목 차

사 업 보 고 서 1
【 대표이사 등의 확인 】 2
I. 회사의 개요 3
1. 회사의 개요 3
2. 회사의 연혁 6
3. 자본금 변동사항 8
4. 주식의 총수 등 8
5. 정관에 관한 사항 10
II. 사업의 내용 12
1. 사업의 개요 12
2. 주요 제품 및 서비스 12
3. 원재료 및 생산설비 13
4. 매출 및 수주상황 13
5. 위험관리 및 파생거래 13
6. 주요계약 및 연구개발활동 20
7. 기타 참고사항 22
III. 재무에 관한 사항 28
1. 요약재무정보 28
2. 연결재무제표 31
2-1. 연결 재무상태표 31
2-2. 연결 포괄손익계산서 33
2-3. 연결 자본변동표 34
2-4. 연결 현금흐름표 36
3. 연결재무제표 주석 41
1.1 [U801100] 주석 - 연결실체의 개요 - 연결 (연결) 41
1.2 [D825700] 주석 - 타 기업에 대한 지분의 공시 - 연결 (연결) 41
2. [U801200] 주석 - 재무제표의 작성기준 및 중요한 회계정책 - 연결 (연결) 44
3. [U801300] 주석 - 중요한 판단과 추정불확실성의 주요 원천 - 연결 (연결) 52
4. [U801800] 주석 - 담보 제공 금융자산- 연결 (연결) 54
5. [D822420] 주석 - 매출채권 및 기타채권 - 연결 (연결) 54
6. [D822480] 주석 - 기타채권 - 연결 (연결) 56
7. [U801900] 주석 - 대여금 - 연결 (연결) 56
8. [U801700] 주석 - 금융리스채권 - 연결 (연결) 57
9. [U801600] 주석 - 투자자산 - 연결 (연결) 58
10. [U802400] 주석 - 재고자산 - 연결 (연결) 58
11. [D822300] 주석 - 기타자산 - 연결 (연결) 58
12. [U802100] 주석 - 관계기업투자주식 - 연결 (연결) 59
13. [D825100] 주석 - 투자부동산 - 연결 (연결) 63
14. [D822100] 주석 - 유형자산 - 연결 (연결) 65
15. [D823180] 주석 - 무형자산 - 연결 (연결) 66
16. [D822490] 주석 - 기타채무 - 연결 (연결) 68
17. [D822310] 주석 - 기타부채 - 연결 (연결) 69
18. [U802000] 주석 - 기타충당부채 - 연결 (연결) 69
19. [D822450] 주석 - 사채 - 연결 (연결) 70
20. [D834480] 주석 - 종업원급여 - 연결 (연결) 71

21. [D832610] 주석 - 리스 - 연결 (연결) 76
22. [D827570] 주석 - 우발채무와 약정사항 - 연결 (연결) 78
23. [D861200] 주석 - 자본금과 주식발행초과금 - 연결 (연결) 81
24. [D861400] 주석 - 기타불입자본 및 기타자본구성요소 - 연결 (연결) 82
25. [U802200] 주석 - 이익잉여금 - 연결 (연결) 83
26. [D831150] 주석 - 고객과의 계약에서 생기는 수익 - 연결 (연결) 84
27. [D834310] 주석 - 판매비와 관리비 - 연결 (연결) 87
28. [D834330] 주석 - 금융수익과 금융비용 - 연결 (연결) 89
29. [D834320] 주석 - 기타수익과 기타비용 - 연결 (연결) 90
30. [U801500] 주석 - 지분법적용투자주식관련손익 - 연결 (연결) 91
31. [D835110] 주석 - 법인세 - 연결 (연결) 91
32. [D838000] 주석 - 주당이익 - 연결 (연결) 95
33. [D818000] 주석 - 특수관계자 - 연결 (연결) 96
34. [D822390] 주석 - 위험관리목적 - 연결 (연결) 98
35. [D822430] 주석 - 범주별 금융상품 - 연결 (연결) 102
36. [D851100] 주석 - 현금흐름표 - 연결 (연결) 106
37. [D871100] 주석 - 영업부문 - 연결 (연결) 108
38. [D815000] 주석 - 보고기간 후 사건 - 연결 (연결) 108
4. 재무제표 108
4-1. 재무상태표 108
4-2. 포괄손익계산서 110
4-3. 자본변동표 111
4-4. 현금흐름표 113
5. 재무제표 주석 117
1. [U801105] 주석 - 당사의 개요 - 별도 117
2. [U801205] 주석 - 재무제표의 작성기준 및 중요한 회계정책 - 별도 117
3. [U801305] 주석 - 중요한 판단과 추정불확실성의 주요 원천 - 별도 124
4. [U801705] 주석 - 담보 제공 금융자산 - 별도 126
5. [D822425] 주석 - 매출채권 및 기타채권 - 별도 126
6. [D822485] 주석 - 기타채권 - 별도 128
7. [U801805] 주석 - 대여금 - 별도 128
8. [U801605] 주석 - 투자자산 - 별도 129
9. [D822305] 주석 - 기타자산 - 별도 129
10. [D825705] 주석 - 종속기업 및 관계기업에 대한 투자주식 - 별도 129
11. [D825105] 주석 - 투자부동산 - 별도 136
12. [D822105] 주석 - 유형자산 - 별도 138
13. [D823185] 주석 - 무형자산 - 별도 139
14. [D822495] 주석 - 기타채무 - 별도 140
15. [D822315] 주석 - 기타부채 - 별도 141
16. [U801905] 주석 - 기타충당부채 - 별도 141
17. [D822455] 주석 - 사채 - 별도 142
18. [D834485] 주석 - 종업원급여 - 별도 143
19. [D832615] 주석 - 리스 - 별도 148
20. [D827575] 주석 - 우발채무와 약정사항 - 별도 150
21. [D861205] 주석 - 자본금과 주식발행초과금 - 별도 152
22. [D861405] 주석 - 기타불입자본 및 기타자본구성요소 - 별도 153
23. [D861305] 주석 - 이익잉여금 - 별도 154

24. [D831155] 주석 - 고객과의 계약에서 생기는 수익 - 별도 157
25. [D834315] 주석 - 판매비와 관리비 - 별도 160
26. [D834335] 주석 - 금융수익과 금융비용 - 별도 162
27. [D834325] 주석 - 기타수익과 기타비용 - 별도 163
28. [U801505] 주석 - 지분법적용투자주식관련손익 - 별도 164
29. [D835115] 주석 - 법인세 - 별도 164
30. [D838005] 주석 - 주당이익 - 별도 168
31. [D818005] 주석 - 특수관계자 - 별도 169
32. [D822395] 주석 - 위험관리목적 - 별도 172
33. [D822435] 주석 - 범주별 금융상품 - 별도 176
34. [D851105] 주석 - 현금흐름표 - 별도 180
35. [D815005] 주석 - 보고기간 후 사건 - 별도 181
6. 배당에 관한 사항 182
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항 183
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적 183
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적 186
8. 기타 재무에 관한 사항 187
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견 192
V. 회계감사인의 감사의견 등 204
1. 외부감사에 관한 사항 204
2. 내부통제에 관한 사항 206
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항 207
1. 이사회에 관한 사항 207
2. 감사제도에 관한 사항 211
3. 주주총회 등에 관한 사항 214
VII. 주주에 관한 사항 218
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 220
1. 임원 및 직원 등의 현황 220
2. 임원의 보수 등 224
IX. 계열회사 등에 관한 사항 231
X. 대주주 등과의 거래내용 233
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 236
1. 공시내용 진행 및 변경사항 236
2. 우발부채 등에 관한 사항 236
3. 제재 등과 관련된 사항 237
4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항 237
XII. 상세표 239
1. 연결대상 종속회사 현황(상세) 239
2. 계열회사 현황(상세) 239
3. 타법인출자 현황(상세) 240
4. 연구개발실적 241
【 전문가의 확인 】 254
1. 전문가의 확인 254
2. 전문가와의 이해관계 254

사 업 보 고 서

(제 27 기)

사업연도	2023년 01월 01일	부터
	2023년 12월 31일	까지

금융위원회
한국거래소 귀중 2024년 3월 20일

제출대상법인 유형 :	주권상장법인
면제사유발생 :	해당사항 없음
회 사 명 :	주식회사 엔씨소프트
대 표 이 사 :	김택진
본 점 소 재 지 :	서울특별시 강남구 테헤란로 509 (전 화) 02-2186-3300 (홈페이지) http://www.ncsoft.com
작 성 책 임 자 :	(직 책) 전무 (성 명) 이장욱 (전 화) 02-2186-3300

【 대표이사 등의 확인 】

대표이사 등의 확인, 서명

확 인 서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당이사로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인 · 검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제 8 조에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다.

2024. 03. 20.

주식회사 엔씨소프트

대표이사 김 택 진 (인)

신고업무담당이사 이 장 욱 (인)

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

가. 연결대상 종속회사 현황

1) 연결대상 종속회사 현황(요약)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	0	0	0	0	0
비상장	14	4	1	17	2
합계	14	4	1	17	2

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

2) 연결대상회사의 변동내용

구 분	자회사	사 유
신규 연결	NC America, LLC	신규 설립
	미래에셋NSGlobal일반사모투자신탁	여유자금운용
	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호	여유자금운용
	신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호	여유자금운용
연결 제외	㈜클렙	당기 중 처분
	-	-

나. 회사의 법적・상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 엔씨소프트'입니다. 영문으로는 'NCSOFT CORPORATION'이라 표기하며 약식으로 표기할 경우 '(주)엔씨소프트' 라고 표기합니다.

다. 설립일자 및 존속기간

당사는 1997년 3월 11일에 설립되었습니다. 또한 2000년 7월 11일에 한국거래소가 개설한 코스닥시장에서 첫 주식 거래가 이루어졌으며, 이후 2003년 5월 22일에 주식을 코스닥시장에서 한국거래소(구, 한국증권선물거래소)가 개설한 유가증권시장으로 이전하여 상장하였습니다.

라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

1) 주소: 서울특별시 강남구 테헤란로 509
2) 전화번호: 02) 2186-3300

3) 홈페이지: http://www.ncsoft.com

마. 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부	미해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	해당

바. 주요 사업의 내용

지배회사인 엔씨소프트는 한국표준산업분류표의 소분류에 의한 온라인, 모바일 게임소프트웨어 개발 및 공급업으로 분류되며, 당사의 주된 사업은 모바일 온라인 게임의 개발 및 서비스 제공을 포함한 디지털 엔터테인먼트 관련 인터넷 사업입니다. 본사(서울 삼성동 소재)를 거점으로 다수의 계열회사로 구성되어 있으며 당사에서 개발한 우수한 게임컨텐츠를 국내 및 해외에 공급하고 있습니다. 또한, 연결대상 종속회사를 통하여 소프트웨어 개발, 제조, 판매업 뿐만 아니라 프로야구 서비스 및 콜센터 서비스를 제공하는 사업 등을 영위하고 있습니다. 기타 자세한 사항은 'II.사업의 내용'을 참고하여 주시기 바랍니다.

사. 신용평가에 관한 사항

당사의 공시대상기간 중 신용평가 내역은 다음과 같습니다.

평가일	신용평가전문기관	평가대상	회사채 신용등급	회사채 등급전망	평가종류
2021.05.07	NICE신용평가㈜	제2-1회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2021.06.03	한국신용평가㈜	제2-1회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2021.05.07	NICE신용평가㈜	제2-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2021.06.03	한국신용평가㈜	제2-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2021.06.03	한국신용평가㈜	제3-1회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	본평가
2021.06.04	NICE신용평가㈜	제3-1회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	본평가
2021.06.03	한국신용평가㈜	제3-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	본평가
2021.06.04	NICE신용평가㈜	제3-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	본평가
2021.06.03	한국신용평가㈜	제3-3회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	본평가
2021.06.04	NICE신용평가㈜	제3-3회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	본평가
2022.05.04	NICE신용평가㈜	제2-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2022.06.22	한국신용평가㈜	제2-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2022.05.04	NICE신용평가㈜	제3-1회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2022.06.22	한국신용평가㈜	제3-1회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2022.05.04	NICE신용평가㈜	제3-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2022.06.22	한국신용평가㈜	제3-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2022.05.04	NICE신용평가㈜	제3-3회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2022.06.22	한국신용평가㈜	제3-3회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2023.06.16	NICE신용평가㈜	제2-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2023.06.29	한국신용평가㈜	제2-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가

2023.06.16	NICE신용평가㈜	제3-1회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2023.06.29	한국신용평가㈜	제3-1회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2023.06.16	NICE신용평가㈜	제3-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2023.06.29	한국신용평가㈜	제3-2회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2023.06.16	NICE신용평가㈜	제3-3회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가
2023.06.29	한국신용평가㈜	제3-3회 무보증사채	AA	안정적(Stable)	정기평가

[한국신용평가(주) 신용등급 체계 및 부여 의미]

신용등급체계	등급정의
AAA	원리금 상환가능성이 최고 수준이다.
AA	원리금 상환가능성이 매우 높지만, 상위등급(AAA)에 비해 다소 열위한 면이 있다.
A	원리금 상환가능성이 높지만, 상위등급(AA)에 비해 경제여건 및 환경변화에 따라 영향을 받기 쉬운 면이 있다.
BBB	원리금 상환가능성이 일정수준 인정되지만, 상위등급(A)에 비해 경제여건 및 환경변화에 따라 저하될 가능성이 있다.
BB	원리금 상환가능성에 불확실성이 내포되어 있어 투기적 요소를 갖고 있다.
B	원리금 상환가능성에 대한 불확실성이 상당하여 상위등급(BB)에 비해 투기적 요소가 크다.
CCC	채무불이행의 위험 수준이 높고 원리금 상환가능성이 의문시된다.
CC	채무불이행의 위험 수준이 매우 높고 원리금 상환가능성이 희박하다.
C	채무불이행의 위험 수준이 극히 높고 원리금 상환가능성이 없다.
D	상환불능상태이다.

※ 상기등급 중 AA부터 B등급까지는 +, - 부호를 부가하여 동일등급 내에서의 우열을 나타내고 있습니다.

[NICE신용평가(주) 신용등급 체계 및 부여 의미]

신용등급체계	등급정의
AAA	원리금 지급 확실성이 최고수준이며, 현단계에서 합리적으로 예측가능한 장래의 어떠한 환경변화에도 영향을 받지않을 만큼 안정적임.
AA	원리금 지급 확실성이 매우 높지만 AAA등급에 비해 다소 열등한 요소가 있음.
A	원리금 지급 확실성이 높지만 장래 급격한 환경변화에 따라 다소 영향을 받을 가능성이 있음.
BBB	원리금 지급 확실성은 인정되지만 장래 환경변화로 전반적인 채무상환능력이 저하될 가능성이 있음.
BB	원리금 지급 확실성에 당면 문제는 없지만 장래의 안정성면에서는 투기적 요소가 내포되어 있음.
B	원리금 지급 확실성이 부족하여 투기적이며, 장래의 안정성에 대해서는 현단계에서 단언할 수 없음.
CCC	채무불이행이 발생할 가능성을 내포하고 있어 매우 투기적임.
CC	채무불이행이 발생할 가능성이 높아 상위등급에 비해 불안요소가 더욱 많음.

C	채무불이행이 발생할 가능성이 극히 높고 현단계에서는 장래 회복될 가능성이 없을 것으로 판단됨.
D	원금 또는 이자가 지급불능 상태에 있음.

※ 위 등급중 AA등급부터 CCC등급까지는 등급 내의 상대적인 우열에 따라 +,- 기호가 첨부됩니다.

아. 회사의 주권상장(또는 등록・지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록・지정)현황	주권상장 (또는 등록・지정)일자	특례상장 유형
유가증권시장 상장	2003년 05월 22일	해당사항 없음

2. 회사의 연혁

가. 회사의 연혁

변동일	주요 연혁
1997.03	(주)엔씨소프트 설립
1998.09	'리니지' 국내 출시
1998.12	'리니지' 1998 대한민국 게임대상 대상 수상
2000.06	코스닥 등록
2003.05	유가증권시장 이전 상장
2003.08	대만 법인 NC Taiwan 설립
2003.10	'리니지2' 국내 출시
2005.04	'길드워' 출시
2008.11	'아이온' 국내 출시
2011.02	프로야구단 NC 다이노스 창단
2012.06	'블레이드 & 소울' 국내 출시
2012.08	'길드워2' 출시
2017.06	'리니지M' 국내 출시
2018.05	2018 Great Company Award 일자리창출 부문 수상
2018.05	2018 Great Company Award 고속성장 부문 수상
2019.01	정보보안 관리체계 국제인증(ISO/IEC 27001) 획득
2019.01	개인정보보호 프레임워크 국제인증(ISO/IEC 29100) 획득
2019.05	2019 Great Company Award 글로벌경쟁력 부문 수상
2019.11	'리니지2M' 국내 출시
2019.11	크로스 플레이 서비스 퍼플 출시
2020.07	2020 대한민국 일자리 으뜸기업 선정
2020.11	'아이온 클래식' 출시

2020.11	'퓨저(FUSER)' 북미, 유럽 출시
2021.03	'리니지2M' 대만, 일본 출시
2021.04	'프로야구 H3' 국내 출시
2021.05	'트릭스터M' 국내 출시
2021.08	'블레이드 & 소울 2' 국내 출시
2021.11	'리니지W' 글로벌 출시
2021.12	'리니지2M' 북미/유럽 출시
2022.02	'길드워 2' 확장팩 엔드오브드래곤즈(End of Dragons) 북미/유럽 출시
2023.12	'쓰론 앤 리버티' 국내 출시

나. 회사의 본점소재지 및 그 변경

당사의 본점소재지는 서울특별시 강남구 테헤란로 509(삼성동)입니다.
공시대상기간 중 본점소재지 변동은 없습니다.

다. 경영진 및 감사의 중요한 변동

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2019년 03월 29일	정기주총	사외이사 백상훈	기타비상무이사 박병무 사외이사 현동훈	사외이사 오명 (임기만료)
2020년 03월 25일	정기주총	사외이사 최영주	사외이사 조국현	사외이사 서윤석 (중도퇴임)
2021년 03월 25일	정기주총	-	사내이사 김택진 사외이사 황찬현	-
2022년 03월 30일	정기주총	사외이사 정교화	기타비상무이사 박병무 사외이사 백상훈	사외이사 현동훈 (임기만료)
2023년 03월 29일	정기주총	사외이사 최재천 감사위원 정교화	사외이사 최영주	사외이사 조국현 (임기만료)

※ 서윤석 사외이사는 당사 제23기 정기주주총회가 기존 임기 만료일인 2020년 3월 29일보다 먼저 개최됨에 따라 해당 주총일인 2020년 3월 25일부로 중도퇴임하였습니다.

라. 최대주주의 변동

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주, %)

변동일자	변동후 최대주주명	소유주식수	지분율	변동원인	비 고
2019.04.24	국민연금공단	2,660,694	12.12	국민연금공단 지분율 증가	-
2019.09.30	김택진 외 특수관계인 8인	2,634,835	12.00	국민연금공단 지분율 감소	-
2020.12.31	국민연금공단	2,657,286	12.10	국민연금공단 지분율 증가	-
2021.01.29	김택진 외 특수관계인 9인	2,633,688	12.00	국민연금공단 지분율 감소	-

※ 최대주주 관련 자세한 사항은 'VII. 주주에 관한 사항'을 참조하시기 바랍니다.

마. 상호의 변경

당사는 설립일로부터 보고서 제출일 현재까지 상호 변경 이력이 없습니다.

3. 자본금 변동사항

가. 자본금 변동추이

당사는 2019년도 중 주식매수선택권행사로 보통주 15,000주를 발행하여 7,500,000원의 자본금이 증가하였습니다.

(단위 : 원, 주)

종류	구분	제27말 (2023년말)	제26기말 (2022년말)	제25기말 (2021년말)	제24기말 (2020년말)	제23기말 (2019년말)
보통주	발행주식총수	21,954,022	21,954,022	21,954,022	21,954,022	21,954,022
	액면금액	500	500	500	500	500
	자본금	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000
우선주	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
기타	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
합계	자본금	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주)

구 분		주식의 종류			비고
		보통주	우선주	합계	
Ⅰ. 발행할 주식의 총수		99,000,000	1,000,000	100,000,000	-
Ⅱ. 현재까지 발행한 주식의 총수		21,954,022	-	21,954,022	-
Ⅲ. 현재까지 감소한 주식의 총수		-	-	-	-
	1. 감자	-	-	-	-
	2. 이익소각	-	-	-	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-	-

	4. 기타	-	-	-	-
Ⅳ. 발행주식의 총수 (Ⅱ-Ⅲ)		21,954,022	-	21,954,022	-
Ⅴ. 자기주식수		1,646,583	-	1,646,583	-
Ⅵ. 유통주식수 (Ⅳ-Ⅴ)		20,307,439	-	20,307,439	-

나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고
					취득(+)	처분(-)	소각(-)		
배당 가능 이익 범위 이내 취득	직접 취득	장내 직접 취득	보통주	1,646,583	-	-	-	1,646,583	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		장외 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		공개매수	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		소계(a)	보통주	1,646,583	-	-	-	1,646,583	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유물량	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		현물보유물량	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		소계(b)	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
기타 취득(c)			보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)			보통주	1,646,583	-	-	-	1,646,583	-
			우선주	-	-	-	-	-	-

다. 자기주식 직접 취득·처분 이행현황

공시대상기간 중 당사의 자기주식 직접 취득·처분 이행현황은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주, %)

구 분	취득(처분)예상기간		예정수량 (A)	이행수량 (B)	이행률 (B/A)	결과 보고일
	시작일	종료일				
직접 취득	2021년 09월 13일	2021년 11월 19일	300,000	300,000	100	2021년 11월 25일

5. 정관에 관한 사항

당사의 최근 정관 개정일은 제24기 정기주주총회가 개최된 2021년 3월 25일입니다.

가. 정관 변경 이력

당사의 최근 정관 개정일은 2021년 3월 25일이며, 공시대상기간 중 정관 변경 이력은 다음과 같습니다.

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2021년 03월 25일	제24기 정기주주총회	감사위원회의 구성	감사위원 분리 선출제 도입 반영

※ 상세한 정관변경 내용은 해당 주주총회소집공고를 참고해주시기 바랍니다.

보고서 제출일 이후 개최 예정인 제27기 정기주주총회 안건에는 정관 변경의 건이 포함되어 있으며, 해당 정기주주총회 안건에 대한 사항은 당사가 2024년 2월 28일 금융감독원 전자공시시스템(https://dart.fss.or.kr)에 공시한 '주주총회소집공고' 등을 참고하시기 바랍니다.

나. 사업목적 현황

공시서류작성기준일 현재 당사의 정관상 명시된 사업목적은 다음과 같으며, 공시대상기간 중 정관상 사업목적을 변경(추가, 수정, 삭제)한 내역은 없습니다.

구 분	사업목적	사업영위 여부
1	정보처리 시스템 관련 소프트웨어 개발 및 컨설팅업	영위
2	응용 팩키지 관련 소프트웨어 개발업	영위
3	하드웨어 도입관련 소프트웨어 개발 및 컨설팅업	영위
4	기계운영 패키지 관련 소프트웨어 개발업	영위
5	생산성 향상 패키지관련 소프트웨어 개발업	영위
6	64비트 이상의 컴퓨터 시스템 및 정밀주변기기 개발업 및 수선, 판매, 임대업	미영위
7	정보통신 관련 소프트웨어 개발업	영위
8	게임 소프트웨어 제작업	영위
9	데이터 베이스 및 온라인 정보제공업	미영위
10	부가통신업	미영위
11	부동산 개발, 공급 및 임대업	영위
12	전자상거래	영위
13	영상, 웹툰, 출판물, 음악, 캐릭터 등의 제작, 배급, 저작권의 관리 및 기타 관련 사업	영위
14	도서, 온라인 전자서적 및 잡지 출판업	영위
15	광고, 홍보업	미영위
16	온라인 음악서비스 제공업	미영위
17	인터넷 방송업	미영위

18	교육서비스업	미영위
19	전자금융업	미영위
20	전시, 공연, 이벤트 기획, 집행 및 기타 관련 사업	미영위
21	상표, 브랜드 등 지적재산권의 라이선스업	영위
22	저작물 창작 등에 대한 공인 매니저업	영위
23	위 각호에 관련된 제반사업 및 국내·외 투자	영위

II. 사업의 내용

1. 사업의 개요

NC는 즐거움으로 연결된 새로운 세상을 꿈꾸며 "PUSH, PLAY, 뛰어넘다, 상상하다" 라는 기업가치를 기반으로 더 나은 즐거움, 기술, 미래를 위해 도전하는 한국의 대표 게임사입니다. 모바일/온라인 게임의 개발 및 서비스 제공을 포함한 디지털 엔터테인먼트 관련 인터넷 사업을 영위하고 있습니다.

당사 주력 모바일게임으로는 리니지M, 리니지2M, 리니지W, 블레이드 & 소울 2 등이 있으며, 온라인게임으로는 리니지, 리니지2, 아이온, 블레이드 & 소울, 길드워2, 쓰론 앤 리버티 등이 있습니다. 연결 기준 2023년 매출액은 1조 7,798억원이며, 이 중 약 35%는 일본, 대만, 미국 등 60여개국의 해외(로열티 포함)에서 발생하였습니다.

당사는 '글로벌 게임사로의 더 확고한 도약'이라는 목표를 바탕으로 플랫폼 다변화, 포트폴리오 확장 등의 전략을 추진하고 있으며 R&D의 중요성을 경영 전반에 적용하고 있습니다. 국내 게임사 최초로 사내 모션캡쳐 스튜디오, 3D 스캔 스튜디오, 사운드 스튜디오를 설립하였으며, 스토리와 그래픽, 음악 등 게임 관련 응용기술은 물론 새로운 하드웨어 및 인프라 변화 등에 따른 기반기술 확보에도 지속 선도적 투자를 전개하고 있습니다.

아울러, AI 기술과 게임의 결합이 회사와 고객 모두에게 새로운 가치를 제공할 수 있다는 판단 하에 국내 게임사 중 가장 먼저 AI 연구를 시작하여 기술 개발과 역량 축적에 힘써 왔습니다. 2023년 하반기부터는 자체 개발 생성형 AI 서비스인 바르코(VARCO)를 사내 오픈하여 실제 게임 개발 과정에서의 효율성과 생산성을 적극 제고하고 있습니다.

앞으로도 NC는 기술혁신 기반 경영 효율화를 추진하며, 게임 컨텐츠의 질적 도약 및 미래성장 동력 확충에 힘써 나갈 것입니다.

그 외 자세한 사항은 'Ⅱ. 사업의 내용'의 '2. 주요 제품 및 서비스' 부터 '7. 기타 참고사항'을 참조해 주십시오.

2. 주요 제품 및 서비스

가. 주요 제품 등의 현황

(단위 : 백만원, %)

사업부문	상품명	제27기		제26기		제25기	
		매출액	비율	매출액	비율	매출액	비율
게임	모바일 게임	1,200,394	67%	1,934,292	75%	1,610,516	70%
	온라인 게임	365,059	21%	390,366	15%	426,064	18%
	로열티	144,457	8%	157,009	6%	172,353	7%
	기타	69,923	4%	90,126	4%	99,885	4%

합 계	1,779,833	100%	2,571,792	100%	2,308,817	100%

※ 상기 자료는 연결 기준입니다.

나. 주요 제품 등의 가격변동 추이

당사는 현재 모바일 및 온라인 플랫폼 기반의 주요 게임들 내 부분유료화 방식을 통해 매출이 발생하고 있습니다. 다만, 부분유료화 방식의 특성상 판매되는 상품의 종류가 매우 다양하고 그 구성에 있어서도 변경이 잦은 특성을 감안하여 각각의 게임별 가격변동 추이에 대한 구체적인 기재는 생략합니다.

3. 원재료 및 생산설비

당사가 영위하는 게임 개발 및 퍼블리싱 등의 사업은 모바일, PC, 콘솔과 같은 온라인 플랫폼에서 네트워크 서비스의 형태로 제공됩니다. 게임산업 특성상 원재료 매입 및 생산 설비에 관한 사항은 유의미하지 않기에 기재 생략합니다.

그외 게임 개발 및 서비스를 위한 유형자산과 소프트웨어/라이선스 등으로 대표되는 무형자산 등을 보유하고 있으며, 자세한 내용은 'III.재무에 관한 사항_3. 연결재무제표_주석14 및 주석15'의 내용을 참고해 주십시오.

4. 매출 및 수주상황

가. 매출실적

(단위 : 백만원, %)

사업부문	상품명	제27기		제26기		제25기	
		매출액	비율	매출액	비율	매출액	비율
게임	모바일 게임	1,200,394	67%	1,934,292	75%	1,610,516	70%
	온라인 게임	365,059	21%	390,366	15%	426,064	18%
	로열티	144,457	8%	157,009	6%	172,353	7%
	기타	69,923	4%	90,126	4%	99,885	4%
합 계		1,779,833	100%	2,571,792	100%	2,308,817	100%

※ 상기 자료는 연결 기준입니다.

나. 판매경로 및 판매방법 등

당사 매출의 가장 큰 비중을 차지하는 모바일 게임의 경우는 주로 구글과 애플의 모바일 결제 시스템을 통해서 판매가 이뤄지고 있으며, 온라인 게임은 PC 온라인 결제를 통해서 게임 이용권 및 유료 아이템 등의 판매가 이뤄지고 있습니다.

5. 위험관리 및 파생거래

연결실체의 재무부문은 연결실체의 영업과 관련한 금융위험을 감시하고 관리하는 역할을 하고 있습니다. 이러한 위험들은 시장위험(환위험, 공정가치이자율위험 및 가격위험 포함), 신용위험 및 유동성위험을 포함하고 있습니다.

가. 시장위험

1) 환위험

연결실체는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외화 환포지션이 발생하며, 환포지션이 발생하는 주요 외화로는 USD, JPY 등이 있습니다. 연결실체는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 환위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 외화표시 화폐성자산 및 화폐성부채의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	자 산		부 채	
	당기말	전기말	당기말	전기말
USD	598,770,955	608,321,609	52,820,898	4,306,095
JPY	134,880,025	169,966,089	22,904	4,781,913
TWD	2,557,520	5,311,912	-	8,549,520
EUR	605,247	441,043	53,357	29,352
GBP	4,392	18,929	-	-
AUD	1,290	9,110	-	-
THB	3,229	2,899	-	-
NZD	48	161	-	-
SGD	-	-	18,427	8,578

아래 표는 각 외화에 대한 원화 환율의 10% 변동 시의 민감도를 나타내고 있습니다. 10%는 주요 경영진에게 내부적으로 외환위험 보고 시 적용하는 민감도 비율로 환율의 합리적으로 발생가능한 변동에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다. 민감도분석은 결제되지 않은 외화표시 화폐성항목만 포함하며, 보고기간 종료일에 환율이 10% 변동할 경우를 가정하여 외화환산을 조정합니다.

아래 표에서 양수(+)는 관련 통화에 대하여 원화가 10% 상승할 경우의 세전손익의 증가를 나타냅니다. 관련 통화에 대하여 원화가 10% 하락할 경우, 세전손익에 미치는 영향은 아래 표와 금액은 동일하나, 세전손익의 감소가 될 것입니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
USD 효과	54,595,006	60,401,551
JPY 효과	13,485,712	16,518,418
TWD 효과	255,752	(323,761)
EUR 효과	55,189	41,169
GBP 효과	439	1,893
AUD 효과	129	911
THB 효과	323	290
NZD 효과	5	16
SGD 효과	(1,843)	(858)

연결실체의 외화민감도가 전기에 비하여 당기에 감소한 주요 이유는 USD 등으로 표시된 미지급금의 증가 등으로 인한 것입니다.

2) 주가변동 위험
연결실체는 유동성관리 및 영업상의 필요 등으로 상장주식을 포함하는 지분증권에 투자하고 있습니다. 연결실체는 이를 위하여 하나 이상의 직접적 또는 간접적 투자수단을 이용하고 있으며, 당기말 및 전기말 현재 주가변동 위험에 노출된 연결실체의 지분증권투자(관계기업투자주식 제외)의 공정가치는 각각 349,655백만원 및 369,216백만원입니다.

아래 민감도분석은 보고기간 종료일 현재의 주가변동위험에 근거하여 수행되었습니다.

주가가 5% 상승하는 경우,
- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산의 공정가치변동으로 기타포괄손익은 13,069백만원 증가(전기말: 13,057백만원 증가)할 것입니다.
- 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 공정가치변동으로 당기손익은 509백만원 증가(전기말: 604백만원 증가)할 것입니다.

3) 이자율 위험
당기말 및 전기말 현재 이자율위험에 노출된 금융부채는 없습니다.

(2) 신용위험
신용위험은 계약상대방이 계약상의 의무를 불이행하여 연결실체에 재무적 손실을 미칠 위험을 의미합니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 연결실체는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 재무신용도를 평가하고 있으며 고객과 거래상대방 각각에 대한 신용한도를 설정하고 있습니다.

신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해 연결실체는 신용도가 높은 금융기관에 한하여 거래를 하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대노출정도는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산(현금시재 제외)	365,197,680	285,553,578
단기금융상품	1,167,466,861	1,088,607,618
매출채권	132,702,587	175,463,202
기타수취채권	60,917,656	67,156,386
장단기대여금	7,347,000	8,182,500
금융리스채권	6,753,727	8,041,775
기타 상각후원가 측정 금융자산	58,747,715	20,311,185
당기손익-공정가치 측정 채무상품	539,836,424	1,038,997,544
당기손익-공정가치 측정 출자금	118,951,206	101,733,118
당기손익-공정가치 측정 수익증권	-	164,661
합 계	2,457,920,856	2,794,211,567

① 매출채권
연결실체는 매출채권에 대해 발생할 것으로 기대되는 손실에 대해 충당금을 설정하고 있습니다. 이 충당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생할 것으로 기대되는 손상차손으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 충당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되며, 당기 발생한 손실충당금의 변동은 연결재무제표 주석 5를 참고해 주십시오.

② 금융리스채권
경영진은 보고기간말 금융리스채권의 손실충당금을 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 추정하고 있습니다. 당기말 현재 금융리스채권 중 연체된 채권은 없으며, 과거 채무불이행 경험과 리스이용자가 속한 산업에 대한 미래전망 및 금융리스채권에 대한 담보가치 등을 고려할 때 경영진은 금융리스채권 중 손상된 채권은 없다고 판단하고 있습니다.

③ 이외 상각후원가 측정 금융자산
연결실체가 보유하는 대부분의 상각후원가 측정 금융자산은 채무불이행 발생 위험이낮고, 단기적으로 차입자가 계약상 현금흐름 지급의무를 이행할 수 있는 강한 능력을갖고 있기 때문에 신용위험이 낮은 것으로 보고 있습니다. 따라서 손실충당금은 12개월 기대신용손실로 인식하였습니다.

연결실체는 매 보고기간 말 거래상대방의 신용위험 변동을 관찰하고 있으며, 계약상 지급의 연체일수가 30일을 초과하는 경우에 신용위험이 유의적으로 증가한 것으로 간주하고 있습니다.

연결실체의 신용위험에 대한 최대 노출금액은 각 금융자산의 장부금액과 동일하며, 당기말 현재 매출채권을 제외한 신용위험 등급별 금융자산의 총 장부금액은 아래와 같습니다.

(단위: 천원)		
구 분	상각후원가	
	12개월 기대신용손실	전체기간 기대신용손실 - 신용 손상
총장부금액	1,652,926,028	4,503,951
손실충당금	-	(4,502,351)
순장부금액	1,652,926,028	1,600

(3) 유동성 위험
유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 지배기업의 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리 규정과 관련한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 연결실체는 적정 유동성의 유지를 위하여 주기적인 자금수지 예측, 조정을 통해 유동성 위험을 관리하고 있습니다. 당기말 현재 연결실체는 총 자산 중 유동성 금융자산의 금액이 2,291,720백만원(총자산의 52.16%)으로 유동부채 614,287백만원을 1,677,433백만원 초과달성하고 있어, 단기간 내에 유동성 위험의 발생 가능성은 낮은 편으로 판단하고 있습니다.

다음 표는 연결실체의 비파생금융부채에 대한 계약상 잔존만기를 상세하게 나타내고있습니다. 해당 표는 금융부채의 할인되지 않은 현금흐름을 기초로 연결실체가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기일에 근거하여 작성되었습니다. 해당 표는 원금 및 이자의 현금흐름을 모두 포함하고 있습니다. 이자의 현금흐름이 변동이자율에 근거하는 경우, 할인되지 않은 현금흐름은 보고기간 말 현재의 수익률곡선에 근거하여 도출되었습니다. 계약상 만기는 연결실체가 지급을 요구받을 수 있는 가장 빠른 날에 근거한 것입니다.

① 당기말

(단위: 천원)					
구 분	장부금액	1년이내	1년초과 5년이내	5년초과	합 계
금융부채					
기타지급채무 및 기타부채	154,872,360	113,769,841	44,734,155	-	158,503,996
리스부채(*)	232,630,829	47,474,951	152,655,481	53,546,385	253,676,817
사채(*)	349,644,921	185,266,150	178,384,100	-	363,650,250
차입금(*)	60,000,000	61,120,396	-	-	61,120,396
합 계	797,148,110	407,631,338	375,773,736	53,546,385	836,951,459

(*) 당기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

② 전기말

(단위: 천원)					
구 분	장부금액	1년이내	1년초과 5년이내	5년초과	합 계
금융부채					
기타지급채무	92,408,912	86,555,042	5,853,870	-	92,408,912
리스부채(*)	211,808,754	38,015,150	121,181,949	74,461,001	233,658,100
사채(*)	349,384,374	7,422,200	322,939,850	40,710,400	371,072,450
차입금(*)	60,000,000	1,118,926	61,120,396	-	62,239,322
합 계	713,602,040	133,111,318	511,096,065	115,171,401	759,378,784

(*) 전기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

나. 위험관리체계

1) 위험관리목적

당사의 재무부문은 당사의 영업과 관련한 금융위험을 감시하고 관리하는 역할을 하고 있습니다. 이러한 위험들은 시장위험(환위험, 공정가치이자율위험 및 가격위험 포함), 신용위험 및 유동성위험을 포함하고 있습니다.

2) 위험관리조직

당사는 당사에 영향을 미칠 수 있는 잠재적 리스크를 파악하고 이에 대응하기 위해 윤리경영실 산하에 컴플라이언스팀을 설치하여 운영하고 있습니다. 경상적인 사업 수행과 관련한 사항들은 리스크의 성격에 따라 각 사업 및 운영담당부서와 재무, 회계, 법무, 정보보안, 정책, 홍보담당부서를 중심으로 리스크를 인식하고 관리하고 있습니다. 재무적 리스크 총괄은 CFO, 비재무적 리스크 총괄은 CLO를 중심으로 리스크를 적시에 탐지하고 공유하기 위하여 사업, 서비스운영, 정보보안, 개인정보보호, 인사, IT, 법무, 정책, 홍보, ESG 경영, 브랜드전략 등 전사 관련부서를 망라하여 담당자를 지정하고 Risk Management TF를 구성하여 리스크를 상시적으로 관리하고 있으며, 발견한 중요 리스크에 대해서는 이사회에 보고하는 체계를 갖추고 있습니다.

6. 주요계약 및 연구개발활동

가. 경영상의 주요 계약 등

[글로벌 RDI 센터(가칭) 건립을 위한 토지 매입 계약]

구분	내용
계약상대방	성남시
목적 및 내용	R&D 공간 확보를 위해 경기도 성남시 분당구 삼평동 641번지 대 25,719.9㎡(구분소유적 공유 형태로 1/2 지분 양수)를 매입
계약체결일	2021년 4월 15일
양수금액	418,893,114,500원
기타	2021년 4월 15일 공시된 '유형자산양수결정' 참고

[자기주식 매입]

구분	내용
계약상대방	NH투자증권, 미래에셋증권
목적 및 내용	주주가치 제고 및 주가안정 목적의 자기주식 취득 계약 체결
계약기간	2021년 9월 8일~2021년 12월 7일
계약금액	189,900,000,000원
기타	2021년 9월 7일 공시된 '주요사항보고서(자기주식취득결정)' 참고 2021년 11월 25일 공시된 '자기주식 취득 결과보고서' 참고

※ 상기 계약기간은 취득예상기간이며 2021년 11월 19일 취득 완료하였습니다.
※ 상기 계약금액은 이사회 결의일 전일 종가 (2021년 9월 6일 종가 633,000원)에 취득예정 주식수를 곱한 금액이며 취득 결과 184,926,257,000원이 소요되었습니다.

[모바일 IP 5종의 글로벌 퍼블리싱 계약]
- 계약 상대방과의 비밀유지 조항에 의거하여 계약상대방을 포함한 계약 상세내용 공개를 유보함.
- 계약금액은 2020년도 연결 매출액의(2,416,184,211,886원) 2.5% 이상임.
- 2021년 9월 10일 공시된 '단일판매・공급계약 체결' 참고

[THRONE AND LIBERTY 글로벌 퍼블리싱 계약 체결]
- 계약 상대방인 Amazon Games와의 비밀유지 조항에 의거하여 계약 상세내용 공개를 유보함.
- 계약금액은 2021년도 연결 매출액의(2,308,817,408,865원) 2.5% 이상임.
- 2023년 2월 22일 공시된 '단일판매・공급계약 체결' 참고

나. 연구개발활동

1) 연구개발 담당조직
[연결기준]

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 명)

소 속	인 원	역 할
DU 外	3,595	리니지, 리니지2, 아이온, 블레이드앤소울, 길드워2, 쓰론 앤 리버티, 프로야구 H3, 리니지M, 리니지2M, 팡야 모바일, 트릭스터 M, 블레이드앤소울2, 리니지W 등
		아이온2, 프로젝트 BSS, 프로젝트M, LLL, 배틀 크러쉬, Project G 등 신규 온라인, 모바일, 콘솔 게임 개발 등

[별도기준]

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 명)

소 속	인 원	역 할

DU 外	3,502	리니지, 리니지2, 아이온, 블레이드앤소울, 쓰론 앤 리버티, 리니지M, 리니지2M, 블레이드앤소울2, 리니지W 등
		아이온2, 프로젝트 BSS, 프로젝트M, LLL, 배틀 크러쉬, Project G 등 신규 온라인, 모바일, 콘솔 게임 개발 등

2) 연구개발비용

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 천원)

과 목	제27기	제26기	제25기
원 재 료 비	-	-	-
인 건 비	405,228,308	424,675,463	374,893,861
감 가 상 각 비	7,523,016	6,519,765	6,249,122
위 탁 용 역 비	2,430,673	3,724,785	5,846,095
기 타	51,917,506	38,110,446	41,826,158
연구개발비용 계	467,099,503	473,030,458	428,815,236
연구개발비 / 매출액 비율 [연구개발비용계÷당기매출액×100]	26%	18%	19%

※ 상기 자료는 연결 기준입니다.

3) 연구개발실적
당사의 연구개발실적 관련 세부 사항은 'XII. 상세표 - 4. 연구개발실적'을 참고해 주시기 바랍니다.

※상세 현황은 '상세표-4. 연구개발실적' 참조

7. 기타 참고사항

가. 지식재산권 보유현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

구 분	상표권		디자인권		특허권		저작권
	출원	등록	출원	등록	출원	등록	등록
국내	20	460	5	72	94	399	91
해외	176	1,010	66	13	88	44	16
합 계	196	1,470	71	85	182	443	107

나. 규제사항 등
당사는 '게임산업진흥에 관한 법률' 및 유관 법률에서 규정하는 의무사항을 준수하며 사업을 영위하고 있습니다.

다. 업계의 현황

(1) 산업의 특성
게임은 상상력이 투영된 형식화된 놀이로, 지식 정보화 시대의 대표적인 엔터테인먼트 수단 중 하나입니다.
IT 하드웨어와 네트워크 인프라의 발전으로 PC, 모바일, 콘솔 등 다양한 플랫폼에서 게임이 가능해졌으며, 게임 산업은 휴식과 놀이, 교육 등 다양한 요소들이 접목되어 나날이 발전하고 있습니다.

(2) 국내외 시장여건 등
한국콘텐츠진흥원이 발간한 2023년 대한민국 게임백서에 의하면 2023년 국내 게임시장 규모는 전년 대비 10% 감소한 19.8조원으로 예상됩니다. 이는 엔데믹 등에 따른 대안 엔터테인먼트의 부상 및 금리 인상 등에 따른 경기 부진이 복합적으로 작용한 결과로 분석됩니다.
글로벌 게임시장의 경우 락다운 효과 등으로 괄목할 만한 성장세를 기록했던 2020, 2021년 대비 2022년 시장 규모 축소가 관측되었으나, 2023년을 기점으로 성장세를 회복하여 2026년 2,057억 달러 규모로 성장할 것으로 예상됩니다.

구분	2021년	2022년	2023년(E)	2024년(E)	2025년(E)	2026년(E)
글로벌 게임시장 매출액 (단위: 십억 달러)	192.7	182.9	184.0	189.3	197.1	205.7

출처: Newzoo Games market trends to watch in 2024

게임산업은 IT 하드웨어의 발전과 밀접한 연관이 있습니다. 기기 성능 상향 평준화에 따라 모바일에서도 단순 캐주얼 게임을 넘어 다중접속역할수행게임(MMORPG)이 가능해진 점은 IT 기술의 발전이 신시장 창출로 직결된 대표적인 사례입니다.
또한, 생성형 AI의 발전은 게임 제작 생산성을 높이고 산업을 더욱 확대할 것으로 기대되고 있습니다.

(3) 경기변동의 특성
게임 산업은 다양한 계층의 소비자 집단이 형성되어 있으며, 타 엔터테인먼트 수단 대비 상대적으로 저렴한 비용으로 즐길 수 있기 때문에 경기변동에 따른 영향은 제한적인 편입니다. 일례로, COVID-19로 인한 글로벌 경제 침체에도 게임 시장은 꾸준한 성장세를 보인 바 있습니다.

(4) 경쟁 요소
일찍이 한국은 초고속 인터넷과 휴대폰 보급을 통해 IT 강국이라는 독보적 위치를 확보하였으며, 이를 근간으로 한국의 게임사들은 양질의 흥행 게임들을 장기간 꾸준히 개발/출시하여 PC온라인 및 모바일 플랫폼을 중심으로 강력한 개발역량을 확보해 왔습니다.
다만, 게임시장의 성장 및 이기종 플랫폼간 상호 연동 등이 가능해지면서 글로벌 차원의 경쟁 역시 지속 심화되고 있습니다. 당사 포함한 주요 게임사들은 글로벌 경쟁우위 확보를 위해 끊임없이 노력하고 있으며, 후발주자들 역시 거대자본 투여, 틈새시장 공략 등의 전략을 기초로 지속 시장 진입 및 안착을 시도하고 있습니다.

상대적으로 당사는 탄탄한 IP(Intellectual Property), 독보적인 게임 개발 및 운영 역량과 노하우를 보유하고 있으며, 이는 후발주자들이 쉽사리 확보하기 어려운 강력한 경쟁우위이자 높은 진입장벽으로 작용하고 있습니다.

라. 회사의 현황
(1) 영업개황 및 사업부문의 구분
(가) 영업개황

A. 모바일 게임
- 리니지M(Lineage M)
당사의 대표 PC 온라인 게임 '리니지'를 모바일 플랫폼에서 해석한 MMORPG 게임입니다. 2017년 출시와 동시에 국내 역대 모바일 게임 첫날 최고 매출을 경신하였고, 2일차 만에 양대 마켓 매출 1위를 달성하는 전례 없는 성공을 달성하였습니다. 이후 2019년 리니지2M 출시 전까지 매출 1위를 계속 유지하며 국내 게임 역사상 최장기간 매출 1위를 기록하였습니다. 2019년 일본 시장에 정식 출시되었으며, 다양한 업데이트를 통해 견조한 실적을 꾸준히 달성하고 있습니다.

- 리니지2M(Lineage2M)
'리니지2'를 모바일 플랫폼에서 해석한 MMORPG 게임입니다. 2019년 정식 출시되었으며, 2017년 첫 출시 이후 2년간 구글 플레이 매출 순위 1위를 유지하던 당사의 '리니지M'을 5일 만에 제치고 1위를 달성하였습니다. 이후 2021년 1분기에는 일본 및 대만에, 4분기에는 북미 및 유럽에 출시되어 사용자들의 좋은 반응을 받았으며, 견조한 실적을 유지하고 있습니다.

- 블레이드 & 소울 2(Blade & Soul 2)
블레이드앤소울 IP의 오리지널리티를 기반으로 개발된 동양 판타지 MMORPG 게임입니다. 2021년 출시 이후 고객들과의 긴밀한 소통을 바탕으로 꾸준히 업데이트를 진행하여 많은 사랑을 받고 있습니다.

- 리니지W(Lineage W)
'리니지'의 정통성을 계승해 월드와이드(Worldwide)를 컨셉으로 개발한 MMORPG입니다. 글로벌 원빌드(Global One Build)서비스, Full 3D 기반 쿼터뷰, 실시간 AI 번역 기능 등을 갖추고 있으며, 2021년 11월 12개국 동시 출시를 통해 서비스 9일차 누적매출 1,000억원을 돌파한 기록이 있습니다.

B. PC 온라인 게임
- 리니지(Lineage)
1998년 상용화 후 현재까지도 다양한 업데이트를 통해 사용자들에게 사랑받는 당사의 대표 IP입니다. 2008년 단일 게임 최초로 누적 매출액 1조원을 달성하였으며, 2012년 12월에는 역대 최고 동시 접속자 수인 22만명을 기록하였고, 2019년 그래픽과 각종 편의 시스템을 대폭 업그레이드한 '리니지 리마스터'를 출시하여 지속적이고 새로운 즐거움을 제공하고 있습니다.

- 리니지2(Lineage 2)
2003년 정식 출시되었으며, 2004년 대만, 일본, 미국 등 해외 시장에서도 서비스를 시작으로 해외 게임시장을 개척한 대한민국 대표 온라인 MMORRPG입니다. 특히 온라인 게임의 불모지라 불리던 일본에서 PC방 점유율 1위를 달성하는 등 큰 쾌거를 이룬 바 있습니다.

- 아이온(AION)
2008년 상용화된 Full 3D MMORPG입니다. 2009년 중국, 일본, 대만, 미국, 러시아 등에서 정식 서비스를 시작하였습니다. Gamescom 2009 최고 온라인 게임상 수상, PAX 2009 최고 MMO 게임상 수상, 2011 아시아 온라인게임 어워드 대상 수상 등 다수의 수상기록과 함께 국내 PC방 점유율 160주 연속 1위라는 게임사 대기록을 보유한 게임입니다.

- 블레이드 & 소울(Blade & Soul)
2012년 상용화된 무협 MMORPG 게임입니다. 동양적인 세계관과 화려한 그래픽, 차별화된 조작 방식을 통해 전세계 많은 사용자들에게 꾸준히 사랑받고 있습니다. 2020년에는 더 다채로운 게임 경험을 제공하기 위해 그래픽 리마스터를 진행하였습니다.

- 길드워 2(Guild Wars 2)
당사의 자회사인 ArenaNet이 개발한 '길드워'의 후속작입니다. 2012년 8월 북미, 유럽 시장에 정식 서비스를 시작한 직후 한국 게임사로는 최초로 총 5개의 GOTY를 수상하고 미국 타임지가 발표한 '2012년 최고의 게임' 중 하나로 선정된 바 있습니다. 2014년에는 중국 시장에서 정식 상용화를 시작하였으며, 다양한 업데이트와 확장팩 발매를 통해 사용자들에게 최고의 게임 경험을 제공하고 있습니다.

- 쓰론 앤 리버티(Throne and Liberty)
2023년 12월 출시된 온라인 MMORPG입니다. 시시각각 변화하고 사용자와 상호작용하는 '심리스(Seamless) 월드', 자유롭게 선택 가능한 '무기 조합', 더욱 빠른 성장과 다채로운 플레이가 가능한 '길드 커뮤니티'가 특징입니다. 적극적인 소통을 통해 사용자 피드백을 반영하고 게임 플레이 경험을 지속 제고하고 있으며, 북미/유럽 등 글로벌 출시를 준비하고 있습니다.

(나) 공시대상 사업부문의 구분
당사는 단일 사업부문으로 구성되어 해당 사항이 없습니다.

(2) 시장점유율
당사는 한국의 대표 게임사로서 '리니지'를 위시한 독보적인 IP 파워, 국내 최고 수준의 게임 개발력 및 운영 노하우, 다각적인 수익화 모델링 역량 등을 바탕으로 국내 게임 시장에서 압도적 강점을 보유하고 있습니다.
게임 산업의 경우 정확한 시장 규모를 측정한 자료 확보가 어려운 상황으로, 당사와 주요 경쟁사들의 정확한 시장점유율은 산출이 어렵습니다. 단, 한국콘텐츠진흥원이 발간한 2023년 대한민국 게임백서에 따르면 2023년 국내 게임 시장규모는 19.8조원이며 당사의 2023년 연

결 기준 매출액은 1조 7,798억원 입니다.

(3) 시장의 특성
최근 게임 시장은 IP 확보, 플랫폼 다변화, 글로벌 도전 등이 주요 화두로 부상하고 있습니다. 당사는 남녀노소 모두가 각자의 기호에 맞게 즐길 수 있는 다양한 게임들을 개발, 서비스하고 있으며, 사용자들에게 지속적으로 새로운 즐거움을 제공하기 위해 신규 IP 개발에 전념하고 있습니다. 또한, 다양한 장르의 게임으로 새로운 플랫폼, 새로운 지역 시장의 문을 두드리고 있습니다. 그 일환으로 PC 플랫폼으로 먼저 출시된 '쓰론 앤 리버티'의 콘솔 버전을 준비중이며, 현재 출시를 준비중인 신작들도 멀티 플랫폼에서의 플레이가 가능하도록 개발 진행 중입니다.
아울러, 글로벌 시장에 대한 도전을 지속하며 '쓰론 앤 리버티'의 글로벌 런칭 외에도 다양한 라이브 IP의 지역 확장을 준비 중입니다.

(4) 신규사업 등의 내용 및 전망
당사는 다양한 장르의 신규 IP를 통해 새로운 즐거움을 선사함으로 포트폴리오 다각화를 추진할 예정입니다.
'쓰론 앤 리버티'의 글로벌 런칭을 준비 중이며, 2024년 3월 베타 테스트를 진행하는 난투형 대전액션 게임 '배틀크러쉬', 수집형 역할수행게임(RPG) '프로젝트 BSS' 등을 순차적으로 선보일 예정입니다.

마. ESG 경영 성과
당사는 미래 경쟁력 및 시장 리더십을 확보하고 환경과 사회에 대한 책임을 다하기 위해 '지속가능성'을 경영의 최우선 가치로 두고 관련 체계를 갖추고자 노력하고 있습니다. 이러한 지속가능경영 활동을 보다 체계적으로 추진하기 위해, 2021년부터 최고경영진으로 ESG경영위원회를 구성하여 관련된 이슈들에 대해 관리감독 하고 있습니다.

1) 환경
당사는 기후변화 대응의 중요성과 기업의 역할을 중요하게 인식하고 진정성 있는 환경경영 체계를 구축하고 있습니다.

당사는 2021년부터 환경경영 조직경계와 온실가스 관리 대상 항목을 꾸준히 확대하고 있습니다. 2022년에는 국내 4개 자회사를 포괄하는 환경 데이터 관리 프로세스를 정립하고 연결기준 온실가스 배출량을 공시하였습니다. 온실가스 관리 대상을 공급망 전반으로 확대하고자 Scope 1, 2 뿐 아니라 Scope 3까지 산정 공시하고 있습니다. 향후 환경경영체계를 지속적으로 고도화할 예정입니다.

또한 기후 관련 정보에 대한 이해관계자와의 적극적인 소통을 위해 환경부-환경산업기술원 환경정보공개제도 선공개 사업에 참여하였으며, CDP(Carbon Disclosure Project)에 환경정보를 공개했습니다.

당사는 2027년 준공 예정인 신사옥 건립을 설계 단계부터 재생에너지 도입, 에너지 절약, 공조부하 저감 등 친환경 요소들을 고려하여 진행 중입니다. 재생에너지 도입과 관련하여 태양광 발전을 옥상과 옥탑에 설치할 예정입니다. 이 외에도 재생에너지인 광역원수를 이용한 수열 냉난방 시스템을 도입하는 설계를 신사옥에 적용하고 있습니다.

2) 사회

당사는 일찍이 정보보호의 중요성을 인지하고 고객들에게 안전한 서비스를 제공하기 위해 정보보호에 대한 투자를 지속 강화하고 있습니다. 2023년에 적극적인 투자와 글로벌 신보안 체계인 제로트러스트를 선도적으로 도입한 것에 대한 성과를 인정받아, '제22회 정보보호 대상'에서 과학기술정보통신부(과기정통부) 장관상(대상)을 수상했습니다. 또한 S&P Global CSA(Corporate Sustainability Assessment)와 서스테이널리틱스(Sustainalytics) ESG Risk 평가에서 산업군(Software&Service) 내 상위 1%에 해당하는 평가를 받았습니다. 앞으로도 당사는 사각지대 없는 보안 체계 구축을 위해 지속 노력할 것입니다.

당사는 중단 없는 게임 이용 환경 구축을 위해, 인프라와 시스템을 이중화, 이원화 및 다원화하여 관리하고 있습니다. 2023년에는 데이터센터를 3개소로 확대하였으며, 분리된 물리적 환경 내에 주요 서비스를 분산 배치하여 재난, 재해 등 데이터센터의 장애로 인한 영향을 최소화하고 있습니다. 또한 글로벌 서비스의 내외부 통신 장애를 회피하기 위해 글로벌 인터넷 회선을 다중화하여 운영하고 있으며, 국제회선의 장애 상황을 실시간으로 모니터링하여 외부 장애 요인을 회피할 수 있도록 하고 있습니다.

당사는 인재 육성을 위해 '엔씨유니버시티(NCU)'를 운영하는 등 임직원의 학습과 성장에 투자하고 있습니다. 직무 전문성을 제고할 수 있도록 단위 조직 및 직종의 전문성과 시장 변화를 고려한 교육프로그램을 설계하여 진행하고 있습니다. 또한 2020년 이후에는 팀장 이상 리더십 역량 강화를 위한 '리더십 교육 프로그램'도 임원/실장/팀장으로 구체화하여 진행하고 있습니다.

당사는 사회의 한 구성원으로서, 미래세대 및 지역사회에게 다양한 기회를 제공하고 있습니다. 임직원이 참여하는 사회공헌 활동인 NC [WITH] PLAY를 2022년 론칭하고 '단순히 착한 일을 넘어 즐거움을 함께 나누는 것'을 목적으로 다양한 활동을 진행하고 있습니다. 2023년에는 미래세대 대상 코딩 교육, 시각장애인을 위한 점자책 만들기, 생물다양성 지킴이 활동 등을 진행했습니다.

3) 지배구조
당사는 투명하고 건전한 지배구조 구축을 위해 최고 의사결정기구인 이사회의 독립성, 다양성, 전문성을 높이고 있습니다. 작성기준일 현재 이사회는 경영진의 업무진행권에 대한 감독 기능이 적극적으로 행사될 수 있도록 사외이사 5명(전체 구성원 대비 71%), 기타비상무이사 1명, 사내이사 1명으로 구성되어 있습니다. 사외이사 5인 중 2인은 여성이며, 사외이사 5인 모두 회사와 중대한 이해관계가 없습니다. 이사회는 업무 수행의 전문성과 효율성을 높이기 위하여 이사회 내에 보상위원회(2007), 감사위원회(2010), 사외이사후보추천위원회(2015)를 설치/운영하고 있습니다. 보고서 제출일 기준 모든 위원회는 사외이사만으로 구성되어 있습니다.

당사 이사진은 이사회에 필요한 핵심 역량인 경영, 법률, 재무 및 회계, 인사, M&A, 산업기술, ESG 전문가들로 구성되어 있으며, 이사 선임에 있어 이사회가 특정 배경과 직업군에 편중되지 않도록 조정하고 있습니다. 또한 2023년부터 당사 이사진의 역량구성표(Board Skills Matrix)를 공개하고 있습니다.

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

가. 요약연결재무정보

(단위 : 원)

구 분	제27기	제26기	제25기
자산			
유동자산	2,336,838,507,769	2,691,079,974,940	2,452,606,472,801
현금및현금성자산	365,199,572,306	285,573,838,469	255,942,400,609
단기금융상품	1,167,466,860,880	1,088,607,617,521	420,420,000,000
매출채권	132,702,586,712	175,463,202,344	277,919,597,660
기타수취채권	39,636,599,808	43,894,471,315	48,888,939,681
단기대여금	-	746,000,000	-
단기금융리스채권	1,312,428,130	1,269,463,799	664,504,201
단기투자자산	585,401,489,679	1,054,472,368,508	1,385,155,086,564
재고자산	741,514,802	1,497,165,475	6,377,486,648
기타유동자산	33,709,118,988	39,281,144,731	57,238,457,438
당기법인세자산	10,668,336,464	274,702,778	-
비유동자산	2,056,961,916,134	1,746,552,475,841	2,129,282,896,671
기타수취채권	21,281,055,814	23,261,914,312	20,312,437,058
장기대여금	7,347,000,013	7,436,500,000	7,227,500,000
장기금융리스채권	5,441,298,970	6,772,310,994	7,052,653,747
장기투자자산	640,388,098,384	504,264,594,786	1,139,532,162,011
기타비유동자산	26,452,977,407	4,660,722,641	8,357,063,649
관계기업투자주식	24,886,751,625	26,239,537,307	54,644,177,021
투자부동산	88,900,074,267	90,226,906,870	91,055,148,110
유형자산	1,000,513,233,361	930,207,341,853	747,288,459,996
무형자산	96,108,809,691	43,399,092,553	42,322,185,630
확정급여자산	61,586,275,205	64,803,494,559	8,239,319,706
이연법인세자산	84,056,341,397	45,280,059,966	3,251,789,743
자산총계	4,393,800,423,903	4,437,632,450,781	4,581,889,369,472
부채			
유동부채	614,287,467,808	515,348,529,125	663,360,709,369
기타지급채무	78,084,023,308	86,555,042,134	74,025,511,243
기타유동부채	254,754,338,188	307,190,168,324	344,619,703,114
기타충당부채	-	779,100,590	-
유동성사채 및 차입금	239,954,388,772	-	145,136,946,651
리스부채	39,957,634,450	35,287,223,871	36,058,474,358
당기법인세부채	1,537,083,090	85,536,994,206	63,520,074,003

비유동부채	526,484,415,545	723,735,079,124	767,301,933,729
기타지급채무	41,102,519,801	5,853,869,809	7,532,712,040
기타비유동부채	90,890,605,519	96,506,123,031	95,631,709,787
기타충당부채	2,780,646,565	2,521,896,851	2,387,561,140
사채 및 차입금	169,690,531,545	409,384,374,218	409,120,074,161
장기종업원급여채무	23,528,162,889	19,443,905,331	20,231,330,608
확정급여부채	5,818,754,368	5,727,854,298	7,422,567,550
비유동리스부채	192,673,194,858	176,521,529,827	6,040,772,924
파생상품부채	-	7,422,567,550	182,481,360,744
이연법인세부채	-	352,958,209	36,453,844,775
부채총계	1,140,771,883,353	1,239,083,608,249	1,430,662,643,098
자본			
지배기업소유주지분	3,249,696,959,036	3,196,210,657,750	3,148,845,035,664
자본금	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000
기타불입자본	(189,423,745,346)	(189,423,745,346)	(189,423,745,346)
기타자본구성요소	(44,503,270,011)	(34,751,356,374)	255,837,648,263
이익잉여금	3,472,646,963,393	3,409,408,748,470	3,071,454,121,747
비지배지분	3,331,581,514	2,338,184,782	2,381,690,710
자본총계	3,253,028,540,550	3,198,548,842,532	3,151,226,726,374
	2023년 1월~12월	2022년 1월~12월	2021년 1월~12월
영업수익	1,779,832,977,766	2,571,792,281,800	2,308,817,408,865
영업이익	137,283,512,800	559,006,120,606	375,213,171,049
당기순이익	213,914,315,973	435,990,309,263	395,734,616,139
지배기업소유주지분	212,139,042,611	435,714,571,297	396,892,503,786
비지배주주지분	1,775,273,362	275,737,966	(1,157,887,647)
기본주당순이익	10,446	21,456	19,318
연결에 포함된 회사수	17개	14개	15개

※ 상기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었습니다.
※ 연결재무제표 작성에 적용된 유의적인 회계정책은 연결감사보고서 주석을 참조해 주십시오.

나. 요약별도재무정보

(단위 : 원)

구 분	제27기	제26기	제25기
자산			
유동자산	2,150,578,607,930	2,521,523,944,969	2,287,285,618,468
현금및현금성자산	185,103,662,426	137,189,963,545	101,394,449,583
단기금융상품	1,138,235,000,000	1,067,038,000,000	418,420,000,000
매출채권	162,929,307,481	177,658,703,507	261,252,254,852
기타수취채권	42,156,632,613	50,283,759,888	57,579,298,118

단기대여금	-	746,000,000	7,500,000,000
단기투자자산	585,401,489,679	1,054,472,368,508	1,386,702,547,954
재고자산	168,543,476	348,813,495	5,859,918,261
기타유동자산	26,085,005,448	33,786,336,026	48,577,149,700
당기법인세자산	10,498,966,807	-	-
비유동자산	2,152,265,681,184	1,819,876,039,093	2,201,766,909,492
기타수취채권	16,817,974,440	15,405,733,588	14,103,300,962
장기대여금	38,200,000,000	52,495,427,703	36,642,332,177
장기투자자산	567,304,621,724	484,955,590,691	1,139,232,458,380
기타비유동자산	26,292,040,675	16,629,231,160	22,168,363,577
종속기업투자주식	227,799,111,284	156,724,307,498	139,150,597,581
관계기업투자주식	24,886,751,625	26,239,537,307	54,644,177,021
투자부동산	88,900,074,267	90,226,906,870	91,055,148,110
유형자산	927,184,041,460	848,994,384,737	676,811,407,283
무형자산	94,807,473,856	21,259,162,693	20,025,150,657
확정급여자산	60,196,072,391	64,483,189,032	7,933,973,744
이연법인세자산	79,877,519,462	42,462,567,814	-
자산총계	4,302,844,289,114	4,341,399,984,062	4,489,052,527,960
부채			
유동부채	552,561,635,180	434,041,948,852	598,679,148,126
기타지급채무	77,556,353,989	82,399,481,864	68,089,893,301
기타유동부채	200,192,916,847	234,123,165,414	291,589,046,906
유동성사채 및 차입금	239,954,388,772	-	139,985,746,651
리스부채	34,857,975,572	33,862,503,057	37,756,136,401
당기법인세부채	-	83,656,798,517	61,258,324,867
비유동부채	481,830,897,748	683,290,139,545	739,289,195,870
기타지급채무	40,866,930,850	6,655,523,722	8,297,648,980
기타비유동부채	87,544,083,537	98,386,193,633	91,775,157,170
기타충당부채	2,643,153,499	2,310,269,992	2,178,716,633
사채 및 장기차입금	169,690,531,545	409,384,374,218	409,120,074,161
장기종업원급여채무	23,063,868,358	19,286,954,874	20,079,178,015
비유동리스부채	158,022,329,959	139,844,255,556	163,962,008,586
이연법인세부채	-	-	36,453,844,775
파생상품부채	-	7,422,567,550	7,422,567,550
부채총계	1,034,392,532,928	1,117,332,088,397	1,337,968,343,996
자본			
자본금	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000
기타불입자본	(165,931,258,225)	(165,931,258,225)	(165,931,258,225)
기타자본구성요소	(45,214,946,980)	(35,407,487,794)	251,483,126,956
이익잉여금	3,468,620,950,391	3,414,429,630,684	3,054,555,304,233
자본총계	3,268,451,756,186	3,224,067,895,665	3,151,084,183,964

종속·관계·공동기업 투자주식의 평가방법	지분법	지분법	지분법
	2023년 1월~12월	2022년 1월~12월	2021년 1월~12월
영업수익	1,614,844,044,720	2,401,567,306,047	2,129,326,952,719
영업이익	126,959,489,668	575,986,638,135	339,112,326,398
당기순이익	202,572,961,172	458,275,293,742	352,382,230,458
기본주당순이익	9,975	22,567	17,151

※ 상기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었습니다.
※ 재무제표 작성에 적용된 유의적인 회계정책은 감사보고서 주석을 참조해 주십시오.

2. 연결재무제표

2-1. 연결 재무상태표

연결 재무상태표

제 27 기 2023.12.31 현재
제 26 기 2022.12.31 현재
제 25 기 2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 27 기	제 26 기	제 25 기
자산			
Ⅰ.유동자산	2,336,838,507,769	2,691,079,974,940	2,452,606,472,801
(1)현금및현금성자산	365,199,572,306	285,573,838,469	255,942,400,609
(2)단기금융상품	1,167,466,860,880	1,088,607,617,521	420,420,000,000
(3)매출채권	132,702,586,712	175,463,202,344	277,919,597,660
(4)기타유동수취채권	39,636,599,808	43,894,471,315	48,888,939,681
(5)단기대여금	0	746,000,000	0
(6)단기금융리스채권	1,312,428,130	1,269,463,799	664,504,201
(7)단기투자자산	585,401,489,679	1,054,472,368,508	1,385,155,086,564
(8)유동재고자산	741,514,802	1,497,165,475	6,377,486,648
(9)기타유동자산	33,709,118,988	39,281,144,731	57,238,457,438
(10)당기법인세자산	10,668,336,464	274,702,778	0
Ⅱ.비유동자산	2,056,961,916,134	1,746,552,475,841	2,129,282,896,671
(1)(1)기타비유동수취채권	21,281,055,814	23,261,914,312	20,312,437,058
(2)장기대여금	7,347,000,013	7,436,500,000	7,227,500,000

(3)장기금융리스채권	5,441,298,970	6,772,310,994	7,052,653,747
(4)장기투자자산	640,388,098,384	504,264,594,786	1,139,532,162,011
(5)관계기업투자주식	24,886,751,625	26,239,537,307	54,644,177,021
(6)투자부동산	88,900,074,267	90,226,906,870	91,055,148,110
(7)유형자산	1,000,513,233,361	930,207,341,853	747,288,459,996
(8)무형자산	96,108,809,691	43,399,092,553	42,322,185,630
(9)기타비유동자산	26,452,977,407	4,660,722,641	8,357,063,649
(10)비유동 순확정급여자산	61,586,275,205	64,803,494,559	8,239,319,706
(11)이연법인세자산	84,056,341,397	45,280,059,966	3,251,789,743
자산총계	4,393,800,423,903	4,437,632,450,781	4,581,889,369,472
부채			
Ⅰ.유동부채	614,287,467,808	515,348,529,125	663,360,709,369
(1)사채 및 단기차입금	239,954,388,772	0	145,136,946,651
(2)기타유동지급채무	78,084,023,308	86,555,042,134	74,025,511,243
(3)유동 리스부채	39,957,634,450	35,287,223,871	36,058,474,358
(4)당기법인세부채	1,537,083,090	85,536,994,206	63,520,074,003
(5)기타 유동부채	254,754,338,188	307,190,168,324	344,619,703,114
(6)유동충당부채	0	779,100,590	0
Ⅱ.비유동부채	526,484,415,545	723,735,079,124	767,301,933,729
(1)비유동파생상품부채	0	7,422,567,550	7,422,567,550
(2)사채 및 장기차입금	169,690,531,545	409,384,374,218	409,120,074,161
(3)확정급여부채	5,818,754,368	5,727,854,298	6,040,772,924
(4)장기종업원급여채무	23,528,162,889	19,443,905,331	20,231,330,608
(5)기타비유동지급채무	41,102,519,801	5,853,869,809	7,532,712,040
(6)비유동 리스부채	192,673,194,858	176,521,529,827	182,481,360,744
(7)기타 비유동 부채	90,890,605,519	96,506,123,031	95,631,709,787
(8)기타충당부채	2,780,646,565	2,521,896,851	2,387,561,140
(9)이연법인세부채	0	352,958,209	36,453,844,775
부채총계	1,140,771,883,353	1,239,083,608,249	1,430,662,643,098
자본			

Ⅰ.지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	3,249,696,959,036	3,196,210,657,750	3,148,845,035,664
(1)자본금	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000
(2)기타불입자본	(189,423,745,346)	(189,423,745,346)	(189,423,745,346)
(3)기타자본구성요소	(44,503,270,011)	(34,751,356,374)	255,837,648,263
(4)이익잉여금(결손금)	3,472,646,963,393	3,409,408,748,470	3,071,454,121,747
Ⅱ.비지배지분	3,331,581,514	2,338,184,782	2,381,690,710
자본총계	3,253,028,540,550	3,198,548,842,532	3,151,226,726,374
자본과부채총계	4,393,800,423,903	4,437,632,450,781	4,581,889,369,472

2-2. 연결 포괄손익계산서

연결 포괄손익계산서

제 27 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 27 기	제 26 기	제 25 기
영업수익	1,779,832,977,766	2,571,792,281,800	2,308,817,408,865
영업비용	1,642,549,464,966	2,012,786,161,194	1,933,604,237,816
Ⅲ.영업이익(손실)	137,283,512,800	559,006,120,606	375,213,171,049
Ⅳ.영업외손익	68,944,559,370	50,044,822,690	116,114,861,688
금융수익	119,939,751,043	74,430,306,278	123,464,239,447
금융원가	(28,859,135,358)	(106,237,409,036)	(19,197,320,164)
영업외수익	47,980,807,732	130,903,384,795	44,604,369,591
영업외비용	(74,196,841,020)	(40,916,562,595)	(48,548,643,925)
관계기업투자손익	4,079,976,973	(8,134,896,752)	15,792,216,739
Ⅴ.법인세비용차감전순이익(손실)	206,228,072,170	609,050,943,296	491,328,032,737
법인세비용(수익)	(7,686,243,803)	173,060,634,033	95,593,416,598
연결당기순이익(손실)	213,914,315,973	435,990,309,263	395,734,616,139
지배기업의 소유주에게 귀속되는 당기순이익(손실)	212,139,042,611	435,714,571,297	396,892,503,786
비지배지분에 귀속되는 당기순이익(손실)	1,775,273,362	275,737,966	(1,157,887,647)
Ⅷ.기타포괄손익	(22,897,523,420)	(269,366,318,053)	(28,127,321,651)

(1)당기손익으로 재분류되지 않는항목(세후기타포괄손익)	(23,596,100,403)	(258,356,309,321)	(33,924,455,432)
1.확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	(13,251,383,419)	21,252,151,523	(6,016,223,146)
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익(세후기타포괄손익)	(10,344,716,984)	(279,608,460,844)	(27,908,232,286)
(2)당기손익으로 재분류될 수 있는 항목(세후기타포괄손익)	698,576,983	(11,010,008,732)	5,797,133,781
1.지분법자본변동	(207,839,647)	(242,400,641)	445,486,043
2.해외사업장환산외환차이(세후기타포괄손익)	906,416,630	(10,767,608,091)	5,351,647,738
연결당기총포괄손익	191,016,792,553	166,623,991,210	367,607,294,488
지배기업의 소유주에게 귀속되는 총포괄손익	189,139,993,806	166,367,214,626	368,528,434,312
포괄손익, 비지배지분	1,876,798,747	256,776,584	(921,139,824)
X.주당이익			
(1)보통주 기본주당이익(손실) (단위 : 원)	10,446	21,456	19,318
(2)보통주 희석주당이익(손실) (단위 : 원)	10,446	21,456	19,318

2-3. 연결 자본변동표

연결 자본변동표

제 27 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본											
	지배기업의 소유주에게 귀속되는 지분										비지배지분	자본 합계
	자본금	주식발행초과금	기타자본잉여금	자기주식처분이익	자기주식	주식선택권	기타자본조정	기타자본구성요소	이익잉여금	지배기업의 소유주에게 귀속되는 지분 합계		
2021.01.01 (I .기초자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	(21,540,518,965)	231,548,982,034	(430,566,854,868)	250,395,488	(7,447,775,771)	278,189,816,210	2,856,767,122,938	3,141,584,402,622	3,102,830,534	3,144,687,233,156
IV.당기순이익(손실)	0	0	0	0	0	0	0	0	396,892,503,786	396,892,503,786	(1,157,887,647)	395,734,616,139

Ⅴ.기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	0	0	0	0	0	0	0	(27,908,232,286)	0	(27,908,232,286)	0	(27,908,232,286)
지분상품투자 평가손익 적립금	0	0	0	0	0	0	0	445,486,043	0	445,486,043	0	445,486,043
Ⅶ.해외사업장환산외환차이(세후기타포괄손익)	0	0	0	0	0	0	0	5,110,578,296	0	5,110,578,296	241,069,442	5,351,647,738
Ⅷ.확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	0	0	0	0	0	0	0	0	(6,011,901,527)	(6,011,901,527)	(4,321,619)	(6,016,223,146)
주식보상비용	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ⅹ.주식선택권의 행사	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ⅩⅡ.지배력을 상실하지 않는 종속기업에 대한 소유지분의 변동에 따른 증가(감소), 자본	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	200,000,000	200,000,000
Ⅱ.소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	0	0	0	0	0	0	0	0	(176,193,603,450)	(176,193,603,450)	0	(176,193,603,450)
종속기업의 처분으로 인한 증가(감소), 자본	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ⅺ.자기주식 거래로 인한 증감	0	0	0	0	(185,074,197,820)	0	0	0	0	(185,074,197,820)	0	(185,074,197,820)
2021.12.31 (ⅩⅢ.기말자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	(21,540,518,965)	231,548,982,034	(615,641,052,688)	250,395,488	(7,447,775,771)	255,837,648,263	3,071,454,121,747	3,148,845,035,664	2,381,690,710	3,151,226,726,374
2022.01.01 (Ⅰ.기초자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	(21,540,518,965)	231,548,982,034	(615,641,052,688)	250,395,488	(7,447,775,771)	255,837,648,263	3,071,454,121,747	3,148,845,035,664	2,381,690,710	3,151,226,726,374
Ⅳ.당기순이익(손실)	0	0	0	0	0	0	0	0	435,714,571,297	435,714,571,297	275,737,966	435,990,309,263
Ⅴ.기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	0	0	0	0	0	0	0	(279,608,460,844)	0	(279,608,460,844)	0	(279,608,460,844)
지분상품투자 평가손익 적립금	0	0	0	0	0	0	0	(242,400,641)	0	(242,400,641)	0	(242,400,641)
Ⅶ.해외사업장환산외환차이(세후기타포괄손익)	0	0	0	0	0	0	0	(10,738,143,152)	0	(10,738,143,152)	(29,465,083)	(10,767,608,091)
Ⅷ.확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	0	0	0	0	0	0	0	0	21,241,647,966	21,241,647,966	10,503,701	21,252,151,667
주식보상비용	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ⅹ.주식선택권의 행사	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

XII.지배력을 상실하지 않는 종속기업에 대한 소유지분의 변동에 따른 증가(감소), 자본	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
II.소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	0	0	0	0	0	0	0	0	(119,001,592,540)	(119,001,592,540)	0	(119,001,592,540)
종속기업의 처분으로 인한 증가(감소), 자본	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(300,282,512)	(300,282,512)
XI.자기주식 거래로 인한 증감	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2022.12.31 (XIII.기말자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	(21,540,518,965)	231,548,982,034	(615,641,052,688)	250,395,488	(7,447,775,771)	(34,751,356,374)	3,409,408,748,470	3,196,210,657,750	2,338,184,782	3,198,548,842,532
2023.01.01 (I.기초자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	(21,540,518,965)	231,548,982,034	(615,641,052,688)	250,395,488	(7,447,775,771)	(34,751,356,374)	3,409,408,748,470	3,196,210,657,750	2,338,184,782	3,198,548,842,532
IV.당기순이익(손실)	0	0	0	0	0	0	0	0	212,139,042,611	212,139,042,611	1,775,273,362	213,914,315,973
V.기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	0	0	0	0	0	0	0	(10,344,716,984)	0	(10,344,716,984)	0	(10,344,716,984)
지분상품투자 평가손익 적립금	0	0	0	0	0	0	0	(207,839,647)	0	(207,839,647)	0	(207,839,647)
VII.해외사업장환산외환차이(세후기타포괄손익)	0	0	0	0	0	0	0	800,642,994	0	800,642,994	105,773,636	906,416,630
VIII.확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	0	0	0	0	0	0	0	0	(13,247,135,168)	(13,247,135,168)	(4,248,251)	(13,251,383,419)
주식보상비용	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
X.주식선택권의 행사	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
XII.지배력을 상실하지 않는 종속기업에 대한 소유지분의 변동에 따른 증가(감소), 자본	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
II.소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	0	0	0	0	0	0	0	0	(135,653,693,000)	(135,653,692,520)		(135,653,692,520)
종속기업의 처분으로 인한 증가(감소), 자본	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(883,402,015)	(883,402,015)
XI.자기주식 거래로 인한 증감	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2023.12.31 (XIII.기말자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	(21,540,518,965)	231,548,982,034	(615,641,052,688)	250,395,488	(7,447,775,771)	(44,503,270,011)	3,472,646,963,393	3,249,696,959,036	3,331,581,514	3,253,028,540,550

2-4. 연결 현금흐름표

연결 현금흐름표

제 27 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 27 기	제 26 기	제 25 기
Ⅰ.영업활동현금흐름	139,905,154,853	736,014,155,699	391,086,720,594
영업에서 창출된 현금흐름	190,162,914,276	844,839,903,963	546,058,210,340
연결당기순이익(손실)	213,914,315,973	435,990,309,263	395,734,616,139
(2)당기순이익조정을 위한 가감			
1.법인세비용 조정	(7,686,243,803)	173,060,634,033	95,593,416,598
2.이자비용 조정	14,642,006,760	9,473,821,591	13,172,045,996
3.외화환산손실 조정	8,983,574,129	7,836,786,602	572,831,564
4.대손상각비 조정	524,812,064	(2,252,422,993)	(3,004,810,684)
5.기타의 대손상각비 조정	(4,400,000,000)	0	4,519,486,330
6.감가상각비에 대한 조정	110,132,137,907	103,988,012,276	92,450,472,213
7.무형자산상각비에 대한 조정	1,751,348,537	1,941,406,458	1,263,680,377
8.유형자산처분손실 조정	192,624,172	706,151,307	2,327,416,486
9.유형자산폐기손실 조정	0	245,152	14,829,804
10.무형자산처분손실 조정	0	0	3,012,974,177
11.유형자산손상차손 조정	0	0	2,565,589,669
12.무형자산손상차손 조정	21,271,668,408	0	2,574,031,655
13.재고자산폐기손실	0	762,911	172,649,395
14.당기손익인식금융자산평가손실 조정	14,017,545,406	85,230,410,464	5,051,925,865
15.당기손익-공정가치 측정 금융자산 처분손실	199,583,192	11,533,176,981	973,348,303
16.지분법손실 조정	(818,462,993)	5,824,866,860	2,028,497,657

17.종속기업/관계기업/공동기업투자손상차손	3,130,438,046	14,964,281,553	4,974,672,857
18.종속기업/관계기업/공동기업투자처분손실	1,066,804,029	365,881,349	78,542,773
19.퇴직급여 조정	30,080,540,820	38,525,704,109	35,712,780,724
20.기타장기급여	6,575,524,247	1,560,103,114	7,877,141,385
21.이자수익에 대한 조정	(83,773,412,079)	(47,003,613,529)	(28,405,912,354)
22.외화환산이익 조정	(1,593,684,543)	(5,622,644,689)	(8,882,251,315)
23.배당금수익	(3,466,316,766)	(4,792,855,703)	(20,130,095,450)
24.당기손익-공정가치 측정 금융자산 평가이익	(22,692,911,536)	(12,922,935,508)	(67,016,943,882)
25.당기손익-공정가치 측정 금융자산 처분이익	(2,584,543,112)	(9,710,902,000)	(7,911,287,761)
26.관계기업투자주식처분이익	(6,391,952,026)	(13,020,133,010)	(22,873,930,026)
27.기타의 대손충당금환입	0	0	(938,462,897)
28.유형자산처분이익 조정	(437,029,427)	(326,756,151)	(471,821,090)
29.무형자산처분이익 조정	(105,453,704)	(12,052,400)	(5,852,400)
30.기타 현금의 유입 없는 수익등	(321,088,512)	0	(204,425,784)
31.순외환차익	(1,676,800)	0	0
32.파생상품거래이익	(7,422,567,550)	0	0
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동			
매출채권의 감소(증가)	42,463,579,143	101,450,547,606	(30,438,159,977)
기타수취채권의 감소(증가)	8,416,078,710	14,166,546,741	(6,874,325,066)
금융리스채권의 감소(증가)	1,111,052,604	191,367,791	619,606,452
기타유동자산의 감소(증가) 조정	7,570,094,882	12,802,503,555	(19,558,260,387)

재고자산의 감소(증가)	742,615,355	4,903,541,238	(23,619,357)
기타비유동비금융자산의 감소(증가)	(42,144,195,600)	12,035,830,929	(265,682,403)
기타지급채무의 증가(감소)	(6,591,531,636)	12,293,019,454	(12,889,335,010)
기타유동부채의 증가(감소)	(65,126,335,590)	(38,984,044,734)	145,863,761,109
확정급여부채의 감소	(44,874,424,279)	(66,551,756,970)	(50,456,789,176)
종업원급여충당부채의 증가(감소)	(2,491,266,689)	(2,352,118,141)	(2,156,462,771)
기타지급채무(비유동)의 증가(감소)	0	764,936,940	(375,605,312)
기타충당부채의 증가(감소) 조정	154,030,518	4,102,552	84,118,887
기타비유동부채의 증가(감소)	5,156,269,059	(1,222,811,500)	11,703,807,027
(4)이자수취	79,341,588,745	41,189,331,150	26,059,533,100
(5)이자지급(영업)	(13,560,424,520)	(15,811,578,477)	(13,988,637,586)
(6)배당금수취(영업)	3,564,764,166	4,992,502,803	20,263,984,491
(7)법인세 납부	(119,603,687,814)	(139,196,003,740)	(187,306,369,751)
Ⅱ.투자활동현금흐름	112,987,657,765	(392,232,507,533)	(188,080,033,146)
투자활동으로부터의 현금유입	4,408,346,573,607	5,853,506,095,112	3,333,670,690,182
(1)단기금융상품의 처분	2,317,387,124,000	725,062,000,000	676,232,086,405
(2)단기대여금및수취채권의 처분	746,000,000	900,000,000	920,000,000
(3)장기대여금및수취채권의 처분	4,700,000,000	1,000,000,000	500,000,000
(4)당기손익인식금융자산의 처분	2,055,262,962,329	5,026,211,170,153	2,577,488,643,039
(5)기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산의 처분	749,962,500	0	0
(6)기타 상각후원가 측정 금융자산의 처분	20,067,280,000	80,000,000,000	61,041,450,000
(7)지분법적용 투자지분의 처분	5,126,475,608	19,827,695,221	12,042,525,616
(8)유형자산의 처분	581,437,953	335,077,668	485,279,135

(9)종속기업에 대한 투자자산의 처분	700,000,000	0	0
(10)임차보증금의 감소	2,371,535,994	165,152,070	2,372,773,777
무형자산의 처분	653,795,223	5,000,000	2,587,932,210
투자활동으로부터의 현금유출	(4,295,358,915,842)	(6,245,738,602,645)	(3,521,750,723,328)
(11)단기금융상품의 취득	2,396,920,203,256	1,396,398,008,555	458,636,000,000
(12)단기대여금의 취득	0	1,646,000,000	0
(13)장기대여금의 취득	0	800,000,000	7,522,100,000
(14)기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산의 취득	0	14,859,418	0
(15)당기손익인식금융자산의 취득	1,677,934,165,894	4,530,156,945,802	2,737,193,841,653
(16)기타 상각후원가 측정 금융자산의 취득	58,503,810,000	60,057,740,000	20,044,570,000
(17)지분법적용 투자지분의 취득	0	0	3,000,017,900
(18)투자활동으로 분류된 유형자산의 취득	117,405,612,659	249,705,689,575	286,560,829,373
(19)투자활동으로 분류된 무형자산의 취득	42,058,093,714	3,201,516,178	2,401,857,348
(20)투자부동산의 취득	134,600,000	517,000,000	0
(21)임차보증금의 증가	2,402,430,319	3,240,843,117	6,391,507,054
Ⅲ.재무활동현금흐름	(177,342,187,081)	(303,670,598,311)	(112,362,414,678)
재무활동으로부터의 현금유입	1,274,998,745	0	299,155,040,000
(1)임대보증금의 증가	576,334,485	0	0
(2)장기차입금의 증가	0	0	60,000,000,000
(3)사채의 증가	0	0	239,155,040,000
(4)비지배지분 출자	698,664,260	0	0
재무활동으로부터의 현금유출	(178,617,185,826)	(303,670,598,311)	(411,517,454,678)
(5)단기차입금의 상환	0	4,917,200,000	0
(6)사채의 상환	0	140,000,000,000	0
(7)리스부채의 상환	42,963,493,306	39,751,805,771	50,249,653,408

(8)배당금지급	135,653,692,520	119,001,592,540	176,193,603,450
(9)자기주식의 취득으로 인한 현금의 유출	0	0	185,074,197,820
Ⅳ.현금및현금성자산의 순증가(감소)	75,550,625,537	40,111,049,855	90,644,272,770
Ⅴ.기초현금및현금성자산	285,573,838,469	255,942,400,609	157,272,936,923
현금및현금성자산에 대한 환율변동효과	4,075,108,300	(10,479,611,995)	8,025,190,916
Ⅶ.기말현금및현금성자산	365,199,572,306	285,573,838,469	255,942,400,609

3. 연결재무제표 주석

1.1 [U801100] 주석 - 연결실체의 개요 - 연결 (연결)

(1) 지배기업

기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'에 의한 지배기업인 주식회사 엔씨소프트 (이하 '지배기업')는 온라인 게임의 개발 및 서비스 제공을 포함한 디지털 엔터테인먼트 관련 인터넷 사업 등을 목적으로 1997년 3월에 설립되었으며 서울특별시 강남구 테헤란로 509에 본사를 두고 있습니다. 지배기업은 2000년 6월 14일에 한국거래소가 개설한 코스닥증권시장에 주식을 등록하였으며, 2003년 5월 22일을 기준으로 주식을 코스닥 증권시장에서 한국거래소가 개설한 유가증권시장으로 이전하여 상장하였습니다.

당기말 현재 납입자본금은 10,977백만원이며, 주요 주주 현황은 다음과 같습니다(주석 23 참고).

	주식				
	보통주				
	전체 주요주주				전체 주요주주 합계
	김택진	넷마블㈜	기타주주	자기주식	
소유주식수㈜	2,628,000	1,950,000	15,729,439	1,646,583	21,954,022
지분율(%)	11.97	8.88	71.65	7.50	100.00
비 고	대표이사				

1.2 [D825700] 주석 - 타 기업에 대한 지분의 공시 - 연결 (연결)

종속기업의 지분에 대한 공시

(2) 당기말과 전기말 현재 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		NC West Holdings	NC Interactive LLC.(*1)	ArenaNet LLC.(*1)	NCW NCP LLC(*1,2)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC(*3)	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디에노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd(*2)	NC America, LLC(*2,4)	미래에셋 NSGlobal월반사모투자신탁(*5)	신한법인용월반사모증권투자신탁제37호(*5)	신한법인용월반사모혼합자산투자신탁제1호(*5)	㈜클럽(*6)

기업의 영업과 주요 활동의 내용에 대한 설명		지주회사	온라인 게임 서비스 공급	온라인 게임 개발	기타	온라인 게임 서비스 공급	온라인 게임 서비스 공급	온라인 게임 서비스 공급	모바일 게임 개발	소프트웨어 개발	콜센터 운영 서비스 제공	프로야구단 운영	온라인 게임 서비스 공급	3D 그래픽 리소스 제작	온라인 게임 서비스 공급	수익증권운용	수익증권운용	수익증권운용	영티미디어 콘텐츠 제작
종속기업의 주요 사업 소재지		미국	미국	미국	미국	일본	대만	영국	캐나다	대한민국	대한민국	대한민국	대한민국	베트남	미국	대한민국	대한민국	일본	대한민국
종속기업 재무제표의 보고기간 종료일		2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-06-30	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31
총 발행주식수		493,299	812,000,000	87,728,676	0	7,500	14,000,000	3,723,470	10,000,000	260,000	500,000	800,000	15,921,949	0	0	0	0	0	0
종속기업에 대한 보유주식수		493,299	812,000,000	87,728,676	0	7,500	14,000,000	3,723,470	4,000,000	260,000	500,000	800,000	15,599,612	0	0	20,000,000,000	30,000,000,000	100,000,000,000	0
종속기업에 대한 소유지분율																			
종속기업에 대한 소유지분율	최상위지배회사 지분	100.00	0.00	0.00	0.00	100.00	100.00	100.00	40.00	100.00	100.00	100.00	97.98	100.00	100.00	99.50	99.01	96.84	0.00
	종속기업소유지분	0.00	100.00	100.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	비지배지분이 보유한 소유지분율	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	60.00	0.00	0.00	0.00	2.02	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	합계	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	99.50	99.01	96.84	0.00

전기

(단위 : 천원)

		NC West Holdings	NC Interactive LLC.(*1)	ArenaNet LLC.(*1)	NCW NCP LLC(*1,2)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC(*3)	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd(*2)	NC America, LLC(*2,4)	미래에셋NSGlobal일반사모투자신탁(*5)	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호(*5)	신한법인용일반사모종합자산투자신탁제1호(*5)	㈜클럼(*6)
기업의 영업과 주요 활동의 내용에 대한 설명		지주회사	온라인 게임 서비스 공급	온라인 게임 개발	기타	온라인 게임 서비스 공급	온라인 게임 서비스 공급	온라인 게임 서비스 공급	모바일 게임 개발	소프트웨어 개발	콜센터 운영 서비스 제공	프로야구단 운영	온라인 게임 서비스 공급	3D 그래픽 리소스 제작					영티미디어 콘텐츠 제작
종속기업의 주요 사업 소재지		미국	미국	미국	미국	일본	대만	영국	캐나다	대한민국	대한민국	대한민국	대한민국	베트남					대한민국
종속기업 재무제표의 보고기간 종료일		2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-06-30	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31					2022-12-31
총 발행주식수		493,299	812,000,000	87,728,676	0	7,500	14,000,000	3,723,470	10,000,000	260,000	500,000	800,000	15,921,949	0	0	0	0	0	240,000
종속기업에 대한 보유주식수		493,299	812,000,000	87,728,676	0	7,500	14,000,000	3,723,470	4,000,000	260,000	500,000	800,000	15,599,612	0	0	0	0	0	160,000
종속기업에 대한 소유지분율																			
종속기업에 대한 소유지분율	최상위지배회사 지분	100.00	0.00	0.00	0.00	100.00	100.00	100.00	40.00	100.00	100.00	100.00	97.98	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	66.67
	종속기업소유지분	0.00	100.00	100.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	비지배지분이 보유한 소유지분율	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	60.00	0.00	0.00	0.00	2.02	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	33.33
	합계	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00

(*1) 당기말과 전기말 현재 NC West Holdings가 NC Interactive LLC, ArenaNet LLC, NCW NCP LLC의 지분을 100% 보유하고 있습니다.
(*2) 유한회사 및 유한책임회사로 별도의 주권을 발행하지 않아 주식수를 표기하지 않았습니다.
(*3) 의결권 있는 주식 기준 지분율이 54%로 종속기업으로 분류하였습니다.
(*4) 당기중 신규 설립되었습니다.
(*5) 거래상대방에게 금융자산을 이전해야 하는 의무를 포함하고 있는 비지배지분은 연결재무제표에서 금융부채로 분류하였습니다.
(*6) 당기중 처분하였으며, 종속기업투자주식처분손실 1,067백만원을 인식하였습니다.

(3) 당기말 및 전기말 현재 각 종속기업의 요약 재무상태는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		NC West Holdings(*2)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC(	미래에셋NSGlobal일반사모투자신탁	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호	신한법인용일반사모종합자산투자신탁제1호	㈜클럼
자산																

자산	유동자산	53,858,901	46,976,407	90,717,321	12,604,904	6,712,239	4,066,110	5,212,137	11,165,041	4,777,402	1,323,748	10,735,798	3,009,120	225,932	5,727,122	0
	비유동자산	48,720,074	17,057,732	12,650,265	15,258,931	257,587	2,869,842	2,322,000	33,818,665	1,089,408	1,415,817	1,481,289	18,141,652	31,472,550	3,828,773	0
	합계	102,578,975	64,034,139	103,367,586	27,863,835	6,969,826	6,935,952	7,534,137	44,983,706	5,866,810	2,739,565	12,217,087	21,150,772	31,698,482	9,555,895	0
부채																
부채	유동부채	98,201,813	12,252,681	15,571,236	109,723	157,874	1,761,880	744,614	43,790,927	36,849,178	897,725	4,670,588	5,537	2,406	1,522	0
	비유동부채	37,227,078	4,319,750	3,838,220	0	81	1,019,000	868,880	991,962	4,984,187	61,034	125,491	0	0	0	0
	합계	135,428,891	16,572,431	19,409,456	109,723	157,955	2,780,880	1,613,494	44,782,889	41,833,365	958,759	4,796,079	5,537	2,406	1,522	0
자본		(32,849,916)	47,461,708	83,958,130	27,754,112	6,811,871	4,155,072	5,920,643	200,817	(35,966,555)	1,780,806	7,421,008	21,145,235	31,696,076	9,554,373	0

전기 (단위 : 천원)

		NC West Holdings(*2)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC(	미래에셋 NSGlobal일반사모 투자신탁	신한법인용일반사 모증권투자신탁제 37호	신한법인용일반사 모증합자산투자신 탁제1호	㈜클럽
자산																
자산	유동자산	39,998,459	47,987,936	82,263,608	19,704,202	3,884,244	6,203,684	4,455,480	8,818,904	6,073,301	1,347,398	0	0	0	0	2,939,087
	비유동자산	51,870,987	21,466,011	18,661,410	6,274,338	415,904	1,189,549	2,154,868	38,340,358	1,766,765	2,419,273	0	0	0	0	531,736
	합계	91,869,446	69,453,947	100,925,018	25,978,540	4,300,148	7,393,233	6,610,348	47,159,262	7,840,066	3,766,671	0	0	0	0	3,470,823
부채																
부채	유동부채	88,652,261	18,720,420	18,264,579	685,814	172,544	1,231,819	712,302	9,295,892	30,029,582	1,046,709	0	0	0	0	1,024,210
	비유동부채	32,323,045	6,547,380	5,447,201	0	457,745	0	689,828	41,067,942	4,257,054	812,907	0	0	0	0	349,246
	합계	120,975,306	25,267,800	23,711,780	685,814	630,289	1,231,819	1,402,130	50,363,834	34,286,636	1,859,616	0	0	0	0	1,373,456
자본		(29,105,860)	44,186,147	77,213,238	25,292,726	3,669,859	6,161,414	5,208,218	(3,204,572)	(26,446,570)	1,907,055	0	0	0	0	2,097,367

(*1) 상기 요약 재무정보는 각 종속기업의 별도재무제표 기준입니다.
(*2) 해당 회사는 중간지배기업으로서 상기 재무정보는 중간지배기업의 종속기업을 포함한 연결재무제표기준으로 작성하였습니다.

상기 요약 재무상태는 지배기업과의 회계정책 차이조정 등을 반영한 후의 금액이며, 다만 사업결합 시 발생한 영업권과 공정가치 조정 및 내부거래는 제거하기 전의 금액입니다.

(4) 당기와 전기 중 각 종속기업의 요약 경영성과는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings(*2)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC(	미래에셋 NSGlobal일반사모 투자신탁	신한법인용일반사 모증권투자신탁제 37호	신한법인용일반사 모증합자산투자신 탁제1호	㈜클럽
수익(매출액)	152,164,193	48,158,852	48,202,357	2,650,512	7,788,936	10,267,050	9,623,583	55,126,340	2,593,114	4,286,027	10,749,229	0	0	0	0
계속영업이익(손실)	3,688,728	4,960,435	4,550,733	52,594	2,432,255	(1,634,470)	634,086	4,921,697	(8,484,294)	(83,731)	1,180,253	(57,288)	(35,252)	(1,633)	0
당기순이익(손실)	(3,276,674)	5,258,854	5,382,790	565,837	2,965,722	(1,710,795)	712,425	3,405,389	(9,310,095)	(111,756)	986,102	1,045,235	1,396,077	130,823	0
기타포괄손익	(467,381)	(1,983,292)	1,362,101	1,895,549	176,289	(295,547)	0	0	(209,890)	(14,494)	(84,094)	0	0	25,586	0
포괄손익	(3,744,055)	3,275,562	6,744,891	2,461,386	3,142,011	(2,006,342)	712,425	3,405,389	(9,519,985)	(126,250)	902,008	1,045,235	1,396,077	156,409	0

전기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings(*2)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC(	미래에셋 NSGlobal일반사모 투자신탁	신한법인용일반사 모증권투자신탁제 37호	신한법인용일반사 모증합자산투자신 탁제1호	㈜클럽
수익(매출액)	161,400,425	54,051,822	57,939,871	4,954,086	4,315,483	11,845,802	10,140,017	58,817,110	6,617,793	5,706,389	0	0	0	0	10,717,712
계속영업이익(손실)	(23,369,446)	5,994,983	4,297,737	54,669	135,642	2,003,546	657,506	3,736,847	(9,809,589)	580,985	0	0	0	0	(446,061)
당기순이익(손실)	(25,645,547)	4,003,378	8,056,408	2,042,443	1,098,974	2,003,102	691,806	2,353,096	(10,085,174)	439,842	0	0	0	0	(454,642)
기타포괄손익	(3,057,061)	(3,381,724)	(2,988,200)	(1,191,505)	(49,108)	0	0	0	518,950	32,874	0	0	0	0	0
포괄손익	(28,702,608)	621,654	5,068,208	850,938	1,049,866	2,003,102	691,806	2,353,096	(9,566,224)	472,716	0	0	0	0	(454,642)

(*1) 상기 요약 재무정보는 각 종속기업의 별도재무제표 기준입니다.
(*2) 해당 회사는 중간지배기업으로서 상기 재무정보는 중간지배기업의 종속기업을 포함한 연결재무제표기준으로 작성하였습니다.

상기 요약 경영성과는 지배기업과의 회계정책 차이조정 등을 반영한 후의 금액이며, 다만 사업결합 시 발생한 영업권과 공정가치 조정 및 내부거래는 제거하기 전의 금액입니다.

(5) 당기와 전기 중 각 종속기업의 요약 현금흐름의 내용은 아래와 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings(*2)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC(	미래에셋 NSGlobal원반사모 투자신탁	신한법인퓨얼반사모증권투자신탁제37호	신한법인퓨얼반사모혼합자산투자신탁제1호	㈜클럼
영업활동현금흐름	12,089,689	5,279,760	15,555,378	697,506	3,218,159	(687,337)	1,624,376	3,365,583	(394,495)	704,735	2,756,029	(246,064)	428,888	(80)	0
투자활동현금흐름	(1,548,623)	(210,445)	(8,292,410)	(8,591,756)	34,041	(1,388,444)	(1,467,592)	(554,424)	291,604	(4,953)	(906,317)	(16,878,292)	(30,505,129)	4,039,177	0
재무활동현금흐름	4,867,621	(3,223,103)	(4,255,265)	(39,177)	(485,187)	(767,861)	(477,422)	(2,140,596)	(831,435)	(684,341)	6,172,919	20,100,000	30,300,000	9,397,964	0
현금및현금성자산의순증가(감소)	15,408,687	1,846,212	3,007,703	(7,933,427)	2,767,013	(2,843,642)	(320,638)	670,563	(934,326)	15,441	8,022,631	2,975,644	223,759	13,437,061	0
기초현금및현금성자산	17,346,349	17,207,715	69,736,174	19,515,396	3,105,980	3,584,416	1,971,965	6,693,204	5,180,309	658,250	0	0	0	0	0
현금및현금성자산에 대한 환율변동효과	113,927	(768,340)	1,248,090	945,510	226,731	0	0	0	0	(6,580)	(90,442)	0	0	(7,709,939)	0
기말현금및현금성자산	32,868,963	18,285,587	73,991,967	12,527,479	6,099,724	740,774	1,651,327	7,363,767	4,245,983	667,111	7,932,189	2,975,644	223,759	5,727,122	0

전기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings(*2)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC(	미래에셋 NSGlobal원반사모 투자신탁	신한법인퓨얼반사모증권투자신탁제37호	신한법인퓨얼반사모혼합자산투자신탁제1호	㈜클럼
영업활동현금흐름	(1,647,613)	12,426,027	23,893,138	2,306,477	1,020,581	2,806,333	1,713,608	6,776,589	(2,862,390)	862,795	0	0	0	0	(76,972)
투자활동현금흐름	(23,124,302)	(20,931,268)	(3,874,525)	14,114,587	(14,244)	(180,568)	(585,228)	(2,952,336)	(170,213)	(35,192)	0	0	0	0	(15,829)
재무활동현금흐름	431,691	(8,390,058)	(3,347,416)	(175,214)	(352,368)	(328,197)	(429,891)	(2,117,742)	6,839,540	(733,450)	0	0	0	0	(84,484)
현금및현금성자산의순증가(감소)	(24,340,224)	(16,895,299)	16,671,197	16,245,850	653,969	2,297,568	698,489	1,706,511	3,806,937	94,153	0	0	0	0	(177,285)
기초현금및현금성자산	38,561,416	36,298,189	57,466,922	4,115,923	2,476,531	1,286,848	1,273,476	4,986,693	1,373,372	549,611	0	0	0	0	2,073,154
현금및현금성자산에 대한 환율변동효과	3,125,157	(2,195,175)	(4,401,945)	(846,377)	(24,520)	0	0	0	0	14,486	0	0	0	0	0
기말현금및현금성자산	17,346,349	17,207,715	69,736,174	19,515,396	3,105,980	3,584,416	1,971,965	6,693,204	5,180,309	658,250	0	0	0	0	1,895,869

(*1) 상기 요약 재무정보는 각 종속기업의 별도재무제표 기준입니다.
(*2) 해당 회사는 중간지배기업으로서 상기 재무정보는 중간지배기업의 종속기업을 포함한 연결재무제표기준으로 작성하였습니다.

상기 요약 현금흐름은 지배기업과의 회계정책 차이조정 등을 반영한 후의 금액이며, 다만 사업결합 시 발생한 영업권과 공정가치 조정 및 내부거래는 제거하기 전의 금액입니다.

2. [U801200] 주석 - 재무제표의 작성기준 및 중요한 회계정책 - 연결 (연결)

재무제표의 작성기준 및 중요한 회계정책

2. 재무제표의 작성기준 및 중요한 회계정책

연결실체의 연결재무제표는 2024년 2월 7일자 이사회에서 승인되었으며, 2024년 3월 28일자 주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

(1) 재무제표 작성기준

지배기업과 지배기업의 종속기업(이하 '연결실체')의 연결재무제표는 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었습니다.

연결재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 당기 연결재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래에서 설명하는 기준서나 해석서의 도입과 관련된 영향을 제외하고는 전기 연결재무제표 작성시 채택한 회계정책과 동일합니다.

연결재무제표는 아래의 회계정책에서 설명한 바와 같이 매 보고기간 말에 재평가금액이나 공정가치로 측정하되는 특정 비유동자산과 금융자산을 제외하고는 역사적 원가주의를 기준으로 작성되었습니다. 역사적원가는 일반적으로 자산을 취득하기 위하여 지급한 대가의 공정가치로 측정하고 있습니다.

공정가치는 가격이 직접 관측가능한지 아니면 가치평가기법을 사용하여 추정하는지의 여부에 관계없이 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격입니다. 자산이나 부채의 공정가치를 추정함에 있어 연결실체는 시장참여자가 측정일에 자산이나 부채의 가격을 결정할 때 고려하는 자산이나 부채의 특성을 고려합니다. 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'의 적용범위에 포함되는 주식기준보상거래, 기업회계기준서 제1116호 '리스'의 적용범위에 포함되는 리스거래, 기업회계기준서 제1002호 '재고자산'의 순실현가능가치 및 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'의 사용가치와 같이 공정가치와 일부 유사하나 공정가치가 아닌 측정치를 제외하고는 측정 또는 공시목적상 공정가치는 상기에서 설명한 원칙에 따라 결정됩니다.

경영진은 연결재무제표를 승인하는 시점에 연결실체가 예측가능한 미래기간 동안 계속기업으로서 존속할 수 있는 충분한 자원을 보유한다는 합리적인 기대를 가지고 있습니다. 따라서 경영진은 계속기업을 전제로 연결재무제표를 작성하였습니다.

1) 당기에 새로 도입된 기준서 및 해석서와 그로 인한 회계정책의 변경내용은 다음과같습니다.

① 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세

연결실체는 2023년 1월 1일부터 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세 개정사항(기업회계기준서 제 1012호 '법인세')을 적용하였습니다. 이 개정사항은 거래일에 동일한 금액의 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이가 발생하는 거래(예: 리스, 사후처리 및 복구 관련 충당부채)를 이연법인세 최초 인식 예외규정 대상에서 제외하였습니다. 연결실체는 비교 표시되는 가장 이른 기간의 시작일에 이미 존재하는 리스와 사후처리 및 복구 관련 충당부채와 관련된 모든 차감할 일시적차이와 가산할 일시적차이에 대한 이연법인세자산・부채를 인식하며, 최초 적용에 따른 누적 효과를 그날의 이익잉여금 또는 자본의 다른 구성요소에 조정하여 인식하였습니다. 비교 표시되는 가장 이른 기간의 시작일이나 그 이후에 발생하는 그 밖의 모든 거래에 대해 이 개정사항을 적용하였습니다. 이 개정사항이 연결실체의 연결재무제표에 미치는 영향은 없습니다.

② 중요한 회계정책 정보

연결실체는 2023년 1월 1일부터 회계정책 공시 개정사항(기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시')을 적용하였습니다. 이 개정사항은 회계정책 그 자체가 변경되는 것은 아니지만 이 연결재무제표에 공시되는 회계정책 정보에 영향을 미칩니다.

이 개정사항은 '유의적인(significant)' 회계정책이 아니라 '중요한(material)' 회계정책을 공시할 것을 요구하고 있습니다. 또한 회계정책의 공시에 중요성을 적용하는 지침을 제공함으로써 연결재무제표 이용자가 이해해야 하는 기업 특유의 회계정책 정보를 제공할 수 있도록 합니다.

연결실체의 경영진은 회계정책을 검토하였고, 이 개정사항에 따라 주석2에 공시된 중요한 회계정책(2022: 유의적인 회계정책) 정보를 업데이트 하였습니다.

③ 글로벌 최저한세

연결실체는 2023년 1월 1일부터 국제조세개혁 - 필라2 모범규칙 개정사항(기업회계기준서 제1012호 '법인세')을 적용하였습니다. 이 개정사항은 글로벌 최저한세에 대한 이연법인세 회계처리를 한시적으로 면제하는 의무 규정을 포함하고 있으며, 필라 2 법인세에 대한 기업의 익스포저 정보를 추가 공시하도록 요구하고 있습니다(주석 31참고).

2) 연결재무제표 발행승인일 현재 제정・공표되었으나, 아직 시행일이 도래하지 아니하였으며 연결실체가 조기 적용하지 아니한 한국채택국제회계기준의 내역은 다음과 같습니다.

다음의 제・개정 기준서는 연결실체에 중요한 영향을 미치지 않을 것으로 판단됩니다.

- 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 부채의 유동/비유동 분류와 비유동부채의 차입약정사항

- 기업회계기준서 제1007호 '현금흐름표'와 기업회계기준서 제1107호 '금융상품:공시' - 공급자 금융 약정

- 기업회계기준서 제1116호 '리스' - 판매후리스 거래에서 발생하는 리스부채

- 기업회계기준서 제1021호 '환율변동효과' - 교환가능성 결여

(2) 연결기준

종속기업의 비지배지분은 연결실체의 자본과 별도로 식별합니다. 취득일에 피취득자에 대한 비지배지분의 요소가 현재의 지분이며 청산시에 보유자에게 기업 순자산의 비례적 몫에 대하여 권리를 부여하고 있는 경우에는 이러한 비지배지분은 취득일에 피취득자의 식별가능한 순자산에 대하여 인식한 금액 중 현재의 지분상품의 비례적 몫으로 측정하고 있습니다. 취득 후에 비지배지분의 장부금액은 최초 인식한 금액에 취득 이후 자본 변동에 대한 비지배지분의 비례지분을 반영한 금액입니다. 비지배지분이 부 (-)의 잔액이 되더라도 총포괄손익을 지배기업의 소유주와 비지배지분에 귀속시키고있습니다.

(3) 관계기업과 공동기업에 대한 투자

연결실체의 관계기업이나 공동기업에 대한 순투자가 손상되었다는 객관적인 증거가 있으면, 연결실체의 순투자와 관련하여 손상차손을 인식할 필요가 있는지를 판단하기 위하여 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'의 요구사항을 적용합니다. 손상징후가 있는 경우, 관계기업과 공동기업투자의 전체 장부금액(영업권 포함)을 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'에 따라 회수가능액(순공정가치와 사용가치 중 큰 금액)과 비교하여 손상검사를 하고 있습니다. 인식된 손상차손은 관계기업과 공동기업투자의장부금액의 일부를 구성하는 어떠한 자산(영업권 포함)에도 배분하지 않습니다.그리고 손상차손의 환입은 기업회계기준서 제1036호에 따라 이러한 투자자산의 회수가능액이 후속적으로 증가하는 만큼 인식하고 있습니다.

(4) 영업권

사업결합에서 발생하는 영업권은 지배력을 획득하는 시점(취득일)에 원가에서 누적손상차손을 차감하여 인식하고 있습니다. 손상검사를 위하여 영업권은 사업결합으로인한 시너지효과가 예상되는 연결실체의 현금창출단위(또는 현금창출단위집단)에 배분됩니다. 영업권이 배분된 현금창출단위에 대해서는 매년 그리고 손상을 시사하는 징후가 있을 때마다 손상검사를 수행합니다. 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달할경우, 손상차손은 먼저 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 감소시키고 잔여손상차손은 현금창출단위를 구성하는 다른 자산들의 장부금액에 비례하여 배분하고 있습니다. 영업권의 손상차손은 당기손익으로 직접 인식되어 있습니다. 영업권에 대해 인식한 손상차손은 추후에 환입할 수 없습니다.

관련 현금창출단위를 처분할 경우 관련 영업권 금액은 처분손익의 결정에 포함됩니다.

관계기업을 취득함에 따라 발생하는 영업권에 대한 연결실체의 회계정책은 주석 2. (3)에 설명되어 있습니다.

(5) 현금및현금성자산

연결재무상태표에 현금과 은행잔고는 현금(즉 보유 현금과 요구불예금)과 현금성자산으로 구성됩니다. 현금성자산은 유동성이 매우 높은 단기(일반적으로 만기가 3개월 이내) 투자자산으로서 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 자산입니다. 현금성자산은 투자나 다른 목적이 아닌 단기의 현금수요를 충족하기 위한 목적으로 보유합니다.

제3자와의 계약상 연결실체의 사용이 제한된 은행잔고는 그러한 제한이 은행잔고를 더 이상 현금의 정의를 충족시키지 못하게 하는 것이 아니라면, 현금의 일부로 포함됩니다. 은행잔고의 사용에 영향을 미치는 계약상 제약은 주석 4에 설명되어 있습니다. 현금의 사용에 대한 계약상 제약이 보고기간말 이후 12개월을 초과한다면, 관련된 금액은 연결재무상태표상 비유동자산으로 분류합니다.

(6) 재고자산

재고자산은 취득원가와 순실현가능가치 중 낮은 금액으로 측정하고 있습니다. 재고자산의 원가는 미착품을 제외하고는 총평균법에 따라 결정하고 있습니다.

(7) 금융상품

금융자산 및 금융부채는 연결실체가 계약의 당사자가 되는 때에 연결실체의 재무상태표에 인식하고 있습니다. 금융자산 및 금융부채는 유의적인 금융 요소를 포함하지 않는 매출채권을 제외하고는 최초 인식시 공정가치로 측정하고 있습니다. 금융자산의 취득이나 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 최초 인식시 금융자산 또는 금융부채의 공정가치에 차감하거나 가산하고 있습니다. 다만 당기손익-공정가치측정금융자산의 취득이나 당기손익-공정가치측정금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 발생 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(8) 금융자산

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 모두 매매일에 인식하거나 제거하고 있습니다. 금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 관련 시장의 규정이나 관행에 의하여 일반적으로 설정된 기간 내에 금융상품을 인도하는 계약조건에 따라 금융자산을 매입하거나 매도하는 계약입니다.

모든 인식된 금융자산은 후속적으로 금융자산의 분류에 따라 상각후원가나 공정가치로 측정합니다.

1) 금융자산의 분류

연결실체는 최초 인식시점에 단기매매항목이 아닌 모든 지분상품투자에 대하여 기타포괄손익-공정가치 항목으로 지정하였습니다(주석 9 참고).

다음의 경우 금융자산은 단기매매항목에 해당합니다.

- 주로 단기간에 매각할 목적으로 취득하는 경우

- 최초 인식시점에 공동으로 관리하는 특정 금융상품 포트폴리오의 일부로 운용 형태가 단기적 이익획득 목적이라는 증거가 있는 경우

- 파생상품 (금융보증계약인 파생상품이나 위험회피항목으로 지정되고 효과적인 파생상품은 제외)

2) 금융자산의 손상

연결실체는 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 투 자, 리스채권, 매출채권 및 계약자산과 금융보증계약에 대한 기대신용손실을 손실충당금으로 인식합니다. 기대신용손실의 금액은 매 보고기간에 금융상품의 최초 인식 이후 신용위험의 변동을 반영하여 갱신됩니다.

연결실체는 매출채권, 계약자산 및 리스채권에 대해 전체기간 기대신용손실을 인식합니다. 이러한 금융자산에 대한 기대신용손실은 당사의 과거 신용손실 경험에 기초한 충당금 설정률표를 사용하여 추정하며, 차입자 특유의 요소와 일반적인 경제 상황및 적절하다면 화폐의 시간가치를 포함한 현재와 미래 예측 방향에 대한 평가를 통해조정됩니다.

이를 제외한 금융자산에 대해서는 최초 인식 후 신용위험이 유의적으로 증가한 경우 전체기간 기대신용손실을 인식합니다. 그러나 최초 인식 후 금융자산의 신용위험이 유의적으로 증가하지 않은 경우 당사는 금융상품의 기대신용손실을 12개월 기대신용손실에 해당하는 금액으로 측정합니다.

2-1) 신용위험의 유의적 증가

금융자산의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가했는지를 판단할 때와 기대신용손실을 추정할 때, 당사는 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있고 합리적이고 뒷받침될 수 있는 정보를 고려합니다. 여기에는 미래지향적인 정보를 포함하여 연결실체의 과거 경험과 알려진 신용평가에 근거한 질적, 양적인 정보 및 분석이 포함됩니다.

연결실체는 금융자산의 신용위험은 연체일수가 30일을 초과하는 경우에 유의적으로증가한다고 가정합니다. 또한, 연결실체는 채무증권의 신용위험등급이 국제적으로 '투자등급'의 정의로 이해되는 수준인 경우 신용위험이 낮다고 간주합니다.

2-2) 신용이 손상된 금융자산

금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 생긴 경우에 해당 금융자산의 신용은 손상된 것입니다. 금융자산의 신용이 손상된 증거는 다음의 사건에 대한 관측 가능한 정보를 포함하고 있습니다.

① 발행자나 차입자의 유의적인 재무적 어려움

② 채무불이행이나 90일 이상 연체 같은 계약위반

③ 차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적 또는 계약상 이유로 인한 차입조건의 불가피한 완화

④ 차입자의 파산 가능성이 높아지거나 그 밖의 재무구조조정 가능성이 높아짐

⑤ 재무적 어려움으로 해당 금융자산에 대한 활성시장의 소멸

2-3) 제각정책

금융자산의 계약상 현금흐름 전체 또는 일부의 회수에 대한 합리적인 기대가 없는 경우 해당 자산을 제거합니다. 개인고객에 대해 연결실체는 유사자산의 회수에 대한 과거 경험에 근거하여 금융자산이 3년이 경과하여 회수되지 않는 경우에 장부금액을 제각하고, 기업고객에 대해서는 회수에 대한 합리적인 기대가 있는지를 평가하여 제각의 시기와 금액을 개별적으로 평가합니다. 연결실체는 제각한 금액이 유의적으로 회수할 것이라는 기대를 갖고 있지 않습니다. 그러나 제각된 금융자산은 연결실체의 만기가 된 금액의 회수 절차에 따라 회수활동의 대상이 될 수 있습니다.

(9) 투자부동산

투자부동산은 취득시 발생한 거래원가를 포함하여 최초 인식시점에 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 취득원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다.

투자부동산 중 토지에 대해서는 감가상각을 하지 않으며, 토지를 제외한 투자부동산은 경제적 내용연수에 따라 40년을 적용하여 정액법으로 상각하고 있습니다.

(10) 유형자산

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 이를 제외한 유형자산은 아래에 제시된개별 자산별로

추정된 경제적 내용연수 동안 정액법으로 감가상각하고 있습니다.

- 건물: 40년
- 건물부속설비: 4년
- 기계장치: 4년
- 비 품: 4년
- 차량운반구: 4년
- 기타의유형자산: 5 ~ 10년

(11) 무형자산

1) 개별 취득하는 무형자산

내용연수가 유한한 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식하며, 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각비를 계상하고 있습니다.

연결회사는 취득한 가상자산을 무형자산으로 분류하며, 취득시 구입가격에 취득과 직접 관련된 원가를 가산하여 취득가액을 인식합니다. 무형자산으로 분류한 가상자산은 내용연수가 비한정된 것으로 보아 상각하지 않고 원가는 선입선출법에 따라 결정됩니다.

무형자산은 아래에 제시된 개별 자산별로 추정된 경제적 내용연수 동안 정액법으로 상각하고 있습니다.

- 산업재산권: 5 ~ 10년
- 소프트웨어: 4년
- 기타무형자산: 3 ~ 5년

2) 사업결합으로 취득한 무형자산

사업결합으로 취득하고 영업권과 분리하여 인식한 무형자산의 취득원가는 취득일의 공정가치로 측정하고, 사업결합으로 취득한 무형자산은 최초 인식 후에 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

(12) 정부보조금

자산관련정부보조금은 자산의 장부금액을 결정할 때 차감하여 연결재무상태표에 표시하고 있습니다(유형자산 취득 관련 정부보조금 포함). 해당 정부보조금은 관련자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각비를 감소시키는 방식으로 당기손익으로 인식하고 있습니다.

수익관련정부보조금은 보전하려 하는 비용에 대응시키기 위해 체계적인 기준에 따라해당 기간에 걸쳐 수익으로 인식하며, 이미 발생한 비용이나 손실에 대한 보전 또는 향후 관련원가의 발생 없이 연결실체에 제공되는 즉각적인 금융지원으로 수취하는 정부보조금은 수취할 권리가 발생하는 기간에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(13) 리스

1) 연결실체가 리스이용자인 경우

연결실체는 리스이용자인 경우에 단기리스(리스기간이 12개월 이하)와 소액 기초자산 리스를 제외한 모든 리스 약정과 관련하여 사용권자산과 그에 대응되는 리스부채를 인식합니다. 연결실체는 다른 체계적인 기준이 리스이용자의 효익의 형태를 더 잘나타내는 경우가 아니라면 단기리스와 소액 기초자산 리스에 관련되는 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액 기준으로 비용으로 인식합니다.

연결실체는 리스부채를 연결재무상태표에서 다른 부채와 구분하여 표시하며, 사용권자산은 연결재무상태표에서 유형자산에 포함하여 표시합니다.

실무적 간편법으로 리스이용자는 비리스요소를 리스요소와 분리하지 않고, 각 리스요소와 이에 관련되는 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리하는 방법을 기초자산의 유형별로 선택할 수 있으며, 당사는 이러한 실무적 간편법을 사용하였습니다.

2) 연결실체가 리스제공자인 경우

리스제공자로서 당사는 리스약정일에 리스가 금융리스인지 운용리스인지 판단합니다. 각 리스를 분류하기 위하여 당사는 리스가 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는지를 전반적으로 판단합니다.

이 평가 지표의 하나로 당사는 리스기간이 기초자산의 경제적 내용연수의 상당 부분을 차지하는지 고려합니다.

(14) 종업원급여

연결실체는 확정급여형퇴직연금제제도와 확정기여형퇴직연금제도를 운영하고 있습니다.

(15) 외화환산

각 연결대상기업들의 개별재무제표는 그 기업의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화(기능통화)로 표시하고 있습니다. 연결재무제표를 작성하기 위해 개별기업들의 경영성과와 재무상태는 당사의 기능통화이면서 연결재무제표 작성을 위한 표시통화인 '원'으로 표시하고 있습니다.

연결재무제표 작성에 있어서 해당 기업의 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래는 거래일의 환율로 기록됩니다. 매 보고기간 말에 화폐성 외화항목은 보고기간 말의환율로 재환산하고 있습니다.

연결재무제표를 작성하기 위하여 연결실체에 포함된 해외사업장의 자산과 부채는 보고기간 말의 환율을 사용하여 '원'으로 표시하고 있습니다. 만약 환율이 당해 기간 동안 중요하게 변동하여 거래일의 환율을 사용하여야 하는 상황이 아니라면, 손익항목은 당해 기간의 평균환율로 환산하고 있으며, 이로 인하여 발생한 외환차이를 기타포괄손익으로 인식하고 해외사업환산손익(적절한 경우 비지배지분에 배분)에 누계하고있습니다.

(16) 법인세비용

연결실체는 과세당국의 세무조사 등으로 발생한 가산세의 경우 영업외비용으로 분류하고 있습니다.

(17) 수익

수익은 고객과의 계약에서 정한 대가에 기초하여 측정되며 제삼자를 대신해서 회수한 금액은 제외합니다. 또한 연결실체는 고객에게 재화나 용역의 통제가 이전될 때 수익을 인식합니다.

1) 게임서비스 제공
연결실체는 고객에게 게임서비스를 제공하고 있습니다. 고객은 연결실체가 수행하는대로 연결실체의 게임서비스에서 제공하는 효익을 동시에 얻고 소비하고 있어 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무로 식별하여 게임서비스를 이용하는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

2) 아이템 판매
연결실체가 제공하는 게임서비스 환경을 통해 고객은 게임에서 사용할 유료 아이템을 구입할 수 있습니다. 고객이 유료 아이템을 구입하는 시점에 고객과의 계약이 성립되는 것이며, 연결실체는 고객이 유료아이템을 사용하는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

3) 로열티수익
연결실체는 게임 퍼블리싱 권리와 같이 고객이 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 경우에는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고, 고객에게 지적재산권을 사용할 권리를 부여하는 경우에는 그 권리를 부여하는 시점에 일시에 수익을 인식합니다. 연결실체가 체결한 로열티계약은 라이선스 기간 전체에 걸쳐 고객에게 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 것으로 라이선스 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

4) 기타수익
연결실체는 상품판매의 경우 고객에게 통제가 이전되는 한 시점에 수익을 인식하고 있으며, 광고수익 및 임대수익은 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

3. [U801300] 주석 - 중요한 판단과 추정불확실성의 주요 원천 - 연결 (연결)

중요한 판단과 추정불확실성의 주요 원천

주석 2에 기술된 연결실체의 회계정책을 적용함에 있어서, 경영진은 재무제표에 인식되는 금액에 유의적인 영향을 미치는 판단을 하여야 하며(추정과 관련된 사항은 제외), 다른 자료로부터 쉽게 식별할 수 없는 자산과 부채의 장부금액에 대한 추정 및 가정을 하여야 합니다. 추정치와 관련 가정은 과거 경험 및 관련이 있다고 여겨지는 기타 요인에 근거합니다. 또한 실제 결과는 이러한 추정치들과 다를 수도 있습니다.

추정과 기초적인 가정은 계속하여 검토됩니다. 회계추정에 대한 수정은 그러한 수정이 오직 당해 기간에만 영향을 미칠 경우 수정이 이루어진 기간에 인식되며, 당기와 미래 기간 모두 영향을 미칠 경우 수정이 이루어진 기간과 미래 기간에 인식됩니다.

(1) 회계정책을 적용하는 과정에서 내린 중요한 판단
연결재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 연결실체가 사실상 지배력을 보유하고 있는지 여부, 연결실체가 관계기업에 대해 유의적인 영향력을 행사하는지 여부와 리스의 분류 등 주석사항에 포함되어 있습니다.

(2) 추정 불확실성의 주요 원천

차기 회계연도 내에 자산과 부채의 장부금액에 중요한 수정사항을 야기할 수 있는 중요한 위험요소를 가지고 있는 보고기간 종료일 현재의 미래에 관한 주요 가정 및 기타 추정 불확실성의 주요 원천은 다음과 같습니다.

1) 비금융자산의 손상
연결실체는 매 보고기간 종료일에 모든 비금융자산에 대하여 손상징후의 존재 여부를 평가합니다. 비한정내용연수의 무형자산에 대해서는 매년 손상검사를 수행합니 다. 기타 비금융자산에 대해서는 장부금액이 회수가능하지 않을 것이라는 징후가 있을 때 손상검사를 수행합니다. 사용가치를 계산하기 위하여 경영자는 해당 자산이나 현금창출단위로부터 발생하는 미래기대현금흐름을 추정하고 적절한 할인율을 선택하여야 합니다.

2) 확정급여형 퇴직급여제도
연결실체는 확정급여형 퇴직급여제도를 운영하고 있습니다. 확정급여채무는 매 보고기간종료일에 보험수리적 평가를 수행하여 계산되며, 이러한 보험수리적 평가방법을적용하기 위해서는 할인율, 기대임금상승률, 사망률 등에 대한 가정을 추정하는 것이필요합니다. 퇴직급여제도는 장기간이라는 성격으로 인하여 이러한 추정에 중요한 불확실성을 포함하고 있습니다.

3) 게임아이템의 기대사용기간
연결실체는 고객에게 온라인 및 모바일 게임에서 사용할 수 있는 아이템을 판매하는 게임서비스를 제공하고 있습니다. 아이템 판매에 따른 수익의 인식은 아이템의 기대사용기간동안 이연하여 인식하고 있습니다. 연결실체는 아이템의 기대사용 기간을 추정하기 위하여 아이템의 속성 및 게임의 속성을 고려한 고객의 소비행태 등을 분석하여 사용기간을 추정하고 있으며, 계속적으로 이러한 추정치의 변동여부를 검토하고 있습니다. 연결실체의 아이템 판매에 따른 수익인식 기간은 과거의 실적치에 근거한 기대사용기간으로 향후 시장의 변동 및 고객의 변동에 따라 중요하게 변경될 수 있습니다.

4) 금융상품의 공정가치 평가
주석 35에 기술된 바와 같이, 연결실체는 특정 유형의 금융상품의 공정가치를 추정하기 위해 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 투입변수를 포함하는 평가기법을 사용하였습니다. 주석 35는 금융

상품의 공정가치 결정에 사용된 주요 가정의 세부 내용과 이러한 가정에 대한 민감도 분석내용을 제공하고 있습니다. 경영진은 금융상품의 공정가치 결정에 사용된 평가기법과 가정들이 적절하다고 믿고 있습니다.

5) 이연법인세
이연법인세자산과 부채의 인식과 측정은 미래의 실현가능성 등에 대한 경영진의 판단을 필요로 합니다. 특히, 이연법인세 자산의 인식 여부와 인식 범위는 미래상황에 대한 가정 및 경영진의 판단에 의해 영향을 받게 됩니다.

4. [U801800] 주석 - 담보 제공 금융자산- 연결 (연결)

당기말 및 전기말 현재 담보로 제공된 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
사용이 제한된 금융자산	6,000,000

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
사용이 제한된 금융자산	6,000,000

임직원의 주택자금대출에 대한 담보제공(주석 22 참조)

5. [D822420] 주석 - 매출채권 및 기타채권 - 연결 (연결)

(1) 당기말 및 전기말 현재 당사의 매출채권의 구성내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		금융자산, 분류		
		매출채권		
		장부금액		장부금액 합계
		총장부금액	손상차손누계액	
금융자산				
금융자산	단기매출채권	139,372,693	(6,670,106)	132,702,587

전기 (단위 : 천원)

		금융자산, 분류		
		매출채권		
		장부금액		장부금액 합계
		총장부금액	손상차손누계액	
금융자산				
금융자산	단기매출채권	180,993,875	(5,530,673)	175,463,202

(2) 당기와 전기 중 대손충당금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
금융자산의 대손충당금의 변동내역		
금융자산의 대손충당금의 변동내역	금융자산의 기초 대손충당금	5,530,673
	대손상각비(대손충당금환입)	524,812
	제각된 채권의 회수에 따른 증가	611,198
	제각, 금융자산의 대손충당금	(607)
	외화환산에 따른 증가(감소), 금융자산	4,030
	금융자산의 기말 대손충당금	6,670,106

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
금융자산의 대손충당금의 변동내역		
금융자산의 대손충당금의 변동내역	금융자산의 기초 대손충당금	8,586,365
	대손상각비(대손충당금환입)	(2,252,423)
	제각된 채권의 회수에 따른 증가	924,724
	제각, 금융자산의 대손충당금	(1,739,809)
	외화환산에 따른 증가(감소), 금융자산	11,816
	금융자산의 기말 대손충당금	5,530,673

(3) 당기말 및 전기말 현재 당사의 대손설정 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	장부금액		장부금액 합계
	공시금액		
	기대신용손실 평가 방법		
	집합적으로 신용손실을 평가한 금융자산	기대신용손실의 개별 평가	
대손충당금, 매출채권	(3,196,079)	(3,474,027)	(6,670,106)

전기 (단위 : 천원)

	장부금액		장부금액 합계
	공시금액		
	기대신용손실 평가 방법		
	집합적으로 신용손실을 평가한 금융자산	기대신용손실의 개별 평가	
대손충당금, 매출채권	(2,276,252)	(3,254,421)	(5,530,673)

(4) 당기말 및 전기말 현재 매출채권에 대한 기대신용손실과 신용위험익스포저에 대한 정보는 다음

과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	연체상태																		연체상태 합계
	만기내			30일이내			31일이상 60일이내			61일이상 90일이내			91일 이상 120일 이내			121일 이상			
	금융상품																		
	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	
금융자산	101,076,361	24,665,271	351,412	2,151,649	2,436,324	269,681	168,872	3,130,849	358,775	69,947	0	27,382	57,840	4	47,279	2,368,902	3,246,674	5,615,577	132,702,587
기대신용손실률(%)	0.29	0.24		8.24	3.80		10.87	10.87		39.15	0.00		81.74	81.74		100.00	100.00		

전기 (단위 : 천원)

	연체상태																		연체상태 합계
	만기내			30일이내			31일이상 60일이내			61일이상 90일이내			91일 이상 120일 이내			121일 이상			
	금융상품																		
	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	계입매출채권	기타매출채권	손실충당금	
금융자산	124,333,415	18,866,471	222,486	7,419,824	11,488,184	490	3,754,041	6,300,518	429	2,470,264	947,886	13,150	90,126	3	3	2,299,484	3,023,659	5,294,115	175,463,202
기대신용손실률(%)	0.08	0.60		0.00	0.00		0.00	0.01		0.00	1.39		0.00	100.00		98.74	100.00		

6. [D822480] 주석 - 기타채권 - 연결 (연결)

당기말 및 전기말 현재 당사의 기타수취채권의 구성 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		총장부금액	대손충당금	장부금액 합계
매출채권 외의 유동채권				39,636,600
매출채권 외의 유동채권	단기미수금	19,175,612	(631,187)	18,544,425
	단기미수수익	21,033,637	0	21,033,637
	단기보증금	58,538	0	58,538
매출채권 외의 비유동채권				21,281,056
매출채권 외의 비유동채권	장기미수금	0	0	0
	장기미수수익	0	0	0
	장기보증금	21,281,056	0	21,281,056

전기 (단위 : 천원)

		총장부금액	대손충당금	장부금액 합계
매출채권 외의 유동채권				43,894,471
매출채권 외의 유동채권	단기미수금	27,422,153	(790,188)	26,631,965
	단기미수수익	17,208,732	0	17,208,732
	단기보증금	53,774	0	53,774
매출채권 외의 비유동채권				23,261,914
매출채권 외의 비유동채권	장기미수금	0	0	0
	장기미수수익	0	0	0
	장기보증금	23,261,914	0	23,261,914

7. [U801900] 주석 - 대여금 - 연결 (연결)

당기말 및 전기말 현재 대여금의 내역은 다음과 같습니다..

당기 (단위 : 천원)

	총장부금액	대손충당금	장부금액 합계
단기대여금	2,380,000	(2,380,000)	0
장기대여금	8,838,164	(1,491,164)	7,347,000

전기 (단위 : 천원)

	총장부금액	대손충당금	장부금액 합계
단기대여금	3,126,000	(2,380,000)	746,000
장기대여금	13,427,664	(5,991,164)	7,436,500

상기 대여금은 임직원의 주택자금 대출과 종속기업 및 관계기업에 대한 대여금 등으로 구성되어 있습니다.

8. [U801700] 주석 - 금융리스채권 - 연결 (연결)

(1) 당기말과 전기말 현재 금융리스채권의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	유동 금융리스채권	비유동 금융리스채권	금융리스채권 합계
받게 될 할인되지 않은 금융 리스료	1,352,110	6,467,148	7,819,258
금융리스 순투자	1,312,428	5,441,299	6,753,727

전기 (단위 : 천원)

	유동 금융리스채권	비유동 금융리스채권	금융리스채권 합계
받게 될 할인되지 않은 금융 리스료	1,655,977	7,838,631	9,494,608
금융리스 순투자	1,269,464	6,772,311	8,041,775

연결실체는 임차 사무실에 대한 전대리스 약정을 체결하였습니다. 계약이 체결된 금융리스의 기간은 5.42년이며 리스계약에 대해 연장선택권이나 종료선택권을 포함하고 있지 않습니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 금융리스에 따른 수취채권 금액은 아래와 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	1년 이내	1년 초과 2년 이내	2년 초과 3년 이내	3년 초과	합계 구간 합계
받게 될 할인되지 않은 금융 리스료	1,352,110	1,393,927	1,435,745	3,637,476	7,819,258
금융리스채권에 관련되는 미실현 금융수익					(1,065,531)
금융리스 순투자					6,753,727

전기 (단위 : 천원)

	1년 이내	1년 초과 2년 이내	2년 초과 3년 이내	3년 초과	합계 구간 합계
받게 될 할인되지 않은 금융 리스료	1,655,977	1,482,328	1,370,036	4,986,267	9,494,608

금융리스채권에 관련되는 미실현 금융수익					(1,452,833)
금융리스 순투자					8,041,775

(3) 당기 및 전기에 손익으로 인식한 금액은 아래와 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
금융리스 순투자의 금융수익	398,137

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
금융리스 순투자의 금융수익	496,148

연결실체의 금융리스약정은 변동리스료를 포함하고 있지 않습니다. 당기말 현재 평균 유효이자율은 약 연 5.5%입니다.

9. [U801600] 주석 - 투자자산 - 연결 (연결)

당기말과 전기말 현재 투자자산 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	금융상품															금융상품 합계
	채무상품			지분상품			출자금			수익증권			국공채			
	금융자산, 범주															
	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	
유동 투자자산	535,360,360	50,000,000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	41,130	0	585,401,490
비유동 투자자산	4,476,064	0	0	36,256,875	0	341,894,158	118,951,206	0	0	130,103,210	0	0	0	8,706,585	0	640,388,098

전기 (단위 : 천원)

	금융상품															금융상품 합계
	채무상품			지분상품			출자금			수익증권			국공채			
	금융자산, 범주															
	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	
유동 투자자산	1,034,472,369	20,000,000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1,054,472,369
비유동 투자자산	4,525,175	0	0	42,047,253	0	355,483,203	101,733,118	0	0	164,661	0	0	0	311,185	0	504,264,595

10. [U802400] 주석 - 재고자산 - 연결 (연결)

당기말 및 전기말 현재 연결실체의 재고자산은 전액 상품으로 구성되어 있습니다.

11. [D822300] 주석 - 기타자산 - 연결 (연결)

당기말 및 전기말 현재 당사의 기타자산 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
기타유동자산		33,709,119
기타유동자산	단기선급금	8,436,916
	단기선급비용	25,272,203

기타비유동자산		26,452,977
기타비유동자산	장기선급금	3,678,050
	장기선급비용	22,774,927

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
기타유동자산		39,281,145
기타유동자산	단기선급금	6,541,188
	단기선급비용	32,739,957
기타비유동자산		4,660,723
기타비유동자산	장기선급금	4,379,688
	장기선급비용	281,035

12. [U802100] 주석 - 관계기업투자주식 - 연결 (연결)

(1) 당기말과 전기말 현재 관계기업투자주식의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜(*1,2)	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*1)	㈜라이브커넥트(*1)	전체 관계기업 투자금액 합계
관계기업에 대한 보유주식수	26,000	27,810	3,225,800	7,420	195,518	181,818	0	157,069	
관계기업에 대한 소유지분율(%)	27.49	32.87	30.08	29.10	7.63	31.25	0.00	13.57	
관계기업 재무제표의 보고기간 종료일	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31	2023-12-31		2023-12-31	
관계기업 취득가액	499,980	4,501,875	4,805,590	6,397,455	9,840,421	9,999,990	0	3,000,018	39,045,329
관계기업의 지분해당 순자산가액	(123,765)	2,407,406	5,071,662	508,804	1,223,802	5,280,472	0	197,925	14,566,306
관계기업에 대한 투자자산	189,954	5,571,206	8,421,241	508,804	2,376,172	5,016,511	0	2,802,864	24,886,752

전기 (단위 : 천원)

	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜(*1,2)	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*1)	㈜라이브커넥트(*1)	전체 관계기업 투자금액 합계
관계기업에 대한 보유주식수	26,000	27,810	3,225,800	7,420	471,305	181,818	1,250,000	157,069	
관계기업에 대한 소유지분율(%)	27.49	32.87	30.08	29.10	31.28	31.25	16.73	13.57	
관계기업 재무제표의 보고기간 종료일	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-12-31	2022-03-31	2022-12-31	
관계기업 취득가액	499,980	4,501,875	4,805,590	6,397,455	22,040,176	9,999,990	30,000,000	3,000,018	81,245,084
관계기업의 지분해당 순자산가액	(111,709)	3,234,171	2,178,906	538,120	(4,322,356)	5,193,076	3,753,312	319,655	10,783,175
관계기업에 대한 투자자산	202,010	6,397,971	5,528,485	538,120	0	4,929,115	5,719,242	2,924,594	26,239,537

(*1) 등기이사를 지명할 수 있는 권리를 보유하고 있어 관계기업으로 분류하였습니다.
(*2) 당기 중 불균등 증자로 관계기업투자주식처분이익 3,404백만원을 인식하였으며, 보통주 전부를 처분하여 관계기업투자주식처분이익 2,986백만원을 인식하였습니다.

(2) 당기 및 전기 중 관계기업투자주식의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	㈜크레이지다이아몬드(*3)	도롬치게임즈㈜(*4)	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜(*1)	㈜문피아(*3)	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*2)	㈜라이브커넥트	전체 관계기업 투자금액 합계
관계기업에 대한 투자자산, 기초	0	0	202,010	6,397,971	5,528,485	538,120	0	0	4,929,115	5,719,242	2,924,594	26,239,537
관계기업 투자지분의 취득	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업 투자지분의 처분	0	0	0	0	0	0	1,264,792	0	0	685	0	1,265,477
관계기업투자주식에 대한 지분법손익	0	0	(12,056)	(728,318)	3,120,603	(29,316)	1,110,694	0	87,396	(2,608,810)	(121,730)	818,463
지분법적용 관계기업투자지분, 자본변동	0	0	0	0	(227,847)	0	686	0	0	19,321	0	(207,840)
지분법적용투자로부터의 배당금	0	0	0	(98,447)	0	0	0	0	0	0	0	(98,447)
지분법적용 투자지분, 대체	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
기타증감액	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업/공동기업 투자손상차손												
관계기업에 대한 투자자산, 기말	0	0	189,954	5,571,206	8,421,241	508,804	2,376,172	0	5,016,511	0	2,802,864	24,886,752

전기 (단위 : 천원)

	㈜크레이지다이아몬드(*3)	도롬치게임즈㈜(*4)	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜(*1)	㈜문피아(*3)	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*2)	㈜라이브커넥트	전체 관계기업 투자금액 합계
관계기업에 대한 투자자산, 기초	1,310,830	230,757	317,670	6,055,877	5,051,732	499,800	0	6,217,763	5,581,871	26,355,337	3,022,540	54,644,177
관계기업 투자지분의 취득	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업 투자지분의 처분	(1,275,558)	(230,757)	0	0	0	0	0	(5,657,695)	0	(9,433)	0	(7,173,443)
관계기업투자주식에 대한 지분법손익	0	0	(115,660)	506,469	203,238	38,320	0	0	(652,756)	(5,706,442)	(98,036)	(5,824,867)
지분법적용 관계기업투자지분, 자본변동	0	0	0	0	273,515	0	0	(560,068)	0	44,062	90	(242,401)
지분법적용투자로부터의 배당금	(35,272)	0	0	(164,375)	0	0	0	0	0	0	0	(199,647)
지분법적용 투자지분, 대체	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
기타증감액	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업/공동기업 투자손상차손												
관계기업에 대한 투자자산, 기말	0	0	202,010	6,397,971	5,528,485	538,120	0	0	4,929,115	5,719,242	2,924,594	26,239,537

(*1) 당기 중 보유 지분의 보통주 처분 및 불균등 증자로 인한 지분율 감소로 총 관계기업투자주식처

분이익 6,390백만원이 인식되었습니다.

(*2) 당기 중 관계기업의 유의적인 재무적 어려움으로 인해 보유 주식에 대한 회수가능가액을 0(영)으로 보아 손상차손으로 3,130백만원을 인식하였습니다. 또한 연결실체가 보유한 보통주 전부를 매각하여 관계기업에서 제외되었으며, 관계기업투자주식처분이익 2백만원을 인식하였습니다.

전기 중 14,964백만원의 손상차손이 발생하였으며, 회수가능액 추정에 사용된 주요 가정은 아래와 같습니다. 주요 가정치는 해당 산업의 미래 추세에 대한 경영진의 평가를 반영하고 있으며, 내・외부의 역사적 자료에 기초하고 있습니다.

또한, 전기 중 일부 주주의 스톡옵션 행사에 따른 지분율 감소로 인한 관계기업주식 장부금액변동액이 포함되어 있습니다.

당기

	내용
기업가치평가방법론	
할인율	
예상성장률	

전기

	내용
기업가치평가방법론	현금흐름할인법
할인율	13.52%
예상성장률	영구성장률 0%

(*3) 전기 중 처분되었습니다.
(*4) 전기 중 청산되었습니다.

(3) 당기말 및 전기말 현재 주요 관계기업의 요약 재무상태는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트
자산									
자산	유동자산	204,615	5,802,576	23,653,317	6,380,588	19,727,709	13,213,610	0	1,640,333
	비유동자산	2,540	3,269,557	1,534,342	487,575	6,224,290	9,208,736	0	3,580,082
	합계	207,155	9,072,133	25,187,659	6,868,163	25,951,999	22,422,346	0	5,220,415
부채									
부채	유동부채	657,372	1,362,011	8,324,358	2,969,577	9,885,121	5,341,577	0	3,600,547
	비유동부채	0	386,621	0	2,150,000	24,528	183,246	0	161,825
	합계	657,372	1,748,632	8,324,358	5,119,577	9,909,649	5,524,823	0	3,762,372
자본		(450,217)	7,323,501	16,863,301	1,748,586	16,042,350	16,897,523	0	1,458,043

전기 (단위 : 천원)

		㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트
자산									
자산	유동자산	291,001	8,659,944	7,021,781	1,588,417	748,475	12,374,541	24,867,037	6,025,474
	비유동자산	40,970	2,332,622	421,254	3,199,392	1,547,436	9,897,078	10,725,751	2,484,617
	합계	331,971	10,992,566	7,443,035	4,787,809	2,295,911	22,271,619	35,592,788	8,510,091

부채									
부채	유동부채	738,323	797,450	198,164	788,474	14,710,217	5,578,937	268,658	5,875,330
	비유동부채	0	356,537	0	2,150,000	1,403,231	74,826	12,884,218	279,976
	합계	738,323	1,153,987	198,164	2,938,474	16,113,448	5,653,763	13,152,876	6,155,306
자본		(406,352)	9,838,579	7,244,871	1,849,335	(13,817,537)	16,617,856	22,439,912	2,354,785

(4) 당기 및 전기 중 주요 관계기업의 경영성과 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	전체 관계기업 투자금액							
	관계기업							
	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트
수익(매출액)	1,066,596	18,485,992	11,510,480	14,768,866	22,732,640	20,802,893	0	6,819,340
계속영업이익(손실)	(107,145)	(2,113,284)	10,228,430	3,066,734	3,420,792	398,651	0	(1,061,930)
당기순이익(손실)	(43,857)	(2,215,595)	10,376,021	(100,749)	3,120,885	279,667	0	(896,742)
기타포괄손익	0	0	(759,146)	0	80,483	0	0	0
포괄손익	(43,857)	(2,215,595)	9,616,875	(100,749)	3,201,368	279,667	0	(896,742)

전기 (단위 : 천원)

	전체 관계기업 투자금액							
	관계기업							
	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트
수익(매출액)	1,185,345	18,762,198	8,136,402	10,264,845	12,047,765	465,405	1,357,333	4,930,569
계속영업이익(손실)	(510,089)	1,745,252	3,134,647	98,652	2,205,758	(1,711,759)	(22,785,715)	(734,792)
당기순이익(손실)	(420,733)	1,540,660	675,768	131,695	1,307,613	(2,088,822)	(31,892,522)	(722,195)
기타포괄손익	0	0	909,437	0	(19,183)	0	0	0
포괄손익	(420,733)	1,540,660	1,585,205	131,695	1,288,430	(2,088,822)	(31,892,522)	(722,195)

(5) 당기말 및 전기말 현재 관계기업의 순자산에서 관계기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정한 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트	전체 관계기업 투자금액 합계
순자산, 지분법적용투자자산	(450,217)	7,323,501	16,863,301	1,748,586	16,042,350	16,897,523	0	1,458,043	59,883,087
지분법적용투자자산 지분율(%)	27.49	32.87	30.08	29.10	7.63	31.25	0.00	13.57	
순자산 지분금액, 지분법적용투자자산	(123,765)	2,407,406	5,071,662	508,804	1,223,802	5,280,472	0	197,925	14,566,306
영업권, 지분법적용투자자산	313,719	3,163,800	3,349,579	0	1,152,370	0	0	2,604,939	10,584,407
무형자산, 지분법적용투자자산	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업투자손상차손	0	0	0	0	0	(263,961)	0	0	(263,961)
지분법적용 투자지분	189,954	5,571,206	8,421,241	508,804	2,376,172	5,016,511	0	2,802,864	24,886,752

전기 (단위 : 천원)

	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트	전체 관계기업 투자금액 합계

순자산, 지분법적용 투자자산	(406,352)	9,838,579	7,244,871	1,849,335	(13,817,537)	16,617,856	22,439,912	2,354,785	46,121,449
지분법적용투자자산 지분율(%)	27.49	32.87	30.08	29.10	31.28	31.25	16.73	13.57	
순자산 지분금액, 지분법적용투자자산	(111,709)	3,234,171	2,178,906	538,120	(4,322,356)	5,193,076	3,753,312	319,655	10,783,175
영업권, 지분법적용 투자자산	313,719	3,163,800	3,349,579	0	4,322,356	0	0	2,604,939	13,754,393
무형자산, 지분법적용투자자산	0	0	0	0	0	0	1,965,930	0	1,965,930
관계기업투자손상차손	0	0	0	0	0	(263,961)	0	0	(263,961)
지분법적용 투자지분	202,010	6,397,971	5,528,485	538,120	0	4,929,115	5,719,242	2,924,594	26,239,537

13. [D825100] 주석 - 투자부동산 - 연결 (연결)

(1) 당기말 및 전기말 현재 투자부동산의 장부금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	측정 전체															
	취득원가															
	투자부동산															
	취득 완료 투자부동산															
	토지				건물				건물부속설비				투자부동산의 합계			
	장부금액			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	
투자부동산	56,709,537	0	0	56,709,537	52,622,254	(20,782,034)	(120,169)	31,720,051	2,389,030	(1,918,544)	0	470,486	111,720,821	(22,700,578)	(120,169)	88,900,074

전기 (단위 : 천원)

	측정 전체															
	취득원가															
	투자부동산															
	취득 완료 투자부동산															
	토지				건물				건물부속설비				투자부동산의 합계			
	장부금액			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	
투자부동산	56,709,537	0	0	56,709,537	52,622,254	(19,464,508)	(125,141)	33,032,605	2,254,430	(1,769,665)	0	484,765	111,586,221	(21,234,173)	(125,141)	90,226,907

(2) 당기 및 전기 중 투자부동산의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		측정 전체			
		취득원가			
		투자부동산			투자부동산 합계
		취득 완료 투자부동산			
		토지	건물	건물부속설비	
투자부동산의 변동에 대한 조정					
투자부동산의 변동에 대한 조정	기초 투자부동산	56,709,537	33,032,605	484,765	90,226,907
	사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 투자부동산	0	0	134,600	134,600

	감가상각비, 투자부동산	0	(1,312,554)	(148,879)	(1,461,433)
	기말 투자 부동산	56,709,537	31,720,051	470,486	88,900,074

전기 (단위 : 천원)

		측정 전체			
		취득원가			
		투자부동산			투자부동산 합계
		취득 완료 투자부동산			
		토지	건물	건물부속설비	
투자부동산의 변동에 대한 조정					
투자부동산의 변동에 대한 조정	기초 투자부동산	56,709,537	34,345,159	452	91,055,148
	사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 투자부동산	0	0	517,000	517,000
	감가상각비, 투자부동산	0	(1,312,554)	(32,687)	(1,345,241)
	기말 투자 부동산	56,709,537	33,032,605	484,765	90,226,907

(3) 당기 및 전기 중 투자부동산에서 발생한 손익의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
투자부동산에서 발생한 임대수익	13,350,417
투자부동산과 직접 관련된 운영비용	(4,770,049)
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용	8,580,368

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
투자부동산에서 발생한 임대수익	14,110,457
투자부동산과 직접 관련된 운영비용	(4,026,066)
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용	10,084,391

(4) 당기말 및 전기말 현재 투자부동산의 공정가치는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	장부금액	공정가치
토지와 건물 등	88,900,074	390,000,000

전기 (단위 : 천원)

	장부금액	공정가치
토지와 건물 등	90,226,907	390,000,000

당기말 현재 연결실체의 투자부동산의 공정가치는 독립된 외부 평가인이 측정한 가치에 따라 산출

되었습니다.

14. [D822100] 주석 - 유형자산 - 연결 (연결)

(1) 당기말과 전기말 현재 유형자산의 장부금액은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

	유형자산																																															
	토지				건물				건물부속설비				기계장치				사무용비품				차량운반구				기타유형자산				건설중인자산				사용권자산				유형자산 합계			
	장부금액				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계			
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계
유형자산	498,522,288	0	0	498,522,288	172,142,406	(43,723,906)	(94,667)	128,323,833	50,532,822	(33,547,748)	0	16,985,074	234,387,512	(156,600,591)	0	77,786,921	102,974,401	(88,300,501)	0	14,673,900	2,797,134	(1,591,904)	0	1,205,230	0	0	0	0	20,251,034	0	0	20,251,034	351,852,398	(109,087,445)	0	242,764,953	1,433,459,995	(432,852,095)	(94,667)	1,000,513,233

전기

(단위 : 천원)

	유형자산																																															
	토지				건물				건물부속설비				기계장치				사무용비품				차량운반구				기타유형자산				건설중인자산				사용권자산				유형자산 합계			
	장부금액				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계			
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계
유형자산	40,808,324	0	0	40,808,324	170,405,563	(39,435,973)	(97,867)	130,871,723	47,172,787	(25,296,745)	0	21,876,042	220,814,174	(129,666,225)	0	91,147,949	98,056,750	(80,452,061)	0	17,604,689	3,027,859	(1,582,166)	0	1,445,693	13,796,596	(8,983,389)	0	4,813,207	398,838,179	0	0	398,838,179	222,801,536	(104,217,223)	0	222,801,536	1,319,991,938	(389,633,782)	(97,867)	930,207,342

(2) 당기 및 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

		토지	건물	건물부속설비	기계장치	사무용비품	차량운반구	기타유형자산	건설중인자산	사용권자산	유형자산 합계
유형자산의 변동에 대한 조정											
유형자산의 변동에 대한 조정	기초 유형자산	40,808,324	130,871,723	21,876,042	91,147,949	17,604,689	1,445,693	4,813,207	398,838,179	222,801,536	930,207,342
	사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 유형자산	1,185,389	1,736,843	3,738,015	27,314,403	2,522,223	634,232	0	78,249,065	64,695,697	180,075,867
	처분, 유형자산	0	0	(53,336)	(99,921)	(151,515)	(67,844)	(2,303)	0	(264,801)	(639,720)
	감가상각비, 유형자산	0	(4,284,733)	(8,363,630)	(43,485,661)	(7,781,010)	(582,485)	(11,515)	0	(44,161,670)	(108,670,704)
	당기손익으로 인식	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

	된 손상차손, 유형자산										
	대체에 따른 증가(감소), 유형자산	456,528,575	0	0	3,062,901	2,416,203	(226,979)	(4,944,561)	(456,836,139)	0	0
	순외환차이에 의한 증가(감소), 유형자산	0	0	(212,017)	(152,750)	63,310	2,613	145,172	(71)	(305,809)	(459,552)
	기말 유형자산	498,522,288	128,323,833	16,985,074	77,786,921	14,673,900	1,205,230	0	20,251,034	242,764,953	1,000,513,233

전기 (단위 : 천원)

		토지	건물	건물부속설비	기계장치	사무용비품	차량운반구	기타유형자산	건설중인자산	사용권자산	유형자산 합계
유형자산의 변동에 대한 조정											
유형자산의 변동에 대한 조정	기초 유형자산	40,263,867	134,651,092	25,225,735	99,178,843	17,671,126	1,016,778	2,633,996	192,968,170	233,678,854	747,288,460
	사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 유형자산	544,457	469,070	4,603,110	30,901,489	8,764,080	1,301,145	1,715,917	207,555,146	34,203,242	290,057,656
	처분, 유형자산	0	0	0	(73,045)	(394,687)	(368,750)	0	0	(3,383,307)	(4,219,789)
	감가상각비, 유형자산	0	(4,248,439)	(8,218,078)	(38,080,183)	(9,254,565)	(498,840)	(546,730)	0	(41,795,936)	(102,642,771)
	당기손익으로 인식된 손상차손, 유형자산	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	대체에 따른 증가(감소), 유형자산	0	0	264,540	0	626,787	60	867,428	(1,758,815)	0	0
	순외환차이에 의한 증가(감소), 유형자산	0	0	735	(779,155)	191,948	(4,700)	142,596	73,678	98,683	(276,215)
	기말 유형자산	40,808,324	130,871,723	21,876,042	91,147,949	17,604,689	1,445,693	4,813,207	398,838,179	222,801,536	930,207,342

(3) 당기말 현재 연결실체는 유형자산 및 투자부동산 중 건물, 건물부속설비와 비품에 대한 재산종합보험(부보금액: 487,406백만원)과 기계장치 등에 대한 전자기기보험(부보금액: 196,207백만원)을 KB손해보험 및 메리츠화재보험에 가입하고 있습니다. 또한, 차량에 대한 자동차종합보험 및 임원배상책임보험등에 가입하고 있습니다.

15. [D823180] 주석 - 무형자산 - 연결 (연결)

(1) 당기말과 전기말 현재 무형자산의 내용은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	무형자산 및 영업권																	
	저작권, 특허권, 기타 산업재산권, 용역운영권			컴퓨터소프트웨어			영업권			기타무형자산			기타무형자산(비상각)(*)			무형자산 합계		
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	
기말 무형자산 및 영업권	10,491,338	(8,629,862)	1,861,476	266,313	(9,504)	256,809	93,419,958	(93,419,958)	0	70,894,317	(68,840,028)	2,054,289	91,940,102	(3,866)	91,936,236	267,012,028	(170,903,218)	96,108,810

전기 (단위 : 천원)

	무형자산 및 영업권																	
	저작권, 특허권, 기타 산업재산권, 용역운영권			컴퓨터소프트웨어			영업권			기타무형자산			기타무형자산(비상각)(*)			무형자산 합계		
	장부금액		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계	장부금액 합계		장부금액 합계
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	
기말 무형자산	9,833,502	(8,223,101)	1,610,401	0	0	0	93,419,958	(72,148,290)	21,271,668	69,582,224	(67,501,855)	2,080,369	18,436,655	0	18,436,655	191,272,339	(147,873,246)	43,399,093

및 영업권																		

(*) 게임개발을 위하여 취득한 73,500백만원의 라이선스가 포함되어 있습니다. 동 라이선스는 사용 가능한 시점부터 상각할 예정입니다.

(2) 당기와 전기 중 무형자산의 변동 내용은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	저작권, 특허권, 기타 산업재산권, 용역운영권	컴퓨터소프트웨어	영업권(*)	기타무형자산	기타무형자산(비상각)	무형자산 및 영업권 합계
기초의 무형자산 및 영업권	1,610,401	0	21,271,668	2,080,369	18,436,655	43,399,093
사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 영업권 이외의 무형자산	660,773	266,313	0	1,312,093	74,048,852	76,288,031
처분, 무형자산 및 영업권	(2,937)	0	0	0	(545,404)	(548,341)
기타 상각비, 영업권 이외의 무형자산	(406,761)	(9,504)	0	(1,335,084)	0	(1,751,349)
당기손익으로 인식된 손상차손, 무형자산 및 영업권	0	0	(21,271,668)	0	0	(21,271,668)
순외환차이에 의한 증가(감소), 무형자산 및 영업권	0	0	0	(3,089)	(3,867)	(6,956)
기말 무형자산 및 영업권	1,861,476	256,809	0	2,054,289	91,936,236	96,108,810

전기 (단위 : 천원)

	저작권, 특허권, 기타 산업재산권, 용역운영권	컴퓨터소프트웨어	영업권(*)	기타무형자산	기타무형자산(비상각)	무형자산 및 영업권 합계
기초의 무형자산 및 영업권	1,100,938	0	21,271,668	2,304,578	17,645,002	42,322,186
사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 영업권 이외의 무형자산	840,758	0	0	1,419,760	845,501	3,106,019
처분, 무형자산 및 영업권	0	0	0	0	(53,848)	(53,848)
기타 상각비, 영업권 이외의 무형자산	(331,295)	0	0	(1,610,111)	0	(1,941,406)
당기손익으로 인식된 손상차손, 무형자산 및 영업권	0	0	0	0	0	0
순외환차이에 의한 증가(감소), 무형자산 및 영업권	0	0	0	(33,858)	0	(33,858)
기말 무형자산 및 영업권	1,610,401	0	21,271,668	2,080,369	18,436,655	43,399,093

(*) 해당 영업권은 전액 현금창출단위인 ㈜엔트리브소프트에 배부된 영업권입니다. 2024년 중 청산이 예정되어 있으며 완전자본잠식상태이므로 전액 손상을 인식하였습니다.

(3) 당기말 현재 연결실체가 보유중인 가상자산은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	기타무형자산(비상각)
가상자산 명칭	SUI
취득경로	유상취득
보유수량(개)(*1)	49,920,806
취득원가	311,348
공정가치(*2)	52,047,432
장부금액(*3)	311,348

(*1) 가상자산거래소 BitGo Trust Company, Inc.에 위탁보관 하고 있으며, 보유수량 중 16,460,767개는 2024년 5월까지, 16,460,768개는 2025년 5월까지, 16,460,768개는 2026년 5월까지 처분이 제한되어 있습니다.
(*2) 공정가치는 보유수량에 CoinMarketCap에 고시된 해당 가상자산의 당기말 종가를 곱하여 산출하였습니다.
(*3) 원가로 측정하고 있으며, 당기말 현재 손상징후는 관측되지 않았습니다.

16. [D822490] 주석 - 기타채무 - 연결 (연결)

당기말과 전기말 현재 당사의 기타지급채무 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
매입채무 외의 유동채무		78,084,023
매입채무 외의 유동채무	단기미지급금	73,458,601
	단기임대보증금	4,625,422
	단기비지배지분부채	0
매입채무 외의 비유동채무		41,102,520
매입채무 외의 비유동채무	장기미지급금	35,050,365
	장기임대보증금	5,329,531
	장기비지배지분부채	722,624

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
매입채무 외의 유동채무		86,555,042
매입채무 외의 유동채무	단기미지급금	83,027,899
	단기임대보증금	3,527,143
	단기비지배지분부채	0
매입채무 외의 비유동채무		5,853,870
매입채무 외의 비유동채무	장기미지급금	0

	장기임대보증금	5,853,870
	장기비지배지분부채	0

17. [D822310] 주석 - 기타부채 - 연결 (연결)

당기말과 전기말 현재 기타부채 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			부채	
			기타부채	
			장부금액	장부금액 합계
			공시금액	
기타부채				
기타부채	기타 유동부채			254,754,338
	기타 유동부채	유동으로 분류되는 미지급비용	104,847,303	
		유동선수금	117,545,919	
		예수금	15,036,162	
		부가가치세예수금	17,324,954	
	기타 비유동 부채			90,890,606
	기타 비유동 부채	비유동으로 분류되는 미지급비용	18,521,075	
		비유동 선수금	72,369,531	

전기 (단위 : 천원)

			부채	
			기타부채	
			장부금액	장부금액 합계
			공시금액	
기타부채				
기타부채	기타 유동부채			307,190,168
	기타 유동부채	유동으로 분류되는 미지급비용	154,581,030	
		유동선수금	102,002,054	
		예수금	29,245,102	
		부가가치세예수금	21,361,982	
	기타 비유동 부채			96,506,123
	기타 비유동 부채	비유동으로 분류되는 미지급비용	17,189,095	
		비유동 선수금	79,317,028	

18. [U802000] 주석 - 기타충당부채 - 연결 (연결)

당기말과 전기말 현재 기타충당부채 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	복구충당부채
기타유동충당부채	0
기타비유동충당부채	2,780,647

전기 (단위 : 천원)

	복구충당부채
기타유동충당부채	779,101
기타비유동충당부채	2,521,897

19. [D822450] 주석 - 사채 - 연결 (연결)

(1) 사채

당기말 및 전기말 현재 사채의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	차입금명칭				차입금명칭 합계
	사채의 구분				
	제 2-2회 무보증 공모 사채(*)	제 3-1회 무보증 공모 사채(*)	제 3-2회 무보증 공모 사채(*)	제 3-3회 무보증 공모 사채(*)	
사채, 발행일	2019-01-28	2021-07-06	2021-07-06	2021-07-06	
사채, 상환일	2024-01-26	2024-07-05	2026-07-06	2028-07-06	
사채, 이자율(%)	2.23	1.80	2.12	2.37	
사채, 명목금액	110,000,000	70,000,000	130,000,000	40,000,000	350,000,000
사채할인발행차금					(355,079)
사채 합계					349,644,921
유동 사채 및 비유동 사채의 유동성 대체 부분					(179,954,389)
비유동 사채의 비유동성 부분					169,690,532

전기 (단위 : 천원)

	차입금명칭				차입금명칭 합계
	사채의 구분				
	제 2-2회 무보증 공모 사채(*)	제 3-1회 무보증 공모 사채(*)	제 3-2회 무보증 공모 사채(*)	제 3-3회 무보증 공모 사채(*)	
사채, 발행일	2019-01-28	2021-07-06	2021-07-06	2021-07-06	
사채, 상환일	2024-01-26	2024-07-05	2026-07-06	2028-07-06	
사채, 이자율(%)	2.23	1.80	2.12	2.37	
사채, 명목금액	110,000,000	70,000,000	130,000,000	40,000,000	350,000,000
사채할인발행차금					(615,626)
사채 합계					349,384,374

유동 사채 및 비유동 사채의 유동성 대체 부분					0
비유동 사채의 비유동성 부분					349,384,374

(*) 당기말 및 전기말 현재 사채는 매3개월 이자지급, 만기일시상환의 이자지급 및 상환방법을 따른다.

(2) 차입금
당기말 및 전기말 현재 차입금의 내역은 다음과 같습니다. ?

당기 (단위 : 천원)

	장기차입금	비유동차입금의 유동성 대체 부분	장기차입금 잔액
차입금, 발행통화	원화대출		
차입처	산업은행		
차입금, 만기	2024.07.09		
차입금, 이자율(%)	1.87		
명목금액	60,000,000	(60,000,000)	0

전기 (단위 : 천원)

	장기차입금	비유동차입금의 유동성 대체 부분	장기차입금 잔액
차입금, 발행통화	원화대출		
차입처	산업은행		
차입금, 만기	2024.07.09		
차입금, 이자율(%)	1.87		
명목금액	60,000,000	0	60,000,000

20. [D834480] 주석 - 종업원급여 - 연결 (연결)

(1) 당기와 전기 중 비용으로 인식된 종업원급여의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여 및 상여	663,305,222
기타장기종업원급여	6,575,524
퇴직급여비용, 확정급여제도	43,917,376
복리후생비	128,378,888
종업원급여비용 합계	842,177,010

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여 및 상여	715,519,056

기타장기종업원급여	1,559,687
퇴직급여비용, 확정급여제도	42,223,823
복리후생비	116,103,352
종업원급여비용 합계	875,405,918

(2) 확정기여형퇴직급여제도
연결실체는 자격을 갖춘 모든 종업원들을 위해 일부 확정기여형퇴직급여제도를 운영하고 있습니다. 사외적립자산은 수탁자의 관리하에서 기금형태로 연결실체의 자산들로부터 독립적으로 운용되고 있습니다. 종업원들이 확정기여형의 가득조건을 충족하기 전에 퇴사하는 경우에 연결실체가 지불해야 할 기여금은 상실되는 기여금만큼 감소하게 됩니다. 지배기업이 확정기여형 퇴직급여제도와 관련하여 당기에 비용으로 인식한 금액은 2,108백만원(전기:1,764백만원)입니다

(3) 당기말 및 전기말 현재 확정급여부채(자산)의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
확정급여채무, 현재가치	234,040,419
사외적립자산, 공정가치	(289,807,940)
순확정급여부채(자산)(*)	(55,767,521)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
확정급여채무, 현재가치	192,678,512
사외적립자산, 공정가치	(251,754,152)
순확정급여부채(자산)(*)	(59,075,640)

(*) 재무상태표에 지배기업과 종속기업들의 확정급여부채 및 확정급여자산을 각각 표시하였습니다.

(4) 당기와 전기 중 확정급여채무의 현재가치 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
기초 확정급여채무, 현재가치		192,678,512
당기근무원가, 순확정급여부채(자산)		36,301,717
이자비용, 확정급여제도		9,073,319
제도에서 지급한 금액, 순확정급여부채(자산)		(21,703,693)
세전 기타포괄손익, 확정급여제도 재측정이익(손실)		17,686,772
세전 기타포괄손익, 확정급여제도 재측정이익(손실)	경험조정에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	2,939,730
	인구통계적 가정의 변동에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	(7,823)
	재무적 가정의 변동에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확	14,754,865

	정급여제도	
환율변동으로 인한 증가(감소), 순확정급여부채(자산)		3,792
기말 확정급여채무, 현재가치		234,040,419

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
기초 확정급여채무, 현재가치		202,611,929
당기근무원가, 순확정급여부채(자산)		39,925,369
이자비용, 확정급여제도		6,217,590
제도에서 지급한 금액, 순확정급여부채(자산)		(22,794,560)
세전 기타포괄손익, 확정급여제도 재측정이익(손실)		(33,273,999)
세전 기타포괄손익, 확정급여제도 재측정이익(손실)	경험조정에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	(1,636,781)
	인구통계적 가정의 변동에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	0
	재무적 가정의 변동에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	(31,637,218)
환율변동으로 인한 증가(감소), 순확정급여부채(자산)		(7,817)
기말 확정급여채무, 현재가치		192,678,512

(5) 당기와 전기 중 사외적립자산의 공정가치 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
기초 사외적립자산, 공정가치	251,754,152
이자수익, 확정급여제도	15,294,495
기업이 제도에 납입한 기여금, 순확정급여부채(자산)	40,993,671
사외적립자산의 지급액	(17,882,141)
사외적립자산의 재측정요소	(355,833)
환율변동으로 인한 증가(감소), 사외적립자산	3,596
기말 사외적립자산, 공정가치	289,807,940

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
기초 사외적립자산, 공정가치	204,810,476
이자수익, 확정급여제도	7,617,255
기업이 제도에 납입한 기여금, 순확정급여부채(자산)	64,700,520
사외적립자산의 지급액	(21,075,900)

사외적립자산의 재측정요소	(4,290,064)
환율변동으로 인한 증가(감소), 사외적립자산	(8,135)
기말 사외적립자산, 공정가치	251,754,152

연결실체의 확정급여제도와 관련하여 2024년도에 납입할 사용자기여금은 35,793백만원입니다.

(6) 당기와 전기 중 확정급여제도와 관련하여 당기손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
당기근무원가, 확정급여제도	36,301,717
이자비용, 확정급여제도	9,073,319
이자수익, 확정급여제도	(15,294,495)
당기손익에 포함되는 퇴직급여비용, 확정급여제도	30,080,541

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
당기근무원가, 확정급여제도	39,925,369
이자비용, 확정급여제도	6,217,590
이자수익, 확정급여제도	(7,617,255)
당기손익에 포함되는 퇴직급여비용, 확정급여제도	38,525,704

(7) 당기말 및 전기말 현재 이익잉여금에 포함된 확정급여부채의 재측정요소 누계액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
순확정급여부채의 재측정요소 누계액	(31,344,575)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
순확정급여부채의 재측정요소 누계액	(18,093,192)

(8) 당기말 및 전기말 현재 보험수리적평가를 위하여 사용된 주요 추정은 다음과 같습니다.

① 인구통계적 가정

당기

	연령								
	25세			35세			45세		
	성별		성별 합계	성별 합계		성별 합계	성별 합계		성별 합계
	남자	여자		남자	여자		남자	여자	
사망률에 대한 보험수리적 가정(%)	0.01	0.00		0.01	0.01		0.02	0.01	
중도퇴직율에 대한 보험수리적 가정(%)			20.27~21.47			8.14~9.50			6.30~7.56

전기

	연령								
	25세			35세			45세		
	성별		성별 합계	성별 합계		성별 합계	성별 합계		성별 합계
	남자	여자		남자	여자		남자	여자	
사망률에 대한 보험수리적 가정(%)	0.01	0.00		0.01	0.01		0.03	0.01	
중도퇴직율에 대한 보험수리적 가정(%)			20.54~21.47			7.80~9.50			5.69~7.56

② 재무적 가정

당기

	장부금액	
	공시금액	
	최소	최대
할인율에 대한 보험수리적 가정(%)	4.52	5.60
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정(%)	4.10	5.55

전기

	장부금액	
	공시금액	
	최소	최대
할인율에 대한 보험수리적 가정(%)	5.34	6.21
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정(%)	3.54	4.18

(9) 당기말과 전기말 현재 지배기업의 확정급여채무 가중평균 듀레이션은 각각 8.11년 및 7.92년입니다.

당기

	공시금액
확정급여채무의 가중평균만기	8.11년

전기

	공시금액
확정급여채무의 가중평균만기	7.92년

(10) 보고기간 종료일 현재 다른 모든 가정이 유지될 때, 유의적인 보험수리적 가정이발생가능한 합리적인 범위 내에서 변동할 경우 연결실체의 순확정급여부채에 미치는영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	할인율에 대한 보험수리적 가정	미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정

보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율	0.01	0.01
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 확정급여부채의 증가(감소)	(14,411,214)	16,458,795
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소율	0.01	0.01
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 확정급여채무의 증가(감소)	16,448,463	(14,683,329)

또한, 상기의 민감도 분석에서 확정급여채무의 현재가치는 연결재무상태표상 확정급여채무를 측정하는데 적용한 예측단위적립방식을 사용하여 측정되었습니다.

(11) 연결실체는 장기근속자(5년, 10년, 15년 및 20년)에 대하여 포상휴가 및 여행상품, 일정금액 등을 지급하고 있습니다. 연결실체는 이러한 부담액에 대하여 보험수리적 가정을 적용하여 장기종업원급여채무로 인식하고 있습니다.

21. [D832610] 주석 - 리스 - 연결 (연결)

1) 리스이용자인 경우

(1) 당기말 및 전기말 현재 리스와 관련하여 재무상태표에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

[사용권자산]

당기 (단위 : 천원)

	자산				자산 합계
	사용권자산				
	부동산	차량운반구	사무용비품	기타유형자산	
사용권자산(*)	240,000,599	1,295,175	762,416	706,763	242,764,953

전기 (단위 : 천원)

	자산				자산 합계
	사용권자산				
	부동산	차량운반구	사무용비품	기타유형자산	
사용권자산(*)	220,309,428	1,130,946	659,132	702,030	222,801,536

(*) 연결재무상태표의 유형자산에 포함되었습니다.

[리스부채]

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
유동 리스부채	39,957,634
비유동 리스부채	192,673,195
리스부채 합계	232,630,829

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
유동 리스부채	35,287,224
비유동 리스부채	176,521,530
리스부채 합계	211,808,754

(2) 당기 및 전기 중 리스와 관련하여 연결포괄손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
사용권자산감가상각비		44,161,670
사용권자산감가상각비	감가상각비, 부동산	40,301,046
	감가상각비, 차량운반구	761,682
	감가상각비, 비품	2,857,929
	감가상각비, 기타의유형자산	241,013
리스부채에 대한 이자비용		6,591,021
리스와 관련하여 인식한 손익		50,752,691

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
사용권자산감가상각비		41,795,936
사용권자산감가상각비	감가상각비, 부동산	38,093,331
	감가상각비, 차량운반구	773,627
	감가상각비, 비품	2,521,243
	감가상각비, 기타의유형자산	407,735
리스부채에 대한 이자비용		3,187,683
리스와 관련하여 인식한 손익		44,983,619

(3) 당기 및 전기 중 인식면제규정을 적용하여 연결포괄손익계산서에 인식된 단기리스와 소액리스(단기리스제외) 관련 비용은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
인식 면제 규정이 적용된 단기리스에 관련되는 비용	47,397
인식 면제 규정이 적용된 소액자산 리스에 관련되는 비용	239,875
인식 면제 규정이 적용된 리스에 관련되는 비용	287,272

전기 (단위 : 천원)

	공시금액

인식 면제 규정이 적용된 단기리스에 관련되는 비용	168,330
인식 면제 규정이 적용된 소액자산 리스에 관련되는 비용	230,376
인식 면제 규정이 적용된 리스에 관련되는 비용	398,706

(4) 당기 및 전기 중 리스와 관련된 총 현금유출은 각각 49,838,689천원 및 43,338,195천원 입니다.

운용리스료의 만기분석 공시

2) 리스제공자인 경우

연결실체는 투자부동산을 리스로 제공하고 있습니다. 이러한 리스의 경우에 자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분이 이전되지 않기 때문에 연결실체는 관련 리스를 운용리스로 분류하고 있습니다. 다음은 운용리스료에 대한 만기분석 표이며, 보고기간 말 이후에 받게 될 리스료를 할인되지 않은 금액으로 표시하였습니다.

당기 (단위 : 천원)

	6개월 이내	6개월 이상 12개월 이내	1년 이상 2년 이내	2년 이상 3년 이내	3년 이상 4년 이내	4년 이상
받게 될 할인되지 않은 운용 리스료	7,016,922	5,021,338	6,818,346	4,583,331	3,286,450	1,009,433

전기 (단위 : 천원)

	6개월 이내	6개월 이상 12개월 이내	1년 이상 2년 이내	2년 이상 3년 이내	3년 이상 4년 이내	4년 이상
받게 될 할인되지 않은 운용 리스료	7,421,079	5,229,327	6,442,091	2,810,309	1,379,669	1,035,697

22. [D827570] 주석 - 우발채무와 약정사항 - 연결 (연결)

(1) 당기말 현재 연결실체는 임직원의 주택자금 대출과 관련하여 단기금융상품 6,000백만원을 담보로 제공하고 있고, 임대보증금과 관련하여 투자부동산에 7,843백만원의 근저당 및 전세권이 설정되어 있습니다.

(단위 : 원)

	단기금융상품	투자부동산
담보로 제공된 유형자산		7,488,000,000
부채나 우발부채에 대한 담보로 제공된 금융자산	6,000,000,000	
담보제공자산	임직원의 주택자금 대출과 관련 담보제공	임대보증금과 관련 근저당 및 전세권 설정

(2) 당기말 현재 연결실체는 서울보증보험주식회사로부터 이행계약 등과 관련하여 10,416백만원의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(단위 : 원)

		서울보증보험
타인으로부터 제공받고 있는 지급보증 및 담보내역		

타인으로부터 제공받고 있는 지급보증 및 담보내역	제공받은 지급보증 및 담보내역	이행계약 관련 보증
	한도액, 제공받는 지급보증 및 담보내역	10,416,000,000

(4) 연결실체는 리니지 및 관련 게임 수출을 위하여 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만) 및 Tencent(중국)와 리니지 게임 라이센싱 계약을 체결하고 있으며,리니지 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.의 경우, 로열티수익에 추가로동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(5) 연결실체는 리니지2 및 관련 게임 수출을 위하여 Innova Systems(러시아), Tencent(중국) 등과 리니지2 및 관련 게임 라이센싱 계약을 체결하고 있으며, 리니지2 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(6) 연결실체는 아이온 게임과 관련하여 SHANDA(중국), Innova Systems(러시아) 및Gameforge(유럽)과 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 아이온 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. SHANDA 및 Gameforge의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(7) 연결실체는 블레이드 앤 소울 및 관련 게임과 관련하여 Innova Systems(러시아),Tencent(중국)와 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 블레이드 앤 소울 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Innova Systems 및 Tencent의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(8) 연결실체는 리니지2 레볼루션 및 블레이드앤소울 레볼루션과 관련하여 넷마블㈜과 IP라이센싱 계약을 체결하였으며, 각 게임의 출시에 따라 발생 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(9) 연결실체는 리니지M과 관련하여 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만) 과 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 리니지M 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. 또한, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(10) 연결실체는 길드워1과 관련하여 Valve Corportaion와 판매대행 계약을 체결하였으며 길드워1매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(11) 연결실체는 길드워2과 관련하여 Shanghai KongZhong Brilliant Game Company Limited 및 Valve Corportaion와 판매대행 계약을 체결하였으며 길드워2 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(12) 연결실체는 2008년 9월 30일자로 경기도로부터 판교택지개발지구토지를 취득하였습니다. 연결실체는 동 토지에 건물을 신축한 후 건물완공일부터 20년간 계약상지정용도에 사용하여야 합니다.

(13) 연결실체는 당기 중 관계기업인 포스크리에이티브파티(주)의 구주주와 풋옵션 및 콜옵션 계약을 해지하여 파생상품처분이익을 7,423백만원을 인식하였습니다.

(14) 연결실체는 2023년 3월 31일자로 경기도 성남시로부터 성남시 분당구 삼평동 641번지 공공부지를 456,529백만원에 매입하였습니다. 연결실체는 동 토지에 건물을신축한 후 건축물사용승인일부터 10년동안 계약상 유치업종 준수의무를 이행하여야하며, 본 사업을 지속하기 어려운 사정이 객관적으로 인정되는 경우 매도인은 공급대상토지, 공급대상토지 지상 건축물 기타 공작물(이하 '공급대상토지 등')을 재매수할 권리를 보유합니다. 또한, 연결실체는 동일 기간동안 매도인의 사전 승인 없이 공급대상토지 등을 매각할 수 없으며 이 경우 매도인은 우선매수권을 보유합니다.

(15) 연결실체의 유・무형자산 취득 약정 관련하여 당기말 현재 미실행 금액은 35,242백만원입니다.

법적 소송 우발부채

당기 (단위 : 백만원)

	법적소송우발부채
소송건수	4
소송가액	350

전기 (단위 : 백만원)

	법적소송우발부채
소송건수	
소송가액	

우발부채에 대한 공시

당기

	우발부채1	우발부채2	우발부채3	우발부채4	우발부채5	우발부채6	우발부채7	우발부채8	우발부채9

의무의 성격에 대한 기술, 우발부채	(1) 연결실체는 리니지 및 관련 게임 수출을 위하여 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만) 및 Tencent(중국)와 리니지 게임 라이센싱 계약을 체결하고 있으며,리니지 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.의 경우, 로열티수익에 추가로동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.	(2) 연결실체는 리니지2 및 관련 게임 수출을 위하여 Innova Systems(러시아),	(3) 연결실체는 아이온 게임과 관련하여 SHANDA(중국), Innova Systems(러시아) 및 Gameforge(유럽)과 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 아이온 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. SHANDA 및 Gameforge의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.	(4) 연결실체는 블레이드 앤 소울 및 관련 게임과 관련하여 Innova Systems(러시아),Tencent(중국)와 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 블레이드 앤 소울 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Innova Systems 및 Tencent의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.	(5) 연결실체는 리니지2 레볼루션 및 블레이드앤소울 레볼루션과 관련하여 넷마블㈜과 IP라이센싱 계약을 체결하였으며, 각 게임의 출시에 따라 발생 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.	(6) 연결실체는 리니지M과 관련하여 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만) 과 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 리니지M 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. 또한, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.	(7) 연결실체는 길드워1과 관련하여 Valve Corportaion와 판매대행 계약을 체결하였으며 길드워1 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.	(8) 연결실체는 길드워2과 관련하여 Shanghai KongZhong Brilliant Game Company Limited 및 Valve Corportaion와 판매대행 계약을 체결하였으며 길드워2 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.	(9) 연결실체는 2008년 9월 30일자로 경기도로부터 판교택지개발지구토지를 취득하였습니다. 연결실체는 동 토지에 건물을 신축한 후 건물완공일부터 20년간 계약상지정용도에 사용하여야 합니다.

전기

	우발부채1	우발부채2	우발부채3	우발부채4	우발부채5	우발부채6	우발부채7	우발부채8	우발부채9
의무의 성격에 대한 기술, 우발부채									

23. [D861200] 주석 - 자본금과 주식발행초과금 - 연결 (연결)

당기말 현재 지배기업이 발행할 주식의 총수는 100,000,000주이고 1주당 금액은 500원이며, 당기말 현재 지배기업이 발행한 보통 주식수는 21,954,022주 입니다. 당기와 전기 중 지배기업의 자본금 및 주식발행초과금의 변동내역은 없습니다.

당기 (단위 : 원)

	보통주
총 발행주식수	21,954,022
주당 액면가액	500
자본금	10,977,011,000
주식발행초과금	223,406,224,556

전기 (단위 : 원)

	보통주
총 발행주식수	21,954,022
주당 액면가액	500
자본금	10,977,011,000

주식발행초과금	223,406,224,556

24. [D861400] 주석 - 기타불입자본 및 기타자본구성요소 - 연결 (연결)

(1) 당기말과 전기말 현재 기타불입자본의 구성 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
주식발행초과금	223,406,225
기타자본잉여금	(21,540,519)
자기주식처분이익	231,548,982
자기주식	(615,641,053)
주식선택권	250,395
기타자본조정	(7,447,776)
기타불입자본	(189,423,746)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
주식발행초과금	223,406,225
기타자본잉여금	(21,540,519)
자기주식처분이익	231,548,982
자기주식	(615,641,053)
주식선택권	250,395
기타자본조정	(7,447,776)
기타불입자본	(189,423,746)

(2) 자기주식 및 자기주식처분이익

지배기업은 주가안정, 임직원에 대한 성과급 및 주식선택권 행사에 대비하기 위하여 자기주식을 보유하고 있습니다. 당기말 현재 1,646,583주(취득가액: 615,641백만원)의 자기주식을 보유하고 있으며 이는 전체 발행주식의 7.50%에 해당합니다.

한편, 당기와 전기 중 자기주식처분이익의 변동 및 자기주식의 변동내역은 없습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 기타자본구성요소의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
세후기타포괄손익, 지분상품에 대한 투자자산	838,613
세후기타포괄손익, 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융자산	(34,665,074)
해외사업장환산외환차이(세후기타포괄손익)	(10,676,809)
기타포괄손익누계액	(44,503,270)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액

세후기타포괄손익, 지분상품에 대한 투자자산	1,046,453
세후기타포괄손익, 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융자산	(24,320,357)
해외사업장환산외환차이(세후기타포괄손익)	(11,477,452)
기타포괄손익누계액	(34,751,356)

(4) 당기 및 전기의 기타자본구성요소의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	지분법자본변동	기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	해외사업장환산외환손익
기초	1,046,453	(24,320,357)	(11,477,452)
증감	(207,840)	(12,839,083)	800,643
법인세효과	0	2,494,366	0
기말	838,613	(34,665,074)	(10,676,809)

전기 (단위 : 천원)

	지분법자본변동	기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	해외사업장환산외환손익
기초	1,288,853	255,288,104	(739,309)
증감	(242,400)	(377,414,400)	(10,738,143)
법인세효과	0	97,805,939	0
기말	1,046,453	(24,320,357)	(11,477,452)

25. [U802200] 주석 - 이익잉여금 - 연결 (연결)

(1) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 구성 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
법정적립금(*1)	7,494,812
임의적립금(*2)	3,135,100
미처분이익잉여금(미처리결손금)	3,462,017,051
이익잉여금 합계	3,472,646,963

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
법정적립금(*1)	7,494,812
임의적립금(*2)	3,135,100
미처분이익잉여금(미처리결손금)	3,398,778,836
이익잉여금 합계	3,409,408,748

(*1) 상법상의 규정에 따라 납입자본의 50%에 달할 때까지 매 결산기마다 금전에 의한 이익배당액의 10% 이상을 이익준비금으로 적립하고 있습니다. 동 이익준비금은 현금배당의 재원으로 사용될

수 없으며, 자본전입 또는 결손보전을 위해서만 사용될 수 있습니다.

(*2) 연결실체는 과거에 조세특례제한법에 따른 세액공제 상당액을 기업합리화적립금으로 적립하였으며, 당해 적립금은 이월결손금의 보전 및 자본전입에만 사용될 수 있었습니다. 그러나 관련 조항의 폐지로 인하여 기업합리화적립금은 사용의 제한이 없는 임의적립금으로 변경되었습니다.

(2) 당기 및 전기 중 이익잉여금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	이익잉여금
기초 이익잉여금	3,409,408,748
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	(135,653,693)
지배기업의 소유주에게 귀속되는 당기순이익(손실)	212,139,043
확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	(13,247,135)
기말 이익잉여금	3,472,646,963

전기 (단위 : 천원)

	이익잉여금
기초 이익잉여금	3,071,454,122
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	(119,001,593)
지배기업의 소유주에게 귀속되는 당기순이익(손실)	435,714,571
확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	21,241,648
기말 이익잉여금	3,409,408,748

(3) 당기와 전기 중 배당금 지급 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	연차배당
배당 기준 총발행 보통주식수	21,954,022
배당기준일의 자기주식수	(1,646,583)
배당주식수	20,307,439
주당 배당금(원)	6,680
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	135,653,693

전기 (단위 : 천원)

	연차배당
배당 기준 총발행 보통주식수	21,954,022
배당기준일의 자기주식수	(1,646,583)
배당주식수	20,307,439
주당 배당금(원)	5,860
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	119,001,593

26. [D831150] 주석 - 고객과의 계약에서 생기는 수익 - 연결 (연결)

(1) 당기 및 전기의 영업수익 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
수익(매출액)		1,779,832,978
수익(매출액)	게임매출액	1,580,129,067
	로열티수익(매출액)	144,457,395
	상품매출액	5,084,189
	기타수익(매출액)	50,162,327

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
수익(매출액)		2,571,792,282
수익(매출액)	게임매출액	2,363,746,261
	로열티수익(매출액)	157,008,512
	상품매출액	8,128,070
	기타수익(매출액)	42,909,439

(2) 수익의 구분

주요 서비스 계약과 수익인식 시기에 따라 구분한 고객과의 계약에서 생기는 수익은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익			
고객과의 계약에서 생기는 수익	서비스와 재화 제공 계약		
	서비스와 재화 제공 계약	게임매출액	1,580,129,067
		로열티수익(매출액)	144,457,395
		기타수익(매출액)(*)	
		수익 합계	1,779,832,978

전기 (단위 : 천원)

			공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익			
고객과의 계약에서 생기는 수익	서비스와 재화 제공 계약		
	서비스와 재화 제공 계약	게임매출액	2,363,746,261
		로열티수익(매출액)	157,008,512
		기타수익(매출액)(*)	
		수익 합계	2,571,792,282

당기 (단위 : 천원)

		장부금액		장부금액 합계
		공시금액		
		수행의무		
		한 시점에 이행하는 수행의무	기간에 걸쳐 이행하는 수행의무(*)	
기업이 수행의무를 일반적으로 이행하는 시기에 대한 기술				
기업이 수행의무를 일반적으로 이행하는 시기에 대한 기술	고객과의 계약에서 생기는 수익	7,764,971	1,772,068,007	1,779,832,978

전기 (단위 : 천원)

		장부금액		장부금액 합계
		공시금액		
		수행의무		
		한 시점에 이행하는 수행의무	기간에 걸쳐 이행하는 수행의무(*)	
기업이 수행의무를 일반적으로 이행하는 시기에 대한 기술				
기업이 수행의무를 일반적으로 이행하는 시기에 대한 기술	고객과의 계약에서 생기는 수익	71,015,532	2,500,776,750	2,571,792,282

(*) 리스제공자로 발생한 수익 13,825백만원(전기 : 14,110백만원)이 포함되어 있습니다.

(3) 계약잔액

당기말 및 전기말 현재 고객과의 계약에서 생기는 수취채권과 계약부채는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시		
고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시	기말 고객과의 계약에서 생기는 수취채권(*1)	132,702,587
	기말 계약부채(*2)	187,769,290

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시		

고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시	기말 고객과의 계약에서 생기는 수취채권(*1)	175,463,202
	기말 계약부채(*2)	174,434,511

(*1) 리스제공자로 인식한 채권 405백만원(전기 : 476백만원)이 포함되어 있습니다.
(*2) 계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채로 연결실체는 선수금 계정으로 인식하였습니다.

(4) 이월된 계약부채와 관련하여 당기 및 전기에 인식한 수익은 다음과 같으며, 이전 회계기간에 이행된 수행의무와 관련하여 당기 및 전기에 인식한 수익은 없습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
수행의무를 이행함에 따른 감소, 계약부채		92,107,768
수행의무를 이행함에 따른 감소, 계약부채	게임매출액	72,889,114
	로열티수익(매출액)	19,218,654

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
수행의무를 이행함에 따른 감소, 계약부채		113,633,439
수행의무를 이행함에 따른 감소, 계약부채	게임매출액	96,971,279
	로열티수익(매출액)	16,662,160

(5) 당기말 현재 계약부채 잔액 중 12개월을 초과하여 수익으로 인식될 것으로 예상하는 금액은 72,369백만원입니다.

(6) 이전 회계기간에 이행된 수행의무와 관련하여 당기 및 전기에 인식한 수익은 없습니다.

27. [D834310] 주석 - 판매비와 관리비 - 연결 (연결)

당기 및 전기의 영업비용 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여및상여금	669,880,746
퇴직급여	43,917,376
복리후생비	128,378,888
여비교통비	4,322,483
교육훈련비	1,332,234
광고선전비	85,433,472
지급수수료	464,697,773
지급임차료	1,305,417
통신비	21,720,265

도서인쇄비	466,809
보험료	985,638
소모품비	54,288,463
수도광열비	7,199,119
수선비	49,727
운반비	143,047
접대비	354,833
차량유지비	2,441,630
세금과공과금	18,313,515
감가상각비	110,132,138
무형자산상각비	1,751,349
로열티비용	6,338,011
대손상각비(환입)	524,812
상품매출원가	2,820,492
기타비용	15,751,228
영업비용 합계	1,642,549,465

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여및상여금	717,078,743
퇴직급여	42,223,823
복리후생비	116,103,352
여비교통비	3,429,331
교육훈련비	1,471,100
광고선전비	190,886,934
지급수수료	719,309,115
지급임차료	6,934,015
통신비	20,456,449
도서인쇄비	518,731
보험료	992,124
소모품비	38,360,259
수도광열비	5,616,514
수선비	35,403
운반비	113,220
접대비	477,392
차량유지비	1,740,627
세금과공과금	9,653,082
감가상각비	103,988,012
무형자산상각비	1,941,407

로열티비용	13,850,808
대손상각비(환입)	(2,252,423)
상품매출원가	4,994,135
기타비용	14,864,008
영업비용 합계	2,012,786,161

당기재무제표와의 비교를 용이하게 하기 위해 전기 영업비용의 계정과목 일부를 당기 영업비용의 계정과목 분류에 따라 재분류하였습니다. 이러한 재분류가 전기에 보고된 순자산가액이나 순이익에 미치는 영향은 없습니다.

28. [D834330] 주석 - 금융수익과 금융비용 - 연결 (연결)

당기와 전기의 금융수익과 금융비용의 상세 내역은 다음과 같습니다.

(1) 금융수익

당기 (단위 : 천원)

	상각후원가로 측정하는 금융자산	당기손익인식금융자산	당기손익인식금융부채	기타금융자산	금융자산, 범주 합계
이자수익	48,247,607	35,127,668	0	398,137	83,773,412
배당금수익	0	3,466,317	0	0	3,466,317
파생상품거래이익 조정	0	2,584,542	7,422,568	0	10,007,110
금융자산처분이익	0	0	0	0	2,584,543
금융자산평가이익	0	22,692,912	0	0	22,692,912
금융수익 합계	48,247,607	63,871,439	7,422,568	398,137	119,939,751

전기 (단위 : 천원)

	상각후원가로 측정하는 금융자산	당기손익인식금융자산	당기손익인식금융부채	기타금융자산	금융자산, 범주 합계
이자수익	18,960,711	28,042,902	0	0	47,003,613
배당금수익	0	4,792,855	0	0	4,792,855
파생상품거래이익 조정	0	0	0	0	0
금융자산처분이익	0	9,710,902	0	0	9,710,902
금융자산평가이익	0	12,922,936	0	0	12,922,936
금융수익 합계	18,960,711	55,469,595	0	0	74,430,306

(2) 금융비용

당기 (단위 : 천원)

	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융부채	기타금융부채	금융상품 합계
이자비용(*)	0	8,050,986	6,591,021	14,642,007
금융자산처분손실	199,583	0	0	199,583
금융자산평가손실	14,017,545	0	0	14,017,545
금융비용 합계	14,217,128	8,050,986	6,591,021	28,859,135

전기 (단위 : 천원)

	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융부채	기타금융부채	금융상품 합계
이자비용(*)	0	9,473,822	0	9,473,822
금융자산처분손실	11,533,177	0	0	11,533,177
금융자산평가손실	85,230,410	0	0	85,230,410
금융비용 합계	96,763,587	9,473,822	0	106,237,409

(*) 당기말과 전기말 현재 적격자산의 원가에 포함된 이자비용 각각 2,427백만원 및 5,950백만원이 제외되어 있습니다. 당기말과 전기말 현재 차입금에 대한 가중평균자본화이자율은 각각 연 2.15% 및 2.15% 입니다.

29. [D834320] 주석 - 기타수익과 기타비용 - 연결 (연결)

(1) 당기와 전기의 영업외수익 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
외환차익 및 외화환산이익	29,634,790
유형자산처분이익	437,029
무형자산처분이익	105,454
신용손실충당금 환입액	4,500,000
잡이익	13,303,535
영업외수익 합계	47,980,808

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
외환차익 및 외화환산이익	124,018,899
유형자산처분이익	326,756
무형자산처분이익	12,052
신용손실충당금 환입액	0
잡이익	6,545,678
영업외수익 합계	130,903,385

(2) 당기와 전기의 영업외비용 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
기타의대손상각비	100,000
외환차손 및 외화환산손실	38,783,292
기부금	6,746,646
종속기업투자주식처분손실	1,066,804
유형자산처분손실	192,624

유형자산폐기손실	0
무형자산손상차손	21,271,668
잡손실	5,967,789
기타비용	68,018
영업외비용 합계	74,196,841

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
기타의대손상각비	0
외환차손 및 외화환산손실	31,772,387
기부금	6,877,980
종속기업투자주식처분손실	0
유형자산처분손실	706,151
유형자산폐기손실	245
무형자산손상차손	0
잡손실	0
기타비용	1,559,800
영업외비용 합계	40,916,563

30. [U801500] 주석 - 지분법적용투자주식관련손익 - 연결 (연결)

당기 및 전기의 지분법적용투자주식관련손익 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
지분법손익	818,463
관계기업투자처분이익	6,391,952
관계기업투자처분손실	0
관계기업투자손상차손	(3,130,438)
지분법적용투자주식관련손익의 합계	4,079,977

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
지분법손익	(5,824,867)
관계기업투자처분이익	13,020,133
관계기업투자처분손실	(365,881)
관계기업투자손상차손	(14,964,282)
지분법적용투자주식관련손익의 합계	(8,134,897)

31. [D835110] 주석 - 법인세 - 연결 (연결)

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 주요 구성 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정		
당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정	당기법인세비용(수익)	24,795,152
	과거기간의 당기법인세 조정	351,622
	당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정 합계	25,146,774
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)		(32,833,018)
법인세비용(수익) 합계		(10,980,769)

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정		
당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정	당기법인세비용(수익)	159,983,248
	과거기간의 당기법인세 조정	986,017
	당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정 합계	160,969,265
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)		12,091,369
법인세비용(수익) 합계		168,415,657

(2) 당기와 전기 중 법인세비용차감전순이익과 법인세비용의 관계는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
회계이익	191,592,192
적용세율에 의한 법인세비용(수익)(*1)	43,795,796
과세소득(세무상결손금) 결정시 차감되지 않는 비용의 법인세효과	2,058,380
과세되지 않는 수익의 법인세효과	(205,566)
당기법인세비용을 감소시키는 데 사용된 이전에 인식하지 못한 세무상결손금, 세액공제 또는 전기 이전의 일시적차이로 발생한 효익	(12,619,675)
과거기간의 이연법인세 조정	0
미인식된 일시적차이의 변동액	(40,897,186)
법인세추납액(환급액)	(3,794,926)
외국 세율의 법인세효과	0
회계이익과 법인세비용(수익)간의 조정에 대한 기타법인세효과	682,408
법인세비용(수익) 합계	(10,980,769)
유효세율(%)(*2)	0.00

전기 (단위 : 천원)

	공시금액

회계이익	626,690,950
적용세율에 의한 법인세비용(수익)(*1)	161,978,011
과세소득(세무상결손금) 결정시 차감되지 않는 비용의 법인세효과	714,409
과세되지 않는 수익의 법인세효과	(266,773)
당기법인세비용을 감소시키는 데 사용된 이전에 인식하지 못한 세무상결손금, 세액공제 또는 전기 이전의 일시적차이로 발생한 효익	(7,489,261)
과거기간의 이연법인세 조정	2,756,000
미인식된 일시적차이의 변동액	2,655,942
법인세추납액(환급액)	2,163,843
외국 세율의 법인세효과	3,100,520
회계이익과 법인세비용(수익)간의 조정에 대한 기타법인세효과	2,802,966
법인세비용(수익) 합계	168,415,657
유효세율(%)(*2)	26.87

(*1) 당기와 전기의 적용세율은 각각 22.99%와 28.41%입니다. 다른 국가의 적용세율은 각 국가에 적용되는 세율로 산정하였습니다.
(*2) 당기는 법인세수익이 발생함에 따라 유효세율을 산정하지 않았습니다.

(3) 당기 및 전기 중 인식한 자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 법인세의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
기타포괄손익에 포함되는, 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산에 관련되는 법인세	2,494,366
기타포괄손익에 포함되는, 확정급여제도의 재측정에 관련되는 법인세	3,801,855
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세 총액	6,296,221

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
기타포괄손익에 포함되는, 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산에 관련되는 법인세	97,805,939
기타포괄손익에 포함되는, 확정급여제도의 재측정에 관련되는 법인세	(7,585,413)
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세 총액	90,220,526

(4) 당기 및 전기 중 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	손상충당금	기타채권	미수수익	기타포괄손익-공	당기손익인식금	유형자산	무형자산	미지급비용	선수금	순확정급여부채	기타장기종업원	파생상품평가이	목구충당부채	리스부채	종속기업및관계	세액공제	자산과 부채 합

				평가치측정금융자산	융자산					(자산)	금여	익			기업 관련 이연법인세		계
이연법인세부채(자산)	(2,947,915)	(4,434,266)	4,352,386	(8,045,236)	(4,244,382)	43,400,965	(93,668)	(32,973,320)	(17,354,839)	14,279,273	(8,191,630)	(1,318,727)	(577,567)	(43,426,690)	16,648,514	0	(44,927,102)
당기손익으로 인식한 이연법인세비용(수익)	(8,227,170)	2,466,098	515,786	184,996	1,823,935	(225,583)	(2,180,069)	11,656,613	5,498,170	4,651,696	(603,280)	1,812,689	(30,358)	(1,105,105)	(31,759,156)	(17,312,280)	(32,833,018)
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 이연법인세	0	0	0	(2,494,366)	0	0	0	0	0	(3,801,855)	0	0	0	0	0	0	(6,296,221)
이연법인세부채(자산)	(11,175,085)	(1,968,168)	4,868,172	(10,354,606)	(2,420,447)	43,175,382	(2,273,737)	(21,316,707)	(11,856,669)	15,129,114	(8,794,910)	493,962	(607,925)	(44,531,795)	(15,110,642)	(17,312,280)	(84,056,341)

전기 (단위 : 천원)

	손실충당금	기타채권	미수수익	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	당기손익인식금융자산	유형자산	무형자산	미지급비용	선수금	순확정급여부채(자산)	기타장기종업원급여	파생상품평가이익	복구충당부채	리스부채	종속기업및관계기업 관련 이연법인세	세액공제	자산과 부채 합계
이연법인세부채(자산)	(3,898,837)	(9,248,748)	2,340,411	89,760,699	16,806,328	52,506,810	(97,415)	(49,604,301)	(16,363,717)	3,328	(9,882,743)	(1,371,476)	(566,466)	(52,446,718)	15,264,900	0	33,202,055
당기손익으로 인식한 이연법인세비용(수익)	950,922	4,814,482	2,011,975	4	(21,050,710)	(9,105,845)	3,747	16,630,981	(991,122)	6,690,532	1,691,113	52,749	(11,101)	9,020,028	1,383,614	0	12,091,369
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 이연법인세	0	0	0	(97,805,939)	0	0	0	0	0	7,585,413	0	0	0	0	0	0	(90,220,526)
이연법인세부채(자산)	(2,947,915)	(4,434,266)	4,352,386	(8,045,236)	(4,244,382)	43,400,965	(93,668)	(32,973,320)	(17,354,839)	14,279,273	(8,191,630)	(1,318,727)	(577,567)	(43,426,690)	16,648,514	0	(44,927,102)

(5) 당기말 및 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식되지 않은 차감할 일시적차이의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
이연법인세자산으로 인식되지 않은 차감할 일시적차이	
이월세액공제	33,389,669
이월결손금	132,859,646

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
이연법인세자산으로 인식되지 않은 차감할 일시적차이	
이월세액공제	36,854,683
이월결손금	129,140,669

(6) 글로벌최저한세

글로벌 최저한세는 연결실체의 직전 4개연도 중 2개이상의 연결재무제표상 매출액이 7.5억 유로 이상인 다국적 그룹의 구성기업(연결재무제표에 포함된 종속기업)의 실효세율이 15%에 미치지 못하는 경우, 그 상당액을 특정 요건을 충족하는 지배기업이 속해있는 국가의 과세관청에 납부하는 제도

입니다. 우리나라는 2023년에 글로벌최저한세 관련 세법을 제정하였으며, 2024년 1월 1일 이후 개시하는 사업연도 분부터 적용하여야 합니다.

연결실체는 필라 2 법인세의 효과에 대해 이연법인세 회계처리를 한시적/의무적으로면제하는 규정을 적용하였고, 필라 2 법인세가 발생했을 때, 당기법인세로 인식합니다.

2021년과 2022년의 연결실체의 연결재무제표상 매출액은 7.5억 유로 이상이며 연결실체의 각 부문은 다양한 국가에 소재하고 있으나, 적용되는 법정세율이 15% 미만인국가는 없습니다. 다만 글로벌 최저한세는 실효세율이 15%에 미치지 못하는 경우에 적용되므로 글로벌 최저한세의 구체적인 금액적 영향을 추정하기 위해서는 보다 많은 정보가 필요합니다. 연결실체는 당기말 현재 정보가 충분하지 않아 글로벌 최저한세의 구체적인 금액적 영향을 추정할 수 없으나, 시행일이 도래하는 기간에는 글로벌최저한세와 관련되는 당기법인세를 공시하기 위해 그 효과를 분석하고 있습니다.

32. [D838000] 주석 - 주당이익 - 연결 (연결)

(1) 당기와 전기의 기본주당이익은 다음과 같이 계산되었습니다.

당기 (단위 : 원)

		공시금액
기본주당이익		
기본주당이익	지배기업의 보통주에 귀속되는 당기순이익(손실)	212,139,042,611
	가중평균유통보통주식수	20,307,439
	기본주당이익(손실) 합계	10,446

전기 (단위 : 원)

		공시금액
기본주당이익		
기본주당이익	지배기업의 보통주에 귀속되는 당기순이익(손실)	435,714,571,297
	가중평균유통보통주식수	20,307,439
	기본주당이익(손실) 합계	21,456

한편, 당기 및 전기 중 발행보통주식수를 유통기간으로 가중평균하여 산정한 유통보통주식수의 산출내역은 다음과 같습니다.

당기

	주식		
	보통주		
	주식수	가중치	적수
유통주식수의 기초수량	21,954,022	365	8,013,218,030
자기주식수	(1,646,583)	365	(601,002,795)
소계			7,412,215,235

일수			365
가중평균유통보통주식수			20,307,439

전기

	주식		
	보통주		
	주식수	가중치	적수
유통주식수의 기초수량	21,954,022	365	8,013,218,030
자기주식수	(1,646,583)	365	(601,002,795)
소계			7,412,215,235
일수			365
가중평균유통보통주식수			20,307,439

(2) 당기말과 전기말 현재 연결실체는 희석효과를 가지는 잠재적 보통주를 보유하고 있지 않아, 희석주당순이익은 기본주당순이익과 동일합니다.

33. [D818000] 주석 - 특수관계자 - 연결 (연결)

(1) 지배기업은 외부공표용 연결재무제표를 작성하는 최상위 지배기업이며 연결실체의 특수관계자 현황은 다음과 같습니다.

당기

	특수관계자
관계기업의 명칭	㈜버프스튜디오, ㈜재담미디어, UVIFY, Inc., ㈜하이브로, 포스크리에이티브파티㈜, ㈜메리크리스마스, ㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*), ㈜라이브커넥트

전기

	특수관계자
관계기업의 명칭	㈜버프스튜디오, ㈜재담미디어, UVIFY, Inc., ㈜하이브로, 포스크리에이티브파티㈜, ㈜메리크리스마스, ㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*), ㈜라이브커넥트

(*) 당기말 현재 매각하여 특수관계는 소멸되었으나, 특수관계 소멸 이전까지의 거래를 포함하였습니다.

특수관계자와의 중요한 거래 내역

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 중요한 거래 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		전체 특수관계자						전체 특수관계자 합계
		관계기업						
		(주)크레이지다이아몬	㈜재담미디어	포스크리에이티브파티	(주)문피아(*)	㈜라이브커넥트	㈜메리크리스마스	

		드(*)		㈜				
수익								
수익	이자수익	0	0	257,901	0	0	0	257,901
	기타수익(매출액)	0	0	0	0	0	0	0
성격별 비용 합계								
성격별 비용 합계	로열티비용	0	947	0	0	0	0	947
	지급수수료	0	0	0	0	64,084	1,000,000	1,064,084

전기 (단위 : 천원)

		전체 특수관계자						전체 특수관계자 합계
		관계기업						
		(주)크레이지다이아몬드(*)	㈜재담미디어	포스크리에이티브파티㈜	(주)문피아(*)	㈜라이브커넥트	㈜메리크리스마스	
수익								
수익	이자수익	0	0	2,798	0	0	0	2,798
	기타수익(매출액)	35,272	164,375	0	0	0	0	199,647
성격별 비용 합계								
성격별 비용 합계	로열티비용	525,648	1,335	0	53,292	0	0	580,275
	지급수수료	0	42,000	0	0	262,600	0	304,600

(*) 전기 중 처분하였으며 처분전까지의 거래내역에 해당합니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자와의 채권・채무의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			전체 특수관계자
			관계기업
			포스크리에이티브파티㈜(*2)
특수관계자거래의 채권·채무 잔액			
특수관계자거래의 채권·채무 잔액	수취채권, 특수관계자거래		
	수취채권, 특수관계자거래	대여금	0
		기타채권 (*1)	0
	채무액, 특수관계자거래		
	채무액, 특수관계자거래	선수금	0

전기 (단위 : 천원)

			전체 특수관계자
			관계기업
			포스크리에이티브파티㈜(*2)
특수관계자거래의 채권·채무 잔액			
특수관계자거래의 채권·채무 잔액	수취채권, 특수관계자거래		
	수취채권, 특수관계자거래	대여금	4,500,000
		기타채권 (*1)	169,569
	채무액, 특수관계자거래		
	채무액, 특수관계자거래	선수금	11,063

(*1) 특수관계자에 대한 기타채권 등은 선급금, 미수수익을 포함합니다.

(*2) 회사는 전기말 현재 장기대여금 손실충당금 4,500백만원을 인식하였습니다.

(4) 당기 중 임직원을 제외한 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

		전체 특수관계자
		관계기업
		포스크리에이티브파티㈜
특수관계자거래에 대한 공시		
특수관계자거래에 대한 공시	대여금의 감소	4,500,000

당기 중 장기대여금 대손충당금 4,500백만원을 환입하였습니다.

(5) 당기와 전기 중 주요 경영진에 대한 보상 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액	장부금액 합계
주요 경영진에 대한 보상			9,450,731
주요 경영진에 대한 보상	주요 경영진에 대한 보상, 단기종업원급여	7,914,899	
	주요 경영진에 대한 보상, 퇴직급여	1,535,832	

전기 (단위 : 천원)

		공시금액	장부금액 합계
주요 경영진에 대한 보상			14,008,840
주요 경영진에 대한 보상	주요 경영진에 대한 보상, 단기종업원급여	13,263,150	
	주요 경영진에 대한 보상, 퇴직급여	745,690	

상기의 주요 경영진에는 지배기업의 활동의 계획・운영・통제에 대한 중요한 권한과책임을 가진 이사(비상임 포함) 및 감사가 포함되어 있습니다.

34. [D822390] 주석 - 위험관리목적 - 연결 (연결)

연결실체의 재무부문은 연결실체의 영업과 관련한 금융위험을 감시하고 관리하는 역할을 하고 있습니다. 이러한 위험들은 시장위험(환위험, 공정가치이자율위험 및 가격위험 포함), 신용위험 및 유동성위험을 포함하고 있습니다.

(1) 시장위험

1) 환위험

연결실체는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외화 환포지션이 발생하며, 환포지션이 발생하는 주요 외화로는 USD, JPY 등이 있습니다. 연결실체는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 환위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 외화표시 화폐성자산 및 화폐성부채의 장부금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	위험								
	환위험								
	USD	JPY	TWD	EUR	GBP	AUD	THB	NZD	SGD
화폐성 외화자산	598,770,955	134,880,025	2,557,520	605,247	4,392	1,290	3,229	48	0
화폐성 외화부채	52,820,898	22,904	0	53,357	0	0	0	0	18,427

전기 (단위 : 천원)

	위험								
	환위험								
	USD	JPY	TWD	EUR	GBP	AUD	THB	NZD	SGD
화폐성 외화자산	608,321,609	169,966,089	5,311,912	441,043	18,929	9,110	2,899	161	0
화폐성 외화부채	4,306,095	4,781,913	8,549,520	29,352	0	0	0	0	8,578

아래 표는 각 외화에 대한 원화 환율의 10% 변동 시의 민감도를 나타내고 있습니다. 10%는 주요 경영진에게 내부적으로 외환위험 보고 시 적용하는 민감도 비율로 환율의 합리적으로 발생가능한 변동에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다. 민감도분석은 결제되지 않은 외화표시 화폐성항목만 포함하며, 보고기간 종료일에 환율이 10% 변동할 경우를 가정하여 외화환산을 조정합니다.

아래 표에서 양수(+)는 관련 통화에 대하여 원화가 10% 상승할 경우의 세전손익의 증가를 나타냅니다. 관련 통화에 대하여 원화가 10% 하락할 경우, 세전손익에 미치는 영향은 아래 표와 금액은 동일하나, 세전손익의 감소가 될 것입니다.

당기 (단위 : 천원)

	위험								
	시장위험								
	환위험								
	USD 효과	JPY 효과	TWD 효과	EUR 효과	GBP 효과	AUD 효과	THB 효과	NZD 효과	SGD 효과
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율(%)	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성 자산 및 부채	54,595,006	13,485,712	255,752	55,189	439	129	323	5	(1,843)

전기 (단위 : 천원)

	위험								
	시장위험								
	환위험								
	USD 효과	JPY 효과	TWD 효과	EUR 효과	GBP 효과	AUD 효과	THB 효과	NZD 효과	SGD 효과

원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율(%)	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성 자산 및 부채	60,401,551	16,518,418	(323,761)	41,169	1,893	911	290	16	(858)

연결실체의 외화민감도가 전기에 비하여 당기에 감소한 주요 이유는 USD 등으로 표시된 미지급금의 증가 등으로 인한 것입니다. 한편, 경영진은 보고기간 종료일 현재의 노출정도가 연간 노출정도를 반영하지 못하기 때문에 민감도분석은 본질적인 환위험을 적절하게 나타내지 못한다고 판단합니다.

2) 주가변동 위험
연결실체는 유동성관리 및 영업상의 필요 등으로 상장주식을 포함하는 지분증권에 투자하고 있습니다. 연결실체는 이를 위하여 하나 이상의 직접적 또는 간접적 투자수단을 이용하고 있으며, 당기말 및 전기말 현재 주가변동 위험에 노출된 연결실체의 지분증권투자(관계기업투자주식 제외)의 공정가치는 각각 349,655백만원 및 369,216백만원입니다.

아래 민감도분석은 보고기간 종료일 현재의 주가변동위험에 근거하여 수행되었습니다.

주가가 5% 상승하는 경우,
- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산의 공정가치변동으로 기타포괄손익은 13,069백만원 증가(전기말: 13,057백만원 증가)할 것입니다.
- 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 공정가치변동으로 당기손익은 509백만원 증가(전기말: 604백만원 증가)할 것입니다.

3) 이자율 위험
당기말 및 전기말 현재 이자율위험에 노출된 금융부채는 없습니다.

(2) 신용위험
신용위험은 계약상대방이 계약상의 의무를 불이행하여 연결실체에 재무적 손실을 미칠 위험을 의미합니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 연결실체는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 재무신용도를 평가하고 있으며 고객과 거래상대방 각각에 대한 신용한도를 설정하고 있습니다.

신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해 연결실체는 신용도가 높은 금융기관에 한하여 거래를 하고 있습니다.

당기 (단위 : 천원)

	현금및현금성자산 (현금시재 제외)	단기금융상품	매출채권	기타수취채권	장단기대여금	리스채권	상각후원가로 측정하는 금융자산, 분류	당기손익-공정가치 측정 채무상품	당기손익-공정가치 측정 출자금	당기손익-공정가치 측정 수익증권	금융상품 합계
신용위험에 대한 최대 노출정도	365,197,680	1,167,466,861	132,702,587	60,917,656	7,347,000	6,753,727	58,747,715	539,836,424	118,951,206	0	2,457,920,856

전기 (단위 : 천원)

	현금및현금성자산 (현금시재 제외)	단기금융상품	매출채권	기타수취채권	장단기대여금	리스채권	상각후원가로 측정하는 금융자산, 분류	당기손익-공정가치 측정 채무상품	당기손익-공정가치 측정 출자금	당기손익-공정가치 측정 수익증권	금융상품 합계

신용위험에 대한 최대 노출정도	285,553,578	1,088,607,618	175,463,202	67,156,386	8,182,500	8,041,775	20,311,185	1,038,997,544	101,733,118	164,661	2,794,211,567

① 매출채권

연결실체는 매출채권에 대해 발생할 것으로 기대되는 손실에 대해 충당금을 설정하고 있습니다. 이 충당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생할 것으로 기대되는 손상차손으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 충당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되며, 당기 발생한 손실충당금의 변동은 주석 5에서 설명하고 있습니다.

② 금융리스채권

경영진은 보고기간말 금융리스채권의 손실충당금을 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 추정하고 있습니다. 당기말 현재 금융리스채권 중 연체된 채권은 없으며, 과거 채무불이행 경험과 리스이용자가 속한 산업에 대한 미래전망 및 금융리스채권에 대한 담보가치 등을 고려할 때 경영진은 금융리스채권 중 손상된 채권은 없다고판단하고 있습니다.

③ 이외 상각후원가 측정 금융자산

연결실체가 보유하는 대부분의 상각후원가 측정 금융자산은 채무불이행 발생 위험이낮고, 단기적으로 차입자가 계약상 현금흐름 지급의무를 이행할 수 있는 강한 능력을갖고 있기 때문에 신용위험이 낮은 것으로 보고 있습니다. 따라서 손실충당금은 12개월 기대신용손실로 인식하였습니다.

연결실체는 매 보고기간 말 거래상대방의 신용위험 변동을 관찰하고 있으며, 계약상 지급의 연체일수가 30일을 초과하는 경우에 신용위험이 유의적으로 증가한 것으로 간주하고 있습니다.

연결실체의 신용위험에 대한 최대 노출금액은 각 금융자산의 장부금액과 동일하며, 당기말 현재 매출채권을 제외한 신용위험 등급별 금융자산의 총 장부금액은 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

	기대신용손실 측정의 유형	
	상각후원가로 측정하는 금융자산, 분류	
	12개월 기대신용손실	전체기간 기대신용손실
총장부금액	1,652,926,028	4,503,951
손실충당금	0	(4,502,351)
순장부금액	1,652,926,028	1,600

(3) 유동성 위험

유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 지배기업의 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리규정과 관련한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 연결실체는 적정 유동성의 유지를 위하여 주기적인 자금수지 예측, 조정을 통해 유동성 위험을 관리하고 있습니다. 당기말 현재 연결실체는 총 자산 중 유동성 금융자산의 금액이 2,291,720백만원(총자산의 52.16%)으로 유동부채 614,287백만원을 1,677,433백만원 초과달성하고 있어, 단기간 내에 유동성 위험의 발생 가능성은 낮은 편으로 판단하고 있습니다.

다음 표는 연결실체의 비파생금융부채에 대한 계약상 잔존만기를 상세하게 나타내고있습니다. 해당 표는 금융부채의 할인되지 않은 현금흐름을 기초로 연결실체가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기일

에 근거하여 작성되었습니다. 해당 표는 원금 및 이자의 현금흐름을 모두 포함하고 있습니다. 이자의 현금흐름이 변동이자율에 근거하는 경우, 할인되지 않은 현금흐름은 보고기간 말 현재의 수익률 곡선에 근거하여 도출되었습니다. 계약상 만기는 연결실체가 지급을 요구받을 수 있는 가장 빠른 날에 근거한 것입니다.

당기 (단위 : 천원)

		장부금액	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계
비파생금융부채, 할인되지 않은 현금흐름		797,148,110	407,631,338	375,773,736	53,546,385	836,951,459
비파생금융부채, 할인되지 않은 현금흐름	기타지급채무	154,872,360	113,769,841	44,734,155	0	158,503,996
	리스부채(*)	232,630,829	47,474,951	152,655,481	53,546,385	253,676,817
	사채(*)	349,644,921	185,266,150	178,384,100	0	363,650,250
	차입금(*)	60,000,000	61,120,396	0	0	61,120,396

전기 (단위 : 천원)

		장부금액	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계
비파생금융부채, 할인되지 않은 현금흐름		713,602,040	133,111,318	511,096,065	115,171,401	759,378,784
비파생금융부채, 할인되지 않은 현금흐름	기타지급채무	92,408,912	86,555,042	5,853,870	0	92,408,912
	리스부채(*)	211,808,754	38,015,150	121,181,949	74,461,001	233,658,100
	사채(*)	349,384,374	7,422,200	322,939,850	40,710,400	371,072,450
	차입금(*)	60,000,000	1,118,926	61,120,396	0	62,239,322

(*) 당기말과 전기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

35. [D822430] 주석 - 범주별 금융상품 - 연결 (연결)

(1) 자본위험관리

연결실체는 부채와 자본 잔액의 최적화를 통하여 주주이익을 극대화시키는 동시에 계속기업으로서 지속될 수 있도록 자본을 관리하고 있습니다. 연결실체의 이러한 전반적인 전략은 전기와 변동이 없습니다.

연결실체는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있습니다. 연결실체는 외부적으로 강제된 자기자본규제의 대상은 아닙니다.

당기말 및 전기말 현재 부채비율은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
부채	1,140,771,883
자본	3,253,028,541
부채비율	35.07%

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
부채	1,239,083,608
자본	3,198,548,843
부채비율	38.74%

(2) 당기말 및 전기말 현재 금융자산과 금융부채의 범주별 장부금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			장부금액			
			공시금액			
			금융자산, 범주			금융자산, 범주 합계
			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	당기손익인식금융자산	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	
금융자산						
금융자산	공정가치로 측정하는 금융자산					
	공정가치로 측정하는 금융자산	현금및현금성자산	0	6,749,284	0	6,749,284
		채무상품	0	539,836,424	0	539,836,424
		지분상품	0	36,256,875	341,894,158	378,151,033
		출자금	0	118,951,206	0	118,951,206
		수익증권(*)	0	130,103,210	0	130,103,210
		합계	0	831,896,999	341,894,158	1,173,791,157
	공정가치로 측정되지않는 금융자산					
	공정가치로 측정되지 않는 금융자산	현금및현금성자산	358,450,289	0	0	358,450,289
		현금성자산으로 분류되지 않는 단기예금	1,167,466,861	0	0	1,167,466,861
		단기매출채권	132,702,587	0	0	132,702,587
		기타수취채권	60,917,656	0	0	60,917,656
		대여금	7,347,000	0	0	7,347,000
		금융리스채권	0	0	0	0
		채무상품	50,000,000	0	0	50,000,000
		국공채	8,747,715	0	0	8,747,715
		합계	1,785,632,108	0	0	1,785,632,108

전기 (단위 : 천원)

			장부금액			
			공시금액			
			금융자산, 범주			금융자산, 범주 합계
			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	당기손익인식금융자산	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	
금융자산						
금융자산	공정가치로 측정하는 금융자산					
	공정가치로 측정하는 금융자산	현금및현금성자산	0	0	0	0
		채무상품	0	1,034,472,369	0	1,034,472,369
		지분상품	0	42,047,253	355,483,203	397,530,456
		출자금	0	101,733,118	0	101,733,118
		수익증권(*)	0	164,661	0	164,661
		합계	0	1,178,417,401	355,483,203	1,533,900,604
	공정가치로 측정되지않는 금융자산					
	공정가치로 측정되지 않는 금융자산	현금및현금성자산	285,573,838	0	0	285,573,838
		현금성자산으로 분류되지 않는 단기예금	1,088,607,618	0	0	1,088,607,618
		단기매출채권	175,463,202	0	0	175,463,202
		기타수취채권	67,156,386	0	0	67,156,386

		대여금	8,182,500	0	0	8,182,500
		금융리스채권	8,041,775	0	0	8,041,775
		채무상품	20,000,000	4,525,175	0	24,525,175
		국공채	311,185	0	0	311,185
		합계	1,653,336,504	4,525,175	0	1,657,861,679

(*) 당기말의 경우 한국채택국제회계기준 제1109호에 따른 방법으로 측정한 종속기업투자주식이 포함되어 있습니다.

당기 (단위 : 천원)

			장부금액		장부금액 합계
			공시금액		
			금융부채, 범주		
			상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	당기손익인식금융부채	
금융부채					
금융부채	공정가치로 측정하는 금융부채				
	공정가치로 측정하는 금융부채	파생상품 금융부채	0	0	0
	상각후원가로 측정하는 금융부채, 분류				
	상각후원가로 측정하는 금융부채, 분류	사채 및 차입금	409,644,919	0	409,644,919
		기타지급채무	154,872,360	0	154,872,360
		리스부채	0	0	0
		합계	564,517,279	0	564,517,279

전기 (단위 : 천원)

			장부금액		장부금액 합계
			공시금액		
			금융부채, 범주		
			상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	당기손익인식금융부채	
금융부채					
금융부채	공정가치로 측정하는 금융부채				
	공정가치로 측정하는 금융부채	파생상품 금융부채	0	7,422,568	7,422,568
	상각후원가로 측정하는 금융부채, 분류				
	상각후원가로 측정하는 금융부채, 분류	사채 및 차입금	409,384,374	0	409,384,374
		기타지급채무	92,408,912	0	92,408,912
		리스부채	211,808,754	0	211,808,754
		합계	713,602,040	0	713,602,040

경영진은 현재 연결재무제표에 표시된 금융자산 및 금융부채의 장부금액은 공정가치와 유사하다고 판단하고 있습니다.

(3) 연결실체는 연결재무상태표에 공정가치로 측정되는 금융상품에 대하여 공정가치측정에 사용된 투입변수에 따라 다음과 같은 공정가치 서열체계로 분류하였습니다.

수준 1 : 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장에서의 (조정되지 않은) 공시가격

수준 2 : 직접적으로(예: 가격) 또는 간접적으로(예: 가격에서 도출되어) 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수(단 수준 1에 포함된 공시가격은 제외)를 주로 이용하여 산출

수준 3 : 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수(관측가능하지 않은 투입변수)를 주로 이용하여 산출

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간 종료일 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정됩니다. 당사가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 매입호가입니다.

당기말 및 전기말 현재 최초 인식후 공정가치로 측정되는 금융상품의 공정가치가 시장에서 관측가능한 정도에 따라 수준 1에서 수준 3으로 분류한 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
금융자산, 공정가치					
금융자산, 공정가치	당기손익-공정가치측정금융자산	10,188,558	672,212,852	149,495,589	831,896,999
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	339,466,680	0	2,427,478	341,894,158
금융부채, 공정가치					
금융부채, 공정가치	당기손익-공정가치측정금융부채	0	0	0	0

전기 (단위 : 천원)

		공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
금융자산, 공정가치					
금융자산, 공정가치	당기손익-공정가치측정금융자산	16,310,432	0	1,162,106,969	1,178,417,401
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	352,905,120	0	2,578,083	355,483,203
금융부채, 공정가치					
금융부채, 공정가치	당기손익-공정가치측정금융부채	0	0	7,422,568	7,422,568

한편, 수준 3으로 분류되는 항목의 가치평가기법 및 투입변수는 아래와 같습니다.

		공정가치 서열체계의 모든 수준	
		공정가치 서열체계 수준 3	
		가치평가방법	유의적이지만 관측가능하지 않은 투입변수
평가기법 및 투입변수 수준3 자산			
평가기법 및 투입변수	당기손익-공정가치측정	순자산가치법	순자산가치법

수준3 자산	금융자산	원가기준접근법	취득원가
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	순자산가치법	순자산가치

수준 3 공정가치 측정으로 분류되는 금융상품의 당기 및 전기 중 변동 내용은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			공정가치 서열체계의 모든 수준				
			공정가치 서열체계 수준 3				
			기초	취득	평가손익	처분	당기말
평가기법 및 투입변수 수준3 자산							
평가기법 및 투입변수 수준3 자산	당기손익-공정가치측정금융자산						
	당기손익-공정가치측정금융자산	채무상품	1,034,472,369	0	0	(1,029,996,305)	4,476,064
		출자금	101,733,118	22,656,964	(4,490,317)	(948,559)	118,951,206
		수익증권	164,661	0	(2,354)	(162,307)	0
		지분상품	25,736,821	0	331,498	0	26,068,319
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산						
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	지분증권	2,578,083	0	599,358	(749,963)	2,427,478
평가기법 및 투입변수 수준3 부채							
평가기법 및 투입변수 수준3 부채	당기손익-공정가치측정금융부채						
	당기손익-공정가치측정금융부채	파생상품부채	(7,422,568)	0	0	7,422,568	0

전기 (단위 : 천원)

			공정가치 서열체계의 모든 수준				
			공정가치 서열체계 수준 3				
			기초	취득	평가손익	처분	당기말
평가기법 및 투입변수 수준3 자산							
평가기법 및 투입변수 수준3 자산	당기손익-공정가치측정금융자산						
	당기손익-공정가치측정금융자산	채무상품	1,314,681,581	4,475,699,750	(29,778,002)	(4,726,130,960)	1,034,472,369
		출자금	90,190,833	24,799,434	(11,768,721)	(1,488,428)	101,733,118
		수익증권	314,104,760	3,789,214	(17,391,389)	(300,337,924)	164,661
		지분상품	238,021	25,498,800	0	0	25,736,821
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산						
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	지분증권	2,547,603	0	30,480	0	2,578,083
평가기법 및 투입변수 수준3 부채							
평가기법 및 투입변수 수준3 부채	당기손익-공정가치측정금융부채						
	당기손익-공정가치측정금융부채	파생상품부채	(7,422,568)	0	0	0	(7,422,568)

(4) 금융자산과 부채의 상계

연결실체는 마켓사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다. 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 연결재무제표에 표시되고 있으며, 당기말 현재 매출채권과 상계된 매입채무는 33,545백만원(전기말 40,992백만원) 입니다.

36. [D851100] 주석 - 현금흐름표 - 연결 (연결)

(1) 연결현금흐름표상 현금및현금성자산은 현금, 은행 보통예금 등을 포함한 금액입니다.

(2) 당기 및 전기 중 연결현금흐름표에 포함되지 않는 주요 비현금 거래는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
유무형자산 취득에 따른 미지급금 증감	32,218,401
선급금의 유무형자산 취득 대체	284,092
사용권자산의 취득/처분	64,430,896

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
유무형자산 취득에 따른 미지급금 증감	(1,263,605)
선급금의 유무형자산 취득 대체	1,305,837
사용권자산의 취득/처분	41,039,941

재무제표이용자들이 재무활동에서 생기는 부채의 변동을 평가할 수 있게 하는 정보의 공시

(3) 재무활동 관련 부채의 변동

당기 및 전기 중 재무활동에서 생기는 부채의 변동은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		미지급배당금	사채 및 차입금	리스 부채	임대보증금	비지배지분부채
재무활동에서 생기는 기초 부채		0	409,384,374	211,808,754	0	0
재무현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)		(135,653,693)	0	(42,974,188)	576,334	698,664
비현금거래						
비현금거래	미지급배당금	135,653,693	0	0	0	0
	이자비용 및 사채할인발행차금	0	260,547	0	(2,394)	0
	환율변동효과, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	0	0	0	0	0
	신규, 해지 리스계약으로 인한 사용권자산의 증가(감소)	0	0	63,796,263	0	0
	기타	0	0	0	0	23,960
재무활동에서 생기는 기말 부채		0	409,644,921	232,630,829	9,954,953	722,624

전기 (단위 : 천원)

		미지급배당금	사채 및 차입금	리스 부채	임대보증금	비지배지분부채
재무활동에서 생기는 기초 부채		0	554,257,021	218,539,835	0	0
재무현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)		119,001,593	(144,917,200)	(39,751,806)	0	0
비현금거래						
비현금거래	미지급배당금	(119,001,593)	0	0	0	0
	이자비용 및 사채할인발행차금	0	44,553	0	0	0
	환율변동효과, 재무활동에서 생기는 부	0	0	596,626	0	0

	채의 증가(감소)					
	신규, 해지 리스계약으로 인한 사용권자산의 증가(감소)	0	0	35,171,754	0	0
	기타	0	0	(2,747,655)	0	0
재무활동에서 생기는 기말 부채		0	409,384,374	211,808,754	0	0

37. [D871100] 주석 - 영업부문 - 연결 (연결)

(1) 보고부문의 수익 창출 유형

연결실체는 온라인 게임의 개발 및 게임 서비스를 제공하는 업체로, 부문에 자원을 배분하고 부문의 성과를 평가하기 위하여 연결실체의 최고영업의사결정자에게 보고되는 정보는 사실상 단일 부문(게임 게발 및 게임 서비스 제공 부문)에 대한 정보에 한정되어 있습니다. 당기와 전기 중 연결실체의 영업수익 10%를 초과하는 단일 고객에 대한 영업수익은 없습니다.

(2) 지역별 정보

연결실체는 본사 소재지인 대한민국을 포함하여 7개의 주요 지역에서 영업하고 있으며, 주요 재무현황은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	한국	일본	대만	미국	유럽	베트남	캐나다	지역 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	1,621,358,982	29,268,128	14,638,470	104,916,080	1,862,382	0	7,788,936	1,779,832,978
비유동자산	1,212,380,697	13,913,726	12,364,420	25,166,786	0	1,406,686	257,587	1,265,489,902

전기 (단위 : 천원)

	한국	일본	대만	미국	유럽	베트남	캐나다	지역 합계
고객과의 계약에서 생기는 수익	2,385,438,533	35,497,495	17,124,720	125,905,982	3,510,069	0	4,315,483	2,571,792,282
비유동자산	1,054,428,797	19,275,051	18,661,410	45,233,017	103,957	2,412,503	281,563	1,140,396,298

38. [D815000] 주석 - 보고기간 후 사건 - 연결 (연결)

	신규시설투자
수정을 요하지 않는 보고기간후사건의 성격에 대한 기술	연결실체는 2024년 2월 7일 '글로벌 RDI센터(가칭) 건립' 관련 신규시설투자 공시를진행하였으며, 동 연구개발혁신센터는 업무효율성 증대와 안정적 업무공간 확보를 건립 목적으로 하고 있습니다.

4. 재무제표

4-1. 재무상태표

재무상태표

제 27 기 2023.12.31 현재

제 26 기 2022.12.31 현재

제 25 기 2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 27 기	제 26 기	제 25 기
자산			
Ⅰ.유동자산	2,150,578,607,930	2,521,523,944,969	2,287,285,618,468
(1)현금및현금성자산	185,103,662,426	137,189,963,545	101,394,449,583
(2)현금성자산으로 분류되지 않는 단기예금	1,138,235,000,000	1,067,038,000,000	418,420,000,000
(3)매출채권	162,929,307,481	177,658,703,507	261,252,254,852
(4)기타유동수취채권	42,156,632,613	50,283,759,888	57,579,298,118
(5)단기대여금	0	746,000,000	7,500,000,000
(6)당기법인세자산	10,498,966,807	0	0
(7)단기투자자산	585,401,489,679	1,054,472,368,508	1,386,702,547,954
(8)유동재고자산	168,543,476	348,813,495	5,859,918,261
(9)기타유동자산	26,085,005,448	33,786,336,026	48,577,149,700
Ⅱ.비유동자산	2,152,265,681,184	1,819,876,039,093	2,201,766,909,492
(1)기타비유동수취채권	16,817,974,440	15,405,733,588	14,103,300,962
(2)장기대여금	38,200,000,000	52,495,427,703	36,642,332,177
(3)장기투자자산	567,304,621,724	484,955,590,691	1,139,232,458,380
(4)지분법적용 투자지분	252,685,862,909	182,963,844,805	193,794,774,602
(5)투자부동산	88,900,074,267	90,226,906,870	91,055,148,110
(6)유형자산	927,184,041,460	848,994,384,737	676,811,407,283
(7)영업권 이외의 무형자산	94,807,473,856	21,259,162,693	20,025,150,657
(8)기타비유동자산	26,292,040,675	16,629,231,160	22,168,363,577
(9)비유동 순확정급여자산	60,196,072,391	64,483,189,032	7,933,973,744
(10)이연법인세자산	79,877,519,462	42,462,567,814	0
자산총계	4,302,844,289,114	4,341,399,984,062	4,489,052,527,960
부채			
Ⅰ.유동부채	552,561,635,180	434,041,948,852	598,679,148,126
(1)유동성사채 및 차입금	239,954,388,772	0	139,985,746,651
(2)기타유동지급채무	77,556,353,989	82,399,481,864	68,089,893,301
(3)유동 리스부채	34,857,975,572	33,862,503,057	37,756,136,401

(4)당기법인세부채	0	83,656,798,517	61,258,324,867
(5)기타 유동부채	200,192,916,847	234,123,165,414	291,589,046,906
Ⅱ.비유동부채	481,830,897,748	683,290,139,545	739,289,195,870
(1)비유동파생상품부채	0	7,422,567,550	7,422,567,550
(2)사채 및 장기차입금	169,690,531,545	409,384,374,218	409,120,074,161
(3)비유동종업원급여충당부채	23,063,868,358	19,286,954,874	20,079,178,015
(4)기타비유동지급채무	40,866,930,850	6,655,523,722	8,297,648,980
(5)비유동 리스부채	158,022,329,959	139,844,255,556	163,962,008,586
(6)기타 비유동 부채	87,544,083,537	98,386,193,633	91,775,157,170
(7)이연법인세부채	0	0	36,453,844,775
(8)기타충당부채	2,643,153,499	2,310,269,992	2,178,716,633
부채총계	1,034,392,532,928	1,117,332,088,397	1,337,968,343,996
자본			
Ⅰ.자본금	10,977,011,000	10,977,011,000	10,977,011,000
Ⅱ.기타불입자본	(165,931,258,225)	(165,931,258,225)	(165,931,258,225)
Ⅲ.기타자본구성요소	(45,214,946,980)	(35,407,487,794)	251,483,126,956
Ⅳ.이익잉여금(결손금)	3,468,620,950,391	3,414,429,630,684	3,054,555,304,233
자본총계	3,268,451,756,186	3,224,067,895,665	3,151,084,183,964
자본과부채총계	4,302,844,289,114	4,341,399,984,062	4,489,052,527,960

4-2. 포괄손익계산서

포괄손익계산서

제 27 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 27 기	제 26 기	제 25 기
영업수익	1,614,844,044,720	2,401,567,306,047	2,129,326,952,719
영업비용	1,487,884,555,052	1,825,580,667,912	1,790,214,626,321
Ⅲ.영업이익(손실)	126,959,489,668	575,986,638,135	339,112,326,398
영업외손익	64,632,702,397	50,704,312,266	107,434,587,220
금융수익	117,653,337,543	66,388,123,957	122,568,506,501
금융원가	(26,302,885,213)	(93,473,523,992)	(17,350,462,588)
Ⅶ.영업외수익	47,209,291,912	117,715,402,739	41,928,778,486

Ⅷ.영업외비용	(72,096,780,400)	(37,624,142,394)	(42,327,131,046)
Ⅸ.지분법적용투자주식 관련손익	(1,830,261,445)	(2,301,548,044)	2,614,895,867
Ⅹ.법인세비용차감전순 이익(손실)	191,592,192,065	626,690,950,401	446,546,913,618
법인세비용(수익)	(10,980,769,107)	168,415,656,659	94,164,683,160
XⅡ.당기순이익(손실)	202,572,961,172	458,275,293,742	352,382,230,458
XⅢ.기타포괄손익	(22,535,408,131)	(266,289,989,501)	(25,163,124,996)
(1)당기손익으로 재분류되지 않는항목(세후기타포괄손익)	(23,072,665,929)	(259,007,835,595)	(34,677,180,073)
1.확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	(12,727,948,945)	20,600,625,249	(6,768,947,787)
2.기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익(세후기타포괄손익)	(10,344,716,984)	(279,608,460,844)	(27,908,232,286)
(2)당기손익으로 재분류될 수 있는 항목(세후기타포괄손익)	537,257,798	(7,282,153,906)	9,514,055,077
1. 지분법자본변동	537,257,798	(7,282,153,906)	9,514,055,077
XIV.총포괄손익	180,037,553,041	191,985,304,241	327,219,105,462
XV.주당이익			
(1)보통주 기본주당이익(손실) (단위 : 원)	9,975	22,567	17,151
(2)보통주 희석주당이익(손실) (단위 : 원)	9,975	22,567	17,151

4-3. 자본변동표

자본변동표

제 27 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본								
	자본금	주식발행초과금	기타자본잉여금	자기주식처분이익	자기주식	기타자본조정	기타자본구성요소	이익잉여금	자본 합계
2021.01.01 (Ⅰ.기초자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	2,202,363,644	231,548,982,034	(430,566,854,868)	(7,447,775,771)	269,877,304,165	2,885,135,625,012	3,185,132,879,772
Ⅲ.당기순이익(손실)	0	0	0	0	0	0	0	352,382,230,458	352,382,230,458

Ⅳ.기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	0	0	0	0	0	0	(27,908,232,286)	0	(27,908,232,286)
Ⅴ.확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	0	0	0	0	0	0	0	(6,768,947,787)	(6,768,947,787)
Ⅵ.지분상품투자 평가손익 적립금	0	0	0	0	0	0	9,514,055,077	0	9,514,055,077
Ⅶ.자기주식 거래로 인한 증감	0	0	0	0	(185,074,197,820)	0	0	0	(185,074,197,820)
Ⅱ.소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	0	0	0	0	0	0	0	(176,193,603,450)	(176,193,603,450)
2021.12.31 (Ⅷ.기말자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	2,202,363,644	231,548,982,034	(615,641,052,688)	(7,447,775,771)	251,483,126,956	3,054,555,304,233	3,151,084,183,964
2022.01.01 (Ⅰ.기초자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	2,202,363,644	231,548,982,034	(615,641,052,688)	(7,447,775,771)	251,483,126,956	3,054,555,304,233	3,151,084,183,964
Ⅲ.당기순이익(손실)	0	0	0	0	0	0	0	458,275,293.742	458,275,293,742
Ⅳ.기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	0	0	0	0	0	0	(279,608,460,844)	0	(279,608,460,844)
Ⅴ.확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	0	0	0	0	0	0	0	20,600,625,249	20,600,625,249
Ⅵ.지분상품투자 평가손익 적립금	0	0	0	0	0	0	(7,282,153,906)	0	(7,282,153,906)
Ⅶ.자기주식 거래로 인한 증감	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ⅱ.소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	0	0	0	0	0	0	0	(119,001,592.54)	(119,001,592,540)
2022.12.31 (Ⅷ.기말자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	2,202,363,644	231,548,982,034	(615,641,052,688)	(7,447,775,771)	(35,407,487,794)	3,414,429,630,684	3,224,067,895,665
2023.01.01 (Ⅰ.기초자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	2,202,363,644	231,548,982,034	(615,641,052,688)	(7,447,775,771)	(35,407,487,794)	3,414,429,630,684	3,224,067,895,665
Ⅲ.당기순이익(손실)	0	0	0	0	0	0	0	202,572,961.172	202,572,961,172
Ⅳ.기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 평가손익	0	0	0	0	0	0	(10,344,716,984)	0	(10,344,716,984)
Ⅴ.확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	0	0	0	0	0	0	0	(12,727,948,945)	(12,727,948,945)
Ⅵ.지분상품투자 평가손익 적립금	0	0	0	0	0	0	537,257,798	0	537,257,798
Ⅶ.자기주식 거래로 인한 증감	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ⅱ.소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	0	0	0	0	0	0	0	(135,653,692.52)	(135,653,692,520)
2023.12.31 (Ⅷ.기말자본)	10,977,011,000	223,406,224,556	2,202,363,644	231,548,982,034	(615,641,052,688)	(7,447,775,771)	(45,214,946,980)	3,468,620,950,391	3,268,451,756,186

4-4. 현금흐름표

현금흐름표

제 27 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 26 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 25 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 27 기	제 26 기	제 25 기
Ⅰ.영업활동현금흐름	121,236,989,192	698,486,982,960	374,750,389,190
(1)영업에서 창출된 현금흐름	167,710,402,010	802,456,774,702	523,653,187,891
당기순이익(손실)	202,572,961,172	458,275,293,742	352,382,230,458
(3)당기순이익조정을 위한 가감			
1.법인세비용 조정	(10,980,769,107)	168,415,656,659	94,164,683,160
2.외화환산손실 조정	8,318,685,054	7,500,516,511	1,286,111,060
3.대손상각비 조정	(395,127,791)	(1,990,160,058)	(1,781,204,305)
4.감가상각비에 대한 조정	90,545,828,705	85,910,052,243	72,620,712,773
5.무형자산상각비에 대한 조정	457,487,039	385,553,523	324,077,696
6.퇴직급여 조정	27,567,584,586	36,090,789,000	32,468,710,293
7.기타의 대손상각비 조정	19,329,629,387	0	4,519,486,330
8.유형자산처분손실 조정	104,548,563	266,929,150	2,244,658,705
9.무형자산처분손실 조정	0	0	3,012,974,177
10.유형자산손상차손 조정	0	0	2,565,589,669
11.당기손익인식금융자산평가손실 조정	13,994,393,152	77,800,881,900	5,051,925,865
12.당기손익인식금융자산처분손실 조정	161,339,350	8,122,906,501	861,254,032
13.지분법손익	4,024,971,396	(8,481,848)	(390,189,353)
14.종속기업/관계기업/공동기업투자손상차손	3,130,438,046	14,964,281,553	15,409,370,675

15.종속기업/관계기업/공동기업투자처분손실	1,066,804,029	365,881,349	78,542,773
16.재고자산처분손실 조정	0	762,911	172,649,395
17.이자비용 조정	12,147,152,711	7,549,735,591	11,437,282,691
18.기타장기급여	5,973,279,259	1,559,895,000	7,850,340,721
19.이자수익에 대한 조정	(81,835,582,198)	(47,701,553,698)	(29,094,438,102)
20.외화환산이익 조정	(1,868,695,606)	(3,089,587,029)	(8,601,528,151)
21.배당금수익	(2,937,516,171)	(4,701,408,931)	(19,632,352,469)
22.당기손익-공정가치 측정 금융자산 평가이익	(23,729,665,651)	(5,829,908,147)	(67,154,576,798)
23.당기손익인식금융자산처분이익 조정	(1,728,005,973)	(8,155,253,181)	(6,687,139,132)
24.기타의 대손충당금환입	0	0	(938,462,897)
26.관계기업투자주식처분이익	(6,391,952,026)	(13,020,133,010)	(17,712,619,962)
27.유형자산처분이익 조정	(406,609,849)	(184,316,278)	(417,291,137)
28.무형자산처분이익 조정	(105,453,704)	(12,052,400)	(5,852,400)
29.기타 현금의 유입 없는 수익등	0	0	(204,425,784)
32.파생상품거래이익	(7,422,567,550)	0	0
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동			
매출채권 및 기타채권의 감소(증가) 조정	27,148,516,887	98,965,680,485	(36,965,202,825)
재고자산의 감소(증가)	180,270,019	5,510,341,855	172,865,140
기타유동자산의 감소(증가) 조정	7,495,949,022	5,144,894,740	(19,071,820,277)
기타비유동비금융자산의 감소(증가)	(30,015,666,910)	13,885,942,527	4,022,298,926
기타지급채무의 증가(감소)	(3,834,533,558)	13,954,966,862	9,648,918,082

기타유동부채의 증가(감소)	(43,000,297,015)	(50,715,248,659)	146,853,670,651
확정급여부채의 증가(감소)	(39,810,271,770)	(64,453,966,020)	(46,229,928,710)
종업원급여충당부채의 증가(감소)	(2,196,365,775)	(2,352,118,141)	(2,151,456,793)
기타비유동부채의 증가(감소)	0	0	13,543,323,714
기타충당부채의 증가(감소) 조정	149,644,287	0	0
(5)이자수취	77,490,462,266	38,946,195,230	25,895,668,282
(6)이자지급(영업)	(12,706,111,310)	(13,103,973,409)	(11,112,109,532)
(7)배당금수취(영업)	3,035,963,571	4,901,056,031	19,766,241,510
(8)법인세 납부	(114,293,727,345)	(134,713,069,594)	(183,452,598,961)
Ⅱ.투자활동현금흐름	106,582,316,473	(364,130,960,227)	(243,700,526,979)
(1)투자활동으로 인한 현금 유입액	4,391,609,756,743	5,859,221,069,253	3,282,414,371,279
(2)단기금융상품의 처분	2,310,954,500,000	725,062,000,000	641,000,000,000
(3)단기대여금및수취채권의 처분	746,000,000	900,000,000	920,000,000
(4)당기손익인식금융자산의 처분	2,045,164,230,258	5,030,235,844,098	2,575,814,567,247
(5)기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산의 처분	749,962,500	0	0
(5)기타 상각후원가 측정 금융자산의 처분	20,067,280,000	80,000,000,000	60,000,000,000
(6)장기대여금및수취채권의 처분	6,500,000,000	2,800,000,000	500,000,000
(7)관계기업에 대한 투자자산의 처분	5,126,475,608	19,827,695,221	598,325,616
(8)유형자산의 처분	503,817,554	358,529,934	347,343,006
(9)종속기업에 대한 투자자산의 처분	700,000,000	0	0
(9)무형자산의 처분	653,795,223	5,000,000	2,587,932,210
(10)임차보증금의 감소	443,695,600	32,000,000	646,203,200
(11)투자활동으로 인한 현금 유출액	(4,285,027,440,270)	(6,223,352,029,480)	(3,526,114,898,258)
(12)단기금융상품의 취득	2,382,025,000,000	1,376,223,000,000	458,136,000,000

(13)단기대여금의 취득	0	1,646,000,000	7,500,000,000
(14)당기손익인식금융자산의 취득	1,624,491,189,849	4,510,777,899,220	2,738,031,459,643
(15)기타 상각후원가 측정 금융자산의 취득	58,503,810,000	60,057,740,000	20,044,570,000
(16)종속기업에 대한 투자자산의 취득	65,618,300,000	21,133,210,000	0
(17)관계기업에 대한 투자자산의 취득	0	0	3,000,017,900
(18)유형자산의 취득	112,460,493,983	241,296,798,193	277,266,960,255
(19)무형자산의의 취득	40,326,763,719	1,775,639,485	1,056,091,346
(20)투자부동산의 취득	134,600,000	517,000,000	0
(21)임차보증금의 증가	1,467,282,719	1,124,742,582	6,279,799,114
(22)장기대여금의 취득	0	8,800,000,000	14,800,000,000
Ⅲ.재무활동현금흐름	(172,731,903,909)	(296,193,072,835)	(95,542,937,161)
(1)재무활동으로 인한 현금 유입액	572,550,109	0	299,155,040,000
(2)사채의 증가	0	0	239,155,040,000
(3)장기차입금의 증가	0	0	60,000,000,000
(4)재무활동으로 인한 현금 유출액	(173,304,454,018)	(296,193,072,835)	(394,697,977,161)
(5)자기주식의 취득으로 인한 현금의 유출	0	0	185,074,197,820
(6)사채의 상환	0	140,000,000,000	0
(7)리스부채의 상환	37,650,761,498	37,191,480,295	33,430,175,891
(8)재무활동으로 분류된 배당금 지급	135,653,692,520	119,001,592,540	176,193,603,450
(9)임대보증금의 증가	572,550,109	0	0
Ⅳ.현금및현금성자산의 순증가(감소)	55,087,401,756	38,162,949,898	35,506,925,050
Ⅴ.기초현금및현금성자산	137,189,963,545	101,394,449,583	65,322,790,377
현금및현금성자산에 대한 환율변동효과	(7,173,702,875)	(2,367,435,936)	564,734,156
Ⅶ.기말현금및현금성자산	185,103,662,426	137,189,963,545	101,394,449,583

5. 재무제표 주석

1. [U801105] 주석 - 당사의 개요 - 별도

지배기업

주식회사 엔씨소프트(이하 '당사')는 온라인 게임의 개발 및 서비스 제공을 포함한 디지털 엔터테인먼트 관련 인터넷 사업 등을 목적으로 1997년 3월에 설립되었으며 서울특별시 강남구 테헤란로 509에 본사를 두고 있습니다. 당사는 2000년 6월 14일에 한국거래소가 개설한 코스닥증권시장에 주식을 등록하였으며, 2003년 5월 22일을 기준으로 주식을 코스닥증권시장에서 한국거래소가 개설한 유가증권시장으로 이전하여 상장하였습니다.

당기말 현재 납입자본금은 10,977백만원이며, 주요 주주 현황은 다음과 같습니다 (주석 20 참조).

	주식				
	보통주				
	전체 주요주주				전체 주요주주 합계
	김택진	넷마블㈜	기타주주	자기주식	
소유주식수㈜	2,628,000	1,950,000	15,729,439	1,646,583	21,954,022
지분율(%)	11.97	8.88	71.65	7.50	100.00
비 고	대표이사				

2. [U801205] 주석 - 재무제표의 작성기준 및 중요한 회계정책 - 별도

재무제표의 작성기준 및 중요한 회계정책

당사의 재무제표는 2024년 2월 7일자 이사회에서 승인되었으며, 2024년 3월 28일자주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

(1) 재무제표 작성기준

당사는 한국채택국제회계기준을 적용하여 재무제표를 작성하고 있으며, 동 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로, 별도재무제표는 지배기업 또는 피투자자에 대하여 공동지배력이나 유의적인 영향력이 있는 투자자가 투자자산을 원가법 또는 기업회계기준서 제1109호 '금융상품'에 따른 방법, 기업회계기준서 제1028호 '관계기업과 공동기업에 대한 투자'에서 규정하는 지분법 중어느 하나를 적용하여 표시한 재무제표입니다.

재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 당기 재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래에서 설명하는 기준서나 해석서의 도입과 관련된 영향을 제외하고는 전기 재무제표 작성시 채택한 회계정책과 동일합니다.

재무제표는 아래의 회계정책에서 설명한 바와 같이 매 보고기간 말에 재평가금액이나 공정가치로 측정되는 특정 비유동자산과 금융자산을 제외하고는 역사적 원가주의를 기준으로 작성되었습니다. 역사적 원가는 일반적으로 자산을 취득하기 위하여 지급한 대가의 공정가치로 측정하고 있습니다.

공정가치는 가격이 직접 관측가능한지 아니면 가치평가기법을 사용하여 추정하는지의 여부에 관계없이 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격입니다. 자산이나 부채의 공정가치를 추정함에 있어 당사는 시장참여자가 측정일에 자산이나 부채의 가격을 결정할 때 고려하는 자산이나 부채의 특성을 고려합니다. 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'의 적용범위에 포함되는 주식기준보상거래, 기업회계기준서 제1116호 '리스'의적용범위에 포함되는 리스거래, 기업회계기준서 제1002호 '재고자산'의 순실현가능가치 및 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'의 사용가치와 같이 공정가치와 일부 유사하나 공정가치가 아닌 측정치를 제외하고는 측정 또는 공시목적상 공정가치는 상기에서 설명한 원칙에 따라 결정됩니다.

경영진은 재무제표를 승인하는 시점에 당사가 예측가능한 미래기간 동안 계속기업으로서 존속할 수 있는 충분한 자원을 보유한다는 합리적인 기대를 가지고 있습니다. 따라서 경영진은 계속기업을 전제로 재무제표를 작성하였습니다.

1) 당기에 새로 도입된 기준서 및 해석서와 그로 인한 회계정책의 변경내용은 다음과같습니다.

① 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세

당사는 2023년 1월 1일부터 단일거래에서 생기는 자산과 부채 관련 이연법인세 개정사항(기업회계기준서 제 1012호 '법인세')을 적용하였습니다. 이 개정사항은 거래일에 동일한 금액의 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이가 발생하는 거래(예: 리스, 사후처리 및 복구 관련 충당부채)를 이연법인세 최초 인식 예외규정 대상에서 제외하였습니다. 당사는 비교 표시되는 가장 이른 기간의 시작일에 이미 존재하는 리스와사후처리 및 복구 관련 충당부채와 관련된 모든 차감할 일시적차이와 가산할 일시적차이에 대한 이연법인세자산・부채를 인식하며, 최초 적용에 따른 누적 효과를 그날의 이익잉여금 또는 자본의 다른 구성요소에 조정하여 인식하였습니다. 비교 표시되는 가장 이른 기간의 시작일이나 그 이후에 발생하는 그 밖의 모든 거래에 대해 이 개정사항을 적용하였습니다. 이 개정사항이 당사의 재무제표에 미치는 영향은 없습니다.

② 중요한 회계정책 정보

당사는 2023년 1월 1일부터 회계정책 공시 개정사항(기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시')을 적용하였습니다. 이 개정사항은 회계정책 그 자체가 변경되는 것은아니지만 이 재무제표에 공시되는 회계정책 정보에 영향을 미칩니다.

이 개정사항은 '유의적인(significant)' 회계정책이 아니라 '중요한(material)' 회계정책을 공시할 것을 요구하고 있습니다. 또한 회계정책의 공시에 중요성을 적용하는 지침을 제공함으로써 재무제표 이용자가 이해해야 하는 기업 특유의 회계정책 정보를 제공할 수 있도록 합니다.

당사의 경영진은 회계정책을 검토하였고, 이 개정사항에 따라 주석2에 공시된 중요한 회계정책(2022: 유의적인 회계정책) 정보를 업데이트 하였습니다.

③ 글로벌 최저한세

당사는 2023년 1월 1일부터 국제조세개혁- 필라2 모범규칙 개정사항(기업회계기준서 제1012호 '법인세')을 적용하였습니다. 이 개정사항은 글로벌 최저한세에 대한 이연법인세 회계처리를 한시적으로 면제하는 의무 규정을 포함하고 있으며, 필라 2 법인세에 대한 기업의 익스포저 정보를 추가 공시하도록 요구하고 있습니다(주석 29 참고).

2) 재무제표 발행승인일 현재 제정・공표되었으나, 아직 시행일이 도래하지 아니하였으며 당사가 조기 적용하지 아니한 한국채택국제회계기준의 내역은 다음과 같습니다. 당사는 재무제표 작성시 다음의 제・개정 기준서 및 해석서를 조기적용하지 아니하였습니다. 다음의 제・개정 기준서는 당사에 중요한 영향을 미치지 않을 것으로 판단됩니다.

- 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 부채의 유동/비유동 분류와 비유동부채의 차입약정사항

- 기업회계기준서 제1007호 '현금흐름표'와 기업회계기준서 제1107호 '금융상품:공시' - 공급자 금융 약정

- 기업회계기준서 제1116호 '리스' - 판매후리스 거래에서 발생하는 리스부채

- 기업회계기준서 제1021호 '환율변동효과' - 교환가능성 결여

(2) 중요한 회계정책

1) 종속기업, 관계기업 및 공동기업투자

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호에 따른 별도재무제표로서 지배기업, 관계기업의 투자자 또는 공동기업의 참여자가 투자자산을 피투자자의 보고된 성과와순자산에 근거한 회계처리로 표시한 재무제표입니다. 당사는 종속기업, 관계기업 및 공동기업에 대한 투자자산에 대해 투자성격에 따른 명확한 정보를 제공하기 위해 각 투자자산의 범주를 세분화한 후 기업회계기준서 제1028호에 따른 지분법 및 제1109호에 따른 방법을 선택하여 회계처리하였습니다.

당사는 종속기업, 관계기업과 공동기업투자에 대한 손상차손 인식여부를 기업회계기준서 제1028호 '관계기업과 공동기업에 대한 투자' 규정에 따라 판단하고 있습니다. 손상징후가 있는 경우, 관계기업과 공동기업투자의 전체 장부금액(영업권 포함)을 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'에 따라 회수가능액(순공정가치와 사용가치 중 큰금액)과 비교하여 손상검사를 하고 있습니다. 인식된 손상차손은 관계기업과 공동기업투자의 장부금액의 일부를 구성하는 어떠한 자산(영업권 포함)에도 배분하지 않습니다. 그리고 손상차손의 환입은 기업회계기준서 제1036호에 따라 이러한 투자자산의 회수가능액이 후속적으로 증가하는 만큼 인식하고 있습니다.

2) 현금및현금성자산

재무상태표에 현금과 은행잔고는 현금(즉 보유 현금과 요구불예금)과 현금성자산으로 구성됩니다. 현금성자산은 유동성이 매우 높은 단기(일반적으로 만기가 3개월 이내) 투자자산으로서 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 자산입니다. 현금성자산은 투자나 다른 목적이 아닌 단기의 현금수요를 충족하기 위한 목적으로 보유합니다.

제3자와의 계약상 회사의 사용이 제한된 은행잔고는 그러한 제한이 은행잔고를 더 이상 현금의 정의를 충족시키지 못하게 하는 것이 아니라면, 현금의 일부로 포함됩니다. 은행잔고의 사용에 영향을 미치는 계약상 제약은 주석 4에 설명되어 있습니다.

현금의 사용에 대한 계약상 제약이 보고기간 말 이후 12개월을 초과한다면, 관련된 금액은 재무상태표상 비유동자산으로 분류합니다.

3) 재고자산

재고자산은 취득원가와 순실현가능가치 중 낮은 금액으로 측정하고 있습니다. 재고자산의 원가는 미착품을 제외하고는 총평균법에 따라 결정하고 있습니다.

4) 금융상품

금융자산 및 금융부채는 당사가 계약의 당사자가 되는 때에 당사의 재무상태표에 인식하고 있습니다. 금융자산 및 금융부채는 유의적인 금융 요소를 포함하지 않는 매출채권을 제외하고는 최초 인식시 공정가치로 측정하고 있습니다. 금융자산의 취득이나 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 최초 인식시 금융자산 또는 금융부채의 공정가치에 차감하거나 가산하고 있습니다. 다만 당기손익-공정가치측정금융자산의 취득이나 당기손익-공정가치측정금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 발생 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

5) 금융자산

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 모두 매매일에 인식하거나 제거하고 있습니다. 금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 관련 시장의 규정이나 관행에 의하여 일반적으로 설정된 기간 내에 금융상품을 인도하는 계약조건에 따라 금융자산을 매입하거나 매도하는 계약입니다.

모든 인식된 금융자산은 후속적으로 금융자산의 분류에 따라 상각후원가나 공정가치로 측정합니다.

① 금융자산의 분류

당사는 최초 인식시점에 단기매매항목이 아닌 모든 지분상품투자에 대하여 기타포괄손익-공정가치항목으로 지정하였습니다(주석 8 참고).

다음의 경우 금융자산은 단기매매항목에 해당합니다.

- 주로 단기간에 매각할 목적으로 취득하는 경우

- 최초 인식시점에 공동으로 관리하는 특정 금융상품 포트폴리오의 일부로 운용 형태가 단기적 이익획득 목적이라는 증거가 있는 경우

- 파생상품 (금융보증계약인 파생상품이나 위험회피항목으로 지정되고 효과적인 파생상품은 제외)

② 금융자산의 손상

당사는 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 투자, 리스채권, 매출채권 및 계약자산과 금융보증계약에 대한 기대신용손실을 손실충당금으로 인식합니다. 기대신용손실의 금액은 매 보고기간에 금융상품의 최초 인식 이후 신용위험의 변동을 반영하여 갱신됩니다.

당사는 매출채권, 계약자산 및 리스채권에 대해 전체기간 기대신용손실을 인식합니다. 이러한 금융자산에 대한 기대신용손실은 당사의 과거 신용손실 경험에 기초한 충당금 설정률표를 사용하여 추정하며, 차입자 특유의 요소와 일반적인 경제 상황 및 적절하다면 화폐의 시간가치를 포함한 현재와 미래 예측 방향에 대한 평가를 통해 조정됩니다.

이를 제외한 금융자산에 대해서는 최초 인식 후 신용위험이 유의적으로 증가한 경우 전체기간 기대신용손실을 인식합니다. 그러나 최초 인식 후 금융자산의 신용위험이 유의적으로 증가하지 않은 경우 당사는 금융상품의 기대신용손실을 12개월 기대신용손실에 해당하는 금액으로 측정합니다.

2-1) 신용위험의 유의적 증가

금융자산의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가했는지를 판단할 때와 기대신용손실을 추정할 때, 당사는 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있고 합리적이고 뒷받침될 수 있는 정보를 고려합니다. 여기에는 미래지향적인 정보를 포함하여 당사의 과거 경험과 알려진 신용평가에 근거한 질적, 양적인 정보 및 분석이 포함됩니다.

당사는 금융자산의 신용위험은 연체일수가 30일을 초과하는 경우에 유의적으로 증가한다고 가정합니다. 또한, 당사는 채무증권의 신용위험등급이 국제적으로 '투자등급'의 정의로 이해되는 수준인 경우 신용위험이 낮다고 간주합니다.

2-2) 신용이 손상된 금융자산

금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 생긴 경우에 해당 금융자산의 신용은 손상된 것입니다. 금융자산의 신용이 손상된 증거는 다음의 사건에 대한 관측 가능한 정보를 포함하고 있습니다.

① 발행자나 차입자의 유의적인 재무적 어려움

② 채무불이행이나 90일 이상 연체 같은 계약위반

③ 차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적 또는 계약상 이유로 인한 차입조건의 불가피한 완화

④ 차입자의 파산 가능성이 높아지거나 그 밖의 재무구조조정 가능성이 높아짐

⑤ 재무적 어려움으로 해당 금융자산에 대한 활성시장의 소멸

2-3) 제각정책

금융자산의 계약상 현금흐름 전체 또는 일부의 회수에 대한 합리적인 기대가 없는 경우 해당 자산을 제거합니다. 개인고객에 대해 당사는 유사자산의 회수에 대한 과거 경험에 근거하여 금융자산이 3년이 경과하여 회수되지 않는 경우에 장부금액을 제각하고, 기업고객에 대해서는 회수에 대한 합리적인 기대가 있는지를 평가하여 제각의 시기와 금액을 개별적으로 평가합니다. 당사는 제각한 금액이 유의적으로 회수할 것이라는 기대를 갖고 있지 않습니다. 그러나 제각된 금융자산은 당사의 만기가 된 금액의 회수 절차에 따라 회수활동의 대상이 될 수 있습니다.

6) 투자부동산

투자부동산은 취득시 발생한 거래원가를 포함하여 최초 인식시점에 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다.

투자부동산 중 토지에 대해서는 감가상각을 하지 않으며, 토지를 제외한 투자부동산은 경제적 내용연수에 따라 40년을 적용하여 정액법으로 상각하고 있습니다.

7) 유형자산

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 이를 제외한 유형자산은 아래에 제시된개별 자산별로 추정된 경제적 내용연수 동안 정액법으로 감가상각하고 있습니다. 유형자산의 추정 내용연수는 건물은 40년, 건물부속설비는 4년, 기계장치는 4년, 비품은 4년, 차량운반구는 4년, 기타의유형자산은 5~10년 입니다.

8) 무형자산

내용연수가 유한한 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식하며, 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각비를 계상하고 있습니다.

무형자산은 아래에 제시된 개별 자산별로 추정된 경제적 내용연수 동안 정액법으로 상각하고 있습니다. 무형자산의 추정 내용연수는 산업재산권의 경우 5~10년, 기타무형자산은 3~5년 입니다.

9) 정부보조금

자산관련정부보조금은 자산의 장부금액을 결정할 때 차감하여 재무상태표에 표시하고 있습니다(유형자산 취득 관련 정부보조금 포함). 해당 정부보조금은 관련자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각비를 감소시키는 방식으로 당기손익으로 인식하고 있습니다.

수익관련정부보조금은 보전하려 하는 비용에 대응시키기 위해 체계적인 기준에 따라해당 기간에 걸쳐 수익으로 인식하며, 이미 발생한 비용이나 손실에 대한 보전 또는 향후 관련원가의 발생 없이 당사에 제공되는 즉각적인 금융지원으로 수취하는 정부보조금은 수취할 권리가 발생하는 기간에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

10) 리스

① 당사가 리스이용자인 경우

당사는 리스이용자인 경우에 단기리스(리스기간이 12개월 이하)와 소액 기초자산 리스를 제외한 모든 리스 약정과 관련하여 사용권자산과 그에 대응되는 리스부채를 인식합니다. 당사는 다른 체계적인 기준이 리스이용자의 효익의 형태를 더 잘나타내는 경우가 아니라면 단기리스와 소액 기초자산 리스에 관련되는 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액 기준으로 비용으로 인식합니다.

당사는 리스부채를 재무상태표에서 다른 부채와 구분하여 표시하며, 사용권자산은 재무상태표에서 유형자산에 포함하여 표시합니다.

실무적 간편법으로 리스이용자는 비리스요소를 리스요소와 분리하지 않고, 각 리스요소와 이에 관련되는 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리하는 방법을 기초자산의 유형별로 선택할 수 있으며, 당사는 이러한 실무적 간편법을 적용하였습니다.

② 당사가 리스제공자인 경우

리스제공자로서 당사는 리스약정일에 리스가 금융리스인지 운용리스인지 판단합니다. 각 리스를 분류하기 위하여 당사는 리스가 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는지를 전반적으로 판단합니다.

이 평가 지표의 하나로 당사는 리스기간이 기초자산의 경제적 내용연수의 상당 부분을 차지하는지 고려합니다.

11) 종업원급여

당사는 확정급여형퇴직연금제제도와 확정기여형퇴직연금제도를 운영하고 있습니다.

12) 외화환산

재무제표는 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화(기능통화)로 표시하고 있습니다. 재무제표를 작성하기 위해 경영성과와 재무상태는 당사의 기능통화이면서 재무제표 작성을 위한 표시통화인 '원'으로 표시하고 있습니다.

재무제표 작성에 있어서 해당 기업의 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래는 거래일의 환율로 기록됩니다. 매 보고기간 말에 화폐성 외화항목은 보고기간 말의 환율로 재환산하고 있습니다.

13) 법인세비용

당사는 과세당국의 세무조사 등으로 발생한 가산세의 경우 영업외비용으로 분류하고있습니다.

14) 수익

수익은 고객과의 계약에서 정한 대가에 기초하여 측정되며 제삼자를 대신해서 회수한 금액은 제외합니다. 또한 당사는 고객에게 재화나 용역의 통제가 이전될 때 수익을 인식합니다.

① 게임서비스 제공
당사는 고객에게 게임서비스를 제공하고 있습니다. 고객은 당사가 수행하는 대로 당사의 게임서비스에서 제공하는 효익을 동시에 얻고 소비하고 있어 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무로 식별하여 게임서비스를 이용하는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

② 아이템 판매
당사가 제공하는 게임서비스 환경을 통해 고객은 게임에서 사용할 유료아이템을 구입할 수 있습니다.고객이 유료 아이템을 구입하는 시점에 고객과의 계약이 성립되는 것이며, 당사는 고객이 유료아이템을 사용하는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

③ 로열티수익
당사는 게임 퍼블리싱 권리와 같이 고객이 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 경우에는 기간에 걸쳐 수익을 인식하고, 고객에게 지적재산권을 사용할 권리를 부여하는 경우에는 그 권리를 부여하는 시점에 일시에 수익을 인식합니다. 당사가 체결한 로열티계약은 라이선스 기간 전체에 걸쳐 고객에게 지적재산권에 접근할 권리를 제공하는 것으로 라이선스 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

④ 기타수익
당사는 상품판매의 경우 고객에게 통제가 이전되는 한 시점에 수익을 인식하고 있으며, 임대수익은 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

3. [U801305] 주석 - 중요한 판단과 추정불확실성의 주요 원천 - 별도

중요한 판단과 추정불확실성의 주요 원천

주석 2에 기술된 당사의 회계정책을 적용함에 있어서, 경영진은 재무제표에 인식되는 금액에 유의적인 영향을 미치는 판단을 하여야 하며(추정과 관련된 사항은 제외), 다른 자료로부터 쉽게 식별할 수 없는 자산과 부채의 장부금액에 대한 추정 및 가정을 하여야 합니다. 추정치와 관련 가정은 과거 경험 및 관련이 있다고 여겨지는 기타 요인에 근거합니다. 또한 실제 결과는 이러한 추정치들과 다를 수도 있습니다.

추정과 기초적인 가정은 계속하여 검토됩니다. 회계추정에 대한 수정은 그러한 수정이 오직 당해 기간에만 영향을 미칠 경우 수정이 이루어진 기간에 인식되며, 당기와 미래 기간 모두 영향을 미칠 경우 수정이 이루어진 기간과 미래 기간에 인식됩니다.

(1) 회계정책을 적용하는 과정에서 내린 중요한 판단
재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 당사가 관계회사에 대해 유의적인 영향력을 행사하는지 여부와 리스의 분류 등 주석사항에 포함되어 있습니다.

(2) 추정 불확실성의 주요 원천
차기 회계연도 내에 자산과 부채의 장부금액에 중요한 수정사항을 야기할 수 있는 중요한 위험요소를 가지고 있는 보고기간 말 현재의 미래에 관한 주요 가정 및 기타 추정불확실성의 주요 원천은 다음과 같습니다.

1) 비금융자산의 손상
당사는 매 보고기간 종료일에 모든 비금융자산에 대하여 손상징후의 존재 여부를 평가합니다. 비한정내용연수의 무형자산에 대해서는 매년 손상검사를 수행합니다. 기타 비금융자산에 대해서는 장부금액이 회수가능하지 않을 것이라는 징후가 있을 때 손상검사를 수행합니다. 사용가치를 계산하기 위하여 경영자는 해당 자산이나 현금창출단위로부터 발생하는 미래기대현금흐름을 추정하고 적절한 할인율을 선택하여야 합니다.

2) 확정급여형 퇴직급여제도
당사는 확정급여형 퇴직급여제도를 운영하고 있습니다. 확정급여채무는 매 보고기간종료일에 보험수리적 평가를 수행하여 계산되며, 이러한 보험수리적 평가방법을 적용하기 위해서는 할인율, 기대임금상승률, 사망률 등에 대한 가정을 추정하는 것이 필요합니다. 퇴직급여제도는 장기간이라는 성격으로 인하여 이러한 추정에 중요한 불확실성을 포함하고 있습니다.

3) 게임아이템의 기대사용기간
당사는 고객에게 온라인 및 모바일 게임에서 사용할 수 있는 아이템을 판매하는 게임서비스를 제공하고 있습니다. 아이템 판매에 따른 수익의 인식은 아이템의 기대사용기간동안 이연하여 인식하고 있습니다. 당사는 아이템의 기대사용 기간을 추정하기 위하여 아이템의 속성 및 게임의 속성을 고려한 고객의 소비행태 등을 분석하여 사용기간을 추정하고 있으며, 계속적으로 이러한 추정치의 변동 여부를 검토하고 있습니다. 당사의 아이템 판매에 따른 수익인식 기간은 과거의 실적치에 근거한 기대사용기간으로 향후 시장의 변동 및 고객의 변동에 따라 중요하게 변경될 수 있습니다.

4) 금융상품의 공정가치 평가
주석 32에 기술된 바와 같이, 당사는 특정 유형의 금융상품의 공정가치를 추정하기 위해 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 투입변수를 포함하는 평가기법을 사용하였습니다. 주석 32은 금융상품의 공정가치 결정에 사용된 주요 가정의 세부내용과 이러한 가정에 대한 민감도 분석내용을 제공하고 있습니다. 경영진은 금융상품의 공정가치 결정에 사용된 평가기법과 가정들이 적절하다고 믿고 있

습니다.

5) 이연법인세
이연법인세자산과 부채의 인식과 측정은 미래의 실현가능성 등에 대한 경영진의 판단을 필요로 합니다. 특히, 이연법인세 자산의 인식 여부와 인식 범위는 미래상황에 대한 가정 및 경영진의 판단에 의해 영향을 받게 됩니다.

4. [U801705] 주석 - 담보 제공 금융자산 - 별도

당기말 및 전기말 현재 담보로 제공된 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
사용이 제한된 금융자산	6,000,000

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
사용이 제한된 금융자산	6,000,000

임직원의 주택자금대출에 대한 담보제공(주석 20 참조)

5. [D822425] 주석 - 매출채권 및 기타채권 - 별도

(1) 당기말 및 전기말 현재 당사의 매출채권의 구성내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		금융자산, 분류		
		매출채권		
		장부금액		장부금액 합계
		총장부금액	손상차손누계액	
금융자산				
금융자산	단기매출채권	166,380,343	(3,451,036)	162,929,307

전기 (단위 : 천원)

		금융자산, 분류		
		매출채권		
		장부금액		장부금액 합계
		총장부금액	손상차손누계액	
금융자산				
금융자산	단기매출채권	180,893,670	(3,234,966)	177,658,704

(2) 당기와 전기 중 대손충당금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
금융자산의 대손충당금의 변동내역		

금융자산의 대손충당금의 변동내역	금융자산의 기초 대손충당금	3,234,966
	대손상각비(대손충당금환입)	(395,127)
	제각된 채권의 회수에 따른 증가	611,198
	제각, 금융자산의 대손충당금	(1)
	금융자산의 기말 대손충당금	3,451,036

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
금융자산의 대손충당금의 변동내역		
금융자산의 대손충당금의 변동내역	금융자산의 기초 대손충당금	5,912,130
	대손상각비(대손충당금환입)	(1,990,160)
	제각된 채권의 회수에 따른 증가	924,724
	제각, 금융자산의 대손충당금	(1,611,728)
	금융자산의 기말 대손충당금	3,234,966

(3) 당기말 및 전기말 현재 당사의 대손설정 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	장부금액		장부금액 합계
	공시금액		
	기대신용손실 평가 방법		
	집합적으로 신용손실을 평가한 금융자산	기대신용손실의 개별 평가	
대손충당금, 매출채권	(210,607)	(3,240,429)	(3,451,036)

전기 (단위 : 천원)

	장부금액		장부금액 합계
	공시금액		
	기대신용손실 평가 방법		
	집합적으로 신용손실을 평가한 금융자산	기대신용손실의 개별 평가	
대손충당금, 매출채권	(223,406)	(3,011,560)	(3,234,966)

(4) 당기말 및 전기말 현재 매출채권에 대한 기대신용손실과 신용위험 익스포저에 대한 정보는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	연체상태																		연체상태 합계
	만기내			30일이내			31일이상 60일이내			61일이상 90일이내			91일 이상 120일 이내			121일 이상			
	금융상품																		
	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	
금융자산	94,792,559	31,314,878	147,682	0	2,063,502	38,330	0	230,352	25,046	0	714,128	0	0	0	0	0	37,265,375	3,240,429	162,929,307
기대신용손실률(%)	0.00	0.21		0.00	1.86		0.00	10.87		0.00	0.00		0.00	0.00		0.00	8.70		

전기 (단위 : 천원)

	연체상태						연체상태 합계

	만기내			30일이내			31일이상 60일이내			61일이상 90일이내			91일 이상 120일 이내			121일 이상			
	금융상품																		
	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	계임매출채권	기타매출채권	손실충당금	
금융자산	121,854,518	28,432,532	222,206	0	6,822,370	490	0	20,772,410	430	0	0	0	0	0	0	0	3,011,560	3,011,560	177,658,704
기대신용손실률(%)	0.00	0.43		0.00	0.01		0.00	0.00		0.00	0.00		0.00	0.00		0.00	100.00		

6. [D822485] 주석 - 기타채권 - 별도

당기말 및 전기말 현재 당사의 기타수취채권의 구성 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		총장부금액	대손충당금	장부금액 합계
매출채권 외의 유동채권				42,156,633
매출채권 외의 유동채권	단기미수금	41,796,001	(20,805,335)	20,990,666
	단기미수수익	21,165,967	0	21,165,967
	단기보증금	0	0	0
매출채권 외의 비유동채권				16,817,974
매출채권 외의 비유동채권	장기미수금	0	0	0
	장기미수수익	0	0	0
	장기보증금	16,817,974	0	16,817,974

전기 (단위 : 천원)

		총장부금액	대손충당금	장부금액 합계
매출채권 외의 유동채권				50,283,760
매출채권 외의 유동채권	단기미수금	33,505,402	(631,187)	32,874,215
	단기미수수익	17,409,545	0	17,409,545
	단기보증금	0	0	0
매출채권 외의 비유동채권				15,405,734
매출채권 외의 비유동채권	장기미수금	0	0	0
	장기미수수익	0	0	0
	장기보증금	15,405,734	0	15,405,734

7. [U801805] 주석 - 대여금 - 별도

당기말 및 전기말 현재 대여금의 내역은 다음과 같습니다..

당기 (단위 : 천원)

	총장부금액	대손충당금	장부금액 합계
단기대여금	17,880,000	(17,880,000)	0
장기대여금	38,216,186	(16,186)	38,200,000

전기 (단위 : 천원)

	총장부금액	대손충당금	장부금액 합계
단기대여금	3,126,000	(2,380,000)	746,000
장기대여금	60,216,186	(7,720,758)	52,495,428

상기 대여금은 임직원의 주택자금 대출과 종속기업 및 관계기업에 대한 대여금 등으로 구성되어 있습니다.

8. [U801605] 주석 - 투자자산 - 별도

당기말 및 전기말 현재 투자자산의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	금융상품															금융상품 합계
	채무상품			지분상품			출자금			수익증권			국공채			
	금융자산, 범주															
	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	
유동 투자자산	535,360,360	50,000,000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	41,130	0	585,401,490
비유동 투자자산	4,476,064	0	0	16,916,079	0	341,594,454	118,951,206	0	0	76,660,233	0	0	0	8,706,585	0	567,304,621

전기 (단위 : 천원)

	금융상품															금융상품 합계
	채무상품			지분상품			출자금			수익증권			국공채			
	금융자산, 범주															
	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	
유동 투자자산	1,034,472,369	20,000,000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1,054,472,369
비유동 투자자산	4,525,175	0	0	23,037,952	0	355,183,499	101,733,118	0	0	164,661	0	0	0	311,186	0	484,955,591

9. [D822305] 주석 - 기타자산 - 별도

당기말 및 전기말 현재 당사의 기타자산 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
기타유동자산		26,085,005
기타유동자산	단기선급금	5,409,832
	단기선급비용	20,675,173
기타비유동자산		26,292,041
기타비유동자산	장기선급금	3,678,050
	장기선급비용	22,613,991

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
기타유동자산		33,786,336
기타유동자산	단기선급금	5,902,886
	단기선급비용	27,883,450
기타비유동자산		16,629,231
기타비유동자산	장기선급금	16,629,231
	장기선급비용	0

10. [D825705] 주석 - 종속기업 및 관계기업에 대한 투자주식 - 별도

(1) 당기말 및 전기말 현재 당사의 종속기업투자주식의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC(*1)	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd*(2)	NC America, LLC(*2,3)	미래에셋 NSGlobal일반사모투자신탁(*4)	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호(*4)	신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호(*4)	㈜클럽	전체 종속기업 합계
종속기업에 대한 보유주식수	493,299	7,500	14,000,000	3,723,470	4,000,000	260,000	500,000	800,000	15,599,612	0	0	20,000,000,000	30,000,000,000	100,000,000,000	0	
종속기업에 대한 소유지분율(%)	100.00	100.00	100.00	100.00	40.00	100.00	100.00	100.00	97.98	100.00	100.00	99.50	99.01	96.84	0.00	
종속기업 취득가액	284,607,758	32,586,480	16,523,645	7,889,040	5,525,000	1,400,000	2,500,000	4,000,000	135,026,350	2,641,725	6,519,000	20,000,000	30,000,000	9,099,300	0	558,318,298
종속기업의 지분해당 순자산가액	(32,849,916)	47,461,708	83,958,130	27,754,112	2,724,748	4,155,072	5,920,643	200,817	(35,240,031)	1,780,806	7,421,008	0	0	0	0	113,287,097
종속기업에 대한 장부금액	0	47,461,708	83,958,130	12,495,180	2,724,748	4,155,072	5,920,643	200,817	0	1,780,806	7,421,008	21,051,000	31,366,500	9,263,499	0	227,799,111

전기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC(*1)	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd*(2)	NC America, LLC(*2,3)	미래에셋 NSGlobal일반사모투자신탁(*4)	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호(*4)	신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호(*4)	㈜클럽	전체 종속기업 합계
종속기업에 대한 보유주식수	493,299	7,500	14,000,000	3,723,470	4,000,000	260,000	500,000	800,000	15,599,612	0	0	0	0	0	160,000	
종속기업에 대한 소유지분율(%)	100.00	100.00	100.00	100.00	40.00	100.00	100.00	100.00	97.98	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	66.67	
종속기업 취득가액	284,607,758	32,586,480	16,523,645	7,889,040	5,525,000	1,400,000	2,500,000	4,000,000	135,026,350	2,641,725	0	0	0	0	800,000	493,499,998
종속기업의 지분해당 순자산가액	(29,105,860)	44,186,147	77,213,238	25,292,726	1,467,944	6,161,414	5,208,218	(3,204,572)	(25,911,282)	1,907,055	0	0	0	0	1,398,245	104,613,273
종속기업에 대한 장부금액	0	44,186,147	77,213,238	19,182,046	1,467,944	6,161,414	5,208,218	0	0	1,907,055	0	0	0	0	1,398,245	156,724,307

(*1) 의결권 있는 주식 기준 지분율이 54%로 종속기업으로 분류하였습니다.
(*2) 유한회사 및 유한책임회사로 별도의 주권을 발행하지 않아 주식수를 표기하지 않았습니다.
(*3) 당기 중 신규 설립되었습니다.
(*4) 당기 중 신규로 취득하였으며, 한국채택국제회계기준 제1109호에 따른 방법으로 측정하였습니다.

관계기업에 대한 공시

(2) 당기말과 전기말 현재 당사의 관계기업투자주식의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜(*1,2)	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*1)	㈜라이브커넥트(*1)	전체 관계기업 투자금액 합계
관계기업에 대한 보유주식수	26,000	27,810	3,225,800	7,420	195,518	181,818	0	157,069	
관계기업에 대한 소유지분율(%)	27.49	32.87	30.08	29.10	7.63	31.25	0.00	13.57	
관계기업 취득가액	499,980	4,501,875	4,805,590	6,397,455	9,840,421	9,999,990	0	3,000,018	39,045,329
관계기업의 지분해당 순자산가액	(123,765)	2,407,406	5,071,662	508,804	1,223,802	5,280,472	0	197,925	14,566,306
관계기업에 대한 투자자산	189,954	5,571,206	8,421,241	508,804	2,376,172	5,016,511	0	2,802,864	24,886,752

전기 (단위 : 천원)

	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜(*1,2)	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*1)	㈜라이브커넥트(*1)	전체 관계기업 투자금액 합계
관계기업에 대한 보유주식수	26,000	27,810	3,225,800	7,420	471,305	181,818	1,250,000	157,069	
관계기업에 대한 소유지분율(%)	27.49	32.87	30.08	29.10	31.28	31.25	16.73	13.57	
관계기업 취득가액	499,980	4,501,875	4,805,590	6,397,455	22,040,176	9,999,990	30,000,000	3,000,018	81,245,084
관계기업의 지분해당 순자산가액	(111,709)	3,234,171	2,178,906	538,120	(4,322,356)	5,193,076	3,753,312	319,655	10,783,175
관계기업에 대한 투자자산	202,010	6,397,971	5,528,485	538,120	0	4,929,115	5,719,242	2,924,594	26,239,537

(*1) 등기이사를 지명할 수 있는 권리를 보유하고 있어 관계기업으로 분류하였습니다.
(*2) 당기 중 불균등 증자로 관계기업투자주식처분이익 3,404백만원을 인식하였으며, 보통주 전부를 처분하여 관계기업투자주식처분이익 2,986백만원을 인식하였습니다. 또한 지분율 감소에도 불구하고 등기이사 1인을 지명할 수 있는 권리를 보유하고 있어 관계기업으로 분류하였습니다.

(3) 주요 종속기업 및 관계기업의 요약 재무정보는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	종속기업 및 관계기업																					
	종속기업															관계기업						
	NC West Holdings	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC	미래에셋NSGlobal일반사모투자신탁	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호	신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호	㈜클럽	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트
자산	102,578,975	64,034,139	103,367,586	27,863,835	6,969,826	6,935,952	7,534,137	44,983,706	5,866,810	2,739,565	12,217,087	21,150,772	31,698,482	9,555,895	0	207,155	9,072,133	25,187,659	6,868,163	25,951,999	22,422,346	0	5,220,415
부채	135,428,891	16,572,431	19,409,456	109,723	157,955	2,780,880	1,613,494	44,782,889	41,833,365	958,759	4,796,079	5,537	2,406	1,522	0	657,372	1,748,632	8,324,358	5,119,577	9,909,649	5,524,823	0	3,762,372
수익(매출액)	152,164,193	48,158,852	48,202,357	2,650,512	7,788,936	10,267,050	9,623,583	55,126,340	2,593,114	4,286,027	10,749,229	0	0	0	0	1,066,596	18,485,992	11,510,480	14,768,866	22,732,640	20,802,893	0	6,819,340
당기순이익(손실)	(3,276,674)	5,258,854	5,382,790	565,837	2,965,722	(1,710,795)	712,425	3,405,389	(9,310,095)	(111,756)	986,102	1,045,235	1,396,077	130,823	0	(43,857)	(2,215,595)	10,376,021	(100,749)	3,120,885	279,667	0	(896,742)
포괄손익	(3,744,055)	3,275,562	6,744,891	2,461,386	3,142,011	(2,006,342)	712,425	3,405,389	(9,519,985)	(126,250)	902,008	1,045,235	1,396,077	156,409	0	(43,857)	(2,215,595)	9,616,875	(100,749)	3,201,368	279,667	0	(896,742)

전기 (단위 : 천원)

	종속기업 및 관계기업																					
	종속기업															관계기업						
	NC West Holdings	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC	미래에셋NSGlobal일반사모투자신탁	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호	신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호	㈜클럽	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트
자산	91,869,446	69,453,947	100,925,018	25,978,540	4,300,148	7,393,233	6,610,348	47,159,262	7,840,066	3,766,671	0	0	0	0	3,470,823	331,971	10,992,566	7,443,035	4,787,809	2,295,911	22,271,619	35,592,788	8,510,091
부채	120,975,306	25,267,800	23,711,780	685,814	630,289	1,231,819	1,402,130	50,363,834	34,286,636	1,859,616	0	0	0	0	1,373,456	738,323	1,153,987	198,164	2,938,474	16,113,448	5,653,763	13,152,876	6,155,306
수익(매출액)	161,400,425	54,051,822	57,939,871	4,954,086	4,315,483	11,845,802	10,140,017	58,817,110	6,617,793	5,706,389	0	0	0	0	10,717,712	1,185,345	18,762,198	8,136,402	10,264,845	12,047,765	465,405	1,357,333	4,930,569
당기순이익(손실)	(25,645,547)	4,003,378	8,056,408	2,042,443	1,098,974	2,003,102	691,806	2,353,096	(10,085,174)	439,842	0	0	0	0	(454,642)	(420,733)	1,540,660	675,768	131,695	1,307,613	(2,088,822)	(31,892,522)	(722,195)
포괄손익	(28,702,608)	621,654	5,068,208	850,938	1,049,866	2,003,102	691,806	2,353,096	(9,566,224)	472,716	0	0	0	0	(454,642)	(420,733)	1,540,660	1,585,205	131,695	1,288,430	(2,088,822)	(31,892,522)	(722,195)

(4) 당기와 전기 중 종속기업투자주식의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings(*1)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.(*2)	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스(*3)	㈜엔트리브소프트(*4)	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC	미래에셋 NSGlobal일반사모투자신탁(*5)	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호(*5)	신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호(*5)	㈜클럽(*6)	종속기업(*1) 합계
종속기업에 대한 투자자산, 기초	0	44,186,147	77,213,238	19,182,046	1,467,944	6,161,414	5,208,218	0	0	1,907,055	0	0	0	0	1,398,245	156,724,307
지분법적용 투자지분의 취득	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6,519,000	20,000,000	30,000,000	9,099,300	0	65,618,300
지분법적용 투자지분의 처분	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(1,766,804)	(1,766,804)
종속기업투자주식에 대한 지분법손익	0	5,258,854	5,382,790	(8,582,414)	1,186,289	(1,710,795)	712,425	200,817	0	(111,756)	986,102	0	0	0	368,559	3,690,871
지분법적용 종속기업투자지분, 자본변동	0	(1,983,293)	1,362,102	1,895,548	70,515	(295,547)	0	0	0	(14,493)	(84,094)	0	0	0	0	950,738
당기손익인식금융자산평가이익	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1,051,000	1,366,500	164,199	0	2,581,699
종속기업에 대한 투자자산, 기말	0	47,461,708	83,958,130	12,495,180	2,724,748	4,155,072	5,920,643	200,817	0	1,780,806	7,421,008	21,051,000	31,366,500	9,263,499	0	227,799,111

전기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings(*1)	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.(*2)	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스(*3)	㈜엔트리브소프트(*4)	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC	미래에셋 NSGlobal일반사모투자신탁(*5)	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호(*5)	신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호(*5)	㈜클럽(*6)	종속기업(*1) 합계
종속기업에 대한 투자자산, 기초	0	43,564,492	72,145,030	3,827,294	1,047,997	4,158,311	4,516,413	0	6,755,380	1,434,340	0	0	0	0	1,701,340	139,150,597
지분법적용 투자지분의 취득	21,133,210	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	21,133,210
지분법적용 투자지분의 처분	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
종속기업투자주식에 대한 지분법손익	(21,133,210)	4,003,378	8,056,408	16,546,258	439,590	2,003,103	691,805	0	(7,263,826)	439,842	0	0	0	0	(303,095)	3,480,253
지분법적용 종속기업투자지분, 자본변동	0	(3,381,723)	(2,988,200)	(1,191,506)	(19,643)	0	0	0	508,446	32,873	0	0	0	0	0	(7,039,753)
당기손익인식금융자산평가이익	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
종속기업에 대한 투자자산, 기말	0	44,186,147	77,213,238	19,182,046	1,467,944	6,161,414	5,208,218	0	0	1,907,055	0	0	0	0	1,398,245	156,724,307

(*1) 당기말 및 전기말 현재 지분법 적용의 중지로 인하여 인식되지 아니한 지분변동액은 각각 32,850백만원 및 22,995백만원입니다.

(*2) 당기말 및 전기말 현재 NC Europe, Ltd이 NC West Holdings, Inc.에 장기대여금을 계상하고 있는 점을 고려하여 NC Europe, Ltd의 누적 지분법평가 손실로 각각 15,259백만원 및 6,111백만원을 반영하였고, 당기 중 지분법평가 손실로 반영한 금액은 9,148백만원, 전기 중 지분법평가 이익으로 반영한 금액은 14,504백만원입니다.

(*3) 당기 및 전기 중 지분법 적용의 중지 이후 발생한 지분법이익 3,205백만원 및 지분법손실

3,205백만원은 장기대여금에 대한 손실충당금환입액 및 손실충당금으로 인식하였습니다.

(*4) 당기말 현재 종속기업투자의 장부가액을 초과하는 누적 지분법손실 11,946백만원은 단기대여금에 대한 손실충당금으로 인식하였으며 전기말 현재 지분법적용의 중지로 인하여 인식되지 아니한 미반영 지분변동액은 2,617백만원입니다.

(*5) 수익증권에 대한 당기손익인식금융자산평가손익은 기타증감액에 포함되어 있습니다.

(*6) 당기 중 당사가 보유한 보통주 전부를 매각하여 종속기업에서 제외되었으며, 종속기업투자주식 처분손실 1,067백만원을 인식하였습니다.

(5) 당기와 전기 중 관계기업투자주식의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	㈜크레이지다이아몬드(*3)	도롬치게임즈㈜(*4)	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜(*1)	㈜문피아(*4)	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*2)(*5)	㈜라이브커넥트	관계기업 합계
관계기업에 대한 투자자산, 기초	0	0	202,010	6,397,971	5,528,485	538,120	0	0	4,929,115	5,719,242	2,924,594	26,239,537
관계기업 투자지분의 취득	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업 투자지분의 처분	0	0	0	0	0	0	1,264,792	0	0	685	0	1,265,477
관계기업투자주식에 대한 지분법손익	0	0	(12,056)	(728,318)	3,120,603	(29,316)	1,110,694	0	87,396	(2,608,810)	(121,730)	818,463
지분법적용 관계기업투자지분, 자본변동	0	0	0	0	(227,847)	0	686	0	0	19,321	0	(207,840)
지분법적용투자로부터의 배당금	0	0	0	(98,447)	0	0	0	0	0	0	0	(98,447)
지분법적용 투자지분, 대체	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업/공동기업 투자손상차손	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(3,130,438)	0	(3,130,438)
관계기업에 대한 투자자산, 기말	0	0	189,954	5,571,206	8,421,241	508,804	2,376,172	0	5,016,511	0	2,802,864	24,886,752

전기 (단위 : 천원)

	㈜크레이지다이아몬드(*3)	도롬치게임즈㈜(*4)	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜(*1)	㈜문피아(*4)	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*2)(*5)	㈜라이브커넥트	관계기업 합계
관계기업에 대한 투자자산, 기초	1,310,830	230,757	317,670	6,055,877	5,051,732	499,800	0	6,217,763	5,581,871	26,355,337	3,022,540	54,644,177
관계기업 투자지분의 취득	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업 투자지분의 처분	(1,275,558)	(230,757)	0	0	0	0	0	(5,657,695)	0	(9,433)	0	(7,173,443)
관계기업투자주식에 대한 지분법손익	0	0	(115,660)	506,469	203,238	38,320	0	0	(652,756)	(5,706,442)	(98,036)	(5,824,867)

지분법적용 관계기업투자지분, 자본변동	0	0	0	0	273,515	0	0	(560,068)	0	44,062	90	(242,401)
지분법적용투자로부터의 배당금	(35,272)	0	0	(164,375)	0	0	0	0	0	0	0	(199,647)
지분법적용 투자지분, 대체	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업/공동기업 투자손상차손	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(14,964,282)	0	(14,964,282)
관계기업에 대한 투자자산, 기말	0	0	202,010	6,397,971	5,528,485	538,120	0	0	4,929,115	5,719,242	2,924,594	26,239,537

(*1) 당기 중 보통주 처분 및 불균등 증자로 인한 지분율 감소로 관계기업투자주식처분이익 6,390백만원이 인식되었습니다.
(*2) 당기 중 관계기업의 유의적인 재무적 어려움으로 인해 보유 주식에 대한 회수가능가액을 0(영)으로 보아 손상차손으로 3,130백만원을 인식하였습니다. 또한 당사가 보유한 보통주 전부를 매각하여 관계기업에서 제외되었으며, 관계기업투자주식처분이익 2백만원을 인식하였습니다.
(*3) 전기 중 처분되었습니다.
(*4) 전기 중 청산되었습니다.

(*5) ㈜디셈버앤컴퍼니자산운용은 전기 중 14,964백만원의 손상차손이 발생하였으며, 회수가능액 추정에 사용된 주요 가정은 아래와 같습니다. 주요 가정치는 해당 산업의 미래 추세에 대한 경영진의 평가를 반영하고 있으며, 내・외부의 역사적 자료에 기초하고 있습니다. 또한 전기 중 일부 주주의 스톡옵션 행사에 따른 지분율 감소로 인한 관계기업주식 장부금액변동액이 포함되어 있습니다.

당기

	회수가능액 추정에 사용된 주요 가정
	내용
	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용
기업가치평가방법론	
할인율	
예상성장률	

전기

	회수가능액 추정에 사용된 주요 가정
	내용
	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용
기업가치평가방법론	현금흐름할인법
할인율	13.52%
예상성장률	영구성장률 0%

(6) 당기말과 전기말 현재 종속기업의 재무정보금액을 종속기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정한 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC	㈜클럽	종속기업(*1) 합계

순자산, 지분법적용투자자산	(32,849,916)	47,461,708	83,958,130	27,754,112	6,811,871	4,155,072	5,920,643	200,817	(35,966,555)	1,780,806	7,421,008	0	116,647,696
지분법적용투자자산 지분율(%)	100.00	100.00	100.00	100.00	40.00	100.00	100.00	100.00	97.98	100.00	100.00	0.00	
순자산 지분금액, 지분법적용투자자산	(32,849,916)	47,461,708	83,958,130	27,754,112	2,724,748	4,155,072	5,920,643	200,817	(35,240,031)	1,780,806	7,421,008	0	113,287,097
영업권, 지분법적용투자자산	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
지분법중단으로 인한 미반영손실	32,849,916	0	0	0	0	0	0	0	35,240,031	0	0	0	68,089,947
장기대여금에 대한 추가 손실 반영	0	0	0	(15,258,932)	0	0	0	0	0	0	0	0	(15,258,932)
지분법적용 투자지분	0	47,461,708	83,958,130	12,495,180	2,724,748	4,155,072	5,920,643	200,817	0	1,780,806	7,421,008	0	166,118,112

전기 (단위 : 천원)

	NC West Holdings	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	NC Europe, Ltd.	THIS GAME STUDIO, INC	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디아노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America, LLC	㈜클럽	종속기업(*1) 합계
순자산, 지분법적용투자자산	(29,105,860)	44,186,147	77,213,238	25,292,726	3,669,859	6,161,414	5,208,218	(3,204,572)	(26,446,570)	1,907,055	0	2,097,367	106,979,022
지분법적용투자자산 지분율(%)	100,000.00	100,000.00	100,000.00	100,000.00	40,000.00	100,000.00	100,000.00	100,000.00	97.98	100,000.00	0.00	66.67	
순자산 지분금액, 지분법적용투자자산	(29,105,860)	44,186,147	77,213,238	25,292,726	1,467,944	6,161,414	5,208,218	(3,204,572)	(25,911,282)	1,907,055	0	1,398,245	104,613,273
영업권, 지분법적용투자자산	0	0	0	0	0	0	0	0	23,294,062	0	0	0	23,294,062
지분법중단으로 인한 미반영손실	29,105,860	0	0	0	0	0	0	3,204,572	2,617,220	0	0	0	34,927,652
장기대여금에 대한 추가 손실 반영	0	0	0	(6,110,680)	0	0	0	0	0	0	0	0	(6,110,680)
지분법적용 투자지분	0	44,186,147	77,213,238	19,182,046	1,467,944	6,161,414	5,208,218	0	0	1,907,055	0	1,398,245	156,724,307

(*) 한국채택국제회계기준 제1109호에 따른 방법으로 측정한 종속기업투자주식은 제외되어 있습니다.

(7) 당기말과 전기말 현재 관계기업의 재무정보금액을 관계기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정한 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트	관계기업 합계
순자산, 지분법적용투자자산	(450,217)	7,323,501	16,863,301	1,748,586	16,042,350	16,897,523	0	1,458,043	59,883,087
지분법적용투자자산 지분율(%)	27.49	32.87	30.08	29.10	7.63	31.25	0.00	13.57	
순자산 지분금액, 지분법적용투자자산	(123,765)	2,407,406	5,071,662	508,804	1,223,802	5,280,472	0	197,925	14,566,306
영업권, 지분법적용투자자산	313,719	3,163,800	3,349,579	0	1,152,370	0	0	2,604,939	10,584,407
무형자산, 지분법적용투자자산	0	0	0	0	0	0	0	0	0
관계기업투자손상차손	0	0	0	0	0	(263,961)	0	0	(263,961)
지분법적용 투자지분	189,954	5,571,206	8,421,241	508,804	2,376,172	5,016,511	0	2,802,864	24,886,752

전기 (단위 : 천원)

	㈜버프스튜디오	㈜재담미디어	UVIFY, Inc.	㈜하이브로	포스크리에이티브파티㈜	㈜메리크리스마스	㈜디셈버앤컴퍼니자산운용	㈜라이브커넥트	관계기업 합계
순자산, 지분법적용투자자산	(406,352)	9,838,579	7,244,871	1,849,335	(13,817,537)	16,617,856	22,439,912	2,354,785	46,121,449
지분법적용투자자산 지분율(%)	27.49	32.87	30.08	29.10	31.28	31.25	16.73	13.57	
순자산 지분금액, 지분법적용투자자산	(111,709)	3,234,171	2,178,906	538,120	(4,322,356)	5,193,076	3,753,312	319,655	10,783,175
영업권, 지분법적용투자자산	313,719	3,163,800	3,349,579	0	4,322,356	0	0	2,604,939	13,754,393
무형자산, 지분법적용투자자산	0	0	0	0	0	0	1,965,930	0	1,965,930
관계기업투자손상차손	0	0	0	0	0	(263,961)	0	0	(263,961)
지분법적용 투자지분	202,010	6,397,971	5,528,485	538,120	0	4,929,115	5,719,242	2,924,594	26,239,537

11. [D825105] 주석 - 투자부동산 - 별도

(1) 당기말과 전기말 현재 투자부동산의 장부금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	측정 전체															
	취득원가															
	투자부동산															
	취득 완료 투자부동산															
	토지				건물				건물부속설비				투자부동산의 합계			
	장부금액			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	
투자부동산	56,709,537	0	0	56,709,537	52,622,254	(20,782,034)	(120,169)	31,720,051	2,389,030	(1,918,544)	0	470,486	111,720,821	(22,700,578)	(120,169)	88,900,074

전기 (단위 : 천원)

	측정 전체															
	취득원가															
	투자부동산															
	취득 완료 투자부동산															
	토지				건물				건물부속설비				투자부동산의 합계			
	장부금액			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계	장부금액 합계			장부금액 합계
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금		총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	
투자부동산	56,709,537	0	0	56,709,537	52,622,254	(19,464,507)	(125,141)	33,032,606	2,254,430	(1,769,666)	0	484,764	111,586,221	(21,234,173)	(125,141)	90,226,907

(2) 당기와 전기 중 투자부동산의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		측정 전체			
		취득원가			
		투자부동산			투자부동산 합계
		취득 완료 투자부동산			
		토지	건물	건물부속설비	
투자부동산의 변동에 대한 조정					
투자부동산의 변동에	기초 투자부동산	56,709,537	33,032,606	484,764	90,226,907

대한 조정	사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 투자부동산	0	0	134,600	134,600
	감가상각비, 투자부동산	0	(1,312,555)	(148,878)	(1,461,433)
	기말 투자 부동산	56,709,537	31,720,051	470,486	88,900,074

전기 (단위 : 천원)

		측정 전체			
		취득원가			
		투자부동산			투자부동산 합계
		취득 완료 투자부동산			
		토지	건물	건물부속설비	
투자부동산의 변동에 대한 조정					
투자부동산의 변동에 대한 조정	기초 투자부동산	56,709,537	34,345,159	452	91,055,148
	사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 투자부동산	0	0	517,000	517,000
	감가상각비, 투자부동산	0	(1,312,553)	(32,688)	(1,345,241)
	기말 투자 부동산	56,709,537	33,032,606	484,764	90,226,907

(3) 당기 및 전기 중 투자부동산에서 발생한 손익의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
투자부동산에서 발생한 임대수익	13,350,417
투자부동산과 직접 관련된 운영비용	(4,770,049)
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용	8,580,368

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
투자부동산에서 발생한 임대수익	14,110,457
투자부동산과 직접 관련된 운영비용	(4,026,066)
투자부동산에서 발생한 임대수익, 순직접운영비용	10,084,391

(4) 당기말 및 전기말 현재 투자부동산의 공정가치는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	장부금액	공정가치
토지와 건물 등	88,900,074	390,000,000

전기 (단위 : 천원)

	장부금액	공정가치

토지와 건물 등	90,226,907	390,000,000

당기말 현재 당사의 투자부동산의 공정가치는 독립된 외부 평가인이 측정한 가치에 따라 산출되었습니다.

12. [D822105] 주석 - 유형자산 - 별도

(1) 당기말과 전기말 현재 유형자산의 장부금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	유형자산																										
	토지				건물				건물부속설비				기계장치				사무용비품				차량운반구				건설중인자산				사용권자산				유형자산 합계			
	장부금액				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계			
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계
유형자산	498,522,288	0	0	498,522,288	172,142,406	(43,723,906)	(94,667)	128,323,833	38,757,186	(27,010,227)	0	11,746,959	180,995,084	(114,917,540)	0	66,077,544	82,575,782	(74,282,969)	0	8,292,813	2,515,068	(1,517,545)	0	997,523	20,245,222	0	0	20,245,222	288,367,682	(95,389,823)	0	192,977,859	1,284,120,718	(356,842,010)	(94,667)	927,184,041

전기 (단위 : 천원)

	유형자산																										
	토지				건물				건물부속설비				기계장치				사무용비품				차량운반구				건설중인자산				사용권자산				유형자산 합계			
	장부금액				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계				장부금액 합계			
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	정부보조금	장부금액 합계
유형자산	40,808,324	0	0	40,808,324	170,405,563	(39,435,973)	(97,866)	130,871,724	35,322,755	(19,924,348)	0	15,398,407	174,889,351	(98,953,817)	0	75,885,134	81,254,706	(70,033,131)	0	11,221,575	2,759,157	(1,555,466)	0	1,203,691	398,838,179	0	0	398,838,179	259,407,826	(84,640,475)	0	174,767,351	1,163,635,461	(314,543,010)	(97,866)	848,994,385

(2) 당기와 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		토지	건물	건물부속설비	기계장치	사무용비품	차량운반구	건설중인자산	사용권자산	유형자산 합계
유형자산의 변동에 대한 조정										
유형자산의 변동에 대한 조정	기초 유형자산	40,808,324	130,871,724	15,398,407	75,885,134	11,221,575	1,203,691	398,838,179	174,767,351	848,994,385
	사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 유형자산	1,185,389	1,736,843	3,434,431	23,422,381	2,297,508	378,613	77,935,618	57,301,833	167,692,616
	대체에 따른 증가(감소), 유형자산	456,528,575	0	0	0	0	0	(456,528,575)	0	0
	처분, 유형자산	0	0	0	(64,734)	(66,149)	(57,891)	0	(229,790)	(418,564)
	감가상각비, 유형자산	0	(4,284,734)	(7,085,879)	(33,165,237)	(5,160,121)	(526,890)	0	(38,861,535)	(89,084,396)
	당기손익으로 인식된 손상차손, 유형자산	0	0	0	0	0	0	0	0	0

	기말 유형자산	498,522,288	128,323,833	11,746,959	66,077,544	8,292,813	997,523	20,245,222	192,977,859	927,184,041

전기 (단위 : 천원)

		토지	건물	건물부속설비	기계장치	사무용비품	차량운반구	건설중인자산	사용권자산	유형자산 합계
유형자산의 변동에 대한 조정										
유형자산의 변동에 대한 조정	기초 유형자산	40,263,867	134,651,092	17,694,352	76,504,074	11,827,218	1,014,895	191,847,634	203,008,275	676,811,407
	사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 유형자산	544,457	469,070	4,579,630	28,781,405	5,034,155	1,046,258	206,990,545	9,801,917	257,247,437
	대체에 따른 증가(감소), 유형자산	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	처분, 유형자산	0	0	0	(72,382)	(1,094)	(368,749)	0	(57,423)	(499,648)
	감가상각비, 유형자산	0	(4,248,438)	(6,875,575)	(29,327,963)	(5,638,704)	(488,713)	0	(37,985,418)	(84,564,811)
	당기손익으로 인식된 손상차손, 유형자산	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	기말 유형자산	40,808,324	130,871,724	15,398,407	75,885,134	11,221,575	1,203,691	398,838,179	174,767,351	848,994,385

(3) 당기말 현재 당사는 유형자산 및 투자부동산 중 건물, 건물부속설비와 비품에 대한 재산종합보험(부보금액: 431,672백만원)과 기계장치 등에 대한 전자기기보험(부보금액: 193,900백만원)을 KB손해보험과 메리츠화재에 가입하고 있습니다. 또한, 차량에 대한 자동차종합보험 및 임원배상책임보험 등에 가입하고 있습니다.

13. [D823185] 주석 - 무형자산 - 별도

(1) 당기말과 전기말 현재 무형자산의 내용은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	무형자산 및 영업권														
	저작권, 특허권, 기타 산업재산권, 용역운영권			컴퓨터소프트웨어			기타무형자산			기타무형자산(비상각)(*)			무형자산 합계		
	장부금액			장부금액 합계			장부금액 합계			장부금액 합계			장부금액 합계		
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계
기말 무형자산 및 영업권	5,734,689	(3,990,031)	1,744,658	266,313	(9,503)	256,810	12,508,189	(11,304,418)	1,203,771	91,602,235	0	91,602,235	110,111,426	(15,303,952)	94,807,474

전기 (단위 : 천원)

	무형자산 및 영업권														
	저작권, 특허권, 기타 산업재산권, 용역운영권			컴퓨터소프트웨어			기타무형자산			기타무형자산(비상각)(*)			무형자산 합계		
	장부금액			장부금액 합계			장부금액 합계			장부금액 합계			장부금액 합계		
	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계	총장부금액	감가상각누계액, 상각누계액 및 손상차손누계액	장부금액 합계
기말 무형자산 및 영업권	7,382,208	(5,804,622)	1,577,586	0	0	0	24,784,657	(23,539,736)	1,244,921	18,436,656	0	18,436,656	50,603,521	(29,344,358)	21,259,163

(*) 게임개발을 위하여 취득한 73,500백만원의 라이선스가 포함되어 있습니다. 동 라이선스는 사용가능한 시점부터 상각할 예정입니다.

(2) 당기와 전기 중 무형자산의 변동내용은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	저작권, 특허권, 기타 산업재산권, 용역운영권	컴퓨터소프트웨어	기타무형자산	기타무형자산(비상각)	무형자산 및 영업권 합계
기초의 무형자산 및 영업권	1,577,586	0	1,244,921	18,436,656	21,259,163

사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 영업권 이외의 무형자산	554,189	266,313	0	73,733,637	74,554,139
처분, 무형자산 및 영업권	(2,937)	0	0	(545,404)	(548,341)
기타 상각비, 영업권 이외의 무형자산	(384,180)	(9,503)	(63,804)	0	(457,487)
기말 무형자산 및 영업권	1,744,658	256,810	1,203,771	91,602,235	94,807,474

전기 (단위 : 천원)

	저작권, 특허권, 기타 산업재산권, 용역운영권	컴퓨터소프트웨어	기타무형자산	기타무형자산(비상각)	무형자산 및 영업권 합계
기초의 무형자산 및 영업권	1,065,352	0	1,314,796	17,645,003	20,025,151
사업결합을 통한 취득 이외의 증가, 영업권 이외의 무형자산	827,913	0	0	845,501	1,673,414
처분, 무형자산 및 영업권	0	0	0	(53,848)	(53,848)
기타 상각비, 영업권 이외의 무형자산	(315,679)	0	(69,875)	0	(385,554)
기말 무형자산 및 영업권	1,577,586	0	1,244,921	18,436,656	21,259,163

14. [D822495] 주석 - 기타채무 - 별도

당기말과 전기말 현재 당사의 기타지급채무 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
매입채무 외의 유동채무		77,556,354
매입채무 외의 유동채무	단기미지급금	72,437,005
	단기임대보증금	5,119,349
매입채무 외의 비유동채무		40,866,931
매입채무 외의 비유동채무	장기미지급금	35,050,365
	장기임대보증금	5,816,566

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
매입채무 외의 유동채무		82,399,482
매입채무 외의 유동채무	단기미지급금	78,691,641
	단기임대보증금	3,707,841
매입채무 외의 비유동채무		6,655,524

매입채무 외의 비유동채무	장기미지급금	0
	장기임대보증금	6,655,524

15. [D822315] 주석 - 기타부채 - 별도

당기말과 전기말 현재 당사의 기타부채 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			부채	
			기타부채	
			장부금액	장부금액 합계
			공시금액	
기타부채				
기타부채	기타 유동부채			200,192,917
	기타 유동부채	유동으로 분류되는 미지급비용	89,775,270	
		유동선수금	81,810,481	
		예수금	13,049,699	
		부가가치세예수금	15,557,467	
	기타 비유동 부채			87,544,084
	기타 비유동 부채	비유동으로 분류되는 미지급비용	15,174,871	
		비유동 선수금	72,369,213	

전기 (단위 : 천원)

			부채	
			기타부채	
			장부금액	장부금액 합계
			공시금액	
기타부채				
기타부채	기타 유동부채			234,123,165
	기타 유동부채	유동으로 분류되는 미지급비용	132,256,372	
		유동선수금	55,595,258	
		예수금	27,154,700	
		부가가치세예수금	19,116,835	
	기타 비유동 부채			98,386,194
	기타 비유동 부채	비유동으로 분류되는 미지급비용	13,479,566	
		비유동 선수금	84,906,628	

16. [U801905] 주석 - 기타충당부채 - 별도

당기말과 전기말 현재 기타충당부채 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
유동복구충당부채	0
비유동복구충당부채	2,643,153

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
유동복구충당부채	0
비유동복구충당부채	2,310,270

17. [D822455] 주석 - 사채 - 별도

(1) 당기말 및 전기말 현재 사채의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	차입금명칭				차입금명칭 합계
	사채의 구분				
	제 2-2회 무보증 공모 사채(*)	제 3-1회 무보증 공모 사채(*)	제 3-2회 무보증 공모 사채(*)	제 3-3회 무보증 공모 사채(*)	
사채, 발행일	2019-01-28	2021-07-06	2021-07-06	2021-07-06	
사채, 상환일	2024-01-26	2024-07-05	2026-07-06	2028-07-06	
사채, 이자율(%)	2.23	1.80	2.12	2.37	
사채, 명목금액	110,000,000	70,000,000	130,000,000	40,000,000	350,000,000
사채할인발행차금					(355,079)
사채 합계					349,644,921
유동 사채 및 비유동 사채의 유동성 대체 부분					(179,954,389)
비유동 사채의 비유동성 부분					169,690,532

전기 (단위 : 천원)

	차입금명칭				차입금명칭 합계
	사채의 구분				
	제 2-2회 무보증 공모 사채(*)	제 3-1회 무보증 공모 사채(*)	제 3-2회 무보증 공모 사채(*)	제 3-3회 무보증 공모 사채(*)	
사채, 발행일	2019-01-28	2021-07-06	2021-07-06	2021-07-06	
사채, 상환일	2024-01-26	2024-07-05	2026-07-06	2028-07-06	
사채, 이자율(%)	2.23	1.80	2.12	2.37	
사채, 명목금액	110,000,000	70,000,000	130,000,000	40,000,000	350,000,000
사채할인발행차금					(615,626)
사채 합계					349,384,374

유동 사채 및 비유동 사채의 유동성 대체 부분					0
비유동 사채의 비유동성 부분					349,384,374

(*) 당기말 및 전기말 현재 사채는 매3개월 이자지급, 만기일시상환의 이자지급 및 상환방법을 따른다.

(2) 당기말 및 전기말 현재 장기차입금의 내역은 다음과 같습니다. ?

당기 (단위 : 천원)

	장기 차입금
차입처	산업은행
차입금, 만기	2024.7.9
차입금, 이자율(%)	1.87
명목금액	60,000,000
유동 차입금 및 비유동차입금의 유동성 대체 부분	(60,000,000)
차입금	0

전기 (단위 : 천원)

	장기 차입금
차입처	산업은행
차입금, 만기	2024.7.9
차입금, 이자율(%)	1.87
명목금액	60,000,000
유동 차입금 및 비유동차입금의 유동성 대체 부분	0
차입금	60,000,000

18. [D834485] 주석 - 종업원급여 - 별도

(1) 당기와 전기 중 비용으로 인식된 종업원급여의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여 및 상여	504,868,013
기타장기종업원급여	5,973,278
퇴직급여비용, 확정급여제도	31,461,685
복리후생비	110,537,414
종업원급여비용 합계	652,840,390

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여 및 상여	538,022,150

기타장기종업원급여	1,559,895
퇴직급여비용, 확정급여제도	39,302,325
복리후생비	97,718,212
종업원급여비용 합계	676,602,582

(2) 확정기여형퇴직급여제도
당사는 자격을 갖춘 모든 종업원들을 위해 일부 확정기여형퇴직급여제도를 운영하고있습니다. 사외적립자산은 수탁자의 관리하에서 기금형태로 당사의 자산들로부터 독립적으로 운용되고 있습니다. 종업원들이 확정기여형의 가득조건을 충족하기 전에 퇴사하는 경우에 당사가 지불해야 할 기여금은 상실되는 기여금만큼 감소하게 됩니다. 확정기여형 퇴직급여제도와 관련하여 당기에 비용으로 인식한 금액은 2,108백만원(전기:1,764백만원)입니다.

(3) 당기말 및 전기말 현재 확정급여부채(자산)의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
확정급여채무, 현재가치	225,508,648
사외적립자산, 공정가치	(285,704,720)
순확정급여부채(자산)	(60,196,072)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
확정급여채무, 현재가치	186,795,611
사외적립자산, 공정가치	(251,278,800)
순확정급여부채(자산)	(64,483,189)

(4) 당기와 전기 중 확정급여채무의 현재가치 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
기초 확정급여채무, 현재가치		186,795,611
당기근무원가, 순확정급여부채(자산)		33,674,711
이자비용, 확정급여제도		8,958,485
제도에서 지급한 금액, 순확정급여부채(자산)		(18,241,379)
세전 기타포괄손익, 확정급여제도 재측정이익(손실)		14,321,220
세전 기타포괄손익, 확정급여제도 재측정이익(손실)	경험조정에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	2,906,632
	인구통계적 가정의 변동에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	(7,351)
	재무적 가정의 변동에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	11,421,939
기말 확정급여채무, 현재가치		225,508,648

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
기초 확정급여채무, 현재가치		196,410,564
당기근무원가, 순확정급여부채(자산)		37,645,349
이자비용, 확정급여제도		6,060,880
제도에서 지급한 금액, 순확정급여부채(자산)		(20,829,867)
세전 기타포괄손익, 확정급여제도 재측정이익(손실)		(32,491,315)
세전 기타포괄손익, 확정급여제도 재측정이익(손실)	경험조정에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	(1,643,594)
	인구통계적 가정의 변동에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	0
	재무적 가정의 변동에서 생기는 세전 보험수리적이익(손실), 확정급여제도	(30,847,721)
기말 확정급여채무, 현재가치		186,795,611

(5) 당기와 전기 중 사외적립자산의 공정가치 변동내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
기초 사외적립자산, 공정가치	251,278,800
이자수익, 확정급여제도	15,065,611
기업이 제도에 납입한 기여금, 순확정급여부채(자산)	39,300,000
사외적립자산의 지급액	(17,731,107)
사외적립자산의 재측정요소	(2,208,584)
기말 사외적립자산, 공정가치	285,704,720

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
기초 사외적립자산, 공정가치	204,344,538
이자수익, 확정급여제도	7,615,439
기업이 제도에 납입한 기여금, 순확정급여부채(자산)	64,700,000
사외적립자산의 지급액	(21,075,900)
사외적립자산의 재측정요소	(4,305,277)
기말 사외적립자산, 공정가치	251,278,800

확정급여제도와 관련하여 2024년도에 납입할 사용자기여금은 35,973백만원입니다.

(6) 당기와 전기의 확정급여제도와 관련하여 당기손익에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
당기근무원가, 확정급여제도	33,674,711
이자비용, 확정급여제도	8,958,485
이자수익, 확정급여제도	(15,065,611)
당기손익에 포함되는 퇴직급여비용, 확정급여제도	27,567,585

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
당기근무원가, 확정급여제도	37,645,349
이자비용, 확정급여제도	6,060,880
이자수익, 확정급여제도	(7,615,439)
당기손익에 포함되는 퇴직급여비용, 확정급여제도	36,090,790

(7) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금에 포함된 확정급여부채의 재측정요소 누계액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
순확정급여부채의 재측정요소 누계액	(32,006,179)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
순확정급여부채의 재측정요소 누계액	(19,278,230)

(8) 당기말 및 전기말 현재 보험수리적평가를 위하여 사용된 주요 추정은 다음과 같습니다.

① 인구통계적 가정

당기

	연령								
	25세			35세			45세		
	성별		성별 합계	성별 합계		성별 합계	성별 합계		성별 합계
	남자	여자		남자	여자		남자	여자	
사망률에 대한 보험수리적 가정(%)	0.01	0.00		0.01	0.01		0.02	0.01	
중도퇴직율에 대한 보험수리적 가정(%)			21.47			9.50			7.56

전기

	연령								
	25세			35세			45세		
	성별		성별 합계	성별 합계		성별 합계	성별 합계		성별 합계
	남자	여자		남자	여자		남자	여자	

사망률에 대한 보험수리적 가정(%)	0.01	0.00		0.01	0.01		0.03	0.01	
중도퇴직율에 대한 보험수리적 가정(%)			21.47			9.50			7.56

② 재무적 가정

당기

	공시금액
할인율에 대한 보험수리적 가정(%)	5.39
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정(%)	4.20

전기

	공시금액
할인율에 대한 보험수리적 가정(%)	6.21
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정(%)	4.18

(9) 당기말과 전기말 현재 지배기업의 확정급여채무 가중평균 듀레이션은 각각 8.11년 및 7.92년입니다.

당기

	공시금액
확정급여채무의 가중평균만기	8.11년

전기

	공시금액
확정급여채무의 가중평균만기	7.92년

(10) 보고기간 종료일 현재 다른 모든 가정이 유지될 때, 유의적인 보험수리적 가정이발생가능한 합리적인 범위 내에서 변동할 경우 순확정급여부채에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	할인율에 대한 보험수리적 가정	미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율	0.01	0.01
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인한 확정급여부채의 증가(감소)	(13,924,806)	15,911,444
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소율	0.01	0.01
보험수리적가정의 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인한 확정급여채무의 증가(감소)	15,884,024	(14,196,945)

또한, 상기의 민감도 분석에서 확정급여채무의 현재가치는 재무상태표상 확정급여채무를 측정하는데 적용한 예측단위적립방식을 사용하여 측정되었습니다.

(11) 당사는 장기근속자(5년, 10년, 15년 및 20년)에 대하여 포상휴가 및 여행상품 등을 지급하고 있습니다. 당사는 이러한 부담액에 대하여 보험수리적 가정을 적용하여 장기종업원급여채무로 인식하고 있습니다.

19. [D832615] 주석 - 리스 - 별도

1) 리스이용자인 경우

(1) 당기말 및 전기말 현재 리스와 관련하여 재무상태표에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

[사용권자산]

당기 (단위 : 천원)

	자산			자산 합계
	사용권자산			
	부동산	차량운반구	기타유형자산	
사용권자산(*)	190,981,340	1,289,757	706,762	192,977,859

전기 (단위 : 천원)

	자산			자산 합계
	사용권자산			
	부동산	차량운반구	기타유형자산	
사용권자산(*)	172,958,362	1,106,958	702,031	174,767,351

(*) 재무상태표의 유형자산에 포함되었습니다(주석 12 참고).

[리스부채]

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
유동 리스부채	34,857,976
비유동 리스부채	158,022,330
리스부채 합계	192,880,306

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
유동 리스부채	33,862,503
비유동 리스부채	139,844,256
리스부채 합계	173,706,759

(2) 당기 및 전기 중 리스와 관련하여 포괄손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
사용권자산감가상각비		38,861,535
사용권자산감가상각비	감가상각비, 부동산	37,886,227
	감가상각비, 차량운반구	734,296
	감가상각비, 기타의유형자산	241,012
리스부채에 대한 이자비용		4,798,671
리스와 관련하여 인식한 손익		43,660,206

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
사용권자산감가상각비		37,985,418
사용권자산감가상각비	감가상각비, 부동산	36,909,142
	감가상각비, 차량운반구	668,541
	감가상각비, 기타의유형자산	407,735
리스부채에 대한 이자비용		4,319,694
리스와 관련하여 인식한 손익		42,305,112

(3) 당기 및 전기 중 인식면제규정을 적용하여 포괄손익계산서에 인식된 단기리스와 소액리스(단기리스제외) 관련 비용은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
인식 면제 규정이 적용된 단기리스에 관련되는 비용	16,710
인식 면제 규정이 적용된 소액자산 리스에 관련되는 비용	239,875
인식 면제 규정이 적용된 리스에 관련되는 비용	256,585

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
인식 면제 규정이 적용된 단기리스에 관련되는 비용	18,310
인식 면제 규정이 적용된 소액자산 리스에 관련되는 비용	230,376
인식 면제 규정이 적용된 리스에 관련되는 비용	248,686

(4) 당기 및 전기 중 리스와 관련된 총 현금유출은 각각 42,706,017천원 및 41,759,860천원 입니다.

2) 리스제공자인 경우

당사는 투자부동산을 리스로 제공하고 있습니다. 이러한 리스의 경우에 자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분이 이전되지 않기 때문에 당사는 관련 리스를 운용리스로 분류하고 있습니다. 다음은 운용리스료에 대한 만기분석 표이며, 보고기간 말 이후에 받게 될 리스료를 할인되지 않은 금액으로

표시하였습니다.

당기 (단위 : 천원)

	6개월 이내	6개월 이상 12개월 이내	1년 이상 2년 이내	2년 이상 3년 이내	3년 이상 4년 이내	4년 이상
받게 될 할인되지 않은 운용 리스료	7,016,922	5,021,338	6,818,346	4,583,331	3,286,450	1,009,433

전기 (단위 : 천원)

	6개월 이내	6개월 이상 12개월 이내	1년 이상 2년 이내	2년 이상 3년 이내	3년 이상 4년 이내	4년 이상
받게 될 할인되지 않은 운용 리스료	7,421,079	5,229,327	6,442,091	2,810,309	1,379,669	1,035,697

20. [D827575] 주석 - 우발채무와 약정사항 - 별도

(1) 당기말 현재 당사는 임직원의 주택자금 대출과 관련하여 단기금융상품 6,000백만원을 담보로 제공하고 있고, 임대보증금과 관련하여 투자부동산에 7,488백만원의 근저당 및 전세권이 설정되어 있습니다.

(단위 : 원)

	단기금융상품	투자부동산
담보로 제공된 유형자산		7,488,000,000
부채나 우발부채에 대한 담보로 제공된 금융자산	6,000,000,000	
담보제공자산	임직원의 주택자금 대출과 관련 담보제공	임대보증금과 관련 근저당 및 전세권 설정

(2) 당기말 현재 당사는 서울보증보험주식회사로부터 이행계약 등과 관련하여 1,365백만원의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(단위 : 원)

		서울보증보험
타인으로부터 제공받고 있는 지급보증 및 담보내역		
타인으로부터 제공받고 있는 지급보증 및 담보내역	제공받은 지급보증 및 담보내역	이행계약 관련 보증
	한도액, 제공받는 지급보증 및 담보내역	1,365,000,000

(4) 당사는 리니지 및 관련 게임의 수출을 위해 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만), Tencent(중국) 및 해외 자회사들과 리니지 및 관련 게임 라이센싱 계약을체결하고 있으며, 리니지 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(5) 당사는 리니지2 및 관련 게임의 수출을 위하여 Innova Systems(러시아), Tencent(중국) 및 해외 자회사 등과 리니지2 및 관련 게임 라이센싱 계약을 체결하고 있으며,리니지2 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(6) 당사는 아이온 게임과 관련하여 SHANDA(중국), Innova Systems(러시아), Gameforge(유럽) 및 해외 자회사들과 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 아이온 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. SHANDA 및 Gameforge의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(7) 당사는 블레이드 앤 소울 및 관련 게임과 관련하여 Innova Systems(러시아), Tencent(중국) 및 해외 자회사와 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 블레이드 앤 소울 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Innova Systems 및 Tencent의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initialroyalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(8) 당사는 리니지2 레볼루션 및 블레이드앤소울 레볼루션과 관련하여 넷마블㈜와 IP 라이센싱 계약을 체결하였으며, 각 게임의 출시에 따라, 발생 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(9) 당사는 리니지M과 관련하여 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만) 및 해외 자회사와 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 리니지M 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(10) 당사는 2008년 9월 30일자로 경기도로부터 판교택지개발지구토지를 취득하였습니다. 당사는 동 토지에 건물을 신축한 후 건물완공일부터 20년간 계약상 지정용도에 사용하여야 합니다.

(11) 당사는 종속회사인 ArenaNet과 게임개발계약을 체결하고 있습니다. 이에 따라 당기 중에 발생한 지급수수료는 31,952백만원입니다. 또한 당사는 ArenaNet에 선지급하였던 길드워2 개발비에 대한 환급으로, 해당 게임이 22년 2월 런칭함에 따라 개발비의 100% 환수까지 순매출의 35%를, 개발비의 130%까지는 영업이익의 30%를 로열티매출로 인식하고 있습니다. 이에 따라 당기 중 발생한 로열티매출은 19,947백만원입니다.

(12) 당사는 2023년 3월 31일자로 경기도 성남시로부터 성남시 분당구 삼평동 641번지 공공부지를 456,529백만원에 매입하였습니다. 당사는 동 토지에 건물을 신축한 후 건축물 사용승인일부터 10년 동안 계약상 유치업종 준수 의무를 이행하여야 하며,본 사업을 지속하기 어려운 사정이 객관적으로 인정되는 경우 매도인은 공급대상토지, 공급대상토지 지상 건축물 기타 공작물(이하 '공급대상토지 등')을 재매수할 권리를 보유합니다. 또한, 당사는 동일 기간동안 매도인의 사전 승인없이 공급대상토지 등을 매각할 수 없으며 이 경우 매도인은 우선매수권을 보유합니다.

(13) 당사는 당기 중 관계기업인 포스크리에이티브파티(주)의 구주주와 풋옵션 및 콜옵션 계약을 해지하여 파생상품처분이익 7,423백만원을 인식하였습니다.

(14) 당사의 유・무형자산 취득 약정 관련하여 당기말 현재 미실행 금액은 35,216백만원입니다.

법적 소송

(단위 : 백만원)

	법적소송우발부채

소송건수	4
소송가액	350

우발부채 공시

당기

	우발부채1	우발부채2	우발부채3	우발부채4	우발부채5	우발부채6	우발부채7	우발부채8	우발부채9
의무의 성격에 대한 기술, 우발부채	(1) 당사는 리니지 및 관련 게임의 수출을 위해 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만), Tencent(중국) 및 해외 자회사들과 리니지 및 관련 게임 라이센싱 계약을체결하고 있으며, 리니지 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.의 경우, 로열티 수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.	(2) 당사는 리니지2 및 관련 게임의 수출을 위하여 Innova Systems(러시아), Tencent(중국) 및 해외 자회사 등과 리니지2 및 관련 게임 라이센싱 계약을 체결하고 있으며,리니지2 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.	(3) 당사는 아이온 게임과 관련하여 SHANDA(중국), Innova Systems(러시아), Gameforge(유럽) 및 해외 자회사들과 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 아이온 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. SHANDA 및 Gameforge의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.	(4) 당사는 블레이드앤 소울 및 관련 게임과 관련하여 Innova Systems(러시아),	(5) 당사는 리니지2 레볼루션 및 블레이드앤소울 레볼루션과 관련하여 넷마블㈜와 IP 라이센싱 계약을 체결하였으며, 각 게임의 출시에 따라, 발생 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.	(6) 당사는 리니지M과 관련하여 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만) 및 해외 자회사와 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 리니지M 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.	(7) 당사는 2008년 9월 30일자로 경기도로부터 판교택지개발지구토지를 취득하였습니다. 당사는 동 토지에 건물을 신축한 후 건물완공일부터 20년간 계약상 지정용도에 사용하여야 합니다.	(8) 당사는 2023년 3월 31일자로 경기도 성남시로부터 성남시 분당구 삼평동 641번지 공공부지를 456,529백만원에 매입하였습니다. 당사는 동 토지에 건물을 신축한 후 건축물 사용승인일부터 10년동안 계약상 유치업종 준수 의무를 이행하여야 하며,본 사업을 지속하기 어려운 사정이 객관적으로 인정되는 경우 매도인은 공급대상토지, 공급대상토지 지상 건축물 기타 공작물(이하 '공급대상토지 등')을 재매수할 권리를 보유합니다. 또한, 당사는 동일 기간동안 매도인의 사전 승인없이 공급대상토지 등을 매각할 수 없으며 이 경우 매도인은 우선매수권을 보유합니다.	(9) 당사의 유・무형자산 취득 약정 관련하여 당기말 현재 미실행 금액은 35,216백만원입니다.

전기

	우발부채1	우발부채2	우발부채3	우발부채4	우발부채5	우발부채6	우발부채7	우발부채8	우발부채9
의무의 성격에 대한 기술, 우발부채									

21. [D861205] 주석 - 자본금과 주식발행초과금 - 별도

당기말 현재 당사가 발행할 주식의 총수는 100,000,000주이고 1주당 금액은 500원이며, 당기말 현재 당사가 발행한 보통 주식수는 21,954,022주 입니다. 당기와 전기 중 당사의 자본금 및 주식발행초과금의 변동내역은 없습니다.

당기 (단위 : 원)

	보통주
총 발행주식수	21,954,022
주당 액면가액	500
자본금	10,977,011,000
주식발행초과금	223,406,224,556

전기 (단위 : 원)

	보통주
총 발행주식수	21,954,022
주당 액면가액	500
자본금	10,977,011,000
주식발행초과금	223,406,224,556

22. [D861405] 주석 - 기타불입자본 및 기타자본구성요소 - 별도

(1) 당기말과 전기말 현재 기타불입자본의 구성 내역은 다음과 같습니다.

(2) 자기주식 및 자기주식처분이익
당사는 주가안정, 임직원에 대한 성과급 및 주식선택권 행사에 대비하기 위하여 자기주식을 보유하고 있습니다. 당기말 현재 1,646,583주(취득가액: 615,641백만원)의 자기주식을 보유하고 있으며 이는 전체 발행주식의 7.50%에 해당합니다.

한편, 당기와 전기 중 자기주식처분이익의 변동 및 자기주식의 변동내역은 없습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
주식발행초과금	223,406,225
기타자본잉여금	2,202,364
자기주식처분이익	231,548,982
자기주식	615,641,053
기타자본조정	(7,447,776)
기타불입자본	(165,931,258)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
주식발행초과금	223,406,225
기타자본잉여금	2,202,364
자기주식처분이익	231,548,982
자기주식	615,641,053
기타자본조정	(7,447,776)
기타불입자본	(165,931,258)

(3) 당기말과 전기말 현재 기타자본구성항목의 구성 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
세후기타포괄손익, 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융자산	(34,665,074)
세후기타포괄손익, 지분상품에 대한 투자자산	(10,549,873)
기타포괄손익누계액	(45,214,947)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
세후기타포괄손익, 기타포괄손익-공정가치로 측정되는 금융자산	(24,320,357)
세후기타포괄손익, 지분상품에 대한 투자자산	(11,087,131)
기타포괄손익누계액	(35,407,488)

23. [D861305] 주석 - 이익잉여금 - 별도

(1) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 구성 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
법정적립금(*1)	7,494,812
임의적립금	3,135,100
미처분이익잉여금(미처리결손금)	3,457,991,038
이익잉여금 합계	3,468,620,950

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
법정적립금(*1)	7,494,812
임의적립금	3,135,100
미처분이익잉여금(미처리결손금)	3,403,799,718
이익잉여금 합계	3,414,429,630

(*1) 상법상의 규정에 따라 납입자본의 50%에 달할 때까지 매 결산기마다 금전에 의한 이익배당액의 10% 이상을 이익준비금으로 적립하고 있습니다. 동 이익준비금은 현금배당의 재원으로 사용될 수 없으며, 자본전입 또는 결손보전을 위해서만 사용될 수 있습니다.

(*2) 당사는 과거에 조세특례제한법에 따른 세액공제 상당액을 기업합리화적립금으로 적립하였으며, 당해 적립금은 이월결손금의 보전 및 자본전입에만 사용될 수 있었습니다. 그러나 관련 조항의 폐지로 인하여 기업합리화적립금은 사용의 제한이 없는 임의적립금으로 변경되었습니다.

(2) 당기 및 전기 중 이익잉여금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	이익잉여금

기초 이익잉여금	3,414,429,630
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	(135,653,693)
당기순이익(손실)	202,572,961
확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	(12,727,948)
기말 이익잉여금	3,468,620,950

전기 (단위 : 천원)

	이익잉여금
기초 이익잉여금	3,054,555,304
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	(119,001,593)
당기순이익(손실)	458,275,294
확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	20,600,625
기말 이익잉여금	3,414,429,630

(3) 당기 및 전기 중 배당금 지급 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	연차배당
배당 기준 총발행 보통주식수	21,954,022
배당기준일의 자기주식수	(1,646,583)
배당주식수	20,307,439
주당 배당금(원)	6,680
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	135,653,693

전기 (단위 : 천원)

	연차배당
배당 기준 총발행 보통주식수	21,954,022
배당기준일의 자기주식수	(1,646,583)
배당주식수	20,307,439
주당 배당금(원)	5,860
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	119,001,593

(4) 당기 및 전기의 이익잉여금처분계산서는 다음과 같습니다.

제27기 2023년 01월 01일 부터 2023년 12월 31일
제26기 2022년 01월 01일 부터 2022년 12월 31일

처분예정일 2024년 03월 28일 처분확정일 2023년 03월 29일

당기 (단위 : 천원)

		공시금액

미처분이익잉여금		3,457,991,038
미처분이익잉여금	전기이월이익잉여금	3,268,146,025
	확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	(12,727,948)
	당기순이익(손실)	202,572,961
이익잉여금 처분액		63,562,284
이익잉여금 처분액	보통주에 지급될 주당배당금	63,562,284
차기이월 미처분이익잉여금		3,394,428,754

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
미처분이익잉여금		3,403,799,718
미처분이익잉여금	전기이월이익잉여금	2,924,923,799
	확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	20,600,625
	당기순이익(손실)	458,275,294
이익잉여금 처분액		135,653,693
이익잉여금 처분액	보통주에 지급될 주당배당금	135,653,693
차기이월 미처분이익잉여금		3,268,146,025

(5) 당기와 전기 중 배당금 산정 내역은 다음과 같습니다.

당기

	연차배당
배당기준일	2023-12-31
발행주식수(보통주)(*)	20,307,439
보통주에 지급될 주당배당금(원)	3,130
보통주 주당 배당률(%)	626
배당금총액(천원)	63,562,284

전기

	연차배당
배당기준일	2022-12-31
발행주식수(보통주)(*)	20,307,439
보통주에 지급될 주당배당금(원)	6,680
보통주 주당 배당률(%)	1,336
배당금총액(천원)	135,653,693

(*) 발행주식수는 자기주식수를 제외하고 산정하였습니다.

(6) 당기와 전기 중 배당 성향은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	연차배당
재무제표 발행승인일 전에 제안 또는 선언되었으나 당해 기간 동안에 소유주에 대한 분배금으로 인식되지 아니한 배당금	63,562,284
당기순이익(손실)	202,572,961
배당성향(%)	31.38

전기 (단위 : 천원)

	연차배당
재무제표 발행승인일 전에 제안 또는 선언되었으나 당해 기간 동안에 소유주에 대한 분배금으로 인식되지 아니한 배당금	135,653,693
당기순이익(손실)	458,275,294
배당성향(%)	29.60

(7) 당기와 전기 중 배당수익율은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 원)

	연차배당
보통주에 지급될 주당배당금(원)	3,130
결산일종가(원)	240,500
배당수익률(%)	1.30

전기 (단위 : 원)

	연차배당
보통주에 지급될 주당배당금(원)	6,680
결산일종가(원)	448,000
배당수익률(%)	1.49

24. [D831155] 주석 - 고객과의 계약에서 생기는 수익 - 별도

(1) 당기 및 전기의 영업수익 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
수익(매출액)		1,614,844,045
수익(매출액)	게임매출액	1,447,021,022
	로열티수익(매출액)	148,330,246
	상품매출액	680,088
	기타수익(매출액)	18,812,689

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
수익(매출액)		2,401,567,306

수익(매출액)	게임매출액	2,192,002,842
	로열티수익(매출액)	192,731,709
	상품매출액	5,701,993
	기타수익(매출액)	11,130,762

고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

	장부금액								장부금액 합계
	공시금액								
	지역								
	본사 소재지 국가(*)	외국							
		일본	대만	중국	미국	유럽	러시아	기타 국가	
고객과의 계약에서 생기는 수익									1,614,844,045

전기 (단위 : 천원)

	장부금액								장부금액 합계
	공시금액								
	지역								
	본사 소재지 국가(*)	외국							
		일본	대만	중국	미국	유럽	러시아	기타 국가	
고객과의 계약에서 생기는 수익									2,401,567,306

(*) 리스제공자로 인식한 수익 15,557백만원(전기: 14,110백만원) 이 포함되어 있습니다.

당기 (단위 : 천원)

			공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익			
고객과의 계약에서 생기는 수익	서비스와 재화 제공 계약		
	서비스와 재화 제공 계약	게임매출액	1,447,021,022
		로열티수익(매출액)	148,330,246
		기타수익(매출액)(*)	
		수익 합계	1,614,844,045

전기 (단위 : 천원)

			공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익			
고객과의 계약에서 생기는 수익	서비스와 재화 제공 계약		
	서비스와 재화 제공 계약	게임매출액	2,192,002,842
		로열티수익(매출액)	192,731,709
		기타수익(매출액)(*)	
		수익 합계	2,401,567,306

(*) 리스제공자로 인식한 수익 15,557백만원(전기: 14,110백만원) 이 포함되어 있습니다

당기 (단위 : 천원)

		장부금액		장부금액 합계
		공시금액		
		수행의무		
		한 시점에 이행하는 수행의무	기간에 걸쳐 이행하는 수행의무(*)	
기업이 수행의무를 일반적으로 이행하는 시기에 대한 기술				
기업이 수행의무를 일반적으로 이행하는 시기에 대한 기술	고객과의 계약에서 생기는 수익			1,614,844,045

전기 (단위 : 천원)

		장부금액		장부금액 합계
		공시금액		
		수행의무		
		한 시점에 이행하는 수행의무	기간에 걸쳐 이행하는 수행의무(*)	
기업이 수행의무를 일반적으로 이행하는 시기에 대한 기술				
기업이 수행의무를 일반적으로 이행하는 시기에 대한 기술	고객과의 계약에서 생기는 수익			2,401,567,306

(*) 리스제공자로 인식한 수익 15,557백만원(전기: 14,110백만원) 이 포함되어 있습니다

(3) 계약잔액

당기말 및 전기말 현재 고객과의 계약에서 생기는 수취채권과 계약부채는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시		
고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시	기말 고객과의 계약에서 생기는 수취채권(*1)	162,929,307
	기말 계약부채(*2)	151,698,368

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시		
고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시	기말 고객과의 계약에서 생기는 수취채권(*1)	177,658,704

	기말 계약부채(*2)	133,815,771

(*1) 리스제공자로 인식한 채권 405백만원(전기:476백만원)이 포함되어 있습니다.
(*2) 계약부채는 기간에 걸쳐 이행하는 고객과의 계약을 위해 고객으로부터 선수취한 금액에 대한 부채로, 당사는 선수금 계정으로 인식하였습니다.

(4) 이월된 계약부채와 관련하여 당기 및 전기에 인식한 수익은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
수행의무를 이행함에 따른 감소, 계약부채		48,717,605
수행의무를 이행함에 따른 감소, 계약부채	게임매출액	29,498,951
	로열티수익(매출액)	19,218,654

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
수행의무를 이행함에 따른 감소, 계약부채		64,367,135
수행의무를 이행함에 따른 감소, 계약부채	게임매출액	47,704,975
	로열티수익(매출액)	16,662,160

(5) 이전 회계기간에 이행된 수행의무와 관련하여 당기 및 전기에 인식한 수익은 없습니다.

25. [D834315] 주석 - 판매비와 관리비 - 별도

당기 및 전기의 영업비용 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여및상여금	510,841,291
퇴직급여	31,461,685
복리후생비	110,537,414
여비교통비	2,680,846
교육훈련비	1,108,821
광고선전비	105,786,588
지급수수료	541,886,704
행사비	11,430
지급임차료	1,220,671
통신비	10,323,709
도서인쇄비	260,390
보험료	246,842
소모품비	46,961,534
수도광열비	5,492,948
수선비	10,333

운반비	45,544
접대비	208,905
차량유지비	2,330,234
세금과공과금	16,875,519
감가상각비	90,545,829
무형자산상각비	457,487
로열티비용	8,432,213
대손상각비(환입)	(395,128)
상품매출원가	548,232
기타비용	4,514
영업비용 합계	1,487,884,555

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
급여및상여금	539,582,046
퇴직급여	39,302,325
복리후생비	97,718,212
여비교통비	2,111,565
교육훈련비	1,255,218
광고선전비	205,437,687
지급수수료	777,494,640
행사비	7,957
지급임차료	1,035,030
통신비	7,201,108
도서인쇄비	280,525
보험료	266,846
소모품비	32,481,563
수도광열비	4,045,228
수선비	18,367
운반비	52,310
접대비	205,677
차량유지비	1,628,420
세금과공과금	7,925,458
감가상각비	85,910,052
무형자산상각비	385,554
로열티비용	17,285,741
대손상각비(환입)	(1,990,160)
상품매출원가	5,928,836
기타비용	10,463

영업비용 합계	1,825,580,668

당기재무제표와의 비교를 용이하게 하기 위해 전기 영업비용의 계정과목 일부를 당기 영업비용의 계정과목 분류에 따라 재분류하였습니다. 이러한 재분류가 전기에 보고된 순자산가액이나 순이익에 미치는 영향은 없습니다.

26. [D834335] 주석 - 금융수익과 금융비용 - 별도

당기와 전기의 금융수익과 금융비용의 상세 내역은 다음과 같습니다.

(1) 금융수익

당기 (단위 : 천원)

	상각후원가로 측정하는 금융자산	당기손익인식금융자산(*)	당기손익인식금융부채	금융자산, 범주 합계
이자수익	46,707,914	35,127,669	0	81,835,583
배당금수익	0	2,937,515	0	2,937,515
금융자산처분이익	0	1,728,006	7,422,568	9,150,574
금융자산평가이익	0	23,729,666	0	23,729,666
금융수익 합계	46,707,914	63,522,856	7,422,568	117,653,338

전기 (단위 : 천원)

	상각후원가로 측정하는 금융자산	당기손익인식금융자산(*)	당기손익인식금융부채	금융자산, 범주 합계
이자수익	19,658,651	28,042,903	0	47,701,554
배당금수익	0	4,701,409	0	4,701,409
금융자산처분이익	0	8,155,253	0	8,155,253
금융자산평가이익	0	5,829,908	0	5,829,908
금융수익 합계	19,658,651	46,729,473	0	66,388,124

(*) 한국채택국제회계기준 제1109호에 따른 방법으로 측정한 종속기업투자주식이 포함되어 있습니다.

(2) 금융비용

당기 (단위 : 천원)

	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융부채	당기손익인식금융부채	금융상품 합계
이자비용(*)	0	7,348,482	4,798,671	12,147,153
금융자산처분손실	161,339	0	0	161,339
금융자산평가손실	13,994,393	0	0	13,994,393
금융비용 합계	14,155,732	7,348,482	4,798,671	26,302,885

전기 (단위 : 천원)

	당기손익인식금융자산	상각후원가로 측정하는 금융부채	당기손익인식금융부채	금융상품 합계

이자비용(*)	0	7,549,736	0	7,549,736
금융자산처분손실	8,122,907	0	0	8,122,907
금융자산평가손실	77,800,882	0	0	77,800,882
금융비용 합계	85,923,789	7,549,736	0	93,473,525

(*) 당기말과 전기말 현재 적격자산의 원가에 포함된 이자비용 각각 2,427백만원 및 5,950백만원이 제외되어 있습니다. 당기말과 전기말 현재 차입금에 대한 가중평균자본화이자율은 각각 연 2.15% 및 2.15% 입니다.?

27. [D834325] 주석 - 기타수익과 기타비용 - 별도

(1) 당기와 전기의 영업외수익 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
외환차익 및 외화환산이익	28,463,703
유형자산처분이익	406,610
무형자산처분이익	105,454
신용손실충당금 환입액	4,500,000
잡이익	13,733,525
영업외수익 합계	47,209,292

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
외환차익 및 외화환산이익	111,767,451
유형자산처분이익	184,316
무형자산처분이익	12,052
신용손실충당금 환입액	0
잡이익	5,751,584
영업외수익 합계	117,715,403

(2) 당기와 전기의 영업외비용 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
기타의대손상각비	23,829,629
외환차손 및 외화환산손실	35,576,003
기부금	6,746,646
유형자산처분손실	104,549
잡손실	5,771,935
기타비용	68,018
영업외비용 합계	72,096,780

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
기타의대손상각비	0
외환차손 및 외화환산손실	28,975,558
기부금	6,877,980
유형자산처분손실	266,929
잡손실	0
기타비용	1,503,675
영업외비용 합계	37,624,142

28. [U801505] 주석 - 지분법적용투자주식관련손익 - 별도

당기 및 전기의 지분법적용투자주식관련손익 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
지분법손익	(4,024,971)
종속기업투자주식처분손실	(1,066,804)
관계기업/공동기업투자처분이익	6,391,952
관계기업/공동기업투자처분손실	0
관계기업투자손상차손	(3,130,438)
지분법적용투자주식관련손익의 합계	(1,830,261)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
지분법손익	8,482
종속기업투자주식처분손실	0
관계기업/공동기업투자처분이익	13,020,133
관계기업/공동기업투자처분손실	(365,881)
관계기업투자손상차손	(14,964,282)
지분법적용투자주식관련손익의 합계	(2,301,548)

29. [D835115] 주석 - 법인세 - 별도

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 주요 구성 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액
당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정		
당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정	당기법인세비용(수익)	20,072,549
	과거기간의 당기법인세 조정	65,412
	당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정 합계	20,137,961

일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)	(31,118,730)
법인세비용(수익) 합계	(10,980,769)

전기 (단위 : 천원)

		공시금액
당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정		
당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정	당기법인세비용(수익)	156,125,527
	과거기간의 당기법인세 조정	986,017
	당기법인세비용(수익) 및 과거기간의 당기법인세 조정 합계	157,111,544
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)		11,304,113
법인세비용(수익) 합계		168,415,657

(2) 당기와 전기 중 법인세비용차감전순이익과 법인세비용의 관계는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
회계이익	191,592,192
적용세율에 의한 법인세비용(수익)(*1)	43,795,796
과세소득(세무상결손금) 결정시 차감되지 않는 비용의 법인세효과	2,058,380
과세되지 않는 수익의 법인세효과	(205,566)
당기법인세비용을 감소시키는 데 사용된 이전에 인식하지 못한 세무상결손금, 세액공제 또는 전기 이전의 일시적차이로 발생한 효익	(12,619,675)
과거기간의 이연법인세 조정	0
미인식된 일시적차이의 변동액	(40,897,186)
법인세추납액(환급액)	(3,794,926)
외국 세율의 법인세효과	0
회계이익과 법인세비용(수익)간의 조정에 대한 기타법인세효과	682,408
법인세비용(수익) 합계	(10,980,769)
유효세율(%)(*2)	0.00

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
회계이익	626,690,950
적용세율에 의한 법인세비용(수익)(*1)	161,978,011
과세소득(세무상결손금) 결정시 차감되지 않는 비용의 법인세효과	714,409
과세되지 않는 수익의 법인세효과	(266,773)

당기법인세비용을 감소시키는 데 사용된 이전에 인식하지 못한 세무상결손금, 세액공제 또는 전기 이전의 일시적차이로 발생한 효익	(7,489,261)
과거기간의 이연법인세 조정	2,756,000
미인식된 일시적차이의 변동액	2,655,942
법인세추납액(환급액)	2,163,843
외국 세율의 법인세효과	3,100,520
회계이익과 법인세비용(수익)간의 조정에 대한 기타법인세효과	2,802,966
법인세비용(수익) 합계	168,415,657
유효세율(%)(*2)	26.87

(*1) 당기와 전기의 적용세율은 각각 22.86%와 25.85%입니다.
(*2) 당기는 법인세수익이 발생함에 따라 유효세율을 산정하지 않았습니다.

(3) 당기 및 전기 중 인식한 자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 법인세의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
기타포괄손익에 포함되는, 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산에 관련되는 법인세	2,494,366
기타포괄손익에 포함되는, 확정급여제도의 재측정에 관련되는 법인세	3,801,855
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세 총액	6,296,221

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
기타포괄손익에 포함되는, 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산에 관련되는 법인세	97,805,939
기타포괄손익에 포함되는, 확정급여제도의 재측정에 관련되는 법인세	(7,585,413)
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세 총액	90,220,526

(4) 당기 및 전기 중 이연법인세부채(자산)의 증감내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	손상충당금	기타채권	미수수익	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	지분법적용투자주식	당기손익인식금융자산	유형자산	무형자산	미지급비용	선수금	순확정급여부채(자산)	기타장기종업원급여	파생상품평가이익	목구충당부채	리스부채	세액공제	자산과 부채 합계
이연법인세부채(자산)	(2,947,915)	(4,434,266)	4,352,386	(8,045,236)	19,116,376	(4,244,382)	43,400,965	(93,668)	(32,973,320)	(17,354,839)	14,275,945	(8,191,630)	(1,318,727)	(577,567)	(43,426,690)	0	(42,462,568)
당기손익으로 인식한 이연법인세비용(수익)	(7,408,525)	2,517,698	515,786	184,996	(34,227,018)	1,823,935	609,235	(868,256)	12,576,479	5,498,170	4,661,503	(603,280)	1,812,689	(30,358)	(935,780)	(17,246,004)	(31,118,730)

자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 이연법인세	0	0	0	(2,494,366)	0	0	0	0	0	0	(3,801,855)	0	0	0	0	0	(6,296,221)
이연법인세부채(자산)	(10,356,440)	(1,916,568)	4,868,172	(10,354,606)	(15,110,642)	(2,420,447)	44,010,200	(961,924)	(20,396,841)	(11,856,669)	15,135,593	(8,794,910)	493,962	(607,925)	(44,362,470)	(17,246,004)	(79,877,519)

전기 (단위 : 천원)

	손상충당금	기타채권	미수수익	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	지분법적용투자주식	당기손익인식금융자산	유형자산	무형자산	미지급비용	선수금	순확정급여부채(자산)	기타장기종업원급여	파생상품평가이익	복구충당부채	리스부채	세액공제	자산과 부채 합계
이연법인세부채(자산)	(3,896,837)	(9,248,748)	2,340,411	89,760,699	18,520,018	16,806,328	52,506,810	(97,415)	(49,604,301)	(16,363,717)	0	(9,882,743)	(1,371,476)	(566,466)	(52,446,718)	0	36,453,845
당기손익으로 인식한 이연법인세비용(수익)	950,922	4,814,482	2,011,975	4	596,358	(21,050,710)	(9,105,845)	3,747	16,630,981	(991,122)	6,690,532	1,691,113	52,749	(11,101)	9,020,028	0	11,304,113
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 이연법인세	0	0	0	(97,805,939)	0	0	0	0	0	0	7,585,413	0	0	0	0	0	(90,220,526)
이연법인세부채(자산)	(2,947,915)	(4,434,266)	4,352,386	(8,045,236)	19,116,376	(4,244,382)	43,400,965	(93,668)	(32,973,320)	(17,354,839)	14,275,945	(8,191,630)	(1,318,727)	(577,567)	(43,426,690)	0	(42,462,568)

(5) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산으로 인식되지 않은 차감할 일시적차이의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
종속및관계기업투자주식관련 유보	456,098,859
기 타	194,445
이월세액공제 등	2,667,449

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
종속및관계기업투자주식관련 유보	605,141,294
기 타	194,445
이월세액공제 등	6,703,451

(6) 당기말 현재 이월세액공제의 만료시기는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

	공시금액
만료시기	
2,029	806,152
2,030	1,861,297

(7) 글로벌 최저한세는 연결실체의 직전 4개연도 중 2개이상의 연결재무제표상 매출액이 7.5억 유로 이상인 다국적 그룹의 구성기업(연결재무제표에 포함된 종속기업)의 실효세율이 15%에 미치지 못하는 경우, 그 상당액을 특정 요건을 충족하는 지배기업이 속해있는 국가의 과세관청에 납부하는 제도입니다. 우리나라는 2023년에 글로벌 최저한세 관련 세법을 제정하였으며, 2024년 1월 1일 이후 개시하는 사업연도분부터 적용하여야 합니다.

최상위 지배기업인 당사는 필라2 법인세의 효과에 대해 이연법인세 회계처리를 한시적/의무적으로 면제하는 규정을 적용하였고, 필라2 법인세가 발생했을 때, 당기법인세로 인식합니다.

2021년과 2022년의 연결실체의 연결재무제표상 매출액은 7.5억 유로 이상이며 연결실체의 각 부문은 다양한 국가에 소재하고 있으나, 적용되는 법정세율이 15% 미만인국가는 없습니다. 다만 글로벌 최저한세는 실효세율이 15%에 미치지 못하는 경우에 적용되므로 글로벌 최저한세의 구체적인 금액적 영향을 추정하기 위해서는 보다 많은 정보가 필요합니다. 당사는 당기말 현재 정보가 충분하지 않아 글로벌 최저한세의구체적인 금액적 영향을 추정할 수 없으나, 시행일이 도래하는 기간에는 글로벌최저한세와 관련되는 당기법인세를 공시하기 위해 그 효과를 분석하고 있습니다.

30. [D838005] 주석 - 주당이익 - 별도

(1) 당기와 전기의 기본주당이익은 다음과 같이 계산되었습니다.

당기 (단위 : 원)

		공시금액
기본주당이익		
기본주당이익	지배기업의 보통주에 귀속되는 당기순이익(손실)	202,572,961,172
	가중평균유통보통주식수	20,307,439
	기본주당이익(손실) 합계	9,975

전기 (단위 : 원)

		공시금액
기본주당이익		
기본주당이익	지배기업의 보통주에 귀속되는 당기순이익(손실)	458,275,293,742
	가중평균유통보통주식수	20,307,439
	기본주당이익(손실) 합계	22,567

한편, 당기 및 전기 중 발행보통주식수를 유통기간으로 가중평균하여 산정한 유통보통주식수의 산출내역은 다음과 같습니다.

당기

	주식		
	보통주		
	주식수	가중치	적수
유통주식수의 기초수량	21,954,022	365	8,013,218,030
자기주식수			
소계			7,412,215,235
일수			365
가중평균유통보통주식수			20,307,439

전기

	주식		
	보통주		
	주식수	가중치	적수
유통주식수의 기초수량	21,954,022	365	8,013,218,030
자기주식수			
소계			7,412,215,235
일수			365
가중평균유통보통주식수			20,307,439

(2) 당기말과 전기말 현재 당사는 희석효과를 가지는 잠재적 보통주를 보유하고 있지않아, 희석주당순이익은 기본주당순이익과 동일합니다.

31. [D818005] 주석 - 특수관계자 - 별도

(1) 당사는 외부공표용 연결재무제표를 작성하는 최상위 지배기업이며, 당기말 현재 당사의 종속기업 및 관계기업 현황은 다음과 같습니다.

당기

	특수관계자
종속기업의 명칭	NC West Holdings(*1), NC Interactive LLC(*1), ArenaNet LLC(*1), NCW NCP LLC(*1), NC Japan K.K., NC Taiwan Co., Ltd., NC Europe, Ltd., THIS GAME STUDIO(*2), ㈜엔씨아이티에스㈜, 엔씨소프트서비스㈜, 엔씨다이노스㈜, 엔트리브소프트, NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd, NC America LLC(*3), 미래에셋NSGlobal, 일반사모투자신탁(*4), 신한법인용일반사모증권투자신탁제37호(*5), 신한법인용일반사모혼합자산투자신탁 제1호(*6), ㈜클렙(*7)
관계기업의 명칭	㈜버프스튜디오, ㈜재담미디어, UVIFY, Inc., ㈜하이브로, 포스크리에이티브파티㈜, ㈜메리크리스마스, ㈜디셈버앤컴퍼니자산운용(*7), ㈜라이브커넥트

전기

	특수관계자
종속기업의 명칭	NC West Holdings(*1), NC Interactive LLC(*1), ArenaNet LLC(*1), NCW NCP LLC(*1), NC Japan K.K., NC Taiwan Co., Ltd., NC Europe, Ltd., THIS GAME STUDIO, INC(*2), ㈜엔씨아이티에스, ㈜엔씨소프트서비스, ㈜엔씨다이노스, ㈜엔트리브소프트, NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd, ㈜클렙

관계기업의 명칭	㈜크레이지다이아몬드, 도톰치게임즈㈜, ㈜버프스튜디오, ㈜재담미디어, UVIFY, Inc.,㈜하이브로, 포스크리에이티브파티㈜, ㈜문피아, ㈜메리크리스마스, ㈜디셈버앤컴퍼니자산운용, ㈜라이브커넥트

(*1) 당기말 현재 NC West Holdings가 NC Interactive LLC, ArenaNet LLC, NCW NCP LLC의 지분을 100% 보유하고 있습니다.
(*2) 의결권 있는 주식 기준 지분율이 54%로 종속기업으로 분류하였습니다.
(*3) 당기 중 신설되었으며, 당기말 현재 회사는 NC America, LLC의 지분을 100% 보유하고 있습니다.
(*4) 당기 중 취득하였으며, 당기말 현재 회사는 미래에셋NSGlobal일반사모투자신탁의 지분을 99.50%를 보유하고 있습니다.
(*5) 당기 중 취득하였으며, 당기말 현재 회사는 신한법인용일반사모증권투자신탁제37호의 지분 99.01%를 보유하고 있습니다.
(*6) 당기 중 취득하였으며, 당기말 현재 회사는 신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호의 지분 96.84%를 보유하고 있습니다.
(*7) 당기말 현재 매각하여 특수관계는 소멸되었으나, 특수관계 소멸 이전까지의 거래를 포함하였습니다.

특수관계자와의 중요한 거래 내역

(2) 당기와 전기 중 특수관계자와의 중요한 거래 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		전체 특수관계자																		전체 특수관계자 합계
		종속기업												관계기업						
		NC Interactive LLC	ArenaNet LLC	NCW NCP LLC	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America LLC	㈜클럼(*)	(주)크레이지다이아몬드(*)	㈜재담미디어	포스크리에이티브파티㈜	(주)문피아(*)	㈜라이브커넥트	㈜메리크리스마스	
수익																				
수익	영업수익	(11,545,487)	19,947,051	0	8,442,658	4,535,552	876,039	332,799	574,735	891,360	0	0	70,643	0	0	0	0	0	0	24,125,350
	이자수익	0	0	0	0	0	0	0	1,793,609	712,632	0	0	0	0	0	257,901	0	0	0	2,764,142
	기타수익(매출액)	2,054	16,287	0	7,661	859	5,881	41,471	192,538	5,650	4,753	5,823	0	0	0	0	0	0	0	282,977
성격별 비용																				
성격별 비용	로열티비용	0	0	0	0	0	0	0	0	2,619,265	0	0	0	0	947	0	0	0	0	2,620,212
	광고선전비	0	0	0	3,254,602	11,136,832	0	0	24,852,473	0	0	1,366	0	0	0	0	0	0	0	39,245,273
	지급수수료	8,996,244	31,952,150	4,988,720	16,960,833	17,647,227	10,632,206	8,527,695	0	0	4,266,004	10,468,441	1,011,080	0	0	0	0	64,084	1,000,000	116,514,684
	기타비용	7	0	0	41,658	0	717	10,000	29,347	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	81,729

전기 (단위 : 천원)

		전체 특수관계자																		전체 특수관계자 합계
		종속기업												관계기업						
		NC Interactive LLC	ArenaNet LLC	NCW NCP LLC	NC Japan K.K.	NC Taiwan Co., Ltd.	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디노스	㈜엔트리브소프트	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America LLC	㈜클럼(*)	(주)크레이지다이아몬드(*)	㈜재담미디어	포스크리에이티브파티㈜	(주)문피아(*)	㈜라이브커넥트	㈜메리크리스마스	
수익																				
수익	영업수익	(6,310,607)	32,187,542	0	10,091,050	4,901,082	412,208	239,773	619,389	1,282,883	0	0	461,194	0	0	0	0	0	0	43,884,514
	이자수익	0	0	0	0	0	0	0	1,876,409	386,047	0	0	0	0	0	2,798	0	0	0	2,265,254
	기타수익(매출액)	0	43	0	6,432	0	2,824	589	86,232	6,904	745	0	0	35,272	164,375	0	0	0	0	303,416
성격별 비용																				
성격별 비용	로열티비용	0	0	0	0	0	0	0	0	6,576,388	0	0	0	525,648	1,335	0	53,292	0	0	7,156,663
	광고선전비	0	0	0	3,252,843	20,589,205	0	0	32,462,010	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	56,304,058
	지급수수료	11,322,154	16,076,184	4,696,141	15,890,997	15,202,606	11,529,343	9,271,262	0	0	5,794,900	0	10,221,492	0	42,000	0	0	262,600	0	100,309,679
	기타비용	0	0	0	41,730	796,430	179	9,922	11,410	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	859,671

(*) 당기 및 전기 중 처분하였으며 처분전까지의 거래내역에 해당합니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자와의 채권・채무의 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			전체 특수관계자													전체 특수관계자 합계
			종속기업												관계기업	
			NC Interactive LLC	ArenaNet LLC	NCW NCP LLC	NC Japan K.K(*4)	NC Taiwan Co., Ltd.(*4)	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스(*2)	㈜엔트리브소프트(*3)	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America LLC	㈜클럽	포스크리에이티브파티㈜(*5)	
특수관계자거래의 채권·채무 잔액																
특수관계자거래의 채권·채무 잔액	수취채권, 특수관계자거래															
	수취채권, 특수관계자거래	대여금	0	0	0	0	0	0	0	37,300,000	15,500,000	0	0	0	0	52,800,000
		단기매출채권	0	36,935,484	0	1,463,551	309,951	10,615	30,185	263	0	0	3,534,605	0	0	42,284,654
		미수금	2,785	1,130	0	0	20,460	463	17,893	2,423,183	20,174,290	18,497	0	0	0	22,658,701
		기타채권 (*1)	16,081	0	0	956,064	0	0	0	142,410	134,255	0	0	0	0	1,248,810
	채무액, 특수관계자거래															
	채무액, 특수관계자거래	미지급금	0	0	0	2,107,622	1,378,665	473,950	46,913	10,139	162,595	354,991	888,115	0	0	5,422,990
		미지급비용	1,486,818	10,303,491	502,769	1,913,929	1,435,329	965,989	695,895	0	167,172	133,955	1,029,500	0	0	18,634,847
		단기임대보증금	0	0	0	0	0	465,269	28,658	0	487,035	0	0	0	0	980,962
		선수금	0	0	0	0	0	750	0	70	985	0	0	0	0	1,805

전기 (단위 : 천원)

			전체 특수관계자													전체 특수관계자 합계
			종속기업												관계기업	
			NC Interactive LLC	ArenaNet LLC	NCW NCP LLC	NC Japan K.K(*4)	NC Taiwan Co., Ltd.(*4)	㈜엔씨아이티에스	㈜엔씨소프트서비스	㈜엔씨디이노스(*2)	㈜엔트리브소프트(*3)	NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	NC America LLC	㈜클럽	포스크리에이티브파티㈜(*5)	
특수관계자거래의 채권·채무 잔액																
특수관계자거래의 채권·채무 잔액	수취채권, 특수관계자거래															
	수취채권, 특수관계자거래	대여금	0	0	0	0	0	0	0	39,100,000	15,500,000	0	0	0	4,500,000	59,100,000
		단기매출채권	0	20,828,361	0	3,784,474	418,038	9,625	31,283	263	0	0	0	193,694	0	25,265,738
		미수금	0	0	0	10,417	12,648	2,844	7,235	1,705,318	2,550	186,574	0	0	0	1,927,586
		기타채권 (*1)	0	0	0	794,857	127,377	0	0	147,901	12,384,166	0	0	0	169,569	13,623,870
	채무액, 특수관계자거래															
	채무액, 특수관계자거래	미지급금	3,908,164	0	0	1,508,495	2,423,574	322,821	0	0	289,745	0	0	772,288	0	9,225,087
		미지급비용	2,760,408	5,267,132	902,797	2,985,836	2,854,338	965,989	762,065	0	269,143	440,399	0	0	0	17,208,107
		단기임대보증금	0	0	0	0	0	183,092	0	0	801,654	0	0	0	0	984,746
		선수금	0	0	0	0	0	0	0	70	0	0	0	0	11,063	11,133

(*1) 당기 특수관계자에 대한 기타채권은 선급금, 선급비용, 미수수익, 보증금을 포함하며 전기 특수관계자에 대한 기타채권은 선급금을 포함합니다.
(*2) 회사는 당기 중 장기대여금 손실충당금 3,205백만원을 전액 환입하였습니다. 회사는 전기말 현재 장기대여금 손실충당금 3,205백만원을 인식하였습니다.
(*3) 회사는 당기 중 단기대여금 및 미수금 대손상각비 35,674백만원을 인식하였으며, 손실충당금 잔액은 35,674백만원입니다.
(*4) 전기말 현재 상기 거래내역 외 NC Japan K.K와 NC Taiwan Co., Ltd에 대해 각각 리스부채 2,335백만원 및 6,126백만원을 계상하고 있습니다.
(*5) 회사는 전기말 현재 장기대여금 손실충당금 4,500백만원을 인식하였습니다.

(4) 당기와 전기 중 임직원을 제외한 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		전체 특수관계자								
		종속기업							관계기업	합계
		NC America, LLC	미래에셋NSGlobal일반사모투자신탁	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호	신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호	㈜엔씨디이노스(*1)	㈜엔트리브소프트	NC West Holdings	포스크리에이티브파티㈜(*2)	
특수관계자거래에 대한 공시										
특수관계자거래에 대한 공시	출자금의 증가	6,519,000	20,000,000	30,000,000	9,099,300	0	0	0	0	65,618,300
	대여금의 증가	0	0	0	0	0	0	0	0	0

	대여금의 감소	0	0	0	0	1,800,000	0	0	4,500,000	6,300,000

전기 (단위 : 천원)

		전체 특수관계자								
		종속기업							관계기업	합계
		NC America, LLC	미래에셋NSGlobal일반사모투자신탁	신한법인용일반사모증권투자신탁제37호	신한법인용일반사모혼합자산투자신탁제1호	㈜엔씨다이노스(*1)	㈜엔트리브소프트	NC West Holdings	포스크리에이티브파티 ㈜(*2)	
특수관계자거래에 대한 공시										
특수관계자거래에 대한 공시	출자금의 증가	0	0	0	0	0	0	21,133,210	0	21,133,210
	대여금의 증가	0	0	0	0	0	8,000,000	0	0	8,000,000
	대여금의 감소	0	0	0	0	(18,000,000)	0	0	0	(18,000,000)

(*1) 당기 중 장기대여금 손실충당금 3,205백만원을 환입하였습니다.
(*2) 당기 중 장기대여금 손실충당금 4,500백만원을 환입하였습니다.

(5) 당기와 전기 중 주요 경영진에 대한 보상 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공시금액	장부금액 합계
주요 경영진에 대한 보상			9,450,731
주요 경영진에 대한 보상	주요 경영진에 대한 보상, 단기종업원급여	7,914,899	
	주요 경영진에 대한 보상, 퇴직급여	1,535,832	

전기 (단위 : 천원)

		공시금액	장부금액 합계
주요 경영진에 대한 보상			14,008,840
주요 경영진에 대한 보상	주요 경영진에 대한 보상, 단기종업원급여	13,263,150	
	주요 경영진에 대한 보상, 퇴직급여	745,690	

상기의 주요 경영진에는 당사의 활동의 계획・운영・통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 이사(비상임 포함) 및 감사가 포함되어 있습니다.

32. [D822395] 주석 - 위험관리목적 - 별도

당사의 재무부문은 당사의 영업과 관련한 금융위험을 감시하고 관리하는 역할을 하고 있습니다. 이러한 위험들은 시장위험(환위험, 공정가치이자율위험 및 가격위험 포함), 신용위험, 유동성위험을 포함하고 있습니다.

(1) 시장위험
1) 환위험
당사는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외화 환포지션이 발생하며, 환포지션이 발생하는 주요 외화로는 USD, JPY 등이 있습니다. 당사는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 환노출 위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 당사가 보유하고 있는 외화 표시 화폐성자산 및 화폐성부채의장부금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	위험				
	환위험				
	USD	EUR	JPY	TWD	SGD
화폐성 외화자산	592,308,796	0	137,105,410	2,867,471	0
화폐성 외화부채	53,804,019	28,389	4,044,455	2,813,993	18,427

전기 (단위 : 천원)

	위험				
	환위험				
	USD	EUR	JPY	TWD	SGD
화폐성 외화자산	582,534,734	0	173,764,530	5,311,912	0
화폐성 외화부채	4,306,095	4,256	4,781,913	8,549,520	8,578

아래 표는 각 외화에 대한 원화 환율의 10% 변동 시의 민감도를 나타내고 있습니다. 10%는 주요 경영진에게 내부적으로 외환위험 보고 시 적용하는 민감도 비율로 환율의 합리적으로 발생가능한 변동에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다. 민감도분석은 결제되지 않은 외화표시 화폐성항목만 포함하며, 보고기간 종료일에 환율이 10% 변동할 경우를 가정하여 외화환산을 조정합니다.

아래 표에서 양수(+)는 관련 통화에 대하여 원화가 10% 상승할 경우의 세전이익의 증가를 나타냅니다. 관련 통화에 대하여 원화가 10% 하락할 경우, 세전이익에 미치는 영향은 아래 표와 금액은 동일하나, 세전이익의 감소가 될 것입니다.

당기 (단위 : 천원)

	위험				
	시장위험				
	환위험				
	USD 효과	EUR 효과	JPY 효과	TWD 효과	SGD 효과
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율 (%)	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채	53,850,478	(2,839)	13,306,096	5,348	(1,843)

전기 (단위 : 천원)

	위험				
	시장위험				
	환위험				
	USD 효과	EUR 효과	JPY 효과	TWD 효과	SGD 효과
원화환율의 변동이 합리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가율 (%)	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1
기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채	57,822,864	(426)	16,898,262	(323,761)	(858)

당사의 외화민감도가 전기에 비하여 당기에 감소한 주요 이유는 USD 등으로 표시된금융상품의 감소 등으로 인한 것입니다. 한편, 경영진은 보고기간 종료일 현재의 노출정도가 연간 노출정도를 반영하지 못하기 때문에 민감도분석은 본질적인 외화위험을 적절하게 나타내지 못한다고 판단합니다.

2) 주가변동 위험
당사는 유동성관리 및 영업상의 필요 등으로 상장주식을 포함하는 지분증권에 투자하고 있습니다. 당사는 이를 위하여 하나 이상의 직접적 또는 간접적 투자수단을 이용하고 있으며, 당기말과 전기말 현재 주가변동 위험에 노출된 당사의 지분증권투자(종속기업 및 관계기업을 제외)의 공정가치는 각각 349,656백만원 및 369,216백만원입니다.

아래 민감도분석은 보고기간 종료일 현재의 주가변동위험에 근거하여 수행되었습니다.

주가가 5% 상승하는 경우,
- 기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산의 공정가치변동으로 기타포괄손익은 13,069백만원 증가(전기말: 13,057백만원 증가)할 것입니다.
- 당기손익-공정가치 측정 금융자산의 공정가치변동으로 당기손익은 509백만원 증가(전기말: 604백만원 증가)할 것입니다.

3) 이자율 위험
당기말 및 전기말 현재 이자율위험에 노출된 금융부채는 없습니다.

(2) 신용위험
신용위험은 계약상대방이 계약상의 의무를 불이행하여 당사에 재무적 손실을 미칠 위험을 의미합니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 당사는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 재무신용도를 평가하고 있으며 고객과 거래상대방 각각에 대한 신용한도를 설정하고 있습니다.

신용위험은 현금 및 현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해 당사는 신용도가 높은 금융기관에 한하여 거래를 하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대노출정도는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	현금및현금성자산 (현금시재 제외)	단기금융상품	매출채권	기타수취채권	장단기대여금	상각후원가로 측정하는 금융자산, 분류	당기손익-공정가치 측정 채무상품	당기손익-공정가치 측정 출자금	당기손익-공정가치 측정 수익증권	금융상품 합계
신용위험에 대한 최대노출정도	185,101,770	1,138,235,000	162,929,307	58,974,607	38,200,000	58,747,715	539,836,424	118,951,206	0	2,300,976,029

전기 (단위 : 천원)

	현금및현금성자산 (현금시재 제외)	단기금융상품	매출채권	기타수취채권	장단기대여금	상각후원가로 측정하는 금융자산, 분류	당기손익-공정가치 측정 채무상품	당기손익-공정가치 측정 출자금	당기손익-공정가치 측정 수익증권	금융상품 합계
신용위험에 대한 최대노출정도	137,169,704	1,067,038,000	177,658,704	65,689,493	53,241,428	20,311,186	1,038,997,544	101,733,118	164,661	2,662,003,838

① 매출채권
당사는 매출채권에 대해 발생할 것으로 기대되는 손실에 대해 충당금을 설정하고 있습니다. 이 충당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생할 것으로 기대되는 손상차손으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 충당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되며, 당기 발생한 손실충당금의 변동은 주석 5에서 설명

하고 있습니다.

② 이외 상각후원가 측정 금융자산
당사가 보유하는 대부분의 상각후원가 측정 금융자산은 채무불이행 발생 위험이 낮고, 단기적으로 차입자가 계약상 현금흐름 지급의무를 이행할 수 있는 강한 능력을 갖고 있기 때문에 신용위험이 낮은 것으로 보고 있습니다. 따라서 손실충당금은 12개월 기대신용손실로 인식하였습니다.

당사는 매 보고기간 말 거래상대방의 신용위험 변동을 관찰하고 있으며, 계약상 지급의 연체일수가 30일을 초과하는 경우에 신용위험이 유의적으로 증가한 것으로 간주하고 있습니다.

당사의 신용위험에 대한 최대 노출금액은 각 금융자산의 장부금액과 동일하며, 당기말 현재 매출채권을 제외한 신용위험 등급별 금융자산의 총 장부금액은 아래와 같습니다.

(단위 : 천원)

	기대신용손실 측정의 유형	
	상각후원가로 측정하는 금융자산, 분류	
	12개월 기대신용손실	전체기간 기대신용손실
총장부금액	1,472,508,209	38,703,121
손실충당금	0	(38,701,521)
순장부금액	1,472,508,209	1,600

(3) 유동성 위험
유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 당사의 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리규정과 관련한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 당사는 적정 유동성의 유지를 위하여 주기적인 자금수지 예측, 조정을 통해 유동성 위험을 관리하고 있습니다. 당기말 현재 당사는 총 자산 중 유동성 금융자산 금액이 2,113,826백만원(총자산의 49.13%)으로 유동부채 552,562백만원을 1,561,264백만원 초과달성하고 있어, 단기간 내에 유동성 위험의 발생 가능성은 낮은 편으로 판단하고 있습니다.

다음 표는 당사의 비파생금융부채에 대한 계약상 잔존만기를 상세하게 나타내고 있습니다. 해당 표는 금융부채의 할인되지 않은 현금흐름을 기초로 당사가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기일에 근거하여 작성되었습니다. 해당 표는 원금 및 이자의 현금흐름을 모두 포함하고 있습니다. 이자의 현금흐름이 변동이자율에 근거하는 경우, 할인되지 않은 현금흐름은 보고기간 말 현재의 수익률곡선에 근거하여 도출되었습니 다. 계약상 만기는 당사가 지급을 요구받을 수 있는 가장 빠른 날에 근거한 것입니다.

당기 (단위 : 천원)

		장부금액	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계
비파생금융부채, 할인되지 않은 현금흐름		740,841,597	379,261,447	346,387,303	51,673,422	777,322,172
비파생금융부채, 할인되지 않은 현금흐름	기타지급채무	138,316,370	97,449,439	44,498,566	0	141,948,005
	리스부채(*)	192,880,306	35,425,462	123,504,637	51,673,422	210,603,521
	사채(*)	349,644,921	185,266,150	178,384,100	0	363,650,250
	차입금(*)	60,000,000	61,120,396	0	0	61,120,396

전기 (단위 : 천원)

		장부금액	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합계
비파생금융부채, 할인되지 않은 현금흐름		672,146,139	125,031,894	477,514,128	108,963,609	711,509,631
비파생금융부채, 할인되지 않은 현금흐	기타지급채무	89,055,006	82,399,482	6,655,524	0	89,055,006
	리스부채(*)	173,706,759	34,091,286	86,798,358	68,253,209	189,142,853

름	사채(*)	349,384,374	7,422,200	322,939,850	40,710,400	371,072,450
	차입금(*)	60,000,000	1,118,926	61,120,396	0	62,239,322

(*) 당기말 및 전기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

33. [D822435] 주석 - 범주별 금융상품 - 별도

(1) 자본위험관리

당사는 부채와 자본 잔액의 최적화를 통하여 주주이익을 극대화시키는 동시에 계속기업으로서 지속될 수 있도록 자본을 관리하고 있습니다. 당사의 이러한 전반적인 전략은 전기와 변동이 없습니다.

당사는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있습니다. 당사는 외부적으로 강제된 자기자본규제의 대상은 아닙니다.

당기말과 전기말 현재 부채비율은 다음과 같습니다

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
부채	1,034,392,533
자본	3,268,451,756
부채비율	31.65%

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
부채	1,117,332,088
자본	3,224,067,896
부채비율	34.66%

(2) 당기말과 전기말 현재 금융자산과 금융부채의 범주별 장부금액은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			장부금액			
			공시금액			
			금융자산, 범주			금융자산, 범주 합계
			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	당기손익인식금융자산	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	
금융자산						
금융자산	공정가치로 측정하는 금융자산					
	공정가치로 측정하는 금융자산	현금및현금성자산	0	6,749,283	0	6,749,283
		채무상품	0	539,836,424	0	539,836,424
		지분상품	0	16,916,079	341,594,454	358,510,533
		출자금	0	118,951,206	0	118,951,206
		수익증권(*)	0	138,341,232	0	138,341,232

		합계	0	820,794,224	341,594,454	1,162,388,678
	공정가치로 측정되지않는 금융자산					
	공정가치로 측정되지 않는 금융자산	현금및현금성자산	178,354,379	0	0	178,354,379
		현금성자산으로 분류되지 않는 단기예금	1,138,235,000	0	0	1,138,235,000
		매출채권	162,929,307	0	0	162,929,307
		기타수취채권	58,974,607	0	0	58,974,607
		대여금	38,200,000	0	0	38,200,000
		채무상품	50,000,000	0	0	50,000,000
		국공채	8,747,715	0	0	8,747,715
		합계	1,635,441,008	0	0	1,635,441,008

전기 (단위 : 천원)

			장부금액			
			공시금액			
			금융자산, 범주			금융자산, 범주 합계
			상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	당기손익인식금융자산	공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	
금융자산						
금융자산	공정가치로 측정하는 금융자산					
	공정가치로 측정하는 금융자산	현금및현금성자산	0	0	0	0
		채무상품	0	1,034,472,369	0	1,034,472,369
		지분상품	0	23,037,952	355,183,499	378,221,451
		출자금	0	101,733,118	0	101,733,118
		수익증권(*)	0	164,661	0	164,661
		합계	0	1,159,408,100	355,183,499	1,514,591,599
	공정가치로 측정되지않는 금융자산					
	공정가치로 측정되지 않는 금융자산	현금및현금성자산	137,189,964	0	0	137,189,964
		현금성자산으로 분류되지 않는 단기예금	1,067,038,000	0	0	1,067,038,000
		매출채권	177,658,704	0	0	177,658,704
		기타수취채권	65,689,493	0	0	65,689,493
		대여금	53,241,428	0	0	53,241,428
		채무상품	20,000,000	4,525,175	0	24,525,175
		국공채	311,186	0	0	311,186
		합계	1,521,128,775	4,525,175	0	1,525,653,950

(*) 한국채택국제회계기준 제1109호에 따른 방법으로 측정한 종속기업투자주식이 포함되어 있습니다

당기 (단위 : 천원)

			장부금액		장부금액 합계
			공시금액		
			금융부채, 범주		
			상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	당기손익인식금융부채	
금융부채					
금융부채	공정가치로 측정하는 금융부채				

	공정가치로 측정하는 금융부채	파생상품 금융부채			
	상각후원가로 측정하는 금융부채, 분류		0	0	0
	상각후원가로 측정하는 금융부채, 분류	사채 및 차입금			
		기타지급채무	409,644,920	0	409,644,920
		리스부채	138,316,370	0	138,316,370
		합계	547,961,290	0	547,961,290

전기 (단위 : 천원)

			장부금액		장부금액 합계
			공시금액		
			금융부채, 범주		
			상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	당기손익인식금융부채	
금융부채					
금융부채	공정가치로 측정하는 금융부채				
	공정가치로 측정하는 금융부채	파생상품 금융부채	0	7,422,568	7,422,568
	상각후원가로 측정하는 금융부채, 분류				
	상각후원가로 측정하는 금융부채, 분류	사채 및 차입금	409,384,374	0	409,384,374
		기타지급채무	89,055,006	0	89,055,006
		리스부채	173,706,759	0	173,706,759
		합계	672,146,139	0	672,146,139

경영진은 현재 재무제표에 표시된 금융자산 및 금융부채의 장부금액은 공정가치와 유사하다고 판단하고 있습니다.

(3) 당사는 재무상태표에 공정가치로 측정되는 금융상품에 대하여 공정가치측정에 사용된 투입변수에 따라 다음과 같은 공정가치 서열체계로 분류하였습니다.

수준 1 : 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장에서의 (조정되지 않은) 공시가격

수준 2 : 직접적으로(예: 가격) 또는 간접적으로(예: 가격에서 도출되어) 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수(단 수준 1에 포함된 공시가격은 제외)를 주로 이용하여 산출

수준 3 : 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수(관측가능하지 않은 투입변수)를 주로 이용하여 산출

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간 종료일 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정됩니다. 당사가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 매입호가입니다.

당기말 및 전기말 현재 최초 인식후 공정가치로 측정되는 금융상품의 공정가치가 시장에서 관측가능한 정도에 따라 수준 1에서 수준 3으로 분류한 내역은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		공정가치 서열체계 수	공정가치 서열체계 수	공정가치 서열체계 수	공정가치 서열체계의

		준 1	준 2	준 3	모든 수준 합계
금융자산, 공정가치					
금융자산, 공정가치	당기손익-공정가치측정금융자산	10,188,558	680,450,875	130,154,791	820,794,224
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	339,466,680	0	2,127,774	341,594,454
금융부채, 공정가치					
금융부채, 공정가치	당기손익-공정가치측정금융부채	0	0	0	0

전기 (단위 : 천원)

		공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
금융자산, 공정가치					
금융자산, 공정가치	당기손익-공정가치측정금융자산	16,310,431	0	1,143,097,669	1,159,408,100
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	352,905,120	0	2,278,379	355,183,499
금융부채, 공정가치					
금융부채, 공정가치	당기손익-공정가치측정금융부채	0	0	7,422,568	7,422,568

한편, 수준 3으로 분류되는 항목의 가치평가기법 및 투입변수는 아래와 같습니다

		공정가치 서열체계의 모든 수준	
		공정가치 서열체계 수준 3	
		가치평가방법	유의적이지만 관측가능하지 않은 투입변수
평가기법 및 투입변수 수준3 자산			
평가기법 및 투입변수 수준3 자산	당기손익-공정가치측정금융자산	순자산가치법, 원가기준 접근법	순자산가치, 취득원가
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	현금흐름할인모형	할인율, 변동성

수준 3 공정가치 측정으로 분류되는 금융상품의 당기 및 전기 중 변동 내용은 다음과같습니다.

당기 (단위 : 천원)

			공정가치 서열체계의 모든 수준				
			공정가치 서열체계 수준 3				
			기초	취득	평가손익	처분	당기말
평가기법 및 투입변수 수준3 자산							
평가기법 및 투입변수 수준3 자산	당기손익-공정가치측정금융자산						
	당기손익-공정가치측정금융자산	채무상품	1,034,472,368	0	0	(1,029,996,304)	4,476,064
		출자금	101,733,118	22,656,964	(4,490,317)	(948,559)	118,951,206
		수익증권	164,661	0	(2,355)	(162,306)	0
		지분상품	6,727,521	0	0	0	6,727,521
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산						
	기타포괄손익-공정가	지분증권	2,278,379	0	599,357	(749,962)	2,127,774

	치측정금융자산						
평가기법 및 투입변수 수준3 부채							
평가기법 및 투입변수 수준3 부채	당기손익-공정가치측정금융부채						
	당기손익-공정가치측정금융부채	파생상품부채	7,422,568	0	0	(7,422,568)	0

전기 (단위 : 천원)

			공정가치 서열체계의 모든 수준				
			공정가치 서열체계 수준 3				
			기초	취득	평가손익	처분	당기말
평가기법 및 투입변수 수준3 자산							
평가기법 및 투입변수 수준3 자산	당기손익-공정가치측정금융자산						
	당기손익-공정가치측정금융자산	채무상품	1,314,681,581	4,475,699,750	(29,778,002)	(4,726,130,961)	1,034,472,368
		출자금	90,190,833	24,799,434	(11,768,721)	(1,488,428)	101,733,118
		수익증권	315,652,221	3,789,215	(18,938,850)	(300,337,925)	164,661
		지분상품	238,021	6,489,500	0	0	6,727,521
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산						
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	지분증권	2,247,899	0	30,480	0	2,278,379
평가기법 및 투입변수 수준3 부채							
평가기법 및 투입변수 수준3 부채	당기손익-공정가치측정금융부채						
	당기손익-공정가치측정금융부채	파생상품부채	7,422,568	0	0	0	7,422,568

(4) 금융자산과 금융부채의 상계

당사는 마켓사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다. 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 재무제표에 표시되고 있으며, 당기말 현재 매출채권과 상계된 매입채무는 33,545백만원(전기말 40,992백만원) 입니다.

34. [D851105] 주석 - 현금흐름표 - 별도

(1) 현금흐름표상 현금및현금성자산은 현금, 은행 보통예금 등을 포함한 금액입니다.

(2) 당기 및 전기 중 현금흐름표에 포함되지 않는 주요 비현금 거래는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
유무형자산 취득에 따른 미지급금 증감	32,124,727
선급금의 유무형자산 취득 대체	284,092
사용권자산의 취득/처분	56,824,308
단기대여금의 비유동대체	0

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
유무형자산 취득에 따른 미지급금 증감	(1,263,605)
선급금의 유무형자산 취득 대체	1,299,109
사용권자산의 취득/처분	9,743,312
단기대여금의 비유동대체	7,500,000

재무제표이용자들이 재무활동에서 생기는 부채의 변동을 평가할 수 있게 하는 정보의 공시

(3) 재무활동 관련 부채의 변동
당기 및 전기 중 재무활동에서 생기는 부채의 변동은 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

		미지급배당금	사채 및 차입금	리스 부채	임대보증금
재무활동에서 생기는 기초 부채		0	409,384,374	173,706,759	0
재무현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)		(135,653,693)	0	(37,650,761)	572,550
비현금거래					
비현금거래	미지급배당금	135,653,693	0	0	0
	이자비용 및 사채할인발행차금	0	260,546	0	0
	환율변동효과, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	0	0	0	0
	신규, 해지 리스계약으로 인한 사용권자산의 증가(감소)	0	0	56,824,308	0
재무활동에서 생기는 기말 부채		0	409,644,920	192,880,306	10,935,915

전기 (단위 : 천원)

		미지급배당금	사채 및 차입금	리스 부채	임대보증금
재무활동에서 생기는 기초 부채		0	549,105,821	201,718,145	0
재무현금흐름, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)		(119,001,593)	(140,000,000)	(37,191,480)	0
비현금거래					
비현금거래	미지급배당금	119,001,593	0	0	0
	이자비용 및 사채할인발행차금	0	278,553	0	0
	환율변동효과, 재무활동에서 생기는 부채의 증가(감소)	0	0	0	0
	신규, 해지 리스계약으로 인한 사용권자산의 증가(감소)	0	0	9,180,094	0
재무활동에서 생기는 기말 부채		0	409,384,374	173,706,759	0

35. [D815005] 주석 - 보고기간 후 사건 - 별도

	신규시설투자

수정을 요하지 않는 보고기간후사건의 성격에 대한 기술	당사는 2024년 2월 7일 '글로벌 RDI센터(가칭) 건립' 관련 신규시설투자 공시를 진행하였으며, 동 연구개발혁신센터는 업무효율성 증대와 안정적 업무공간 확보를 건립 목적으로 하고 있습니다.

6. 배당에 관한 사항

당사는 지난 5년간 배당성향 30% 이상을 유지하면서 지속적으로 동종산업 내 최고 수준의 주주환원 정책을 운영해 오고 있습니다. 주주환원 규모 예측 가능성과 투명성을 보다 제고하고자, 2022년 2월 15일 공정공시를 통하여 향후 3개년 배당 정책(2022년~2024년 기간에 상법상 배당 가능 이익의 범위 내에서 매년 연결 당기 순이익의 30%를 현금 배당)을 발표한 바 있으며, 앞으로도 안정적이고 일관된 배당 정책을 설계해 나갈 계획입니다.

가. 주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제27기	제26기	제25기
주당액면가액(원)		500	500	500
(연결)당기순이익(백만원)		212,139	435,715	396,893
(별도)당기순이익(백만원)		202,573	458,275	352,382
(연결)주당순이익(원)		10,446	21,456	19,318
현금배당금총액(백만원)		63,562	135,654	119,002
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		30.0	31.1	30.0
현금배당수익률(%)	보통주	1.3	1.5	0.9
	우선주	-	-	-
주식배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-
주당 현금배당금(원)	보통주	3,130	6,680	5,860
	우선주	-	-	-
주당 주식배당(주)	보통주	-	-	-
	우선주	-	-	-

※ 상기 표의 당기(제27기) 현금배당금은 정기주주총회 승인 전 금액으로, 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.
※ (연결)당기순이익은 연결당기순이익의 지배기업 소유주지분 귀속분입니다.

나. 과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	16	1.2	1.1

※ 상기 연속 배당횟수(결산배당)에는 제27기 결산배당을 포함하고 있습니다.
※ 중간배당은 2000년에 1회 분기배당은 2008년에 1회 실시한 바 있으나, 최근래에는 분기(중간)배당을 실시하지 않았습니다.

7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 증자(감자)현황

당사는 공시대상기간 중 신규로 발행하였거나 감소한 주식이 없습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 원, 주)

주식발행(감소)일자	발행(감소)형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행(감소)가액	비고
-	-	-	-	-	-	-

나. 향후 지분증권으로 변경될 가능성이 있는 채무증권

공시서류작성 기준일 현재 자본금을 증가시킬 수 있는 증권 등의 발행 사항은 없습니다.

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

다. 채무증권의 발행

1) 채무증권 발행실적

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
주식회사 엔씨소프트	회사채	공모	2019년 01월 28일	110,000	2.232	AA (한국신용평가) AA (NICE신용평가)	2024년 01월 26일	만기일 미도래	NH투자증권 KB증권

주식회사 엔씨소프트	회사채	공모	2021년 07월 06일	70,000	1.798	AA (한국신용평가) AA (NICE신용평가)	2024년 07월 05일	만기일 미도래	KB증권 삼성증권
주식회사 엔씨소프트	회사채	공모	2021년 07월 06일	130,000	2.124	AA (한국신용평가) AA (NICE신용평가)	2026년 07월 06일	만기일 미도래	KB증권 삼성증권
주식회사 엔씨소프트	회사채	공모	2021년 07월 06일	40,000	2.368	AA (한국신용평가) AA (NICE신용평가)	2028년 07월 06일	만기일 미도래	KB증권 삼성증권
합 계	-	-	-	350,000	-	-	-	-	-

2) 기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

3) 단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

4) 회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	180,000	-	130,000	-	40,000	-	-	350,000
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	180,000	-	130,000	-	40,000	-	-	350,000

5) 신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

6) 조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

라. 사채관리계약 주요내용 및 충족여부 등

(작성기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원, %)

채권명	발행일	만기일	발행액	사채관리 계약체결일	사채관리회사
제2-2회 무보증사채	2019년 01월 28일	2024년 01월 26일	110,000	2019년 01월 28일	한국증권금융

(이행현황기준일 : 2023년 06월 30일)

재무비율 유지현황	계약내용	부채비율(연결재무제표 기준) 300% 이하 유지
	이행현황	이행
담보권설정 제한현황	계약내용	사채 발행 이후 지급보증 또는 담보권 설정 채무 합계액이 직전 회계년도 자기자본의 300% 미만 등 (연결재무제표 기준)
	이행현황	이행
자산처분 제한현황	계약내용	한 회계연도당 자산총액 70%이상의 자산처분 제한
	이행현황	이행
지배구조변경 제한현황	계약내용	최대주주의 변경 제한
	이행현황	이행
이행상황보고서 제출현황	이행현황	2023년 09월 04일 제출

* 이행현황기준일은 이행현황 판단 시 적용한 회계감사인의 감사의견(확인 및 의견표시)이 표명된 가장 최근의 재무제표의 작성기준일이며, 지배구조변경 제한현황은 공시서류작성기준일입니다.

(작성기준일 :　　2023년 12월 31일　)　　(단위 : 백만원, %)

채권명	발행일	만기일	발행액	사채관리 계약체결일	사채관리회사
제3-1회 무보증사채	2021년 07월 06일	2024년 07월 05일	70,000	2021년 07월 06일	한국증권금융
제3-2회 무보증사채	2021년 07월 06일	2026년 07월 06일	130,000	2021년 07월 06일	한국증권금융
제3-3회 무보증사채	2021년 07월 06일	2028년 07월 06일	40,000	2021년 07월 06일	한국증권금융

(이행현황기준일 :　　2023년 06월 30일　)

재무비율 유지현황	계약내용	부채비율(연결재무제표 기준) 300% 이하 유지
	이행현황	이행
담보권설정 제한현황	계약내용	사채 발행 이후 지급보증 또는 담보권 설정 채무 합계액이 직전 회계년도 자기자본의 300% 미만 등 (연결재무제표 기준)
	이행현황	이행
자산처분 제한현황	계약내용	한 회계연도당 자산총액 70%이상의 자산처분 제한
	이행현황	이행
지배구조변경 제한현황	계약내용	최대주주의 변경 제한
	이행현황	이행
이행상황보고서 제출현황	이행현황	2023년 09월 04일 제출

* 이행현황기준일은 이행현황 판단 시 적용한 회계감사인의 감사의견(확인 및 의견표시)이 표명된 가장 최근의 재무제표의 작성기준일이며, 지배구조변경 제한현황은 공시서류작성기준일입니다.

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

가. 공모자금의 사용내역

(기준일 :　　2023년 12월 31일　)　　(단위 : 백만원)

구 분	회차	납입일	증권신고서 등의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
회사채	2-2	2019년 01월 28일	차환자금	50,000	차환자금	50,000	-
회사채	2-2	2019년 01월 28일	운영자금	60,000	운영자금	60,000	-
회사채	3-1	2021년 07월 06일	채무상환 및 시설자금	70,000	채무상환 및 시설자금	70,000	-
회사채	3-2	2021년 07월 06일	채무상환 및 시설자금	130,000	채무상환 및 시설자금	130,000	-
회사채	3-3	2021년 07월 06일	채무상환 및 시설자금	40,000	채무상환 및 시설자금	40,000	-

8. 기타 재무에 관한 사항

가. 재무제표 재작성 등 유의사항

(1) 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도에 관한 사항
당사는 2021년 4월 15일 성남시와 경기도 성남시 분당구 삼평동 641번지 대 25,719.9㎡ (구분소유적 공유 형태로 1/2 지분 양수) 토지 양수 계약을 체결하였습니다.
등기일은 2023년 3월 24일이며, 자세한 내용은 2023년 3월 28일 공시된 합병등종료보고서(자산양수도)를 참고해주십시오.

(2) 기타 재무제표 이용에 유의하여야 할 사항
[감사보고서상 강조사항과 핵심감사사항]

사업연도	강조사항 등	핵심감사사항
제27기(당기)	해당사항 없음	게임매출의 이연수익
제26기(전기)	해당사항 없음	게임매출의 실재성과 기간귀속
제25기(전전기)	해당사항 없음	게임매출의 실재성과 기간귀속

※ 별도・연결 재무제표에 대한 핵심감사사항입니다.

나. 대손충당금 설정현황

1) 최근 3사업연도의 계정과목별 대손충당금 설정내역

(단위 : 백만원, %)

구 분	계정과목	채권 총액	대손충당금	대손충당금 설정률
제27기	매출채권	139,373	6,670	4.8
제26기	매출채권	180,994	5,531	3.1
제25기	매출채권	286,506	8,586	3.0

2) 최근 3사업연도의 대손충당금 변동현황

(단위 : 백만원)

구 분	제27기	제26기	제25기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	5,531	8,586	11,812
2. 순대손처리액(① - ②±③)	(615)	803	221
① 대손처리액(상각채권액)	1	1,740	1,139
② 상각채권회수액	611	925	848

③ 기타증감액	(4)	(11)	(70)
3. 대손상각비 계상(환입)액	525	(2,252)	(3,005)
4. K-IFRS 제1109호 적용	0	0	0
5. 기말 대손충당금 잔액합계	6,670	5,531	8,586

3) 매출채권관련 대손충당금 설정방침

가) 대손충당금 설정방침
재무상태표일 현재의 매출채권과 기타채권 잔액에 대하여 과거의 대손경험률과 장래의 대손예상액을 기초로 대손충당금을 설정

나) 대손경험률 및 대손예상액 산정근거
- 대손경험률: 매월 채권에 대한 회수율을 근거로 대손 경험률을 산정
- 대손예상액: 채무자의 파산, 강제집행, 사망, 실종등으로 회수가 불가능할 경우 100% 범위에서 합리적인 대손 추산액 설정

다) 대손처리기준: 매출채권 등에 대해 아래와 같은 사유발생시 실대손처리
- 파산, 부도, 강제집행, 사업의 폐지, 채무자의 사망, 실종 행방불명으로 인해 채권의 회수불능이 객관적으로 입증된 경우
- 소송에 패소하였거나 법적 청구권이 소멸한 경우
- 외부 채권회수 전문기관이 회수가 불가능하다고 통지한 경우
- 회수에 따른 비용이 채권금액을 초과하는 경우
- 채권에 대한 권리 발생으로 부터 3년 이상 경과된 경우

4) 작성기준일 현재 경과기간별 매출채권잔액 현황

(단위 : 백만원)

구 분		6월 이하	6월 초과 1년 이하	1년 초과 3년 이하	3년 초과	계
금액	일반	101,051	1,057	35,075	2,190	139,373
	특수관계자	-	-	-	-	-
	계	101,051	1,057	35,075	2,190	139,373
구성비율		72.5%	0.8%	25.2%	1.5%	100%

※ 상기 자료는 연결 기준입니다.

다. 재고자산 현황

1) 재고자산의 보유현황
- 최근 3사업연도의 재고자산 보유 현황

(단위 : 백만원)

사업부문	계정과목	제27기	제26기	제25기
게임	상품 및 제품	218	428	6,165
야구단	상품 및 제품	523	1,069	212
합계		742	1,497	6,377
총자산대비 재고자산 구성비율(%) [재고자산합계÷기말자산총계×100]		0.02%	0.03%	0.14%

※ 상기 자료는 연결 기준입니다.

2) 재고자산의 측정
재고자산은 취득원가와 순실현가능가치 중 낮은 금액으로 측정하고 있습니다. 재고자산의 원가는 미착품을 제외하고는 총평균법에 따라 결정하고 있습니다.

라. 공정가치평가 방법 및 내역
연결실체는 연결재무상태표에 공정가치로 측정되는 금융상품에 대하여 공정가치측정에 사용된 투입변수에 따라 다음과 같은 공정가치 서열체계로 분류하였습니다.

구 분	투입변수의 유의성
수준 1	동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장에서의 (조정되지 않은) 공시가격
수준 2	직접적으로(예: 가격) 또는 간접적으로(예: 가격에서 도출되어) 관측가능한, 자산이나 부채에 대한 투입변수(단 수준 1에 포함된 공시가격은 제외)를 주로 이용하여 산출
수준 3	관측가능한 시장자료에 기초하지 않은, 자산이나 부채에 대한 투입변수(관측가능하지 않은 투입변수)를 주로 이용하여 산출

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간 종료일 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정됩니다. 연결실체가 보유하고 있는 금융자산의 공시되는 시장가격은 매입호가입니다.

당기말 및 전기말 현재 최초 인식후 공정가치로 측정되는 금융상품의 공정가치가 시장에서 관측가능한 정도에 따라 수준 1에서 수준 3으로 분류한 내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위: 천원)				
구 분	수준 1	수준 2	수준 3	당기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산	10,188,558	672,212,852	149,495,589	831,896,999
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	339,466,680	-	2,427,478	341,894,158

② 전기말

(단위: 천원)				
구 분	수준 1	수준 2	수준 3	전기말

당기손익-공정가치 측정 금융자산	16,310,432	-	1,162,106,969	1,178,417,401
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	352,905,120	-	2,578,083	355,483,203
당기손익-공정가치 측정 금융부채	-	-	7,422,568	7,422,568

한편, 수준 3으로 분류되는 항목의 가치평가기법 및 투입변수는 아래와 같습니다.

구분	가치평가기법	유의적이지만 관측가능하지 않은 투입변수
당기손익-공정가치 측정 금융자산	순자산가치법 원가기준접근법	순자산가치 취득원가
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	순자산가치법	순자산가치

수준 3 공정가치 측정으로 분류되는 금융상품의 당기 및 전기 중 변동 내용은 다음과같습니다.

① 당기

(단위: 천원)					
구 분	기초	취 득	평가손익	처 분	당기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산					
채무상품	1,034,472,369	-	-	(1,029,996,305)	4,476,064
출자금	101,733,118	22,656,964	(4,490,317)	(948,559)	118,951,206
수익증권	164,661	-	(2,354)	(162,307)	-
지분상품	25,736,821	-	331,498	-	26,068,319
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산					
지분증권	2,578,083	-	599,358	(749,963)	2,427,478
당기손익-공정가치 측정 금융부채					
파생상품	(7,422,568)	-	-	7,422,568	-

② 전기

(단위: 천원)					
구 분	기초	취 득	평가손익	처 분	전기말
당기손익-공정가치 측정 금융자산					
채무상품	1,314,681,581	4,475,699,750	(29,778,002)	(4,726,130,960)	1,034,472,369
출자금	90,190,833	24,799,434	(11,768,721)	(1,488,428)	101,733,118
수익증권	314,104,760	3,789,214	(17,391,389)	(300,337,924)	164,661
지분상품	238,021	25,498,800	-	-	25,736,821
기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산					
지분증권	2,547,603	-	30,480	-	2,578,083
당기손익-공정가치 측정 금융부채					
파생상품	(7,422,568)	-	-	-	(7,422,568)

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에서 미래에 발생할 것으로 예상한 활동, 사건 또는 현상은 당해 공시서류 작성 시점의 사건 및 재무성과에 대한 당사의 견해를 반영한 예측정보를 포함하고 있습니다. 동 예측정보는 미래의 경영 환경과 관련된 여러 가정에 근거하고 있으며 이러한 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들은 예측치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 경영성과 등 내부환경에 관련된 요인과 외부환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한정되지 않습니다.

당사는 동 예측정보 작성 시점 이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다.

결론적으로, 동 사업보고서상에 당사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 당사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 보고서에 기재된 예측정보는 동 보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정이 없음을 유의해 주시기 바랍니다.

2. 개요

당사는 2023년 연결 기준 매출액 1조 7,798억원, 영업이익 1,373억원, 당기순이익 2,139억원을 기록하였습니다.
재무적 측면에서는 연결 기준 부채비율 35.1%, 자기자본비율 74.0%, 유동비율 380.4%, 별도 기준 부채비율 31.6%, 자기자본비율 76.0%, 유동비율 389.2% 등 탄탄한 재무건전성을 유지하였습니다.

사업 측면에서는 출시 6주년을 맞은 '리니지M'이 모바일 앱마켓 선두 자리를 굳건히 수성하였으며, 각각 출시 4주년과 2주년을 맞은 '리니지2M' 및 '리니지W' 또한 앱마켓 최상단에서 안정적인 매출 성과를 기록했습니다. 2023년 12월 출시된 온라인 MMORPG '쓰론 앤 리버티'는 적극적인 소통을 통해 유저 피드백을 반영하고 게임 플레이 경험을 지속 제고하고 있습니다.

2024년 당사는 다양한 플랫폼, 장르를 아우르는 신작들을 순차적으로 시장에 선보일 계획입니다. 난투형 대전액션게임 '배틀크러쉬'와 수집형 역할수행게임 '프로젝트 BSS' 및 기존 IP를 활용한 스핀오프 게임 1종의 런칭이 예정되어 있으며, '쓰론 앤 리버티'의 글로벌 출시 또한 예정되어 있습니다. 앞으로도 글로벌 눈높이에 맞는 새로운 즐거움을 선보임으로 시장 영향력을 강화하고, 신규 IP 확보 및 미래 성장 동력 확충에 최선을 다하겠습니다.

3. 재무상태 및 영업실적

가. 재무상태

(단위 : 원)

과목	제27기 ('23.12.31)	제26기 ('22.12.31)

자산		
유동자산	2,336,838,507,769	2,691,079,974,940
비유동자산	2,056,961,916,134	1,746,552,475,841
자산총계	4,393,800,423,903	4,437,632,450,781
부채		
유동부채	614,287,467,808	515,348,529,125
비유동부채	526,484,415,545	723,735,079,124
부채총계	1,140,771,883,353	1,239,083,608,249
자본		
지배기업소유주지분	3,249,696,959,036	3,196,210,657,750
비지배지분	3,331,581,514	2,338,184,782
자본총계	3,253,028,540,550	3,198,548,842,532
부채와자본총계	4,393,800,423,903	4,437,632,450,781

※ 제27기(당기)는 주주총회 승인 전 연결재무제표입니다. 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

- 자산
제27기 당사의 자산은 4조 3,938억원으로 전기 대비 438억원 감소하였습니다.
주된 사유는 단기투자자산 4,691억원 감소, 장기투자자산 1,361억원 증가, 유형자산 703억원 증가 등입니다.

- 부채
제27기 당사의 부채는 1조 1,408억원으로 전기 대비 983억원 감소하였습니다.
주된 사유는 당기법인세부채 840억원 감소, 기타유동부채 524억원 감소 등입니다.

- 자본
제27기 당사의 자본은 3조 2,497억원으로 전기 대비 535억원 증가하였습니다.
주된 사유는 이익잉여금 632억원 증가, 기타자본구성요소 98억원 감소 등입니다.

나. 영업실적

(단위 : 원, %)

구분	제27기(2023년)	제26기(2022년)	증감율(%)
영업수익	1,779,832,977,766	2,571,792,281,800	-31%
영업비용	1,642,549,464,966	2,012,786,161,194	-18%
영업이익	137,283,512,800	559,006,120,606	-75%
영업외손익	68,944,559,370	50,044,822,690	38%
법인세비용차감전순이익	206,228,072,170	609,050,943,296	-66%
법인세비용(수익)	(7,686,243,803)	173,060,634,033	-104%
연결당기순이익	213,914,315,973	435,990,309,263	-51%

※ 제27기(당기)는 주주총회 승인 전 연결재무제표 기준입니다. 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

2023년 영업수익은 전년 대비 31% 감소한 1조 7,798억원, 영업이익은 75% 감소한 1,373억원, 당기순이익은 51% 감소한 2,139억원입니다.

2023년 당사는 모바일 매출 감소 등으로 인하여 역대 최고 실적을 달성했던 전년 대비 다소 부진한 매출을 기록하였습니다. 다만 전사적인 노력을 통해 핵심 역량과 경쟁력은 유지하면서도 전년 대비 인건비와 마케팅비를 각각 3%, 55% 감축하는 비용 효율화를 달성하였습니다.

다. 사업부문별 매출액

(단위 : 백만원, %)

사업부문	매출유형	품목	주요 상품 등	매출액	비율(%)
게임	제품 등	모바일 게임 등	모바일 게임	1,200,394	67%
			온라인 게임	365,059	21%
			로열티	144,457	8%
			기타	69,923	4%
합계				1,779,833	100%

※ 주주총회 승인 전 연결재무제표 기준입니다. 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

매출액을 부분별로 살펴보면,
모바일 매출의 경우 사업 진출 이래 역대 최고 매출액을 경신했던 전년 대비 38% 감소한 1조 2,004억원을 기록했습니다. PC 게임 매출은 전년 대비 6% 감소한 3,651억원을 기록했으며, 로열티 매출은 전년 대비 8% 감소한 1,445억원입니다.

라. 신규사업 및 중단사업
해당사항 없습니다.

마. 조직개편
해당사항 없습니다.

바. 환율변동위험 등
연결실체는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외화 환포지션이 발생하며, 환포지션이 발생하는 주요 외화로는 USD, JPY 등이 있습니다. 연결실체는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 환위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

당기말 및 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 외화표시 화폐성자산 및 화폐성부채의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	자 산		부 채	
	당기말	전기말	당기말	전기말
USD	598,770,955	608,321,609	52,820,898	4,306,095
JPY	134,880,025	169,966,089	22,904	4,781,913
TWD	2,557,520	5,311,912	-	8,549,520
EUR	605,247	441,043	53,357	29,352
GBP	4,392	18,929	-	-
AUD	1,290	9,110	-	-
THB	3,229	2,899	-	-
NZD	48	161	-	-
SGD	-	-	18,427	8,578

아래 표는 각 외화에 대한 원화 환율의 10% 변동 시의 민감도를 나타내고 있습니다. 10%는 주요 경영진에게 내부적으로 외환위험 보고 시 적용하는 민감도 비율로 환율의 합리적으로 발생가능한 변동에 대한 경영진의 평가를 나타냅니다. 민감도분석은 결제되지 않은 외화표시 화폐성항목만 포함하며, 보고기간 종료일에 환율이 10% 변동할 경우를 가정하여 외화환산을 조정합니다.

아래 표에서 양수(+)는 관련 통화에 대하여 원화가 10% 상승할 경우의 세전손익의 증가를 나타냅니다. 관련 통화에 대하여 원화가 10% 하락할 경우, 세전손익에 미치는 영향은 아래 표와 금액은 동일하나, 세전손익의 감소가 될 것입니다.

(단위: 천원)		
구 분	당기말	전기말
USD 효과	54,595,006	60,401,551
JPY 효과	13,485,712	16,518,418
TWD 효과	255,752	(323,761)
EUR 효과	55,189	41,169
GBP 효과	439	1,893
AUD 효과	129	911
THB 효과	323	290
NZD 효과	5	16
SGD 효과	(1,843)	(858)

당사의 환율변동위험 관련 사항은 'II. 사업의 내용, 5. 위험관리 및 파생거래'를 참조하시기 바랍니다.

사. 유・무형자산의 손상
연결실체는 매 보고기간 종료일에 모든 비금융자산에 대하여 손상징후의 존재 여부를 평가합니다. 비한정내용연수의 무형자산에 대해서는 매년 손상검사를 수행합니 다. 기타 비금융자산에 대해서는 장부금액이 회수가능하지 않을 것이라는 징후가 있을 때 손상검사를 수행합니다.

자산 손상에 대한 상세 내용은 'Ⅲ. 재무에 관한 사항, 3. 연결재무제표 주석'에 기재하였으니 참조하시기 바랍니다.

아. 자산 변동내역
1) 유형자산 변동내역

당기 및 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.
① 당기

(단위: 천원)							
구 분	기 초	취득	처 분	감가상각	대 체	기타(*)	기 말
토 지	40,808,324	1,185,389	-	-	456,528,575	-	498,522,288
건 물	130,871,723	1,736,843	-	(4,284,733)	-	-	128,323,833
건물부속설비	21,876,042	3,738,015	(53,336)	(8,363,630)	-	(212,017)	16,985,074
기계장치	91,147,949	27,314,403	(99,921)	(43,485,661)	3,062,901	(152,750)	77,786,921
비 품	17,604,689	2,522,223	(151,515)	(7,781,010)	2,416,203	63,310	14,673,900
차량운반구	1,445,693	634,232	(67,844)	(582,485)	(226,979)	2,613	1,205,230
기타의유형자산	4,813,207	-	(2,303)	(11,515)	(4,944,561)	145,172	-
건설중인자산	398,838,179	78,249,065	-	-	(456,836,139)	(71)	20,251,034

사용권자산	222,801,536	64,695,697	(264,801)	(44,161,670)	-	(305,809)	242,764,953
합 계	930,207,342	180,075,867	(639,720)	(108,670,704)	-	(459,552)	1,000,513,233

(*) 기타의 증감은 환산차이 조정에 따른 것입니다.

② 전기

(단위: 천원)							
구 분	기 초	취득	처 분	감가상각	대 체	기타(*)	기 말
토 지	40,263,867	544,457	-	-	-	-	40,808,324
건 물	134,651,092	469,070	-	(4,248,439)	-	-	130,871,723
건물부속설비	25,225,735	4,603,110	-	(8,218,078)	264,540	735	21,876,042
기계장치	99,178,843	30,901,489	(73,045)	(38,080,183)	-	(779,155)	91,147,949
비 품	17,671,126	8,764,080	(394,687)	(9,254,565)	626,787	191,948	17,604,689
차량운반구	1,016,778	1,301,145	(368,750)	(498,840)	60	(4,700)	1,445,693
기타의유형자산	2,633,996	1,715,917	-	(546,730)	867,428	142,596	4,813,207
건설중인자산	192,968,170	207,555,146	-	-	(1,758,815)	73,678	398,838,179
사용권자산	233,678,854	34,203,242	(3,383,307)	(41,795,936)	-	98,683	222,801,536
합 계	747,288,461	290,057,656	(4,219,789)	(102,642,771)	-	(276,215)	930,207,342

(*) 기타의 증감은 환산차이 조정에 따른 것입니다.

당기말 현재 연결실체는 유형자산 및 투자부동산 중 건물, 건물부속설비와 비품에 대한 재산종합보험(부보금액: 487,406백만원)과 기계장치 등에 대한 전자기기보험(부보금액: 196,207백만원)을 KB손해보험 및 메리츠화재보험에 가입하고 있습니다. 또한, 차량에 대한 자동차종합보험 및 임원배상책임보험등에 가입하고 있습니다.

2) 무형자산 변동내역

당기말과 전기말 현재 무형자산의 내용은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
계정과목	당기말			전기말		
	취득원가	상각/손상 누계액 등	장부금액	취득원가	상각/손상 누계액 등	장부금액
산업재산권	10,491,338	(8,629,862)	1,861,476	9,833,502	(8,223,101)	1,610,401
소프트웨어	266,313	(9,504)	256,809	-	-	-
영업권	93,419,958	(93,419,958)	-	93,419,958	(72,148,290)	21,271,668
기타의무형자산(상각)	70,894,317	(68,840,028)	2,054,289	69,582,224	(67,501,855)	2,080,369
기타의무형자산(비상각)(*)	91,940,102	(3,866)	91,936,236	18,436,655	-	18,436,655
합 계	267,012,028	(170,903,218)	96,108,810	191,272,339	(147,873,246)	43,399,093

(*) 게임개발을 위하여 취득한 73,500백만원의 라이선스가 포함되어 있습니다. 동 라이선스는 사용가능한 시점부터 상각할 예정입니다.

당기와 전기 중 무형자산의 변동 내용은 다음과 같습니다.
① 당기

(단위: 천원)							
계정과목	기 초	취 득	처 분	상 각	손 상	기 타(*2)	기 말
산업재산권	1,610,401	660,773	(2,937)	(406,761)	-	-	1,861,476
소프트웨어	-	266,313	-	(9,504)	-	-	256,809
영업권(*1)	21,271,668	-	-	-	(21,271,668)	-	-

기타의무형자산(상각)	2,080,369	1,312,093	-	(1,335,084)	-	(3,089)	2,054,289
기타의무형자산(비상각)	18,436,655	74,048,852	(545,404)	-	-	(3,867)	91,936,236
합 계	43,399,093	76,288,031	(548,341)	(1,751,349)	(21,271,668)	(6,956)	96,108,810

(*1) 해당 영업권은 전액 현금창출단위인 ㈜엔트리브소프트에 배부된 영업권입니다. 2024년 중 청산이 예정되어 있으며 완전자본잠식 상태이므로 전액 손상을 인식하였습니다.

(*2) 기타의 증감은 환산차이 조정에 따른 것입니다.

② 전기

(단위: 천원)

계정과목	기 초	취 득	처 분	상 각	기 타(*)	기 말
산업재산권	1,100,938	840,758	-	(331,295)	-	1,610,401
영업권	21,271,668	-	-	-	-	21,271,668
기타의무형자산(상각)	2,304,578	1,419,760	-	(1,610,111)	(33,858)	2,080,369
기타의무형자산(비상각)	17,645,002	845,501	(53,848)	-	-	18,436,655
합 계	42,322,186	3,106,019	(53,848)	(1,941,406)	(33,858)	43,399,093

(*) 기타의 증감은 환산차이 조정에 따른 것입니다.

4. 유동성 및 자금조달

가. 유동성

유동성위험관리에 대한 궁극적인 책임은 지배기업의 단기 및 중장기 자금조달과 유동성관리 규정과 관련한 기본정책을 수립하는 이사회에 있습니다. 연결실체는 적정 유동성의 유지를 위하여 주기적인 자금수지 예측, 조정을 통해 유동성 위험을 관리하고 있습니다. 당기말 현재 연결실체는 총 자산 중 유동성 금융자산의 금액이 2,291,720백만원(총자산의 52.16%)으로 유동부채 614,287백만원을 1,677,433백만원 초과달성하고 있어, 단기간 내에 유동성 위험의 발생 가능성은 낮은 편으로 판단하고 있습니다.

다음 표는 연결실체의 비파생금융부채에 대한 계약상 잔존만기를 상세하게 나타내고있습니다. 해당 표는 금융부채의 할인되지 않은 현금흐름을 기초로 연결실체가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기일에 근거하여 작성되었습니다. 해당 표는 원금 및 이자의 현금흐름을 모두 포함하고 있습니다. 이자의 현금흐름이 변동이자율에 근거하는 경우, 할인되지 않은 현금흐름은 보고기간 말 현재의 수익률곡선에 근거하여 도출되었습니다. 계약상 만기는 연결실체가 지급을 요구받을 수 있는 가장 빠른 날에 근거한 것입니다.

① 당기말

(단위: 천원)

구 분	장부금액	1년이내	1년초과 5년이내	5년초과	합 계
금융부채					
기타지급채무 및 기타부채	154,872,360	113,769,841	44,734,155	-	158,503,996
리스부채(*)	232,630,829	47,474,951	152,655,481	53,546,385	253,676,817
사채(*)	349,644,921	185,266,150	178,384,100	-	363,650,250
차입금(*)	60,000,000	61,120,396	-	-	61,120,396
합 계	797,148,110	407,631,338	375,773,736	53,546,385	836,951,459

(*) 당기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

② 전기말

(단위: 천원)					
구 분	장부금액	1년이내	1년초과 5년이내	5년초과	합 계
금융부채					
기타지급채무	92,408,912	86,555,042	5,853,870	-	92,408,912
리스부채(*)	211,808,754	38,015,150	121,181,949	74,461,001	233,658,100
사채(*)	349,384,374	7,422,200	322,939,850	40,710,400	371,072,450
차입금(*)	60,000,000	1,118,926	61,120,396	-	62,239,322
합 계	713,602,040	133,111,318	511,096,065	115,171,401	759,378,784

(*) 전기말 현재 예상되는 이자비용이 포함되어 있습니다.

나. 자금조달

당기말 및 전기말 현재 사채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)						
구 분	발행일	상환일	연이자율(%)	당기말	전기말	이자지급 및 상환방법
제 2-2회 무보증 공모사채	2019-01-28	2024-01-26	2.23	110,000,000	110,000,000	매3개월 이자지급, 만기일시상환
제 3-1회 무보증 공모사채	2021-07-06	2024-07-05	1.80	70,000,000	70,000,000	매3개월 이자지급, 만기일시상환
제 3-2회 무보증 공모사채	2021-07-06	2026-07-06	2.12	130,000,000	130,000,000	매3개월 이자지급, 만기일시상환
제 3-3회 무보증 공모사채	2021-07-06	2028-07-06	2.37	40,000,000	40,000,000	매3개월 이자지급, 만기일시상환
사채할인발행차금				(355,079)	(615,626)	
합 계				349,644,921	349,384,374	
차감: 유동성사채				(179,954,389)	-	
비유동사채				169,690,532	349,384,374	

차입금

당기말 및 전기말 현재 차입금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)					
구 분	차입처	만기	연이자율(%)	당기말	전기말
장기차입금	산업은행	2024-07-09	1.87	60,000,000	60,000,000
차감: 유동성차입금				(60,000,000)	-
장기차입금				-	60,000,000

다. 부외거래

당사의 부외거래는 'III. 재무에 관한 사항, 3. 연결재무제표 주석 22를 참조하시기 바랍니다.

5. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

당사의 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항은 'III. 재무에 관한 사항, 3. 연결재무제표 주석, 2. 재무제표의 작성기준 및 중요한 회계정책'을 참고하시기 바랍니다.

나. 환경 및 종업원 등에 관한 사항

보고서 작성 기간 중 당사가 환경 관련 법률 등에 따라 부담하거나 부담할 것으로 예상되는 환경 복구비용이나 손해배상 등의 책임, 또는 정부나 지방자치단체로부터 행정조치를 받았거나 받을 것으로 예상되는 내역은 없습니다.

다. 법규상의 규제

당사의 법규상의 규제는 'II. 사업의 내용, 7. 기타 참고사항, 나. 규제사항 등'을 참조하시기 바랍니다.

라. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

당사의 주요 파생상품 및 위험관리정책은 'II. 사업의 내용, 5. 위험관리 및 파생거래' 와 'Ⅲ. 재무에 관한 사항, 3. 연결재무제표 주석'을 참고하시기 바랍니다.

마. 2024년 시장환경 및 전략

엔씨소프트를 둘러싼 경영 환경은 빠르게 변화하고 있습니다.

한국콘텐츠진흥원이 발간한 2023년 대한민국 게임백서에 의하면 2023년 국내 게임시장 규모는 전년 대비 10.9% 감소한 19조 7,900억원으로 예상됩니다. 이는 엔데믹에 따른 실외활동 증가, OTT 등 대안 엔터테인먼트 수단의 부상 및 금리 인상 등에 따른 경기 부진이 종합적으로 작용한 결과로 분석됩니다.글로벌 게임시장의 경우 락다운 효과 등으로 괄목할 만한 성장세를 기록했던 2020, 2021년 대비 2022년 시장규모 축소가 관측되었으나, 2023년을 기점으로 다시금 성장세로 돌아섰으며 2026년 2,057억 달러 규모로 성장할 것으로 예상됩니다.

당사는 한시적 비우호 거시 환경을 돌파하기 위해 장르 및 플랫폼 다각화로 글로벌 확장이라는 전략적 성과를 달성하고, 사업 재정비를 통해 내실을 다지며 지속 성장 역량을 강화하는데 집중할 예정입니다.

먼저 IP, 장르, 플랫폼 등의 다각화를 최우선 과제로 하여 글로벌 시장에서의 고객 기반을 확장해 나갈 것입니다. 글로벌 시장을 타겟으로 전 플랫폼을 아우르는 다수의 신규 프로젝트를 개발 중이며, 2024년에는 아마존게임즈와의 협력으로 쓰론 앤 리버티의 글로벌 론칭과 난투형 대전액션게임 '배틀크러쉬', 수집형 역할수행게임 '프로젝트 BSS', 기존 IP를 활용한 스핀오프 게임 1종 출시를 준비 중입니다. 그 외에도 라이브 IP의 서비스 지역 확장 또한 준비 중이며, 게임 플랫폼 '퍼플'의 서비스 확장도 추진 중입니다.

또한, 국내 최고의 위치를 굳건히 수성 중인 당사 게임들의 라이프사이클을 지속 확대해 나

갈 예정입니다. 유저 만족도를 최우선으로 하는 운영 정책을 바탕으로 풍부한 컨텐츠 업데이트 등의 새로운 재미를 끊임없이 제공할 계획이며, 안정적인 성과를 계속하여 구축해 나갈 것입니다.

마지막으로, 업의 본질에 입각한 경영 쇄신을 통해 핵심 역량과 경쟁력을 지속 강화해 나갈 것입니다. 핵심 역량과 업무 효율성에 방점을 둔 조직 개편, 재무 구조 개선과 함께 미래 성장 동력 확보를 위한 M&A 기회 등도 적극 발굴하여 기업 가치를 제고할 예정입니다.

2024년은 엔씨소프트가 글로벌 게임사로 도약하는 중요한 기점이 될 한 해입니다. 엔씨만의 문법과 노하우로 글로벌 시장에서 성과를 창출해 나가는 한편, 'One Team'으로 전사적 역량을 결집하여 외연 확대와 내실 강화를 동시에 달성하는 과정에 최선의 노력을 다할 것입니다.

V. 회계감사인의 감사의견 등

1. 외부감사에 관한 사항

가. 회계감사인의 명칭 및 감사의견

삼정회계법인은 당사의 제27기 연결 및 별도 재무제표에 대한 감사를 수행하였으며 감사의견은 적정입니다. 또한 안진회계법인은 당사의 제26기 및 제25기 연결 및 별도 재무제표에 대한 감사를 수행하였으며, 감사의견은 적정입니다.

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제27기(당기)	삼정회계법인	적정	해당사항 없음	게임매출의 이연수익
제26기(전기)	안진회계법인	적정	해당사항 없음	게임매출의 실재성과 기간귀속
제25기(전전기)	안진회계법인	적정	해당사항 없음	게임매출의 실재성과 기간귀속

나. 감사용역 체결현황

(단위 : 백만원, 시간)

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제27기(당기)	삼정회계법인	분・반기 재무제표 검토 별도 및 연결 재무제표에 대한 감사 별도 및 연결 내부회계관리제도 감사	730	7,300	730	7,580
제26기(전기)	안진회계법인	분・반기 재무제표 검토 별도 및 연결 재무제표에 대한 감사 별도 및 연결 내부회계관리제도 감사	960	8,480	960	7,308
제25기(전전기)	안진회계법인	분・반기 재무제표 검토 별도 및 연결 재무제표에 대한 감사 별도 및 연결 내부회계관리제도 감사	960	8,480	960	7,853

다. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

(단위 : 백만원)

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제27기(당기)	2023.11.24	세무자문	2023.11.24 ~ 2023.12.31	30	삼정회계법인
제26기(전기)	2022.01.24	세무조정 및 자문	2022.01.24 ~ 2022.03.31	23	안진회계법인
	2022.03.28	세무자문	2022.03.28 ~	-	안진회계법인
제25기(전전기)	2021.01.22	세무조정 및 자문	2021.01.22 ~ 2021.03.31	23	안진회계법인

라. 내부감사기구가 회계감사인과 논의한 결과

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2023년 02월 08일	감사위원회 업무수행이사	대면회의 회의장소: 엔씨소프트 판교 R&D센터 N타워 12층 회의실	기말 감사 결과, 핵심감사사항 감사 결과
2	2023년 05월 09일	감사위원회 업무수행이사	대면회의 회의장소: 엔씨소프트 판교 R&D센터 C타워 12층 회의실	분기 검토 결과, 법령 및 제도 개정사항
3	2023년 08월 08일	감사위원회 업무수행이사	대면회의 회의장소: 엔씨소프트 판교 R&D센터 N타워 12층 회의실	반기 검토 결과, 법령 및 제도 개정사항
4	2023년 11월 08일	감사위원회 업무수행이사	대면회의 회의장소: 엔씨소프트 판교 R&D센터 N타워 12층 회의실	분기 검토 결과, 법령 및 제도 개정사항
5	2024년 02월 07일	감사위원회 업무수행이사	대면회의 회의장소: 엔씨소프트 판교 R&D센터 N타워 12층 회의실	기말 감사 결과, 핵심감사사항 감사 결과

마. 공시대상기간 중 종속회사의 감사의견

공시대상기간 중 (주)엔트리브소프트를 제외한 당사의 감사 대상 종속기업은 모두 적정의견을 받았습니다. 보고서 제출일 현재 (주)엔트리브소프트의 외부감사가 종료되지 않았으며 적정의견 이외의 감사의견을 받을 가능성이 존재합니다.

바. 회계감사인의 변경

당사는 기존 감사인인 안진회계법인과의 계약 기간이 만료됨에 따라 제27기 회계감사인을 삼정회계법인으로 선임하였습니다. 선임된 회계감사인은 특별한 사정이 없는 한 향후 3 회계연도에 걸쳐 감사를 수행할 예정입니다.

기존 감사인인 안진회계법인은 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」제11조 제1항 및 제2항, 동법 시행령 제17조,「외부감사 및 회계 등에 관한 규정」제10조 및 제15조 제1항에 따른 감사인 주기적 지정에 의해 당사의 제24기, 제25기, 제26기 감사를 수행하였습니다.

[종속회사의 회계감사인 변경]

기업명	변경 전 회계감사인	변경 후 회계감사인	비고
㈜엔트리브소프트	우일회계법인	리안회계법인	
㈜엔씨다이노스	안진회계법인	삼정회계법인	
NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	Deloitte	A&C	
㈜엔씨아이티에스	-	삼정회계법인	23년부터 외부감사 진행
NC America, LLC	-	KPMG	23년 1분기 신규 설립

2. 내부통제에 관한 사항

당사는 주식회사의 외부감사에 관한 법률에 의거 내부회계관리규정을 갖추고 있으며, 감사 및 내부회계 담당조직을 구성, 이를 관리하고 운영함으로써 회계투명성을 제고하고 있습니다.

[회계감사인의 내부회계관리제도 감사의견]

사업연도	감사인	감사의견 및 검토의견	지적사항
제27기(당기)	삼정회계법인	(별도 내부회계관리제도) 회사의 내부회계관리제도는 2023년 12월 31일 현재「내부회계 관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다. (연결 내부회계관리제도) 회사의 연결내부회계관리제도는 2023년 12월 31일 현재「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	해당사항 없음
제26기(전기)	안진회계법인	회사의 내부회계관리제도는 2022년 12월 31일 현재 '내부회계관리제도 설계 및 운영 개념 체계'에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	해당사항 없음
제25기(전전기)	안진회계법인	회사의 내부회계관리제도는 2021년 12월 31일 현재 '내부회계관리제도 설계 및 운영 개념 체계'에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	해당사항 없음

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성 개요

당사 이사회는 보고서 작성기준일 현재 사내이사 1인(김택진), 기타비상무이사 1인(박병무), 사외이사 5인(황찬현, 백상훈, 최영주, 정교화, 최재천) 총 7인의 이사로 구성되어 있으며, 이사회 내에 감사위원회, 사외이사후보추천위원회, 보상위원회가 설치되어 있습니다.

이사회의 의장은 당사 정관에 따라 소집권자인 김택진 대표이사가 담당하고 있습니다. 김택진 대표이사는 당사의 창립자로서 창사 이래 지금까지 모든 주요 프로젝트를 총괄 감독하며 회사의 성장을 견인해 온 국내 최고의 산업 전문가입니다. 개발과 경영 양방에 대한 깊은 이해도/전문성 측면에서 당사 이사회 운영에 가장 적합하다고 인정되어 의장으로 선임되었습니다.

나. 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
7	5	2	-	-

※ 제26기 정기주주총회 의결을 통해 2023년 3월 29일부로 최영주 사외이사가 재선임 되고 최재천 사외이사가 신규 선임 되었습니다.

다. 중요의결사항 등

보고서 작성 대상 기간 중 개최된 이사회의 중요 의결사항 및 보고사항은 다음과 같습니다.

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	이사의 성명							
				김택진 (출석률:100%)	박병무 (출석률: 80%)	조국현 (출석률: 100%)	황찬현 (출석률: 100%)	백상훈 (출석률: 100%)	최영주 (출석률: 100%)	정교화 (출석률: 80%)	최재천 (출석률: 100%)
				찬 반 여 부							
1	2023. 02. 08	제26기(2022년) 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	해당사항 없음 (신규 선임)
		제26기(2022년) 정기주주총회 및 부의 안건 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	
		특수관계인 거래 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	
		TL 글로벌 퍼블리싱 계약 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	
		자회사 재편 및 방향성 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	
		2023년 안전보건계획서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	
		2022년 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	보고	-	-	-	-	-	-	-	
		2022년 내부회계관리제도 평가 보고의 건	보고	-	-	-	-	-	-	-	

2	2023. 05. 09	2023년 1분기 실적 승인의 건	가결	찬성	찬성	해당사항 없음 (임기 만료)	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		자기거래 승인의 건	가결	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		사외이사후보추천위원회 위원 승인의 건	가결	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		리스크 관리체계구축 컨설팅 결과 보고의 건 外	보고	-	-		-	-	-	-	-
3	2023.07.06	프로젝트 1종 개발 현황 보고 및 계약 승인의 건	가결	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성	불참	찬성
4	2023.08.08	2023년 2분기 실적 승인의 건	가결	찬성	불참		찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		이사 등의 자기거래 승인의 건	가결	찬성	불참		찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		관계기업 지분 매각(안) 승인의 건	가결	찬성	불참		찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
5	2023.11.08	제27기 3분기 실적 승인의 건	가결	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		해외 현지 자회사 설립 승인의 건 (주1)	부결	반대	반대		반대	반대	반대	반대	반대
		특수관계인 거래 승인의 건	가결	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		준법지원 활동 경과 보고의 건	보고	-	-		-	-	-	-	-

※ (주1) : 이사 전원의 요구와 동의에 따라 일부 사항 보완 후 재상정 예정

라. 이사회내 위원회

1) 구성현황

위원회명	구성	소속 이사명	위원장	설치목적 및 권한사항
보상위원회	기타비상무이사 1명 사외이사 2명	박병무 백상훈 최영주	박병무	1. 설치 목적: NC보상제도 및 임원보상의 공정성, 전문성, 객관성 제고를 위함 2. 역할 범위: -NC 보상철학 수립 -임원보상 검토 및 설계 -주식관련 보상 검토 및 설계 -직원 보상 관련 주요 사항에 대한 원칙 수립

※ 박병무 기타비상무이사는 제27기 정기주총 사내이사 후보자(대표이사 내정자)로 결정됨에 따라 이사회 및 위원회의 독립성을 보장하기 위해 '24년 1월부로 보상위원회에서 사임하였습니다. 보고서 제출일 기준 보상위원회는 백상훈 사외이사, 최영주 사외이사 2인으로 구성되어 있습니다.

2) 이사회내의 위원회 활동내역

<보상위원회>

위원회명	개최일자	의안내용	가결 여부	이사의 성명		
				박병무 (출석률:100%)	백상훈 (출석률:60%)	최영주 (출석률:100%)
				찬 반 여 부		
보상위원회	2023. 02. 20	2022년 Global 법인 별 Incentive 재원 검토/승인의 건	가결	찬성	불참	찬성
		2022년 임원리더그룹 Incentive 운영(안) 검토/승인의 건	가결	찬성	불참	찬성
		2022년 CEO/CCO 및 특수관계인 Incentive 지급 검토/승인의 건	가결	찬성	불참	찬성
		리니지W 특별 Incentive 이연분할 지급 검토/승인의 건	가결	찬성	불참	찬성
		2023년 임원 복리후생 프로그램 개편 검토/승인의 건	가결	찬성	불참	찬성
		주재임원 및 특수관계인 주택지원 한도 조정 검토/승인의 건	가결	찬성	불참	찬성
	2023. 03. 20	2023년 CEO/CCO 및 특수관계인 정규연봉 조정 검토/승인의	가결	찬성	찬성	찬성

		건				
	2023. 06. 23	2023년 외부 영입 임원 E-LTI 책정 검토/승인의 건 外	가결	찬성	찬성	찬성
	2023. 08. 23	해외겸직임원 인사발령 검토/승인의 건 外	가결	찬성	찬성	찬성
	2023. 12. 27	2024년 임원 복리후생 프로그램 개편 검토/승인의 건 外	가결	찬성	불참	찬성

마. 이사의 독립성

1) 이사의 선임

사외이사는 상법 및 관련 법령, 사외이사후보추천위원회 규정에 근거하여 사외이사후보추천위원회로부터 최대주주 및 특수관계인과의 최근 3년간의 거래사실이 없는 후보 중에 사외이사로서의 독립성, 전문성 등 이사의 직무수행의 적합성을 심의 받은 후 선출됩니다. 따라서 이사회는 중립적인 입장에서 경영활동에 대한 투명한 의사결정을 수행하고 있습니다.

보고서 작성기준일 현재 당사의 이사 7명에 대한 각각의 추천인 및 선임배경 등은 아래와 같습니다.

직명	성명	임기	연임 여부(연임회수)	추천인	활동분야	선임배경	회사와의 거래	최대주주등과의 거래
사내이사 (대표이사)	김택진	'21.03 ~ '24.03	연임 (8)	이사회	경영전반 총괄	개발과 경영 양방에 대한 깊은 이해도/전문성을 바탕으로 탁월한 경영역량 발휘할 것으로 판단	-	본인
기타 비상무이사	박병무	'22.03 ~ '25.03	연임 (3)	이사회	전사 경영전반에 대한 업무	법률 및 투자 전문가로서 이사회 의사결정 과정에서 전문적 의견 제시 및 합리적 판단하는데 크게 기여할 것으로 판단	-	-
사외이사	황찬현	'21.03 ~ '24.03	연임 (1)	사외이사후보 추천위원회	전사 경영전반에 대한 업무	법무전문가로서 이사회 의사결정 과정에서 전문적 의견 제시 및 합리적 판단하는데 크게 기여할 것으로 판단	-	-
사외이사	백상훈	'22.03 ~ '25.03	연임 (1)	사외이사후보 추천위원회	전사 경영전반에 대한 업무	회계 및 재무전문가로서 이사회 의사결정 과정에서 전문적 의견 제시 및 합리적 판단하는데 크게 기여할 것으로 판단	-	-
사외이사	최영주	'23.03 ~ '26.03	연임 (1)	사외이사후보 추천위원회	전사 경영전반에 대한 업무	산업기술 전문가로서 이사회 의사결정 과정에서 전문적 의견 제시 및 합리적 판단하는데 크게 기여할 것으로 판단	-	-
사외이사	정교화	'22.03 ~ '25.03	-	사외이사후보 추천위원회	전사 경영전반에 대한 업무	리스크 관리 전문가로서 이사회 의사결정 과정에서 전문적 의견 제시 및 합리적 판단하는데 크게 기여할 것으로 판단	-	-
사외이사	최재천	'23.03 ~ '26.03	-	사외이사후보 추천위원회	전사 경영전반에 대한 업무	환경 및 HR 부문의 전문가로서 이사회 의사결정 과정에서 전문적 의견 제시 및 합리적 판단하는데 크게 기여할 것으로 판단	-	-

※ 제26기 정기주주총회 의결을 통해 2023년 3월 29일부로 최영주 사외이사가 재선임 되고 최재천 사외이사가 신규 선임 되었습니다.

2) 사외이사후보추천위원회

당사는 전문성을 갖춘 사외이사 발굴 및 후보추천의 공정성과 독립성을 위해 별도로 '사외이사후보추천위원회'를 두고 있습니다. 위원회는 사외이사 3인(황찬현, 최영주, 최재천)으로 전원 사외이사로 구성되어 있으며(상법 제542조의8 제4항의 규정 충족), 위원장은 황찬현 사외이사입니다. 또한 '사외이사후보추천위원회 운영규정'을 내부적으로 마련하고 해당 규정에 근거하여 후보 선정 과정을 진행하고 있습니다.
사외이사 선정시에는 회계, 재무, 법률, 인사, M&A, 수리과학, 리스크관리, 산업전문가 등 당사의 경영 투명성, 독립성, 전문성을 제고하는데 기여할 수 있는 전문가를 다방면으로 고려하고 있습니다.

당사는 사외이사후보추천위원회 운영규정 제9조, 제10조 및 제12조에서 위원회의 직무, 권한 및 의사록에 관한 사항을 규정하고 있으며 그 내용은 다음과 같습니다.

제9조(부의사항) 위원회에 부의할 사항은 다음과 같다. 1. 사외이사후보의 추천 2. 기타 사외이사후보 추천을 위하여 필요한 사항 및 이사회에서 위임한 사항
제10조(관계인의 의견청취) ①위원회는 필요하다고 인정하는 경우 관계 임・직원 또는 외부인사를 회의에 출석시켜 의견을 청취할 수 있다. ②위원회는 위원회의 결의로 필요하다고 인정할 경우 회사의 비용으로 전문가 등에게 자문을 구할 수 있다.
제12조(의사록) ①위원회의 의사에 관하여는 의사록을 작성한다. ②의사록에는 의사의 안건, 경과요령, 그 결과, 반대하는 자와 그 반대이유를 기재하고 출석한 위원이 기명 날인 또는 서명한다.

<사외이사후보추천위원회 활동 현황>

위원회명	개최일자	의안내용	가결여부	이사의 찬반여부		
				황찬현 (출석률 : 100%)	최영주 (출석률 : 100%)	정교화 (출석률 : 100%)
사외이사 후보추천위원회	2023년 2월 8일	2023년 사외이사후보자 추천	가결	찬성	찬성	찬성

바. 사외이사의 전문성

1) 사외이사 직무수행 지원조직

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
IR실 IR 기획팀	3	팀장 1명 (4년) 팀원 2명 (평균 3년)	이사회 운영, 사외이사 업무지원 총괄 이사회 운영 및 안건 검토자료 제공

※ 상기 근속연수는 지원업무 담당기간 기준입니다.

2)사외이사 교육실시 현황

교육일자	교육실시주체	참석 사외이사	불참시 사유	주요 교육내용
2023년 05월 04일	엔씨소프트	최재천	-	- 신임 사외이사 대상 오리엔테이션

2023년 11월 20일	삼일회계법인 거버넌스센터	황찬현 백상훈 정교화 최영주 최재천	-	- Cybersecurity 변화 방향 제언 - 이사회의 Deal 검토사항 - 지배구조 모범규준

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사위원 현황

당사는 보고서 작성기준일 현재 3인의 사외이사(황찬현, 백상훈, 정교화)로 구성된 감사위원회를 운영하고 있습니다. 동 위원회 위원 중 재무전문가는 백상훈 위원이며, 관련 법령의 경력 요건을 충족하고 있습니다.

성명	사외이사 여부	경력	회계・재무전문가 관련		
			해당 여부	전문가 유형	관련 경력
황찬현	예	서울대학교 법학 학사 서울대학교 대학원 법학과 수료 제22회 사법시험 합격 제12기 사법연수원 수료 서울고등법원 부장판사 서울고등법원 수석부장판사 제49대 대전지방법원 법원장 제22대 대전광역시선거관리위원회 위원장 서울가정법원 법원장 제13대 서울중앙지방법원 법원장 서울특별시선거관리위원회 위원장 제23대 감사원 원장 현) 법무법인 클라스 공동대표	-	-	-
백상훈	예	안진회계법인 Arthur Andersen New York 김&장 법률사무소 Deloitte 안진회계법인 세무본부 상무이사 Deloitte 안진회계법인 세무본부 전무이사 Deloitte 안진회계법인 세무본부 부대표 현) BnH 세무법인 대표이사	예	* 상법시행령 제37조 제2항 제1호 유형 공인회계사의 자격을 가진 사람으로서 그 자격과 관련된 업무에 5년 이상 종사한 경력이 있는 사람에 해당	공인회계사로서 회계법인에서 10년이상 근무
정교화	예	제28기 사법연수원 수료 서울행정법원 판사 김&장 법률사무소 변호사 한국마이크로소프트 대표변호사 현) Netflix Korea 정책/법무 총괄	-	-	-

나. 감사위원회 위원의 독립성

당사는 상법 등 관련 법령 및 정관에 따라 감사위원회를 설치하고 운영하고 있습니다. 감사위원회 위원 전원은 이사회의 추천을 받아 주주총회의 결의를 통해 선임한 사외이사로 구성되어 있으며, 회계・재무전문가(백상훈 위원)를 선임하고 있습니다.

당사 정관 제41조의 3과 제41조의 4에서 감사위원회의 직무와 감사록에 관한 사항을 규정하고 있으며 그 내용은 다음과 같습니다.

제41조의 3 (감사위원회의 의무) ① 감사위원회는 이 회사의 회계와 업무를 감사한다. ②감사위원회는 필요하면 회의의 목적사항과 소집이유를 서면에 적어 이사(소집권자가 있는 경우에는 소집권자를 말한다. 이하 같다.)에게 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다. ③제2항의 청구를 하였는데도 이사가 지체없이 이사회를 소집하지 아니하면 그 청구한 감사위원회가 이사회를 소집할 수 있다. ④ 감사위원회는 회의의 목적사항과 소집의 이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시총회의 소집을 청구할 수 있다. ⑤ 감사위원회는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체없이 보고를 하지 아니할 때 또는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있다. ⑥ 감사위원회는 외부감사인의 선임에 있어 이를 승인한다. ⑦ 감사위원회는 제1항 내지 제6항외에 이사회가 위임한 사항을 처리한다. ⑧ 감사위원회 결의에 대하여 이사회는 재결의 할 수 없다. ⑨ 감사위원회는 회사의 비용으로 전문가의 도움을 구할 수 있다.
제41조의 4 (감사록) 감사위원회는 감사에 관하여 감사록을 작성하여야 하며, 감사록에는 감사의 실시요령과 그 결과를 기재하고 감사를 실시한 감사위원회 위원이 기명날인 또는 서명하여야 한다.

당 보고서 작성기준일 현재 당사의 감사위원회 위원에 대한 각각의 추천인 및 선임배경 등은 아래와 같습니다.

감사위원	선임배경	추천인	임기	연임횟수	회사와의 관계	주요주주와의 관계
황찬현	법무전문가	이사회	2021년 3월~2024년 03월	연임(1)	사외이사	-
백상훈	회계전문가	이사회	2022년 3월~2025년 03월	연임(1)	사외이사	-
정교화	리스크 관리 전문가	이사회	2023년 3월~2025년 03월	-	사외이사	-

다. 감사위원회의 주요 활동내용

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	이사의 성명			
				황찬현 (출석률:100%)	백상훈 (출석률:100%)	조국현 (출석률:100%)	정교화 (출석률:100%)
				찬 반 여 부			
1	2023. 02. 08	2022년 결산 재무제표 보고	보고	-	-	-	해당사항 없음 (신규 선임)
		2022년 내부회계관리제도 운영실태 보고	보고	-	-	-	
		2022년 4분기 감사결과 및 2023년 감사계획 보고	보고	-	-	-	

2	2023. 05. 09	2023년 1분기 재무제표 보고	보고	-	-	해당사항 없음 (임기 만료)	-
		2023년 내부회계 운영계획 보고	보고	-	-		-
		엔씨소프트 감사 1Q 보고	보고	-	-		-
3	2023. 08. 08	2023년 2분기 재무제표 보고	보고	-	-		-
		엔씨소프트 감사 2Q 보고	보고	-	-		-
4	2023. 11. 08	2023년 3분기 재무제표 보고	보고	-	-		-
		엔씨소프트 감사 3Q 보고	보고	-	-		-

라. 감사위원회 교육 실시 계획

당사는 내부회계관리제도 업무지침에 따라 연 1회 이상 감사위원의 전문성 확보 등을 위해 외부전문가, 내부회계팀, 감사팀이 주체가 되어 내부통제 변화사항, 내부회계관리제도 등에 대하여 별도의 교육을 실시하고 있습니다.

마. 감사위원회 교육실시 현황

교육일자	교육실시주체	참석 감사위원	불참시 사유	주요 교육내용
2023년 11월 20일	엔씨소프트	황찬현 백상훈 정교화	-	- 내부회계관리제도 - 연결 기준 내부회계관리제도

바. 감사위원회 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
윤리경영실	11	팀장 2명(평균 12년) 팀원 9명(평균 4년)	제보 처리, 내부 감사

사. 준법지원인

1) 준법지원인의 인적사항 등

보고서 작성기준일(2023년 12월 31일) 현재, 준법지원인은 아래와 같습니다.

성명	직위	담당업무	주요경력	임기
서봉규	CLO (윤리경영실장 겸임)	컴플라이언스, 감사 법무 총괄	1994. 2. 서울대학교 사법학과 졸업 2015. 2. 고려대학교 법학대학원 석사(상법 전공) 2000. 5. 서울지방검찰청 검사 2020. 12. 광주고등검찰청 전주지부 검사 2021. 2. ㈜엔씨소프트 윤리경영실장 2022. 4. ㈜엔씨소프트 CLO(Chief Legal Officer)	2021년 2월~2024년 2월

2024년 2월 7일 이사회에서 준법지원인을 신규 선임하였으며, 보고서 제출일 현재 준법지원인은 아래와 같습니다.

성명	직위	담당업무	주요경력	임기
김해마중	Legal Center장	컴플라이언스, 감사, 법무 총괄	2001. 2. 서울대학교 법학과 졸업 2003. 3. 사법연수원 수료(32기) 2016. 2. 서울대학교 법과대학원 박사(세법 전공) 2006. ~2023. 6. 김앤장 법률사무소 변호사 2023. 7. ㈜엔씨소프트 CGRO(Chief Global Risk Officer) 2024. 1. ㈜엔씨소프트 Legal Center장	2024년 2월부터 3년

2) 준법지원인 등 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
윤리경영실 컴플라이언스팀	4	팀장 1명(7년) 팀원 3명(평균 1년)	준법점검, 준법교육

3) 준법지원인 등의 주요 활동내역

일시	주요 내용	결과
상시	회사 경영활동 전반에 대한 준법점검	특별한 위반사항 없음
상시	준법통제체제 구축	법적 위험 조사 및 유형화, 가이드라인 제공, 준법통제 현황 점검
2023. 1. ~12.	게임출시 관련 법령검토 프로세스 운영	법령검토 프로세스를 수립하고 출시 예정 게임 점검 중
상시	사규 제개정 검토	정보보안규정 개정 등 20건 검토
상시	신규입사자 준법교육 진행	매주 단위 상시 진행
2023. 1.	신입공채 준법교육 진행	완료
2023. 3., 6., 9., 12.	신임 팀장 윤리교육 진행	매분기별 시행
2023. 3. ~6.	게임 아이템 표시 프로세스 점검	완료
2023. 7.	전사 임직원 윤리교육 진행	윤리교육 완료 및 윤리실천서약서 징수
2023. 8. ~10.	자회사 법률준수 여부 점검	엔씨다이노스 준법점검 결과 특별한 위반사항 없음
2023. 8. ~11.	IT 관련 법령 준법 점검	개인정보 보호법, 게임산업법, 전자상거래법 등 준수여부 점검결과 특별한 위반사항 없음

3. 주주총회 등에 관한 사항

가. 투표제도 현황

당사 이사회는 2022년 2월 15일 의결권 행사에 있어 주주의 편의를 제고하기 위해 관련 법령(상법 제368조의4)에 따라 전자투표제를 채택하였으며, 2022년 3월 30일에 개최한 제25기 정기주주총회부터 전자투표제를 시행하고 있습니다.
당사는 주주총회 소집공고 시 전자적 방법으로 의결권을 행사할 수 있다는 내용을 공고하고 있으며, 매 결산기 최종일에 의결권 있는 주식을 소유한 주주는 주주총회에 직접 참석하지 않고 한국예탁결제원에서 제공하는 전자투표시스템을 통해 주주총회 10일 전부터 주주총회일 전날까지 의결권을 행사할 수 있습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일)

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	미도입	도입
실시여부	-	-	실시 제26기('22년도) 정기주주총회

※ 당사는 공시서류제출일 현재 의결권대리행사권유제도를 도입하고 있으며, 피권유자에게 직접 권유, 우편 또는 전자우편을 통한 송부, 인터넷 홈페이지에 위임장 용지 게시 등의 방법을 통해 의결권 위임을 실시하고 있습니다.

나. 소수주주권

공시대상기간 중 소수주주권이 행사된 경우가 없습니다.

다. 경영권 경쟁

공시대상기간 중 회사의 경영지배권에 관한 경쟁이 발생한 사실이 없습니다.

라. 의결권 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	21,954,022	-
	우선주	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	1,646,583	자기주식
	우선주	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	우선주	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	20,307,439	-
	우선주	-	-

마. 주식사무

정관상 신주인수권의 내용	제 10 조 (신주인수권) ① 이 회사의 주주는 신주발행에 있어서 그가 소유한 주식수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리를 가진다. ② 회사는 제1항의 규정에도 불구하고 다음 각호의 경우에는 주주외의 자에게 신주를 배정할 수 있다. 이 경우 발행할 주식의 종류와 수, 발행가격 등은 이사회 결의로 정한다.

	1. 자본시장과금융투자업에관한법률(이하“자본시장법”이라고 함) 제165조의6의 규정에 의하여 발행주식총수의 100분의 40을 초과하지 않는 범위 내에서 이사회의 결의로 일반공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우 2. 상법 제542조의3 및 정관 제10조의3 의 규정에 의하여 부여된 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 3. 발행하는 주식총수의 100분의 20 범위내에서 우리사주조합원에게 주식을 우선 배정하는 경우 4. 기타 신기술의 도입, 외국인투자촉진법 또는 외국환거래법에 따른 외국인 투자의 유치, 재무구조의 개선 등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 필요한 경우. 다만, 이 경우 발행하는 신주는 발행주식총수의 100분의 40을 초과할 수 없다. ③ 신주인수권의 포기 또는 상실에 따른 주식과 신주배정에서 발생한 단주에 대한 처리방법은 이사회의 결의로 정한다. ④ 제2항에 따라 주주 외의 자에게 신주를 배정하는 경우 상법 제416조 제1호, 제2호, 제2호의2, 제3호 및 제4호에서 정하는 사항을 그 납입기일의 2주 전까지 주주에게 통지하거나 공고하여야 한다. ⑤ 제2항 각호의 어느 하나의 방식에 의해 신주를 발행할 경우에는 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회의 결의로 정한다.		
결 산 일	12월 31일	정기주주총회	매 사업년도 종료후 3월이내 (3월중)
주주명부폐쇄시기	매년 1월 1일부터 1월 31일까지		
주권의 종류	'주식・사채 등의 전자등록에 관한 법률'에 따라 주권 및 신주인수권증서에 표시되어야 할 권리가 의무적으로 전자등록됨. 이에따라 '주권의 종류'를 기재하지 않음.		
명의개서대리인	한국예탁결제원		
주주의 특전	-	공고방법	회사의 인터넷 홈페이지(http://www.ncsoft.com)에 게재함. 다만 전산장애 또는 부득이한 사유로 회사의 홈페이지에 공고할 수 없을 때에는 서울특별시내에서 발행하는 일간 매일경제신문에 게재함.

바. 주주총회 의사록 요약

주총일자	안 건	결 의 내 용	비 고
제24기 정기주주총회 (2021.03.25)	제1호 의안 : 제24기(FY2020) 재무제표 및 연결재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관변경의 건 제3호 의안 : 사내이사 선임의 건 (김택진) 제4호 의안 : 감사위원으로 선임될 사외이사 선임의 건 (황찬현) 제5호 의안 : 이사보수한도 승인의 건	제 1~5호 의안 원안대로 승인	주당 배당금 8,550원
제25기 정기주주총회 (2022.03.30)	제1호 의안 : 제25기(FY2021) 재무제표 및 연결재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 기타비상무이사 선임의 건 (박병무) 제3호 의안 : 감사위원으로 선임될 사외이사 선임의 건 (백상훈) 제4호 의안 : 사외이사 선임의 건 (정교화) 제5호 의안 : 이사보수한도 승인의 건	제 1~5호 의안 원안대로 승인	주당 배당금 5,860원

제26기 정기주주총회 (2023.03.29)	제1호 의안 : 제26기(FY2022) 재무제표 및 연결재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 사외이사 선임의 건 (2인) 제2-1호 의안 : 사외이사 선임의 건 (최영주) 제2-2호 의안 : 사외이사 선임의 건 (최재천) 제3호 의안 : 감사위원회 위원 선임의 건 (정교화) 제4호 의안 : 이사보수한도 승인의 건	제 1~4호 의안 원안대로 승인	주당 배당금 6,680원

VII. 주주에 관한 사항

가. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주, %)

성 명	관 계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
김택진	최대주주 (본인)	보통주	2,628,000	11.97	2,628,000	11.97	-
김택헌	계열회사의 임원	보통주	995	0.00	995	0.00	-
구현범	계열회사의 임원	보통주	776	0.00	776	0.00	-
이성구	계열회사의 임원	보통주	87	0.00	87	0.00	-
김성룡	계열회사의 임원	보통주	875	0.00	875	0.00	-
심마로	계열회사의 임원	보통주	403	0.00	403	0.00	-
이재준	계열회사의 임원	보통주	117	0.00	117	0.00	-
박명진	계열회사의 임원	보통주	93	0.00	93	0.00	-
계		보통주	2,631,346	11.99	2,631,346	11.99	-
		우선주	-	0.00	-	0.00	-

나. 최대주주의 주요경력 및 개요

성명	성별	출생년월	주요경력	재직기간
김택진	남	1967년 03월	서울대 전자공학 학사,석사 아래아 한글 공동 개발자 현) 엔씨소프트 대표이사	1997년~현재

다. 최대주주의 변동내역

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주, %)

변동일	최대주주명	소유주식수	지분율	변동원인	비 고
2021.01.29	김택진 외 특수관계인 9인	2,633,688	12.00	국민연금공단 지분율 감소	-

라. 주식 소유현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	김택진	2,628,000	11.9	-

	Public Investment Fund	2,032,411	9.3	-
	넷마블	1,950,000	8.9	-
	국민연금공단	1,607,788	7.3	-
우리사주조합		-	-	-

※ 참고: 한국예탁결제원에서 제공받은 2023년 12월 31일 주주명부 기준입니다.
※ 참고: 국민연금공단의 소유주식수 및 지분율은 2024년 1월 8일 전자공시시스템 (https://dart.fss.or.kr)에 공시된 2023년 12월 5일 기준 '주식등의 대량보유상황보고서'를 참고하였습니다.

마. 소액주주현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주)

구 분	주주			소유주식			비 고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	154,242	154,258	99.99	11,887,667	21,954,022	54.2	발행주식 총수의 100분의 1에 미달하는 주식을 보유한 주주

※ 참고: 한국예탁결제원에서 제공받은 2023년 12월 31일 주식분포상황표 기준입니다.

바. 주가 및 주식거래실적

(단위 : 원, 주)

종 류		2023년 7월	2023년 8월	2023년 9월	2023년 10월	2023년 11월	2023년 12월
주가	최 고	297,500	282,000	254,000	240,500	272,500	281,000
	최 저	260,500	246,000	222,500	212,500	235,000	224,500
	평 균	283,381	261,386	243,658	226,342	257,841	245,447
거래량	최 고(일)	227,144	350,159	153,905	221,926	358,427	792,455
	최 저(일)	67,646	54,222	44,914	46,991	74,402	82,326
	월 간	2,462,904	2,841,994	1,496,570	1,741,350	3,372,711	3,939,814

※ 참고 : 주가는 종가 기준입니다.

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

가. 등기 임원 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
김택진	남	1967년 03월	사장	사내이사	상근	경영총괄	서울대 전자공학 학사,석사 아래아 한글 공동 개발자 현) 엔씨소프트 대표이사	2,628,000	-	본인	1997년~현재	2024년 03월 24일
박병무	남	1961년 06월	기타비상무이사	기타비상무이사	비상근	경영자문	하버드 Law School 김&장 법률사무소 변호사 플레너스 엔터테인먼트 대표이사 사장 뉴브리지캐피탈 코리아 사장 하나로텔레콤 대표이사 사장 VIG파트너스 대표	-	-	-	2007년~현재	2025년 03월 29일
황찬현	남	1953년 07월	이사	사외이사	비상근	경영자문	서울대학교 법학 학사 서울대학교 대학원 법학과 수료 제22회 사법시험 합격 제12기 사법연수원 수료 서울고등법원 부장판사 서울고등법원 수석부장판사 제49대 대전지방법원 법원장 제22대 대전광역시선거관리위원회 위원장 서울가정법원 법원장 제13대 서울중앙지방법원 법원장 서울특별시선거관리위원회 위원장 제23대 감사원 원장 현) 법무법인 클라스 공동 대표	-	-	-	2018년~현재	2024년 03월 24일
백상훈	남	1971년 11월	이사	사외이사	비상근	경영자문	안진회계법인 Arthur Andersen New York 김&장 법률사무소 Deloitte 안진회계법인 세무본부 상무이사 Deloitte 안진회계법인 세무본부 전무이사 Deloitte 안진회계법인 세무본부 부대표 현) BnH 세무법인 대표이사	-	-	-	2019년~현재	2025년 03월 29일

최영주	여	1959년 06월	이사	사외이사	비상근	경영자문	Temple University 박사 Univ. of Cambridge 방문교수 Stanford University 방문교수 Columbia University 방문교수 여성수리과학회 회장 여성과학기술총연합회 부회장 포항 수학연구소 소장 한국 연구재단 비상임 이사 울산과학기술대학(UNIST) 비상임 이사 대한수학회 학술 부회장, 이사 현) 포항공과대학교 수학과 교수	-	-	-	2020년~현재	2026년 03월 28일
정교화	여	1972년 07월	이사	사외이사	비상근	경영자문	제28기 사법연수원 수료 서울행정법원 판사 김&장 법률사무소 변호사 한국마이크로소프트 대표변호사 현) Netflix Korea 정책/법무 총괄	-	-	-	2022년~현재	2025년 03월 29일
최재천	남	1954년 01월	이사	사외이사	비상근	경영자문	서울대학교 동물학 학사 펜실베이니아주립대학교 대학원 생태학 석사 하버드대학교 대학원 생물학 석사 하버드대학교 대학원 생물학 박사 서울대학교 생명과학부 교수 이화여자대학교 자연사박물관 관장 제1대 국립생태원 원장 코로나19일상회복지원위원회 공동위원장 현) 생명다양성재단 대표 현) 이화여자대학교 에코과학부 석좌교수	-	-	-	2023년~현재	2026년 03월 28일

나. 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

구분	성명	성별	출생년월	사외이사 후보자 해당여부	주요경력	선・해임 예정일	최대주주와의 관계
선임	이재호	남	1965년 08월	사외이사	엔씨소프트 부사장 CFO, NC WEST 대표이사 코웨이 부사장 CFO SSG닷컴 부사장 CFO LG전자 부사장 락앤락 대표이사 현) 오스템 임플란트 CFO	2024년 03월 28일	해당사항 없음

※ 상기 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황은 보고서 제출일 이후 개최 예정인 제27기 정기주주총회(2024년 3월 28일)의 안건으로, 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

다. 미등기 임원 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식		
김택헌	남	1968.10	수석부사장	미등기	상근	CPO	· 엔씨소프트 CPO	995		계열회사 임원	14년 10개월
배재현	남	1971.03	부사장	미등기	상근	LLL Seed	· 현대정보기술(96.08~97.03)	25,105			26년 10개월
구현범	남	1967.09	부사장	미등기	상근	COO	· 머서 HR 컨설팅(01.10~03.11)	776		계열회사 임원	20년 1개월
심승보	남	1975.05	부사장	미등기	상근	PGO	· 엔씨소프트 PGO(20.06~)	230		계열회사 임원	19년 6개월
김성룡	남	1968.09	부사장	미등기	상근	CIO	· 한메소프트(99.06~04.08)	875		계열회사 임원	19년 4개월
홍원준	남	1970.01	부사장	미등기	상근	CFO	· 스톤브릿지캐피탈(21.07~21.09)			계열회사 임원	2년 4개월
이성구	남	1977.09	부사장	미등기	상근	리니지 IP 본부	· H2GSOFT(03.11~04.10)	87		계열회사 임원	19년 2개월
이제희	남	1971.03	부사장	미등기	상근	CRO	· 서울대학교(03.03~22.02)				1년 11개월
이재준	남	1970.02	부사장	미등기	상근	CoS	· SK텔레콤(04.06~11.01)	117		계열회사 임원	13년
심마로	남	1971.02	전무	미등기	상근	CTO	· 리눅스원(99.09~02.11)	403		계열회사 임원	21년 1개월
김진태	남	1973.01	전무	미등기	상근	CTD	· 한글과컴퓨터(98.01~03.04)	5			20년 9개월
강형석	남	1972.01	전무	미등기	상근	Rocket Camp	· 나모인터렉티브(95.11~03.04)	616			20년 7개월
육응수	남	1971.04	전무	미등기	상근	CITD	· 모코코(01.06~02.12)	297			20년 6개월
심민규	남	1980.09	전무	미등기	상근	테크컨버전스 Center	· 티치코프(02.03~03.09)	156			20년 4개월
임원기	남	1978.11	전무	미등기	상근	PCO	· 엔씨소프트 PCO(22.01~)			계열회사 임원	20년 4개월
이장욱	남	1970.10	전무	미등기	상근	IR실	· 네오위즈게임즈(00.12~08.05)	232			15년 8개월
김미연	여	1973.02	전무	미등기	상근	CFO 직속	· AT.Kearney(07.03~09.03)				14년 11개월
최문영	남	1972.08	전무	미등기	상근	PDMO	· CJ인터넷(08.02~09.07)	5			14년 6개월
구자영	여	1971.12	전무	미등기	상근	못는땅콩기획실	· 메이홈(01.03~11.03)				12년 3개월
이종환	남	1968.06	전무	미등기	상근	법무실	· 법무법인 지평지성(11.11~13.02)			계열회사 임원	11년
안경순	남	1966.08	전무	미등기	상근	NC Medical Center	· 김진호신경외과의원(10.11~13.02)				10년 11개월
유주동	남	1969.05	전무	미등기	상근	재무전략실	· SV 인베스트먼트(14.05~15.02)				8년 11개월
안용균	남	1971.05	전무	미등기	상근	Comm. Center	· 네이버(07.05~16.01)				8년 1개월
박명진	남	1976.09	전무	미등기	상근	PBO	· 이노션 월드와이드(07.02~19.02)	93		계열회사 임원	5년 1개월
서봉규	남	1970.11	전무	미등기	상근	CLO	· 검찰청(00.05~20.12)			계열회사 임원	3년
김해마중	남	1970.09	전무	미등기	상근	CGRO	· 김&장 법률사무소(06.04~23.07)				7개월
김현석	남	1973.01	상무	미등기	상근	CIO 직속 TD	· 포바이트(99.08~00.04)				23년 8개월
김현준	남	1968.06	상무	미등기	상근	I&O Center	· SK Planet(15.02~16.01)				8년 1개월
배정용	남	1974.12	상무	미등기	상근	퍼블리싱사업개발실	· 스마일게이트(10.02~15.05)				8년 1개월
오제관	남	1970.01	상무	미등기	상근	MS실	· 한국기업리스(96.01~99.04)				24년 8개월
김진섭	남	1970.02	상무	미등기	상근	QA Center	· 한글과컴퓨터(95.07~03.06)				20년 5개월
이찬규	남	1974.02	상무	미등기	상근	재무관리실	· 이엠디티(01.10~03.11)			계열회사 임원	20년 2개월
민보영	여	1977.02	상무	미등기	상근	퍼플서비스지원 Center	· 엔씨소프트 퍼플서비스지원 Center장(20.06~)	64			24년 2개월
하동욱	남	1973.11	상무	미등기	상근	회계관리실	· LG MRO(02.01~04.06)				19년 6개월
정대훈	남	1974.02	상무	미등기	상근	HR Center	· 해이그룹 컨설팅(07.12~09.09)			계열회사 임원	14년 4개월
엄세웅	남	1972.02	상무	미등기	상근	Platform Center	· 세중게임즈(07.12~11.01)				13년
김현호	남	1976.01	상무	미등기	상근	글로벌퍼블리싱 Center	· SK텔레콤(06.06~11.10)				12년 4개월
신종회	남	1968.07	상무	미등기	상근	정보보안 Center	· 아마존웹서비스(16.10~19.02)				4년 11개월
남형권	남	1975.06	상무	미등기	상근	투자실	· 신한대체투자운용(08.04~19.03)				4년 9개월
김윤전	여	1975.09	상무	미등기	상근	People Happiness Center	· Credit Suisse(97.01~99.11)	100			24년 2개월
송호근	남	1975.07	상무	미등기	상근	Sound Center	· 야호커뮤니케이션(02.12~04.02)				19년 11개월
백승욱	남	1974.10	상무	미등기	상근	Next IP 본부	· 아이소닉온라인(01.12~04.05)				19년 7개월
최용준	남	1978.05	상무	미등기	상근	B&S IP 본부	· 엔씨소프트 B&S IP 본부장(22.01~)				17년 7개월
민성기	남	1971.02	상무	미등기	상근	IP Village Center	· MTV Networks(06.05~08.06)				15년 5개월
이경종	남	1978.02	상무	미등기	상근	AI Center	· LG전자(07.08~11.06)				12년 7개월
이준수	남	1978.03	상무	미등기	상근	R&I실	· 엔씨소프트 R&I실장(23.03~)				12년 6개월
김현주	남	1972.11	상무	미등기	상근	ESG경영실	· 비앤엠씨코리아(07.09~14.04)				9년 8개월
이연수	여	1975.10	상무	미등기	상근	NLP Center	· 삼성SDS(00.02~04.03)				9년 6개월
박의원	남	1973.06	상무	미등기	상근	개인정보보호실	· 이베이코리아(06.03~20.09)				3년 4개월

허준석	남	1972.05	상무	미등기	상근	Data Center	· 정보통신정책연구원(13.07~14.06)				9년 6개월
조정호	남	1972.08	상무	미등기	상근	PCO 직속	· 삼성종합화학(95.10~96.10)			계열회사 임원	23년 11개월
서범석	남	1977.03	상무	미등기	상근	리니지 Camp	· 한국산업은행(02.04~02.11)				19년
이지구	남	1980.09	상무	미등기	상근	리니지M Camp	· 엔씨소프트 리니지M Camp Captain(21.09~)				18년 7개월
홍지희	여	1980.02	상무	미등기	상근	TL Camp BD	· 엔씨소프트 TL Camp BD(23.03~)				18년 1개월
김부영	여	1974.09	상무	미등기	상근	Culture & Talent Center	· KT(06.03~07.12)				14년 7개월
장현영	남	1974.04	상무	미등기	상근	정책협력 Center	· 한국게임산업협회(05.07~11.04)				12년 10개월
이종훈	남	1977.05	상무	미등기	상근	C&E Center	· SK텔레콤(08.09~11.08)				12년 5개월
서민석	남	1975.03	상무	미등기	상근	Nextwave Production Center	· 블리자드엔터테인먼트(04.12~11.10)				12년 4개월
박성종	남	1982.07	상무	미등기	상근	UX Center	· LG전자(09.12~11.12)				12년 2개월
김나영	여	1979.04	상무	미등기	상근	브랜드전략실	· Amazon Web Services(20.08~21.09)				2년 4개월
최형근	남	1976.03	상무	미등기	상근	Art Innovation Center	· 엔씨소프트 Art Innovation Center장(23.03~)				21년 11개월
박윤정	여	1979.11	상무	미등기	상근	글로벌콘텐츠 Center	· 엔씨소프트 글로벌콘텐츠 Center장(22.01~)	6			21년 1개월
노영민	남	1972.12	상무	미등기	상근	서비스플랫폼실	· 예쓰월드(03.12~05.01)				19년 1개월
윤흥덕	남	1972.01	상무	미등기	상근	플랫폼개발관리실	· 다우기술(00.12~06.02)	1			18년
김남준	남	1980.10	상무	미등기	상근	AION2 Seed	· 이노디스(05.09~07.08)				16년 6개월
강정수	남	1981.03	상무	미등기	상근	리니지IP사업분석실	· 엔씨소프트 리니지IP사업분석실장(22.01~)	27			16년 4개월
김민환	남	1982.12	상무	미등기	상근	Original IP 관리실	· 엔씨소프트 Original IP 관리실장(22.01~)				16년 4개월
김훈	남	1980.12	상무	미등기	상근	Purple Center	· NHN(04.12~09.05)	120			14년 8개월
장용우	남	1971.03	상무	미등기	상근	IT전략실	· 레이폴시스템(07.06~09.06)				14년 8개월
최홍영	남	1980.02	상무	미등기	상근	리니지W Camp	· 엔씨소프트 리니지W Captain(22.01~)				14년 3개월
김환	남	1976.09	상무	미등기	상근	리니지2M Camp	· 안드로메다게임즈(08.04~12.12)				8년 9개월
정병건	남	1969.05	상무	미등기	상근	LookDev팀	· 엔씨소프트 LookDev팀장(22.07~)				1년 7개월
차봉섭	남	1974.09	상무	미등기	상근	AION2 Seed AD	· 엔씨소프트 AION2 Seed AD(23.02~)				20년 3개월
신중원	남	1973.01	상무	미등기	상근	데이터플랫폼실	· 에이아이비텍(99.11~04.08)				19년 5개월
박선우	남	1981.08	상무	미등기	상근	리니지W Camp DD	· 엔씨소프트 리니지W Camp DD(20.06~)	80			16년 8개월
문수영	남	1976.10	상무	미등기	상근	HR Partner실	· 삼성디스플레이(13.01~13.10)				10년 4개월
신동훈	남	1976.07	상무	미등기	상근	대화기술실	· LG 전자(14.09~17.06)				6년 8개월
김태헌	남	1979.06	상무	미등기	상근	M&M실	· 블리츠웨이(18.04~23.02)				11개월

※ 보고서 작성기준일 이후 IP사업개발 Center장 소인섭 상무가 신규 선임되었으며, 웃는땅콩기획실 구자영 전무가 퇴임하였습니다.
※ 상기 소유주식수는 2023년 12월 31일 이전 증권선물위원회 및 한국거래소에 제출된 임원・주요주주 특정증권등 소유상황보고서를 기준으로 작성하였습니다.

라. 직원 등 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직 원 수					평 균 근속연수	연간급여 총 액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
IT·플랫폼	남	198	-	2	-	200	8.5	28,085	140	125	127	252	-
IT·플랫폼	여	123	-	2	-	125	8.4	12,014	96				-
사업·경영관리	남	523	-	23	-	546	6.6	75,650	139				-
사업·경영관리	여	470	-	91	-	561	5.9	40,040	71				-
연구개발	남	2,455	-	40	-	2,495	6.6	290,126	116				-
연구개발	여	1,047	-	49	-	1,096	6.1	92,674	85				-

성별합계	남	3,176	-	65	-	3,241	6.7	393,861	122				-
성별합계	여	1,640	-	142	-	1,782	6.2	144,729	81				-
합 계		4,816	-	207	-	5,023	6.5	538,590	107				-

마. 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원)

구 분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	78	50,404	646	-

2. 임원의 보수 등

<이사・감사 전체의 보수현황>

가. 주주총회 승인금액

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기임원	7	20,000	사내이사 1인 기타비상무이사 1인 사외이사 5인

나. 보수지급금액

나-1. 이사・감사 전체

(단위 : 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
7	7,921	1,132	-

나-2. 유형별

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	2	7,518	3,759	김택진 박병무
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	2	144	72	최영주 최재천

감사위원회 위원	3	259	86	황찬현 백상훈 정교화
감사	-	-	-	-

다. 보수지급기준

구분	보수지급기준
사내이사	- 급여: 이사보수한도 범위 내에서 임원 Pay Band, 인상률, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 보상위원회에서 지급 수준을 결정 - 단기인센티브: 법인별 재무목표(매출액, 영업이익) 달성도 및 전략과제달성도를 종합 평가하여 연간 급여의 0~300%내 성과인센티브 및 별도의 특별성과인센티브를 지급 가능(연 1회) - 장기인센티브: 회사 임원 장기인센티브 지급기준을 바탕으로 보상위원회에서 검토/평가/책정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가하여 실제 지급액을 책정 - 특별 장기기여인센티브: 새로운 게임 IP 출시, 사업 및 서비스 과정에서 일정 수준 이상의 이익을 달성한 경우 해당 IP의 새로운 가치 창출에 기여한 임직원을 선정하여 임원에 대해 보상위원회 검토 및 책정 - 복리후생: 회사의 복지제도에 따라 건강검진, 의료지원 등의 처우를 제공
외부독립이사 (사외이사, 기타비상무이사)	- 주주총회 결의로 정한 이사보수한도 범위 내에서 독립성 및 투명성을 보장하기 위하여 고정보수로 지급하며, 경영성과에 연동되는 별도의 경영성과급은 지급하지 않음

<보수지급금액 5억원 이상인 이사・감사의 개인별 보수현황>

가. 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
김택진	대표이사(CEO)	7,246	-

※ 개인별 보수가 5억원 미만인 경우 기재를 생략함

나. 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
김택진	근로소득	급여	2,559	이사보수한도 범위 내에서 임원 기준Pay Band, 2023 임원 기준급여인상률, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 보상위원회에서 연간 급여를 총 25억 5천 9백만원으로 결정하였음. 1월~12월 중 당해년도 책정 금액 25억 5천 9백만원을 균등 분할하여 매월 지급하였음.
		상여	4,665	(1) 단기성과인센티브: 임원보수지급기준을 바탕으로 검토/결정하였음. - 지급기준 : 법인별 재무목표(매출액, 영업이익) 달성도 및 전략과제달성도를 종합 평가하여 연간 급여의 0~300%내 성과인센티브 및 별도의 특별성과인센티브를 지급할 수 있음. - 2023년 2월 지급된 단기성과인센티브는 보상위원회에서 직전년도인 2022년 재무목표(매출액, 영업이익) 달성도, 전략과제달성도 등을 종합적으로 평가, 3억 5천만원을 검토/결정하였음

				(2) 특별 장기기여인센티브: 리니지W의 출시·운영 및 글로벌 성과 창출에 따라 보상위원회에서 지급기준,수준 등을 검토/결정하였음. - 기준: 새로운 게임 IP 출시, 사업 및 서비스 과정에서 일정 수준 이상의 이익을 달성한 경우 해당 IP의 새로운 가치 창출에 기여한 임직원을 선정하여 임원에 대해 보상위원회 검토 및 책정 - CEO 및 CCO로서 리니지W 개발과 상용화 추진을 최일선에서 선도하였고, 글로벌 시장 진출 및 성과 창출을 견인한 바를 반영하여, 2022년 보상위원회를 거쳐 책정된 특별 장기기여인센티브 중 20억원 지급을 검토/결정하였음. (3) 임원 장기인센티브: 회사 임원 장기인센티브 지급기준을 바탕으로 보상위원회에서 검토/평가/책정하였음. - 지급기준: 임원으로서 종전 기여 및 향후 기대 기여도를 바탕으로, 대상자 직급별 책정 기준 범위내 개인별 부여규모를 사전 산정/결정함. 개인별 산정/결정된 임원 장기인센티브는 사전 부여시점으로부터 5년 이내 분할/지급할 수 있으며, 각 지급시점이 되면 회사 성장 가치 수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가하여 실제 지급액을 책정함. - 2018년 보상위원회 심의를 거쳐 사전 산정부여 된 규모 중, 검토/평가 결과에 따라 23억 1천 5백만 원이 책정됨.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	22	복리후생으로 구성
	퇴직소득		-	해당사항 없음
	기타소득		-	해당사항 없음

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

가. 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
김택진	대표이사(CEO)	7,246	-
이성구	부사장(본부장)	3,788	-
김택헌	수석부사장(CPO)	3,203	-
최홍영	상무(Captain)	2,485	-
박선우	상무(DD)	1,991	-

나. 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
김택진	근로소득	급여	2,559	이사보수한도 범위 내에서 임원 기준Pay Band, 2023 임원 기준급여인상률, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 보상위원회에서 연간 급여를 총 25억 5천 9백만원으로 결정하였음. 1월~12월 중 당해년도 책정 금액 25억 5천 9백만원을 균등 분할하여 매월 지급하였음.
		상여	4,665	(1) 단기성과인센티브: 임원보수지급기준을 바탕으로 검토/결정하였음. - 지급기준 : 법인별 재무목표(매출액, 영업이익) 달성도 및 전략과제달성도를 종합 평가하여 연간 급여의 0~300%내 성과인센티브 및 별도의 특별성과인센티브를 지급할 수 있음. - 2023년 2월 지급된 단기성과인센티브는 보상위원회에서 직전년도인 2022년 재무목표(매출액, 영업이익) 달성도, 전략과제달성도 등을 종합적으로 평가, 3억 5천만원을 검토/결정하였음

				(2) 특별 장기기여인센티브: 리니지W의 출시·운영 및 글로벌 성과 창출에 따라 보상위원회에서 지급기준,수준 등을 검토/결정하였음. - 기준: 새로운 게임 IP 출시, 사업 및 서비스 과정에서 일정 수준 이상의 이익을 달성한 경우 해당 IP의 새로운 가치 창출에 기여한 임직원을 선정하여 임원에 대해 보상위원회 검토 및 책정 - CEO 및 CCO로서 리니지W 개발과 상용화 추진을 최일선에서 선도하였고, 글로벌 시장 진출 및 성과 창출을 견인한 바를 반영하여, 2022년 보상위원회를 거쳐 책정된 특별 장기기여인센티브 중 20억원 지급을 검토/결정하였음. (3) 임원 장기인센티브: 회사 임원 장기인센티브 지급기준을 바탕으로 보상위원회에서 검토/평가/책정하였음. - 지급기준: 임원으로서 종전 기여 및 향후 기대 기여도를 바탕으로, 대상자 직급별 책정 기준 범위내 개인별 부여규모를 사전 산정/결정함. 개인별 산정/결정된 임원 장기인센티브는 사전 부여시점으로부터 5년 이내 분할/지급할 수 있으며, 각 지급시점이 되면 회사 성장 가치 수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가하여 실제 지급액을 책정함. - 2018년 보상위원회 심의를 거쳐 사전 산정부여 된 규모 중, 검토/평가 결과에 따라 23억 1천 5백만 원이 책정됨.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	22	복리후생으로 구성
	퇴직소득		-	해당사항 없음
	기타소득		-	해당사항 없음
이성구	근로소득	급여	1,066	임원 기준Pay Band, 2023 임원 기준급여인상률, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 연간 급여를 총 10억 6천 6백만원으로 결정하였음. 1월~12월 중 당해년도 책정 금액 10억 6천 6백만원을 균등 분할하여 매월 지급하였음.
		상여	2,706	(1) 단기성과인센티브: 임원보수지급기준을 바탕으로 검토/결정하였음. - 지급기준 : Global/법인 단위 재무목표(매출액, 영업이익) 달성도 및 전략과제달성도를 종합 평가하여 연간 급여의 0~175%내 성과인센티브 및 별도의 특별성과인센티브를 지급할 수 있음. - 2023년 2월 지급된 단기성과인센티브는 직전년도인 2022년 전략과제 달성도 및 담당 조직 성과 등을 종합적으로 평가, 2억 6천 7백만원을 산출 지급하였음. (2) 개발성과인센티브: 리니지W의 출시·운영 및 글로벌 성과 창출에 따라 보상위원회에서 지급기준,수준 등을 검토/결정하였음. - 기준: 새로운 게임 IP 출시, 사업 및 서비스 과정에서 일정 수준 이상의 이익을 달성한 경우 해당 IP의 새로운 가치 창출에 기여한 임직원을 선정하여 임원에 대해 보상위원회 검토 및 책정 - 리니지W의 성공적 개발/론칭 이후 괄목할 만한 글로벌 성과창출을 리딩한 기여를 감안하여, 2022년 보상위원회를 거쳐 책정된 리니지W 개발성과인센티브 中 20억 원을 검토/결정하였음. (3) 임원 장기인센티브: 회사 임원 장기인센티브 지급기준을 바탕으로 보상위원회에서 검토/평가/책정하였음. - 지급기준: 임원으로서 종전 기여 및 향후 기대 기여도를 바탕으로, 대상자 직급별 책정 기준 범위내 개인별 부여규모를 사전 산정/결정함. 개인별 산정/결정된 임원 장기인센티브는 사전 부여시점으로부터 5년 이내 분할/지급할 수 있으며, 각 지급시점이 되면 회사 성장 가치 수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가하여 실제 지급액을 책정함. - 2022년 보상위원회 심의를 거쳐 사전 산정부여 된 규모 중, 검토/평가 결과에 따라 4억 1천 7백만 원 책정됨 (4) 장기기여급: 장기기여급에 대한 임직원 보수지급기준을 바탕으로 검토/결정하였음. - 당사를 대표하는 신규 IP창출에 혁혁한 기여를 한 사우들을 선정/장기적으로 보상하는 인센티브로 2천 2백만원을 지급하였음.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	16	복리후생으로 구성
	퇴직소득		-	해당사항 없음
	기타소득		-	해당사항 없음
김택헌	근로소득	급여	1,104	임원 기준Pay Band, 2023 임원 기준급여인상률, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 연간 급여를 총 11억 4백만원으로 결정하였음. 1월~12월 중 당해년도 책정 금액 11억 4백만원을 균등 분할하여 매월 지급하였음.
		상여	2,076	(1) 단기성과인센티브: 임원보수지급기준을 바탕으로 보상위원회에서 검토/결정하였음. - 지급기준 : Global/법인 단위 재무목표(매출액, 영업이익) 달성도 및 전략과제달성도를 종합 평가하여 연간 급여의 0~200%내 성과인센티브 및 별도의 특별성과인센티브를 지급할 수 있음. - 2023년 2월 지급된 단기성과인센티브는 보상위원회에서 직전년도인 2022년 전략과제 달성도 및 담당 조직 성과 등을 종합적으로 평가,

				1억 7천 4백 만원을 산출 지급하였음. (2) 개발성과인센티브: 리니지W의 출시·운영 및 글로벌 성과 창출에 따라 보상위원회에서 지급기준,수준 등을 검토/결정하였음. - 기준: 새로운 게임 IP 출시, 사업 및 서비스 과정에서 일정 수준 이상의 이익을 달성한 경우 해당 IP의 새로운 가치 창출에 기여한 임직원을 선정하여 임원에 대해 보상위원회 검토 및 책정 - 리니지W의 성공적 개발/론칭 이후 괄목할 만한 글로벌 성과창출을 리딩한 기여를 감안하여, 2022년 보상위원회를 거쳐 책정된 리니지W 개발성과인센티브 中 16억 원을 검토/결정하였음. (3) 임원 장기인센티브: 회사 임원 장기인센티브 지급기준을 바탕으로 보상위원회에서 검토/평가/책정하였음. - 지급기준: 임원으로서 종전 기여 및 향후 기대 기여도를 바탕으로, 대상자 직급별 책정 기준 범위내 개인별 부여규모를 사전 산정/결정함. 개인별 산정/결정된 임원 장기인센티브는 사전 부여시점으로부터 5년 이내 분할/지급할 수 있으며, 각 지급시점이 되면 회사 성장 가치 수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가하여 실제 지급액을 책정함. - 2020년 보상위원회 심의를 거쳐 사전 산정부여 된 규모 중, 검토/평가 결과에 따라 3억 2백만 원 책정됨.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	23	복리후생으로 구성
	퇴직소득		-	해당사항 없음
	기타소득		-	해당사항 없음
최홍영	근로소득	급여	277	임원 기준Pay Band, 2023 임원 기준급여인상률, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 연간 급여를 총 2억 7천 7백만원으로 결정하였음. 1월~12월 중 당해년도 책정 금액 2억 7천 7백만원을 균등 분할하여 매월 지급하였음.
		상여	2,189	(1) 단기성과인센티브: 임원보수지급기준을 바탕으로 검토/결정하였음. - 지급기준 : Global/법인 단위 재무목표(매출액, 영업이익) 달성도 및 전략과제달성도를 종합 평가하여 연간 급여의 0~100%내 성과인센티브 및 별도의 특별성과인센티브를 지급할 수 있음. - 2023년 2월 지급된 단기성과인센티브는 직전년도인 2022년 전략과제 달성도 및 담당 조직 성과 등을 종합적으로 평가, 6천 2백 만원을 산출 지급하였음. (2) 개발성과인센티브: 리니지W의 출시·운영 및 글로벌 성과 창출에 따라 보상위원회에서 지급기준,수준 등을 검토/결정하였음. - 기준: 새로운 게임 IP 출시, 사업 및 서비스 과정에서 일정 수준 이상의 이익을 달성한 경우 해당 IP의 새로운 가치 창출에 기여한 임직원을 선정하여 임원에 대해 보상위원회 검토 및 책정 - 리니지W의 성공적 개발/론칭 이후 괄목할 만한 글로벌 성과창출 기여를 감안하여, 2022년 보상위원회를 거쳐 책정된 리니지W 개발성과인센티브 中 20억 5천만원을 검토/결정하였음. (3) 핵심인재 장기인센티브: 보상위원회에서 검토/승인받은 핵심인재 장기인센티브 지급 기준을 바탕으로 검토/결정하였음. - 지급 기준: 핵심인재 Loyalty 제고 및 동기부여를 위한 장기 보상제도로서, 선발시점으로부터 2년간 법인/조직 평가, 장기 성과 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가하여 실제 지급액을 책정함. - 2020년 선발되어 2023년 평가/책정된 7천 7백만원을 검토/결정하였음.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	20	복리후생으로 구성
	퇴직소득		-	해당사항 없음
	기타소득		-	해당사항 없음
박선우	근로소득	급여	162	임원 기준Pay Band, 2023 임원 기준급여인상률, 동종업체 수준 등을 종합적으로 고려하여 연간 급여를 총 1억 6천만원으로 결정하였음. 1월~12월중 당해년도 책정 금액 1억 6천만원을 균등 분할하여 매월 지급하였음. 이외 임원 승진 전 지급 결정된 시간외근로 수당 등 기타 급여 제수당 2백만원을 지급하였음.
		상여	1,609	(1) 단기성과인센티브: 성과 산정기간인 '22년 직원 인센티브 산정 기준을 적용하여 책정, 지급 ('23년 1월부 임원 선임) - 2023년 2월 지급된 단기성과인센티브는 직전년도인 2022년 조직/개인 성과평가 등을 종합하여, 1억 3천만원을 산출 지급하였음. (2) 개발성과인센티브: 리니지W의 출시·운영 및 글로벌 성과 창출에 따라 보상위원회에서 지급기준, 수준 등을 검토/결정하였음. - 기준: 새로운 게임 IP 출시, 사업 및 서비스 과정에서 일정 수준 이상의 이익을 달성한 경우

				해당 IP의 새로운 가치 창출에 기여한 임직원을 선정하여 보상위원회 검토 및 책정 - 리니지W의 성공적 개발/론칭 이후 괄목할 만한 글로벌 성과창출 기여를 감안하여, 2022년 보상위원회를 거쳐 책정된 리니지W 개발성과인센티브 中 14억 원을 검토/결정하였음. (3) 핵심인재 장기인센티브: 보상위원회에서 검토/승인받은 핵심인재 장기인센티브 지급 기준을 바탕으로 검토/결정하였음. - 지급 기준: 핵심인재 Loyalty 제고 및 동기부여를 위한 장기 보상제도로서, 선발시점으로부터 2년간 법인/조직 평가, 장기 성과 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가하여 실제 지급액을 책정함. - 2020년 선발되어 2023년 평가/책정된 7천 9백만원을 검토/결정하였음.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	12	복리후생으로 구성
	퇴직소득		208	'23년 1월부 임원 선임에 따라 평균임금 및 근속일수 고려하여 직원 퇴직급여 산정, 지급하였음.
	기타소득		-	해당사항 없음

<주식매수선택권의 부여 및 행사현황>
해당사항 없음

<주식기준보상제도 현황>
당사는 주식가치 연계형 장기성과급 제도(Executive-Long Term Incentive, 이하 E-LTI / 현금 보상)를 운영하고 있습니다.

기업 성과, 주식가치 성장에 대한 기여 및 향후 기대 기여도를 바탕으로, 이사회 산하 보상위원회 의결을 통하여 대상자 직급별 책정 기준 범위내 개인별 부여규모를 사전 산정/결정합니다.

해당 부여규모에 대하여 전월말 기준 과거 5영업일 간 거래량 가중산술평균 종가, BPS*로 산출한 "기준단가"를 기준으로 부여 수량으로 환산 합니다.
*BPS(bookvalue per share): 주당 순자산가치

가득조건 달성 전, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가하여 최종 부여규모를 조정, 확정할 수 있습니다.

가득조건을 달성하면 보유수량에 대해 2개년에 걸쳐 행사시점 기준단가에 따라 현금보상으로 수령할 수 있습니다.

지급규모에 대해서는 부여 시점 기준단가 대비 150%로 상한선을 설정하되, 하한을 설정하지 않아 경영 성과 및 주식가치를 연계한 합리적인 보상을 운영하고 있습니다.

부여시기	'22.9	'21.11	'21.9	'20.9	19.9	'18.9
부여 기준	개인별 책정부여규모를 기준단가에 따른 수량 환산					
부여 수량(개)1) 2) 3)	43,360	2,920	27,600	22,819	8,530	25,060
기준 단가(원)	333,000	514,600	550,100	655,700	431,800	335,600
부여 인원(명)1)	16	1	13	17	5	5

가득조건	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직
지급시기	성과기간 종료 후 이어지는 2개년
부여주식수의 조정	-

주1) 당사는 '18년 부터 '23년 말 현재까지 57명에게 부여시점별 기준단가에 따라 환산된 부여수량 130,289개를 부여하였습니다. '23년 중에 제도 개편 검토에 따라 신규 부여된 수량은 없습니다.
주2) '18년, '19년, '20년 부여받은 22명이 '23년 가득조건을 달성함에 따라 당사는 22,388개를 행사시점 기준단가에 따라 현금으로 지급하였습니다(부여시점 대비 주가 하향에 따른 행사규모 하향)
('23년 행사시점 기준단가: 3월 387,200원 / 6월 310,800원 / 9월 250,300원 / 12월 261,500원)
주3) '23년말 현재까지 누적 지급 수량을 제외한 미지급 수량은 90,682개입니다.

IX. 계열회사 등에 관한 사항

가. 계열회사 현황(요약)

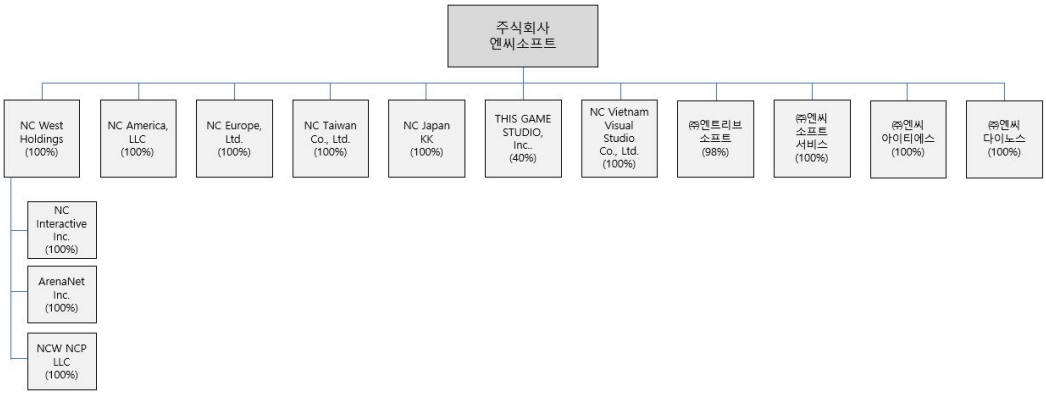
(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
주식회사 엔씨소프트	1	18	19

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

나. 계열회사간 계통도

(기준일 : 2023년 12월 31일)



*기타(수익증권 등)은 상기 표에 포함하지 않았습니다.

다. 회사와 계열회사간 임원 겸직 현황

겸직자		겸직회사		
성명	직위	회사명	직위	상근 여부
김택진	대표이사	NC West Holdings	이사	상근

라. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 백만원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	-	11	11	155,325	6,519	4,275	166,119
일반투자	-	-	-	-	-	-	-
단순투자	3	40	43	506,397	121,879	-16,708	611,568
계	3	51	54	661,722	128,398	-12,433	777,687

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

X. 대주주 등과의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용공여등

(단위 : 억원)

법인명	회사와의 관계	종류	일자	대상	목적	금액	비고
㈜엔씨다이노스	종속기업	대여	2023. 11. 30	소비대차계약	자금조달	373	-
㈜엔트리브소프트	종속기업	대여	2022. 12. 22	소비대차계약	자금조달	155	-

※ 일자는 최근 대여일 기준이며, 금액은 잔액 기준임

2. 대주주와의 자산양수도

해당사항 없음

3. 대주주와의 영업거래

해당사항 없음

4. 대주주에 대한 주식기준보상거래

당사는 이사회 산하 보상위원회 승인/의결에 따라 부여된 주식가치 연계 현금보상을 운영하였습니다. 공시서류작성기준일이 속하는 사업연도의 개시일부터 공시서류작성기준일까지 기간동안 대주주에 대한 주식가치 연계 현금보상 운영 현황은 다음과 같습니다.

개인별 책정 부여금액 규모를 기준단가에 따라 환산하여 산출된 수량을 기준으로 기입하였습니다.

(단위 : 개)

대상	관계	부여일	명칭	신규부여	누적부여	당기 지급수량	누적변동수량 지급	누적변동수량 취소	기말 미지급	가득조건	지급시기	부여 근거 및 절차
김택진1)	등기임원	'18.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	14,900	7,450	14,900	-	-	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
		'21.9.1		-	9,090	-	-	-	9,090			
김택헌2)	특수관계인 (혈족)	'20.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	1,015	508	508	-	508	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
구현범	특수관계인 (계열회사 임원)	'20.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	2,290	-	-	-	2,290	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
김성룡	특수관계인 (계열회사 임원)	'20.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	2,290	-	-	-	2,290	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정

박명진	특수관계인 (계열회사 임원)	'22.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	3,010	-	-	-	3,010	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
심마로3)	특수관계인 (계열회사 임원)	'20.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	1,530	765	765	-	765	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
이성구	특수관계인 (계열회사 임원)	'20.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	1,910	-	-	-	1,910	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
		'22.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	5,710	-	-	-	5,710			
이재준	특수관계인 (계열회사 임원)	'21.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	1,820	-	-	-	1,820	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
이종환4)	특수관계인 (계열회사 임원)	'18.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	2,240	1,120	2,240	-	-	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
임원기5)	특수관계인 (계열회사 임원)	'18.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	2,840	1,420	2,840	-	-	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
		'22.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	3,010	-	-	-	3,010			
정대훈6)	특수관계인 (계열회사 임원)	'19.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	1,740	870	1,740	-	-	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
조정호	특수관계인 (계열회사 임원)	'21.9.1	주식가치 연계형 현금보상	-	1,370	-	-	-	1,370	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정
홍원준	특수관계인 (계열회사 임원)	'21.11.1	주식가치 연계형 현금보상	-	2,920	-	-	-	2,920	성과기간(최초 부여 후 3개년) 종료 후 지급 시점 재직	성과기간 종료 후 이어지는 2개년	보상위원회에서 검토/의결한 운영기준 에 따라 개인별 부여규모 책정 및 당사자와 사전 약정하며, 회사 성장 가치수준 및 이에 대한 기여도 등을 종합적으로 개별 검토/평가에 따라 부여수량 확정

주1) '23년 행사수량 7,450개 대상 행사 기준단가 310,800원 적용, 산출하여 2,315백 만원 지급
주2) '23년 행사수량 508개 대상 행사 기준단가 250,300원 적용, 산출하여 127백 만원 지급
주3) '23년 행사수량 765개 대상 행사 기준단가 261,500원 적용, 산출하여 200백 만원 지급
주4) '23년 행사수량 1,120개 대상 행사 기준단가 310,800원 적용, 산출 및 퇴직연금 적립분을 제외하고 278백 만원 지급
주5) '23년 행사수량 1,420개 대상 행사 기준단가 310,800원 적용, 산출하여 441백 만원 지급
주6) '23년 행사수량 870개 대상 행사 기준단가 261,500원 적용, 산출 및 퇴직연금 적립분을 제외하고 182백 만원 지급

※(참고) 부여기준 및 기준 단가

부여시기	'22.9	'21.11	'21.9	'20.9	'19.9	'18.9
부여 기준	개인별 책정부여규모를 기준단가에 따른 수량 환산					

기준 단가(원)	333,000	514,600	550,100	655,700	431,800	335,600

5. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래내역

당사는 당사의 지분을 5% 이상 소유하고 있는 주주인 ㈜넷마블에게 당사의 IP들 중 일부를 제공하고 있습니다. ㈜넷마블은 본 IP의 활용 대가로 게임 수익의 일정 부분을 당사에게 배분하고 있습니다. 2023년 기준으로 수익 배분 거래는 약 300억원 발생했습니다.

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용 진행 및 변경사항

해당사항 없음

2. 우발부채 등에 관한 사항

(1) 연결실체는 리니지 및 관련 게임 수출을 위하여 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만) 및 Tencent(중국)와 리니지 게임 라이센싱 계약을 체결하고 있으며,리니지 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.의 경우, 로열티수익에 추가로동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(2) 연결실체는 리니지2 및 관련 게임 수출을 위하여 Innova Systems(러시아), Tencent(중국) 등과 리니지2 및 관련 게임 라이센싱 계약을 체결하고 있으며, 리니지2 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(3) 연결실체는 아이온 게임과 관련하여 SHANDA(중국), Innova Systems(러시아) 및 Gameforge(유럽)과 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 아이온 매출의 일정비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. SHANDA 및 Gameforge의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(4) 연결실체는 블레이드 앤 소울 및 관련 게임과 관련하여 Innova Systems(러시아),Tencent(중국)와 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 블레이드 앤 소울 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. Innova Systems 및 Tencent의 경우, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(5) 연결실체는 리니지2 레볼루션 및 블레이드앤소울 레볼루션과 관련하여 넷마블㈜과 IP라이센싱 계약을 체결하였으며, 각 게임의 출시에 따라 발생 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(6) 연결실체는 리니지M과 관련하여 Gamania Digital Entertainment Co. Ltd.(대만) 과 게임라이센싱 계약을 체결하였으며, 리니지M 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다. 또한, 로열티수익에 추가로 동 계약과 관련하여 수취한 initial royalty를 계약기간 동안 정액으로 안분하여 인식하고 있습니다.

(7) 연결실체는 길드워1과 관련하여 Valve Corportaion와 판매대행 계약을 체결하였으며 길드워1 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(8) 연결실체는 길드워2과 관련하여 Shanghai KongZhong Brilliant Game Company Limited 및 Valve Corportaion와 판매대행 계약을 체결하였으며 길드워2 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 로열티수익으로 인식하고 있습니다.

(9) 연결실체는 2008년 9월 30일자로 경기도로부터 판교택지개발지구토지를 취득하였습니다. 연결실체는 동 토지에 건물을 신축한 후 건물완공일부터 20년간 계약상지정용도에 사용하여야 합니다.

(10) 당기말 현재 연결실체가 피소되어 계류 중인 국내의 소송사건은 저작권 침해금지 청구 등 4건이 있으며, 당해 소송사건의 소송가액은 350백만원입니다. 당기말 현재 상기 소송들의 결과는 예측할 수 없습니다.

(11) 당기말 현재 연결실체는 서울보증보험주식회사로부터 이행계약 등과 관련하여 10,416백만원의 지급보증을 제공받고 있습니다.

(12) 당기말 현재 연결실체는 임직원의 주택자금 대출과 관련하여 단기금융상품 6,000백만원을 담보로 제공하고 있습니다.

(13) 당기말 현재 임대보증금과 관련하여 투자부동산에 7,488백만원의 근저당 및 전세권이 설정되어 있습니다.

(14) 연결실체는 당기 중 관계기업인 포스크리에이티브파티(주)의 구주주와 풋옵션 및 콜옵션 계약을 해지하여 파생상품처분이익을 7,423백만원을 인식하였습니다.

(15) 연결실체는 2023년 3월 31일자로 경기도 성남시로부터 성남시 분당구 삼평동 641번지 공공부지를 456,529백만원에 매입하였습니다. 연결실체는 동 토지에 건물을신축한 후 건축물사용승인일부터 10년동안 계약상 유치업종 준수의무를 이행하여야하며, 본 사업을 지속하기 어려운 사정이 객관적으로 인정되는 경우 매도인은 공급대상토지, 공급대상토지 지상 건축물 기타 공작물(이하 '공급대상토지 등')을 재매수할 권리를 보유합니다. 또한, 연결실체는 동일 기간동안 매도인의 사전 승인없이 공급대상토지 등을 매각할 수 없으며 이 경우 매도인은 우선매수권을 보유합니다.

(16) 연결실체의 유・무형자산 취득 약정 관련하여 당기말 현재 미실행 금액은 35,242백만원입니다.

3. 제재 등과 관련된 사항

해당사항 없음

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

당사는 2024년 2월 7일, 금융감독원 전자공시시스템 및 한국거래소 상장공시시스템을 통해 '글로벌 RDI센터(가칭) 건립' 관련 신규시설투자 공시를 진행하였습니다.
동 연구개발혁신센터는 업무효율성 증대와 안정적 업무공간 확보는 물론
글로벌 시장에서 엔씨의 혁신을 주도하는 전초기지 역할 수행 예정입니다.

XII. 상세표

1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
㈜엔씨아이티에스	2001.02	경기도 성남시 분당구 판교역로230, 삼환하이펙스B동7층	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	6,936	지분 50% 초과보유	X
㈜엔씨소프트서비스	2009.04	부산광역시 동구 중앙대로192, 4층(초량동, 한국교직원공제회 부산회관)	콜 센터 서비스 제공	7,534	지분 50% 초과보유	X
㈜엔씨다이노스	2011.04	경남 창원시 마산회원구 삼호로 63(양덕동)	프로야구 서비스업	44,984	지분 50% 초과보유	X
㈜엔트리브소프트	2003.12	경기도 성남시 분당구 대왕판교로606번길10, 알파리움타워1동5층	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	5,867	지분 50% 초과보유	X
NC West Holdings	2012.12	3180 139TH AVENUE SE, SUITE 500, BELLEVUE, WA 98005, USA	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	102,579	지분 50% 초과보유	O
NC Interactive Inc.	2000.06	3180 139TH AVENUE SE, SUITE 500, BELLEVUE, WA 98005, USA	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	30,242	NC West Holdings가 지분 100% 보유	X
ArenaNet Inc.	2002.12	ARENANET, LLC.3180 139TH AVE SE5TH FLOORBELLEVUE, WA 98005, USA	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	74,115	NC West Holdings가 지분 100% 보유	X
NC Europe, Ltd.	2004.07	2ND FLOOR, 96-99 QUEENS ROAD, BRIGHTON, BN1 3XE	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	27,864	지분 50% 초과보유	X
NC Taiwan Co., Ltd.	2003.08	17F, NO. 156, SECTION 1, ZHONGSHAN ROAD, BANQIAO DISTRICT, NEW TAIPEI CITY 220, TAIWAN (R.O.C)	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	103,368	지분 50% 초과보유	O
NC Japan KK	2001.09	11F TRI-SEVEN ROPPONGI. 7-7-7, ROPPONGI, MINATO-KU,TOKYO. JAPAN	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	64,034	지분 50% 초과보유	X
THIS GAME STUDIO, INC..	2014.08	THIS GAME STUDIO SUITE 301 - 1050 HOMER STREET VANCOUVER, BC, CANADA	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	6,970	의결권 있는 주식수 50% 초과보유	X
NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	2020.01	VIETTEL COMPLEX BUILDING, 13TH AND 14TH FLOOR, 285 CACH MANG THANG TAM STREET, WARD 12, DISTRICT 10, HO CHI MINH, VIETNAM	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	2,740	지분 50% 초과보유	X
NCW NCP LLC	2020.06	NCW NCP, LLC., 1209 ORANGE STREET, WILMINGTON, NEW CASTLE, DE 19801, USA	소프트웨어 개발, 제조 및 판매업	20,803	NC West Holdings가 지분 100% 보유	X
NC America, LLC	2023.01	400 Spectrum Center Drive FL 18th, Irvine, CA 92618	온라인 게임 서비스 공급	12,217	지분 50% 초과보유	X
미래에셋NSGlobal 일반사모투자신탁	-	-	-	21,151	지분 50% 초과보유	X
신한법인용일반사모증권 투자신탁제37호	-	-	-	31,698	지분 50% 초과보유	X
신한법인용일반 사모혼합자산 투자신탁제1호	-	-	-	9,556	지분 50% 초과보유	X

2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	1	주식회사 엔씨소프트	110111-1387748

		-	-
비상장	18	주식회사 엔씨아이티에스	180111-0216902
		주식회사 엔씨소프트서비스	110111-4076603
		주식회사 엔씨다이노스	194211-0185034
		주식회사 엔트리브소프트	110111-2906456
		주식회사 인테그럴	110111-4384973
		주식회사 마나탐(Mana Tam)	110111-7774064
		주식회사 플레너스투자자문	110111-4489434
		합자회사 대왕흥업	171213-0000508
		NC West Holdings	-
		NC Interactive LLC	-
		ArenaNet LLC	-
		NCW NCP LLC	-
		NC America, LLC	-
		NC Europe, Ltd.	-
		NC Japan KK	-
		NC Taiwan Co., Ltd.	-
		NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	-
		THIS GAME STUDIO	-

3. 타법인출자 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
					수량	지분율	장부 가액	취득(처분) 수량	취득(처분) 금액	평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
NC West Holdings	비상장	2012년 12월 24일	사업관련	49,400	493,299	100	-	-	-	-	493,299	100	-	102,579	-3,277
NC Japan KK	비상장	2011년 09월 21일	사업관련	2,218	7,500	100	44,186	-	-	3,276	7,500	100	47,462	64,034	5,259
NC Taiwan Co., Ltd.	비상장	2003년 08월 14일	사업관련	2,353	14,000,000	100	77,213	-	-	6,745	14,000,000	100	83,958	103,368	5,383
NC Europe, Ltd.	비상장	2004년 07월 23일	사업관련	6,921	3,723,470	100	19,182	-	-	-6,687	3,723,470	100	12,495	27,864	566
THIS GAME STUDIO, INC.	비상장	2015년 03월 31일	사업관련	5,525	4,000,000	40	1,468	-	-	1,257	4,000,000	40	2,725	6,970	2,966
㈜엔씨아이티에스	비상장	2001년 02월 07일	사업관련	600	260,000	100	6,161	-	-	-2,006	260,000	100	4,155	6,936	-1,711
㈜엔씨소프트서비스	비상장	2009년 04월 16일	사업관련	2,500	500,000	100	5,208	-	-	713	500,000	100	5,921	7,534	712
㈜엔씨다이노스	비상장	2011년 04월 11일	사업관련	4,000	800,000	100	-	-	-	201	800,000	100	201	44,984	3,405
㈜엔트리브소프트	비상장	2012년 03월 02일	사업관련	122,193	15,599,612	98	-	-	-	-	15,599,612	98	-	5,867	-9,310
NC Vietnam Visual Studio Co., Ltd	비상장	2020년 01월 29일	사업관련	2,642	-	100	1,907	-	-	-126	-	100	1,781	2,779	-112
NC AMERICA, LLC	비상장	2023년 02월 23일	사업관련	6,519	-	0	-	-	6,519	902	-	100	7,421	12,217	986
㈜클랩	비상장	2020년 07월 14일	지분투자등	800	160,000	66.67	1,398	-160,000	-1,398	-	-	0	-	-	-
㈜버프스튜디오	비상장	2015년 09월 10일	지분투자등	500	26,000	27.49	202	-	-	-12	26,000	27.49	190	-450	-37
㈜채담미디어	비상장	2015년 10월 23일	지분투자등	4,500	27,810	32.872	6,398	-	-	-827	27,810	32.87	5,571	7,323	-2,253
UVIFY.Inc	비상장	2016년 01월 29일	지분투자등	4,806	3,225,800	30.075	5,528	-	-	2,893	3,225,800	30.08	8,421	16,863	10,376
하이브로	비상장	2016년 10월 07일	지분투자등	6,397	7,420	29.1	538	-	-	-29	7,420	29.1	509	1,749	2,275
포스크리에이티브파티(주)	비상장	2018년 06월 29일	사업관련	22,040	471,305	31.28	-	-275,787	1,265	1,111	195,518	7.63	2,376	16,042	3,121
㈜메리크리스마스	비상장	2019년 05월 23일	지분투자등	10,000	181,818	31.25	4,929	-	-	88	181,818	31.25	5,017	16,898	280
라이브커넥트	비상장	2021년 08월 23일	지분투자등	3,000	1,157,069	13.575	2,925	-	-	-122	1,157,069	13.57	2,803	1,458	-913
타임폴리오-주식롱숏	비상장	2023년 06월 05일	여유자금투자	30,000	-	-	-	-	30,000	59	-	17.79	30,059	168,966	332

미래에셋자산-글로벌주식	비상장	2023년 06월 09일	여유자금투자	20,000	-	-	-	-	20,000	1,051	-	19.98	21,051	105,360	5,260
신한자산-국내채권	비상장	2023년 06월 14일	여유자금투자	30,000	-	-	-	-	30,000	1,367	-	99.5	31,367	31,524	1,373
트러스톤자산-PEF(CVD)	비상장	2023년 08월 08일	여유자금투자	20,000	-	-	-	-	20,000	1,251	-	99.01	21,251	21,463	1,263
신한자산-커버드콜	비상장	2023년 12월 18일	여유자금투자	1,000	-	-	-	-	1,000	15	-	96.84	1,015	1,048	15
주식회사 스캐터랩(보통주)	비상장	2018년 03월 09일	지분투자등	672	24,417	1.87	238	-	-	-	24,417	-	238	15,481	-9,518
주식회사 스캐터랩(상환우선주)	비상장	2018년 03월 09일	지분투자등	1,915	69,530	5.32	678	-	-49	-	69,530	-	629	15,481	-9,518
(주)윈스	상장	2011년 01월 26일	지분투자등	1,272	100,000	0.9	1,270	-	-	-57	100,000	0.9	1,213	205,610	19,239
주식회사 키다리스튜디오	상장	2021년 02월 23일	지분투자등	19,972	1,643,763	4.7358	15,040	-	-	-6,065	1,643,763	4.7358	8,975	378,769	-2,540
주식회사 더벤처스	비상장	2015년 10월 23일	지분투자등	3,000	47,578	6.5	2,847	-	-	-	47,578	6.5	2,847	10,050	-545
2015KIF-인터베스트IT디지털콘텐츠전문투자조합	비상장	2015년 12월 18일	투자조합출자	4,950	-	11.8	1,991	-	-237	-523	-	11.8	1,231	13,041	6,663
인터베스트창업초기투자조합	비상장	2021년 03월 16일	투자조합출자	1,500	-	-	2,211	-	-	-229	-	-	1,982	32,413	-3,246
TransLink Capital Partners III, L.P.	비상장	2015년 11월 23일	투자조합출자	5,302	-	3.9	9,032	-	-	-2,146	-	3.9	6,886	195,292	-42,904
TRANSLINK CAPITAL PARTNERS IV, L.P.	비상장	2017년 09월 29일	투자조합출자	1,660	-	3	9,517	-	193	-1,520	-	3	8,190	314,967	-39,786
VERTEX VENTURES (SG) SEA III LP	비상장	2017년 09월 29일	투자조합출자	710	-	2.4	11,184	-	177	605	-	2.4	11,966	590,464	39,915
Vertex Ventures (SG) SEA IV LP	비상장	2019년 06월 12일	투자조합출자	239	-	1.8	4,564	-	647	-457	-	1.8	4,754	288,484	-16,944
Vertex Ventures (SG) SEA V LP	비상장	2023년 06월 23일	투자조합출자	122	-	0	-	-	297	-52	-	1.86	245	8,635	-4,640
London Venture Partners LLP	비상장	2016년 03월 10일	투자조합출자	4,028	-	10.1	11,319	-	87	56	-	10.1	11,462	129,972	73,965
에이티넘성장투자조합2018	비상장	2018년 01월 17일	투자조합출자	2,000	-	1.4	3,044	-	-712	621	-	1.4	2,953	263,765	32,385
IMMERSV, INC.	비상장	2017년 07월 13일	지분투자등	1,145	1,875,859	6.3	-	-	-	-	1,875,859	6.3	-	-	-
REACH ROBOTICS LIMITED	비상장	2017년 06월 07일	지분투자등	2,075	2,154	5.8	-	-	-	-	2,154	5.8	-	-	-
DCM A-Fund III, L.P.	비상장	2018년 10월 23일	투자조합출자	566	-	5	5,816	-	-	44	-	5	5,860	129,642	-7,227
LVP Seed Fund III L.P	비상장	2020년 03월 10일	투자조합출자	1,808	-	7	4,148	-	966	-247	-	7	4,867	66,307	-1,596
ACME Fund III, LP	비상장	2020년 06월 04일	투자조합출자	1,667	-	3.9	7,127	-	87	-852	-	3.9	6,362	222,396	8,260
ACME Fund IV, LP	비상장	2021년 12월 15일	투자조합출자	-	-	3.56	2,161	-	654	-533	-	3.56	2,282	62,579	-15,334
ACME Opportunity Fund, LP	비상장	2022년 02월 16일	투자조합출자	-	-	2	373	-	425	258	-	2	1,056	29,969	-2,508
TenOneTen Ventures III, L.P.	비상장	2021년 03월 19일	투자조합출자	1,124	-	-	6,268	-	1,327	341	-	-	7,936	47,512	936
Chamaeleon Fund I, LP	비상장	2021년 05월 03일	투자조합출자	-	-	99	15,439	-	15,859	802	-	99	32,100	23,739	-16
Lumikai Fund I	비상장	2021년 11월 16일	투자조합출자	-	-	10	3,042	-	270	-87	-	10	3,225	32,415	-649
파라마크케이비제1호사모투자	비상장	2021년 12월 02일	투자조합출자	-	-	8.89	4,496	-	1,337	-238	-	8.89	5,595	78,715	-3,824
Light Field Lab, Inc.	비상장	2022년 07월 05일	투자조합출자	-	-	2.14	6,490	-	-	-	-	2.14	6,490	42,112	-5,348
(주)에이엘아이	비상장	2021년 06월 23일	기술투자등	1,000	69,930	6.2	1,000	-	-	-	69,930	6.2	1,000	-	-
넷마블게임즈 주식회사	상장	2015년 02월 17일	사업관련	380,265	5,842,800	6.9	352,905	-	-	-13,438	5,842,800	6.9	339,467	8,935,574	-886,358
주식회사 바이로봇	비상장	2014년 10월 10일	지분투자등	1,500	8,571	11.5	316	-8,571	-316	-	-	0	-	-	-
주식회사 제이티비씨플러스	비상장	2011년 03월 31일	지분투자등	1,000	200,000	0.17	72	-	-	2	200,000	0.17	74	484,818	-58,914
주식회사 조선방송	비상장	2011년 03월 31일	지분투자등	1,000	200,000	0.32	1,221	-	-	113	200,000	0.32	1,334	462,327	22,237
주식회사 채널에이	비상장	2011년 03월 31일	지분투자등	1,000	200,000	0.25	670	-	-	49	200,000	0.25	719	324,409	18,355
합 계					-	-	661,722	-444,358	128,398	-12,433	-	-	777,687	14,178,314	-863,501

4. 연구개발실적

☞ 본문 위치로 이동

연구과제	개발 내용	연구결과 및 기대효과
NCP (NC Cloud Platform)	클라우드 네이티브 런타임 연구	사용자의 유입량 및 요청량 증가에 따라 다이나믹하게 스케일을 조정하며, 인프라가 변하는 환경에 맞춰 지속적인 서비스를 가능하게 해주는 런타임 연구/개발
위험 관리 시스템	사용자 환경 기반 위험 탐지 연구	사용자 요청의 종류에 따라 요청 패턴을 분석하고 사용자 환경을 고려하여 위험성을 판단하는 위험 관리 시스템 개발
NC Shield 서비스	새로운 기기를 식별하여 계정 보호모드 서비스 제공	부정한 계정 탈취 시도를 방어하고, 부정 접속을 제한하며, 안전성이 강화된 계정 보호 서비스 제공
채팅 플랫폼	게임, 앱, 웹 등 다양한 서비스에서 범용적으로 사용 가능한 공통 채팅 플랫폼 및 SDK 개발	텍스트/보이스 채팅 및 이모티콘 등을 포함한 다양한 메신저 부가 기능을 API와 SDK 연동을 통해 여러 플랫폼에서 공통으로 이용할 수 있고, 각 디바이스간 크로스 메시징 서비스가 가능

미디어 플랫폼	WebRTC 기술을 이용하여 Audio 및 Video 관련 서비스를 지원하는 미디어 플랫폼 개발	사용자 간 커뮤니티 활동을 위한 보이스 및 화상 채팅 솔루션을 지원하고, 방송을 통한 커뮤니케이션 서비스가 가능하도록 영상 송출, 시청, VOD 등의 각종 미디어 플랫폼을 제공
크로스 플레이를 위한 런처 개발	Windows, Mac 등 다양한 OS 환경에서 게임을 플레이할 수 있는 런처 개발	Mac 사용자가 증가함에 따라 Windows 뿐만 아니라 Mac 환경에서도 게임을 플레이할 수 있는 기반 환경 제공 가능
게임빌드 배포 시스템 개발	게임개발팀에서 직접 게임빌드를 배포할 수 있는 시스템 개발	게임개발팀(게임개발 스튜디오)에 직접 배포할 수 있는 환경을 제공하여 빠르고 쉽게 게임빌드 배포 가능
게임 연동 메신저 서비스	게임 내 채팅 활동과 연동 가능한 메시징 솔루션 개발	게임 내 활동 이벤트를 수신하는 Proxy 플랫폼과 채팅 메시지를 서로 주고받을 수 있는 채팅 동기화 시스템을 통해 메시지 송수신 및 채팅방 생성/삭제/입장/퇴장 등이 게임과 자동 연동되는 메시지 서비스 제공
라이브 스트리밍 서비스	게임 플레이 영상 송출 및 스트리밍 시청 시스템 개발	게임 플레이 영상을 실시간으로 송출할 수 있는 스튜디오 클라이언트 및 해당 영상을 시청하고 채팅까지 참여 가능한 라이브 스트리밍 서비스 제공
크로스 플레이를 위한 게임 업데이터 개발	게임 업데이트를 다양한 플랫폼환경에 적용할 수 있는 기능 개발	다양한 게임 플레이 환경(PC, Mobile, Xbox, PS, Nintendo, Steam 등)에 게임 업데이트 기능을 제공함으로 동일한 UX 및 인터페이스로 연동 가능
오버레이 기술 개발	모든 게임에서 퍼플의 다양한 플랫폼 기능들을 접근하여 서비스할 수 있는 오버레이 기술 개발	게임개발팀(게임개발 스튜디오)에서 최소한의 연동으로 퍼플의 다양한 플랫폼 서비스 기능(채팅, 업적 등)을 게임 내에서 서비스 가능
하이라이트 기능 개발	게임 플레이 중 주요 장면을 녹화 파일로 저장하는 기능개발	자동 사냥 시 본인도 궁금한 상황에 대해서만 영상 파일로 남김으로써 게임 플레이 중 발생하는 상황에 대한 궁금증 해소 및 로컬 스토리지 절약
컨트롤러 지원 기술	게임 컨트롤러(Xbox, Sony, Switch 등)를 게임에서 연동할 수 있는 라이브러리 개발	게임개발팀(게임개발 스튜디오)에서 다양한 유형의 게임 컨트롤러를 쉽게 연동할 수 있는 기능 제공
퍼플런처 UI 테스트 자동화 개발	퍼플런처 주요 기능에 대한 UI 테스트 자동화 개발	런처 프로덕트 빌드 후 테스트 자동화 파이프라인 연결을 통해 CI/CD 및 퍼플 런처 주요 기능에 대한 UI 테스트를 자동화하여 서비스 품질 안정성을 높임
NCP (NC Cloud Platform) - Hyper Cloud	IDC 및 멀티 퍼블릭 클라우드 (AWS/GCP/AZURE) 인프라 환경을 단일 시스템으로 관리할 수 있는 자체 클라우드 시스템 개발	비용과 용도에 최적화된 클라우드 인프라를 선택하여 글로벌 인프라를 비용 효율적으로 구축하고 운영
Multi IDC/Region간 DB 서비스 고가용성 기술 연구 및 적용	Hybrid Cloud 및 Muti-IDC 환경에서 DB 엔진별 고가용성 아키텍처 구성과 목표 성능 달성	- 다중 인스턴스간 데이터 분산 및 지연 최소화 위한 인프라 스트럭처 구성 - 데이터 확장성, 안정성 및 Fail-over 보장을 위한 DB 아키텍처 구성 - 데이터의 이동, 복제, 백업, 복구, 모니터링 등 DB 라이프사이클에 따른 정책 및 관리 시스템 개발 - DR 및 고가용성 서비스에 대한 기반 DB 서비스 환경으로 적용
Omni-Presence Gaming Platform 연구	다양한 환경에서 스트리밍 플레이할 수 있는 플랫폼을 개발	TV 스트리밍, Android 스트리밍, Mac 스트리밍, Android TV 스트리밍 등 다양한 환경에서 스트리밍 플레이할 수 있는 사용자 경험을 제공
스트리밍 성능 향상 연구	캡쳐, 인코딩/디코딩, 실시간 전송 및 터치 이벤트 처리 등 스트리밍 성능에 영향을 주는 모든 부분을 향상하기 위하여 다양한 연구 개발	- GPU 기반 캡쳐, 리사이징, 인코딩, 디코딩 연구 - 단말간 스트리밍 성능 측정 도구 고도화 연구 - 스트리밍 릴레이 서버 연결성 고도화 연구 - 스트리밍 시 발생하는 화실 손상(색손실, 노이즈 등) 개선에 대한 연구

여러 게임들의 게임데이터 정보 제공을 위한 정보 파이프라인 개선 연구	여러 데이터 소스(DB, HTTP API, SP 등)들을 하나의 통합된 데이터 원천 소스로 변환 관리하고 조합하여 데이터 API 서비스를 생성하는 방법에 대한 연구 데이터 가공을 위한 작업들을 분리하고 분리된 작업들을 유연하게 가공할 수 있는 기법 연구	- 게임들의 게임데이터 API 구성 시 신규 서버를 구성 및 배포하지 않고 단일화된 플랫폼에서의 처리 방안 연구 - 멀티 소스 데이터 가공 어플리케이션의 경량화 방안에 대한 연구 - 멀티 소스 데이터 작업 스케아웃을 통한 데이터 가공 시간 단축에 대한 연구
콘텐트 관리 시스템 개선 연구	여러 서비스에서 제공하는 동적 콘텐츠 관리 시스템 개선에 대한 연구	콘텐트의 생산부터 배포까지의 과정에 있는 반복적인 작업들에 대한 자동화 연구
멀티 계정 관리 연구	여러 개의 계정을 이용해 동시에 게임을 실행하고 관리할 수 있는 시스템에 대한 연구	다양한 서비스에서 이용 가능한 멀티계정관리 기능 개발에 대한 연구
플랫폼 이슈 모니터링 시스템	Application container 모니터링 시스템. 부팅 오류, 비정상 자원 (메모리,CPU) 사용량, cache 초기화 스케줄 실행, 거래소 메시지 비정상 처리 알림, 사용자 서비스 데이터 오류 알림	서비스 품질 향상, 서비스 운영 관리 효율화를 통한 업무 연속성 계획 관리 가능
PLAYNC Gateway	envoy 기반 Plaync 웹 서비스의 라우팅 처리 서비스 및 운영툴 개발	- 여러 권역의 웹 서비스의 유연한 라우팅 처리 가능 - 기존 L7 장비를 통한 스위칭 처리와 비교해 단일 VIP를 통해 서비스 가능 - 운영툴을 통해, 라우팅 설정에 대한 서버 재시작 없이 즉시 반영이 가능하고, 설정된 시간에 웹 서비스 점검/해제 가능
글로벌 사전 캐릭터 생성	글로벌 유저 동시 사전 캐릭터 생성을 위한 기반 구축	여러 권역의 글로벌 유저 동시 사전 캐릭터 생성 진행 시 레이턴시 없이 안정적인 진행이 가능하도록 kafka+redis 기반의 시스템 구축
Dynamic Management Tool	운영툴에 대한 추가적인 개발 없이 데이터 CRUD 가 가능한 운영툴 개발	- 복잡한 기능을 갖지 않고 데이터에 대한 CRUD 만 필요한 경우 추가적인 개발 없이 운영툴 설정을 통해 제공 가능 - 운영툴 메뉴별로 권한을 부여 받은 운영자만 접근 가능할 수 있게 하여 보안성 강화
배포 알림 및 장애 탐지 모니터링	라이브 서비스 배포 및 서버 상태 확인 팀즈 알림 발송을 통한 모니터링 구축	- 라이브 서비스 배포 시작 및 종료, 배치 동작 후 성공/실패 여부에 대한 알림 발송 - 서버 상태에 대한 주기적인 체크가 가능하고, 에러 메시지 발생 시 알림을 발송하여 이슈 발생 즉시 인지 및 조치를 통해 안정적인 라이브 서비스 가능
마케팅서비스 플랫폼	마케팅웹 API 설계, 서비스 관리툴, 서버 환경 구축 등 마케팅서비스 플랫폼 개발	- 마케팅웹 생성 및 망별 등록/ 배포 프로세스 간소화 - 글로벌 IP 국가별 페이지 복제 및 다중 배포 관리 - 상시 개발 로직 공통화 및 개별 기능 분리 모듈화 - 필요 변수를 public API로 공통화 및 일괄 관리 - 마케팅웹 서버의 정상 접근 유무 판별 및 즉시 알림 - 각 IP 및 서비스에 따라 권한 분리 체계 구축을 통한 보안성 강화 - 관리 프로세스 통합 간소화 및 운영 리소스 효율화
마케팅웹 에디터 개발	마케팅 활동의 저변 확대 및 긴급 대응 체계 구축을 위한 웹 에디터 서비스 개발	- 마케팅 목적 및 필요에 따라 신속하게 페이지 제작 및 배포 가능 - 노코드로 마케팅에 활동에 필요한 다양한 개발 기능 삽입 및 편집 가능 - 제작 형태에 따라 권한 분리 체계 구축을 통한 보안성 강화 - 제작 기간 단축 및 투입 리소스 효율화
마케팅웹 FE개발 라이브러리	마케팅웹 제작에 필요한 주 사용 기능을 공통화 및 모듈화한 FE서비스 개발	- 개발자를 위한 UI 컴포넌트 제공 - 동일 코드로 안정적인 UI제공 및 품질 고도화 - FE개발 기간 단축 및 투입 리소스 효율화

사전예약 운영툴 개발	사전예약 에디터 및 통계툴 개발	- 사전예약 요청 시 서버 배포 없이 위지윅(WYSIWYG) 운영툴 에디팅을 통해 디자인된 결과물 산출 및 M/M 절감 효과 - 가시적인 통계툴을 제공함으로서 다양한 수치 확인에 용이
공통 모듈 라이브러리 NCUI	plaync 하위 서비스 제작에 필요한 공통 모듈 발굴 및 개발	- 공홈의 코드 공통화를 통한 관리 비용 절감 - cnb, footer, 쿠키 동의 레이어 등을 조직 내/외부에 제공함으로써 중복 개발 비용 감소 - 신규 게임 공홈 런칭 시 공통 모듈 사용으로 mm절감 및 일정 단축 효과
다양한 디바이스, 언어를 지원하는 웹 에디터 연구	Prosemirror 기반으로 웹 에디터의 필수 기능을 개발하고 추상화된 에디터 API를 제공하여 확장 가능한 웹 에디터 개발	한글, 아랍어 포함 13개국 8개 언어를 지원하고 iOS, Android등 모바일 환경에서도 매끄러운 편집 기능을 제공하고 워드, 엑셀에서의 복사/붙여넣기 기능을 지원하여 콘텐트 운영의 편의 기능을 제공함
운영툴 개발을 위한 디자인 시스템 연구 개발	일관된 UI/UX 가이드라인을 준수한 운영툴을 쉽고 빠르게 개발하기 위한 React, Vue 기반의 다양한 컴포넌트 개발	일관된 UI/UX 가이드라인을 준수하는 운영툴을 쉽고 빠르게 개발할 수 있도록 다양한 컴포넌트를 제공함
웹 커뮤니티 플랫폼 개선	커뮤니티 플랫폼을 구성하는 서버들간의 통신 프로토콜을 HTTP에서 gRPC로 변경하고 각 서버들에 서비스 매쉬 적용	각 서버들간의 통신 프로토콜을 gRPC로 전환하여 매우 빠른 속도로 서버간 통신을 할 수 있게 됨
단축 URL 시스템	웹 콘텐트의 긴 주소를 짧은 길이의 주소로 변환하여 제공하고 소스 URL로 이동 시켜 주는 시스템 개발	사용자에게 웹 콘텐트의 긴 주소를 보여주지 않고 변환된 짧은 주소를 보여줄 수 있게 되어 SMS 또는 길이 제한이 있는 서비스에서도 활용할 수 있음
Java 웹 서비스 개발을 위한 공통 라이브러리 개발	인증, 플랫폼 API 호출, 모니터링 시스템과 같은 인프라 연동 개발을 위한 Spring Framework 기반의 Java 라이브러리 개발	반복적인 코드 개발을 줄이고 인프라 연동을 쉽게 할 수 있어 개발 효율화를 이룸
게임데이터 정보 제공을 위한 데이터 파이프라인 개선	데이터 가공을 위한 작업들을 분리하고 Apache Airflow 구성하여 분리된 작업들을 적용	데이터 가공 어플리케이션의 경량화를 이루었으며 작업 스케일아웃을 통해 전체적인 데이터 가공 시간을 단축시켰음
게임데이터 게이트웨이 개발	Envoy WASM Filter를 개발, 적용하여 게임데이터 API 서비스를 신규 개발 및 배포 과정 없이 설정 변경만으로 제공 할 수 있는 기능 개발	신규 게임데이터 API 구성 시 개발, 빌드 및 배포 없이 설정 변경만으로 제공할 수 있어 게임 업데이트에 맞추어 빠르게 API를 변경하여 제공할 수 있음
OpenTelemetry 기반 통합 모니터링 플랫폼 구성에 대한 연구	OpenTelemetry를 이용하여 메트릭, 트레이스 데이터를 통합, 수집하는 플랫폼을 구성하고 장애 상황을 진단하여 전파할 수 있는 기능 제공	- VictoriaMetrics, ClickHouse와 같은 고성능 저장소를 이용하여 대용량의 데이터 수집 및 조회를 개선함 - 고도화된 샘플링으로 장애 발생 시점의 정보를 추가 수집할 수 있는 기능을 제공
파일 서버 및 정적 리소스 저장소 성능 개선에 대한 연구	파일 저장을 위한 Object Storage 적용 썸네일 생성 프로세싱 개발 시 Rust 도입 개발 Etag 및 로컬 캐시 적용	- Object Storage 적용으로 파일 관리 시스템을 개선 - 썸네일 생성 프로세싱에 Rust 도입으로 작업에 대한 리소스 절감 - Etag 및 로컬 캐시 사용으로 CDN 비용 절감
NCP (NC Cloud Platform) 모니터링 백엔드 기술 연구	NCP(NC Platform)내에서 구축된 인프라와 어플리케이션들의 지표를 수집하여 조회하는데 필요한 기능 개발	- NCP(NC Cloud Platform)의 시스템 모니터링 구성을 자동 지원함 - 모니터링 리소스 및 대시보드 권한을 위한 API 개발 - 안정적인 모니터링 수집 환경 제공 - Serverless 적용을 통해 리소스 절감

스트리밍 플레이 연구	스트리밍을 기반으로 원격 게임 플레이 서비스 개발	게임 화면 캡쳐, 인코딩/디코딩, 실시간 전송 및 터치 이벤트 처리 기술을 기반으로 Yeti, 퍼플온 서비스를 개발하여 시간과 장소에 구애 받지 않고 게임 플레이할 수 있는 사용자 경험을 제공
클라우드 게이밍 플랫폼 연구	클라우드 환경에서 게임을 실행하고 스트리밍 플레이할 수 있는 플랫폼을 개발	클라우드 환경에서 컨테이너 기반으로 게임을 실행하여 사용자는 게임 실행할 PC 없이 원격 단말기를 통해 효율적인 스트리밍 플레이 경험을 제공
외부 게임 스트리밍을 고려한 통합 솔루션 개발	시스템 연동 없이 스트리밍 플레이할 수 있는 솔루션을 개발	협업을 통한 연동이 어려운 외부 게임을 시스템 연동 없이 캡처하여 스트리밍 및 터치 이벤트를 처리하여 스트리밍 플레이 서비스를 확장 제공할 수 있는 솔루션을 개발
스트리밍 성능 측정 방법에 대한 연구	실시간 전송을 하는 단말간 스트리밍 성능을 측정할 수 있는 방법을 연구	두 단말에서 각각 소요하는 시간과 단말간 실시간 전송에서 생기는 시간차를 고려하여 실제 사용자가 스트리밍 플레이하면서 느끼는 지연 및 서비스 품질을 수치화하여 측정할 수 있는 방법을 연구하여 객관화된 성능 지표를 제공
스트리밍 Relay 서버 할당 개선 연구	스트리밍 시 Relay가 필요한 경우, 효율적으로 Relay 서버를 활용하기 위한 방법을 연구	P2P 연결이 불가하여 Relay 서버를 통해 스트리밍하는 경우, Relay 서버를 효율적으로 사용하기 위하여 서버 할당 방법을 개선하여 비용 효율화
그래픽 렌더링 API 탐색 알고리즘 연구 (직무발명 신고)	게임 클라이언트에서 정보(그래픽 렌더링API) 를 공유해 주지 않아도, 실시간(게임 클라이언트 구동 중) 스트리밍이 가능하도록 그래픽 렌더링 API를 최적의 알고리즘으로 확인	- 게임 스트리밍 시장 내 기술 선점 및 방어 (경쟁력 강화) - 신규 게임의 스트리밍 작업의 신속함 - 게임의 렌더링 API 가 변경, 혹은 신규 API 가 나와도 적용할 수 있는 대응성 - 앞으로 추가될 타사 신규 게임 클라이언트에 대한 확장성
Face Tracking 기술을 활용 연구 (데이터 전송 기술 연구)	Unity-iOS 센서 데이터 전송 프로토콜 개발	Android/iOS Face Tracking 기술을 활용하여 모바일에서 추출한 비디오/오디오 데이터와 센서 데이터를 WebRTC 를 통해 실시간 전송하여 Unity 엔진에 Plug-in 형태로 제공, 가상 모델링할 수 있도록 제공
스트리밍 비디오 색감 개선 연구	스트리밍 시 발생할 수 있는 색손실, 노이즈 개선 연구	스트리밍 시 디바이스, 코덱에 따라 발생하는 색손실, 노이즈를 Color Space 값을 전달하여 보정하여 색감을 개선
테스트 시나리오/스크립트 자동 생성 시스템	생성형 AI를 이용한 테스트 시나리오/스크립트 생성 및 자동테스트 수행 시스템 연구 개발	운영 중인 자동테스트 시스템에 생성형 AI를 접목하여 테스트 시나리오와 스크립트 작성 효율을 높이고 유지보수를 줄여 투입 리소스(인력)를 확보함
Unreal Engine 5 자동테스트 플러그인 개발	최신 게임 엔진에 최적화 된 자동테스트용 플러그인 연구 개발	생성형 AI를 활용한 게임 플러그인의 연구 개발 및 적응으로 최신 게임 엔진 자동테스트를 최적화함
광학 문자 인식(OCR) 기술을 이용한 자동테스트 기술 개발	학습이 가능한 광학 인식 기술(OCR)을 적용하여 범용적인 자동테스트가 가능한 플러그인 개발	테스트 빌드마다 자동테스트 개발 과정을 생략할 수 있고 방대한 양의 테스트 데이터를 빠르고 정확하게 활용할 수 있으며 휴먼 에러를 방지함
자동테스트 프레임워크 개발 (테스트 워크벤치)	자동테스트 관리/수행 및 수행 결과를 한 곳에서 제공하는 웹서비스 개발	자동테스트에 관련된 모든 업무를 하나의 웹에서 제공/시각화 하여 테스트 관련 업무 효율성을 높임
게임 플랫폼(Windows, Android, iOS)에서 동작하는 자체 안티치트 솔루션 개발	게임 론칭 플랫폼(Windows, Android, iOS)을 대상으로 게임 클라이언트 보호와 부정사용자를 탐지하는 안티치트 솔루션 개발	게임 론칭 플랫폼에서 동작하는 안티치트 솔루션을 개발하여 게임 클라이언트를 보호하고 불법 프로그램을 탐지하는 솔루션을 개발 - 정적분석 방지 / 클라이언트 무결성 검증 / 부정사용자 탐지 / 탈옥, 디버깅, 코드변조 탐지 등

서버보안 솔루션 개발 (SAMS: Security Analysis Management System)	보안적 시각으로 서버 상태를 가시화하고, 주기적인 점검을 통해 취약점 탐지 및 서버 무결성을 검증하기 위한 서버 보안 솔루션 개발	서버 내 실행 중인 프로세스 및 네트워크 정보 수집을 위한 서버 보안 솔루션 개발 - 서버보안 점검 수행 / 스캐닝 기술 활용 Shadow 영역의 서버 탐지 등 - 서버 모니터링 시 비정형화된 패턴을 갖는 악성코드의 공격을 사전에 대처하기 위한 방법 (특허 출원(10-2020-0169362)) - 서버 내 실행중인 프로세스 및 네트워크 정보들에 대한 모니터링 기능 - 자신이 관리 중인 서버 리스트 확인 가능 (특허출원: 로그 정보 기반 외부 전자 장치에 매칭된 사용자를 식별하는 전자 장치 및 그 방법)
사설서버 탐지 서비스 개발	회사 게임 IP로 사설서버를 홍보하는 외부 사이트를 탐지하는 서비스를 개발	크롤링 기술을 활용하여 사설서버를 홍보하는 포털 사이트를 목록화하고, 각각의 게임 사설서버 사이트에 대한 정보를 탐지하여 대응에 활용
콘솔 게임 보안점검 기술 연구	안전한 콘솔 게임 개발을 위한 게임보안위협 및 대응방안 기술연구	- 콘솔 게임의 보안점검을 위한 에뮬레이터 및 커스텀 펌웨어 활용 점검 환경 연구 - 콘솔 게임에서 발생가능한 보안위협 Top 5 및 대응방안을 정리하고 정보보안 가이드북/NC Developers를 통해 배포
부정사용자 탐지 방법론 개발	게임 장르 특성에 따른 게임 로그 분석을 통해 부정사용자(작업장) 그룹의 공통된 행동기반 패턴을 개발/적용하여, 부정사용자 유저들을 탐지하는 방법론 개발	부정사용자(작업장) 그룹의 행동기반 특성을 파악하여 탐지 패턴을 개발하고 부정사용자를 탐지하여, 제재에 활용되는 데이터를 제공 - 게임 시퀀스 분석 패턴 개발 / 비정상 게임 사용 패턴 개발
보안점검 자동화 (게임, 서비스, 인프라)	게임, 서비스, IT 자산의 자동 보안 점검 개발	빈번하게 보안점검이 필요한 게임, 서비스, IT자산에 대해 점검 업무 리소스를 효율화 하고 상시 취약점 점검으로 서비스가 안전하게 유지되도록 보안 취약점 등 점검 자동화 기술 개발 및 구현 - 론칭, 업데이트 게임 빌드 리소스 자동 보안점검 개발 - 플랫폼 소스코드 자동 보안점검 개발 - 신규 서버 자동 보안점검 개발
CodeSign 관리 시스템 개발	CodeSign 인증서를 하나의 시스템에 중앙화 하고, API 호출을 통해 Windows 실행 파일의 코드 서명을 할 수 있는 시스템 개발	CodeSign 인증서를 하나의 시스템으로 중앙 관리하고, API 토큰 발급을 통해 사용자 및 권한 관리를 가능하게 하여 인증서 관리 보안성 향상에 기여
ACL 이력/그룹 관리 서비스 (ACL Browser/ ACL Group Manager)	ACL 신청/관리 업무 효율성을 증대 하기 위해 ACL 관리 기능을 개발	- ACL 신청 및 관리에 소요되는 리드타임을 단축 시키기 위한 ACL 이력 조회 기능 개발 - 방화벽 정책의 정상 적용 여부 체크 기능 개발 - ACL 신청 시 서비스 또는 서버 그룹 단위로 신청 가능하도록 개발
내/외부 보안위협 연구 및 대응체계 구축	- 멀티 클라우드의 Native 서비스를 활용하여 외부 위협이 발생 될 수 있는 상태 변화 (SG, NACL, 등) 점검 - SaaS 등 정보유출 상시 모니터링 및 대응 프로세스를 수립하고, 업무 리소스의 효율화 및 체계적인 대응을 위하여 티켓 기반 플랫폼 구현	클라우드 환경의 상시로 모니터링으로 외부 위협이 발생 될 수 있는 이슈를 즉시 대응 - 정보유출 대응 업무가 담당자 수준 및 경험에 의존하지 않고 일관성 있게 진행 가능하며, 티켓 기반 플랫폼을 통해 체계화 및 유출/시도 파일을 티켓 내에 자동 수집하도록 구현

취약점(CVE)으로 인한 보안 위협 요인 분석 및 실시간 대응방안 연구 (외부위협)	사내 PC, 서버, 애플리케이션에서 고위험 취약점 발생 여부를 신속하게 인지하고 대응할 수 있는 체계 구현 및 국내외에서 발생되는 사이버 위협 및 동향 정보를 기반으로 회사의 위협 수준 판별 및 대응하는 시스템 개발	- RCE, RAT 등 고위험 취약점이 발생했을 때 신속하게 인지할 수 있고, 심각도 및 사내 영향도를 분석하여 조치 일정 및 계획을 수립하여 체계적인 대응 가능 - 국내외 기관 및 기업 대상으로 발생되는 해킹 공격 동향과 취약점 등의 위협 정보를 사내 보안시스템과 연동하고 분석하여, 회사의 위협 수준을 판별하고 이에 맞춰서 사전 대응이 가능
취약점 관리 시스템 (Key Indicator for Web vulnerability Inspection)	전사 서비스 보안점검 및 발생 취약점을 이력화 하고 취약점을 쉽게 개선관리 할 수 있는 서비스 개발	- 전사 애플리케이션 서비스의 보안점검 결과 및 위험 단계 별 취약점 개선 현황 대시보드 구축 - 반복 발견되는 취약점을 식별하여 발생 빈도가 높은 취약점을 설계/개발 단계에서 사전 제거 - 보안점검 취약점에 따른 위험도 산정을 표준화하고 이력관리 및 결과보고를 자동으로 관리하여 보안점검 및 취약점 개선에 소요되는 업무 리소스를 효율화 - 서비스 상시 점검이 누락되지 않도록 점검 경과를 자동 관리 (ISMS 대외 심사기준 준수)
보안 인식도 측정 지표 개발	임직원의 보안인식을 측정할 수 있는 설득력 있는 고유의 지표를 개발하고, 주기적인 조사를 통해 전체적인 보안인식 추이를 파악하기 위한 연구	- 연구결과, 지표를 '보안인식' 과 '보안지식' 두 분류로 구분하고, '보안인식' 측정에 집중하고자 'SMCRE 평가 모델을 도입하여 지표의 설득력을 높이고, '펄스 서베이' 방식 활용, 추이를 파악 - 보안인식 변화 추이를 파악하여 인식 변화 발생 시 원인을 파악해 인식에 미치는 영향 요인을 분석하고 추후 이를 향상시키기 위한 방안을 후속 연구 개발함
데이터 활용을 위한 위험분석 및 관리방안 연구	가명정보를 분류하고, 위험분석 및 가명처리 수준을 정의한 후, 가명처리 진행하며, 적정성 검토 및 추가 가명처리와 활용된 데이터의 사후관리를 위한 관리방안 연구 및 프로세스 구현	이용자에게 사전 동의 받지 않은 범위 외의 목적으로 데이터를 활용할 수 있으며, 대상선정에서 위험도 측정, 가명처리 수준정의와 가명처리까지 신속하게 진행됨. 또한 가명정보의 관리적 기술적 보호조치를 통해, 안전하게 지속적으로 관리 가능함
사운드 자동화 플러그인 개발 및 최적화 적용 연구	모션 사운드 자동 배치 플러그인 (NCAnimSound), 환경음 자동 배치 플러그인(NCAmbience) 개발 및 프로젝트 최적화 적용	모션 사운드와 환경음 배치를 자동으로 할 수 있는 사운드 자동화 플러그인 기능을 개선하고 신규 프로젝트에 적용하여 개발 편의 및 생산성 강화
사실적 공간 Reverb 연출을 위한 IR(Impulse Response) 라이브러리화 연구	공간별 어쿠스틱에 따른 울림과 주파수 특성을 녹음 및 모델링하여 인게임 적용 가능한 프리셋 데이터화 연구	IR 라이브러리 프리셋을 게임엔진 및 DAW 상에 Convolution Reverb 형태로 적용함으로써 다양한 인게임 공간에서 현실 같은 공간 Reverb 퀄리티 제공
3D 오디오 기술 실용화 적용 연구	PC, 콘솔, 모바일 등 다양한 플랫폼에 대응 가능한 3D 오디오 기술을 연구하고 자사 프로젝트에 적용	플랫폼 별 대응 가능한 3D 오디오 출력 기술력 확보 및 유저 옵션 개선을 통해 효과적으로 3D 오디오 경험을 제공하여 보다 향상된 사운드 위치 표현과 현실 같은 몰입감 제공
TTS 기반 인게임 NPC 자동발화 연구	기존 Text-To-Speech AI 기술을 활용한 NPC 대사 자동 발화기능 모듈 개발	AI Speech Lab 자체 개발 TTS 기술을 응용하여 자사 게임 내 NPC 대사의 자동 발화 기능을 개발함으로써 MMO 기반 풀보이스 제작의 비용 절감 및 개발 공정 단축에 기여
몬스터 보이스 자동 생성 연구	AI 기반 기술을 통한 몬스터 보이스 SFX Design 작업 공정 자동화	몬스터 보이스를 제작하고자 하는 연출자의 의도에 가깝게 원본 오디오 선별 및 효과음 처리를 위한 추가 공정이 자동화되도록 개발함으로써 양산화 몬스터 보이스 디자인에 대한 생산성 향상에 기여
유사 사운드 검색 기능 연구	청각적 유사도 혹은 음향적 특징 등을 기준으로 사운드를 검색할 수 있는 기능 개발	기존의 키워드 기준 검색으로 얻을 수 없는 검색 결과를 제공하여 creativity를 보조하고, 사운드 디자인에 필요한 리소스 선별에 소요되는 시간을 단축하여 작업 효율화에 기여

콘솔 게임패드 스피커, 햅틱 기능 활용 연구	콘솔 게임 패드 (Playstation, Xbox), 모바일(iOS, Android) 기기 특성을 고려한 게임 패드 스피커와 햅틱 기술 연구	게임 플레이시 게임 패드 스피커와 햅틱 활용을 통해 게임 상황 인지를 강화하고 플레이 몰입감 제공
슈팅 장르 총기 사운드 개발 연구	타격감 있는 총기 격발음 및 현장감 있는 격발 공간 잔향음을 게임 상황에 따라 출력할 수 있도록 디자인하고 사운드 피드백 출력 시스템을 개선	총기 사운드를 공간 특성에 따라 사실적이고 몰입감 있게 연출할 수 있는 역량을 내재화하여 자사 슈팅 기반 게임 사운드 개발 경쟁력 강화 및 상품성 확보에 기여
Full Performance Capture 동시녹음 품질 및 효율 개선 연구	모션 캡쳐와 동시녹음이 함께 진행되는 Full Performance Capture 시 녹음 품질을 높이기 위한 마이킹 방안 및 동기화 장비 기술 연구	모션 캡쳐가 필요한 자사 프로젝트의 동시녹음 품질 개선과 더불어 동기화된 Motion/Voice 데이터의 원활한 확보 기술을 내재화 함으로써 현장감 있는 보이스 리소스를 확보하고 데이터 관리 프로세스를 단순화하여 업무 효율화 실현
데이터 접근 빈도에 따른 데이터 및 클러스터 계층화 (Data/Storage Tiering)를 통하여 대용량 로그 저장 최적화 기술 개발	대규모로 저장된 데이터 중 장기 보관이 필요한 로그 (최소 2년 이상의 과거 로그)를 전용 아카이빙 클러스터로 압축/저장 (Erasure Coding, zstd) 하기 위한 기술 개발	- 현업 임직원들 (분석가 및 일반 사용자)들이 라이브 게임 로그를 활용하기 위해 데이터에 접근하는 빈도 분석 - 빈도가 낮은 데이터는 비용이 저렴한 아카이빙 클러스터로 이관하고, 이로 인해 보다 쾌적해진 클러스터 환경에서 접근이 많은 최신 데이터 사용에 충분한 컴퓨팅을 제공 받을 수 있도록 대량 데이터 저장 관리 시스템 (Data/Storage Tiering)을 효율화
Self-Analytics를 위한 데이터 대시보드 서비스 개발	데이터 분석 결과를 차트와 대시보드 형태로 쉽게 변환할 수 있는 서비스 개발 직관적인 사용자 인터페이스 (UI)를 제공하여, 비전문가도 복잡한 개발 과정 없이 쉽게 사용할 수 있도록 함	- 데이터 분석 결과를 더 많은 사람들이 쉽게 시각화하고 이해할 수 있게 하여, 분석 내용의 공유를 용이하게 함 - 데이터 분석가는 복잡한 코딩이나 외부 서비스에 의존하지 않고도, 데이터 분석 결과를 빠르고 효과적으로 시각적으로 표현할 수 있게 되며, 이로 인해 데이터 분석 결과의 이해도가 크게 향상되며, 데이터 결과 공유가 더욱 쉬워짐
대용량 게임로그의 스트리밍 데이터 적재 기술 개발	실시간으로 게임 이벤트를 적재와 조회가 가능한 스트림 테이블	- 공개된 프레임워크를 통해 ACID 한 트랜잭션 지원과, 스냅샷 저장 지원 등의 기능을 ETL 플랫폼에 적용함으로써, 기존 분산 저장소에서 트랜잭션 미지원에 따른 교체 혹은 중복 적재 프로세스를 개선하여 저장공간 및 운영 효율을 극대화할 수 있음 - 트랜잭션 미지원과 자동 압축 등의 기능 적용을 통해 실시간 데이터와 배치 데이터 적재를 하나의 파이프라인을 통해 구축할 수 있을 것으로 판단되며, 이를 통해 기존 람다 아키텍처의 단점인 구현 및 운영 복잡도를 단순화할 수 있어 전체 개발 및 운영 리소스를 절반 수준으로 줄일 수 있을 것으로 예상되며, 여러 파이프라인에 의한 정합성 등의 문제도 같이 해결
대용량 분산형 데이터의 운영관리 기술 개발	테이블 수준에서 생명주기를 관리할 수 있는 보존연한 관리 기술	- 다양한 오픈소스를 활용하여 분산 저장소에서 관리되는 데이터에 대해 데이터의 유형과 특성에 따라 보존연한을 관리할 수 있고 보존 기한이 지나간 데이터에 대해 안전하게 삭제하여 분산 저장소의 저장공간을 일정한 수준으로 유지 - 하이브 테이블 외에도 일정한 규칙을 가지고 저장된 모든 데이터에 대한 관리가 가능해 분산 저장소에 저장하는 다양한 데이터에 대한 생명주기를 관리를 통해 저장공간을 효과적으로 운영 및 관리
언리얼 버츄얼 프로덕션 환경 구축	모션 캡쳐 촬영 시 실시간 언리얼 버츄얼 프로덕션 지원 환경 구성	버츄얼 카메라(광학식/자이로식) + 캐릭터 실시간 + 배경을 합쳐 실제 시네마 연출과 같은 버츄얼 프로덕션을 구성하여 개발실 최종 결과물을 예측함으로써 개발 프로세스의 효율을 높임
모션 캡쳐 실시간 언리얼 프리뷰 환경 구축	바디, 페이셜, 핑거 등 풀 퍼포먼스 모션 캡쳐 시 언리얼 실시간 프리뷰 환경 구성	풀 퍼포먼스 모션 캡쳐 촬영 시 게임 환경이 구성되어 있는 언리얼에 실시간으로 구현하여 촬영하면서 바디, 페이셜, 핑거 등이 적용된 캐릭터를 직관적으로 확인이 가능할 수 있게 하고, 실시간 디지털 휴먼 개발에 필요한 환경을 제공
페이셜 실시간 프리뷰 환경 구축	언리얼에서 페이셜 실시간 프리뷰 환경 구성	- 프리뷰 용도로 활용이 어려운 개발실의 캐릭터를 메타 휴먼의 Mesh to MetaHuman을 활용해 쉽게 퀄리티 높은 페이셜 프리뷰 제공 - 촬영과 동시에 결과물을 예측할 수 있는 환경을 제공하여 개발 프로세스의 효율을 높임

바이브 트래커를 이용한 자이로 장비 개선	Xsens 자이로 모션 캡쳐 수트 장비에 Vive 장비를 결합하여 모션 캡쳐 데이터 퀄리티 개선	Rotation 데이터를 사용하여 촬영되는 자이로 모션 캡쳐 시스템에 Translate 값을 보정해 줄 수 있는 VIVE 장비를 같이 착용하고 촬영함으로써 보다 정확한 위치값을 가진 데이터를 얻을 수 있음
차세대 스캔방식 연구	생성형 AI와 NeRF(Neural Radiance Fields) 기반의 스캔 데이터 활용범위 확장 연구	생성형 AI와 NeRF 기술을 추적 연구하여 게임 및 영상 제작에 활용될 수 있는 환경을 구축
캐릭터 스캔 데이터의 효율적인 활용 방법 연구	다수의 스캔을 혼합하여 극사실적인 캐릭터를 빠르게 생성	- 다수의 캐릭터 스캔 데이터를 혼합하여 사실적이고 개성 있는 디지털 캐릭터를 생성 - 다양하게 활용할 수 있는 기술 기반을 마련하고 효율적인 축적 리소스 사용
데이터 퀄리티 향상을 위한 Light Cage 기술 고도화	Light Cage를 이용한 극사실적인 질감 스캔	Light Cage 스캔 기술 연구를 통해 추출한 극사실적인 질감 데이터를 캐릭터에 적용하여 사용자의 경험과 몰입감을 극대화
배경 스캔 데이터의 효율적인 활용 방법 연구	모듈화 기법을 통해 스캔 데이터를 효율적으로 활용	극사실적인 배경 스캔 데이터를 모듈화 하여 데이터 작업 편의성 및 효율성을 높임
스캔 기반 절차적 콘텐츠 생성	스캔 데이터를 Unreal5 PCG (Procedural Content Generation) 시스템에 적합하게 가공하여 극사실적인 레벨을 빠르게 생성	스캔 촬영된 고품질 3D데이터를 빠르게 콘텐츠화 하여 개발 효율을 높임
언리얼5 나나이트(nanite) 기반 스캔 연구	언리얼 엔진 나나이트 활용한 스캔 프로세스 확장	언리얼 엔진 나나이트에 적합한 스캔 프로세스를 구축하여 나나이트 활용성을 높임
광대역 스캔 기술 고도화	광대역 스캔 기법을 이용해 극사실적인 레벨을 구축	광대역 스캔 기법을 활용해 실제 구역을 빠르게 스캔하여 사실적이고 정확한 레벨을 구현
Cloud Computing	Karpenter를 이용한 k8s Cluster Level Autoscale	- 사용자 트래픽 유입량에 비례하여 Cluster Node의 크기를 동적으로 Scale In/Out 하는 기술 - Cluster Node의 크기를 동적으로 조절하므로 HPA(=Horizontal Pod Autoscaler) 대비, 비용효율적으로 대규모 트래픽 처리 가능
Rust base code의 interface auto binding	플랫폼에 따라 각각 다른 언어로 개발해야 하는 SDK를 Cross-platform 빌드가 가능한 Rust 단일 코드베이스로 개발하여 다양한 언어에서 사용할 수 있도록 interface auto generation	다양한 플랫폼, 다양한 언어를 Rust 단일 코드베이스로 개발하여 테스트/배포/운영 전반의 과정을 효율화
Cloud Computing	Messaging Platform 인프라의 k8s 운영	- Persistent한 상태 저장이 요구되는 Messaging Platform 인프라를 k8s Cluster에서 운영하는 기술 - 전문 인력이 요구되는 인프라 관리 업무를 IaC(Infra As Code)로 변경하여 비용효율적으로 인프라 관리를 자동화
클라이언트 크래시 자동 수집 및 분석 시스템	클라이언트가 비정상적으로 종료되었을 때 크래시 덤프와 게임 실행 로그를 자동으로 수집하여 개발자가 문제 해결을 하고 고품질의 게임 서비스를 유지할 수 있도록 도와줌	- 클라이언트 로그와 크래시 덤프를 자동으로 분류하고 발생 빈도를 측정하여 개발자가 발생 빈도가 높은 문제부터 해결할 수 있게 도와줌 - 글로벌 유저 대상으로 디바이스 실행 정보와 비정상 종료 시점의 피드백 정보를 수집할 수 있음

연구과제	개발 내용	연구결과 및 기대효과
애니메이션	Stable Inertial Transition	관성 전환 연구, 관성 블렌드의 오버슈팅, additive 포즈로 인한 오류 개선 등을 통해 캐릭터나 물체의 움직임을 부드럽고 현실감 있게 표현할 수 있도록 구현합니다.
	절차적 로코모션	Semi-Procedural Locomotion, 4족, 클라이언트-서버 구조의 부드러운 경로 이동 등

		캐릭터의 이동 및 움직임을 세밀하고 자연스럽게 처리합니다.
	리타기팅 자동화	자동화된 설정의 리타기팅 묶음 처리를 통해 애니메이션 작업을 자동화하여 제작 효율성을 향상시킵니다.
빌드시스템	Unreal Build Accelerator	에픽의 개발 백본인 Horde 및 분산 컴파일링, 캐시 기능을 활용하여 빌드 시간을 줄이는 기능을 구현하고, 내부 검증 후 프로젝트에 적용합니다.
	Horde CI/CD	언리얼 엔진과 동일한 지속적 통합 및 지속적 전달(CI/CD)서비스를 구축하여 공통 엔진의 사용성을 향상시키고 개발 이터레이션 횟수를 늘입니다.
모바일 GI	Reflective Shadow Map	실시간 렌더링 및 그래픽스에서 사용하는 그림자 및 반사 효과를 생성하기 위한 기술을 모바일에 적용할 수 있도록 구현하고, point light 기반의 실내 던전용 솔루션을 개발합니다.
협업	게임 개발실 최적화 지원	프로젝트의 부하 발생 지점을 모니터링하여 CPU/GPU 사용량, 메모리 사용량, 프레임 속도와 같은 성능 지표를 검토하면서 병목 현상을 확인하고, 플랫폼 별 최적화 방안을 제공합니다.
아트 퀄리티 개선	헤어 렌더링/ 물리개선	스트랜드 기반 헤어 렌더링 기술을 개선하여 캐릭터의 머리카락 텍스처와 헤어의 움직임을 더 자연스럽게 표현합니다.
	애니메이션	애니메이션 구조에 대한 이해를 기반으로 캐릭터 움직임 및 객체의 동작을 더 부드럽고 현실적으로 표현합니다.
	비주얼 퀄리티	물, 재질, 조명, 그림자, 빛 등 환경의 물리적 특성을 나타낼 수 있는 효과를 개선하고 물체와 상호 작용이 가능하도록 인터렉션을 추가하여 아트 퀄리티를 높일 수 있도록 지원합니다.
guide 방식 hair 시스템	guide 방식의 interactive groom으로 효율적인 헤어 제작	기존 보다 가벼운 데이터로 시뮬레이션 및 베이크 가능한 guide 방식의 Interactive groom을 도입하여 데이터 양에 따른 엔진의 렌더링 에러 및 헤어 제어의 문제를 해결하고 효율적인 헤어 제작 가능 엔진용 오나트릭스, 블렌더의 Hair 기능 작업적용 진행중
헤어 시뮬레이션	엔진에서 헤어의 디테일한 움직임 구현	엔진에서 디테일하고 실제와 같은 헤어를 구현하기 위해, 기존 XGen 및 guide 방식의 헤어를 시뮬레이션하고 베이킹하여 영상에 적용할 수 있는 기술 구현
FACS (Facial Action Cording System) rig skinning	Unreal Engine에서 캐릭터의 디테일한 페이셜을 구현	기존 blend shape 방식은 버텍스의 노멀을 엔진에서 제대로 표현하지 못해 눈꺼풀 및 얼굴 주름의 디테일한 표현 시에 쉐이딩이 제대로 되지 않아 얼룩이 생기는 문제가 발생하였고, 이를 해결하기 위하여 skinning 방식으로 변환 추가적으로 기존 메쉬를 메타휴먼 토폴로지로 변경하고, 메타휴먼 애니메이터 페이셜 테스트예정
Bifrost를 활용한 실시간 FACS target	기존 대비 효율적인 FACS 타겟의 구성	FACS 기존 구성 방식 보다 파일 관리 및 분리 작업 시간을 획기적으로 단축하고, 작업과 동시에 페이셜 데이터의 수정 작업이나 분리작업이 가능. 이로 인해 타겟 수정 부담을 줄이고, 퀄리티를 높이는데 용이
메타휴먼 페이셜 애님 트랙 추출	메타휴먼 혹은 메타휴먼 릭을 사용할 때 페이셜 키를 추출	기존 메타휴먼의 페이셜 데이터는 컨트롤 리그에 키 데이터를 적용해야만 페이셜이 확인 가능하여, 페이셜을 수정하거나 길이 수정을 할 때 타이밍 및 데이터 입력 오류 등의 이슈가 있었고, 이를 페이셜 부분만 애님 시퀀서로 교체하여, 페이셜 수정이 용이하도록 구성
페이셜 애니메이션	광학식 마커 데이터 테스트 및 활용	광학식 마커 방식 테스트로 기존 마커 방식에서 문제가 되었던 데이터의 왜곡이나 흔들림 등을 해결하고 선행 테스트로 문제점 파악
body 관절 디테일 향상 기법	디지털 캐릭터의 디테일한 관절 구현	디지털 캐릭터 관절이 움직일 때 접혀지는 부분의 근육 표현이나, 잘못된 형태로 접히는 것을 방지하기 위해 추가 디폼 컨트롤러 및 타겟 등의 보정으로 관절 부분 디테일을 높일 수 있는 기술 구현, ZiVA 활용 테스트, ML_Deformer 활용예정
디지털 휴먼의 근육 시뮬레이션	디지털 휴먼의 디테일 높은 근육 표현	사실적인 근육 움직임을 리깅에 구현하여 캐릭터의 움직임에 맞는 근육 표현, ML_Deformer 활용예정
의복 물리 시뮬레이션 (Bake)	캐릭터의 의복을 디테일하고 볼륨감 있게 표현	마블러스의 재봉선에 맞게 제작된 의복들에 실제 애니메이션을 적용하여, 더욱 디테일하고 자연스러운 의복의 움직임을 표현 ML_Cloth 활용 예정
군중 시뮬레이션	디지털 캐릭터의 군중 표현	다양한 캐릭터의 군중 시뮬레이션 구현으로 대규모 전쟁 및 많은 수의 캐릭터 움직임을 효과적으로 표현
VFX VDB 활용	VDB plug-in Unreal Engine 5 적용	open VDB를 nano VDB로 바꿔서 데이터를 줄임으로써, 렌더링 부하를 줄이거나 VDB를 3d Volume Texture로 쉽게 변경함으로 VFX 퀄리티 향상 기여, Embergen , 후디니 활용
USD의 언리얼 환경 적용	툴 간에 데이터 호환이 가능하게 하는 USD의 엔진 적용	서로 다른 툴 간에 데이터의 호환이 가능한 USD를 테스트 함으로써, 언리얼 엔진에서 마야, 맥스, 후디니 간 데이터 호환 여부 확인. 차후 다른 툴에서 영상 렌더링까지 가능하도록 계획 엔진 업데이트로 추가 테스트 예정
Toon shading	언리얼 엔진에서 툰 느낌의 영상 구현	언리얼 엔진에서 카툰 느낌의 영상을 제작하기 위해 각 캐릭터별 쉐이더, 포스트 쉐이더, 배경분할 등을 통한 각 단위의 컬러변형, 마스킹 등을 통하여 셀 쉐이딩 구현
custom import tool	Unreal Engine에서 애니메이션을 빠르게 임포트 할 수 있는 툴 구현	기존 FBX 방식 대비 애니메이션에 사용되는 정보만 추출하여 빠르게 export & import 가능한 플러그인 구축, Json 방식활용, 추가기능 구현중

custom render pass	합성 혹은 컬러그레이딩을 위한 채널 분리 시스템	엔진에서 후반 혹은 합성 작업 시, 배경, 캐릭터, 포그 등의 데이터들을 따로 분리하여 영상 출력함으로써, 합성 혹은 컬러그레이딩에 효과적으로 분리된 레이어들을 활용
Alembic cache streaming	Alembic 캐쉬를 스트리밍하여 처리 속도를 높임	언리얼 엔진에서 alembic 파일을 기존의 alembic Import가 아닌 스트리밍 방식으로 변환하여, 데이터 임포트 시간, 전체적인 데이터의 부하 그리고 비디오 메모리 오버를 통한 크래쉬를 줄이기 위한 기술 (5.1 테스트완료)
Unreal 5.2 PCG	디테일한 레벨의 빠르고 효율적인 구성	언리얼 5.2 에 추가된 Procedural Content Generation 기능을 사용하여 시네마에 사용되는 거대하고 디테일한 환경을 빠르게 구성할 수 있도록 기반기술 습득
효율적인 페이셜 애니메이션	메타휴먼 애니메이터의 활용	메타휴먼 애니메이터를 활용하여 기존 스캔기반의 페이셜 애니메이션보다 빠르고 정확한 페이셜을 제작
리얼타임 패스트레이싱	패스트레이싱을 활용한 렌더링 퀄리티 향상	렌더링에 사용되던 패스 트레이싱 기술이 리얼타임에서 사용할 수 있게 됨으로써 엔진에서 렌더링 퀄리티의 이미지를 빠르게 뽑아낼 수 있는 기반기술 테스트
Substrate	5.2 엔진에 추가된 새로운 재질 쉐이더	더 높은 퀄리티의 BRDF 를 지원하는 쉐이더로 다양한 재질을 더 높은 퀄리티로 표현할 수 있어 시네마 작업에 도입하기 위하여 활용예정 (현재 Path-tracer 에서는 적용되지 않는상태)
업무 효율화 플랫폼	프로젝트 관리도구	NC 사용성에 기반한 프로젝트 관리 Tool 구축/서비스를 통한 전사 프로젝트 관리 프로세스 개선 및 효율 증대
	아트 소통 및 외주 프로덕션 관리도구	아트 결과물 관리, 효율적 아트 협업 위한 전문 도구를 제공하여 아트 제작 효율성 향상
	통합업무관리 플랫폼	HQ/지사/3rd Party 간 직접 소통 가능하며, 조직 업무관리부터 게임개발 프로세스까지 아우르는 통합 업무관리 서비스 구축을 통해 NC 협업 효율 제고
글로벌 L10N 플랫폼	L10N text 리소스 관리 및 송수신 효율화 도구	Text 로컬라이제이션에 소요되는 송수신 업무의 자동화/리소스 관리도구 개발 및 업무 표준화를 통하여 NC text 로컬라이제이션 협업 효율 증대 및 에러 감축
	L10N voice 음성녹음 통합업무관리도구	Voice 녹음 업무/ Voice 리소스 로컬라이제이션 업무의 통합관리 플랫폼 구축 및 업무 표준화를 통하여 데이터 축적 및 NC 글로벌 음성 로컬라이제이션 협업 환경 고도화

연구과제	개발 내용	연구결과 및 기대효과
VARCO Art (생성 AI 기반 이미지생성 서비스)	이미지 자동 생성AI 기술	이미지 생성 AI 기술을 활용하여 자사 게임 IP에 적합한 캐릭터, 배경, 아이템, 스킨 등 2D 일러스트 및 각종 아트 리소스를 생성하는 생성 기술 개발. 게임 이외 산업 분야에서도 활용 가능한 특화 기능을 개발하여 폭넓은 산업 분야에 적용 가능한 서비스로 확장하고자 함.
	2D 게임캐릭터 자동 생성 기술	딥페이크에서 파생되는 얼굴 영상 합성 기술들을 활용하여 2D 영상 형태의 게임캐릭터를 자동으로 생성해내고 이를 이용한 콘텐츠들을 쉽게 생성하는 기술
	3D 모델 및 텍스처 자동 생성 기술	멀티뷰 이미지 생성 기술을 활용하여 주어진 2D 이미지로부터 3D 모델 및 텍스처를 자동으로 생성하는 기술 아티스트가 제공하는 2D 이미지를 기반으로 게임 제작에 필요한 3D 에셋을 생성하는데 활용
	뉴럴렌더링 기반 3D 에셋 생성 기술	3D 스캔 및 모델링, 리깅 과정 없이, 몇 대의 카메라로 촬영된 영상에서 사실적인 3차원 에셋이나 캐릭터를 제작하는 기술 개발. NeRF 기반 뉴럴렌더링 기술 연구를 통해 3D 디지털 캐릭터의 모델 제작 시간과 비용을 크게 단축하게 할 수 있음.
	생성AI기반 game 콘텐츠 개발	게임 내 적용할 수 있는 이미지를 사용자가 생성AI를 통해 직접 생성하여 게임 내 물체에 입힐 수 있도록 하여 재미 요소 및 콘텐츠에 대한 충성도 향상에 기여함
	IP별 커스터마이징 기술 개발	직접 컨셉 원화들을 업로드하면 자동으로 컨셉이 학습된 AI 모델을 다운로드할 수 있도록 하여 편의성을 대폭 향상할 수 있는 기술과 서비스 제공
	VARCO Art 서비스 개발	이미지 생성AI를 활용하여 실무에서 바로 활용가능한 2D 이미지를 자동 생성하는 AI 도구 개발. 여러 편의 기능과 특정 산업 분야에 특화된 기능들을 탑재하여 기존 도구들보다 훨씬 실무에 효율적인 도구를 목표로 함
VARCO Graphics (AI 기반 고품질 그래픽스 기술 서비스)	얼굴 애니메이션 자동 생성 기술	음성을 발화에 적합한 얼굴 애니메이션을 AI가 자동으로 생성하는 기술. 모션 캡처나 아티스트 수작업이 필요 없고, 품질이 뛰어나서 대량의 시네마틱 영상, 다이얼로그 씬 제작에 필수적으로 요구되는 기술.
	모션 캡처 데이터 자동 후보정 기술 개발	모션 캡처 과정에서 발생하는 마커 데이터의 오류를 AI에 의해서 자동으로 검출하고 수정하는 기술을 개발
	텍스트 기반 캐릭터 애니메이션 시스템	게임에 사용할 수 있는 딥러닝 기반 캐릭터 애니메이션 생성 기술 개발. AI 지식이 많지 않은 아트 작업자들이 쉽게 다룰 수 있도록 Controllable하게 구현하고 이를 통해 기존 게임 등에서 선보이기 차별화된 Scene을 구현할 수 있는

		기술을 개발
	4D 기반 고품질 얼굴 애니메이션 캡처 기술	고품질 카메라로 촬영한 사람의 얼굴 영상을 이용하여 동일한 외모와 움직임의 캐릭터를 생성하는 차세대 얼굴 캡쳐 시스템 개발. 기존 사진 기반 3D 얼굴 스캔 기술 대비 얼굴 움직임도 동일하게 재현할 수 있기 때문에 더욱 자연스러운 캐릭터를 만들 수 있음. 디지털 더블 수준의 캐릭터 제작이 가능하며 고품질 게임 캐릭터 제작에 활용 가능.
VARCO Audio (AI 기반 음성, 사운드 생성 서비스)	다국어 캐릭터형 음성 합성 기술	특정 사람의 목소리를 담아 인위적으로 사람의 대화 소리를 합성하는 AI 기술 개발 진행 한국어 이외에 영어, 중국어 등 해외 서비스에 필요한 다국어를 자동으로 생성하는 기술 개발 진행 글로벌 게임 서비스 개발을 위해 주요 4개국어, 100여종의 캐릭터 음성을 자동으로 생성
	감정표현 음성 합성 기술 개발 및 고도화	슬픔, 행복, 분노 등 다양한 감정의 표현 및 강약까지 조절가능한 소리를 합성하는 AI 기술 개발 진행 연기(영화, 드라마), 뉴스, 정보전달, 독서 등 다양한 콘텐츠의 여러 상황에서 어울리는 음성을 생성 가능
	Virtual Speaker Generation 연구	특정인의 짧은 음성을 분석한 후 Text로부터 특정인의 음색으로 합성이 가능한 음성합성 시스템 개발 다양한 음색을 갖는 가상 인물의 목소리를 생성할 수 있는 음성합성 시스템 개발
	음성 자동 검수 기술	텍스트 대사와 녹음된 음성의 일치 여부를 검사하는 AI기반 발화검증 (Utterance Verification) 기능을 개발. 사내 사용 중인 작업 도구에 내장되어 서비스 중, 발음의 정확성 평가 등에도 응용이 가능함 (한국어, 영어, 중국어 등 다국어 지원)
	몬스터 사운드 생성 기술	게임 제작에 필요한 다양한 종류 몬스터들의 음성, 기합, 비명 등의 사운드를 생성하는 기술 레퍼런스 사운드 기반으로 스타일 변환을 통해 몬스터 사운드 생성 또는 엔지니어가 이펙트 적용을 통해 원하는 몬스터 사운드를 생성할 수 있도록 다양한 레퍼런스 사운드 생성에 활용
	장애인을 위한 음성 합성 기술	장애인이 겪는 의사소통의 불편함을 해소하고, 의사소통 장애에 대한 인식을 개선하기 위해, 다양한 감정과 목소리를 표현할 수 있는 음성 합성 기술과 애플리케이션을 NC 문화재단과 함께 개발
	오디오 클립 자동 분류 및 검색 기술	게임 제작 과정에서 누적된 고품질 오디오 클립들을 효과적으로 관리하고 재사용할 수 있는 자동 분류 및 검색 기술 신규 오디오 생성 요청에 대응하여 불필요한 음원 구매/제작을 줄이고 기존 리소스를 재활용/수정하는데 활용 가능
VARCO LLM (언어모델 활용기술)	언어 모델 파인 튜닝 기술	사내외의 고성능 언어모델들을 확장/조합/추가 학습하여 특정 도메인과 태스크에 적합한 형태로 최적화하고 성능을 고도화하는 기술. Text 생성, 요약 등 대부분의 자연어처리 및 멀티모달 생성 기술의 성능 향상을 위한 기반 기술로 활용
	언어 모델 생성 성능 평가 기술	학습된 모델의 성능을 다양한 관점에서 정량적으로 평가할 수 있는 평가 메트릭/모델/프레임웍 기술 모델 스스로 성능 평가를 통해 자체 성능을 개선하는 자가학습 및 모델간 성능 비교 평가에 활용
	언어 모델 서비스 최적화 기술	학습된 거대 모델을 활용하기 쉬운 형태로 경량화 하고 효과적으로 서비스하기 위한 기술 주어진 컴퓨팅 자원을 최대한 활용하여 경제적으로 서빙할 수 있는 도메인 특화 기술, 경량화 서비스 기술, 고속처리, 저자원 인퍼런스를 지원
	AI 모델 경량화 기술	머신 러닝으로 생성된 AI의 모델을 서버환경 이외의 환경에서도 동작 가능하도록, 성능을 유지하며 모델의 크기를 줄여 PC 혹은 휴대폰/게임기와 같은 휴대기기에서도 독립적으로 동작가능한 기술을 개발
	언어 모델 프롬프트 엔지니어링 기술	게임 도메인 및 IP 맞춤형 거대 모델 학습을 위해 최적화된 학습 데이터 구축/정제/프롬프팅 기술 작업자의 개입을 최소화하면서 고품질 학습데이터를 대량으로 구축하기 위해 활용
VARCO Text (생성 AI 기반 텍스트생성 서비스)	퀘스트 생성 기술	기획서를 포함한 게임 데이터베이스에서부터 서사적으로 연결되는 연속 퀘스트를 자동으로 생성할 수 있는 생성AI 기술 및 도구 개발
	캐릭터 특징 생성 기술	IP별 세계관에 부합하는 신규 게임 캐릭터의 이름, 성격, 관계, 경험 등을 자동으로 생성하는 기술
	캐릭터 대사 생성 기술	캐릭터 특징, 상황, 대화 상대에 적합한 1인 혹은 다자간 대화를 자동으로 생성하는 기술
	비주얼 콘티 생성 기술	퀘스트, 스토리 등 텍스트 생성과 함께 서사 구조 및 맥락을 반영하는 이미지 원화들을 같이 생성하여 손쉽게 비주얼 콘티를 만들어낼 수 있는 기술과 도구 개발
	장편 스토리 생성 기술	NC 게임에 설득력 있는 서사를 부여하여 몰입감 있는 게임이 될 수 있도록 내러티브가 살아있는 장편 스토리를 창작할 수 있는 기술과 도구 개발
	자동 문체 변환 기술	문어체에서 자연스러운 구어체로 변환하거나, 완성형 문장형에서 개조식 문장으로 변형하는 등 어플리케이션에 따라 동일한 내용의 문장 스타일을 변환하는 기술
	AI문장 요약 기술	긴 정보를 가진 텍스트에서 주요 내용만을 가진 문장으로 축약하거나, 문맥 정보를 생략하여 최소한의 길이로 효과적인 정보 전달이 되도록 하는 기술
	AI 문서 요약 기술	문서에서 핵심 내용을 기계가 파악하여 3~4 문장으로 짧게 요약문을 작성하는 기술
	VARCO Text 서비스 개발	한국어 거대언어모델을 기반으로 업무에 필요한 구조화된 텍스트 및 일반 문서를 생성하는 AI 도구 개발. 기획 문서 등에 필요한 주요한 설정을 AI를 통해 손쉽게 창작하고 관리할 수 있는 도구를 최종적인 목표로 함
VARCO Chatbot	페르소나 기반 대화AI 기술	대화 컨텍스트에 적절한 페르소나 선택 기술, 페르소나 기반 대화 일관성 유지 기술, 페르소나 추출, 저장,

(대화 AI 기술)		확장 프로세스 구축 기술 개발을 통해 다양한 가상 캐릭터 대화 엔진을 개발
	지식 기반 대화AI 기술	대화 컨텍스트에 적합한 지식 선택 기술 연구, 지식 기반 발화 생성 기술 연구를 통해 지능형 대화 엔진 개발
	감성 대화AI 기술	대화 주제 탐지 및 자연스러운 주제 전환 기술 연구, 주도적인 대화를 위한 먼저 말 걸기 기술 연구, 감정 상태에 따른 발화 강도 조절 기술 연구를 통해 자연스러운 AI 대화 엔진을 개발하고, 챗봇 등에 활용
	지식 그래프 생성 및 관리 기술	대용량 지식그래프 온톨로지 스키마 설계, 지식 그래프 추론, 데이터 자동 증강 및 관리 기술을 통해 지식 기반 대화, 데이터 검색, 인과 관계 분석 등에 활용
	음성 발음 디렉션 기술	대화 엔진에서 생성한 문장을 음성으로 합성하기 전에 외래어, 숫자, 고유 명사 등에 대해 다양한 발음 표현을 자동 생성하기 위한 기술
	고객 친화적 게임 챗봇 응대 기술 개발	게임 유저를 대상으로 고객의 불편 사항 및 신고, 게임 내용 문의 등에 대해 빠르게 응대하고, 고객 친화적으로 가이드가 가능한 인공지능 챗봇 서비스 개발
VARCO MT (AI 기반 번역 서비스)	딥러닝 기반 실시간 채팅 번역 기술	한국어, 영어, 일본어, 중국어 및 스페인어, 러시아어 등 15개국어에 대한 상호 AI 번역 기술로서, 대용량의 채팅 트래픽이 발생하는 MMORPG 채팅을 실시간으로 번역하는 기술. 다국어 게임 이용자 간의 언어 장벽 없이 채팅을 통해 협력하고 경쟁하여 게임 진행을 가능하게 함.
	딥러닝 기반 게시판/문서 번역 기술	게시판이나 문서 등 긴 문서에 대해 문서 구조를 유지하면서 번역하게 하는 기술을 연구. 게임 유저간 게시판 공유 및 사내 글로벌 업무 지원
	다국어 통합 번역 모델 (Multi-lingual Neural Machine Translation)	각 언어 쌍 별 번역 엔진이 아닌, 다국어 통합 번역 모델로서, 번역을 위한 GPU 자원 및 운영의 효율화를 위한 기술
	도메인 Adaptation 기술	게임 분야, 엔터테인먼트 분야 등 특수 도메인의 용어, 표현 등을 자동 인식하고 도메인 내에서 정해 놓은 용어로의 번역을 보장하는 기술. 구글 등 범용적 번역 엔진에서 하기 어려운 도메인 커스터마이징 기술
	다국어 구어체, 은어 번역 기술	인터넷 신조어, 채팅용 은어 및 구어체, 약어 등을 자동 수집하고, 번역 시 이를 표준화된 상대방의 언어로 번역하여 온라인 게임 유저간 국내/국외 사용자 구분 없이 편하게 소통하기 위한 기술
	글로벌 서비스를 위한 게임 콘텐츠 번역 기술	효율적인 게임 콘텐츠 현지화 작업 (Localization)을 지원하기 위한 게임 내 콘텐츠 번역 기술 개발. 게임의 세계관, 캐릭터 페르소나, 상황 등을 고려하여 게임에 적합한 문체와 스타일로 게임 내 대화, UI 텍스트 내용, 퀘스트, 스토리 등을 번역하는 기술과 도구를 개발
VARCO Analytics (데이터 사이언스 기반 분석 도구)	Dynamic Pricing 기술	콘텐츠의 가격을 사용자에 Needs에 맞춰서 최적화하여 콘텐츠 서비스의 수익을 극대화할 수 있는 기술. 실시간으로 AI가 게임 내 사용자의 성향 분석을 통해 사용자의 상황에 적합한 게임 내 상품을 패키징하여 추천하는 기술 다이노스 티켓 판매에 기 적용한 기술을 게임에 적합하도록 신규 개발 각종 티켓 판매, 온라인 쇼핑, 숙박, 렌트가 등 다양한 B2C 서비스에 광범위하게 적용이 가능한 기술
	주요 뉴스 브리핑 기술	주요 이벤트에 해당하는 뉴스 중 어플리케이션에 적합한 뉴스를 선정하고 이를 요약하여 다양한 형태로 브리핑 하는 기술
	콘텐츠 큐레이션 기술	특정 주제, 키워드에 해당하는 뉴스를 개인 맞춤형으로 큐레이션하는 기술
	계정 도용 자동 탐지 및 처리 기술 개발	계정 도용 등 해킹 및 피싱 사건을 자동으로 예방 및 탐지하고 챗봇과 연계하여 신속 처리하는 기술 개발
AI 데이터 R&D	대용량 데이터 실시간 수집/관리 기술	국내외 다양한 문서를 실시간으로 Crawling 하여 병렬적으로 자연어 분석 및 색인 하는 기술. 검색과 대화에서 활용
	언어 데이터 연구	언어학적 분류체계를 설계하고 이를 바탕으로 다양한 도메인과 기술에 적합한 고품질의 데이터를 생성하는 기술, AI가 생성한 언어의 품질을 평가하고 학습 데이터 및 AI 시스템에 피드백하는 기술
	대화 데이터 연구	AI 대화 엔진의 학습을 위해 인공 대화 데이터를 구축하는 기술. 외부 지식, 대화 전략, 감성 등을 적절히 혼합하여 AI가 이상적인 대화를 학습할 수 있도록 데이터를 구축하는 기술
	대용량 음성/ Audio 데이터 구축 기술	다양한 국가, 성격, 캐릭터의 음성 데이터를 구축하고 정제하는 기술 게임 내 캐릭터 외 다양한 사운드 데이터를 AI 및 게임 개발자가 활용할 수 있도록 구축하고 검색하는 기술
AI 윤리 기술	스팸 필터링 기술	한국어, 영어, 번체 등 13개 언어에 대해 게임 채팅 시 끊임없이 발생하는 다양한 패턴의 광고를 식별하여 차단하는 기술. TL, 리니지W, 아이온, 리니지2M, Blade&Soul 2, 퍼플 등에 적용됨.
	개인정보 비식별화 기술	스팸 필터링 등 AI 엔진에 공개 채팅 등이 입력될 때 개인 정보가 포함되지 않도록 문장 내 개인 정보를 식별하고 가명화, 삭제 등의 처리를 하는 기술
	국가간 비하 표현 방지 기술	AI 번역 엔진에서 소스 언어에서 타겟 언어로 번역할 때, 국가 간의 분쟁 요소를 식별하고 번역 시 중립적인 표현이 되도록 제어하는 기술
	비윤리/혐오 발화 인식 기술	챗봇과 대화형 Agent의 대화 엔진을 개발할 때, 혹은 채팅 번역 등에서 비윤리적인 표현이나 혐오 표현을 인식하고

		적절히 대응하는 기술
	윤리적 대화 제어 기술	AI와 사람이 대화할 때 AI가 비윤리적 표현(욕설, 혐오, 편견, 비하 등)의 발화를 학습하지 못하게 하거나 생성할 수 없도록 제어하는 기술
	AI 윤리 솔루션 서비스 VARCO Gentle Words	금칙어 등을 포함한 텍스트 관련 AI윤리 관련 이슈들을 쉽게 모니터링하며 관리할 수 있는 AI 윤리 솔루션을 개발함. 채팅 및 텍스트 생성이 필요한 다양한 도메인에 적용 가능한 일반적인 SaaS 서비스 제공
VARCO Studio 개발	AI기반 종합 창작 스튜디오 서비스 개발	AI를 쉽게 사용할 수 있는 모델과 창작 환경을 제공하는 통합 작업 스튜디오 및 플랫폼을 개발 창작을 위한 Ideation 제공: 원화, 스토리, 트랜드 분석 등 창작을 위한 아이디어와 초기 작업 지원 업무자동화: 창작을 위한 복잡한 프로세스 자동화 및 Tool 제공 콘텐츠 생산: 대량으로 손쉽게 게임에 필요한 콘텐츠 자동 생성 및 선택 게임 파이프라인 연결: 기존 게임 개발 툴 및 프로세스에 연동 멀티모달 및 다양한 AI 제공: 자체 개발 모델뿐 아니라 다양한 AI 와 연동하여 고품질의 AI, 상황에 적합한 AI 제공 협업 기능: 기획 및 개발, 운영이 한 번에 통합, 병렬 작업할 수 있는 환경 제공 서비스 범위: Art, 시나리오 기획, 운영 기획, 3D, Animator, Sound 제작 등 게임 콘텐츠 생산 전 범위 AI를 활용하여 누구나 쉽게 창작할 수 있는 범용적인 작업 도구를 최종적인 목표로 함.

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

2. 전문가와의 이해관계