripes	계열회사 임원	2023.06.01	-	RSU	600	600	-	-	-	600	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
Steve Papoutsis	계열회사 임원	2022.04.01 ~2023.07.01	2023.08.15	RSU	5,000	14,750	4,500 (주15)	9,750	-	5,000	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)
Tae Hyuk Chung Han	계열회사 임원	2021.10.18	-	주가연계 현금보상	-	1,500	-	-	-	1,500	부여일로부터 2년(35%), 3년(35%), 4년(30%)
		2022.06.01 ~2023.06.01	2023.06.01	RSU	1,500	3,000	525	525	-	2,475	부여일로부터 1년(35%), 2년(35%), 3년(30%)

* RSU는 당사의 자기주식 및 주식가치연계현금, 주가연계 현금보상은 주식가치연계현금으로 지급하며, 최종 지급액은 가득 또는 행사시점 주가에 따라 확정됩니다. RSU의 지급일은 가득시점 기준입니다.

* 상기 주식기준보상의 지급시기는 가득조건 달성시 또는 가득조건 달성 후 행사 시점이며, 각 보상은 이사회 결의 및 당사자와 계약 체결을 통해 부여하였습니다.

- (주1) 당기 주식 지급 수량 중 52주는 주식, 0.5주에 해당하는 금액 0.1백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주2) 당기 주식 지급 수량 63주에 해당하는 금액 12백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주3) 당기 주식 지급 수량 750주에 해당하는 금액 115백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 153,079.6원)
- (주4) 당기 주식 지급 수량 중 176주는 주식, 174주에 해당하는 금액 33백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주5) 당기 주식 지급 수량 350주에 해당하는 금액 66백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주6) 당기 주식 지급 수량 중 1,750주에 해당하는 금액 113백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 64,889원)
- (주7) 당기 주식 지급 수량 중 1,750주에 해당하는 금액 85백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 48,421원)
- (주8) 당기 주식 지급 수량 530주는 주식, 520주에 해당하는 금액 98백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주9) 당기 주식 지급 수량 중 53주는 주식, 52주에 해당하는 금액 10백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주10) 당기 주식 지급 수량 중 44주는 주식, 43.5주에 해당하는 금액 8백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주11) 당기 주식 지급 수량 350주에 해당하는 66백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주12) 당기 주식 지급 수량 87.5주에 해당하는 금액 17백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주13) 당기 주식 지급 수량 중 265주는 주식, 260주에 해당하는 금액 49백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주14) 당기 주식 지급 수량 중 53주는 주식, 52주에 해당하는 금액 10백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 189,400원)
- (주15) 당기 주식 지급 수량 중 4,500주에 해당하는 금액 575백만원을 지급하였습니다.(적용 주가: 127,800원)

5. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

당사는 우리사주조합원에 대하여 우리사주 취득자금 관련 718억원을 대여금으로 제공하고 있습니다. 이 밖에 특수관계자와의 거래에 관한 자세한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주석' - '28.특수관계자와의 거래'를 참고하여 주시기 바랍니다.

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용 진행 및 변경사항

가. 공시사항의 진행 · 변경 상황

신고일자	제목	신고내용	신고사항의 진행사항
2021.10.29 2021.12.09	주요사항보고서 (타법인 주식 및 출자증권 양수결정)	<p>1. 내용</p> <ul style="list-style-type: none"> - 미국 소재 게임개발사 Unknown Worlds Entertainment, Inc.의 지분 인수 <p>2. 양수내역</p> <ul style="list-style-type: none"> - 양수주식수 : 402,225주 - 양수 후 소유주식 지분비율 : 100% - 양수금액 : 944,920,341,342원 <p>(거래종결시점 지급액(Upfront Payment) USD 553,230,483.97과 조건부대가(Earn-out Payments) 최대 금액 USD 250,000,000을 합산한 금액)</p> <p>3. 양수목적</p> <ul style="list-style-type: none"> - 역량 있는 스튜디오 확보 및 글로벌 사업 시너지 강화 <p>4. 지급시기</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021.12.09 : USD 553,230,483.97 - 2026년 중 : 최대 USD 250,000,000까지 지급 가능한 Earn-out은 발행회사의 운영 성과에 따라 조건 충족시 지급 여부 및 규모가 결정될 예정 	<ul style="list-style-type: none"> - 2021.12.09 : USD 553,230,483.97 지급 - 2022.06.03 : USD 623,296 정산금 지급 - 2026년 중 : 최대 USD 250,000,000까지 지급 가능한 Earn-out은 발행회사의 운영 성과에 따라 조건 충족시 지급 여부 및 규모가 결정될 예정
2022.02.10	타법인 주식 및 출자증권 취득결정 (자율공시)	<p>1. 내용</p> <ul style="list-style-type: none"> - 국내 게임개발사 ㈜5인력의 지분 인수 <p>2. 취득내역</p> <ul style="list-style-type: none"> - 취득주식수 : 663,849주 - 취득 후 소유주식 지분비율 : 100% - 취득금액 : 53,839,147,950원 <p>(구주 인수금액 23,839,200,000원 및 신주 인수금액 29,999,947,950원을 합산한 금액)</p> <p>3. 취득목적</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임 개발 역량 확충을 위한 타법인 주식 취득 <p>4. 취득일자</p> <ul style="list-style-type: none"> - 단계별로 발행회사 주식 취득 예정이며, 2022.03.31까지 주식 인수금액 전액 납입 예정 - 최초취득일 : 2022.02.18 <p>5. 기타 : 발행회사의 운영 성과에 따라 조건 충족 시 2024년 6월 이후, 2025년 6월 이후 Earn-out을 지급할 수 있으며, Earn-out (Earn-out 금액 산정 시 신주 인수금액 29,999,947,950원은 회수) 최대 금액은 1,000억원과 1,000억원 초과분의 10%를 합산한 금액임</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2022.02.18 : 19,260,450,000원 지급 (구주 1차) - 2022.02.22 : 34,578,697,950원 지급 (구주 2차, 신주) - 2024년 6월 이후, 2025년 6월 이후 : 발행회사의 운영 성과에 따라 조건 충족 시 Earn-out 지급 가능하며, Earn-out 최대 금액은 1,000억원(매출에 따른 성과를 기준으로 산정)과 1,000억원원 초과분의 10%를 합산한 금액(신주 인수금액 29,999,947,950원은 회수)임

2. 우발부채 등에 관한 사항

가. 중요한 소송사건

계류중인 소송사건으로 당기말 현재 연결회사가 피소된 소송사건은 5건(주식매수선택권 관련 손해배상, 인도 서비스 관련 소송, 인센티브 관련 소송, 납품 거절 관련 소송, 성차별 관련

소송)이 있으며, 연결회사가 제소한 소송사건 3건(저작권 관련 소송 등)이 있습니다. 연결회사의 경영진은 동 소송사건의 결과가 연결회사의 연결재무제표에 중요한 영향을 미치지 아니할 것으로 예상하고 있으며, 당기말 현재 소송의 결과를 합리적으로 예측할 수 없습니다.

나. 담보 및 채무보증 현황
(1) 담보 현황

(단위 : 백만원, 천CAD)

담보제공자	채무자	채권자	담보기간	통화	거래내역				담보제공자산
					기초	증가	감소	기말	
㈜크래프톤	㈜크래프톤	현대자동차㈜	2021.07 ~2024.08	KRW	1,788	-	-	1,788	단기금융상품
㈜크래프톤	㈜크래프톤	현대제철㈜	2022.09 ~2027.09	KRW	5,578	-	-	5,578	장기금융상품
㈜크래프톤	㈜크래프톤 우리사주조합	한국증권금융㈜	2022.01 ~2023.08	KRW	12,000	-	(12,000)	-	단기금융상품
㈜크래프톤	㈜크래프톤 우리사주조합	한국증권금융㈜	2022.07 ~2023.08	KRW	18,000	-	(18,000)	-	단기금융상품
㈜명스플로우	㈜명스플로우	현대카드㈜	2022.01 ~2024.01	KRW	200	50	(200)	50	단기금융상품
㈜5인랩	㈜5인랩	현대카드㈜	2023.04 ~2024.04	KRW	100	-	-	100	장기금융상품
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	Royal Bank of Canada	2023.05 ~2024.05	CAD	-	50	-	50	단기금융상품
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	Royal Bank of Canada	2023.09 ~2024.09	CAD	-	115	-	115	단기금융상품
합 계				KRW	37,666	50	(30,200)	7,516	-
				CAD	-	165	-	165	-

※ 담보현황은 연결 기준입니다.

(2) 보증 현황

(단위 : 백만원, 천USD, 천CAD)

보증제공자	보증을 제공받는자	보증채권자	내용	보증기간	통화	보증 한도	거래내역				주채무 금액
							기초	증가	감소	기말	
서울보증보험	㈜크래프트	근로복지공단 외	공탁 및 지급보증	2019.06 ~2027.01	KRW	3,444	1,775	1,691	(21)	3,444	3,444
서울보증보험	㈜명스플로우	㈜케이지이니스 외	지급보증	2022.08 ~2024.08	KRW	374	134	240	-	374	374
Citibank N.A.	Striking Distance Studios, Inc.	Sunset Building Company, LLC	Standby L/C	2019.08 ~2024.08	USD	1,845	1,845	-	-	1,845	-
Citibank N.A.	Krafton Americas, Inc.	Water Garden Realty Holdings LLC	Standby L/C	2019.11 ~2023.10	USD	-	605	-	(605)	-	-
Citibank N.A.	Krafton Americas, Inc.	Douglas Emmett 1995, LLC	Standby L/C	2019.11 ~2023.08	USD	-	72	-	(72)	-	-
En Masse Entertainment Texas, Inc.	Newbonus, Inc	Charter DW Watters Greek Village LLC	지급보증	2022.12 ~2023.11	USD	-	98	-	(98)	-	-
Citibank N.A.	Krafton Americas, Inc.	2121 Park Place Fee Owner CA, LLC	Standby L/C	2023.12 ~2024.12	USD	245	-	245	-	245	-
Royal Bank of Canada	KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	IMMEUBLES RYTHME INC	Standby L/C	2023.09 ~2024.09	CAD	115	-	115	-	115	-
합 계					KRW	3,818	1,909	1,931	(21)	3,818	3,818
					USD	2,090	2,620	245	(775)	2,090	-
					CAD	115	-	115	-	115	-

* 보증현황은 연결 기준입니다.

다. 그 밖의 우발채무 등

그 밖의 우발채무 등에 관한 사항은 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '3.연결재무제표 주석' - '19.우발채무와 주요 약정사항', 'Ⅲ.재무에 관한 사항' - '5.재무제표 주석' - '18.우발채무와 주요 약정사항' 등을 참고하여 주시기 바랍니다.

3. 제재 등과 관련된 사항

가. 제재현황

(1) 수사·사법기관의 제재현황
해당사항 없습니다.

(2) 행정기관의 제재현황

1) 금융감독당국의 제재현황

일자	제재기관	대상자	처벌 또는 조치내용	금전적 제재금액	사유	근거법령
2021.10.18	금융감독원	㈜크래프톤	경고	해당없음	증권신고서(간주모집) 제출의무 위반	「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제9조 제7항, 제119조 제1항, 제132조 제1호 등
2022.12.19	금융감독원	㈜크래프톤	경고	해당없음	증권신고서(간주모집) 제출의무 위반	「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제9조 제7항, 제119조 제1항, 제132조 제1호 등
2023.09.12	금융감독원	㈜크래프톤	과태료	2,040만원	제3자지급 신고 및 해외현지법인의 자회사 및 손자회사에 대한 변경보고 위반	「외국환거래법」 제16조, 「외국환거래규정」 제5-10조 제3항 , 「외국환거래법」 제20조 제1항, 舊 「외국환거래규정」 제9-5조 제 2항 등

상기 제재건에 대하여 정정 및 신고, 과태료 납부 등을 완료하였으며 내부통제 시스템 강화
등을 통하여 재발방지를 위해 노력하고 있습니다.

2) 기타 행정 · 공공기관의 제재현황

일자	제재기관	대상자	처벌 또는 조치내용	금전적 제재금액	사유	근거법령
2022.01.12	근로복지공단	㈜크래프톤	지원금액 반환	10억 1,295만원	1개 사업장 소속 근로자의 보육영유아수가 사업주단체 전체 보육 영유아수의 80%초과	「직장어린이집 등 설치·운영 규정」 제36조 제1항제5호, 제37조의3, 제38조 등
2022.01.13	고용노동부	㈜5인랩	개선지도	해당없음	현 임직원이 직장 내 괴롭힘 조사 전 진정인(전 임직원)에게 사직을 권고하면서 해고 등을 언급한 행위 일체	「근로기준법」 제76조의2, 제76조의3
2022.08.10	고용노동부	㈜5인랩	시정지시	해당없음	근로계약서상 상제 수습기간 미명시 취업규칙 현행 법령 미반영 직장 내 성희롱 예방 교육 미이수(2명)	「근로기준법」 제17조제1항 「근로기준법」 제93조 「남녀고용평등과 일·가정양립 지원에 관한 법률」 제13조제1항
2022.12.28	고용노동부	㈜크래프톤	시정지시	해당없음	임금명세서상 연차유급휴가 미사용수당 계산방법 미명시 휴일근로 시 지급되는 보상휴가 일부 근로자에게 과소 부여 취업규칙 현행 법령 미반영 및 부속규정 미신고 확정기여형 퇴직연금 납입금액에 연차유급휴가 미사용수당 미반영 법상 노사협의회 요건 미충족 및 고충처리위원 미선임	「근로기준법」 제48조제2항 「근로기준법」 제36조, 제43조제1항 「근로기준법」 제93조, 제96조제2항 「근로자퇴직급여보장법」 제20조제5항 「근로자참여 및 협력증진에 관한 법률」 제4조제1항, 제26조
2023.06.21	고용노동부	라이징웍스㈜	시정지시	해당없음	취업규칙 현행 법령 미반영 및 미게시 임금명세서상 임금의 계산방법 미명시 퇴직근로자에게 금품을 퇴직일로부터 14일 이내 미지급(1명) 일부 근로자의 연차휴가미사용수당 미지급 최저임금, 성희롱예방교육자료 미게시	「근로기준법」 제93조, 제14조제1항 「근로기준법」 제48조제2항 「근로기준법」 제36조 「근로기준법」 제43조제1항 「최저임금법」 제11조, 「남녀고용평등과 일·가정양립 지원에 관한 법률」 제13조제3항
2023.07.27	고용노동부	㈜명스플로우	시정지시	해당없음	근로자에 대한 연장근로수당 등 수당 과소 지급(1명)	「근로기준법」 제43조제1항
2023.11.15	고용노동부	㈜명스플로우	시정지시	해당없음	근로계약서상 주요 근로조건 미명시·미교부 미흡(1명) 근로자 명부의 미작성(1명) 연차유급휴가 사용에 관한 서류 관리 미흡 취업규칙 미신고 최저임금, 성희롱예방교육자료 미게시 노사협의회 규정 미제출 고충처리위원 미선임 노사협의회 미설치 임금명세서상 임금의 계산내역 누락(1명) 통상임금미반영에 따른 임금 미지급(2명)	「근로기준법」 제17조제1항 「근로기준법」 제41조제1항 「근로기준법」 제42조 「근로기준법」 제93조 「최저임금법」 제11조, 「남녀고용평등과 일·가정 양립 지원에 관한 법률」 제13조제3항 「근로자참여 및 협력증진에 관한 법률」 제18조제1항 「근로자참여 및 협력증진에 관한 법률」 제26조 「근로자참여 및 협력증진에 관한 법률」 제4조제1항 「근로기준법」 제48조제2항 「근로기준법」 제43조제1항

상기 제재건에 대하여 조치에 대한 이행을 완료하였으며, 법규 등의 이행여부 관리를 강화하는 등 재발방지를 위해 노력하고 있습니다.

나. 한국거래소 등으로부터 받은 제재
해당사항 없습니다.

다. 단기매매차익의 발생 및 반환에 관한 사항
해당사항 없습니다.

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

가. 합병 등의 사후정보

(1) ㈜크래프톤의 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 자산양수
당사는 역량 있는 스튜디오 확보 및 글로벌 사업 시너지 강화를 위하여 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 발행주식 402,225주(지분 100%)를 Adam Max McGuire외 7인으로부터 양수하였습니다. 본 자산양수에 관한 자세한 사항은 당사가 2021년 10월 29일 및 2021년 12월 9일에 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)'와 2021년 12월 9일에 공시한 '합병등 종료보고서(자산양수도)'를 참고하여 주시기 바랍니다.

1) 개요

구분		내용
상대방	주소	171 Central Ave Sonoma, CA 95476, USA
	성명	Adam Max McGuire외 7인
계약 내용	배경	역량 있는 스튜디오 확보 및 글로벌 사업 시너지 강화
	내용	1) 양수주식수 : 402,225주(지분율 100%) 2) 양수 후 소유주식 지분비율: 100% (Unknown Worlds Entertainment, Inc.이 지분 100%를 소유하고 있는 영국 소재 Unknown Worlds Entertainment Ltd.를 Unknown Worlds Entertainment, Inc.를 통해 인수) 3) 양수금액 : 944,920,341,342원 (거래종결시점 지급액(Upfront Payment) USD 553,230,483.97과 조건부대가(Earn-out Payments) 최대 금액 USD 250,000,000을 합산한 금액)
	주요일정	계약 체결일 : 2021년 10월 29일 거래 종결일 : 2021년 12월 9일 Earn-out 지급일 : 2026년 중 조건 충족 여부에 따라 지급 여부 및 규모가 결정될 예정

2) 자산양수도 전후의 재무사항 비교표

(단위 : 백만원)

대상회사	계정과목	예측		실적				비고
		1차연도	2차연도	1차연도		2차연도		
				실적	과리율	실적	과리율	
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	매출액	78,067	95,689	75,421	3.39	47,797	50.05	(주1)
	영업이익	46,141	52,790	47,332	-2.58	24,375	53.83	(주1)
	당기순이익	40,424	38,018	39,077	3.33	19,793	47.94	(주1)

※ 상기 1차연도는 2021년, 2차연도는 2022년 기준입니다.

※ 상기 예측자료는 당사가 Unknown Worlds Entertainment, Inc. 주식을 양수하는 거래와 관련하여 2021.07.31 기준으로 삼도회계법인에서 작성한 외부평가보고서 상의 평가자료입니다.

(주1) 과리율 발생 원인 : 게임 출시일정 변경 등으로 매출액, 영업이익, 당기순이익 예측치 하회

나. 정부의 인증 및 그 취소에 관한 사항

인증명칭	근거법령	인증부처	인증날짜	유효기간	인증내용
정보보호 및 개인정보보호 관리체계 인증 (ISMS-P)	「정보통신망 이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률」 제47조(정보보호 관리체계의 인증)	과학기술정보통신부	2022.03.02	2022.03.02 ~2025.03.01 (주1)	기업의 정보보호 및 개인정보보호를 위한 일련의 조치와 활동이 인증기준에 적합함을 인증받음(온라인 게임 개발 및 서비스 운영)

(주1) 매년 사후심사를 통해 인증 유지 여부가 결정됩니다.

XII. 상세표

1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
라이프항스루	2012.05.16	서울시 강남구 영동대로82길 7(대치동, 한석빌딩)	모바일게임, 어플리케이션 개발 및 판매	8,797	의결권 과반수 소유 (K-IFRS 1110호)	해당없음
㈜블루홀스튜디오	2020.12.02	경기도 성남시 분당구 분당내곡로 117(백현동, 그레이츠 판교)	소프트웨어 개발 및 공급	17,450	상동	해당없음
㈜드림오션	2016.07.07	경기도 성남시 분당구 흥새울로335번길 10, 4층 401호(서현동, 팰로즈프라자)	소프트웨어 개발 및 공급	8,952	상동	해당없음
㈜명스튜디오	2017.06.15	서울시 성동구 성수이로20길 51, 2층(성수동2가, 대륜빌딩)	소프트웨어 개발 및 공급	5,010	상동	해당없음
㈜립두게임즈	2021.07.28	서울시 서초구 서초대로38길 12, 9층(서초동, 마레스타시티)	소프트웨어 개발 및 판매업	29	상동	해당없음
㈜5인컴	2013.09.24	서울시 마포구 양화로 19, 1층, 8층(합정동, 합정오피스빌딩)	게임소프트웨어 개발 및 공급업	16,989	상동	해당없음
㈜엘루게임즈	2023.06.01	경기도 성남시 분당구 성남대로 151, 2층 225호, 226호(구미동, 분당테크헤리츠)	소프트웨어 개발 및 공급	13,237	상동	해당없음
㈜플라이웨이게임즈	2023.09.12	서울시 서초구 강남대로 327, 18층(서초동, 대릉서초타워)	소프트웨어 개발 및 공급업	31,920	상동	해당없음
En Masse Entertainment, Inc.	2010.10.29	500 108th Ave NE Suite 1100, Bellevue, WA 98004, USA	게임 소프트웨어 공급	10,428	상동	해당없음
Krafton Americas, Inc.	2017.09.14	1601 Cloverfield Blvd, Suite 5000N, Santa Monica, CA, 90404, USA	게임 소프트웨어 개발 및 공급	27,757	상동	해당없음
KRAFTON EUROPE B.V.	2017.11.22	Strawinskylaan 667, 1077XX Amsterdam, The Netherlands	게임 소프트웨어 개발 및 공급	45,434	상동	해당없음
KRAFTON CHINA	2018.05.09	53F, Sinar Mas PlazaNo 501 East Dong Daming Rd., Hongkou District, Shanghai, China	게임 개발 및 공급	11,326	상동	해당없음
PUBG Mad Glory, LLC	2012.07.27	25 W. Main Street Madison WI, USA	소프트웨어 개발 및 공급	18,339	상동	해당없음
KP PTE. LTD.	2019.02.18	111 Somerset Road 06-07 111 Somerset 238164, Singapore	컨설팅 자문 및 투자	6,103	상동	해당없음
Striking Distance Studios, Inc.	2019.05.06	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	소프트웨어 개발	49,214	상동	해당없음
KRAFTON JAPAN, Inc.	2019.09.02	8F, Bizcore Shibuya, 1-3-15, Shibuya, Shibuya-ku, Tokyo, JAPAN	게임 개발 및 서비스	6,657	상동	해당없음
PUBG Entertainment, Inc.	2020.02.10	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	영상물 제작업	397	상동	해당없음
Striking Distance Studios Spain, S.L.	2020.04.23	Plaza Espana 3, 4º, 1, CP 50004, Zaragoza, Spain	게임 소프트웨어 개발	3,313	상동	해당없음
KRAFTON Ventures, Inc.	2020.02.10	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	투자	2,611	상동	해당없음
Krafton Ventures, L.L.C.	2020.01.21	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	투자	75	상동	해당없음
Krafton Ventures Fund, L.P.	2020.01.21	6111 Bollinger Canyon Road, Suite 150, San Ramon, CA, 94583, USA	투자	4,033	상동	해당없음
En Masse Entertainment Texas, Inc.	2012.04.26	211 East 7th Street Suite 620 Austin, TX 78701-3218, USA	게임 소프트웨어 개발	27	상동	해당없음
KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED	2020.11.21	Near Kantiveera Stadium, 19th Floor, Workspace Central Bangalore, Bagamane Pallavi Tower, No 20, 1st Cross Road, Sampangirani Nagar, Bengaluru, Bengaluru Urban, Karnataka, 560027, India	게임 소프트웨어 개발 및 공급	10,176	상동	해당없음
SDS Interactive Canada Inc.	2021.01.15	Suite 2500, 666 Burrard Street, Vancouver Bc V6C 2X8, Canada	게임 소프트웨어 개발	951	상동	해당없음
Thingsflow Inc.	2021.01.12	14-27 Motoyoyogimachi, Shibuyaku, Tokyo, Japan	모바일 어플리케이션 개발 및 판매	74	상동	해당없음
Krafton Global GP, LLC	2021.11.04	1209 Orange St. Wilmington, DE 19801, USA	기타전문서비스	256	상동	해당없음
Krafton Global, LP	2021.11.04	1209 Orange St. Wilmington, DE 19801, USA	기타전문서비스	1,366	상동	해당없음
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	2003.12.31	171 Central Ave Sonoma, CA 95476, USA	게임 소프트웨어 개발	109,628	상동	해당
Neon Giant AB	2017.07.13	Svarthacksgatan 10, 753 20 Uppsala, Sweden	게임 소프트웨어 개발	7,988	상동	해당없음
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	2022.11.28	2500-1100 boul. Rene-Levesque O Montreal (Quebec) H3B5C9 Canada	게임 소프트웨어 개발	9,012	상동	해당없음
VECTOR NORTH s.r.o.	2023.02.23	Purkynova 2121/3, Nove Mesto, 110 00 Praha 1, Czech Republic	게임 소프트웨어 개발	3,916	상동	해당없음

2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	1	(주)크래프톤	110111-3645772
		-	-
비상장	31	라이징왕스(주)	110111-4869123
		(주)블루홀스튜디오	131111-0613347
		(주)팁투우게임즈	110111-7973806
		(주)렐루게임즈	131111-0706522
		(주)플라이웨이게임즈	110111-8741103
		(주)본엔젤스벤처파트너스	110111-4311174
		En Masse Entertainment, Inc.	-
		Krafton Americas, Inc.	-
		KRAFTON EUROPE B.V.	-
		KRAFTON CHINA	-
		PUBG Mad Glory, LLC	-
		KP PTE. LTD.	-
		Striking Distance Studios, Inc.	-
		KRAFTON JAPAN, Inc.	-
		PUBG Entertainment, Inc.	-
		Striking Distance Studios Spain, S.L.	-
		KRAFTON Ventures, Inc.	-
		Krafton Ventures, L.L.C.	-
		Krafton Ventures Fund, L.P.	-
		En Masse Entertainment Texas, Inc.	-
		KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED	-
		SDS Interactive Canada Inc.	-
		Chicken Dinner Industries, LLC	-
		Thingsflow Inc.	-
		Krafton Global GP, LLC	-
		Krafton Global, LP	-
		Unknown Worlds Entertainment, Inc.	-
		Neon Giant AB	-
		KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	-
		VECTOR NORTH s.r.o.	-
		OVERDARE, Inc.	-

※ (주)드림모션, (주)핑스플로우, (주)5민랩은 독점규제 및 공정거래에 관한 법률 시행령 제5조 제

2항 제5호에 따라 2023.02.24 공정거래위원회로부터 계열편입 유예 통지를 받았습니다.

※

(주)오버데어코리아는 2023.12.07 설립되었으며, 독점규제 및 공정거래에 관한 법률 제31조 제1항에 따라 2024.01.02 공정거래위원회로부터 계열편입 통지를 받았습니다.

3. 타법인출자 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023.12.31)

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도	
					수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
								수량	금액						
라이프항스㈜	비상장	2015.04.22	경영참가	2,300	2,222	100.00	-	9,959	9,000	-9,000	12,181	100.00	-	8,797	-12,050
남달루홀스튜디오	비상장	2020.12.02	경영참가	1,006	420,000	100.00	-	360,000	17,955	-17,955	780,000	100.00	-	17,450	-8,354
㈜드림오션	비상장	2021.06.03	경영참가	37,572	132,003	100.00	19,841	-	-189	-	132,003	100.00	19,652	8,952	473
남영스튜디오(보통주)	비상장	2021.07.26	경영참가	8,769	45,632	68.74	6,760	-	-	-6,760	45,632	68.57	-	5,010	-6,297
남영스튜디오(전환상환우선주)	비상장	2021.07.26	경영참가	5,895	13,961	21.03	3,133	-	-	-3,133	13,961	20.98	-	5,010	-6,297
남탑도우게임즈	비상장	2021.07.28	경영참가	100	1,000,000	100.00	100	-	-	-	1,000,000	100.00	100	29	-23
㈜5인법	비상장	2022.02.18	경영참가	23,839	663,849	100.00	32,712	-	-	-5,629	663,849	100.00	27,083	16,989	-6,874
남달루게임즈	비상장	2023.06.01	경영참가	26,000	-	-	-	100,000	14,756	-	100,000	100.00	14,756	13,237	-2,242
남플라이웨이게임즈	비상장	2023.09.12	경영참가	230	-	-	-	147,661	30,951	-	147,661	100.00	30,951	31,920	-1,395
En Masse Entertainment, Inc.	비상장	2012.02.13	경영참가	421	4,380,000	100.00	-	-	-	-	4,380,000	100.00	-	10,428	-1,755
Krafton Americas, Inc.	비상장	2017.12.14	경영참가	-	220	100.00	918	-	71	-	220	100.00	989	27,757	4,497
KRAFTON EUROPE B.V.	비상장	2017.11.22	경영참가	-	200	100.00	-	-	250	-	200	100.00	250	45,434	1,810
KRAFTON CHINA	비상장	2018.05.12	경영참가	2,168	-	100.00	2,407	-	269	-	-	100.00	2,676	11,326	-210
KP PTE. LTD.	비상장	2019.02.18	경영참가	-	1	100.00	-	-	-	-	1	100.00	-	6,103	14
Striking Distance Studios, Inc.	비상장	2019.06.19	경영참가	-	350	100.00	10,007	-	-	-	350	100.00	10,007	49,214	128
KRAFTON JAPAN, Inc.	비상장	2019.12.02	경영참가	1,704	3,000	100.00	-	-	10	-	3,000	100.00	10	6,657	495
PUBG Entertainment, Inc.	비상장	2020.02.10	경영참가	-	1,000	100.00	-	-	-	-	1,000	100.00	-	397	198
KRAFTON Ventures, Inc.	비상장	2020.04.10	경영참가	-	1,000	100.00	2,437	-	-	-	1,000	100.00	2,437	2,611	777
Striking Distance Studios Spain, S.L.	비상장	2020.04.23	경영참가	4	1,003,000	100.00	1,348	-	-	-	1,003,000	100.00	1,348	3,313	151
KRAFTON INDIA PRIVATE LIMITED	비상장	2020.11.21	경영참가	2,297	21,499,950	99.99	4,069	-	587	-	21,499,950	99.99	4,656	10,176	-504
SDS Interactive Canada Inc.	비상장	2021.01.15	경영참가	-	500,099	100.00	470	-	-	-	500,099	100.00	470	951	93
Krafton Global, LP	비상장	2021.11.04	경영참가	-	-	100.00	1,915	-	-	-	-	100.00	1,915	1,366	-298
Krafton Global GP, LLC	비상장	2021.11.04	경영참가	-	-	100.00	239	-	-	-	-	100.00	239	256	0
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	비상장	2021.12.12	경영참가	855,186	402,225	100.00	733,530	-	2,042	-126,072	402,225	100.00	609,500	109,628	16,906
Neon Giant AB(보통주)	비상장	2022.11.23	경영참가	43,704	25,532	28.25	43,704	1,342	-	-13,737	26,874	28.88	29,967	7,988	-3,973
Neon Giant AB(전환우선주)	비상장	2022.11.23	경영참가	-	40,363	44.67	-	-	-	-	40,363	43.38	-	7,988	-3,973
KRAFTON MONTREAL STUDIO, INC.	비상장	2022.12.28	경영참가	5,644	6,000,000	100.00	5,644	-	-	-	6,000,000	100.00	5,644	9,012	497
VECTOR NORTH s.r.o.	비상장	2023.02.23	경영참가	-	-	-	-	47,260,101	2,973	-	47,260,101	100.00	2,973	3,916	71
OVERDARE, Inc.	비상장	2023.11.28	경영참가	40,303	-	-	-	72,250	40,303	-	72,250	85.00	40,303	49,559	-978
ESDF INTERNATIONAL HOLDINGS, LLC	비상장	2017.07.13	단순투자	573	-	21.01	-	-	-	-	-	-	-	2,011	-8
남슈퍼어벤	비상장	2018.01.29	단순투자	500	22,222	6.92	-	-	-	-	22,222	6.92	-	1,548	-333
남키카오게임즈	상장	2018.02.28	단순투자	10,000	643,670	0.78	28,740	-	-	-12,101	643,670	0.78	16,639	1,636,576	-459,574
케이넷 VALUE-UP 벤처투자조합	비상장	2018.03.08	단순투자	300	-	9.98	15,027	-	-	-32	-	9.98	14,995	43,386	-923
남신현알파워덕관리부동산투자회사	상장	2018.04.26	단순투자	4,900	1,000,000	1.28	5,620	-1,000,000	-5,620	-	-	-	-	1,912,862	8,927
리구니 청년창업 투자조합 제1호	비상장	2018.12.27	단순투자	300	-	10.71	1,499	-	-	-	-	10.71	1,499	11,865	-282
BITKRAFT Esports Ventures Fund I, LP	비상장	2019.01.14	단순투자	281	-	0.60	1,142	-	15	20	-	0.60	1,177	274,035	9,851
1Up Ventures, L.P.	비상장	2019.03.26	단순투자	3,783	-	33.53	11,819	-	-	-	-	33.53	11,819	36,046	-1,455
Kowloon Nights Fund LP	비상장	2019.05.17	단순투자	2,266	-	8.32	7,244	-	-1,061	929	-	8.32	7,112	92,912	3,720
MAKERS FUND LP	비상장	2019.05.28	단순투자	3,086	-	2.76	26,601	-	-366	-80	-	2.76	26,155	958,168	115,047
남넵툰	상장	2019.08.30	단순투자	10,000	1,474,926	3.18	15,487	-	-	-5,324	1,474,926	3.17	10,163	408,862	-42,998
케이제이엔1호게임전문투자조합	비상장	2019.12.27	단순투자	500	-	3.33	1,000	-	-	-	-	3.33	1,000	28,995	-457
남히든시퀀스(보통주)	비상장	2020.08.14	단순투자	2,023	4,768	9.54	2,023	-	-	-2,023	4,768	9.54	-	13,313	-749
남히든시퀀스(전환상환우선주)	비상장	2020.08.14	단순투자	2,977	5,225	10.46	3,809	-	-	-3,809	5,225	10.46	-	13,313	-749
Lumikal Fund I	비상장	2020.12.08	단순투자	479	-	6.50	1,614	-	181	21	-	6.50	1,816	33,704	-1,737
Progression Fund I, L.P.	비상장	2020.12.12	단순투자	149	-	6.57	554	-	83	8	-	6.57	645	11,709	-1,944
Bunch. Live	비상장	2020.12.12	단순투자	2,380	867,453	3.12	2,380	-	-	198	867,453	3.12	2,578	4,668	-9,244
남21스튜디오	비상장	2020.11.25	단순투자	1,000	3,000	18.57	1,281	-	-	-	3,000	18.57	1,281	2,153	-139
엔피티케이이머징아시아펀드1	비상장	2020.12.04	단순투자	1,111	-	17.73	1,111	-	-	-	-	17.73	1,111	5,900	-140
스마트 크래프트-본엔젤스 펀드	비상장	2020.12.08	단순투자	3,600	-	54.55	10,560	-	120	-	-	54.55	10,680	17,093	-433
Moloco, Inc.	비상장	2020.12.18	단순투자	1,107	79,394	0.24	1,267	-	-	22	79,394	0.22	1,289	738,936	103,176
해시드 벤처투자조합 1호	비상장	2020.12.30	단순투자	800	-	1.70	2,000	-	-100	-	-	1.70	1,900	104,784	-2,150
남스캐터랩	비상장	2021.01.19	단순투자	1,000	48,212	3.69	1,000	-2,585	-54	-	45,627	3.13	946	15,484	-9,516

Makers Fund II LP	비상장	2021.02.24	단순투자	1,065	-	1.15	3,797	-	119	62	-	1.15	3,978	338,367	5,632
Nodwin Gaming Private Limited	비상장	2021.03.05	단순투자	25,660	2,457	15.00	25,616	362	9,139	-	2,819	15.64	34,755	87,459	-1,335
유치노베이션벤처스모투자합자회사	비상장	2021.03.12	단순투자	4,434	-	10.15	19,134	-	1,337	2,267	-	10.15	22,738	200,160	-6,055
임팩트 컬렉티브 코리아 펀드	비상장	2021.03.30	단순투자	500	-	10.00	500	-	-	-	-	10.00	500	4,466	-367
우먼노트	비상장	2021.04.30	단순투자	1	14,776	8.75	1	-14,776	-1	-	-	-	-	11,993	-6,256
SVA ZEPETO METAVERSE I PTE. LTD	비상장	2021.07.07	단순투자	5,000	5,000	88.48	5,599	-	-	98	5,000	88.48	5,697	37,366	8,400
AccelByte Inc	비상장	2021.07.15	단순투자	1,132	223,959	1.63	1,267	-	-	22	223,959	1.65	1,289	35,131	-29,225
Loco Interactive Pte Limited(보통주)	비상장	2021.07.15	단순투자	3,407	1	0.00	-	-	-	-	1	0.00	-	10,755	-19,507
Loco Interactive Pte Limited(의무전환우선주)	비상장	2021.07.15	단순투자	-	65,324	11.41	-	-	-	-	65,324	11.41	-	10,755	-19,507
BITKRAFT Ventures Fund II, L.P.	비상장	2021.08.05	단순투자	344	-	0.73	1,394	-	262	20	-	0.73	1,676	176,074	18,631
Nasadya Technologies Private Limited(보통주)	비상장	2021.08.10	단순투자	52,238	10	0.00	52,238	-	-	-	10	0.00	52,238	16,387	-10,113
Nasadya Technologies Private Limited(의무전환우선주)	비상장	2021.08.10	단순투자	-	98,240	18.53	-	-	-	-	98,240	18.23	-	16,387	-10,113
Intudo Ventures III, LP	비상장	2021.11.05	단순투자	293	-	1.74	1,505	-	813	20	-	1.74	2,338	86,319	-77
China Ventures Fund II, L.P.	비상장	2021.11.09	단순투자	7,197	-	7.65	18,864	-	792	4,177	-	7.65	23,833	314,250	52,403
메시드벤처투자조합2호	비상장	2021.11.15	단순투자	800	-	0.83	1,400	-	600	-	-	0.83	2,000	231,199	-4,779
미래에셋캡스탈펀시모투자조합2호	비상장	2021.11.17	단순투자	290,000	-	42.96	290,000	-	-	-	-	42.96	290,000	1,349,084	-13,120
Tarnatem Inc.(보통주)	비상장	2022.01.11	단순투자	7,124	350	1.21	7,729	-	-	-	350	1.21	7,729	17,178	-5,283
Tarnatem Inc.(우선주)	비상장	2022.01.11	단순투자	-	3,600	12.41	-	-	-	-	3,600	12.41	-	17,178	-5,283
Cold Brew Tech Private Limited(보통주)	비상장	2022.01.14	단순투자	6,075	10	0.07	6,075	-	-	518	10	0.07	6,593	5,942	193
Cold Brew Tech Private Limited(의무전환우선주)	비상장	2022.01.14	단순투자	-	2,873	21.10	-	-	-	-	2,873	21.10	-	5,942	193
PLAYERUNKNOWN PRODUCTIONS B.V.	비상장	2022.01.14	단순투자	5,117	1,552	10.00	5,069	-	-	283	1,552	10.00	5,352	32,795	-10,387
3one4 Capital - Fund III	비상장	2022.01.27	단순투자	1,722	-	2.50	3,931	-	664	57	-	2.50	4,652	-	-
우엑스바이블루	비상장	2022.02.10	단순투자	5,000	10,872	10.26	5,000	-	-	-	10,872	10.26	5,000	2,547	-2,657
우서물록선블루	비상장	2022.02.10	단순투자	3,000	33,591	5.33	3,000	-	-	-	33,591	5.33	3,000	14,643	-6,072
Nautilus Mobile App Private Limited(보통주)	비상장	2022.02.25	단순투자	6,546	10	0.03	6,546	-	-	-	10	0.03	6,546	7,883	-2,226
Nautilus Mobile App Private Limited(의무전환우선주)	비상장	2022.02.25	단순투자	-	9,365	31.88	-	-	-	-	9,365	31.88	-	7,883	-2,226
Progression Fund 2	비상장	2022.03.14	단순투자	123	-	1.96	190	-	129	3	-	1.87	322	14,060	-816
Griffin Gaming Partners II, L.P.	비상장	2022.03.18	단순투자	952	-	0.25	988	-	634	28	-	0.25	1,650	420,477	-21,176
Mebigo Labs Private Limited(보통주)	비상장	2022.03.25	단순투자	8,442	10	0.00	13,176	-	-	-	10	0.00	13,176	48,613	-12,981
Mebigo Labs Private Limited(의무전환우선주)	비상장	2022.03.25	단순투자	-	486,184	12.20	-	-	-	-	486,184	10.70	-	48,613	-12,981
우플리츠웨이	상장	2022.03.25	단순투자	10,000	1,801,802	4.28	3,631	-	-	279	1,801,802	4.24	3,910	40,475	-9,388
Covenant.dev	비상장	2022.04.01	단순투자	2,225	145,659	10.03	2,195	47,500	556	336	193,159	12.34	3,087	1,275	-1,005
LILA GAMES INC.	비상장	2022.04.06	단순투자	1,213	376,226	2.37	1,267	-	-	22	376,226	2.37	1,289	9,597	-2,795
Mythos Studios LLC	비상장	2022.04.22	단순투자	13,910	-	8.94	14,257	-	-	249	-	8.94	14,506	11,589	-5,641
Venture Reality Fund II LP	비상장	2022.04.25	단순투자	745	-	5.26	760	-	372	28	-	4.96	1,160	11,504	-1,958
우너바나나	비상장	2022.06.17	단순투자	2,000	5,000	33.33	5,000	-	-	-	5,000	33.33	5,000	6,958	-7,196
스마트 케이앤비 부스터 펀드	비상장	2022.06.27	단순투자	11,000	-	75.86	11,000	-	-	-	-	75.86	11,000	12,235	-1,879
Pantera Blockchain Offshore Fund LP	비상장	2022.07.15	단순투자	1,114	-	0.16	1,288	-	-	22	-	0.08	1,290	509,996	-369,396
Hiro Capital II SCSP	비상장	2022.07.29	단순투자	666	-	1.89	743	-	278	49	-	1.00	1,070	58,797	-3,942
GALAXY INTERACTIVE FUND II, LP	비상장	2022.08.17	단순투자	1,310	-	3.97	1,267	-	1,235	-20	-	3.46	2,482	44,162	-1,188
우시나론	비상장	2022.09.20	단순투자	4,000	122,219	5.06	4,000	-	-	-	122,219	5.06	4,000	10,179	-6,476
AMAZEVR INC	비상장	2022.09.29	단순투자	1,436	197,176	0.59	1,267	-	-	22	197,176	0.59	1,289	22,061	-9,159
1Up Ventures Fund II, L.P.	비상장	2022.10.31	단순투자	4,731	-	47.51	4,731	-	4,535	-	-	44.54	9,266	18,612	-520
Lifelike Capital Fund LP	비상장	2022.11.15	단순투자	1,320	-	31.37	1,267	-	-	22	-	31.37	1,289	3,708	-351
티비티 글로벌 성장 제3호 투자조합	비상장	2022.11.09	단순투자	1,500	-	7.97	1,500	-	-	-	-	7.35	1,500	19,036	-1,311
SISU VENTURES III LP	비상장	2022.12.15	단순투자	778	-	1.83	760	-	118	14	-	1.83	892	52,857	886
Sword and Wand Inc.	비상장	2022.12.15	단순투자	648	446,150	2.78	634	-	-	11	446,150	2.78	645	2,817	-2,350
우피니스롱	비상장	2023.02.15	단순투자	8,001	-	-	-	4,268	8,001	-	4,268	24.24	8,001	7,951	-1,235
ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED(보통주)	비상장	2023.03.10	단순투자	7,899	-	-	-	10	7,899	-	10	0.07	7,899	8,498	-1,580
ANYCAST TECHNOLOGY PRIVATE LIMITED(의무전환우선주)	비상장	2023.03.10	단순투자	-	-	-	-	1,249	-	-	1,249	9.33	-	8,498	-1,580
우브라보비버경기	비상장	2023.04.11	단순투자	40	-	-	-	4,000	40	-	4,000	4.00	40	1,057	-45
우브라보비버인전	비상장	2023.04.11	단순투자	100	-	-	-	10,002	100	-	10,002	10.00	100	1,225	54
Talent Unlimited Online Services Private Limited(보통주)	비상장	2023.04.20	단순투자	15,879	-	-	-	3,160	39,176	-	3,160	8.71	39,176	17,775	-5,362
Talent Unlimited Online Services Private Limited(의무전환우선주)	비상장	2023.04.20	단순투자	-	-	-	-	5,255	-	-	5,255	14.48	-	17,775	-5,362
Tirta Ventures I LP	비상장	2023.04.27	단순투자	1,337	-	-	-	-	1,999	-65	-	15.04	1,934	11,929	-1,382
VentureSouq Fintech II LP	비상장	2023.04.27	단순투자	1,274	-	-	-	-	1,274	-46	-	8.11	1,228	-	-
Playgig, Inc.	비상장	2023.05.25	단순투자	26,350	-	-	-	2,135,246	26,350	-	2,135,246	16.18	26,350	28,205	-6,025
Gardens Interactive, Inc.	비상장	2023.05.30	단순투자	15,907	-	-	-	2,092,307	15,907	-	2,092,307	11.58	15,907	55,506	-5,909
3one4 Capital IFSC Fund	비상장	2023.06.08	단순투자	650	-	-	-	-	978	-11	-	4.63	967	-	-
PCF Group Spolka Akcyjna	상장	2023.06.09	단순투자	42,291	-	-	-	3,594,028	45,616	-10,782	3,594,028	10.00	34,834	93,692	12,271
Transcend Fund II, LP	비상장	2023.07.21	단순투자	1,697	-	-	-	-	9,272	-252	-	17.22	9,020	25,430	-566

패스트트랙아시아㈜	비상장	2023.07.24	단순투자	22,317	-	-	-	205,000	22,317	-	205,000	27.47	22,317	24,723	869
Lumikai Fund II	비상장	2023.07.25	단순투자	319	-	-	-	-	694	-15	-	16.71	679	-	-
크래프톤-코니 아이피 투자조합	비상장	2023.07.31	단순투자	2,450	-	-	-	-	2,450	-	-	49.00	2,450	4,935	-72
데브-크래프톤 문화투자조합 9호	비상장	2023.08.03	단순투자	1,400	-	-	-	-	4,200	-	-	46.67	4,200	8,973	-142
Studio Sal, Co.	비상장	2023.08.11	단순투자	7,904	-	-	-	1,043,480	7,904	-	1,043,480	20.00	7,904	9,269	316
㈜비문더리	비상장	2023.08.30	단순투자	5,000	-	-	-	50,000	5,000	-	50,000	20.00	5,000	4,815	-335
Midsummer Studios Inc.	비상장	2023.09.22	단순투자	335	-	-	-	144,233	335	-12	144,233	1.09	323	5,758	-739
Genpop Interactive, Inc.	비상장	2023.09.22	단순투자	2,812	-	-	-	878,514	2,812	-104	878,514	4.57	2,708	15,303	-4,228
FuzzyBot, Inc.	비상장	2023.10.13	단순투자	3,350	-	-	-	1,203,914	3,350	-126	1,203,914	5.67	3,224	7,805	-5,742
Noodle Cat Games Company	비상장	2023.10.20	단순투자	2,715	-	-	-	636,942	2,715	-136	636,942	4.25	2,579	14,648	-4,785
원스토어㈜	비상장	2023.10.27	단순투자	20,000	-	-	-	494,365	20,000	-	494,365	2.21	20,000	231,014	-31,109
Behold Ventures 0 AB	비상장	2023.11.08	단순투자	1,445	-	-	-	-	1,445	103	-	4.17	1,548	18,801	-346
Trioscope, Inc.	비상장	2023.12.08	단순투자	1,901	-	-	-	51,007	1,901	33	51,007	6.48	1,934	1,163	-4,178
아이옴엠 인도 펀드	비상장	2023.12.22	단순투자	1,030	-	-	-	-	1,030	-	-	44.44	1,030	2,292	-48
합 계					-	-	1,539,578	-	366,523	-207,281	-	-	1,698,820	-	-

※ ESDF INTERNATIONAL HOLDINGS, LLC는 공시대상기간 중 청산하였으며, ㈜신한알파워탁관리부동산투자회사, ㈜엔노트는 공시대상기간 중 전량 매각하였습니다.

※ OVERDARE, Inc., Bunch. Live, Moloco, Inc., Nodwin Gaming Private Limited, AccelByte Inc, Loco Interactive Pte Limited, ㈜서울루션블루, AMAZEVR INC, Talent Unlimited Online Services Private Limited,

※ 패스트트랙아시아㈜의 최근사업연도 재무현황은 연결재무제표 기준입니다.

자료 확보가 현실적으로 곤란하여 3one4 Capital - Fund III, VentureSouq Fintech II LP, 3one4 Capital IFSC Fund, Lumikai Fund II의 최근사업연도 재무현황은 기재를 생략하였으며, ESDF INTERNATIONAL

HOLDINGS, LLC, ㈜신한알파워탁관리부동산투자회사, BITKRAFT Esports Ventures Fund I, LP, MAKERS FUND LP, Makers Fund II LP, ㈜엔노트, BITKRAFT Ventures Fund II, L.P., Intudo Ventures III, LP,

※ Griffin Gaming Partners II, L.P., Venture Reality Fund II LP, Pantera Blockchain Offshore Fund LP, Hiro Capital II SCSP, GALAXY INTERACTIVE FUND II, LP, Lifelike Capital Fund LP, PCF Group Spotka


Akcyjna, Transcend Fund II, LP의 최근사업연도 재무현황은 2022년 12월 31일 현재의 재무현황을 기재하였습니다.

최근 2사업연도 중 당사가 출자한 주식(출자금 포함) 중 감액한 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 백만원)

법인명	연도	감액금액	사 유
KRAFTON EUROPE B.V.	2022	202	재무상태 감안 손상처리
KRAFTON JAPAN, Inc.	2022	21	재무상태 감안 손상처리
(주)블루홀스튜디오	2022	20,389	재무상태 감안 손상처리
(주)띵스플로우(보통주)	2022	11,192	재무상태 감안 손상처리
(주)띵스플로우(전환상환우선주)	2022	2,017	재무상태 감안 손상처리
(주)5민랩	2022	21,127	재무상태 감안 손상처리
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	2022	123,983	재무상태 감안 손상처리
Loco Interactive Pte Limited	2022	8,307	재무상태 감안 손상처리
(주)히든시퀀스(전환상환우선주)	2022	275	재무상태 감안 손상처리
(주)블루홀스튜디오	2023	17,955	재무상태 감안 손상처리
라이징윙스(주)	2023	9,000	재무상태 감안 손상처리
(주)띵스플로우(보통주)	2023	6,760	재무상태 감안 손상처리
(주)띵스플로우(전환상환우선주)	2023	3,133	재무상태 감안 손상처리
Unknown Worlds Entertainment, Inc.	2023	126,072	재무상태 감안 손상처리
(주)5민랩	2023	5,629	재무상태 감안 손상처리
Neon Giant AB(보통주)	2023	13,737	재무상태 감안 손상처리
(주)히든시퀀스(보통주)	2023	2,023	재무상태 감안 손상처리
(주)히든시퀀스(전환상환우선주)	2023	3,809	재무상태 감안 손상처리

4. 연구개발실적(상세)

 본문 위치로 이동

연구과제	연구결과 및 기대효과
모바일 기기에서 High-Quality Rendering	<ul style="list-style-type: none"> - 모바일 기기에서 언리얼 엔진4를 이용한 High-Quality 그래픽 구현을 위하여 Mobile OS의 Power Management하에서 실시간 부하 측정을 통한 최대 품질 측정 기술로 업계 최고 수준의 비주얼을 제공
Adaptive Level of detail (LOD)	<ul style="list-style-type: none"> - 한정된 자원에서 High-Quality Rendering을 보여주는 데 있어 LOD는 필수요소 - 모바일 기기의 제한된 화면 크기와 야외 환경을 대상으로 하는 게임의 특성을 고려하여, Adaptive LOD가 가장 유망한 접근 방법으로 판단, 일반적인 LOD에서는 원경에 있는 객체에 대한 Visibility를 높이고, 낮은 Visibility 또한 게임성의 일부이므로 Visibility를 조절할 수 있는 LOD 방법에 대한 연구를 통해 원경에 표시되는 객체에 대한 적절한 Visibility의 제공 및 객체에 대한 부하 경감
Physics on Mobile Device	<ul style="list-style-type: none"> - 현대 3D게임에서 물리엔진의 역할은 모든 장면에서 몰입도를 높이는 데 필수불가결한 요소이나 이를 모바일 기기에 적용하는 데에는 많은 어려움이 상존하며, 연산 처리량에 한정되지 않음 - 파편화 되어 있는 다양한 모바일 기기에서 동일한 결과를 도출하는 결과물이 필요하여 적절한 수준의 Physics 제공을 통한 몰입감 있는 장면 제작
Global Illumination on Mobile Device	<ul style="list-style-type: none"> - Global Illumination은 3차원 그래픽에서 사실적인 Lighting을 추가하는 알고리즘으로, 게임 화면에서 몰입도를 높이는 데 유용하나 이에 수반되는 높은 계산량과 정보의 양으로 인하여 모바일 기기에 적용 사례가 드물었음 - 최소한의 사전 생성 자료를 적용하여 모바일 기기에서 Global Illumination의 적용 가능성을 타진, 사실적인 Lighting이 표현되는 장면을 제작
Mobile Handover에 내성을 가지는 네트워크 통신방법	<ul style="list-style-type: none"> - Mobile Network에서 Handover는 필연적인 현상으로, 최상의 조건에서도 기지국간의 이동으로 인하여 발생하며, Mobile Network와 Wifi Network 간, 5G와 LTE간의 Handover가 빈번하게 발생 또는 발생 예상 - Handover 발생이 게임 경험에 영향을 주는 영향을 최소화 할 수 있는 통신 방법을 설계하고 유효성을 검증, Handover상황에서도 끊김 없는 게임 서비스 제공
게임 시스템의 플랫폼 이식 패턴 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 플랫폼 종속적인 게임 시스템 일부를 다른 플랫폼으로 이식, 이를 통해서 확인할 수 있는 플랫폼 변환 패턴들을 찾아내어 이후 다른 시스템들의 플랫폼 이식을 원활하게 할 수 있는 시스템 개발 기반 연구로 사용
배포 (Cooked Package) 최적화	<ul style="list-style-type: none"> - 늘어난 데이터 용량으로 인한 배포 실패 관련 파편화된 Composite 패키지를 다시 뭉쳐주는 일련의 작업을 진행하고, 배포시간을 단축하여 라이브 서비스 대응시간 축소를 위한 연구
공용 로그인 UI및 시스템 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 소셜 로그인 연동 UI, 소셜 로그인 유저 관리 및 인앱 검증 기능을 제공하는 시스템 개발 연구
AI를 활용한 캐릭터 수집형 RPG의 밸런스 조정	<ul style="list-style-type: none"> - 캐릭터 수집형 RPG 내 캐릭터 전투 밸런스 평가 관련, AI 딥러닝을 사용하여 실제 사람처럼 플레이하는 AI를 제작하고, 이를 캐릭터 밸런스 조정에 활용하는 방안 연구
플레이어의 의도를 파악하여 협력적인 움직임을 보여주는 지능형 NPC 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 플레이어의 파티원으로써 때로는 인간 플레이어보다 더 좋은 팀워크를 제공할 수 있는 NPC(Non-Player Character) AI를 제작하기 위한 연구 - 멀티 플레이어 게임에서 동료의 실력에 따라 플레이 경험의 편차가 큰 이슈를 AI를 이용하여 해결 가능할 것으로 기대
플레이어의 플레이방식을 학습하여 지속적으로 성장하는 NPC 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 플레이어와 함께 성장하는 '또 다른 나'와의 대결에서 발생하는 재미를 연구 - 특정 소재(리플리 추후군, 레플리카 등)에서 재미 향상 기대
게임 개발 엔진에서 사용 가능한 딥러닝 Framework 구축에 관련한 연구	<ul style="list-style-type: none"> - Unity 엔진에서 사용할 수 없는 Tensor Flow를 .Net 환경으로 재작성 - Unity 엔진의 결과물에서 Tensor Flow Library를 별도 설치하지 않아도 실행이 가능하고, 다양한 최신의 Tensor Flow 연구결과를 손쉽게 적용할 수 있음

초거대모델 학습 및 전이학습 기술	<ul style="list-style-type: none"> - 대규모 데이터와 연산을 활용하여 초거대모델을 학습하는 기술 확보 (13B parameter 모델 학습 완료) - 초거대모델을 필요한 목적에 맞게 데이터/연산/메모리 효율적으로 수정하는 전이학습 기술 확보 - Multi-modal Foundation Model 학습에 필요한 데이터셋 구축 및 모델 학습 완료 - 이미지 생성 Diffusion Model 을 용도에 맞게 개발 및 전이학습 진행하여 필요한 사내 부서에 지원 - Contrastive Learning 에서의 학습 효율 개선을 위한 미니 배치 방법론 연구, 논문 제출 후 등재 (ICLR 2023 Workshop) - Diffusion Model 학습시에 부적절한 이미지 출력을 필터링하기 위한 학습 방법론 연구, 논문 제출 후 등재 (NeurIPS 2023) - 거대언어모델을 이용한 Open-domain chatbot 연구, 논문 제출 후 등재 (ACL 2023) - 거대언어모델의 속도 단축을 위한 디코더 파이프라인 개선 연구, 논문 제출 후 등재 (ICML 2023 Workshop) - 거대 언어모델을 활용한 이미지 클러스터링 연구, 논문 제출 후 등재 (NeurIPS 2023 Workshop, ICLR 2024) - LoRA 기법을 활용한 Diffusion 모델 성능 개선 연구, 논문 제출 후 등재 (NeurIPS 2023 Workshop)
딥러닝 학습/추론 시스템	<ul style="list-style-type: none"> - 초거대모델 학습용 자체 GPU Cluster 시스템 개발 완료 - 대규모 딥러닝 모델 추론 시스템 구축 및 운영 시스템 개발 완료 - 최신 데이터 경량화 기술 개발 - 최신 학습 시간 단축 기술 개발 - Contrastive Learning 을 통한 심층 강화학습 개선 연구, 논문 제출 후 등재 (NeurIPS 2023)
딥러닝 데이터 설계/수집/가공/보관 시스템	<ul style="list-style-type: none"> - 대규모 딥러닝 학습 데이터 설계/수집 기술 확보 - 딥러닝 학습 데이터 가공/보관 관련 최신 기술 확보 - 딥러닝 학습/추론/메타 데이터 관리 툴 개발 - Hybrid 분석 환경(on-premise + Azure) 개발운영
응용분야별 딥러닝 알고리즘 및 시스템	<ul style="list-style-type: none"> - (Voice) 국내 최고 수준 한국어 text-to-speech/voice conversion 기술 개발, 감정과 표현력을 강화한 text-to-speech 기술 개발 중, 최소한의 음성 데이터로 목소리를 추가할 수 있는 개인화 TTS 기술 개발 및 베타버전 배포, 많은 수의 화자를 동시에 다룰 수 있는 메모리 효율적 개인화 TTS 기술 개발, 언어모델기반 TTS 기술 상품화 개발 중, 논문 제출 후 등재 (ICLR 2024) - (Audio) 다양한 공간과 채널이 섞인 상황에서의 음원 분리 연구, 논문 제출 완료. - (NLP) Retrieval 기반 한국어/영어 챗봇 기술 개발, 페르소나 특정 가능하고, 높은 일관성을 가진 챗봇 기술 개발, 챗봇 성능 검수 프레임워크 개발, 문서 기반 Q&A 챗봇 기술 개발 완료, 차세대 retrieval 기반 챗봇 기술 개발 중 - (Vision) 2D 사진으로부터 조종 가능한 3D 캐릭터 아바타 생성 기술 확보, 음성으로부터 얼굴 및 입모양 애니메이션 생성 기술 개발, image-to-3d 기술 개발 중 - (Data-centric) 능동학습 기반 데이터 부분집합 선택 알고리즘 연구, 논문 제출 후 등재 (NeurIPS HITY Workshop), 다양한 공간과 채널이 섞인 상황에서의 음원 분리 연구, 논문 제출 완료 - (Game AI) 퍼즐 게임 난이도 측정 기술 개발 완료, 다양한 장애물과 기믹이 존재하는 퍼즐 게임 풀이를 위한 강화학습 기술 개발, 게임 내 상황을 고려하여 적절한 배팅 전략을 선택하기 위한 강화학습 기술 개발, 게임 내 효율적인 유닛 배치를 실행하기 위한 강화학습 기술 개발, 추리 게임 풀이를 위한 언어 모델 적용 방법론 개발
딥러닝 기술 니즈에 따른 서비스 지원 및 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 3대 딥러닝 보편화 과제 수행 - ChatGPT, Copilot, Diffusion (SD/Midjourney) 보급 - 사무 편의 향상을 위한 유틸리티 툴 개발 및 배포 - 사내 메신저 의사소통 향상을 위한 번역 플러그인 개발 및 배포 - 각종 딥러닝 애플리케이션을 자유롭게 이용할 수 있는 통합 허브 페이지 제작 - 언어모델 기반 서비스 생산성/퀄리티/안정성 확보를 위한 LLM Ops, 모니터링 및 테스트 시스템 구축
엔리얼 엔진 기반 애플리케이션의 양호화페지갑 연동 기법 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 통상적인 3D 애플리케이션과 Web3 기반의 양호화페지갑의 연동을 통해, 애플리케이션 내에서 블록체인 시스템을 이용하도록 하는 기반 기술에 대한 연구
AWS NoSQL에서의 전 서버 공유 Unique ID 발급 기법에 대한 연구	<ul style="list-style-type: none"> - NoSQL DB에서 ID Auto Increment를 제공하지 않을 경우 Unique ID를 효율적으로 만들어낼 수 있는 방법에 대한 연구
제너러티브 PFP(Picture For Profile) 인당 톨 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 파츠별 아트 리소스들을 이용, 합성하여 블록체인 상의 NFT를 매우 많은 수로 자동 배리에이션하여 이미지를 제작할 수 있는 톨 개발
블록체인 연동형 게임 경제모델 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 이용자들의 게임내 DB재화사용과 블록체인 톨인 이동을 전체적으로 연동하여, 효율적으로 통제 가능하면서도 블록체인 기능에 의해 신뢰 가능한 블록체인 게임 경제 운용 모델 개발
캐릭터 커스터마이제이션 톨 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 이용자가 파라미터를 조정하여 보다 손쉽게 직접 캐릭터를 생성할 수 있도록 하는 기술 및 유저 인터페이스 개발
캐릭터 댄스 시퀀스 제작 톨 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 이용자가 기존의 캐릭터 댄스 클립들을 활용하여 연속된 캐릭터 동작을 자연스럽게 이어붙이고 하나의 연속된 시퀀스로 제작할 수 있도록 하는 기술 및 유저 인터페이스 개발
COMPETZ 플랫폼용 SDK 개발	<ul style="list-style-type: none"> - COMPETZ 플랫폼용 게임을 COMPETZ에 이식할 수 있는 SDK(Software Development Kit) 및 통합 유저 인터페이스 개발
게임 Carrying Capacity 개선 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 각종 모드 도입, 유저 온보딩 절차 등 개선 및 Daily Churn 감소 기대.

딥러닝 기술을 활용한 가상환경에서의 물리적인 로고모션 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 완전히 물리적으로 동작하는 가상환경에서의 1쌍 이상의 다리의 움직임을 통한 물리적 로고모션을 수행하는 AI 에이전트를 구현 - 사실적인 캐릭터 애니메이션을 표현함과 동시에, 주변 환경과 물리적 인터랙션을 가능하게 하여 유저에게 참발적인 액션 경험을 제공할 것으로 기대
그림 인식 딥러닝의 예외처리 방안 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 그림 입력 중 회전, 축소, 확대한 값에 대한 예외처리, 데이터 추가 및 딥러닝 학습 진행 - 서버에 저장된 그림 이미지를 분류하고 이를 토대로 정확도를 파악 후, 부족한 클래스의 정확도를 향상 - 기존에 인식이 잘되지 않던 예외 사항을 처리함으로써 인식 정확도 개선
딥러닝 입력 그림의 사이즈 및 위치 동적 대응	<ul style="list-style-type: none"> - 기존에는 딥러닝 입력 형태에 그림의 사이즈 및 위치의 제약이 존재 - 이에 딥러닝에 사용되는 사용자의 그림 입력을 기존 고정되어있는 그림판 형식에서 유기적으로 대응하는 방식으로 발전시킬 - 전체 화면을 대상으로 입력된 그림을 잡아내고, 여백을 잘라내는 작업(크롭)을 통해 데이터를 생성 - 서버에서 처리하는 방식을 통해 처리 시간이 개선되고, 기존 입력 형태의 제약을 해소함
음성인식을 게임에 적용하는 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 자연어 인식 관련 연구 - 게임 내 음성인식을 사용하는 다수의 프로토타이핑
특정 환경 및 현상의 유지를 위한 강화학습 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 사전에 설정된 환경에서 변형이 발생했을 시, 그 원상 복구를 딥러닝을 통해 진행하는 방안 연구 - 학습이 성공되어 AI가 스스로 원상 복구를 할 수 있게 될 시, 다양한 변형 시나리오에 대한 개별 기획 및 대응이 필요 없게 되어 개발 효율이 크게 개선될 것으로 기대
인터랙티브 월드 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 UI를 일부 대체하여 이용자가 소수의 인원으로 실제 세계에 근접한 경험을 제한된 공간 내에서 다수와 함께 하는 것처럼 표현하는 기술 개발
캐릭터 음원 합성크 기술 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 이용자가 선택한 음원의 가사에 맞춰 다수의 캐릭터가 자신의 파트의 노래를 부르는 것처럼 묘사하는 캐릭터 합성크 기술 개발
캐릭터 댄스 클립 조합 기술 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 이용자가 기존의 서로다른 2개의 캐릭터 댄스 클립들의 부분을 조합하여, 새로운 댄스 동작 클립을 만들어 게임 내에 적용하는 기술 개발
스킬 추천 시스템	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자에게 효과적인 스킬 추천 시스템 개발 - 사용자가 방금 이용했던 스킬과 비슷한 스킬들을 추천받아 기존보다 더 쉽게 원하는 스킬을 찾고 스킬 구매
K8S로 CI/CD 구현	<ul style="list-style-type: none"> - 파편화 되어 있던 배포 구조 통일, Instance Resource 최적 사용, 애플리케이션 배포 단순화(git push → 운영 배포), 개발환경 구축 단축
Bigquery를 이용한 전사 Datawarehouse 시스템	<ul style="list-style-type: none"> - Firebase, Google Analytics, RDB 등 분산되어 있던 데이터를 Bigquery 에 Datawarehouse 구축 - ETL 은 Airflow, Bigquery data transfer service 를 이용하여 Orchestrating
Serverless GraphQL 서버 구축	<ul style="list-style-type: none"> - AWS AppSync와 Aurora Serverless 연동으로 Fully Managed GraphQL 서버 구축 - 리플버에 AWS Lambda와 EFS를 연동해 모델을 연동하여 웹 API 및 ML 서비스 제공
Redis 기반 Node.js TypeORM 개선	<ul style="list-style-type: none"> - GraphQL에 데이터로더 적용으로 한번의 요청에 최대 60년까지 실행되던 동일 쿼리를 1번으로 줄임 - ORM에 레디스 캐싱 적용으로 최고 600ms까지 걸리던 API Response가 약 30ms로 단축됨
웹 브라우저 기반 슬라이드쇼 편집 툴 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 이용자가 네이티브 앱 없이 웹 브라우저에서 사진/영상/텍스트 삽입, 크기 및 위치 조정, 재생 시간 조정 등 편집이 가능한 HTML 캔버스 기반의 기술 및 유저 인터페이스 개발
엔리얼 엔진5 해어 최적화에 관한 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 엔리얼 엔진5에 도입된 고콜리디 해어 렌더링 및 시뮬레이션 방식인 groom 시스템을 실시간 게임에 도입할 수 있도록 콜리디를 최대한 보존하면서 최적화하는 방법에 대한 연구
시뮬레이션 게임을 위한 비정방향 격자에서의 효율적인 길찾기 알고리즘에 대한 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 시뮬레이션 게임에서 비정방향 격자를 기반으로 한 동적 지형 상에서 최적화된 길찾기 방법을 개발하여 머신 리소스 사용량을 줄이고 계산 속도를 높이는 것을 목표로 연구
3차원 루트 모션 애니메이션 데이터의 분석 샘플링 방법에 대한 연구	<ul style="list-style-type: none"> - 3차원 공간에서 움직이는 물체의 위치 분석을 위해 적은 수의 유의미한 샘플들을 효율적으로 뽑기 위한 방법론과 변수화할 수 있는 값들에 대한 연구
유닛을 통솔하는 멀티플레이 게임 환경에서 강화학습 플레이어 구현	<ul style="list-style-type: none"> - 다수의 유닛을 컨트롤하여 다 그룹과 경쟁하는 멀티플레이 게임 환경에서 강화학습으로 시플레이어를 학습시키고 게임에 참여시켜 다양한 환경에 적응하는 시플레이어를 개발
AI 기반 챗봇 트랜스폼 엔진 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 시를 이용하여 챗로봇 챗봇을 트랜스폼 시킬 수 있는 엔진 개발
지식기반 챗봇 AI	<ul style="list-style-type: none"> - 거대언어모델을 활용하여 지식 기반 챗봇을 만들 수 있는 기술 연구
사주, 타로 텍스트 생성기 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 거대언어모델을 활용하여 사주, 타로 크리에이터가 텍스트를 만들 수 있는 기술 개발 완료
딥러닝 기술을 활용한 퍼즐 게임 스테이지 생성기술 개발	<ul style="list-style-type: none"> - GAN 기반의 자체모델을 통해 타일 기반 퍼즐 게임의 스테이지를 생성 - VAE, AAE 기반의 자체모델을 통해 타일 기반 퍼즐 게임의 스테이지를 생성 - InPainting, Auto Regressive 기반의 자체모델을 통해 타일 기반 퍼즐 게임의 스테이지를 생성 - MCTS 기반의 강화학습 모델 연구를 통해 AI가 스테이지를 클리어하는 알고리즘을 학습
게임 플레이에 적합한 음성인식 기술 도입 및 개발	<ul style="list-style-type: none"> - 상용화된 STT, LU API를 활용하여 음성 명령을 해석하고, 게임상의 명령으로 변환 - End of Command classifier를 자체개발하여 연속된 음성입력의 딜레이 이슈를 해결 - STT, LU, EoC 모델을 In-Housing하여 각종 기능을 개발중인 게임에 최적화 - Unity에서 Local STT 모델을 사용할 수 있도록 구조 변경
GPT를 사용하여 대화, 추리의 재미를 가지는 게임 개발	<ul style="list-style-type: none"> - Reflexion, LangChain 을 통한 대화의 품질과 일관성 향상 - Query 방식과 힌수를 최적화하기 위한 Prompt Engineering을 통해 딜레이 이슈를 해결
강화학습 등의 기술을 사용한 액션 게임 개발	<ul style="list-style-type: none"> - Heuristic, RL, BC, IL 기술을 사용하여 게임 플레이어의 플레이 패턴을 모방하는 Agent 개발 - General 모델을 학습하고, 개인별로 Fine-tuning - 자신의 플레이 패턴을 따라하는 Agent를 활용한 새로운 형태의 게임 플레이 연구

일정 패턴을 가진 집단을 시뮬레이션하는 Generative Agent 구현	~ GPT, LangChain을 활용하여 Generative Agent 구현 ~ 유저의 입력을 통해 Generative Agent가 실시간으로 계획을 변경하는 기능을 구현
딥러닝 기술을 활용한 새로운 형태의 게임 연 구	~ MBRL 기술을 활용하여 InGame상의 근미래를 예측하는 딥러닝 모델 연구 ~ Code Generation 기술을 활용하여 GameLogic을 생성하는 딥러닝 모델 연구
엔리얼 엔진 Dedicated Server 환경에서의 Action Prediction 연구	~ 엔리얼 엔진에서 표준 없이 다양한 플러그인 형태로 제공되는 Network Prediction 알고리즘을 분류하여 연구, Action RPG 장르의 Client-side Prediction 에 적합한 형태를 찾아 개선
LoRA 적용 SDXL 인물사진 생성기	~ SDXL에 LoRA를 적용하여 실제 인물 기반 이미지 생성기 프로토타입 개발 및 상용화 탐색
반려동물 이미지 생성기 개발	~ 반려동물 이미지 기반 LoRA 추출하여 반려동물 AI 프로필 이미지 생성기 내부 연구 진행, 제품 상용화 진행 중

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

해당사항 없음

2. 전문가와의 이해관계

해당사항 없음