

목 차

사 업 보 고 서	1
【대표이사 등의 확인】	2
I. 회사의 개요	3
1. 회사의 개요	3
2. 회사의 연혁	4
3. 자본금 변동사항	7
4. 주식의 총수 등	8
5. 정관에 관한 사항	9
II. 사업의 내용	12
1. 사업의 개요	12
2. 주요 제품 및 서비스	13
3. 원재료 및 생산설비	15
4. 매출 및 수주상황	16
5. 위험관리 및 파생거래	18
6. 주요계약 및 연구개발활동	22
7. 기타 참고사항	24
III. 재무에 관한 사항	32
1. 요약재무정보	32
2. 연결재무제표	34
2-1. 연결 재무상태표	35
2-2. 연결 포괄손익계산서	36
2-3. 연결 자본변동표	36
2-4. 연결 현금흐름표	37
3. 연결재무제표 주식	38
4. 재무제표	94
4-1. 재무상태표	94
4-2. 포괄손익계산서	96
4-3. 자본변동표	96
4-4. 현금흐름표	97
5. 재무제표 주식	98
6. 배당에 관한 사항	155
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항	157
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적	157
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적	161
8. 기타 재무에 관한 사항	161
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견	168
V. 회계감사인의 감사의견 등	176
1. 외부감사에 관한 사항	176
2. 내부통제에 관한 사항	177
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항	179
1. 이사회에 관한 사항	179
2. 감사제도에 관한 사항	181
3. 주주총회 등에 관한 사항	183
VII. 주주에 관한 사항	187
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항	192

1. 임원 및 직원 등의 현황.....	192
2. 임원의 보수 등	194
IX. 계열회사 등에 관한 사항.....	200
X. 대주주 등과의 거래내용.....	205
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항	207
1. 공시내용 진행 및 변경사항	207
2. 우발부채 등에 관한 사항	207
3. 제재 등과 관련된 사항	208
4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항	208
XII. 상세표.....	212
1. 연결대상 종속회사 현황(상세).....	212
2. 계열회사 현황(상세)	212
3. 타법인출자 현황(상세).....	215
4. 연구개발 실적(상세)	215
【 전문가의 확인 】	218
1. 전문가의 확인.....	218
2. 전문가와의 이해관계	218

사업보고서

(제 9 기)

사업연도 2023년 01월 01일 부터
 2023년 12월 31일 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2024년 03월 20일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

(주)넥슨게임즈

대 표 이 사 :

박 용 현

본 점 소 재 지 :

서울특별시 강남구 남부순환로 2621, 5층

(전 화) 02-6421-7777

(홈페이지) <http://www.nexongames.co.kr>

작 성 책 임 자 :

(직 책) CFO

(성 명) 강인수

(전 화) 02-6421-7777

【 대표이사 등의 확인 】

[대표이사 등의 확인]

확 인 서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당이사로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 『주식회사의외부감사에관한법률』 제8조의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다.

2024. 03. 20.

주식회사 넥슨게임즈

대표이사 박 용 현 (서명)

신고업무담당이사 강 인 수 (서명)

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

가. 연결대상 종속회사 개황

1) 연결대상 종속회사 현황(요약)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	-	-	-	-	-
비상장	1	-	-	1	1
합계	1	-	-	1	1

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

2) 연결대상회사의 변동내용

구 분	자회사	사 유
신규 연결	-	-
	-	-
연결 제외	-	-
	-	-

나. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 넥슨게임즈'로 표기합니다. 또한 영문으로는 'NEXON Games Co., Ltd.(약호 "NEXON Games")'라 표기합니다.

다. 설립일자 및 존속기간

당사는 게임소프트웨어 개발 목적으로 2013년 5월 6일에 설립되었으며, 2017년 6월 1일자로 엔에이치기업인수목적9호(주)와 합병을 하였습니다. 합병의 형태는 합병 전 (주)넷게임즈가 소멸하고, 엔에이치기업인수목적 9호(주)가 존속하는 형태입니다. 존속회사 엔에이치기업인수목적9호(주)는 (주)넷게임즈로 사명을 변경하였으며, 2017년 6월 12일자로 (주)넷게임즈 보통주식이 코스닥 시장에 상장되었습니다. 이후 2022년 3월 25일자로 당사는 (주)넥슨게임즈로 사명을 재변경하였으며, 2022년 3월 31일자로 넥슨지티(주)와 합병을 완료하였습니다.

라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

- (1) 주소 : 서울특별시 강남구 남부순환로 2621, 5층(도곡동)
- (2) 대표전화 : 02-6421-7777
- (3) 홈페이지 : <http://www.nexongames.co.kr>

마. 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부	미해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	미해당

주) 보고서 제출일 현재 당사는 기업집단 '넥슨'(상호출자제한기업집단 지정)에 소속되어, 중소기업 및 중견기업에 해당되지 않습니다.

바. 주요 사업의 내용 및 향후 추진하려는 신규사업에 관한 간략한 설명

당사는 한국표준산업분류표의 소분류에 의한 온라인, 모바일 게임 소프트웨어 개발 및 공급업으로 분류됩니다.

당사의 주된 사업은 게임 소프트웨어 개발 및 서비스이며, 당사가 개발한 게임콘텐츠를 국내 및 해외에 공급하고 있습니다. 당사의 주요게임으로는 모바일게임 'V4'와 'Blue Archive', 'HIT2' 및 온라인게임 '서든어택' 등이 있으며, 전체매출액의 99%를 차지하고 있습니다. 또한 매출증대를 위하여 신규 게임 개발을 진행하고 있습니다.

주요 종속회사 (주)중앙판교개발은 부동산업 및 임대업을 주요사업으로 부동산 임대서비스를 통해 수익을 창출 하고 있습니다.

주요사업과 관련한 자세한 사항은 동 보고서의 "II.사업의 내용"을 참조하시기 바랍니다.

사. 신용평가에 관한 사항

- 해당사항 없음

아. 회사의 주권상장(또는 등록·지정) 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)현황	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 유형
코스닥시장 상장	2015년 09월 25일	해당사항 없음

주1) 상기 주권상장일자는 합병 전 법인 엔에이치기업인수목적 9호(주)의 최초 상장일이며, 합병 후 법인인 구, (주)넷게임즈의 신주 상장일은 2017년 06월 12일입니다.

2. 회사의 연혁

가. 회사의 본점 소재지 및 그 변경

회사명	날짜	본점 소재지
(주)넥슨게임즈	2018년 02월	서울특별시 강남구 남부순환로 2621, 5~7층
	2018년 11월	서울특별시 강남구 남부순환로 2621, 5~8층
	2020년 01월	서울특별시 강남구 남부순환로 2621, 5층
(주)중앙판교개발	2010년 02월	서울특별시 중구 서소문로 100, 지하1층(서소문동, 중앙빌딩)
	2017년 09월	경기도 성남시 분당구 판교로 256번길 25 (삼평동, 판교테크노밸리 씨3-7비동)

나. 경영진 및 감사의 중요한 변동

(1) (주)넥슨게임즈

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2018.03.22	정기주총	사내이사 문양권 기타비상무이사 박재민	-	-
2018.05.31	-	-	-	주요주주인 사내이사 문양권(사임)
2018.06.27	-	-	-	기타비상무이사 박진홍(사임) 사외이사 김호윤(사임)
2018.07.09	임시주총	사외이사 마숙룡 감사 양안수	-	사외이사 이상무(사임) 감사 황영임(사임)
2019.03.27	정기주총	사내이사 강인수	-	-
2020.03.27	정기주총	-	사내이사 박용현	-
2020.05.14	-	-	대표이사 박용현	-
2021.03.25	정기주총	-	사외이사 마숙룡 감사 양안수	사외이사 마숙룡(사임) 기타비상무이사 박재민(임기만료)
2022.03.25	정기주총	사내이사 이정현 사내이사 신지환 사내이사 김명현 사외이사 이남주	사내이사 강인수	-
2022.11.18	-	-	-	사내이사 신지환(사임)
2023.03.24	정기주총	-	사내이사 박용현	-
2023.03.24	-	-	대표이사 박용현	-

주1) 마숙룡 사외이사는 임기조정의 사유로 2021년 3월 25일 사임 후 재선임됨.

주2) 2020년 05월 14일자 이사회에서 박용현 대표이사가 재선임됨.

주3) 2022년 11월 18일자로 신지환 사내이사는 일신상의 사유로 사임함.

주4) 박용현 사내이사는 임기조정의 사유로 2023년 3월 24일 사임 후 재선임됨.

주5) 2023년 03월 24일자 이사회에서 박용현 대표이사가 재선임됨.

주6) 당사의 공시대상기간동안 해임된 경영진은 없음.

(2) (주)중앙판교개발

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2018.03.22	정기주총	사내이사 신지환	-	사내이사 김정준(사임)
2018.03.22	-	대표이사 신지환	-	대표이사 김정준(사임)
2020.03.23	정기주총	감사 권정안	-	감사 이승면(사임)
2020.09.25	임시주총	-	사내이사 임강신 사내이사 옥정우	-
2021.03.24	정기주총	사내이사 김주현	사내이사 신지환	-

2021.03.24	-	-	대표이사 신지환	-
2021.03.31	-	-	-	사내이사 임강신(사임)
2022.03.24	정기주총	사내이사 박용현 사내이사 강인수 사내이사 김나현	-	사내이사 신지환(사임) 사내이사 옥정우(사임) 사내이사 김주현(사임)
2022.03.24	-	대표이사 박용현	-	대표이사 신지환(사임)
2023.03.23	정기주총	-	감사 권정안	-

- 주1) 2018년 03월 22일자 이사회에서 신지환 대표이사가 신규선임됨.
주2) 2021년 03월 24일자 이사회에서 신지환 대표이사가 재선임됨.
주3) 2022년 03월 24일자 이사회에서 박용현 대표이사가 신규선임됨.
주4) 공시대상기간동안 해임된 경영진은 없음.

다. 최대주주의 변동

회사명	일 자	변동전	변동후
(주)백슨게임즈	2013.05	박용현	컴퍼니케이파트너스M&A 투자조합 외1인
	2015.06	컴퍼니케이파트너스M&A 투자조합 외1인	(주)바른손이앤에이 외2인
	2016.10	(주)바른손이앤에이 외2인	(주)바른손이앤에이 외3인
	2018.06	(주)바른손이앤에이 외3인	(주)백슨코리아 외 1인
(주)중앙판교개발	2017.09	(유)중앙미디어네트워크	백슨지티(주)
	2022.03	백슨지티(주)	(주)백슨게임즈

라. 상호의 변경

회사명	변경 일자	변경전 상호	변경후 상호	변경사유
(주)백슨게임즈	2022.03.25	(주)넷게임즈	(주)백슨게임즈	합병에 따른 기업가치 제고

마. 회사가 합병 등을 한 경우 그 내용

(1) 합병

회사명	일자	상대방	내용
엔에이치기업인수목적9호(주)	2016.10.07	(주)넷게임즈	<ul style="list-style-type: none"> - 엔에이치기업인수목적9호(주)가 (주)넷게임즈를 흡수 합병함 - 엔에이치기업인수목적9호(주): (주)넷게임즈 = 1 : 38.6915000 (주)넷게임즈 기명식보통주 1주당 엔에이치기업인수목적9호(주) 기명식보통주 38.6915000주를 교부함 - 합병 시 유입 자금을 활용한 글로벌 진출 확대, 신작게임 개발 및 재무적 안정성 제고, 경영 투명성 및 대외 신인도 강화 등 기업의 경쟁력을 강화하고자 함
(주)넷게임즈	2021.12.16	백슨지티(주)	<ul style="list-style-type: none"> - (주)넷게임즈(합병회사)가 백슨지티(주)(피합병회사)를 흡수합병 - (주)넷게임즈 : 백슨지티(주) = 1 : 1.0423647 백슨지티(주) 기명식보통주 1주당 (주)넷게임즈 기명식보통주 1.0423647주를 교부함 - 게임개발 시너지 창출 및 경영효율성 제고

주1) 상기 일자는 합병계약의 체결일자 입니다.

(2) 유상증자

회사명	일자	대상자	내용
(주)넷게임즈	2019.11.14	(주)넥슨코리아	<ul style="list-style-type: none"> - 유상증자 금액 : 34,551,140,000원 - 신주발행주식수 : 보통주 4,806,000주 - 증자방식: 제3자배정증자 - 증자목적 : 운영자금

바. 그밖에 경영활동과 관련된 중요한 사항의 발생내용

(1) 주요 연혁

날짜	연혁
2017년 06월	(주)넷게임즈 보통주식 코스닥 시장 상장
2017년 10월	병역지정업체 선정
2017년 11월	모바일게임 '오버히트' 국내 출시
2018년 05월	모바일게임 '오버히트' 일본 출시
2018년 06월	넥슨 그룹사 편입 (최대주주 '(주)넥슨코리아'로 변경)
2019년 05월	모바일게임 '오버히트' 글로벌 출시
2019년 11월	모바일게임 'V4' 국내 출시
2020년 03월	모바일게임 'V4' 대만 출시
2020년 07월	모바일게임 'V4' 글로벌 출시 (중국, 일본 제외)
2020년 09월	모바일게임 'V4' 일본 출시
2020년 11월	모바일게임 'V4' '2020년 대한민국 게임대상' 대상 수상(대통령상)
2021년 02월	모바일게임 'Blue Archive' 일본 출시
2021년 11월	모바일게임 'Blue Archive' 국내/글로벌 출시
2022년 08월	모바일게임 'HIT2' 국내 출시
2023년 05월	모바일게임 'HIT2' 대만 출시
2023년 08월	모바일게임 'Blue Archive' 중국 출시

3. 자본금 변동사항

가. 자본금 변동추이

(단위 : 원, 주)

종류	구분	당기말	제8기 (2022년말)	제7기 (2021년말)	제6기 (2020년말)	제5기 (2019년말)
보통주	발행주식총수	65,794,770	65,761,094	28,852,967	28,838,832	28,838,832
	액면금액	500	500	500	500	500

	자본금	32,897,385,000	32,880,547,000	14,426,483,500	14,419,416,000	14,419,416,000
우선주	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
기타	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
합계	자본금	32,897,385,000	32,880,547,000	14,426,483,500	14,419,416,000	14,419,416,000

주1) 2022년 03월 31일자로 합병이 완료됨에 따라 합병신주 36,871,902주가 발행되었습니다.

주2) 각 연도별 자본금 변동에 대한 상세한 사항은 동 보고서 III. 재무에 관한 사항_7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적_가. 증자(감자)현황을 참고하시기 바랍니다.

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수 현황

당사는 2023년 12월 31일 현재 정관상 발행 가능한 주식의 총수는 200,000,000주, 2023년 12월 31일까지 발행한 주식의 총수는 보통주 65,794,770주이며, 유통주식수는 자기주식 1,951,939주를 차감한 보통주 63,842,831주입니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분		주식의 종류			비고
		보통주	종류주식	합계	
Ⅰ. 발행할 주식의 총수		190,000,000	10,000,000	200,000,000	-
Ⅱ. 현재까지 발행한 주식의 총수		160,379,629	-	160,379,629	-
Ⅲ. 현재까지 감소한 주식의 총수		94,584,859	-	94,584,859	주1)
	1. 감자	-	-	-	-
	2. 이익소각	-	-	-	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-	-
	4. 기타	94,584,859	-	94,584,859	-
Ⅳ. 발행주식의 총수 (Ⅱ-Ⅲ)		65,794,770	-	65,794,770	-
Ⅴ. 자기주식수		1,951,939	-	1,951,939	-
Ⅵ. 유통주식수 (Ⅳ-Ⅴ)		63,842,831	-	63,842,831	-

주1) 현재까지 감소한 주식의 총수는 주식의 액면병합으로 감소한 주식수 입니다.

나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고
					취득(+)	처분(-)	소각(-)		
배당	직접	장내	보통주	-	-	-	-	-	-

가능 이익 범위 이내 취득	취득	직접 취득	종류주식	-	-	-	-	-	-
		장외 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	-
			종류주식	-	-	-	-	-	-
		공개매수	보통주	-	-	-	-	-	-
			종류주식	-	-	-	-	-	-
		소계(a)	보통주	-	-	-	-	-	-
	종류주식		-	-	-	-	-	-	
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유물량	보통주	-	-	-	-	-	-
			종류주식	-	-	-	-	-	-
		현물보유물량	보통주	-	-	-	-	-	-
			종류주식	-	-	-	-	-	-
		소계(b)	보통주	-	-	-	-	-	-
			종류주식	-	-	-	-	-	-
기타 취득(c)			보통주	2,012,971	-	61,032	-	1,951,939	주1)
			종류주식	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)			보통주	2,012,971	-	61,032	-	1,951,939	-
			종류주식	-	-	-	-	-	-

주1) 2019년 2월 13일 이사회 결의에 따라 스톡그랜트로 자기주식을 지급하기로 결의하였으며, 2023년 3월 16일 61,032주를 당사 자기주식 계좌에서 지급대상 직원의 증권계좌로 이체하는 방식으로 처분하였습니다.

주2) 보고서 작성일 기준일 이후 당사는 2024년 3월 14일자에 직원들에게 스톡그랜트 지급을 위하여 자기주식 61,032주를 처분하였습니다.

다. 자기주식 직접 취득·처분 이행현황

(기준일 : 2024년 03월 20일)

(단위 : 주, %)

구 분	취득(처분)예상기간		예정수량 (A)	이행수량 (B)	이행률 (B/A)	결과 보고일
	시작일	종료일				
직접 처분	2024년 03월 14일	2024년 03월 14일	61,032	61,032	100	2024년 03월 15일
직접 처분	2023년 03월 16일	2023년 03월 16일	61,032	61,032	100	2023년 03월 17일
직접 처분	2022년 03월 21일	2022년 03월 21일	67,432	67,432	100	2022년 03월 22일
직접 처분	2021년 03월 05일	2021년 03월 08일	67,432	67,432	100	2021년 03월 08일
직접 처분	2020년 03월 13일	2020년 03월 13일	79,232	79,232	100	2020년 03월 16일

주1) 보고서 작성일 기준일 이후 당사는 2024년 3월 14일자에 직원들에게 스톡그랜트 지급을 위하여 자기주식 61,032주를 처분하였습니다.

라. 종류주식 발행현황

- 해당사항 없음

5. 정관에 관한 사항

회사 정관의 최근 개정일은 제7기 정기주주총회일인 2022년 03월 25일이며, 최근 3개년간 변경 내역은 아래와 같습니다.

1) 정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2019년 03월 27일	제4기 정기주주총회	1. 주권 전자등록 의무화 : 제8조, 제8조의 2, 제13조, 제15조, 부칙 2. 외부감사인 선정권한 개정 내용 반영 : 제53조 3. 조문 삭제에 따른 문구 정비 : 제20조	1. 전자증권법 시행 내용 반영 2. 외감법 개정 사항 반영 3. 조문 삭제에 따른 문구 정비
2021년 03월 25일	제6기 정기주주총회	1. 사업 목적 추가 : 제2조(목적) 2. 주식등의 전자등록관련 규정 정비 : 제8조의2 3. 정기주주총회 개최 관련 조항 정비 : 제16조, 제21조, 제52조 4. 배당관련 조항 정비 : 제12조, 제17조, 제55조, 제56조 5. 감사 선임 결의요건 완화 : 제46조, 부칙	1. 사업 목적의 추가 2. 전자등록관련 규정 정비 3. 정기주주총회 개최시기의 유연성을 확보 4. 이익배당기준일 정비 및 동등배당의 근거 명시 5. 상법 개정사항 반영
2022년 03월 25일	제7기 정기주주총회	1. 사명변경 : 제1조 2. 공고방법 변경 : 제4조 3. 주식매수선택권 부여 방법 신설 등 : 제11조 4. 주주명부의 작성·비치 내용 신설 : 제16조의 2	1. 사명변경 2. 사명변경에 따른 공고 홈페이지 주소 변경 3. 주식매수선택권 부여방법 변경 4. 전자증권법 규정 내용 반영

2) 사업목적 현황

구 분	사업목적	사업영위 여부
1	소프트웨어 개발, 제작, 자문, 유통 및 관련 서비스업	영위
2	게임 콘텐츠 개발 및 서비스업	영위
3	유,무선 인터넷 관련사업	영위
4	정보화 실현을 위한 시스템의 기획, 개발 및 유지보수업	영위
5	모바일 콘텐츠업	영위
6	전자상거래업, 통신판매업, 인터넷쇼핑몰 및 관련 유통업	미영위
7	부동산 판매 및 임대업	미영위
8	위 각호에 부대되는 수출입(무역) 및 사업일체	영위
9	캐릭터 상품의 제조, 판매업 및 제3자 라이선싱 부여	영위

3) 사업목적 변경 내용

구분	변경일	사업목적	
		변경 전	변경 후
추가	2021년 03월 25일	-	캐릭터 상품의 제조, 판매업 및 제3자 라이선싱 부여

- 변경 사유 : 신규 사업 발생에 따라 사업목적을 추가
- 사업목적 변경 제안 주체 : 이사회

- 해당사업목적 변경이 회사에 미치는 영향 : 당사의 주요 사업인 소프트웨어 개발과 관련된 당사의 IP를 활용하기 위함입니다.

4) 정관상 사업목적 추가 현황표

구 분	사업목적	추가일자
9	캐릭터 상품의 제조, 판매업 및 제3자 라이선싱 부여	2021년 03월 25일

- 신규 사업 발생에 따라 사업목적을 추가하였으며, 당사의 주요 사업인 소프트웨어 개발과 관련된 당사의 IP를 활용하기 위함입니다.
- 보고서 제출일 현재 위 사업목적과 관련한 매출이 발생하고 있으며, 당사의 IP를 활용한 사업이므로 별도의 투자금액 및 조직구성 등은 발생하지 않습니다.

II. 사업의 내용

당사는 한국채택국제회계기준을 적용하여 연결재무제표를 작성하는 기업으로, 아래 사업의 내용은 연결대상회사의 내용을 포함하고 있습니다. 지배회사를 포함한 영업부문별 연결 대상 종속회사는 아래와 같은 회사가 포함됩니다.

영업부문	회사	법인수
게임사업	(주)넥슨게임즈	1
임대사업	(주)중앙판교개발	1

1. 사업의 개요

<게임사업부문>

당사는 2013년 5월 6일에 설립되었으며, 온라인 및 모바일게임 등 게임 소프트웨어 개발업을 주요 사업으로 영위하고 있습니다. 당사는 게임 개발업을 전문으로하는 게임 개발사로서 퍼블리셔를 통해 당사의 게임을 국내 및 해외에 서비스하고 있습니다.

당사의 주요 게임은 모바일게임 V4, Blue Archive, HIT2와 온라인게임 서든어택이 있습니다.

2019년 11월에 출시한 모바일게임 V4(MMORPG)는 (주)넥슨코리아를 통해 국내서비스를 진행하고 있습니다.

2021년 2월 출시한 모바일게임 Blue Archive(RPG)는 Yostar Inc.를 통해 일본 지역에 서비스를 개시하였으며, 2021년 11월에 (주)넥슨코리아를 통해 국내 및 글로벌 지역으로 서비스를 확장하였습니다. 이후 2023년 8월부터 Shanghai Roaming Star Co., Ltd. 통해 중국 지역에도 서비스를 진행하고 있습니다.

2022년 8월 출시한 모바일게임 HIT2(MMORPG)는 (주)넥슨코리아를 통해 국내 및 대만 지역에 서비스를 진행하고 있습니다.

당사는 2022년 3월 31일 기준으로 넥슨지티(주)와 합병을 하였습니다. 넥슨지티(주)는 온라인게임 서든어택을 필두로 FPS관리 운영에서 특화된 능력을 바탕으로 게임서비스를 제공하였습니다. 서든어택은 패스 시스템, 성장형 무기와 커스텀 캐릭터 등 다양한 콘텐츠를 선보이며 장수 온라인 게임이자 FPS 시장 선두주자로서 입지를 강화하는데 주력하고 있습니다.

당사는 기존게임의 안정적인 서비스와 신규게임 개발을 통하여 게임라인업을 강화할 예정이며, 매출 수익원의 다변화 및 매출 증대를 위하여 지속적으로 노력하고 있습니다.

<임대사업부문>

(주)중앙판교개발은 경기도 성남시 판교의 판교테크노밸리 건설컨소시움에 참여하여 2012년부터 임대사업을 영위하고 있습니다. 주요 수입은 임대 수입이며 관계회사와 대부분의 거래가 발생하고 있습니다.

당사가 영위하는 사업 내용에 대한 상세한 사항은 동보고서 II.사업의내용 2.주요 제품 및 서비스 부터 7. 기타 참고사항 까지를 참고해주시기 바랍니다.

2. 주요 제품 및 서비스

<게임사업부분>

가. 주요 제품 등의 현황

(단위: 천원)

사업부문	매출유형	품목	주요상표등	매출액	매출비율
게임부문	게임매출	모바일게임	V4, Blue Archive, HIT2 등	152,390,190	79.45%
	게임매출	온라인게임	서든어택 등	39,407,111	20.55%
합계				191,797,301	100.00%

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결재무제표 기준으로 작성되었습니다.

나. 제품별 특징

(1) V4

게임장르	게임특징
MMORPG	<ul style="list-style-type: none"> - Unreal Engine 4.22.2 기반으로 구현되어 최고 수준의 그래픽스를 스마트폰 상에서 구현하며, 20만명 이상의 동시접속 플레이어를 지원 - PC MMORPG 수준의 전투 및 다수의 서버를 하나의 월드로 묶은 인터서버 구조를 기반으로 한 역대급 규모의 필드PvP 플레이 가능 - 플랫폼을 넘나드는 크로스 플레이 및 모바일과 PC 환경에서 최적화된 그래픽 품질과 성능 제공 - 최고 수준의 그래픽 퀄리티와 최강의 길드를 가릴 영지쟁탈전 및 소환수, 동료, 탈것 등 풍부한 콘텐츠를 제공 - 2020년 3월 대만 시장 진출 - 2020년 7월 전세계 150 여개국 진출 및 2020년 9월 일본 시장 진출로 글로벌 시장 확장

(2) Blue Archive

게임장르	게임특징
------	------

RPG	<ul style="list-style-type: none"> - 서브컬처 시장에 특화된 그래픽스와 메커니즘을 탑재한 모바일 캐릭터 수집형 RPG - 플레이어가 사건을 해결해 나가는 과정을 다루며 개성 있는 일러스트와 차세대 3D 그래픽으로 캐릭터성을 극대화한 전투가 특징 - 신규 픽업 캐릭터 출시 시점마다 매출 순위가 상위권에 안착하고 있으며 개성 넘치는 세계관과 캐릭터, 흥미로운 스토리 제공 - 일본의 서브컬처 코드로 세계적인 매력을 자랑하는 모에(萌え) 디자인을 전면 채용 및 만화나 애니메이션 풍의 세계관을 구성 - 2021년 2월 일본 지역 정식 출시 - 2021년 11월 국내, 글로벌 지역 정식 출시 - 2023년 8월 중국 지역 정식 출시
-----	--

(3) 서든어택

게임장르	게임특징
FPS	<ul style="list-style-type: none"> - 106주 국내 온라인 게임부문 1위 - 넥슨닷컴 플랫폼을 활용한 수 많은 현존 및 잠재 고객층 확보 - 주간/분기/반기 메인 업데이트를 통한 빠르고 다양한 콘텐츠 제공 - 시즌 업데이트, 패스 시스템 등을 통한 성장형FPS 서비스 경험 제공 - 대규모 클랜과 클랜전 전투 시스템을 통한 코어 커뮤니티 구축

(4) HIT2

게임장르	게임특징
MMORPG	<ul style="list-style-type: none"> - (주)넥슨게임즈의 대표 IP인 HIT 를 활용한 모바일 & PC 멀티 플랫폼 게임 - 시대를 풍미한 'HIT'의 감성을 압도적인 스케일로 재해석한 대형 MMORPG - 최고 수준의 그래픽 기술로 새롭게 태어난 매력적인 원작 캐릭터와 세계관 - 서버 오픈부터 시작되는 대규모 전쟁(공성전) 및 광활한 오픈 필드 내 레이드 전투 - 독자적인 인게임 시스템 기반으로 벌어지는 이용자간 유기적인 인터랙션 - 2022년 8월 국내서비스 정식 출시 - 2023년 5월 대만서비스 정식 출시

다. 주요 제품 등의 가격변동 추이

당사의 주요 게임매출은 부분 유료화를 통한 아이템 판매가 이뤄지므로 정액제 게임과 달리 고정가격 산정이 어려우며, 그 단가가 고정되어 있지 않고 거래목적물 등에 따라 유동적이므로 가격 변동 추이 파악이 어렵습니다.

<임대사업부문>

가. 주요제품등의 현황

(단위 : 천원)

사업부문	매출유형	품목	주요상표등	매출액	매출비율
임대사업	임대매출	임대수익	사무실 임대	1,474,869	100.00%
합계				1,474,869	100.00%

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결재무제표 기준으로 작성되었습니다.

나. 제품별 특징

(1) 집합건물

층	호	분양면적(㎡)	대지면적(㎡)
지1층	B101호	3,534.93	496.11
1층	101호	708.76	116.08
1층	103호	948.98	160.15
2층	201호	1,923.41	339.14
3층	301호	2,380.71	430.32
5층	501호	2,259.81	405.57
6층	601호	2,307.48	415.33
7층	701호	2,259.79	405.57
8층	801호	2,332.13	420.38
합계		18,656.00	3,188.65

주) 집합건물의 위치는 '경기도 성남시 분당구 판교로 256번길 25'입니다.

다. 주요 제품등의 가격변동 추이

(주)중앙판교개발의 주요 매출인 임대수익은 거래상대방으로 부터 받는 일정기간의 계약조건에 따른 임대료이므로 경기변동 및 물가상승에 따라 변동될 수 있습니다.

3. 원재료 및 생산설비

가. 원재료에 관한 사항

<게임사업부문>

당사가 영위하는 온라인게임 및 모바일게임 프로그램 개발 사업은 생산설비를 통한 생산이 아닌 인적자원을 활용한 사업이 주가 되기 때문에 생산활동과 관련한 원재료의 현황이나 원재료의 제품별 비중을 산정하기는 어렵습니다.

<임대사업부문>

(주)중앙판교개발의 임대수익에 직접 대응되는 원재료가 없습니다.

나. 생산능력 및 생산실적

당사가 영위하는 인터넷 온라인게임 및 모바일게임 프로그램 개발 사업은 사업의 고유 특성상 온라인/모바일 상에서 서비스의 형태로 제공되고, 개인 인력의 투입에의해 기획, 디자인, 프로그래밍 작업 등에 의하여 최종 산출물이 납품되므로 생산능력 및 생산실적의 산출이 어렵고, 생산능력의 제한은 거의 없다고 할 수 있습니다.

당사의 주요 종속회사인 (주)중앙판교개발은 부동산 임대업 특성상 생산능력이 별도로 존재하지 않습니다.

다. 생산설비에 관한 사항

(단위: 천원)

자산별	기초금액 (2022년 말)	당기 증감		당기 상각	기말가액 (2023년 말)	비고
		증가	감소			
토지	15,435,317	-	-	-	15,435,317	-
건물	17,492,232	-	(52,742)	(600,883)	16,838,607	-
구축물	86,045	-	-	(2,941)	83,104	-
비품	2,515,136	3,187,018	(88,117)	(1,039,221)	4,574,816	-
시설장치	498,948	974,356	(151)	(321,108)	1,152,045	-
사용권자산	14,277,618	11,973,498	-	(5,462,996)	20,788,120	-
합계	50,305,296	16,134,872	(141,010)	(7,427,149)	58,872,009	-

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결재무제표 기준으로 작성되었습니다.

주2) 토지(면적 8,510.1㎡) 및 건물(분양 면적 18,656㎡), 구축물은 (주)중앙판교개발의 유형자산입니다.

주3) 토지의 공시지가는 2023년 1월 1일 기준 1㎡당 5,247,000원입니다.(출처:국토교통부)

주4) 건물의 2023년 지방세 과세시가표준액은 9,110,534,760원입니다.

주5) 당사의 임대사업 영위 등을 위한 토지 및 건물은 투자부동산(장부상 금액 : 21,972,795천원)으로 분류하였습니다.

4. 매출 및 수주상황

가. 매출실적

(단위 : 천원)

사업부문	매출유형	품 목		2023년 (제9기)	2022년 (제8기)	2021년 (제7기)
게임	게임매출	모바일게임	내 수	97,833,549	80,824,968	47,851,719
			수 출	54,556,641	22,810,360	15,232,339
			합 계	152,390,190	103,635,328	63,084,058
	게임매출	온라인게임	내 수	39,407,111	27,698,685	-
			수 출	-	-	-
			합 계	39,407,111	27,698,685	-
임대	임대수입	임대	내 수	1,474,869	1,040,913	-

			수 출	-	-	-
			합 계	1,474,869	1,040,913	-
합 계			내 수	138,715,529	109,564,566	47,851,719
			수 출	54,556,641	22,810,360	15,232,339
			합 계	193,272,170	132,374,926	63,084,058

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결재무제표 기준(제7기는 개별재무제표)으로 작성되었습니다.

나. 판매조직 및 판매방법 등

<게임사업부문>

(1) 판매조직

당사는 게임 개발사로서 사내에 판매조직은 별도로 존재하지 않으며, 게임별 주요 퍼블리셔를 통해 게임을 서비스하고 있습니다.

(2) 판매경로

(단위: 천원)

품목	판매경로	판매경로별 매출액		비고
		매출액 (2023년)	비중 (%)	
V4 Blue Archive 서든어택 HIT2 등	퍼블리셔	191,443,301	99.8%	퍼블리셔 로열티 등 (아이템 판매수익)
기타		354,000	0.2%	-
합 계		191,797,301	100.0%	-

(3) 판매전략

당사 제품의 판매는 퍼블리싱 업체에서 진행하고 있으므로 당사의 판매전략은 존재하지 않으며, 퍼블리싱업체의 판매전략은 영업기밀상 파악하기 어려운 점이 있습니다. 또한 당사는 향후 업계에서 영향력이 있고, 인지도가 높은 퍼블리싱 업체와의 지속적인 협력을 통해 글로벌 시장 진출 및 매출 증가를 계획하고 있습니다.

[퍼블리셔 현황]

게임명	플랫폼	출시국가	출시시기	퍼블리셔
V4	모바일	국내	2019.11	(주)벅스코리아
		글로벌	2020.07	
		일본	2020.09	
Blue Archive	모바일	일본	2021.02	Yostar Inc.
		국내/글로벌	2021.11	(주)벅스코리아

		중국	2023.08	Shanghai Roaming Star Co., Ltd.
서든어택	온라인	국내	2006.07	(주)백슨코리아
HIT2	모바일	국내	2022.08	(주)백슨코리아
	모바일	대만	2023.05	

<임대사업부문>

회사는 임대사업 영위를 위하여, 주변시세 및 오피스 시장 현황 등을 분석한 후 시장 상황을 반영한 적절한 임대료와 관리비를 책정하여 공실이 발생하지 않도록 노력하고 있습니다.

다. 수주현황

<게임사업부문>

당사의 게임 특성상 이용자가 통신망을 통해 게임을 이용할 때 매출이 발생하므로, 온라인 게임 및 모바일 게임 특성 상 일괄 수주 형태가 없고, 일정한 시점을 기준으로 기술하기 어렵습니다.

<임대사업부문>

임대업 특성상 일괄 수주형태가 없습니다.

5. 위험관리 및 파생거래

회사는 여러 활동으로 인하여 시장위험, 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 금융위험에 노출되어 있습니다. 회사의 전반적인 위험관리정책은 금융시장의 예측불가능성에 초점을 맞추고 있으며 재무성과에 잠재적으로 불리할 수 있는 효과를 최소화하는데 중점을 두고 있습니다.

위험관리는 이사회에서 승인한 정책에 따라 이루어지고 있습니다. 이사회는 외환위험, 이자율위험, 신용위험, 파생금융상품과 비파생금융상품의 이용 및 유동성을 초과하는 투자와 같은 특정 분야에 관한 문서화된 정책뿐 아니라, 전반적인 위험관리에 대한 문서화된 정책을 검토, 승인합니다.

가. 시장 위험

(1) 외환위험

회사는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있어 외환위험, 특히 주로 미국달러화 및 일본엔화와 관련된 환율변동위험에 노출되어 있습니다. 외환위험은 미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 회사의 외화금융자산 및 외화금융부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	외화금융자산	외화금융부채	외화금융자산	외화금융부채
USD	5,199,653	239,032	-	43,210
JPY	56,543,796	695,801	28,510,775	8,073

다른 모든 변수가 일정하고 각 외화에 대한 원화의 환율 10% 변동시 연결회사의 세후손익 및 자본에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분		세후 손익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
		당기	전기	당기	전기
USD/원	상승시	381,472	(3,370)	381,472	(3,370)
	하락시	(381,472)	3,370	(381,472)	3,370
JPY/원	상승시	4,294,711	2,223,211	4,294,711	2,223,211
	하락시	(4,294,711)	(2,223,211)	(4,294,711)	(2,223,211)

(2) 가격위험

당기말과 전기말 현재 가격위험에 노출된 금융자산은 없습니다.

(3) 이자율 위험

이자율 위험은 미래의 시장 이자율 변동에 따라 예금 또는 차입금 등에서 발생하는 이자수익 및 이자비용이 변동될 위험을 뜻하며, 이는 주로 변동금리부 조건의 예금과 차입금에서 발생하고 있습니다. 연결회사의 이자율 위험관리의 목표는 이자율 변동으로 인한 불확실성과 순 이자비용의 최소화를 추구함으로써 기업의 가치를 극대화하는 데 있습니다.

당기말 현재 회사는 시장위험에 노출되어 있는 유의적인 변동금리부조건의 차입금 및 예금 등을 보유하고 있지 않습니다.

나. 신용위험

신용위험은 회사 차원에서 관리되고 있습니다. 신용위험은 보유하고 있는 수취채권 및 확정계약을 포함한 거래처에 대한 신용위험 뿐 아니라 현금및현금성자산 및 장단기금융상품으로부터 발생하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 금융자산의 장부금액과 동일합니다.

(1) 위험관리

회사는 신용등급이 우수한 은행 및 금융기관과 거래하고 있으므로 금융기관으로부터의 신용위험은 제한적입니다. 일반거래처의 경우 고객의 재무상태, 과거 경험 등 기타 요소들을 고려하여 신용을 평가하게 됩니다.

(2) 금융자산의 손상

회사는 기대신용손실 모형이 적용되는 다음의 금융자산을 보유하고 있습니다.

- 용역의 제공에 따른 매출채권
- 상각후원가로 측정하는 기타금융자산

현금성자산도 손상 규정의 적용대상에 포함되나 식별된 기대신용손실은 유의적이지 않습니다.

1) 매출채권

당기말과 전기말 현재 연결회사의 매출채권의 장부금액은 손상차손 차감 후 금액으로 회사의 신용위험 최대노출액을 나타내고 있습니다.

당기와 전기 중 매출채권 손실충당금 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	매출채권	
	당기	전기
기초 손실충당금	4,706,584	-
손익에 인식된 손실충당금의 증감	-	-
제각	-	-
사업결합(*)	-	4,706,584
기말 손실충당금	4,706,584	4,706,584

(*) 전기 기준 매출채권에 설정된 손실충당금은 전액 피합병법인 넥슨지티(주)로부터 승계된 금액입니다.

매출채권은 회수를 더 이상 합리적으로 예상할 수 없는 경우 제각됩니다. 회수를 더이상 합리적으로 예상할 수 없는 지표에는 회사와의 채무조정에 응하지 않는 경우, 일정기간 이상 계약상 현금흐름을 지급하지 않는 경우 등이 포함됩니다. 매출채권에 대한 손상은 손익계산서상 대손상각비로 순액으로 표시되고 있습니다. 제각된 금액의 후속적인 회수는 동일한 계정과목에 대한 차감으로 인식하고 있습니다.

2) 상각후원가 측정 기타 금융자산

상각후원가로 측정하는 기타 금융자산에는 대여금, 미수금, 미수수익 등이 포함됩니다. 상각후원가로 측정되는 기타 금융자산에 대한 손실충당금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

당기	단기대여금	장기대여금	미수수익	미수금	합계
기초 손실충당금	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317
당기손익에 인식된 손실충당금의 증감	-	-	-	-	-
제각	-	-	-	-	-
기말 손실충당금	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317

(단위: 천원)

전기	단기대여금	장기대여금	미수수익	미수금	합계
기초 손실충당금	-	-	-	-	-
당기손익에 인식된 손실충당금의 증감	-	-	-	-	-
제각	-	-	-	-	-
사업결합	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317
기말 손실충당금	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317

다. 유동성 위험

회사는 영업 자금 수요를 충족시키기 위해 유동성에 대한 예측을 항상 모니터링하고 있습니다. 유동성을 예측하는데 있어 회사의 자금조달 계획, 약정 준수, 회사 내부의 목표재무비율 및 통화에 대한 제한과 같은 외부 법규나 법률 요구사항도 고려하고 있습니다.

회사는 상기에서 언급한 예측을 통해 결정된 대로 여유있는 유동성이 확보될 수 있도록 적절한 만기나 충분한 유동성을 제공해주는 수시입출금식 보통예금, 정기예금, 시장성 유가증권 등의 금융상품을 선택하여 잉여자금을 투자하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 회사의 유동성위험 분석내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

당기말	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년초과	합 계	장부금액
기타금융부채	4,241,754	1,344,830	-	5,586,584	5,586,584
리스부채	6,118,978	18,835,323	-	24,954,301	22,593,121

(단위: 천원)

전기말	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년초과	합 계	장부금액
기타금융부채	2,691,726	-	896,295	3,588,021	3,588,021
리스부채	3,355,541	12,210,184	748,170	16,313,895	14,891,189

상기 만기분석은 할인하지 않은 현금흐름을 기초로 회사가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기 일에 근거하여 작성되었으며, 원금 및 이자의 현금흐름을 포함하고 있습니다.

라. 자본위험관리

회사의 자본관리 목적은 계속기업으로서 주주 및 이해당사자들에게 이익을 지속적으로 제공할 수 있는 능력을 보호하고 자본비용을 절감하기 위해 최적 자본구조를 유지하는 것입니다.

당기말과 전기말 현재 순부채가 존재하지 않음에 따라 자본조달비율은 표시하지 않습니다.

마. 파생상품 및 풋백옵션 등 거래 현황

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

6. 주요계약 및 연구개발활동

가. 경영상의 주요 계약

[(주)넥슨게임즈]

계약상대방	계약체결시기	계약의 목적 및 내용	계약금액 및 대금수수방법 등
(주)넥슨코리아	2011.07	온라인게임 '서든어택' 국내퍼블리싱	매출액 일정부분 수익배분 또는 계약금 수령
(주)넥슨코리아	2019.04	모바일게임 'V4'의 퍼블리싱 계약	매출액 일정부분 수익배분 또는 계약금 수령
Yostar Inc.	2020.01	모바일게임 'Blue Archive'의 일본 퍼블리싱 계약	매출액 일정부분 수익배분 또는 계약금 수령
Yostar Inc.	2020.11	모바일게임 'Blue Archive'의 2차 제작물 사업을 위한 계약	매출액 일정부분 수익배분
(주)넥슨코리아	2021.05	모바일게임 'Blue Archive'의 퍼블리싱 계약 (국내/글로벌)	매출액 일정부분 수익배분
Shanghai Roaming Star Co., Lt	2021.05	모바일게임 'Blue Archive'의 중국 퍼블리싱 계약	매출액 일정부분 수익배분 또는 계약금 수령
(주)넥슨코리아	2021.07	온라인게임 '프로젝트 매그넘(가칭)'의 퍼블리싱 계약	매출액 일정부분 수익배분 또는 계약금 수령
(주)넥슨코리아	2021.09	모바일게임 '프로젝트 XH(가칭)'의 퍼블리싱 계 약	매출액 일정부분 수익배분 또는 계약금 수령
Shanghai Roaming Star Co., Lt	2021.11	모바일게임 'Blue Archive'의 2차 제작물 사업을 위한 계약	매출액 일정부분 수익배분
넥슨지티(주)	2021.12	합병계약 : (주)넷게임즈(합병회사)가 넥슨지티(주)(피합병 회사)를 흡수합병	-(주)넷게임즈 : 넥슨지티(주)= 1 : 1.0423647 - 넥슨지티(주)기명식보통주 1주당(주)넷게임 즈 기명식보통주 1.0423647주를 교부함
(주)넥슨코리아	2022.09	모바일게임 '갯썸(GODSOME:Clash of Gods)'의 퍼블리싱 계약	매출액 일정부분 수익배분 또는 계약금 수령
(주)중앙판교개발 주1)	2023.02	기존 대여금의 일부 연장	- 대여금액 : 195억원 - 대여기간 : 2023년 02월~2024년 02월

주1) 보고서 작성 기준일 이후 (주)중앙판교개발은 차입금 전부를 1년간 재연장하였습니다.

[(주)중앙판교개발]

계약상대방	계약체결시기	계약의 목적 및 내용	계약금액 및 대금수수방법 등
(주)넥슨게임즈 주1)	2023.02	기존 차입금의 일부 연장	- 대여금액 : 195억원 - 대여기간 : 2023년 02월~2024년 02월
(주)넥슨게임즈	2023.11	임대차계약(사무실 임대를 통한 수익 창출)	계약서상 월 임대료 및 관리비
(주)넥슨코리아	2023.11	임대차계약(사무실 임대를 통한 수익 창출)	계약서상 월 임대료 및 관리비
(주)엔진스튜디오	2023.11	임대차계약(사무실 임대를 통한 수익 창출)	계약서상 월 임대료 및 관리비

주1) 보고서 작성 기준일 이후 (주)중앙판교개발은 차입금 전부를 1년간 재연장하였습니다.

나. 연구개발담당 조직

(주)넥슨게임즈의 연구개발 업무를 전담하는 부서는 아래와 같으며, 각 부서에서는 게임개발 및 서비스 준비 업무 등을 진행하고 있습니다.

부서명	업무내용
MAGNUM 스튜디오 ZEUS 스튜디오 DX 스튜디오 DW 스튜디오 R&D센터	모바일, 온라인, 콘솔 등 신규 게임 개발 신규게임 서비스를 위한 기술개발

다. 연구개발 비용

게임개발비용으로 판매비와관리비의 경상연구개발비로 계상하고 있으며, 인건비 및 기타경비로 구성되어 있습니다.

(단위: 천원)

과목		2023년	2022년	2021년
		(제9기)	(제8기)	(제7기)
원재료비		-	-	-
인건비		47,278,969	35,765,130	20,817,923
상각비		2,143,821	1,640,768	1,283,381
위탁용역비		2,566,125	1,491,421	1,004,621
기타		10,241,610	9,944,882	4,876,154
합계		62,230,525	48,842,201	27,982,079
(정부보조금)		-	-	-
회계처리	판매비와관리비	62,230,525	48,842,201	27,982,079
	제조경비	-	-	-
	연구개발투자비(고정자산)	-	-	-
연구개발비/매출액 비율(%)		32.20%	36.90%	44.36%
(연구개발비용계/당기매출액X100%)				

주) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결재무제표 기준(제7기는 개별재무제표)으로 작성되었습니다.

라. 연구개발 실적

당사의 연구개발 실적은 XII. 상세표를 참조하시기 바랍니다.

※상세 현황은 '상세표-4. 연구개발 실적(상세)' 참조

7. 기타 참고사항

1> 사업부문에 관한 사항

<게임사업부문>

가. 업계의 현황

(1) 산업의 특성

게임 산업은 창조적 아이디어, 뉴미디어 기술, 풍부한 게임 소재 및 문화를 기반으로한 고부가가치 지식산업으로 원자재나 대량의 설비 없이 게임을 개발할 수 있기 때문에 타 산업에 비해 영업레버리지가 높은 산업입니다. 특히 캐릭터 산업, 애니메이션 산업, 출판 및 만화 산업 등과 같이 지적재산권(IP : Intellectual Property)을 공유하여 커다란 경제적 파급효과를 가지고 있는 산업입니다. 또한 정보통신기술, 첨단산업기술 등 기술 발전과 더불어 발전하는 산업입니다.

PC게임은 인터넷 보급률의 성장과 IT기술의 급속한 발전에 힘입어 국내뿐만 아니라 해외에서도 꾸준한 인기를 누리고 있습니다. 특히, 사회 문화의 인프라가 인터넷 중심이 되면서 개인화된 생활문화가 급속히 보급되고 있고, 기능성 게임, 교육용 게임의 개발과 사용이 늘어나고 있습니다. 이로 인해 사람과 사람간의 다양한 온라인 커뮤니케이션의 필요성이 부각되었고 게임을 통해 휴식과 놀이 그리고 교육을 즐기려는 방향으로 변화해 가고 있습니다. 또한 최근 멀티플랫폼이 부각되면서, 모바일과 함께 중요한 플랫폼의 하나로 자리잡고 있습니다.

모바일게임은 다른 게임 플랫폼에 비하여 시간적 공간적 제약을 받지 않고 즐길 수 있는 강점을 가지고 있으며, 모바일 기기의 보급이 확대됨에 따라 중장년층을 아우르는 다양한 연령의 사람들이 여가 수단으로 활용하게 되었습니다. 이러한 강점으로 국내 모바일 게임의 점유율은 58.8%로 국내 타 플랫폼게임의 점유율보다 크게 앞선 것을 볼 수도 있습니다.(출처 : 2023년 대한민국게임백서) 따라서 세계적으로 스마트폰의 고사양화 추세 지속과 멀티플랫폼 지향으로 모바일 게임시장은 지속적으로 성장할 것으로 예상하고 있습니다.

또한 게임산업은 다른 문화산업대비 언어/국가 브랜드 등의 장벽이 낮아 콘텐츠 경쟁력을 앞세운다면 해외 수출이 용이한 산업이라고 할 수 있습니다. 최근 국내 게임 산업은 양질의 콘텐츠를 활용하여 강력한 글로벌 경쟁력을 가진 산업 중 하나로 급부상하였습니다. 이러한 조류에 발 맞추어 국내 게임 시장은 지속적으로 성장하고 있으며, 당사를 비롯한 국내 게임업체들은 수출지역의 다각화를 고민하고 해외 게임시장에서 국산게임을 확산시키려고 노력하고 있습니다.

(2) 산업의 성장성

2022년 국내 게임시장은 전년대비 5.8% 성장한 22조 2,149억원을 기록하였으며, 2023년에는 2022년보다 10.9% 감소한 19조 7,900억원을 기록할 것으로 전망됩니다. 국내 게임산업은 2013년에만 0.3% 감소하면서 주춤하였으나, 2010년부터 2021년까지 10년 이상 꾸준히 높은 성장세를 보여주었습니다. 다만 게임산업의 규모는 코로나 위험이 감소되면서 실외활동과 다양한 엔터테인먼트 등 다양한 대안의 존재와 금리인상에 따른 경기부진의 영향으로

2023년도에는 감소할 것으로 예상됩니다.

국내 게임시장 규모를 분야별로 살펴보면, 2022년 PC 게임 시장은 전년대비 3.0% 성장한 5조8,053억원을 기록하였습니다. 이는 일부 대형 게임사들의 PC 게임 매출이 증가한 영향으로 분석됩니다. 향후 PC 게임은 독자적인 상품개발보다는 멀티플랫폼용 게임 개발이 주류를 이루면서 장기적인 관점에서는 현상유지 정도의 업황을 보일 전망입니다. 다만 충성도가 높은 게임 유저가 많기 때문에 게이머들의 좋은 반응을 얻는 게임이 출시되면 전체적인 매출규모에 영향을 줄 수 있을 것으로 예상됩니다.

2022년 모바일 게임시장은 전년 대비 7.6% 증가한 13조 720억 원을 기록하여, 58.8%의 점유율을 차지하며, 국내 게임시장 점유율 1위를 유지하고 있습니다.

이는 모바일 게임 상위 매출을 견인하고 있는 국내 대형게임사 대표게임들의 매출이 견고하게 유지되었기 때문입니다. 국내 모바일 게임 매출액은 2020년에 10조 원을 돌파한 후, 2021년에 12조 원으로 증가하고, 2022년에 13조 원으로 증가하면서 매출은 지속적으로 증가하였으나 성장률은 2021년부터 하락세가 이어지면서 2023년에는 매출 증가가 정체될 것으로 전망됩니다. 다만 국내 게임시장 전체에서 모바일 게임의 점유 비율은 2020년 57.4%, 2021년 57.9%, 2022년 58.8%로 여전히 전체 게임 플랫폼의 절반 이상을 차지하고 있으며, 점유 비율은 전년과 비슷한 수준으로 유지되고 있습니다.

국내 콘솔 게임 시장은 2017년부터 2020년까지 큰 폭의 성장세로 성장하였지만, 2021년에는 역성장을 기록하였습니다. 다만 2022년에는 기존보다 퀄리티 높은 게임들이 본격적으로 선을 보이면서 전년대비 6.4% 성장하였습니다.

<국내 게임시장의 규모와 전망>

(단위 : 억원)

구 분	2019년		2020년		2021년		2022년	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC 게임	48,058	-4.3%	49,012	2.0%	56,373	15.0%	58,053	3.0%
모바일게임	77,399	16.3%	108,311	39.9%	121,483	12.2%	130,720	7.6%
콘솔게임	6,945	31.4%	10,925	57.3%	10,520	-3.7%	11,196	6.4%
아케이드게임	2,236	20.6%	2,272	1.6%	2,733	20.3%	2,976	8.9%
PC 방	20,409	11.6%	17,970	-11.9%	18,408	2.4%	18,766	1.9%
아케이드게임장	703	2.4%	365	-48.1%	396	8.6%	438	10.4%
합계	155,750	9.0%	188,855	21.3%	209,913	11.2%	222,149	5.8%

(출처 : 2023년 대한민국게임백서)

2022년 세계 게임 시장 규모는 전년대비 0.9% 증가한 2,082억 4,900만 달러로 집계되었고, 전년도 성장률인 5.9%와 비교 시 큰 폭으로 둔화하였습니다. 객관적 수치가 보여주듯 엔데믹 이후 전 세계 게임시장은 매우 어려워졌습니다. 전염병, 세계 경제 위기 등 외부 악재에 게임시장이 민감하게 반응하고 있어 불확실성이 심화되고 있기 때문입니다.

2022년 세계 PC 게임 시장규모는 전년 대비 0.1% 성장한 363억 5,200만 달러를 기록하였

습니다. 사실상 다른 플랫폼에 비하여 성장성이 거의 없었으며, 아시아를 제외한 지역에서는 모두 역성장을 보였습니다. 이는 신규타이틀 출시가 줄어들었기 때문이며, 총 서비스되는 타이틀 수도 감소세를 이어가고 있기 때문입니다. 그러나 ARPU(Average Revenue Per User)는 지속적인 증가 추세이며, 이는 게임당 ARPU는 올라가지만, 운영되는 타이틀이 줄어들면서 전체 시장의 감소세가 이어지고 있음을 의미합니다.

2022년 세계 모바일 게임 시장 규모는 전년 대비 0.5% 감소한 916억 8,100만 달러를 기록하였습니다. 이는 아시아 특히 중국의 성장 하락으로 인한 결과로 판단됩니다. 다만 중국은 세계 최대 이용자 보유, 가장 많은 투자를 하므로 2022년 하락은 일시적일 뿐 이후에는 예전과 같은 성장세를 이어 갈 수 있을 것으로 예상합니다.

2022년 세계 콘솔 게임 시장 규모는 591억 4,100만 달러로 2.6%의 성장률을 보였습니다. 콘솔 게임은 플랫폼 집계 특성상 하드웨어 구매와 연동되며, 신규 콘솔이 출시되면서 여전히 성장세를 유지하고 또한 기능 향상 및 크로스 플랫폼 유행으로 하드코어 게이머들의 가장 중요한 플랫폼으로 인식되고 있습니다.

<세계 게임시장 규모 및 성장률>

(단위 : 백만 달러)

구 분	2021년		2022년		2023년(E)		2024년(E)		2025년(E)	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC 게임	36,308	5.9%	36,352	0.1%	37,364	2.8%	38,268	2.4%	39,127	2.2%
모바일게임	92,146	7.5%	91,681	-0.5%	95,709	4.4%	102,381	7.0%	109,451	6.9%
콘솔게임	57,668	2.4%	59,141	2.6%	62,776	6.1%	64,220	2.3%	65,858	2.6%
아케이드게임	20,240	9.5%	21,076	4.1%	21,292	1.0%	21,520	1.1%	21,744	1.0%
합계	206,362	5.9%	208,249	0.9%	217,141	4.3%	226,389	4.3%	236,180	4.3%

(출처 : 2023년 대한민국게임백서)

(3) 경기변동 특성 및 계절성

게임산업은 10대의 오락이라는 개념을 탈피하면서 영화, 공연, 음반과 같이 하나의 문화생활로써의 입지를 굳건히 하여 다양한 소비층이 형성되어 있습니다. 따라서 지속적인 성장이 가능하며 경기가 침체기 및 코로나와 같이 펜데믹 영향이 있더라도 다른 문화생활에 비해 저렴한 비용으로 즐길 수 있으므로, 타 산업에 비해 경기변동에 영향을 덜 받습니다.

다만 경기 변동보다는 특정기간에 따른 변동이 존재하는데 월초와 월말, 주말, 방학 및 연휴 등에 수요가 증가하는 경향이 있으며, 이에 따른 마케팅 및 이벤트 등의 활동을 타 기간 대비 적극적으로 진행하고 있습니다.

(4) 경쟁요소

게임산업은 여타의 사업들에 비하여 초기 투자비용 및 가변비용이 상대적으로 적고, 진입 장벽 역시 높지 않아 현존하는 게임업체 및 게임산업에 참여하려 하는 기업들 모두가 경쟁사가 될 수 있습니다. 그러나 개발력과 자본을 갖춘 거대 퍼블리셔나 초기에 진입하여 성공을 거

돈 개발사들이 게임시장을 선점하고 있는 양상을 보이고 있습니다. 선발주자들은 경쟁우위를 확보하고자 기술개발과 서비스 수준 제고를 위해 노력하고 있으며, 후발주자들은 새로운 시도와 참신한 개발력으로 안정적 시장 안착을 꾀하고 있습니다.

나. 회사의 현황

(1) 시장점유율

국내 게임산업 관련 자료를 서비스하는 2023년 대한민국 게임백서에 의하면 2022년 국내 게임 시장규모는 22조 2,149억원을 기록하였으며, 당사는 2022년 연결기준 매출액 1,521억원을 기록하여, 매출기준 시장점유율은 미미하나 신규 게임 출시와 국내외 서비스 지역 확대 및 지속적인 업데이트 등을 통하여 시장점유율을 확대해 나갈 예정입니다.

(2) 시장의 특성

국내 온라인 게임 시장은 서비스가 장기화된 기존 특정 게임들이 온라인 게임시장의 상당부분을 차지하고 있습니다. 이러한 경쟁 속에서 당사는 서든어택의 시장 점유율을 넓히기 위해 꾸준한 마케팅과 시기별 대규모 업데이트를 적절히 활용하여 시장 점유율 확보에 노력하고 있습니다. PC 플랫폼이 아직 인기를 끌고 있지만, 아동이나 여성 등 게임을 처음 접하는 이용자들은 접근이 용이하고 쉽게 조작이 가능한 모바일 플랫폼을 더 선호하는 추세입니다. 또한 대다수 게임사들이 PC게임보다는 상대적으로 개발비용이 적게드는 모바일게임 개발에 더 힘을 쏟고 있기에 온라인게임의 성장은 자연스럽게 감소하는 것으로 예상하고 있습니다. 다만 최근에는 유저들의 크로스플레이가 증가함에 따라 크로스 플랫폼에서 PC의 역할 역시 중요할 것으로 예상됩니다.

국내 모바일 게임 시장은 스마트폰의 등장과 무선통신의 발전으로 크게 성장하기 시작하였습니다. 특히 2013년은 캐주얼 게임들을 중심으로 카카오키프로젝트 플랫폼이 모바일 게임시장을 장악하였으며, 2014년부터 2017년까지 턴제 RPG를 시작으로 액션RPG를 거쳐 MMORPG에 이르기까지 RPG장르가 세분화되고 강세를 보였습니다. 이렇듯 2017년부터 PC게임시장규모를 넘어서 2019년부터는 국내게임산업 전체 비중의 절반을 차지하는 핵심 플랫폼으로 자리잡았으며 모바일 기기의 편리한 접근성은 이용자들에게 가장 큰 매력으로 자리잡았습니다. 최근 모바일게임 매출 증가가 정체될 것으로 예상되고 있으나, 모바일게임 시장 점유율은 전체 게임플랫폼 비중에서 가장 큰 비중을 차지하고 있으며, 모바일과 콘솔/PC간의 크로스 플랫폼이 부각되면서 모바일 플랫폼의 중요성은 지속될 것으로 예상됩니다.

(출처 : 2023년 대한민국게임백서)

(3) 신규사업 등의 내용 및 전망

① The First Descendant

The First Descendant는 (주)넥슨게임즈에서 처음으로 선보이는 3인칭 슈터 전투에 RPG 요소를 결합한 루트 슈터 장르로 PC&콘솔 멀티플랫폼 게임입니다. SF 스타일을 기반으로 쌓아 올린 유려한 판타지풍 세계관을 통해 The First Descendant만의 독창적인 분위기를 구축하였으며, 디테일하고 퀄리티 높은 배경 그래픽을 통해 사용자들에게 현실과 SF, 판타지가 공존하는 새로운 체험을 제공합니다. 사용자들은 다양한 캐릭터들을 플레이할 수 있으며 각 캐릭터들이 가진 다채로운 스킬과 다양한 총기를 기반으로 개성 있고 호쾌한 슈터 전투를 즐

길 수 있습니다.

동서양 글로벌 시장에서 모두 성공하는 게임을 만드는 것이 목표이며 이를 위해 미려한 비주얼, 매력적이고 유니크한 캐릭터, 질 높은 PvE 슈터 전투, 안정적인 네트워크 서비스, 지속 가능한 온라인 RPG를 핵심 가치로 삼아 개발 중에 있습니다.

② 갯섬(GODSOME:Clash of Gods)

갯섬(GODSOME:Clash of Gods)은 넓은 대륙에서 수천만의 병사가 실시간으로 대규모 영토 전쟁을 펼치는 모바일 기반의 MMORTS(워게임)입니다. 캐주얼 풍의 아트 스타일을 추구하며, 실시간으로 진행되는 대규모 전투를 지향합니다. 가상 세계관 속에서 동서양 신화 속 다양한 신들을 등장시키고 MMORPG와 유사한 감각의 Full 컨트롤이 가능한 필드 전투를 제공합니다.

<임대사업부문>

가. 업계의 현황

(1) 산업의 특성

부동산 임대산업의 특성은 사업장의 입지에 따라 부동산의 가치가 크게 차이나며 이로 인해 매출에도 큰 영향을 받고 있습니다. 또한 같은 지역에 존재하는 부동산이라도 제품의 차별화를 위해서는 많은 자본이 소요되기 때문에 투자규모가 비교적 큰 자본집약적 산업입니다.

(2) 산업의 성장성

부동산 임대산업의 성장성은 용도별/지역별 등 다양하게 세분화 할 수 있으며 성장성은 각각 다르게 나타날 수 있습니다. 오피스, 공장, 물류 등 기업인프라를 위한 용도의 부동산 임대산업은 경기회복 및 GDP성장에 따라 꾸준한 성장세를 유지할 것으로 판단됩니다.

(3) 경기변동 특성 및 계절성

부동산 임대 사업은 사업의 성격상 경기에 후행하는 경향이 있으며, 실물 경기와 자금시장의 변동과 같은 급격한 경영환경 변화에 많은 영향을 받으므로 임대수요의 변화와 임대료 산정에 큰 영향을 받을 수 있습니다.

(4) 경쟁요소

부동산 임대사업은 부지매입과 건설비 등 제품의 차별화를 위해 상당한 자본력이 필요한 산업이며, 이러한 자본력은 부동산 임대시장 진입을 막는 진입장벽으로 작용하기도 합니다. 그리고 경쟁요소로 작용할 수 있는 부동산 입지, 규모와 같은 부분이 자본력에 따라 좌우되는 경향이 있습니다.

나. 회사의 현황

(1) 시장점유율

부동산 임대시장의 상품은 개별성이 강하고, 일물일가의 원칙이 적용되지 않습니다. 이러한 사업특성상 별도의 신뢰할 만한 시장점유율 자료는 존재하지 아니하여 시장점유율 산출이 어렵습니다.

(2) 시장의 특성

부동산 임대시장의 특성으로는 지역간 격차(국지성), 지역내 격차(개별성), 수급조절등이 존재합니다.

첫째, 지역간 격차는 각 지역의 인구, 산업발전, 고용, 임금수준과 같은 지역경제 상황 및 투자호재에 따라 부동산 임대 동향에 차이가 존재합니다.

둘째, 지역내 격차는 같은 지역 내에서도 용도별로 입지조건 및 건축물 고유 속성 등에 따라 현격한 차이가 발생합니다.

셋째, 공급에 대한 수급조정의 어려움입니다. 임대 대상인 부동산에 대한 공급은 단기 조정이 어려워 수요 변화에 빠른 대처가 불가능한 특징을 보입니다.

2> 사업부문별 요약 재무현황(연결기준)

(단위: 원)

구분		제9기	제8기	제7기
게임부문	자산	366,887,049,837	325,549,405,707	126,769,757,891
	매출액	193,272,169,533	132,374,925,965	63,084,058,003
	영업이익(손실)	12,013,961,586	5,155,194,997	(3,973,508,109)

주1) (주)넥슨게임즈의 연결기준 주요사업은 게임사업이 대부분을 차지하고 있습니다. 비게임사업부문(임대사업)의 당기 매출액은 약 15억원으로 연결기준 총매출액 대비 미미한 비중(약0.8%)을 차지하여, 자산, 매출액, 영업이익을 별도로 분리하지 않았습니다.

3> 그 밖에 투자 의사결정에 필요한 사항

가. 지식재산권 보유현황

당사가 보유한 지적재산권은 상표권, 특허권, 저작권 등이 있습니다.

일반적으로 개별 게임에 대한 저작권 등은 게임 개발을 담당한 개발 회사가 보유하고있으며, 당사는 (주)넥슨코리아 등을 통해 게임을 서비스하고 있습니다.

구분	상표권		특허권		저작권
	국내	해외	국내	해외	
등록	76	53	9	-	43
출원	19	12	5	2	-

나. 관련법령 또는 정부의 규제 등

<게임사업부문>

당사의 주력 영업부문인 게임사업은 기본법으로 게임산업진흥에 관한 법률을 바탕으로 하고 있으며, 게임과몰입 예방조치 제도화에 따른 정부 및 관련기관으로부터의 정책 및 규제는 당사의 영업환경에 영향을 줄 수 있습니다.

<독점규제 및 공정거래에 관한 법률>

당사가 속해 있는 기업집단은 공정거래법상 출자규제(상호출자금지, 신규순환출자금지 등), 행태규제(채무보증 제한, 특수관계인에의 부당이익제공 금지 등), 공시제도(기업집단현황공시, 대규모내부거래 의결및공시 등)를 적용받고 있습니다.

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

가. 요약 연결재무정보

- 아래 기재된 요약 연결재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었으며, 연결재무제표에 대한 회계감사인으로부터 감사를 받은 재무제표입니다.

(단위 : 원)

과 목	제9기	제8기	제7기
	(2023년 12월말)	(2022년 12월말)	(2021년 12월말)
자 산			
[유동자산]	237,312,302,640	204,036,431,993	107,683,261,833
현금및현금성자산	111,473,593,624	114,891,700,915	58,719,357,453
단기금융상품	91,000,000,000	59,000,000,000	29,000,000,000
매출채권	29,837,733,367	27,162,852,476	18,397,758,635
기타금융자산	2,005,881,340	1,397,591,896	207,030,409
기타유동자산	2,995,094,309	1,584,286,706	1,359,115,336
[비유동자산]	129,574,747,197	121,512,973,714	19,086,496,058
장기금융상품	2,500,000	2,500,000	-
기타금융자산	5,165,480,896	3,003,258,603	2,036,952,473
기타비유동자산	74,611,738	2,796,112,214	4,765,901
유형자산	58,872,007,846	50,305,295,518	14,801,053,113
무형자산	35,473,413,025	36,321,096,929	723,607,882
투자부동산	21,972,794,709	22,317,596,639	-
이연법인세자산	8,013,938,983	6,767,113,811	1,520,116,689
자 산 총 계	366,887,049,837	325,549,405,707	126,769,757,891
부 채			
[유동부채]	66,155,783,764	59,676,973,659	51,322,187,409
[비유동부채]	37,886,933,139	28,823,642,672	13,834,200,520
부 채 총 계	104,042,716,903	88,500,616,331	65,156,387,929
자 본			
[지배기업의 소유지분]	262,821,279,780	237,025,934,086	61,613,369,962
자본금	32,897,385,000	32,880,547,000	14,426,483,500
기타불입자본	63,825,710,454	213,407,429,089	51,200,567,050
기타자본항목	12,876,825,621	(1,189,180,758)	8,343,859,919
이익잉여금(결손금)	153,221,358,705	(8,072,861,245)	(12,357,540,507)
[비지배지분]	23,053,154	22,855,290	-
자 본 총 계	262,844,332,934	237,048,789,376	61,613,369,962

자본과 부채 총계	366,887,049,837	325,549,405,707	126,769,757,891
	(2023.01.01~ 2023.12.31)	(2022.01.01~ 2022.12.31)	(2021.01.01~ 2021.12.31)
영업수익	193,272,169,533	132,374,925,965	63,084,058,003
영업이익(손실)	12,013,961,586	5,155,194,997	(3,973,508,109)
법인세비용차감전순이익(손실)	15,737,377,012	6,149,773,032	(3,773,140,144)
연결당기순이익(손실)	11,294,417,814	6,048,041,788	(7,962,227,091)
지배기업의 소유주지분	11,294,219,950	6,047,732,872	(7,962,227,091)
비지배지분	197,864	308,916	-
당기총포괄이익(손실)	11,294,417,814	6,048,041,788	(7,962,227,091)
지배기업의 소유주지분	11,294,219,950	6,047,732,872	(7,962,227,091)
비지배지분	197,864	308,916	-
기본주당기순이익(손실)	177	110	(279)
희석주당기순이익(손실)	174	110	(279)
연결에 포함된 회사수	1개	1개	0개

주) 상기 요약 연결재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS) 연결재무제표 기준(제7기는 개별재무제표)에 따라 작성됨.

※ 상기 요약 연결재무정보 작성에 포함된 종속회사는 다음과 같습니다.

사업연도	당기에 연결에 포함된 회사	전기대비 연결에서 제외된 회사
제9기	(주)중앙판교개발	-
제8기	(주)중앙판교개발	-
제7기	-	-

주) 당사는 2022년 3월31일자로 넥슨지티(주)와 합병으로 인하여, 넥슨지티(주)가 보유한 종속회사를 승계함에 따라 제8기부터 연결재무제표 작성의무가 발생하였습니다.

나. 요약 별도재무정보

- 아래 기재된 요약 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었으며, 회계 감사인으로부터 감사를 받은 재무제표입니다.

(단위 : 원)

과 목	제9기	제8기	제7기
	(2023년 12월말)	(2022년 12월말)	(2021년 12월말)
자 산			
[유동자산]	242,515,556,041	222,332,126,514	107,683,261,833
현금및현금성자산	96,741,008,337	112,036,841,478	58,719,357,453
단기금융상품	91,000,000,000	59,000,000,000	29,000,000,000
매출채권	29,639,180,067	27,035,629,776	18,397,758,635
기타금융자산	22,140,273,328	22,675,368,554	207,030,409

기타유동자산	2,995,094,309	1,584,286,706	1,359,115,336
[비유동자산]	117,899,176,940	97,590,905,388	19,086,496,058
장기금융상품	2,500,000	2,500,000	-
기타금융자산	22,049,442,947	8,898,334,329	2,036,952,473
기타비유동자산	74,611,738	2,796,112,214	4,765,901
유형자산	28,444,237,910	18,970,100,268	14,801,053,113
무형자산	28,912,463,249	29,760,147,153	723,607,882
투자부동산	370,574,000	370,574,000	-
종속기업투자	29,918,333,613	29,918,333,613	-
이연법인세자산	8,127,013,483	6,874,803,811	1,520,116,689
자 산 총 계	360,414,732,981	319,923,031,902	126,769,757,891
부 채			
[유동부채]	67,676,038,930	60,344,948,362	51,322,187,409
[비유동부채]	30,785,787,126	23,269,689,266	13,834,200,520
부 채 총 계	98,461,826,056	83,614,637,628	65,156,387,929
자 본			
[자본금]	32,897,385,000	32,880,547,000	14,426,483,500
[기타불입자본]	63,825,710,454	213,407,429,089	51,200,567,050
[기타자본항목]	10,774,116,265	(3,291,890,114)	8,343,859,919
[이익잉여금(결손금)]	154,455,695,206	(6,687,691,701)	(12,357,540,507)
자 본 총 계	261,952,906,925	236,308,394,274	61,613,369,962
자본과 부채 총계	360,414,732,981	319,923,031,902	126,769,757,891
	(2023.01.01~ 2023.12.31)	(2022.01.01~ 2022.12.31)	(2021.01.01~ 2021.12.31)
종속·관계·공동기업 투자주식의 평가방법	원가법	원가법	원가법
영업수익	191,797,300,533	131,334,012,965	63,084,058,003
영업이익(손실)	10,824,588,066	4,438,463,249	(3,973,508,109)
법인세비용차감전순이익(손실)	15,564,181,415	6,224,236,976	(3,773,140,144)
당기순이익(손실)	11,143,386,907	5,669,848,806	(7,962,227,091)
당기총포괄이익(손실)	11,143,386,907	5,669,848,806	(7,962,227,091)
기본주당기순이익(손실)	175	103	(279)
희석주당기순이익(손실)	172	103	(279)

주) 상기 요약 별도재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS) 별도재무제표 기준(제7기는 개별재무제표)에 따라 작성됨.

2. 연결재무제표

아래 기재된 연결재무제표는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었으며, 회계감사인으로부터 감사를 받은 재무제표입니다.

2-1. 연결 재무상태표

연결 재무상태표

제 9 기 2023.12.31 현재

제 8 기 2022.12.31 현재

제 7 기 2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 9 기	제 8 기	제 7 기
자산			
유동자산	237,312,302,640	204,036,431,993	107,683,261,833
현금및현금성자산	111,473,593,624	114,891,700,915	58,719,357,453
단기금융상품	91,000,000,000	59,000,000,000	29,000,000,000
매출채권	29,837,733,367	27,162,852,476	18,397,758,635
기타금융자산	2,005,881,340	1,397,591,896	207,030,409
기타유동자산	2,995,094,309	1,584,286,706	1,359,115,336
비유동자산	129,574,747,197	121,512,973,714	19,086,496,058
장기금융상품	2,500,000	2,500,000	0
기타금융자산	5,165,480,896	3,003,258,603	2,036,952,473
기타비유동자산	74,611,738	2,796,112,214	4,765,901
유형자산	58,872,007,846	50,305,295,518	14,801,053,113
무형자산	35,473,413,025	36,321,096,929	723,607,882
투자부동산	21,972,794,709	22,317,596,639	0
이연법인세자산	8,013,938,983	6,767,113,811	1,520,116,689
자산총계	366,887,049,837	325,549,405,707	126,769,757,891
부채			
유동부채	66,155,783,764	59,676,973,659	51,322,187,409
기타금융부채	4,241,754,228	2,691,725,857	1,658,607,803
기타유동부채	54,393,369,531	53,064,391,306	46,427,199,362
당기법인세부채	1,540,239,098	626,185,514	920,154,070
리스부채	5,980,420,907	3,294,670,982	2,316,226,174
비유동부채	37,886,933,139	28,823,642,672	13,834,200,520
기타금융부채	1,344,830,000	896,295,000	0
기타비유동부채	13,689,540,736	10,300,749,197	2,227,382,285
리스부채	16,612,700,152	11,596,518,125	11,391,065,491
총당부채	483,546,238	280,240,987	215,752,744
이연법인세부채	5,756,316,013	5,749,839,363	0
부채총계	104,042,716,903	88,500,616,331	65,156,387,929
자본			
지배기업의소유지분	262,821,279,780	237,025,934,086	61,613,369,962

자본금	32,897,385,000	32,880,547,000	14,426,483,500
기타불입자본	63,825,710,454	213,407,429,089	51,200,567,050
기타자본항목	12,876,825,621	(1,189,180,758)	8,343,859,919
이익잉여금(결손금)	153,221,358,705	(8,072,861,245)	(12,357,540,507)
비지배지분	23,053,154	22,855,290	0
자본총계	262,844,332,934	237,048,789,376	61,613,369,962
자본과부채총계	366,887,049,837	325,549,405,707	126,769,757,891

2-2. 연결 포괄손익계산서

연결 포괄손익계산서

제 9 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 8 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 7 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 9 기	제 8 기	제 7 기
영업수익	193,272,169,533	132,374,925,965	63,084,058,003
영업비용	181,258,207,947	127,219,730,968	67,057,566,112
영업이익(손실)	12,013,961,586	5,155,194,997	(3,973,508,109)
기타수익	354,951,563	383,719,321	11,654,038
기타비용	39,263,337	533,455,907	34,629,913
금융수익	6,368,024,096	2,987,244,704	805,748,809
금융비용	2,960,296,896	1,842,930,083	582,404,969
법인세비용차감전순이익(손실)	15,737,377,012	6,149,773,032	(3,773,140,144)
법인세비용(수익)	4,442,959,198	101,731,244	4,189,086,947
당기순이익(손실)	11,294,417,814	6,048,041,788	(7,962,227,091)
기타포괄손익	0	0	0
총포괄손익	11,294,417,814	6,048,041,788	(7,962,227,091)
지배기업의 소유주지분	11,294,219,950	6,047,732,872	(7,962,227,091)
비지배지분	197,864	308,916	0
주당손익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	177	110	(279)
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	174	110	(279)

2-3. 연결 자본변동표

연결 자본변동표

제 9 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 8 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 7 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본		

	지배기업 소유주 귀속분					비지배지분	자본 합계
	자본금	기타불입자본	기타자본항목	이익잉여금(결손금)	지배기업 소유주 귀속분 합계		
2021.01.01 (기초자본)	14,419,416,000	50,912,149,599	5,451,094,440	(4,395,313,416)	66,387,346,623	0	66,387,346,623
당기순이익(손실)	0	0	0	(7,962,227,091)	(7,962,227,091)	0	(7,962,227,091)
주식보상비용	0	0	2,994,487,714	0	2,994,487,714	0	2,994,487,714
주식선택권 행사	7,067,500	288,417,451	(70,826,951)	0	224,658,000	0	224,658,000
자기주식의 취득	0	0	0	0	0	0	0
자기주식의 교부	0	0	(30,895,284)	0	(30,895,284)	0	(30,895,284)
자본내 대체	0	0	0	0	0	0	0
자기주식의 이연법인세효과	0	0	0	0	0	0	0
사업결합으로인한 증가	0	0	0	0	0	0	0
연결범위의 변동	0	0	0	0	0	0	0
자본준비금의 이입	0	0	0	0	0	0	0
자본 증가(감소) 합계	7,067,500	288,417,451	2,892,765,479	(7,962,227,091)	(4,773,976,661)	0	(4,773,976,661)
2021.12.31 (기말자본)	14,426,483,500	51,200,567,050	8,343,859,919	(12,357,540,507)	61,613,369,962	0	61,613,369,962
2022.01.01 (기초자본)	14,426,483,500	51,200,567,050	8,343,859,919	(12,357,540,507)	61,613,369,962	0	61,613,369,962
당기순이익(손실)	0	0	0	6,047,732,872	6,047,732,872	308,916	6,048,041,788
주식보상비용	0	0	11,779,129,879	0	11,779,129,879	0	11,779,129,879
주식선택권 행사	18,112,500	611,464,267	(175,586,035)	0	453,990,732	0	453,990,732
자기주식의 취득	0	0	(5,529,845,785)	0	(5,529,845,785)	0	(5,529,845,785)
자기주식의 교부	0	0	(30,895,284)	0	(30,895,284)	0	(30,895,284)
자본내 대체	0	2,522,767,701	(2,522,767,701)	0	0	0	0
자기주식의 이연법인세효과	0	0	0	0	0	0	0
사업결합으로인한 증가	18,435,951,000	159,072,630,071	(15,155,785,107)	0	162,352,795,964	0	162,352,795,964
연결범위의 변동	0	0	2,102,709,356	(1,763,053,610)	339,655,746	22,546,374	362,202,120
자본준비금의 이입	0	0	0	0	0	0	0
자본 증가(감소) 합계	18,454,063,500	162,206,862,039	(9,533,040,677)	4,284,679,262	175,412,564,124	22,855,290	175,435,419,414
2022.12.31 (기말자본)	32,880,547,000	213,407,429,089	(1,189,180,758)	(8,072,861,245)	237,025,934,086	22,855,290	237,048,789,376
2023.01.01 (기초자본)	32,880,547,000	213,407,429,089	(1,189,180,758)	(8,072,861,245)	237,025,934,086	22,855,290	237,048,789,376
당기순이익(손실)	0	0	0	11,294,219,950	11,294,219,950	197,864	11,294,417,814
주식보상비용	0	0	15,872,696,214	0	15,872,696,214	0	15,872,696,214
주식선택권 행사	16,838,000	661,931,017	(237,517,017)	0	441,252,000	0	441,252,000
자기주식의 취득	0	0	0	0	0	0	0
자기주식의 교부	0	(243,649,652)	243,206,315	0	(443,337)	0	(443,337)
자본내 대체	0	0	0	0	0	0	0
자기주식의 이연법인세효과	0	0	(1,812,379,133)	0	(1,812,379,133)	0	(1,812,379,133)
사업결합으로인한 증가	0	0	0	0	0	0	0
연결범위의 변동	0	0	0	0	0	0	0
자본준비금의 이입	0	(150,000,000,000)	0	150,000,000,000	0	0	0
자본 증가(감소) 합계	16,838,000	(149,581,718,635)	14,066,006,379	161,294,219,950	25,795,345,694	197,864	25,795,543,558
2023.12.31 (기말자본)	32,897,385,000	63,825,710,454	12,876,825,621	153,221,358,705	262,821,279,780	23,053,154	262,844,332,934

2-4. 연결 현금흐름표

연결 현금흐름표

제 9 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 8 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 7 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 9 기	제 8 기	제 7 기
--	-------	-------	-------

영업활동현금흐름	36,860,173,894	29,069,014,601	28,763,199,832
영업에서 창출된 현금흐름	40,069,605,673	31,280,571,179	30,863,134,425
이자수취	4,555,252,932	2,298,278,618	464,038,396
이자지급	(1,176,919,492)	(520,761,261)	(488,014,474)
법인세의납부	(6,587,765,219)	(3,989,073,935)	(2,075,958,515)
투자활동현금흐름	(36,654,743,886)	35,912,062,423	12,594,643,713
유형자산의 취득	(3,771,002,713)	(930,596,101)	(902,752,883)
유형자산의 처분	74,238,440	71,587,426	44,312,600
무형자산의 취득	(957,979,613)	(2,316,348,322)	(70,357,442)
단기금융상품의 증가	(132,300,000,000)	(124,000,000,000)	(49,000,000,000)
단기금융상품의 감소	100,300,000,000	158,000,000,000	63,000,000,000
장기금융상품의 감소	0	200,000,000	0
기타비유동금융자산의 증가	0	0	(476,558,562)
사업결합으로 인한 순현금 증가	0	3,401,322,483	0
연결실체의 변동으로 인한 현금의 변동	0	1,486,096,937	0
재무활동현금흐름	(2,483,092,284)	(7,729,837,149)	(1,540,829,547)
주식선택권 행사	443,616,000	459,893,140	224,658,000
임대보증금의 증가	448,535,000	0	0
리스부채원금 상환	(3,372,879,284)	(2,522,866,141)	(1,765,487,547)
자기주식의 취득	0	(5,529,845,785)	0
주식발행비용	(2,364,000)	(137,018,363)	0
현금및현금성자산의순증가(감소)	(2,277,662,276)	57,251,239,875	39,817,013,998
기초현금및현금성자산	114,891,700,915	58,719,357,453	18,909,488,405
현금및현금성자산의 환율변동효과	(1,140,445,015)	(1,078,896,413)	(7,144,950)
기말현금및현금성자산	111,473,593,624	114,891,700,915	58,719,357,453

주) 제9기(당기)는 정기 주주총회 승인전 연결재무제표이며, 향후 정기주주총회에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유등을 반영할 예정임.

3. 연결재무제표 주석

제 9 기 2023년 01월 01일부터 2023년 12월 31일까지

제 8 기 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지

주식회사 넥슨게임즈와 그 종속기업

1. 일반사항

주식회사 넥슨게임즈(이하 '회사')와 그 종속기업(이하 지배회사와 종속기업을 '연결회사'라

함)은 게임 소프트웨어 개발 등을 목적으로 2013년 5월에 설립되었으며, 서울특별시 강남구에 본사를 두고 있습니다.

연결회사는 2017년 엔에이치기업인수목적9호(주)와 합병을 통하여 2017년 6월 코스닥시장에 보통주식을 상장하였고, 2022년 3월 넥슨지티 주식회사를 흡수합병 후 상호를 주식회사 넷게임즈에서 주식회사 넥슨게임즈로 변경하였습니다.

연결회사의 자본금은 2023년 12월 31일 현재 32,897백만원이고, 주요 주주는 다음과 같습니다.

주주명	소유주식수(주)	지분율(%)
(주)넥슨코리아	39,524,879	60.07
박용현	2,215,549	3.37
자기주식	1,951,939	2.97
기타 주주	22,102,403	33.59
합계	65,794,770	100.00

1.1 종속기업 현황

당기말 현재 연결회사의 연결대상 종속기업 현황은 다음과 같습니다.

종속기업	소재지	당기말 지배지분율	연차 결산월	업종
(주)중앙판교개발	한국	99.9%	12월	부동산임대업

1.2 종속기업 관련 재무정보 요약

종속기업 재무현황은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

회사명	당기					
	종목구분	자산총액	부채총액	매출액	당기순손익	총포괄손익
(주)중앙판교개발	종속기업	69,152,985	45,346,038	2,671,003	286,918	286,918
회사명	전기					
	종목구분	자산총액	부채총액	매출액	당기순손익	총포괄손익
(주)중앙판교개발	종속기업	58,028,681	34,508,652	1,860,894	285,168	285,168

- 상기 금액은 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었으며, 내부거래를 제거하기 전 재무자료입니다.

- 종속기업은 2022년 3월 31일 연결대상범위에 포함되었으며, 전기 요약손익정보는 2022년 4월 1일부터 반영된 자료입니다.

2. 중요한 회계정책

다음은 연결재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

2.1 연결재무제표 작성 기준

연결회사의 연결재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중 대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

기업회계기준은 연결재무제표 작성 시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 필요한 부분이나 중요한 가정 및 추정이 필요한 부분은 주석3에서 설명하고 있습니다.

2.2 회계정책과 공시의 변경

2.2.1 연결회사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

연결회사는 2023년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보(중요한 회계 정책 정보란, 연결재무제표에 포함된 다른 정보와함께 고려되었을 때 연결재무제표의 주요 이용자의 의사결정에 영향을 미칠 정도의 수준을 의미)를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가 손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정치의 변경 및 오류' - '회계추정치'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 해당

기준서의 개정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(5) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - '국제조세개혁 - 필라2 모범규칙'

개정 기준은 다국적기업의 국제조세를 개혁하는 필라2 모범규칙을 반영하는 법률의 시행으로 생기는 이연법인세 회계처리를 일시적으로 완화하고 이와 관련된 당기법인세 효과 등에 대한 공시를 요구하고 있습니다. 해당 기준서의 제정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(6) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 해당 기준서의 제정이 연결재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

2.2.2 연결회사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공표되었으나 시행일이 도래하지 않아 연결회사가 조기 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류, 약정사항이 있는 비유동부채

부채는 보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여인식된 경우는 제외됩니다. 또한, 기업이 보고기간말 후에 준수해야 하는 약정은 해당 부채의 분류에 영향을 미치지 않으며, 보고기간 이후 12개월 이내 약정사항을 준수해야 하는 부채가 비유동부채로 분류된 경우 보고기간 이후 12개월 이내 부채가 상환될 수 있는 위험에 관한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 연결재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - '가상자산 공시'

가상자산을 보유하는 경우, 가상자산을 고객을 대신하여 보유하는 경우, 가상자산을 발행한 경우의 추가 공시사항을 규정하고 있습니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 연결재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1007호 '현금흐름표', 기업회계기준서 제1107호 '금융상품: 공시' 개

정 - 공급자금융약정에 대한 정보 공시

공급자금융약정을 적용하는 경우, 연결재무제표이용자가 공급자금융약정이 기업의 부채와 현금흐름 그리고 유동성위험 익스포저에 미치는 영향을 평가할 수 있도록 공급자금융약정에 대한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 연결재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1116호 ‘리스’ 개정 - 판매후리스에서 생기는 리스부채

판매후리스에서 생기는 리스부채를 후속적으로 측정할 때 판매자-리스이용자가 보유하는 사용권 관련 손익을 인식하지 않는 방식으로 리스료나 수정리스료를 산정합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 연결재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(5) 기업회계기준서 제1021호 ‘환율변동효과’와 기업회계기준서 제1101호 ‘한국채택국제회계기준의 최초채택’ 개정 - 교환가능성 결여

통화의 교환가능성을 평가하고 다른 통화와 교환이 가능하지 않다면 현물환율을 추정하며 관련 정보를 공시하도록 하고 있습니다. 동 개정사항은 2025년 1월 1일 이후시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 연결회사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

2.3 연결

연결회사는 기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'에 따라 연결재무제표를 작성하고 있습니다

종속기업

종속기업은 지배기업이 지배하고 있는 모든 기업입니다. 연결회사가 투자한 기업에 관여해서 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고, 투자한 기업에 대해 자신의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미칠 능력이 있는 경우, 해당 기업을 지배한다고 판단합니다. 종속기업은 연결회사가 지배하게 되는 시점부터 연결재무제표에 포함되며, 지배력을 상실하는 시점에 연결재무제표에서 제외됩니다.

연결회사의 사업결합은 취득법으로 회계처리 됩니다. 이전대가는 취득일의 공정가치로 측정하고, 사업결합으로 취득한 식별가능한 자산·부채 및 우발부채는 취득일의 공정가치로 최초 측정하고 있습니다. 연결회사는 청산 시 순자산의 비례적 몫을 제공하는 비지배지분을 사업결합 건별로 판단하여 피취득자의 순자산 중 비례적 지분 또는 공정가치로 측정합니다. 그 밖의 비지배지분은 다른 기준서의 요구사항이 없다면 공정가치로 측정합니다. 취득관련 원가는 발생 시 당기비용으로 인식됩니다.

영업권은 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액과 취득자가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 취득일의 공정가치 합계액이 취득한 식별가능한 순자산을 초과하는 금액으로 인식됩니다. 이전대가 등이 취득한 종속기업 순자산의 공정가액보다 작다면, 그 차

액은 당기손익으로 인식됩니다.

연결회사 내의 기업간에 발생하는 거래로 인한 채권, 채무의 잔액, 수익과 비용 및 미실현이익 등은 제거됩니다. 또한 종속기업의 회계정책은 연결회사에서 채택한 회계정책을 일관성 있게 적용하기 위해 차이가 나는 경우 수정됩니다.

지배력의 상실을 발생시키지 않는 비지배지분과의 거래는 비지배지분의 조정금액과 지급 또는 수취한 대가의 공정가치의 차이를 지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본으로 직접 인식합니다.

연결회사가 종속기업에 대해 지배력을 상실하는 경우, 보유하고 있는 해당 기업의 잔여 지분은 동 시점에 공정가치로 재측정되며, 관련 차액은 당기손익으로 인식됩니다.

2.4 외화환산

(1) 기능통화와 표시통화

연결회사의 연결재무제표는 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 연결회사의 기능통화는 대한민국 원화이며, 연결재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식되고, 외화거래의 결제나 화폐성 외화 자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식됩니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보아 당기손익-공정가치 지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 당기손익으로, 기타포괄손익-공정가치 지분상품의 외환차이는 기타포괄손익에 포함하여 인식됩니다.

2.5 금융자산

(1) 분류

연결회사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치 금융자산
- 상각후원가 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류합니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 그 평가손익을 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 연결회사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에

만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다.

(2) 측정

연결회사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치 금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리합니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

① 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 연결회사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

(가) 상각후원가 금융자산

계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

(나) 기타포괄손익-공정가치 금융자산

계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 공정가치로 측정하는 금융자산의 평가손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '금융수익 또는 금융비용'으로 표시하고 손상차손은 '기타 비용'으로 표시합니다.

(다) 당기손익-공정가치 금융자산

상각후원가나 기타포괄손익-공정가치 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 손익계산서에 '기타수익 또는 기타비용'으로 표시합니다.

② 지분상품

연결회사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 장기적 투자목적 또는 전략적 투자목적의 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 연결회사가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '기타수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 손익계산서에 '기타수익또는 기타비용'으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에대한 손상차손(환입)은 별도로 구분하여 인식하지 않습니다.

(3) 손상

연결회사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다. 단, 매출채권 및 리스채권에 대해 연결회사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

(4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금 흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

연결회사가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 연결회사가 보유하는 경우에는이를 제거하지 않고 그 양도자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다. 해당 금융부채는 재무상태표에 '차입금'으로 분류하고 있습니다.

(5) 금융상품의 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 재무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.6 매출채권

매출채권은 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 경우에는 무조건적인 대가의 금액으로, 유의적인 금융요소를 포함하는 경우에는 공정가치로 최초 인식합니다. 매출채권은 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정됩니다. (연결회사의 매출채권 회계처리에 대한 추가적인 사항은 주석8, 손상에 대한 회계정책은 주석 4.1.2 참조)

2.7 유형자산

유형자산은 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감하여 표시됩니다. 역사적원

가는 자산의 취득에 직접적으로 관련된 지출을 포함합니다.

토지를 제외한 자산은 취득원가에서 잔존가치를 제외하고, 다음의 추정 경제적 내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각됩니다.

과목	추정 내용연수
건물	20년 - 40년
비품	5년
시설장치	3년 - 5년
사용권자산	3년 - 10년

유형자산의 감가상각방법과 잔존가치 및 경제적 내용연수는 매 회계연도 말에 재검토되고 필요한 경우 추정의 변경으로 조정됩니다.

2.8 무형자산

영업권을 제외한 무형자산은 역사적원가로 최초 인식되고, 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다.

내부적으로 창출한 무형자산인 개발비는 기술적 실현가능성, 미래경제적효익 등을 포함한 자산 인식요건이 충족된 시점 이후에 발생한 지출금액의 합계입니다. 회원권은 이용 가능 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로 내용연수가 한정되지 않아 상각되지 않습니다. 한정된 내용연수를 가지는 다음의 무형자산은 추정내용연수동안정액법으로 상각됩니다.

과목	추정 내용연수
소프트웨어	5년
산업재산권	5년

사업결합에서 발생하는 영업권은 취득일 현재 식별가능한 인수자산, 인수부채 및 우발부채의 공정가치순액에 대한 취득대가를 초과하는 사업결합원가를 의미합니다. 영업권은 최초 취득시 취득원가로 인식하고, 추후 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 측정되고 있습니다.

2.9 투자부동산

임대수익이나 투자차익을 목적으로 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류됩니다. 투자부동산은 최초 인식시점에 원가로 측정되며, 최초 인식 후에는 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다. 투자부동산 중 토지를 제외한 투자부동산은 추정 경제적 내용연수 40년 동안 정액법으로 상각됩니다.

2.10 비금융자산의 손상

영업권이나 내용연수가 비한정인 무형자산에 대하여는 매년, 상각대상 자산에 대하여는 자산손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액(사용가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부금액만큼 인식되고 영업권 이외의 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간말에 환입가능성이 검토됩니다.

2.11 금융부채

(1) 분류 및 측정

연결회사의 당기손익-공정가치 금융부채는 단기매매목적의 금융상품입니다. 주로 단기간 내에 재매입할 목적으로 부담하는 금융부채는 단기매매금융부채로 분류됩니다. 또한, 위험회피회계의 수단으로 지정되지 않은 파생상품이나 금융상품으로부터 분리된 내재파생상품도 단기매매금융부채로 분류됩니다.

당기손익-공정가치 금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채를 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 재무상태표 상 '기타금융부채' 등으로 표시됩니다.

(2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 재무상태표에서 제거됩니다.

2.12 총당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무나 의제의무가 존재하고, 그 의무를 이행하기 위한 자원의 유출가능성이 높으며, 당해 금액의 신뢰성 있는 추정이 가능한 경우 복구총당부채 등을 인식하고 있습니다. 총당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정되며, 시간경과로 인한 총당부채의 증가는 이자비용으로 인식됩니다.

2.13 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

당기법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 측정합니다. 경영진은 적용 가능한 세법 규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 연결회사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있습니다. 연결회사는 세무당국에 납부할 것으로 예상되는 금액에 기초하여 당기법인세비용을 인식합니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 발생하는 일시적 차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만, 사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세자산과 부채는 그 거래가 회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다.

이연법인세자산은 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분과 관련된 가산할 일시적차이에 대해 소멸시점을 통제할 수 있고 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한 이러한 자산으로부터 발생하는 차감할 일시적차이에 대하여 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에만 이연법인세자산을 인식하고 있습니다.

이연법인세 자산과 부채는 법적으로 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 권리를 연결회사가 보유하고 있고, 이연법인세 자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련된 경우에 상계합니다. 당기법인세 자산과 부채는 법적으로 상계할 수 있는 권리를 연결회사가 보유하고 있고, 순액으로 결제할 의도가있거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제하려는 의도가 있는 경우에 상계합니다.

2.14 종업원급여

(1) 급여

종업원이 미래의 연차유급휴가에 대한 권리를 발생시키는 근무용역을 제공하는 회계기간에 연차유급휴가와 관련된 비용과 부채를 인식하고 있습니다.

(2) 장기종업원급여

연결회사는 장기 근속 임직원에게 장기종업원급여를 제공하고 있습니다. 이 급여를 받을 수 있는 권리는 일정 기간 이상의 장기간 근무한 임직원에게만 주어집니다. 장기종업원급여는 확정급여제도와 동일한 방법으로 측정되며, 근무원가, 장기종업원급여부채의 순이자 및 재 측정요소는 당기손익으로 인식됩니다. 또한, 이러한 부채는 매년 독립적이고 적격한 외부평가기관에 의해 평가됩니다.

(3) 퇴직급여

연결회사는 확정기여형 퇴직연금제도에 따라 당해 회계기간 중에 연결회사가 납부하여야 할 부담금을 퇴직급여의 과목으로 당기비용으로 인식하고 있습니다.

(4) 주식기준보상

종업원과 유사용역제공자에게 부여한 주식결제형 주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정되며, 가득기간에 걸쳐 비용으로 인식됩니다. 가득될 것으로 예상되는 지분상품의 수량은 매 보고기간말에 비시장성과조건을 고려하여 재측정되며, 당초추정치로부터의 변동액은 당기손익과 자본으로 인식됩니다.

주식선택권의 행사시점에 신주를 발행할 때 직접적으로 관련되는 거래비용을 제외한순유입액은 자본금(명목가액)과 주식발행초과금으로 인식됩니다.

연결회사는 종업원으로부터 용역을 제공받은 대가로, 주식선택권의 시가와 행사가격의 차이를 보상하는 현금결제형 주식기준보상제도를 운영하고 있습니다. 가득기간동안 비용으로 인식될 총 금액은 용역제공조건을 고려하여 부여한 주식선택권의 공정가치에 기초하여 결정됩니다. 또한, 부채가 결제될 때까지 매 보고기간말과 결제일에부채의 공정가치는 재측정되고, 공정가치의 변동액은 당기손익으로 인식됩니다.

2.15 수익인식

(1) 수행의무의 식별

연결회사는 고객에게 게임 개발 서비스 및 부동산 임대용역을 제공하는 사업을 영위하고 있습니다.

기업회계기준서 제1115호 적용 시 고객과의 계약의 수행의무를 단일의 수행의무로 식별합니다.

연결회사는 계약기간 동안 고객에게 게임 개발 서비스 및 부동산 임대용역을 제공할 의무가 있으므로 이러한 수행의무에 배분된 거래가격을 용역을 제공하는 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다.

(2) 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무

고객은 연결회사가 제공하는 서비스대로 그 수행에서 제공되는 효익을 동시에 얻고 소비하므로 연결회사의 수행의무는 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무에 해당되어져, 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

2.16 리스

(1) 리스제공자

연결회사가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스된 자산은 재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

(2) 리스이용자

연결회사는 다양한 사무실, 장비 등을 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 3~10년의 고정기간으로 체결되지만 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 연결회사는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다.

연결회사는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확

실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 연결회사는 리스이용자와 리스제공자가 각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받을 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정한, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동 리스료
- 잔존가치보증에 따라 연결회사(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 연결회사(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 연결회사(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는 데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

연결회사는 증분차입이자율을 다음과 같이 산정합니다.

- 최근 제3자 금융을 받지 않은 연결회사가 보유한 리스의 경우 무위험이자율에 신용위험을 조정하는 상향 접근법을 사용
- 국가, 통화, 담보, 보증과 같은 리스에 특정한 조정을 반영

개별 리스이용자가 리스와 비슷한 지급일정을 가진 분할상환 차입금 이자율을 쉽게 관측(최근의 금융 또는 시장 자료를 통해)할 수 있는 경우, 연결회사는 증분차입이자율을 산정할 때 그 이자율을 시작점으로 사용합니다.

연결회사는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상환과 금융원가로 배분합니다. 금융원가는 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액
- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지의 기간동안 감가상각합니다. 연결회사가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 (reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다. 연결회사는 보유하고 있는 사용권자산인 건물에 대해서는 재평가모형을 선택하지 않았습니다.

비품 및 차량운반구의 단기리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 IT기기와 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

(3) 연장선택권 및 종료선택권

연결회사 전체에 걸쳐 다수의 부동산 등 리스계약에 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 연결회사가 행사할 수 있습니다.

2.17 재무제표 승인

연결회사의 재무제표는 2024년 2월 8일자로 이사회에서 승인되었으며, 정기주주총회에서 수정승인 될 수 있습니다.

3. 중요한 회계추정 및 가정

연결회사는 미래에 대하여 추정 및 가정을 하고 있습니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에서 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어 집니다. 이러한 회계추정은 실제 결과와 다를 수도 있습니다. 다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다.

(1) 자산손상

영업권의 손상 여부를 검토하기 위한 현금창출단위의 회수가능액은 사용가치의 계산에 기초하여 결정됩니다.

(2) 법인세

연결회사의 과세소득에 대한 법인세는 다양한 국가의 세법 및 과세당국의 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

연결회사는 특정 기간동안 과세소득의 일정 금액을 투자, 임금증가 등에 사용하지 않았을 때 세법에서 정하는 방법에 따라 산정된 법인세를 추가로 부담합니다. 따라서, 해당 기간의 당 기법인세와 이연법인세를 측정할 때 이에 따른 세효과를 반영하여야 하고, 이로 인해 연결회사가 부담할 법인세는 각 연도의 투자, 임금증가 등의 수준에 따라 달라지므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

(3) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실을 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 연결회사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 연결회사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(4) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 연결회사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 연결회사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

(5) 기타장기종업원급여부채

기타장기종업원급여부채의 현재가치는 보험수리적 방식에 의해 결정되는 다양한 요소들의 변동에 영향을 받습니다.

(6) 주식기준보상

회사는 주식결제형 주식기준보상거래의 보상원가를 지분상품 부여일의 공정가치를 기준으로 측정하고 있으며, 공정가치는 지분상품 부여조건을 고려한 평가모형을 사용하여 추정합니다. 또한 회사는 현금결제형 주식기준보상거래의 보상원가를 용역제공조건을 고려하여 부여한 주식선택권의 공정가치에 기초하여 측정하며, 부채가 결제될 때 까지 매 보고기간 말과 결제일에 재추정합니다(주석 20 참조).

4. 금융위험관리

4.1 금융위험관리

연결회사는 여러 활동으로 인하여 시장위험, 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 금융위험에 노출되어 있습니다. 연결회사의 전반적인 위험관리정책은 금융시장의 예측불가능성에 초점을 맞추고 있으며 재무성과에 잠재적으로 불리할 수 있는 효과를 최소화하는데 중점을 두고 있습니다.

위험관리는 이사회에서 승인한 정책에 따라 이루어지고 있습니다. 이사회는 외환위험, 이자율위험, 신용위험, 파생금융상품과 비파생금융상품의 이용 및 유동성을 초과하는 투자와 같은 특정 분야에 관한 문서화된 정책뿐 아니라, 전반적인 위험관리에 대한 문서화된 정책을 검토, 승인합니다.

4.1.1 시장 위험

(1) 외환위험

연결회사는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있어 외환위험, 특히 주로 미국달러화 및 일본 엔화와 관련된 환율변동위험에 노출되어 있습니다. 외환위험은 미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결회사의 외화금융자산 및 외화금융부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	외화금융자산	외화금융부채	외화금융자산	외화금융부채
USD	5,199,653	239,032	-	43,210
JPY	56,543,796	695,801	28,510,775	8,073

다른 모든 변수가 일정하고 각 외화에 대한 원화의 환율 10% 변동시 연결회사의 세후손익 및 자본에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분		세후 손익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
		당기	전기	당기	전기
USD/원	상승시	381,472	(3,370)	381,472	(3,370)
	하락시	(381,472)	3,370	(381,472)	3,370
JPY/원	상승시	4,294,711	2,223,211	4,294,711	2,223,211
	하락시	(4,294,711)	(2,223,211)	(4,294,711)	(2,223,211)

(2) 가격위험

당기말과 전기말 현재 가격위험에 노출된 금융자산은 없습니다.

(3) 이자율 위험

이자율 위험은 미래의 시장 이자율 변동에 따라 예금 또는 차입금 등에서 발생하는 이자수익 및 이자비용이 변동될 위험을 뜻하며, 이는 주로 변동금리부 조건의 예금과 차입금에서 발생하고 있습니다. 연결회사의 이자율 위험관리의 목표는 이자율 변동으로 인한 불확실성과 순이자비용의 최소화를 추구함으로써 기업의 가치를 극대화하는 데 있습니다.

당기말 현재 연결회사는 시장위험에 노출되어 있는 유의적인 변동금리부조건의 차입금 및 예금 등을 보유하고 있지 않습니다.

4.1.2 신용위험

신용위험은 연결회사 차원에서 관리되고 있습니다. 신용위험은 보유하고 있는 수취채권 및 확정계약을 포함한 거래처에 대한 신용위험 뿐 아니라 현금및현금성자산 및 장단기금융상품으로부터 발생하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 금융자산의 장부금액과 동일합니다.

(1) 위험관리

연결회사는 신용등급이 우수한 은행 및 금융기관과 거래하고 있으므로 금융기관으로부터의 신용위험은 제한적입니다. 일반거래처의 경우 고객의 재무상태, 과거 경험 등 기타 요소들을 고려하여 신용을 평가하게 됩니다.

(2) 금융자산의 손상

연결회사는 기대신용손실 모형이 적용되는 다음의 금융자산을 보유하고 있습니다.

- 용역의 제공에 따른 매출채권
- 상각후원가로 측정하는 기타금융자산

현금성자산도 손상 규정의 적용대상에 포함되나 식별된 기대신용손실은 유의적이지 않습니다.

① 매출채권

당기말과 전기말 현재 연결회사의 매출채권의 장부금액은 손상차손 차감 후 금액으로 회사의 신용위험 최대노출액을 나타내고 있습니다.

당기와 전기 중 매출채권 손실충당금 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	매출채권
----	------

	당기	전기
기초 손실총당금	4,706,584	-
당기손익에 인식된 손실총당금의 증감	-	-
제각	-	-
사업결합(*)	-	4,706,584
기말 손실총당금	4,706,584	4,706,584

(*) 전기 기준 매출채권에 설정된 손실총당금은 전액 피합병법인 넥슨지티 주식회사로부터 승계된 금액입니다.

매출채권은 회수를 더 이상 합리적으로 예상할 수 없는 경우 제각됩니다. 회수를 더이상 합리적으로 예상할 수 없는 지표에는 회사와의 채무조정에 응하지 않는 경우, 일정기간 이상 계약상 현금흐름을 지급하지 않는 경우 등이 포함됩니다. 매출채권에 대한 손상은 손익계산서상 대손상각비로 순액으로 표시되고 있습니다. 제각된 금액의 후속적인 회수는 동일한 계정과목에 대한 차감으로 인식하고 있습니다.

② 상각후원가 측정 기타 금융자산

상각후원가로 측정하는 기타 금융자산에는 대여금, 미수금, 미수수익 등이 포함됩니다. 상각후원가로 측정되는 기타 금융자산에 대한 손실총당금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

당기	단기대여금	장기대여금	미수수익	미수금	합계
기초 손실총당금	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317
당기손익에 인식된 손실총당금의 증감	-	-	-	-	-
제각	-	-	-	-	-
기말 손실총당금	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317

(단위: 천원)

전기	단기대여금	장기대여금	미수수익	미수금	합계
기초 손실총당금	-	-	-	-	-
당기손익에 인식된 손실총당금의 증감	-	-	-	-	-
제각	-	-	-	-	-
사업결합	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317
기말 손실총당금	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317

4.1.3 유동성 위험

연결회사는 영업 자금 수요를 충족시키기 위해 유동성에 대한 예측을 항시 모니터링하고 있습니다. 유동성을 예측하는데 있어 연결회사의 자금조달 계획, 약정 준수, 연결회사 내부의 목표재무비율 및 통화에 대한 제한과 같은 외부 법규나 법률 요구사항도 고려하고 있습니다.

연결회사는 상기에서 언급한 예측을 통해 결정된 대로 여유있는 유동성이 확보될 수 있도록 적절한 만기나 충분한 유동성을 제공해주는 수시입출금식 보통예금, 정기예금, 시장성 유가증권 등의 금융상품을 선택하여 잉여자금을 투자하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결회사의 유동성위험 분석내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

당기말	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계	장부금액
기타금융부채	4,241,754	1,344,830	-	5,586,584	5,586,584
리스부채	6,118,978	18,835,323	-	24,954,301	22,593,121

(단위: 천원)

전기말	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계	장부금액
기타금융부채	2,691,726	-	896,295	3,588,021	3,588,021
리스부채	3,355,541	12,210,184	748,170	16,313,895	14,891,189

상기 만기분석은 할인하지 않은 현금흐름을 기초로 연결회사가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기일에 근거하여 작성되었으며, 원금 및 이자의 현금흐름을 포함하고 있습니다.

4.2 자본위험관리

연결회사의 자본관리 목적은 계속기업으로서 주주 및 이해당사자들에게 이익을 지속적으로 제공할 수 있는 능력을 보호하고 자본비용을 절감하기 위해 최적 자본구조를 유지하는 것입니다.

당기말과 전기말 현재 순부채가 존재하지 않음에 따라 자본조달비율은 표시하지 않습니다.

5. 금융상품 공정가치

5.1 금융상품 종류별 공정가치

당기말과 전기말 현재 금융상품의 종류별 장부금액 및 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	계정명	당기말		전기말	
		장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
상각후원가 금융자산	현금및현금성자산	111,473,594	111,473,594	114,891,701	114,891,701
	단기금융상품	91,000,000	91,000,000	59,000,000	59,000,000
	장기금융상품	2,500	2,500	2,500	2,500

	매출채권	29,837,733	29,837,733	27,162,852	27,162,852
	기타금융자산	7,171,362	7,171,362	4,400,851	4,400,851
금융자산 합계		239,485,189	239,485,189	205,457,904	205,457,904
상각후원가 금융부채	기타금융부채(*)	5,586,584	5,586,584	3,588,021	3,588,021
금융부채 합계		5,586,584	5,586,584	3,588,021	3,588,021

(*) 리스부채는 제외 하였습니다.

5.2 공정가치 서열체계

공정가치로 측정되는 금융상품은 공정가치 서열체계에 따라 구분되며 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

- 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대해 접근할 수 있는 활성시장의 (조정하지 않은) 공시 가격 (수준 1)
- 수준 1의 공시가격 외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로나 간접적으로 관측할 수 있는 투입변수 (수준 2)
- 자산이나 부채에 대한 관측할 수 없는 투입변수 (수준 3)

연결회사의 금융상품 중 현금및현금성자산, 단기금융상품, 장기금융상품, 매출채권, 기타금융자산, 기타금융부채 등은 장부금액을 공정가치의 합리적인 근사치로 보았습니다.

6. 범주별 금융상품

(1) 금융상품 범주별 장부금액

당기말과 전기말 현재 금융상품의 범주별 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	계정명	당기말	전기말
상각후원가 금융자산	현금및현금성자산	111,473,594	114,891,701
	단기금융상품	91,000,000	59,000,000
	장기금융상품	2,500	2,500
	매출채권	29,837,733	27,162,852
	기타금융자산	7,171,362	4,400,851
합계		239,485,189	205,457,904
상각후원가 금융부채	기타금융부채(*)	5,586,584	3,588,021
금융부채 합계		5,586,584	3,588,021

(*) 리스부채는 제외 하였습니다.

(2) 금융상품 범주별 순손익

당기와 전기 중 금융상품 범주별 순손익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당 기	전 기
상각후원가 금융자산		
외화환산이익	228,499	-
외화환산손실	(1,162,937)	(1,081,220)
외환차익	539,008	123,812
외환차손	(528,538)	(213,238)
이자수익	5,561,016	2,806,719
상각후원가 금융부채		
외화환산이익	-	1,979
외화환산손실	(27,711)	-
외환차익	39,502	54,734
외환차손	(48,497)	(25,021)
이자비용	(1,192,612)	(523,451)

(3) 사용제한 금융상품

당기말과 전기말 현재 사용이 제한된 금융상품은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	예입처	금액		비고
		당기말	전기말	
장기금융상품	(주)우리은행	2,500	2,500	당좌개설보증금

7. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
보통예금	58,251,449	88,552,679
외화예금	53,222,145	26,339,022
합계	111,473,594	114,891,701

8. 매출채권

(1) 당기말과 전기말 현재 매출채권 및 손실충당금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
매출채권	34,544,317	31,869,436
손실충당금	(4,706,584)	(4,706,584)
매출채권(순액)	29,837,733	27,162,852

(2) 당기말과 전기말 현재 매출채권의 연령분석 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
연체되지 않은 채권	29,837,733	27,162,852
연체되었으나 손상되지 않은 채권	-	-
손상채권(*)		
1년 초과	4,706,584	4,706,584
합계	34,544,317	31,869,436

*당기말 현재 손상채권에 대하여 설정된 손실충당금은 전액 피합병법인 넥슨지티 주식회사로부터 승계된 금액입니다.

9. 기타금융자산

당기말과 전기말 현재 기타금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
대여금	16,257,989	16,257,989
미수수익	4,730,120	3,952,421
미수금	3,254,089	3,423,499
보증금	5,165,481	3,003,259
기타금융자산 손실충당금	(22,236,317)	(22,236,317)
차감: 비유동항목	(5,165,481)	(3,003,259)
유동항목	2,005,881	1,397,592

10. 기타유동자산 및 기타비유동자산

당기말과 전기말 현재 기타유동자산 및 기타비유동자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
선급금	74,612	2,796,112
선급비용	2,995,094	1,584,287
차감: 비유동항목	(74,612)	(2,796,112)
유동항목	2,995,094	1,584,287

11. 유형자산

(1) 당기말과 전기말 현재 유형자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말			전기말		
	원가	상각누계액	장부금액	원가	상각누계액	장부금액
토지	15,435,317	-	15,435,317	15,435,317	-	15,435,317
건물	20,641,818	(3,803,211)	16,838,607	20,641,818	(3,149,586)	17,492,232
구축물	117,669	(34,565)	83,104	117,669	(31,624)	86,045
비품	10,257,643	(5,682,827)	4,574,816	7,892,855	(5,377,719)	2,515,136
시설장치	7,103,484	(5,951,439)	1,152,045	6,150,132	(5,651,184)	498,948
사용권자산	34,349,951	(13,561,831)	20,788,120	22,416,490	(8,138,872)	14,277,618
합계	87,905,882	(29,033,873)	58,872,009	72,654,281	(22,348,985)	50,305,296

(2) 당기와 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

<당기>

(단위: 천원)

구분	토지	건물	구축물	비품	시설장치	사용권자산	합계
기초순장부금액	15,435,317	17,492,232	86,045	2,515,136	498,948	14,277,618	50,305,296
취득	-	-	-	3,187,018	974,356	11,973,498	16,134,872
처분	-	-	-	(88,117)	(151)	-	(88,268)
대체	-	(52,742)	-	-	-	-	(52,742)
감가상각비	-	(600,883)	(2,941)	(1,039,221)	(321,108)	(5,462,996)	(7,427,149)
기말순장부금액	15,435,317	16,838,607	83,104	4,574,816	1,152,045	20,788,120	58,872,009

<전기>

(단위: 천원)

구분	토지	건물	구축물	비품	시설장치	사용권자산	합계
기초순장부금액	6,917	151,382	-	1,276,988	186,743	13,179,023	14,801,053
취득	-	-	-	1,634,475	429,230	3,901,479	5,965,184
처분	-	-	-	(60,674)	-	-	(60,674)
사업결합	15,428,400	17,793,889	88,252	274,605	39,034	8,254	33,632,434
감가상각비	-	(453,039)	(2,207)	(610,258)	(156,059)	(2,811,138)	(4,032,701)
기말순장부금액	15,435,317	17,492,232	86,045	2,515,136	498,948	14,277,618	50,305,296

12. 리스

연결회사가 리스이용자인 경우의 리스에 대한 정보는 다음과 같습니다.

(1) 연결재무상태표에 인식된 금액

리스와 관련하여 연결재무상태표에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
사용권자산		
부동산	20,771,750	14,276,734
비품	-	884
차량운반구	16,370	-
합계	20,788,120	14,277,618

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
리스부채		
유동	5,980,421	3,294,671
비유동	16,612,700	11,596,518
합계	22,593,121	14,891,189

당기 중 취득으로 인하여 증가된 사용권자산은 11,973백만원(전기: 3,901백만원)입니다.

(2) 연결손익계산서에 인식된 금액

리스와 관련하여 연결손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
사용권자산의 감가상각비		
건물	5,457,878	2,803,768
비품	884	7,370
차량운반구	4,234	-
합계	5,462,996	2,811,138
리스부채에 대한 이자비용(금융비용에 포함)	1,176,919	520,761
단기리스가 아닌 소액자산 리스료(영업비용에 포함)	49,603	30,486

당기 중 리스의 총 현금유출 4,599백만원(전기: 3,074백만원) 입니다.

13. 무형자산

(1) 당기말과 전기말 현재 무형자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말			전기말		
	원가	상각 및 손상 누계	장부금액	원가	상각 및 손상 누계	장부금액
산업재산권	399,199	(338,888)	60,311	388,974	(274,014)	114,960
소프트웨어	15,463,468	(12,359,127)	3,104,341	14,613,355	(10,715,979)	3,897,376
라이선스	1,439,135	(1,439,135)	-	1,439,135	(1,439,135)	-
회원권	185,000	-	185,000	185,000	-	185,000
영업권						
게임부문(*1)	25,562,811	-	25,562,811	25,562,811	-	25,562,811
임대부문(*2)	6,560,950	-	6,560,950	6,560,950	-	6,560,950
합계	49,610,563	(14,137,150)	35,473,413	48,750,225	(12,429,128)	36,321,097

(*1) 당기 중 현금창출단위(집단)의 손상평가를 위한 회수가능가액은 사용가치 계산에 근거하여 결정되었으며 사용가치 계산에 사용된 주요 가정치는 다음과 같습니다.

구분	내용
할인율	11.31%
영구성장률	0%

(*2) 당기 중 손상평가를 위한 회수가능가액은 처분부대원가를 차감한 공정가치에 기초하여 결정되었습니다.

(2) 당기와 전기 중 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

<당기>

(단위: 천원)

구분	산업재산권	소프트웨어	회원권	영업권	합계
기초순장부금액	114,960	3,897,376	185,000	32,123,761	36,321,097
취득	10,226	850,113	-	-	860,339
처분	-	-	-	-	-
감가상각비	(64,875)	(1,643,148)	-	-	(1,708,023)
기말순장부금액	60,311	3,104,341	185,000	32,123,761	35,473,413

<전기>

(단위: 천원)

구분	산업재산권	소프트웨어	회원권	영업권	합계
----	-------	-------	-----	-----	----

기초순장부금액	34,955	688,653	-	-	723,608
취득	75,438	2,515,042	-	-	2,590,480
처분	-	(4)	-	-	(4)
사업결합	43,335	1,136,279	185,000	32,123,761	33,488,375
감가상각비	(38,768)	(442,594)	-	-	(481,362)
기말순장부금액	114,960	3,897,376	185,000	32,123,761	36,321,097

(3) 연결회사가 비용으로 인식한 연구와 개발 지출의 총액은 1,119백만원(전기: 92백만원)입니다.

14. 투자부동산

(1) 당기말과 전기말 현재 투자부동산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말			전기말		
	원가	상각누계액	장부금액	원가	상각누계액	장부금액
토지	10,742,174	-	10,742,174	10,742,174	-	10,742,174
건물	13,748,400	(2,517,779)	11,230,621	13,748,400	(2,172,977)	11,575,423
합계	24,490,574	(2,517,779)	21,972,795	24,490,574	(2,172,977)	22,317,597

(2) 당기와 전기 중 투자부동산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기			전기		
	토지	건물	합계	토지	건물	합계
기초	10,742,174	11,575,423	22,317,597	-	-	-
사업결합	-	-	-	370,574	-	370,574
대체	-	52,742	52,742	-	-	-
연결범위의 변동	-	-	-	10,371,600	11,873,581	22,245,181
감가상각	-	(397,544)	(397,544)	-	(298,158)	(298,158)
합계	10,742,174	11,230,621	21,972,795	10,742,174	11,575,423	22,317,597

(3) 당기와 전기 중 투자부동산에서 발생한 손익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기(*)
임대관련수익	1,474,869	1,040,913
임대관련비용	262,574	194,609
합계	1,737,443	1,235,522

(*) 연결대상범위에 포함된 이후 손익의 내역입니다.

(4) 당기말과 전기말 현재 투자부동산의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
토지	10,742,174	31,991,862	10,742,174	13,230,502
건물	11,230,621	17,010,630	11,575,423	13,871,058
합계	21,972,795	49,002,492	22,317,597	27,101,560

15. 기타금융부채

당기말과 전기말 현재 기타금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
미지급금	3,040,925	1,523,252
미지급비용	1,200,829	1,168,474
임대보증금	1,344,830	896,295
차감: 비유동항목	(1,344,830)	(896,295)
유동항목	4,241,754	2,691,726

16. 기타유동부채 및 기타비유동부채

당기말과 전기말 현재 기타유동부채 및 기타비유동부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
예수금	1,660,537	1,196,596
선수금(*1)	29,450,450	31,299,620
선수수익(*1)	6,215,542	8,364,918
부가세예수금	2,529,014	3,792,036
종업원 급여	13,584,567	12,294,484
장기종업원급여(*2)	14,642,800	6,417,486
차감 : 비유동항목	(13,689,540)	(10,300,749)
유동항목	54,393,370	53,064,391

(*1) 당기말과 전기말 현재 계약부채의 잔액입니다. 계약부채는 연결회사의 게임매출 및 판권 계약 등에 따라 고객으로부터 선수취한 잔액이며, 게임 운영 종료 또는 계약의 종료일까지 연결회사가 서비스를 제공해야 하는 의무가 발생하는 경우 계약부채로 인식합니다. 기초 계약부채와 관련하여 당기 중 수익으로 인식한 금액은 4,449백만원(전기 3,628백만원)입니다.

(*2) 연결회사는 장기 근속 임직원에게 장기종업원급여를 제공하고 있습니다. 이 급여를 받을 수 있는 권리는 일정 기간 이상의 장기간 근무한 임직원에게만 주어집니다. 장기종업원급여는 확정급여제도와 동일한 방법으로 측정되며, 근무원가, 장기종업원급여부채의 순이자 및 재측정요소는 당기손익으로 인식됩니다. 또한, 이러한 부채는 매년 독립적이고 적격한 외부평가기관에 의해 평가됩니다.

17. 총당부채

당기와 전기 중 총당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
기초	280,241	215,753
신규	187,611	61,799
전입	15,694	2,689
기말	483,546	280,241
차감 : 비유동항목	(483,546)	(280,241)
유동항목	-	-

18. 자본금과 기타불입자본

(1) 당기와 전기 중 자본금 및 기타불입자본의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	주식수(단위:주)	자본금	기타불입자본	합계
2022년 01월 01일 현재잔액	28,852,967	14,426,484	51,200,567	65,627,051
주식선택권 행사	36,225	18,112	611,464	629,576
자본내 대체	-	-	2,522,768	2,522,768
사업결합	36,871,902	18,435,951	159,072,630	177,508,581
2022년 12월 31일 현재잔액	65,761,094	32,880,547	213,407,429	246,287,976
2023년 01월 01일 현재잔액	65,761,094	32,880,547	213,407,429	246,287,976
주식선택권 행사	33,676	16,838	661,931	678,769
자기주식의 교부	-	-	(243,650)	(243,650)
자본준비금의 이입	-	-	(150,000,000)	(150,000,000)
2023년 12월 31일 현재잔액	65,794,770	32,897,385	63,825,710	96,723,095

(2) 연결회사가 발행할 주식의 총수는 200,000,000주이고, 발행한 주식수는 보통주식 65,794,770주(전기:65,761,094주)이며 1주당 액면금액은 500원입니다.

19. 기타자본항목

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자본항목의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
자기주식(*1)	(33,599,507)	(32,781,028)
주식선택권	11,708,006	5,027,477

기타(*2)	34,768,327	26,564,370
합계	12,876,826	(1,189,181)

(*1) 합병 및 주식병합 등으로 인한 단주 취득 및 주식매수청구권 행사로 인한 취득분으로, 자본의 차감계정으로 계상하고 있습니다.

(*2) Stock Grant 및 차상위지배회사의 주식결제형 주식보상비용 등에 의한 인식금액입니다

.

(2) 당기와 전기 중 자기주식의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 천원)

구분	당기		전기	
	주식수	금액	주식수	금액
기초	2,012,971	32,781,028	251,492	14,708
취득(*1)	-	-	304,801	5,529,846
처분(*2)	(61,032)	(993,900)	(67,432)	(3,944)
기타(*3)	-	1,812,379	-	-
사업결합	-	-	1,524,110	27,240,418
기말	1,951,939	33,599,507	2,012,971	32,781,028

(*1) 합병으로 인한 단주 취득 및 주식매수청구권 행사로 인한 취득분입니다.

(*2) 지급조건을 충족한 Stock Grant 지급으로 발생하였습니다.

(*3) 자기주식의 이연법인세효과에 따른 변동분 입니다.

20. 주식기준보상

연결회사는 2016년 5월 2일(주식분할기준일) 액면분할, 2017년 5월 29일(합병기일) 합병, 2018년 4월 26일(주식합병기준일) 액면병합으로 인해 주식선택권의 부여 수량 및 행사가격을 조정하였으며, 당기와 전기 수치는 해당 효과가 반영된 수치입니다.

(1) 주식결제형 주식기준 보상

1) 연결회사는 주주총회 결의에 의거해서 연결회사의 임직원에게 주식선택권을 부여했으며, 그 주요 내용은 다음과 같습니다.

- 주식선택권으로 발행한 주식의 종류: 기명식 보통주식
- 부여방법: 보통주 신주발행
- 가득조건 및 행사 가능 시점:

- 6차 :	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 7차 :	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 8차 :	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 9차 :	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 10차 :	부여일 이후 4년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 4년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능
- 11차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 11차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 3년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 3년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능
- 12차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 12차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 3년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 3년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능
- 13차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 13차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 3년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 3년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능

2) 주식선택권의 수량과 가중평균행사가격의 변동은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 원)

구분	주식매수선택권 수량 (단위: 주)	가중평균행사가격 (단위: 원)
----	-----------------------	---------------------

	당기	전기	당기	전기
기초 잔여주	1,686,781	440,406	20,240	13,111
부여	488,000	1,296,000	22,063	22,388
소멸	(21,404)	(13,400)	18,700	13,970
행사	(33,676)	(36,225)	15,192	12,695
기말 잔여주	2,119,701	1,686,781	20,788	20,240

보고기간말 현재 행사 가능한 주식선택권 수량은 349,701주 입니다.

3) 연결회사의 당기말과 전기말 현재 유효한 주식선택권의 행사기한과 행사가격은 아래와 같습니다.

부여차수	만기	주당행사가격 (단위: 원)	주식수(단위: 주)	
			당기말	전기말
6차	2025-03-22	16,000	45,701	54,781
7차	2028-03-04	13,450	20,000	20,000
8차	2028-08-17	12,600	284,000	316,000
9차	2029-02-08	19,400	18,000	18,000
10차	2030-05-31	22,800	1,000,000	1,000,000
11차	2029-08-19	21,100	264,000	278,000
12차	2030-03-24	15,900	18,000	-
13차	2030-07-19	22,300	470,000	-
합계			2,119,701	1,686,781

4) 연결회사가 임직원에게 부여한 주식선택권의 보상원가는 이항옵션평가모형을 이용한 공정가액 접근법을 적용하여 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	6차	7차	8차	9차	10차	11차	12차	13차
공정가치	5,011원	8,820원	7,467원	13,225원	17,209원	16,297원	11,581원	13,807원
주가	16,000원	13,450원	11,800원	19,650원	23,700원	23,150원	16,690원	20,500원
행사가격	16,000원	13,450원	12,600원	19,400원	22,800원	21,100원	15,900원	22,300원
부여일	2018-03-22	2021-03-04	2021-08-17	2022-02-08	2022-05-31	2022-08-19	2023-03-24	2023-07-20
예상주가변동성	23.30%	68.51%	66.61%	69.12%	70.48%	70.77%	70.19%	69.86%
만기	2025-03-22	2028-03-04	2028-08-17	2029-02-08	2030-05-31	2029-08-19	2030-03-24	2030-07-19
무위험수익률	2.64%	1.64%	1.77%	2.53%	3.18%	3.19%	3.23%	3.58%

(2) (차상위지배회사)주식결제형 주식기준 보상

1) 연결회사의 차상위지배기업인 NEXON Co.,Ltd.는 연결회사의 임직원들이 NEXON Co.,Ltd.의 보통주식을 취득 할 수 있는 주식선택권을 연결회사 임직원들에게 부여하였습니다.

- 주식선택권으로 발행할 주식의 종류: 기명식 보통주식
- 부여방법: 보통주 신주발행교부
- 가득조건 및 행사가능시점:

- 13-2차 : 부여일 이후 1년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 부여주식의 1/30이 가득 되며, 재직기간이 3개월 경과함에 따라 1/12씩 가득. 부여일 이후 1년 경과 시점부터 2023년 11월 8일까지 행사 가능
- 13-3차 : 부여일 이후 1년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 부여주식의 1/30이 가득 되며, 재직기간이 3개월 경과함에 따라 1/12씩 가득. 부여일 이후 1년 경과 시점부터 2024년 2월 7일까지 행사 가능
- 18-3차 : 부여일 이후 1년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 부여주식의 1/30이 가득 되며, 재직기간이 3개월 경과함에 따라 1/12씩 가득. 부여일 이후 1년 경과 시점부터 2026년 11월 8일까지 행사 가능
- 20-2차 : 부여일 이후 1년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 부여주식의 1/30이 가득 되며, 재직기간이 3개월 경과함에 따라 1/12씩 가득. 부여일 이후 1년 경과 시점부터 2027년 9월 30일까지 행사 가능

2) 주식선택권의 수량과 가중평균행사가가격의 변동은 다음과 같습니다.

구분	주식매수선택권 수량		가중평균행사가가격	
	(단위: 주)		(단위: JPY)	
	당기	전기	당기	전기
기초 잔여주	946,333	490,000	2,168	2,434
부여	-	-	-	-
소멸	-	-	-	-
행사	(293,500)	(169,000)	1,664	1,566
합병	-	738,000	-	1,836
기타	(12,500)	(112,667)	1,759	2,058
기말 잔여주	640,333	946,333	2,406	2,168

보고기간말 현재 행사 가능한 주식선택권 수량은 533,666주 입니다.

3) 보고기간말 현재 유효한 주식선택권의 만기와 행사가가격은 아래와 같습니다.

구분	만기	액면분할 후 주당행사가가격 (단위: JPY)	주식수(단위: 주)	
			당기말 (액면분할 후)	전기말 (액면분할 후)
13-2차	2023-11-08	1,640	-	232,000
13-3차	2024-02-07	1,685	2,000	6,000
18-3차	2026-11-08	3,055	320,000	320,000
20-2차	2027-09-30	1,759	318,333	388,333
합계			640,333	946,333

4) 주식선택권의 보상원가는 이항모형으로 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한제반가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	13-2차(*)	13-3차(*)	18-3차	20-2차
부여일	2017-11-09	2018-02-08	2020-11-09	2021-10-01
공정가치	514 JPY	523 JPY	1,183 JPY	680 JPY
무위험이자율	-0.14%	-0.09%	-0.12%	-0.09%
기대행사기간	4년	4년	6년	6년
예상주가변동성	41.43%	40.69%	42.06%	42.60%
기대배당수익률	0.00%	0.00%	0.16%	0.28%
기대권리소멸률	16.96%	16.96%	11.57%	11.57%

(*) 가득기간은 완료되었으며, 블랙-숄즈 모형으로 평가하였습니다.

(3) Stock Grant

1) 연결회사는 임직원에게 자기주식의 일부를 무상으로 지급하는 Stock Grant 계약을 체결하였으며 주요 내용은 다음과 같습니다.

- 총부여주식수: 2,396,160주
- 부여자산: 벅스게임즈 보통주
- 계약일(부여일):

- 1차: 2019년 2월 14일
- 2차: 2022년 5월 31일

- 가득조건 및 행사 가능 시점:

- 조건1: 부여일로부터 1년, 2년, 3년, 4년, 5년이 각 경과하는 날까지 근무
- 1차: 조건2: 권리확정일의 직전년도 개인평가 기준 달성
행사기간: 가득조건1을 충족하는 날 발생 및 자동지급(확정일로부터 2개월 이내)
- 조건1: 부여일 이후 4년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 4년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능
- 2차: 조건2: 일정 기준의 주가 달성
조건3: 일정 기준의 매출 달성

2) 당기 및 전기중 Stock Grant의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)

구분	당기	전기
기초 잔여주	2,122,064	202,296
부여	-	2,000,000
소멸	-	(12,800)
지급	(61,032)	(67,432)
기말 잔여주	2,061,032	2,122,064

3) 연결회사가 Stock Grant 1차 계약에 따라 임직원에게 지급하는 주식은 권리를 부여한 날의 시가를 적용하여 산정하였습니다.

4) 연결회사가 임직원에게 부여한 Stock Grant 2차 계약의 보상원가는 이항옵션평가모형을 이용한 공정가액 접근법을 적용하여 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	2차
공정가치	15,886원
주가	24,250원
부여일	2022-05-31
예상주가변동성	70.45%
만기	2030-05-31
무위험수익률	3.28%

(4) 현금결제형 주식기준 보상

1) 연결회사는 당기말 현재 임직원과 주가에 연동하여 상여를 지급하는 계약을 체결하였으며, 이와 관련된 비용은 급여로 반영되고 있습니다. 계약의 주요내용은 다음과 같습니다.

- 총부여주식수: 200,000주
- 기초자산: 넥슨게임즈 보통주식수 시가(7영업일 평균)
- 계약일(기준일): 2018년 10월 25일
- 가득조건:

- 조건1 : 기준일로부터 1년 경과 시점에 총 지급규모의 1/5 발생, 이후 매6개월 경과 시마다 총 지급규모의 1/10씩 발생
- 조건2 : 권리확정일의 직전년도 개인평가 기준 달성
- 행사가격: 9,640원(한도 최대 28,920원)
- 행사기간: 각 지급규모 발생일 다음날~만기
- 만기: 2024년 10월 25일

2) 당기 및 전기중 현금결제형 부여주식의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)

구분	당기	전기
기초 잔여주	100,000	100,000
부여	-	-
소멸	-	-
지급	-	-
기말 잔여주	100,000	100,000

3) 연결회사가 임직원에게 주가에 연동하여 지급하는 상여는 이항옵션평가모형을 이용한 공정가액 접근법을 적용하여 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	1년	1.5년	2년	2.5년	3년	3.5년	4년	4.5년	5년
공정가치	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원
주가	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원
행사가격	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원
예상주가변동성	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%
만기	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25
무위험이자율	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%

(5) 당기와 전기 중 비용으로 인식한 주식기준보상은 각각 15,870백만원과 11,331백만원입니다.

21. 이익잉여금(결손금)

당기와 전기 중 이익잉여금(결손금)의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
기초잔액	(8,072,861)	(12,357,540)
당기순이익	11,294,220	6,047,733
연결범위의 변동	-	(1,763,054)
자본준비금전입	150,000,000	-
기말잔액	153,221,359	(8,072,861)

22. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
급여	112,603,463	77,789,366
퇴직급여	7,082,746	5,493,602
주식보상비용	15,872,697	11,779,129
복리후생비	18,825,079	13,352,812
여비교통비	387,752	683,614
접대비	79,566	25,118
통신비	224,407	128,495
세금과공과금	1,300,456	1,017,252
감가상각비	7,824,693	4,330,859
보험료	917,179	631,307
도서인쇄비	9,890	15,803
소모품비	274,164	217,080
지급수수료	10,681,996	9,272,564
광고선전비	172,140	39,150
건물관리비	3,293,957	1,962,218
무형자산상각비	1,708,023	481,362
합계	181,258,208	127,219,731

23. 퇴직급여

당기 중 확정기여제도와 관련해 비용으로 인식한 금액은 7,083백만원(전기: 5,494백만원)입니다.

24. 법인세비용 및 이연법인세

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
당기법인세		
당기법인세부담액	1,847,195	919,147
외국납부세액	5,648,492	2,106,976
이연법인세		
일시적 차이의 증감	(3,052,728)	(2,924,392)
법인세비용	4,442,959	101,731

(2) 당기와 전기 중 회사의 법인세비용차감전순손익에 대한 법인세비용과 적용세율을 사용하여 이론적으로 계산된 금액과의 차이는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
법인세비용차감전순이익	15,737,377	6,143,011
적용세율에 따른 법인세비용	3,624,136	1,351,463
조정사항:		
- 비공제비용으로 인한 효과	3,767,113	10,652,365
- 비과세수익으로 인한 효과	(261,496)	(25,654)
- 당기 이월결손금 및 주식기준보상의 법인세효과	(204,420)	(2,856,127)
- 세액공제 및 감면으로 인한 효과	(5,630,522)	(916,114)
- 외국납부세액 및 농어촌특별세액 등	5,777,855	2,106,976
미인식 일시적차이의 변동	41,367	(9,497,215)
과거기간의 당기법인세에 대하여 당기에 인식한 조정액	85,101	-
자본에 직접 반영된 법인세	(1,812,822)	(30,895)
기타	(943,353)	(683,068)
법인세비용	4,442,959	101,731
유효세율	28.2%	1.7%

(3) 당기와 전기 중 자본에 직접 반영된 법인세 효과의 증감은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
당기법인세		
자기주식처분손익	(443)	(30,895)
이연법인세		

자기주식	(1,812,379)	-
------	-------------	---

(4) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산과 부채의 회수 및 결제시기는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
이연법인세자산		
12개월 후에 회수될 이연법인세자산	13,362,917	9,172,633
12개월 이내에 회수될 이연법인세자산	2,271,337	1,208,300
이연법인세부채		
12개월 후에 결제될 이연법인세부채	(11,085,297)	(8,154,625)
12개월 이내에 결제될 이연법인세부채	(2,291,334)	(1,209,033)
이연법인세자산(부채) 순액	2,257,623	1,017,275

(5) 당기와 전기 중 이연법인세자산(부채) 변동은 다음과 같습니다.

<당 기>

(단위: 천원)

구분	기초	당기손익	자본	기말
미수수익	(402,979)	(209,414)	-	(612,393)
자기주식	-	-	(1,812,379)	(1,812,379)
금융리스자산	(3,211,574)	(2,003,967)	-	(5,215,541)
유형자산	(5,856,795)	7,403	-	(5,849,392)
이연법인세부채(*)	(9,471,348)	(2,205,978)	(1,812,379)	(13,489,705)
비품	152	(152)	-	-
시설장치	6,168	8,700	-	14,868
산업재산권	2,772	6,514	-	9,286
소프트웨어	10,040	217,871	-	227,911
선수수익	1,460,567	(1,460,567)	-	-
금융리스부채	3,127,254	3,520,913	-	6,648,167
임차보증금	166,801	271,859	-	438,660
미지급상여	-	988,776	-	988,776
장애인고용부담금	-	138,182	-	138,182
연차수당부채	-	554,773	-	554,773
장기종업원급여채무	-	1,691,243	-	1,691,243
이월결손금	2,818,952	(2,818,952)	-	-
주식보상비용	-	163,206	-	163,206
이월 세액공제	2,895,917	1,976,339	-	4,872,256
이연법인세 자산(*)	10,488,623	5,258,705	-	15,747,328
순액	1,017,275	3,052,727	(1,812,379)	2,257,623

(*) 이연법인세자산과 부채의 측정에 사용된 세율은 보고기간 종료일 현재까지 확정된 세율 (2023년 이후 23.1%)에 기초하여 관련 일시적 차이가 소멸될 것으로 기대되는 기간에 적용될 예상한계세율을 적용하였습니다.

<전 기>

(단위: 천원)

구분	기초	사업결합	당기손익	연결범위의 변동	기말
미수수익	(39,384)	(133,754)	(229,107)	(734)	(402,979)
금융리스자산	(2,336,593)	(464,827)	(410,154)	-	(3,211,574)
유형자산	-	-	-	(5,856,795)	(5,856,795)
이연법인세부채	(2,375,977)	(598,581)	(639,261)	(5,857,529)	(9,471,348)
대손충당금	-	364,044	(364,044)	-	-
비품	-	22,561	(22,409)	-	152
시설장치	-	2,378	3,790	-	6,168
산업재산권	-	-	2,772	-	2,772
소프트웨어	-	20,842	(10,802)	-	10,040
선수수익	532,751	220,000	707,816	-	1,460,567
금융리스부채	2,419,870	368,203	339,181	-	3,127,254
임차보증금	66,514	119,478	(19,191)	-	166,801
복구충당부채	-	107,690	(107,690)	-	-
미지급상여	-	29,797	(29,797)	-	-
연차수당부채	-	150,466	(150,466)	-	-
장기종업원급여채무	-	320,689	(320,689)	-	-
회원권	-	14,837	(14,837)	-	-
이월결손금	657,769	1,756,477	404,706	-	2,818,952
이월 세액공제	219,190	-	2,676,727	-	2,895,917
이연법인세 자산	3,896,094	3,497,462	3,095,067	-	10,488,623
순액	1,520,117	2,898,881	2,455,806	(5,857,529)	1,017,275

(6) 당기말 현재 이연법인세자산(부채)로 인식하지 않은 차감(가산)할 일시적차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
일시적차이에 대한 법인세효과	37,720,462	37,541,383
이월결손금에 대한 법인세효과	7,254,879	9,851,103
세액공제/감면에 대한 법인세효과	1,826,324	5,377,760

(7) 당기말 현재 이연법인세자산으로 인식되지 아니한 미사용 세무상결손금의 연도별 발생 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	금액	공제기한
2014년	2,673,447	2024년도
2015년	2,326,195	2025년도

2016년	1,814,037	2026년도
2017년	441,200	2027년도
합계	7,254,879	

25. 기타수익과 기타비용

(1) 당기와 전기 중 기타수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
유형자산처분이익	24,607	34,010
잡이익	330,344	349,709
합계	354,951	383,719

(2) 당기와 전기 중 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
유형자산처분손실	38,637	23,097
무형자산처분손실	-	4
잡손실	626	461
합병비용	-	509,894
합계	39,263	533,456

26. 금융수익과 금융비용

(1) 당기와 전기 중 금융수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
금융수익		
이자수익	5,561,016	2,806,719
외환차익	578,510	178,546
외화환산이익	228,499	1,979
합계	6,368,025	2,987,244

(2) 당기와 전기 중 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
금융비용		
이자비용	1,192,613	523,451
외환차손	577,035	238,259
외화환산손실	1,190,649	1,081,220
합계	2,960,297	1,842,930

27. 주당순손익

(1) 당기와 전기 중 기본주당순손익은 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구분	당기	전기
보통주당기순이익	11,294,219,950	6,047,732,872
가중평균 유통보통주식수	63,807,852	55,168,194
기본주당순이익	177	110

(2) 당기와 전기의 기본주당순이익의 산출근거는 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구분	당기	전기
가중평균 유통보통주식수	63,748,123	28,601,475
조정내역		
주식선택권 행사	59,729	71,137
자기주식 취득	-	(222,615)
사업결합으로 인한 증가	-	26,718,197
기본주당이익산정을 위한 가중평균유통보통주식수	63,807,852	55,168,194

(3) 당기와 전기 중 희석주당순손익은 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구분	당기	전기
보통주당기순이익	11,294,219,950	6,047,732,872
가중평균 유통보통주식수	64,847,013	55,168,194
희석주당순이익	174	110

(4) 당기와 전기의 희석주당순이익의 산출근거는 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구분	당기	전기
가중평균 유통보통주식수	63,807,852	55,168,194
주식선택권의 효과	1,039,161	-
가중평균 유통보통주식수(희석)	64,847,013	55,168,194

28. 영업으로부터 창출된 현금

(1) 당기와 전기 중 영업으로부터 창출된 현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
당기순이익	11,294,418	6,048,042
조정:	35,729,237	19,018,344
외화환산이익	(228,499)	(1,979)
외화환산손실	1,190,649	1,081,220
장기종업원급여	9,273,089	3,691,105
감가상각비	7,824,693	4,330,859
유형자산처분이익	(24,607)	(34,010)
유형자산처분손실	38,637	23,097
무형자산상각비	1,708,023	481,362
무형자산처분손실	-	4
주식보상비용	15,872,697	11,779,129
이자수익	(5,561,016)	(2,806,719)
이자비용	1,192,612	523,451
잡이익	-	(150,906)
법인세비용	4,442,959	101,731
운전자본의 변동:	(6,954,049)	6,214,185
매출채권의 감소(증가)	(2,368,654)	5,122,947
기타유동금융자산의 감소	947,889	2,458,862
기타유동자산의 증가	(1,410,808)	(752,960)
기타비유동금융자산의 증가	-	(6,000)
기타비유동자산의 증가	(28,046)	(3,949,194)
기타유동금융부채의 증가	1,750,972	3,832,824
기타유동부채의 증가(감소)	(4,797,628)	273,689
기타비유동부채의 감소	(1,047,774)	(765,983)
영업으로부터 창출된 현금	40,069,606	31,280,571

(2) 현금의 유입 · 유출이 없는 거래 중 중요한 사항

(단위: 천원)

구분	당기	전기
사용권자산 취득	11,973,498	3,901,479
유무형자산 취득관련 미지급금	188,419	164,483
선금금의 유무형자산 취득 대체	104,312	1,242,757
리스부채 유동성 대체	4,913,184	2,452,789
자본준비금의 이입	150,000,000	-

(3) 재무활동 관련 부채의 변동

(단위: 천원)

구분	기초	재무활동 현금흐름	이자지급	상각	비현금거래	당기말
리스부채	14,891,189	(3,372,879)	(1,176,919)	1,176,919	11,074,811	22,593,121

29. 우발상황과 약정사항

(1) 당기말 현재 연결회사는 게임매출과 관련하여 국내외 퍼블리셔와 게임라이선스 계약을 체결하고 있으며 게임 퍼블리싱 약정에 따라 수령한 대가를 게임서비스 상용화 이후 계약기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 또한, 동 계약에 따라 계약기간 동안 각 퍼블리셔로부터 약정비율에 근거하여 로열티를 수령하고 있습니다. (주석 31 참조)

(2) 당기말 현재 연결회사가 타인에게 제공한 지급보증의 내역은 없으며, 연결회사가타인으로부터 제공받은 지급보증의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

제공자	보증금액	보증내역
서울보증보험 주식회사	9,000	소송공탁보증

(3) 당기말 및 현재 담보로 제공된 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	예입처	당기말	전기말	비고
장기금융상품	(주)우리은행	2,500	2,500	당좌개설보증금

(4) 전기말 피고로 계류중인 소송사건은 다음과 같으며 동 소송은 당사 승소로 종결되었습니다.

내역	원고	피고	소장수령일	진행현황
음악저작물사용료 청구	(사)한국음악저작권협회	넥슨지티 주식회사	2020.07.08	판결선고(원고패소)

- 상기 소송사건은 넥슨지티 주식회사를 흡수합병함에 따라 승계되었습니다.

30. 특수관계자 거래

(1) 지배·종속기업 등의 현황

당기말과 전기말 현재 지배·종속기업 등의 현황은 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
최상위지배자	유정현	유정현
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	(주)엔엑스씨
차상위지배기업	NEXON Co., Ltd.	NEXON Co., Ltd.
지배기업	(주)넥슨코리아	(주)넥슨코리아

(2) 당기말과 전기말 현재 연결회사와 거래 또는 채권·채무 잔액이 있는 특수관계자는 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말	비고
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	(주)엔엑스씨	-
지배기업	(주)넥슨코리아	(주)넥슨코리아	-
기타특수관계자	(주)넥슨스페이스	(주)넥슨스페이스	지배기업의 종속기업
	(주)엔미디어플랫폼	(주)엔미디어플랫폼	지배기업의 종속기업
	(주)넥슨네트웍스	(주)넥슨네트웍스	지배기업의 종속기업
	(주)엔진스튜디오	(주)엔진스튜디오	지배기업의 종속기업
	(주)미평스	(주)미평스	지배기업의 종속기업
	(주)넥슨유니버스(*)	(주)넥슨블록(*)	지배기업의 종속기업
	(주)마플코퍼레이션	-	지배기업의 관계기업
	-	(주)샌드박스네트워크	지배기업의 관계기업
	(재)넥슨재단	(재)넥슨재단	기타의 특수관계자

(*) (주)넥슨블록은 (주)넥슨유니버스로 사명이 변경되었습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	회사명	당기말		전기말	
		채권	채무	채권	채무
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	-	29,894	-	18,104
지배기업	(주)넥슨코리아(*)	21,358,025	35,470,398	25,176,621	38,798,162
기타특수관계자	(주)넥슨네트웍스	3,291	-	3,094	-
	(주)넥슨스페이스	-	208,849	-	121,622
	(주)엔미디어플랫폼	220	-	45,000	302,839
	(주)엔진스튜디오	15,981	98,449	10,441	65,565
	(주)넥슨유니버스	860	-	-	-
합계		21,378,377	35,807,590	25,235,156	39,306,292

(*) 연결회사는 지배기업 (주)넥슨코리아와 국내 퍼블리싱 계약 등을 체결하고 있습니다.

(4) 당기와 전기 중 특수관계자의 중요한 거래 내역은 다음과 같습니다.

<당기>

(단위: 천원)

구분	회사명	매출 등	매입 등
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	-	135,992
지배기업	(주)넥슨코리아	138,225,197	118,314
기타특수관계자	(주)넥슨네트웍스	14,126	-
	(주)넥슨스페이스	-	1,297,305
	(주)엔미디어플랫폼	370,322	-
	(주)엔진스튜디오	112,458	-
	(주)미펍스	5,214	-
	(주)마플코퍼레이션	-	5,280
	(주)넥슨유니버스	29,658	-
	(재)넥슨재단	5,578	-
합계		138,762,553	1,556,891

<전기>

(단위: 천원)

구분	회사명	매출 등	매입 등
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	-	46,976
지배기업	(주)넥슨코리아	109,152,858	2,266,830
기타특수관계자	(주)넥슨네트웍스	5,004	-
	(주)넥슨스페이스	-	837,025

	(주)엔미디어플랫폼	331,523	144,000
	(주)엔진스튜디오	76,572	-
	(주)땅소프트	280	-
	(주)미땅스	2,780	-
	(주)백슨블록	67	-
	(주)샌드박스네트워크	-	214,000
	(재)백슨재단	3,825	-
합계		109,572,909	3,508,831

(5) 특수관계자와의 약정사항

- 연결회사는 (주)백슨코리아와의 게임 퍼블리싱 약정에 따라 수령한 대가를 게임서비스 상용화 이후 계약기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 또한, 동 계약에 따라 계약기간 동안 (주)백슨코리아로부터 약정비율에 근거하여 로열티를 수령하고 있습니다.
- 연결회사는 (주)백슨코리아, (주)백슨네트웍스, (주)엔미디어플랫폼, (주)엔진스튜디오, (주)백슨유니버스와의 시설이용 계약에 따라 계약기간의 시설이용에 대하여 영업외수익으로 인식하고 있습니다.
- 연결회사는 (주)백슨코리아, (주)엔진스튜디오와의 건물임대차 계약에 따라 사무실을 임대하여 임대료를 수령하고 있습니다.
- 연결회사는 (주)엔엑스씨와 상표사용에 대한 로열티를 지급하기로 약정을 체결하고 있습니다.

(6) 특수관계자에게 제공한 담보 및 지급보증

당기말과 전기말 현재 특수관계자에게 제공한 담보 및 지급보증은 없습니다.

(7) 주요 경영진에 대한 보상

주요 경영진은 등기임원으로 구성되어 있습니다. 종업원 용역의 대가로서 주요 경영진에게 지급됐거나 지급될 보상금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
급여 및 기타종업원급여	1,534,581	1,532,076
퇴직급여	77,840	67,600
장기종업원급여	42,822	46,394
주식기준보상	12,870,631	8,726,326
합계	14,525,874	10,372,396

31. 영업부문

(1) 연결회사의 영업부문은 게임개발부문과 임대부문으로 구성되어 있습니다.

(2) 당기와 전기 중 연결회사 수익의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
게임매출	191,443,301	131,253,013
기타매출	354,000	81,000
임대수익매출	1,474,869	1,040,913
합계	193,272,170	132,374,926

(3) 당기와 전기 중 국가별 수익의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
국내	138,715,529	109,564,566
해외	54,556,641	22,810,360
합계	193,272,170	132,374,926

(4) 주요 고객에 대한 정보

당기 매출액의 71.0%(전기: 82.0%)는 국내 퍼블리셔인 (주)넥스코리아를 통해, 28.2%(전기 : 17.2%)는 해외퍼블리셔인 Yostar Inc. 등을 통하여 발생하였습니다.

32. 사업결합

연결회사는 2022년 3월 31일을 합병기일로 하여 넥슨지티 주식회사를 흡수합병하였습니다. 넥슨지티 주식회사에 대하여 지불한 이전대가와 취득일의 인수한 자산, 부채의 장부가액은 아래와 같습니다. 동 합병거래는 동일지배 하 사업결합으로서, 연결회사는 취득 또는 인수한 피합병법인의 자산과 부채를 최상위지배기업의 연결재무제표상 장부금액으로 측정하고, 이 전대가와의 차액을 적절하다고 판단되는 자본 항목으로 반영하였습니다. 합병을 통해 취득 또는 인수한 자산과 부채의 내역, 그리고 장부금액 차액을 반영한 방법은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	금액
이전대가	
지분상품	659,011,504
이전대가 합계	659,011,504
취득한 자산과 인수한 부채의 계상액	
현금 및 현금성자산	4,887,419
금융상품	64,202,500
기타유동자산	2,775,761
유형자산	33,632,434
무형자산	1,364,614
기타비유동자산	22,838,163
이연법인세자산	2,791,191
매출채권 및 기타채권	13,790,144
매입채무 및 기타채무	(14,102,196)
기타의 고정부채	(1,457,677)
영업권	32,123,761
식별가능 순자산의 장부가치	162,846,114
이전대가와 취득한 순자산 장부금액의 차이	496,165,390
자본에 반영	496,165,390

4. 재무제표

- 아래 기재된 별도재무제표는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었으며, 회계 감사인으로부터 감사를 받은 재무제표입니다.

4-1. 재무상태표

재무상태표

제 9 기	2023.12.31 현재
제 8 기	2022.12.31 현재
제 7 기	2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 9 기	제 8 기	제 7 기
자산			
유동자산	242,515,556,041	222,332,126,514	107,683,261,833
현금및현금성자산	96,741,008,337	112,036,841,478	58,719,357,453
단기금융상품	91,000,000,000	59,000,000,000	29,000,000,000
매출채권	29,639,180,067	27,035,629,776	18,397,758,635
기타금융자산	22,140,273,328	22,675,368,554	207,030,409
기타유동자산	2,995,094,309	1,584,286,706	1,359,115,336
비유동자산	117,899,176,940	97,590,905,388	19,086,496,058
장기금융상품	2,500,000	2,500,000	0
기타금융자산	22,049,442,947	8,898,334,329	2,036,952,473
기타비유동자산	74,611,738	2,796,112,214	4,765,901
유형자산	28,444,237,910	18,970,100,268	14,801,053,113
무형자산	28,912,463,249	29,760,147,153	723,607,882
투자부동산	370,574,000	370,574,000	0
종속기업투자	29,918,333,613	29,918,333,613	0
이연법인세자산	8,127,013,483	6,874,803,811	1,520,116,689
자산총계	360,414,732,981	319,923,031,902	126,769,757,891
부채			
유동부채	67,676,038,930	60,344,948,362	51,322,187,409
기타금융부채	4,378,435,751	2,795,200,024	1,658,607,803
기타유동부채	54,325,886,318	53,012,640,575	46,427,199,362
당기법인세부채	1,540,239,098	619,940,856	920,154,070
리스부채	6,941,977,763	3,917,166,907	2,316,226,174
충당부채	489,500,000	0	0
비유동부채	30,785,787,126	23,269,689,266	13,834,200,520
기타비유동부채	13,689,540,736	10,300,749,197	2,227,382,285
리스부채	16,612,700,152	12,199,199,082	11,391,065,491
충당부채	483,546,238	769,740,987	215,752,744
부채총계	98,461,826,056	83,614,637,628	65,156,387,929
자본			
자본금	32,897,385,000	32,880,547,000	14,426,483,500
기타불입자본	63,825,710,454	213,407,429,089	51,200,567,050
기타자본항목	10,774,116,265	(3,291,890,114)	8,343,859,919
이익잉여금(결손금)	154,455,695,206	(6,687,691,701)	(12,357,540,507)
자본총계	261,952,906,925	236,308,394,274	61,613,369,962
자본과부채총계	360,414,732,981	319,923,031,902	126,769,757,891

4-2. 포괄손익계산서

포괄손익계산서

제 9 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 8 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 7 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 9 기	제 8 기	제 7 기
영업수익	191,797,300,533	131,334,012,965	63,084,058,003
영업비용	180,972,712,467	126,895,549,716	67,057,566,112
영업이익(손실)	10,824,588,066	4,438,463,249	(3,973,508,109)
기타수익	354,931,533	383,305,506	11,654,038
기타비용	39,263,337	533,455,899	34,629,913
금융수익	7,420,218,568	3,814,667,090	805,748,809
금융비용	2,996,293,415	1,878,742,970	582,404,969
법인세비용차감전순이익(손실)	15,564,181,415	6,224,236,976	(3,773,140,144)
법인세비용(수익)	4,420,794,508	554,388,170	4,189,086,947
당기순이익(손실)	11,143,386,907	5,669,848,806	(7,962,227,091)
기타포괄손익	0	0	0
총포괄손익	11,143,386,907	5,669,848,806	(7,962,227,091)
주당손익			
기분주당이익(손실) (단위 : 원)	175	103	(279)
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	172	103	(279)

4-3. 자본변동표

자본변동표

제 9 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 8 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 7 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	자본				
	자본금	기타불입자본	기타자본항목	이익잉여금(결손금)	자본 합계
2021.01.01 (기초자본)	14,419,416,000	50,912,149,599	5,451,094,440	(4,395,313,416)	66,387,346,623
당기순이익(손실)	0	0	0	(7,962,227,091)	(7,962,227,091)
주식보상비용	0	0	2,994,487,714	0	2,994,487,714
주식선택권 행사	7,067,500	288,417,451	(70,826,951)	0	224,658,000
자기주식의 취득	0	0	0	0	0
자기주식의 교부	0	0	(30,895,284)	0	(30,895,284)
자본내 대체	0	0	0	0	0
자기주식의 이연법인세효과	0	0	0	0	0

사업결합으로인한 증가	0	0	0	0	0
자본준비금의 이입	0	0	0	0	0
자본 증가(감소) 합계	7,067,500	288,417,451	2,892,765,479	(7,962,227,091)	(4,773,976,661)
2021.12.31 (기말자본)	14,426,483,500	51,200,567,050	8,343,859,919	(12,357,540,507)	61,613,369,962
2022.01.01 (기초자본)	14,426,483,500	51,200,567,050	8,343,859,919	(12,357,540,507)	61,613,369,962
당기순이익(손실)	0	0	0	5,669,848,806	5,669,848,806
주식보상비용	0	0	11,779,129,879	0	11,779,129,879
주식선택권 행사	18,112,500	611,464,267	(175,586,035)	0	453,990,732
자기주식의 취득	0	0	(5,529,845,785)	0	(5,529,845,785)
자기주식의 교부	0	0	(30,895,284)	0	(30,895,284)
자본내 대체	0	2,522,767,701	(2,522,767,701)	0	0
자기주식의 이연법인세효과	0	0	0	0	0
사업결합으로인한 증가	18,435,951,000	159,072,630,071	(15,155,785,107)	0	162,352,795,964
자본준비금의 이입	0	0	0	0	0
자본 증가(감소) 합계	18,454,063,500	162,206,862,039	(11,635,750,033)	5,669,848,806	174,695,024,312
2022.12.31 (기말자본)	32,880,547,000	213,407,429,089	(3,291,890,114)	(6,687,691,701)	236,308,394,274
2023.01.01 (기초자본)	32,880,547,000	213,407,429,089	(3,291,890,114)	(6,687,691,701)	236,308,394,274
당기순이익(손실)	0	0	0	11,143,386,907	11,143,386,907
주식보상비용	0	0	15,872,696,214	0	15,872,696,214
주식선택권 행사	16,838,000	661,931,017	(237,517,017)	0	441,252,000
자기주식의 취득	0	0	0	0	0
자기주식의 교부	0	(243,649,652)	243,206,315	0	(443,337)
자본내 대체	0	0	0	0	0
자기주식의 이연법인세효과	0	0	(1,812,379,133)	0	(1,812,379,133)
사업결합으로인한 증가	0	0	0	0	0
자본준비금의 이입	0	(150,000,000,000)	0	150,000,000,000	0
자본 증가(감소) 합계	16,838,000	(149,581,718,635)	14,066,006,379	161,143,386,907	25,644,512,651
2023.12.31 (기말자본)	32,897,385,000	63,825,710,454	10,774,116,265	154,455,695,206	261,952,906,925

4-4. 현금흐름표 현금흐름표

제 9 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 8 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 7 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 9 기	제 8 기	제 7 기
영업활동현금흐름	36,570,616,525	28,139,504,214	28,763,199,832
영업에서 창출된 현금흐름	38,920,928,906	30,408,363,237	30,863,134,425
이자수취	5,428,132,038	2,271,853,322	464,038,396
이자지급	(1,212,916,011)	(556,574,148)	(488,014,474)
법인세의납부	(6,565,528,408)	(3,984,138,197)	(2,075,958,515)
투자활동현금흐름	(47,137,777,886)	34,425,965,486	12,594,643,713
유형자산의 취득	(3,771,002,713)	(930,596,101)	(902,752,883)

유형자산의 처분	74,238,440	71,587,426	44,312,600
무형자산의 취득	(957,979,613)	(2,316,348,322)	(70,357,442)
단기금융상품의 증가	(131,000,000,000)	(124,000,000,000)	(49,000,000,000)
단기금융상품의 감소	99,000,000,000	158,000,000,000	63,000,000,000
단기대여금의 감소	1,000,000,000	0	0
장기금융상품의 감소	0	200,000,000	0
기타비유동금융자산의 증가	(11,483,034,000)	0	(476,558,562)
사업결합으로 인한 순현금 증가	0	3,401,322,483	0
재무활동현금흐름	(3,588,226,765)	(8,169,089,262)	(1,540,829,547)
주식선택권 행사	443,616,000	459,893,140	224,658,000
리스부채원금 상환	(4,029,478,765)	(2,962,118,254)	(1,765,487,547)
자기주식의 취득	0	(5,529,845,785)	0
주식발행비용	(2,364,000)	(137,018,363)	0
현금및현금성자산의순증가(감소)	(14,155,388,126)	54,396,380,438	39,817,013,998
기초현금및현금성자산	112,036,841,478	58,719,357,453	18,909,488,405
현금및현금성자산의 환율변동효과	(1,140,445,015)	(1,078,896,413)	(7,144,950)
기말현금및현금성자산	96,741,008,337	112,036,841,478	58,719,357,453

이익잉여금 처분계산서(안)

제 9 기 2023년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지 처리예정일 2024년 3월 28일
제 8 기 2022년 1월 1일부터 2022년 12월 31일까지 처리확정일 2023년 3월 24일
제 7 기 2021년 1월 1일부터 2021년 12월 31일까지 처리확정일 2022년 3월 25일

(단위: 원)

과 목	제 9(당) 기	제 8(당) 기	제 7(전) 기
미처분이익잉여금(미처리결손금)	154,455,695,206	(6,687,691,701)	(12,357,540,507)
전기이월미처분이익잉여금(미처리결손금)	143,312,308,299	(12,357,540,507)	(4,395,313,416)
당기순이익(손실)	11,143,386,907	5,669,848,806	(7,962,227,091)
결손금처리액	-	150,000,000,000	-
자본준비금전입	-	150,000,000,000	-
차기이월미처분이익잉여금(미처리결손금)	154,455,695,206	143,312,308,299	(12,357,540,507)

주) 제9기(당기)는 정기 주주총회 승인전 별도재무제표이며, 향후 정기주주총회에서 재무제표 승인 관련 안건이 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유등을 반영할 예정임.

5. 재무제표 주석

제 9 기 2023년 01월 01일부터 2023년 12월 31일까지

제 8 기 2022년 01월 01일부터 2022년 12월 31일까지

주식회사 넥슨게임즈

1. 일반사항

주식회사 넥슨게임즈(이하 '회사')는 게임 소프트웨어 개발 등을 목적으로 2013년 5월에 설립되었으며, 서울특별시 강남구에 본사를 두고 있습니다.

회사는 2017년 엔에이치기업인수목적9호(주)와 합병을 통하여 2017년 6월 코스닥시장에 보통주식을 상장하였고, 2022년 3월 넥슨지티 주식회사를 흡수합병 후 상호를 주식회사 넷게임즈에서 주식회사 넥슨게임즈로 변경하였습니다.

회사의 자본금은 2023년 12월 31일 현재 32,897백만원이고, 주요 주주는 다음과 같습니다.

주주명	소유주식수(주)	지분율(%)
(주)넥슨코리아	39,524,879	60.07
박용현	2,215,549	3.37
자기주식	1,951,939	2.97
기타 주주	22,102,403	33.59
합계	65,794,770	100.00

2. 중요한 회계정책

다음은 재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책입니다. 이러한 정책은 별도의 언급이 없다면, 표시된 회계기간에 계속적으로 적용됩니다.

2.1 재무제표 작성 기준

회사의 재무제표는 한국채택국제회계기준(이하 기업회계기준)에 따라 작성되었습니다. 한국채택국제회계기준은 국제회계기준위원회("IASB")가 발표한 기준서와 해석서 중 대한민국이 채택한 내용을 의미합니다.

기업회계기준은 재무제표 작성 시 중요한 회계추정의 사용을 허용하고 있으며, 회계정책을 적용함에 있어 경영진의 판단을 요구하고 있습니다. 보다 복잡하고 높은 수준의 판단이 필요한 부분이나 중요한 가정 및 추정이 필요한 부분은 주석3에서 설명하고 있습니다.

2.2 회계정책과 공시의 변경

2.2.1 회사가 채택한 제·개정 기준서 및 해석서

회사는 2023년 1월 1일로 개시하는 회계기간부터 다음의 제·개정 기준서 및 해석서를 신규로 적용하였습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시

중요한 회계정책 정보(중요한 회계 정책 정보란, 재무제표에 포함된 다른 정보와 함께 고려되었을 때 재무제표의 주요 이용자의 의사결정에 영향을 미칠 정도의 수준을 의미)를 정의하고 이를 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채 평가 손익 공시

발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 금융부채로 분류되는 경우 그 금융부채의 장부금액과 관련 손익을 공시하도록 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(3) 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정치의 변경 및 오류' - '회계추정치'의 정의

회계추정을 정의하고, 회계정책의 변경과 구별하는 방법을 명확히 하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(4) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일거래에서 생기는 자산과 부채에 대한 이연법인세

자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래의 최초 인식 예외 요건에 거래시점 동일한 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 발생시키지 않는 거래라는 요건을 추가하였습니다. 해당 기준서의 개정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(5) 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - '국제조세개혁 - 필라2 모범규칙'

개정 기준은 다국적기업의 국제조세를 개혁하는 필라2 모범규칙을 반영하는 법률의 시행으로 생기는 이연법인세 회계처리를 일시적으로 완화하고 이와 관련된 당기법인세 효과 등에 대한 공시를 요구하고 있습니다. 해당 기준서의 제정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

(6) 기업회계기준서 제1117호 '보험계약' 제정

기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 기업회계기준서 제1104호 '보험계약을 대체합니다. 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정하고, 매 회계연도별로 계약자에게 제공한 서비스(보험보장)를 반영하여 수익을 발생주의로 인식하도록 합니다. 또한, 보험사건과관계없이 보험계약자에게 지

급하는 투자요소(해약/만기환급금)는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분 표시하여 정보이용자가 손익의 원천을 확인할 수 있도록 하였습니다. 해당 기준서의 제정이 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없습니다.

2.2.2 회사가 적용하지 않은 제·개정 기준서 및 해석서

제정 또는 공표되었으나 시행일이 도래하지 않아 회사가 조기 적용하지 아니한 제·개정 기준서 및 해석서는 다음과 같습니다.

(1) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - 부채의 유동/비유동 분류, 약정사항이 있는 비유동부채

부채는 보고기간말 현재 존재하는 실질적인 권리에 따라 유동 또는 비유동으로 분류되며, 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리의 행사가능성이나 경영진의 기대는 고려하지 않습니다. 또한, 부채의 결제에 자기지분상품의 이전도 포함되나, 복합금융상품에서 자기지분상품으로 결제하는 옵션이 지분상품의 정의를 충족하여 부채와 분리하여인식된 경우는 제외됩니다. 또한, 기업이 보고기간말 후에 준수해야 하는 약정은 해당 부채의 분류에 영향을 미치지 않으며, 보고기간 이후 12개월 이내 약정사항을 준수해야 하는 부채가 비유동부채로 분류된 경우 보고기간 이후 12개월 이내 부채가 상환될 수 있는 위험에 관한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(2) 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 개정 - '가상자산 공시'

가상자산을 보유하는 경우, 가상자산을 고객을 대신하여 보유하는 경우, 가상자산을 발행한 경우의 추가 공시사항을 규정하고 있습니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(3) 기업회계기준서 제1007호 '현금흐름표', 기업회계기준서 제1107호 '금융상품: 공시' 개정 - 공급자금융약정에 대한 정보 공시

공급자금융약정을 적용하는 경우, 재무제표이용자가 공급자금융약정이 기업의 부채와 현금흐름 그리고 유동성위험 익스포저에 미치는 영향을 평가할 수 있도록 공급자금융약정에 대한 정보를 공시해야 합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인해 재무제표에 미치는 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(4) 기업회계기준서 제1116호 '리스' 개정 - 판매후리스에서 생기는 리스부채

판매후리스에서 생기는 리스부채를 후속적으로 측정할 때 판매자-리스이용자가 보유하는 사용권 관련 손익을 인식하지 않는 방식으로 리스료나 수정리스료를 산정합니다. 동 개정사항은 2024년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

(5) 기업회계기준서 제1021호 '환율변동효과'와 기업회계기준서 제1101호 '한국채택국제회

계기준의 최초채택' 개정 - 교환가능성 결여

통화의 교환가능성을 평가하고 다른 통화와 교환이 가능하지 않다면 현물환율을 추정하며 관련 정보를 공시하도록 하고 있습니다. 동 개정사항은 2025년 1월 1일 이후시작하는 회계연도부터 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 회사는 동 개정으로 인해 재무제표에 중요한 영향은 없을 것으로 예상하고 있습니다.

2.3 종속기업, 관계기업 및 공동기업

회사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표입니다. 종속기업, 공동기업 및 관계기업 투자는 직접적인 지분투자에 근거하여 원가로 측정하고 있습니다. 또한, 종속기업, 관계기업 및 공동기업으로부터 수취하는 배당금은 배당에 대한 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

2.4 외화환산

(1) 기능통화와 표시통화

회사의 재무제표는 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경에서의 통화("기능통화")를 적용하여 측정하고 있습니다. 회사의 기능통화는 대한민국 원화이며, 재무제표는 대한민국 원화로 표시되어 있습니다.

(2) 외화거래와 보고기간말의 환산

외화거래는 거래일의 환율 또는 재측정되는 항목인 경우 평가일의 환율을 적용한 기능통화로 인식되고, 외화거래의 결제나 화폐성 외화 자산·부채의 환산에서 발생하는 외환차이는 당기손익으로 인식됩니다.

비화폐성 금융자산·부채로부터 발생하는 외환차이는 공정가치 변동손익의 일부로 보아 당기손익-공정가치 지분상품으로부터 발생하는 외환차이는 당기손익으로, 기타포괄손익-공정가치 지분상품의 외환차이는 기타포괄손익에 포함하여 인식됩니다.

2.5 금융자산

(1) 분류

회사는 다음의 측정 범주로 금융자산을 분류합니다.

- 당기손익-공정가치 금융자산
- 기타포괄손익-공정가치 금융자산
- 상각후원가 금융자산

금융자산은 금융자산의 관리를 위한 사업모형과 금융자산의 계약상 현금흐름 특성에 근거하여 분류합니다.

공정가치로 측정하는 금융자산의 손익은 당기손익 또는 기타포괄손익으로 인식합니다. 채무상품에 대한 투자는 해당 자산을 보유하는 사업모형에 따라 그 평가손익을 당기손익 또는 기

타포괄손익으로 인식합니다. 회사는 금융자산을 관리하는 사업모형을 변경하는 경우에만 채무상품을 재분류합니다.

단기매매항목이 아닌 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시점에 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 지정하는 취소불가능한 선택을 할 수 있습니다. 지정되지 않은 지분상품에 대한 투자의 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다.

(2) 측정

회사는 최초 인식시점에 금융자산을 공정가치로 측정하며, 당기손익-공정가치 금융자산이 아닌 경우에 해당 금융자산의 취득과 직접 관련되는 거래원가는 공정가치에 가산합니다. 당기손익-공정가치 금융자산의 거래원가는 당기손익으로 비용처리합니다.

내재파생상품을 포함하는 복합계약은 계약상 현금흐름이 원금과 이자로만 구성되어 있는지를 결정할 때 해당 복합계약 전체를 고려합니다.

① 채무상품

금융자산의 후속적인 측정은 금융자산의 계약상 현금흐름 특성과 그 금융자산을 관리하는 사업모형에 근거합니다. 회사는 채무상품을 다음의 세 범주로 분류합니다.

(가) 상각후원가 금융자산

계약상 현금흐름을 수취하기 위해 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 자산은 상각후원가로 측정합니다. 상각후원가로 측정하는 금융자산으로서 위험회피관계의 적용 대상이 아닌 금융자산의 손익은 해당 금융자산을 제거하거나 손상할 때 당기손익으로 인식합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다.

(나) 기타포괄손익-공정가치 금융자산

계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유하고, 계약상 현금흐름이 원리금만으로 구성되어 있는 금융자산은 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다. 손상차손(환입)과 이자수익 및 외환손익을 제외하고는, 공정가치로 측정하는 금융자산의 평가손익은 기타포괄손익으로 인식합니다. 금융자산을 제거할 때에는 인식한 기타포괄손익누계액을 자본에서 당기손익으로 재분류합니다. 유효이자율법에 따라 인식하는 금융자산의 이자수익은 '금융수익'에 포함됩니다. 외환손익은 '금융수익 또는 금융비용'으로 표시하고 손상차손은 '기타 비용'으로 표시합니다.

(다) 당기손익-공정가치 금융자산

상각후원가나 기타포괄손익-공정가치 금융자산이 아닌 채무상품은 당기손익-공정가치로 측정됩니다. 위험회피관계가 적용되지 않는 당기손익-공정가치 채무상품의 손익은 당기손익으로 인식하고 발생한 기간에 손익계산서에 '기타수익 또는 기타비용'으로 표시합니다.

② 지분상품

회사는 모든 지분상품에 대한 투자를 후속적으로 공정가치로 측정합니다. 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시할 것을 선택한 장기적 투자목적 또는 전략적 투자목적의 지분상품에 대해 기타포괄손익으로 인식한 금액은 해당 지분상품을 제거할 때에도 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이러한 지분상품에 대한 배당수익은 회사가 배당을 받을 권리가 확정된 때 '기타수익'으로 당기손익으로 인식합니다.

당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 공정가치 변동은 손익계산서에 '기타수익또는 기타비용'으로 표시합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품에대한 손상차손(환입)은 별도로 구분하여 인식하지 않습니다.

(3) 손상

회사는 미래전망정보에 근거하여 상각후원가로 측정하거나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 기대신용손실을 평가합니다. 손상 방식은 신용위험의 유의적인 증가 여부에 따라 결정됩니다. 단, 매출채권 및 리스채권에 대해 회사는 채권의 최초 인식시점부터 전체기간 기대신용손실을 인식하는 간편법을 적용합니다.

(4) 인식과 제거

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 매매일에 인식하거나 제거합니다. 금융자산은 현금 흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나 금융자산을 양도하고 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전한 경우에 제거됩니다.

회사가 금융자산을 양도한 경우라도 채무자의 채무불이행시의 소구권 등으로 양도한금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 회사가 보유하는 경우에는 이를 제거하지 않고 그 양도자산 전체를 계속하여 인식하되, 수취한 대가를 금융부채로 인식합니다. 해당 금융부채는 재무상태표에 '차입금'으로 분류하고 있습니다.

(5) 금융상품의 상계

금융자산과 부채는 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있을 때 상계하여 재무상태표에 순액으로 표시합니다. 법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않으며, 정상적인 사업과정의 경우와 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 경우에도 집행가능한 것을 의미합니다.

2.6 매출채권

매출채권은 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 경우에는 무조건적인 대가의 금액으로, 유의적인 금융요소를 포함하는 경우에는 공정가치로 최초 인식합니다. 매출채권은 후속적으로 유효이자율법을 적용한 상각후원가에 손실충당금을 차감하여 측정됩니다. (회사의 매출채권 회계처리에 대한 추가적인 사항은 주석8, 손상에 대한 회계정책은 주석 4.1.2 참조)

2.7 유형자산

유형자산은 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감하여 표시됩니다. 역사적원가는 자산의 취득에 직접적으로 관련된 지출을 포함합니다.

토지를 제외한 자산은 취득원가에서 잔존가치를 제외하고, 다음의 추정 경제적 내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각됩니다.

과목	추정 내용연수
건물	20년
비품	5년
시설장치	3년 - 5년
사용권자산	3년 - 10년

유형자산의 감가상각방법과 잔존가치 및 경제적 내용연수는 매 회계연도 말에 재검토되고 필요한 경우 추정의 변경으로 조정됩니다.

2.8 무형자산

영업권을 제외한 무형자산은 역사적원가로 최초 인식되고, 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다.

내부적으로 창출한 무형자산인 개발비는 기술적 실현가능성, 미래경제적효익 등을 포함한 자산 인식요건이 충족된 시점 이후에 발생한 지출금액의 합계입니다. 회원권은 이용 가능 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로 내용연수가 한정되지 않아 상각되지 않습니다. 한정된 내용연수를 가지는 다음의 무형자산은 추정내용연수동안정액법으로 상각됩니다.

과목	추정 내용연수
소프트웨어	5년
산업재산권	5년

사업결합에서 발생하는 영업권은 취득일 현재 식별가능한 인수자산, 인수부채 및 우발부채의 공정가치순액에 대한 취득대가를 초과하는 사업결합원가를 의미합니다. 영업권은 최초 취득시 취득원가로 인식하고, 추후 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 측정되고 있습니다.

2.9 투자부동산

임대수익이나 투자차익을 목적으로 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류됩니다. 투자부동산은 최초 인식시점에 원가로 측정되며, 최초 인식 후에는 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시됩니다. 투자부동산 중 토지를 제외한 투자부동산은 추정 경제적 내용연수 40년 동안 정액법으로 상각됩니다.

2.10 비금융자산의 손상

영업권이나 내용연수가 비한정인 무형자산에 대하여는 매년, 상각대상 자산에 대하여는 자산손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 있습니다. 손상차손은 회수가능액(사용가치 또는 처분부대원가를 차감한 공정가치 중 높은 금액)을 초과하는 장부금액만큼 인식되고 영업권 이외의 비금융자산에 대한 손상차손은 매 보고기간말에 환입가능성이 검토됩니다.

2.11 금융부채

(1) 분류 및 측정

회사의 당기손익-공정가치 금융부채는 단기매매목적의 금융상품입니다. 주로 단기간 내에 재매입할 목적으로 부담하는 금융부채는 단기매매금융부채로 분류됩니다. 또한, 위험회피회계의 수단으로 지정되지 않은 파생상품이나 금융상품으로부터 분리된 내재파생상품도 단기매매금융부채로 분류됩니다.

당기손익-공정가치 금융부채, 금융보증계약, 금융자산의 양도가 제거조건을 충족하지 못하는 경우에 발생하는 금융부채를 제외한 모든 비파생금융부채를 상각후원가로 측정하는 금융부채로 분류되고 있으며, 재무상태표 상 '기타금융부채' 등으로 표시됩니다.

(2) 제거

금융부채는 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료되어 소멸되거나 기존 금융부채의 조건이 실질적으로 변경된 경우에 재무상태표에서 제거됩니다.

2.12 총당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무나 의제의무가 존재하고, 그 의무를 이행하기 위한 자원의 유출가능성이 높으며, 당해 금액의 신뢰성 있는 추정이 가능한 경우 복구총당부채 등을 인식하고 있습니다. 총당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 측정되며, 시간경과로 인한 총당부채의 증가는 이자비용으로 인식됩니다.

2.13 당기법인세 및 이연법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성됩니다. 법인세는 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식된 항목과 관련된 금액은 해당 항목에서 직접 인식하며, 이를 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

당기법인세비용은 보고기간말 현재 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 측정합니다. 경영진은 적용 가능한 세법 규정이 해석에 따라 달라질 수 있는 상황에 대하여 회사가 세무신고 시 적용한 세무정책에 대하여 주기적으로 평가하고 있습니다. 회사는 세무당국에 납부할 것으로 예상되는 금액에 기초하여 당기법인세비용을 인식합니다.

이연법인세는 자산과 부채의 장부금액과 세무기준액의 차이로 발생하는 일시적 차이에 대하여 장부금액을 회수하거나 결제할 때의 예상 법인세효과로 인식됩니다. 다만, 사업결합 이외의 거래에서 자산·부채를 최초로 인식할 때 발생하는 이연법인세자산과 부채는 그 거래가

회계이익이나 과세소득에 영향을 미치지 않는다면 인식되지 않습니다.

이연법인세자산은 차감할 일시적 차이가 사용될 수 있는 미래 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분과 관련된 가산할 일시적차이에 대해 소멸시점을 통제할 수 있고 예측가능한 미래에 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한 이러한 자산으로부터 발생하는 차감할 일시적차이에 대하여 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높고 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에만 이연법인세자산을 인식하고 있습니다.

이연법인세 자산과 부채는 법적으로 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 권리를 회사가 보유하고 있고, 이연법인세 자산과 부채가 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련된 경우에 상계합니다. 당기법인세 자산과 부채는 법적으로 상계할 수 있는 권리를 회사가 보유하고 있고, 순액으로 결제할 의도가있거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제하려는 의도가 있는 경우에 상계합니다.

2.14 종업원급여

(1) 급여

종업원이 미래의 연차유급휴가에 대한 권리를 발생시키는 근무용역을 제공하는 회계기간에 연차유급휴가와 관련된 비용과 부채를 인식하고 있습니다.

(2) 장기종업원급여

회사는 장기 근속 임직원에게 장기종업원급여를 제공하고 있습니다. 이 급여를 받을 수 있는 권리는 일정 기간 이상의 장기간 근무한 임직원에게만 주어집니다. 장기종업원급여는 확정 급여제도와 동일한 방법으로 측정되며, 근무원가, 장기종업원급여부채의 순이자 및 재측정 요소는 당기손익으로 인식됩니다. 또한, 이러한 부채는 매년 독립적이고 적격한 외부평가기관에 의해 평가됩니다.

(3) 퇴직급여

회사는 확정기여형 퇴직연금제도에 따라 당해 회계기간 중에 회사가 납부하여야 할 부담금을 퇴직급여의 과목으로 당기비용으로 인식하고 있습니다.

(4) 주식기준보상

종업원과 유사용역제공자에게 부여한 주식결제형 주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정되며, 가득기간에 걸쳐 비용으로 인식됩니다. 가득될 것으로 예상되는 지분상품의 수량은 매 보고기간말에 비시장성과조건을 고려하여 재측정되며, 당초추정치로부터의 변동액은 당기손익과 자본으로 인식됩니다.

주식선택권의 행사시점에 신주를 발행할 때 직접적으로 관련되는 거래비용을 제외한순유입

액은 자본금(명목가액)과 주식발행초과금으로 인식됩니다.

회사는 종업원으로부터 용역을 제공받은 대가로, 주식선택권의 시가와 행사가격의 차이를 보상하는 현금결제형 주식기준보상제도를 운영하고 있습니다. 가득기간동안 비용으로 인식될 총 금액은 용역제공조건을 고려하여 부여한 주식선택권의 공정가치에 기초하여 결정됩니다. 또한, 부채가 결제될 때까지 매 보고기간말과 결제일에 부채의 공정가치는 재측정되고, 공정가치의 변동액은 당기손익으로 인식됩니다.

2.15 수익인식

(1) 수행의무의 식별

회사는 고객에게 게임 개발 서비스를 제공하는 사업을 영위하고 있습니다.

기업회계기준서 제1115호 적용 시 고객과의 계약의 수행의무를 단일의 수행의무로 식별합니다.

회사는 계약기간 동안 고객에게 게임 개발 서비스 용역을 제공할 의무가 있으므로 이러한 수행의무에 배분된 거래가격을 용역을 제공하는 기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다.

(2) 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무

고객은 회사가 제공하는 서비스대로 그 수행에서 제공되는 효익을 동시에 얻고 소비하므로 회사의 수행의무는 기간에 걸쳐 이행하는 수행의무에 해당되어져, 기간에 걸쳐 수익을 인식하고 있습니다.

2.16 리스

(1) 리스제공자

회사가 리스제공자인 경우 운용리스에서 생기는 리스수익은 리스기간에 걸쳐 정액기준으로 인식합니다. 운용리스 체결 과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다. 각 리스된 자산은 재무상태표에서 그 특성에 기초하여 표시하였습니다.

(2) 리스이용자

회사는 다양한 사무실, 장비 등을 리스하고 있습니다. 리스계약은 일반적으로 3~10년의 고정기간으로 체결되지만 연장선택권이 있을 수 있습니다.

계약에는 리스요소와 비리스요소가 모두 포함될 수 있습니다. 회사는 상대적 개별 가격에 기초하여 계약 대가를 리스요소와 비리스요소에 배분하였습니다.

회사는 계약이 집행가능한 기간 내에서 해지불능기간에 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간과 종료선택권을 행사하지 않을 것이 상당히 확실한 경우의 그 대상기간을 포함하여 리스기간을 산정합니다. 회사는 리스이용자와 리스제공자가

각각 다른 당사자의 동의 없이 종료할 수 있는 권리가 있는 경우 계약을 종료할 때 부담할 경제적 불이익을 고려하여 집행가능한 기간을 산정합니다.

리스에서 생기는 자산과 부채는 최초에 현재가치기준으로 측정합니다. 리스부채는 다음 리스료의 순현재가치를 포함합니다.

- 받을 리스 인센티브를 차감한 고정리스료(실질적인 고정리스료 포함)
- 개시일 현재 지수나 요율을 사용하여 최초 측정한, 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동 리스료
- 잔존가치보증에 따라 회사(리스이용자)가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 회사(리스이용자)가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사 가격
- 리스기간이 회사(리스이용자)의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 있는 경우 그 이자율로 리스료를 할인합니다. 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자가 비슷한 경제적 환경에서 비슷한 기간에 걸쳐 비슷한 담보로 사용권자산과 가치가 비슷한 자산을 획득하는 데 필요한 자금을 차입한다면 지급해야 할 이자율인 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

회사는 증분차입이자율을 다음과 같이 산정합니다.

- 최근 제3자 금융을 받지 않은 회사가 보유한 리스의 경우 무위험이자율에 신용위험을 조정하는 상향 접근법을 사용
- 국가, 통화, 담보, 보증과 같은 리스에 특정한 조정을 반영

개별 리스이용자가 리스와 비슷한 지급일정을 가진 분할상환 차입금 이자율을 쉽게 관측(최근의 금융 또는 시장 자료를 통해)할 수 있는 경우, 회사는 증분차입이자율을 산정할 때 그 이자율을 시작점으로 사용합니다.

회사는 지수나 요율에 따라 달라지는 변동리스료의 경우 지수나 요율이 유효할 때까지 리스부채에 포함하지 않는 변동리스료의 잠재적 미래 증가 위험에 노출되어 있습니다. 지수나 요율에 따라 달라지는 리스료의 조정액이 유효한 시점에서 리스부채를 재평가하고 사용권자산을 조정합니다.

각 리스료는 리스부채의 상황과 금융원가로 배분합니다. 금융원가는 각 기간의 리스부채 잔액에 대하여 일정한 기간 이자율이 산출되도록 계산된 금액을 리스기간에 걸쳐 당기손익으로 인식합니다.

사용권자산은 다음 항목들로 구성된 원가로 측정합니다.

- 리스부채의 최초 측정금액
- 받은 리스 인센티브를 차감한 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료
- 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가
- 복구원가의 추정치

사용권자산은 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지의 기간동안 감가상각합니다. 회사가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 (reasonably certain) 경우 사용권자산은 기초자산의 내용연수에 걸쳐 감가상각합니다. 회사는 보유하고 있는 사용권자산인 건물에 대해서는 재평가모형을 선택하지 않았습니다.

비품 및 차량운반구의 단기리스와 모든 소액자산 리스와 관련된 리스료는 정액 기준에 따라 당기손익으로 인식합니다. 단기리스는 리스기간이 12개월 이하인 리스이며, 소액리스자산은 IT기기와 소액의 사무실 가구로 구성되어 있습니다.

(3) 연장선택권 및 종료선택권

회사 전체에 걸쳐 다수의 부동산 등 리스계약에 연장선택권 및 종료선택권을 포함하고 있습니다. 이러한 조건들은 계약 관리 측면에서 운영상의 유연성을 극대화하기 위해 사용됩니다. 보유하고 있는 대부분의 연장선택권 및 종료선택권은 회사가 행사할 수 있습니다.

2.17 재무제표 승인

회사의 재무제표는 2024년 2월 8일자로 이사회에서 승인되었으며, 정기주주총회에서 수정 승인 될 수 있습니다.

3. 중요한 회계추정 및 가정

회사는 미래에 대하여 추정 및 가정을 하고 있습니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에서 합리적으로 예측가능한 미래의 사건을 고려하여 이루어집니다. 이러한 회계추정은 실제 결과와 다를 수도 있습니다. 다음 회계연도에 자산 및 부채 장부금액의 조정에 영향을 미칠 수 있는 유의적 위험에 대한 추정 및 가정은 다음과 같습니다.

(1) 자산손상

영업권의 손상 여부를 검토하기 위한 현금창출단위의 회수가능액은 사용가치의 계산에 기초하여 결정됩니다.

(2) 법인세

회사의 과세소득에 대한 법인세는 다양한 국가의 세법 및 과세당국의 결정을 적용하여 산정되므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

회사는 특정 기간동안 과세소득의 일정 금액을 투자, 임금증가 등에 사용하지 않았을 때 세법에서 정하는 방법에 따라 산정된 법인세를 추가로 부담합니다. 따라서, 해당 기간의 당기법인세와 이연법인세를 측정할 때 이에 따른 세효과를 반영하여야 하고, 이로 인해 회사가 부담할 법인세는 각 연도의 투자, 임금증가 등의 수준에 따라 달라지므로 최종 세효과를 산정하는 데에는 불확실성이 존재합니다.

(3) 금융자산의 손상

금융자산의 손실충당금은 부도위험 및 기대손실을 등에 대한 가정에 기초하여 측정됩니다. 회사는 이러한 가정의 설정 및 손상모델에 사용되는 투입변수의 선정에 있어서 회사의 과거 경험, 현재 시장 상황, 재무보고일 기준의 미래전망정보 등을 고려하여 판단합니다.

(4) 리스

리스기간을 산정할 때에 경영진은 연장선택권을 행사하거나 종료선택권을 행사하지 않을 경제적 유인이 생기게 하는 관련되는 사실 및 상황을 모두 고려합니다. 연장선택권의 대상 기간(또는 종료선택권의 대상 기간)은 리스이용자가 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한 경우에만 리스기간에 포함됩니다.

선택권이 실제로 행사되거나(행사되지 않거나) 회사가 선택권을 행사할(행사하지 않을) 의무를 부담하게 되는 경우에 리스기간을 다시 평가합니다. 리스이용자가 통제할 수 있는 범위에 있고 리스기간을 산정할 때에 영향을 미치는 유의적인 사건이 일어나거나 상황에 유의적인 변화가 있을 때에만 회사는 연장선택권을 행사할 것(또는 행사하지 않을 것)이 상당히 확실한지의 판단을 변경합니다.

(5) 기타장기종업원급여부채

기타장기종업원급여부채의 현재가치는 보험수리적 방식에 의해 결정되는 다양한 요소들의 변동에 영향을 받습니다.

(6) 주식기준보상

회사는 주식결제형 주식기준보상거래의 보상원가를 지분상품 부여일의 공정가치를 기준으로 측정하고 있으며, 공정가치는 지분상품 부여조건을 고려한 평가모형을 사용하여 추정합니다. 또한 회사는 현금결제형 주식기준보상거래의 보상원가를 용역제공조건을 고려하여 부여한 주식선택권의 공정가치에 기초하여 측정하며, 부채가 결제될 때 까지 매 보고기간 말과 결제일에 재추정합니다(주석 21 참조).

4. 금융위험관리

4.1 금융위험관리

회사는 여러 활동으로 인하여 시장위험, 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 금융위험에 노출되어 있습니다. 회사의 전반적인 위험관리정책은 금융시장의 예측불가능성에 초점을 맞추고 있으며 재무성과에 잠재적으로 불리할 수 있는 효과를 최소화하는데 중점을 두고 있습니다.

위험관리는 이사회에서 승인한 정책에 따라 이루어지고 있습니다. 이사회는 외환위험, 이자율위험, 신용위험, 파생금융상품과 비파생금융상품의 이용 및 유동성을 초과하는 투자와 같은 특정 분야에 관한 문서화된 정책뿐 아니라, 전반적인 위험관리에 대한 문서화된 정책을 검토, 승인합니다.

4.1.1 시장 위험

(1) 외환위험

회사는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있어 외환위험, 특히 주로 미국달러화 및 일본엔화와 관련된 환율변동위험에 노출되어 있습니다. 외환위험은 미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 회사의 외화금융자산 및 외화금융부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	외화금융자산	외화금융부채	외화금융자산	외화금융부채
USD	5,199,653	239,032	-	43,210
JPY	56,543,796	695,801	28,510,775	8,073

다른 모든 변수가 일정하고 각 외화에 대한 원화의 환율 10% 변동시 회사의 세후손익 및 자본에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분		세후 손익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
		당기	전기	당기	전기
USD/원	상승시	381,472	(3,370)	381,472	(3,370)
	하락시	(381,472)	3,370	(381,472)	3,370
JPY/원	상승시	4,294,711	2,223,211	4,294,711	2,223,211
	하락시	(4,294,711)	(2,223,211)	(4,294,711)	(2,223,211)

(2) 가격위험

당기말과 전기말 현재 가격위험에 노출된 금융자산은 없습니다.

(3) 이자율 위험

이자율 위험은 미래의 시장 이자율 변동에 따라 예금 또는 차입금 등에서 발생하는 이자수익 및 이자비용이 변동될 위험을 뜻하며, 이는 주로 변동금리부 조건의 예금과 차입금에서 발생하고 있습니다. 회사의 이자율 위험관리의 목표는 이자율 변동으로 인한 불확실성과 순이자비용의 최소화를 추구함으로써 기업의 가치를 극대화하는 데 있습니다.

당기말 현재 회사는 시장위험에 노출되어 있는 유의적인 변동금리부조건의 차입금 및 예금 등을 보유하고 있지 않습니다.

4.1.2 신용위험

신용위험은 회사 차원에서 관리되고 있습니다. 신용위험은 보유하고 있는 수취채권 및 확정계약을 포함한 거래처에 대한 신용위험 뿐 아니라 현금및현금성자산 및 장단기금융상품으로부터 발생하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 금융자산의 장부금액과 동일합니다.

(1) 위험관리

회사는 신용등급이 우수한 은행 및 금융기관과 거래하고 있으므로 금융기관으로부터의 신용위험은 제한적입니다. 일반거래처의 경우 고객의 재무상태, 과거 경험 등 기타 요소들을 고려하여 신용을 평가하게 됩니다.

(2) 금융자산의 손상

회사는 기대신용손실 모형이 적용되는 다음의 금융자산을 보유하고 있습니다.

- 용역의 제공에 따른 매출채권
- 상각후원가로 측정하는 기타금융자산

현금성자산도 손상 규정의 적용대상에 포함되나 식별된 기대신용손실은 유의적이지 않습니다.

① 매출채권

당기말과 전기말 현재 회사의 매출채권의 장부금액은 손상차손 차감 후 금액으로 회사의 신용위험 최대노출액을 나타내고 있습니다.

당기와 전기 중 매출채권 손실충당금 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	매출채권
----	------

	당기	전기
기초 손실총당금	4,706,584	-
당기손익에 인식된 손실총당금의 증감	-	-
제각	-	-
사업결합(*)	-	4,706,584
기말 손실총당금	4,706,584	4,706,584

(*) 전기 기준 매출채권에 설정된 손실총당금은 전액 피합법법인 넥슨지티 주식회사로부터 승계된 금액입니다.

매출채권은 회수를 더 이상 합리적으로 예상할 수 없는 경우 제각됩니다. 회수를 더이상 합리적으로 예상할 수 없는 지표에는 회사와의 채무조정에 응하지 않는 경우, 일정기간 이상 계약상 현금흐름을 지급하지 않는 경우 등이 포함됩니다. 매출채권에 대한 손상은 손익계산서상 대손상각비로 손액으로 표시되고 있습니다. 제각된 금액의 후속적인 회수는 동일한 계정과목에 대한 차감으로 인식하고 있습니다.

② 상각후원가 측정 기타 금융자산

상각후원가로 측정하는 기타 금융자산에는 대여금, 미수금, 미수수익 등이 포함됩니다. 상각후원가로 측정되는 기타 금융자산에 대한 손실총당금의 변동 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

당기	단기대여금	장기대여금	미수수익	미수금	합계
기초 손실총당금	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317
당기손익에 인식된 손실총당금의 증감	-	-	-	-	-
제각	-	-	-	-	-
기말 손실총당금	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317

(단위: 천원)

전기	단기대여금	장기대여금	미수수익	미수금	합계
기초 손실총당금	-	-	-	-	-
당기손익에 인식된 손실총당금의 증감	-	-	-	-	-
제각	-	-	-	-	-
사업결합	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317
기말 손실총당금	8,412,259	7,845,730	2,831,796	3,146,532	22,236,317

4.1.3 유동성 위험

회사는 영업 자금 수요를 충족시키기 위해 유동성에 대한 예측을 항시 모니터링하고 있습니다. 유동성을 예측하는데 있어 회사의 자금조달 계획, 약정 준수, 회사 내부의 목표재무비율 및 통화에 대한 제한과 같은 외부 법규나 법률 요구사항도 고려하고 있습니다.

회사는 상기에서 언급한 예측을 통해 결정된 대로 여유있는 유동성이 확보될 수 있도록 적절한 만기나 충분한 유동성을 제공해주는 수시입출금식 보통예금, 정기예금, 시장성 유가증권 등의 금융상품을 선택하여 잉여자금을 투자하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 회사의 유동성위험 분석내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

당기말	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계	장부금액
기타금융부채	4,378,436	-	-	4,378,436	4,378,436
리스부채	7,107,454	18,835,323	-	25,942,777	23,554,678

(단위: 천원)

전기말	1년 이내	1년 초과 5년 이내	5년 초과	합 계	장부금액
기타금융부채	2,795,200	-	-	2,795,200	2,795,200
리스부채	3,988,961	12,843,604	748,170	17,580,735	16,116,366

상기 만기분석은 할인하지 않은 현금흐름을 기초로 회사가 지급하여야 하는 가장 빠른 만기 일에 근거하여 작성되었으며, 원금 및 이자의 현금흐름을 포함하고 있습니다.

4.2 자본위험관리

회사의 자본관리 목적은 계속기업으로서 주주 및 이해당사자들에게 이익을 지속적으로 제공할 수 있는 능력을 보호하고 자본비용을 절감하기 위해 최적 자본구조를 유지하는 것입니다.

당기말과 전기말 현재 순부채가 존재하지 않음에 따라 자본조달비율은 표시하지 않습니다.

5. 금융상품 공정가치

5.1 금융상품 종류별 공정가치

당기말과 전기말 현재 금융상품의 종류별 장부금액 및 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	계정명	당기말		전기말	
		장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
상각후원가 금융자산	현금및현금성자산	96,741,008	96,741,008	112,036,841	112,036,841
	단기금융상품	91,000,000	91,000,000	59,000,000	59,000,000
	장기금융상품	2,500	2,500	2,500	2,500
	매출채권	29,639,180	29,639,180	27,035,630	27,035,630

	기타금융자산	44,189,716	44,189,716	31,573,703	31,573,703
금융자산 합계		261,572,404	261,572,404	229,648,674	229,648,674
상각후원가 금융부채	기타금융부채(*)	4,378,436	4,378,436	2,795,200	2,795,200
금융부채 합계		4,378,436	4,378,436	2,795,200	2,795,200

(*) 리스부채는 제외 하였습니다.

5.2 공정가치 서열체계

공정가치로 측정되는 금융상품은 공정가치 서열체계에 따라 구분되며 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

- 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대해 접근할 수 있는 활성시장의 (조정하지 않은) 공시 가격 (수준 1)
- 수준 1의 공시가격 외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로나 간접적으로 관측할 수 있는 투입변수 (수준 2)
- 자산이나 부채에 대한 관측할 수 없는 투입변수 (수준 3)

회사의 금융상품 중 현금및현금성자산, 단기금융상품, 장기금융상품, 매출채권, 기타금융자산, 기타금융부채 등은 장부금액을 공정가치의 합리적인 근사치로 보았습니다.

6. 범주별 금융상품

(1) 금융상품 범주별 장부금액

당기말과 전기말 현재 금융상품의 범주별 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	계정명	당기말	전기말
상각후원가 금융자산	현금및현금성자산	96,741,008	112,036,841
	단기금융상품	91,000,000	59,000,000
	장기금융상품	2,500	2,500
	매출채권	29,639,180	27,035,630
	기타금융자산	44,189,716	31,573,703
금융자산 합계		261,572,404	229,648,674
상각후원가 금융부채	기타금융부채(*)	4,378,436	2,795,200
금융부채 합계		4,378,436	2,795,200

(*) 리스부채는 제외 하였습니다.

(2) 금융상품 범주별 순손익

당기와 전기 중 금융상품 범주별 순손익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당 기	전 기
----	-----	-----

상각후원가 금융자산		
외화환산이익	228,499	-
외화환산손실	(1,162,937)	(1,081,220)
외환차익	539,008	123,812
외환차손	(528,538)	(213,238)
이자수익	6,613,210	3,634,142
상각후원가 금융부채		
외화환산이익	-	1,979
외화환산손실	(27,711)	-
외환차익	39,502	54,734
외환차손	(48,497)	(25,021)
이자비용	(1,228,609)	(559,264)

(3) 사용제한 금융상품

당기말과 전기말 현재 사용이 제한된 금융상품은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	예입처	금액		비고
		당기말	전기말	
장기금융상품	(주)우리은행	2,500	2,500	당좌개설보증금

7. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 구성 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
보통예금	43,518,863	85,697,819
외화예금	53,222,145	26,339,022
합계	96,741,008	112,036,841

8. 매출채권

(1) 당기말과 전기말 현재 매출채권 및 손실충당금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
매출채권	34,345,764	31,742,214
손실충당금	(4,706,584)	(4,706,584)
매출채권(순액)	29,639,180	27,035,630

(2) 당기말과 전기말 현재 매출채권의 연령분석 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
연체되지 않은 채권	29,639,180	27,035,630
연체되었으나 손상되지 않은 채권	-	-
손상채권(*)		
1년 초과	4,706,584	4,706,584
합계	34,345,764	31,742,214

*당기말 현재 손상채권에 대하여 설정된 손실충당금은 전액 피합병법인 넥슨지티 주식회사로부터 승계된 금액입니다.

9. 기타금융자산

당기말과 전기말 현재 기타금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
대여금	35,757,988	36,757,989
미수수익	5,396,274	4,747,249
미수금	3,222,328	3,406,448
보증금	22,049,443	8,898,334
기타금융자산 손실충당금	(22,236,317)	(22,236,317)
차감: 비유동항목	(22,049,443)	(8,898,334)
유동항목	22,140,273	22,675,369

10. 기타유동자산 및 기타비유동자산

당기말과 전기말 현재 기타유동자산 및 기타비유동자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
선급금	74,612	2,796,112
선급비용	2,995,094	1,584,287
차감: 비유동항목	(74,612)	(2,796,112)
유동항목	2,995,094	1,584,287

11. 유형자산

(1) 당기말과 전기말 현재 유형자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말			전기말		
	원가	상각누계액	장부금액	원가	상각누계액	장부금액
토지	6,917	-	6,917	6,917	-	6,917
건물	190,218	(57,858)	132,360	190,218	(48,347)	141,871
비품	10,257,643	(5,682,827)	4,574,816	7,892,855	(5,377,719)	2,515,136
시설장치	7,103,484	(5,951,439)	1,152,045	6,150,132	(5,651,184)	498,948
사용권자산	40,204,004	(17,625,904)	22,578,100	27,075,425	(11,268,197)	15,807,228
합계	57,762,266	(29,318,028)	28,444,238	41,315,547	(22,345,447)	18,970,100

(2) 당기와 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

<당기>

(단위: 천원)

구분	토지	건물	비품	시설장치	사용권자산	합계
기초순장부금액	6,917	141,871	2,515,136	498,948	15,807,228	18,970,100
취득	-	-	3,187,018	974,356	13,168,615	17,329,989
처분	-	-	(88,117)	(151)	-	(88,268)
감가상각비	-	(9,511)	(1,039,221)	(321,108)	(6,397,743)	(7,767,583)
기말순장부금액	6,917	132,360	4,574,816	1,152,045	22,578,100	28,444,238

<전기>

(단위: 천원)

구분	토지	건물	비품	시설장치	사용권자산	합계
기초순장부금액	6,917	151,382	1,276,988	186,743	13,179,023	14,801,053
취득	-	-	1,634,475	429,230	3,901,479	5,965,184
처분	-	-	(60,674)	-	-	(60,674)
사업결합	-	-	274,605	39,034	2,112,849	2,426,488
감가상각비	-	(9,511)	(610,258)	(156,059)	(3,386,123)	(4,161,951)
기말순장부금액	6,917	141,871	2,515,136	498,948	15,807,228	18,970,100

12. 리스

회사가 리스이용자인 경우의 리스에 대한 정보는 다음과 같습니다.

(1) 재무상태표에 인식된 금액

리스와 관련해서 재무상태표에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
사용권자산		
부동산	22,561,730	15,806,344
비품	-	884
차량운반구	16,370	-
합계	22,578,100	15,807,228

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
리스부채		
유동	6,941,978	3,917,167
비유동	16,612,700	12,199,199
합계	23,554,678	16,116,366

당기 중 취득으로 인하여 증가된 사용권자산은 13,169백만원(전기: 3,901백만원)입니다.

(2) 손익계산서에 인식된 금액

리스와 관련해서 손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
사용권자산의 감가상각비		
건물	6,392,625	3,378,753
비품	884	7,370
차량운반구	4,234	-
합계	6,397,743	3,386,123
리스부채에 대한 이자비용(금융비용에 포함)	1,212,916	556,574
단기리스가 아닌 소액자산 리스료(영업비용에 포함)	49,603	30,486

당기 중 리스의 총 현금유출 5,292백만원(전기: 3,549백만원) 입니다.

13. 무형자산

(1) 당기말과 전기말 현재 무형자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말			전기말		
	원가	상각 및 손상 누계	장부금액	원가	상각 및 손상 누계	장부금액
산업재산권	399,199	(338,888)	60,311	388,974	(274,014)	114,960
소프트웨어	15,463,468	(12,359,127)	3,104,341	14,613,355	(10,715,979)	3,897,376
라이선스	1,439,135	(1,439,135)	-	1,439,135	(1,439,135)	-
회원권	185,000	-	185,000	185,000	-	185,000
영업권(*)	25,562,811	-	25,562,811	25,562,811	-	25,562,811
합계	43,049,613	(14,137,150)	28,912,463	42,189,275	(12,429,128)	29,760,147

(*) 당기 중 현금창출단위(집단)의 손상평가를 위한 회수가능가액은 사용가치 계산에 근거하여 결정되었으며 사용가치 계산에 사용된 주요 가정치는 다음과 같습니다.

구분	내용
할인율	11.31%
영구성장률	0%

(2) 당기와 전기 중 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

<당기>

(단위: 천원)

구분	산업재산권	소프트웨어	회원권	영업권	합계
기초순장부금액	114,960	3,897,376	185,000	25,562,811	29,760,147
취득	10,226	850,113	-	-	860,339
처분	-	-	-	-	-
감가상각비	(64,875)	(1,643,148)	-	-	(1,708,023)
기말순장부금액	60,311	3,104,341	185,000	25,562,811	28,912,463

<전기>

(단위: 천원)

구분	산업재산권	소프트웨어	회원권	영업권	합계
기초순장부금액	34,955	688,653	-	-	723,608
취득	75,438	2,515,042	-	-	2,590,480
처분	-	(4)	-	-	(4)
사업결합	43,335	1,136,279	185,000	25,562,811	26,927,425
감가상각비	(38,768)	(442,594)	-	-	(481,362)
기말순장부금액	114,960	3,897,376	185,000	25,562,811	29,760,147

(3) 회사가 비용으로 인식한 연구와 개발 지출의 총액은 1,119백만원(전기: 92백만원)입니다 .

14. 투자부동산

(1) 당기말과 전기말 현재 투자부동산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말			전기말		
	원가	상각누계액	장부금액	원가	상각누계액	장부금액
토지	370,574	-	370,574	370,574	-	370,574

(2) 당기와 전기 중 투자부동산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
	토지	토지
기초	370,574	-
사업결합	-	370,574
기말	370,574	370,574

(3) 당기와 전기 중 투자부동산에서 발생한 손익의 내역은 없습니다.

(4) 당기말과 전기말 현재 투자부동산의 공정가치는 재무상태표상 장부가액과 유의적인 차이가 없습니다.

15. 종속기업투자

(1) 당기말과 전기말 현재 종속기업 투자 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

종목구분	회사명	소재지	결산월	지분율(%)	장부금액	
					당기말	전기말
종속기업	(주)중앙판교개발	대한민국	12월	99.90	29,918,334	29,918,334

(2) 당기와 전기 중 종속기업 투자의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
기초장부금액	29,918,334	-
취득 등	-	-
처분 등	-	-
사업결합	-	29,918,334
손상차손	-	-
기말장부금액	29,918,334	29,918,334

(3) 종속기업 재무현황은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

회사명	당기					
	종목구분	자산총액	부채총액	매출액	당기순손익	총포괄손익
(주)중앙판교개발	종속기업	69,152,985	45,346,038	2,671,003	286,918	286,918
회사명	전기					
	종목구분	자산총액	부채총액	매출액	당기순손익	총포괄손익
(주)중앙판교개발	종속기업	58,028,681	34,508,652	1,860,894	285,168	285,168

- 상기 금액은 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었으며, 내부거래를 제거하기 전 재무자료입니다.

- 종속기업은 2022년 3월 31일 연결대상범위에 포함되었으며, 전기 요약손익정보는 2022년 4월 1일부터 반영된 자료입니다.

16. 기타금융부채

당기말과 전기말 현재 기타금융부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
미지급금	3,177,607	1,626,726
미지급비용	1,200,829	1,168,474
차감: 비유동항목	-	-
유동항목	4,378,436	2,795,200

17. 기타유동부채 및 기타비유동부채

당기말과 전기말 현재 기타유동부채 및 기타비유동부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
예수금	1,660,537	1,196,596
선수금(*1)	29,450,450	31,299,620
선수수익(*1)	6,215,542	8,364,918
부가세예수금	2,461,530	3,740,286
종업원 급여	13,584,567	12,294,484
장기종업원급여(*2)	14,642,800	6,417,486
차감 : 비유동항목	(13,689,540)	(10,300,749)
유동항목	54,325,886	53,012,641

(*1) 당기말과 전기말 현재 계약부채의 잔액입니다. 계약부채는 회사의 게임매출 및 판권 계약 등에 따라 고객으로부터 선수취한 잔액이며, 게임 운영 종료 또는 계약의 종료일까지 회사가 서비스를 제공해야 하는 의무가 발생하는 경우 계약부채로 인식합니다.

기초 계약부채와 관련하여 당기 중 수익으로 인식한 금액은 4,449백만원(전기 3,628백만원)입니다.

(*2) 회사는 장기 근속 임직원에게 장기종업원급여를 제공하고 있습니다. 이 급여를 받을 수 있는 권리는 일정 기간 이상의 장기간 근무한 임직원에게만 주어집니다. 장기종업원급여는 확정급여제도와 동일한 방법으로 측정되며, 근무원가, 장기종업원급여부채의 순이자 및 재 측정요소는 당기손익으로 인식됩니다. 또한, 이러한 부채는 매년 독립적이고 적격한 외부평가기관에 의해 평가됩니다.

18. 총당부채

당기와 전기 중 총당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
기초	769,741	215,753
신규	187,611	61,799
전입	15,694	2,689
사업결합으로 인한 증가	-	489,500
기말	973,046	769,741
차감 : 비유동항목	(483,546)	(769,741)
유동항목	489,500	-

19. 자본금과 기타불입자본

(1) 당기와 전기 중 자본금 및 기타불입자본의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	주식수(단위:주)	자본금	기타불입자본	합계
2022년 01월 01일 현재잔액	28,852,967	14,426,484	51,200,567	65,627,051
주식선택권 행사	36,225	18,112	611,464	629,576
자본내 대체	-	-	2,522,768	2,522,768
사업결합	36,871,902	18,435,951	159,072,630	177,508,581
2022년 12월 31일 현재잔액	65,761,094	32,880,547	213,407,429	246,287,976
2023년 01월 01일 현재잔액	65,761,094	32,880,547	213,407,429	246,287,976
주식선택권 행사	33,676	16,838	661,931	678,769
자기주식의 교부	-	-	(243,650)	(243,650)
자본준비금의 이입	-	-	(150,000,000)	(150,000,000)
2023년 12월 31일 현재잔액	65,794,770	32,897,385	63,825,710	96,723,095

(2) 회사가 발행할 주식의 총수는 200,000,000주이고, 발행한 주식수는 보통주식 65,794,770주(전기:65,761,094주)이며 1주당 액면금액은 500원입니다.

20. 기타자본항목

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자본항목의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말	전기말
자기주식(*1)	(33,599,507)	(32,781,028)

주식선택권	11,708,006	5,027,477
기타(*2)	32,665,617	24,461,661
합계	10,774,116	(3,291,890)

(*1) 합병 및 주식병합 등으로 인한 단주 취득 및 주식매수청구권 행사로 인한 취득분으로, 자본의 차감계정으로 계상하고 있습니다.

(*2) Stock Grant 및 차상위지배회사의 주식결제형 주식보상비용 등에 의한 인식금액입니다

.

(2) 당기와 전기 중 자기주식의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 천원)

구분	당기		전기	
	주식수	금액	주식수	금액
기초	2,012,971	32,781,028	251,492	14,708
취득(*1)	-	-	304,801	5,529,846
처분(*2)	(61,032)	(993,900)	(67,432)	(3,944)
기타(*3)	-	1,812,379	-	-
사업결합	-	-	1,524,110	27,240,418
기말	1,951,939	33,599,507	2,012,971	32,781,028

(*1) 합병으로 인한 단주 취득 및 주식매수청구권 행사로 인한 취득분입니다.

(*2) 지급조건을 충족한 Stock Grant 지급으로 발생하였습니다.

(*3) 자기주식의 이연법인세효과에 따른 변동분 입니다.

21. 주식기준보상

회사는 2016년 5월 2일(주식분할기준일) 액면분할, 2017년 5월 29일(합병기일) 합병, 2018년 4월 26일(주식합병기준일) 액면병합으로 인해 주식선택권의 부여 수량 및 행사가격을 조정하였으며, 당기와 전기 수치는 해당 효과가 반영된 수치입니다.

(1) 주식결제형 주식기준 보상

1) 회사는 주주총회 결의에 의거해서 회사의 임직원에게 주식선택권을 부여했으며, 그 주요 내용은 다음과 같습니다.

- 주식선택권으로 발행한 주식의 종류: 기명식 보통주식
- 부여방법: 보통주 신주발행
- 가득조건 및 행사 가능 시점:

- 6차 :	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 7차 :	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 8차 :	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 9차 :	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 10차 :	부여일 이후 4년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사가능하며 4년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능
- 11차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 11차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 3년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 3년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능
- 12차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 12차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 3년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 3년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능
- 13차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 2년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 2년 경과한 날의 익일부터 5년간 행사 가능
- 13차 : (부여수량의 50%)	부여일 이후 3년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 3년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능

2) 주식선택권의 수량과 가중평균행사가격의 변동은 다음과 같습니다.

(단위: 주, 원)

구분	주식매수선택권 수량 (단위: 주)	가중평균행사가격 (단위: 원)
----	-----------------------	---------------------

	당기	전기	당기	전기
기초 잔여주	1,686,781	440,406	20,240	13,111
부여	488,000	1,296,000	22,063	22,388
소멸	(21,404)	(13,400)	18,700	13,970
행사	(33,676)	(36,225)	15,192	12,695
기말 잔여주	2,119,701	1,686,781	20,788	20,240

보고기간말 현재 행사 가능한 주식선택권 수량은 349,701주 입니다.

3) 회사의 당기말과 전기말 현재 유효한 주식선택권의 행사기한과 행사가격은 아래와 같습니다.

부여차수	만기	주당행사가격 (단위: 원)	주식수(단위: 주)	
			당기말	전기말
6차	2025-03-22	16,000	45,701	54,781
7차	2028-03-04	13,450	20,000	20,000
8차	2028-08-17	12,600	284,000	316,000
9차	2029-02-08	19,400	18,000	18,000
10차	2030-05-31	22,800	1,000,000	1,000,000
11차	2029-08-19	21,100	264,000	278,000
12차	2030-03-24	15,900	18,000	-
13차	2030-07-19	22,300	470,000	-
합계			2,119,701	1,686,781

4) 회사가 임직원에게 부여한 주식선택권의 보상원가는 이항옵션평가모형을 이용한 공정가액 접근법을 적용하여 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	6차	7차	8차	9차	10차	11차	12차	13차
공정가치	5,011원	8,820원	7,467원	13,225원	17,209원	16,297원	11,581원	13,807원
주가	16,000원	13,450원	11,800원	19,650원	23,700원	23,150원	16,690원	20,500원
행사가격	16,000원	13,450원	12,600원	19,400원	22,800원	21,100원	15,900원	22,300원
부여일	2018-03-22	2021-03-04	2021-08-17	2022-02-08	2022-05-31	2022-08-19	2023-03-24	2023-07-20
예상주가변동성	23.30%	68.51%	66.61%	69.12%	70.48%	70.77%	70.19%	69.86%
만기	2025-03-22	2028-03-04	2028-08-17	2029-02-08	2030-05-31	2029-08-19	2030-03-24	2030-07-19
무위험수익률	2.64%	1.64%	1.77%	2.53%	3.18%	3.19%	3.23%	3.58%

(2) (차상위지배회사)주식결제형 주식기준 보상

1) 회사의 차상위지배기업인 NEXON Co.,Ltd.는 회사의 임직원들이 NEXON Co.,Ltd.의 보통주식을 취득 할 수 있는 주식선택권을 회사 임직원들에게 부여하였습니다.

- 주식선택권으로 발행할 주식의 종류: 기명식 보통주식
- 부여방법: 보통주 신주발행교부
- 가득조건 및 행사가능시점:

- 13-2차 : 부여일 이후 1년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 부여주식의 1/30이 가득 되며, 재직기간이 3개월 경과함에 따라 1/12씩 가득. 부여일 이후 1년 경과 시점부터 2023년 11월 8일까지 행사 가능
- 13-3차 : 부여일 이후 1년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 부여주식의 1/30이 가득 되며, 재직기간이 3개월 경과함에 따라 1/12씩 가득. 부여일 이후 1년 경과 시점부터 2024년 2월 7일까지 행사 가능
- 18-3차 : 부여일 이후 1년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 부여주식의 1/30이 가득 되며, 재직기간이 3개월 경과함에 따라 1/12씩 가득. 부여일 이후 1년 경과 시점부터 2026년 11월 8일까지 행사 가능
- 20-2차 : 부여일 이후 1년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 부여주식의 1/30이 가득 되며, 재직기간이 3개월 경과함에 따라 1/12씩 가득. 부여일 이후 1년 경과 시점부터 2027년 9월 30일까지 행사 가능

2) 주식선택권의 수량과 가중평균행사가가격의 변동은 다음과 같습니다.

구분	주식매수선택권 수량 (단위: 주)		가중평균행사가가격 (단위: JPY)	
	당기	전기	당기	전기
기초 잔여주	946,333	490,000	2,168	2,434
부여	-	-	-	-
소멸	-	-	-	-
행사	(293,500)	(169,000)	1,664	1,566
합병	-	738,000	-	1,836
기타	(12,500)	(112,667)	1,759	2,058
기말 잔여주	640,333	946,333	2,406	2,168

보고기간말 현재 행사 가능한 주식선택권 수량은 533,666주 입니다.

3) 보고기간말 현재 유효한 주식선택권의 만기와 행사가가격은 아래와 같습니다.

구분	만기	액면분할 후	주식수(단위: 주)	

		주당행사가격 (단위: JPY)	당기말 (액면분할 후)	전기말 (액면분할 후)
13-2차	2023-11-08	1,640	-	232,000
13-3차	2024-02-07	1,685	2,000	6,000
18-3차	2026-11-08	3,055	320,000	320,000
20-2차	2027-09-30	1,759	318,333	388,333
합계			640,333	946,333

4) 주식선택권의 보상원가는 이항모형으로 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	13-2차(*)	13-3차(*)	18-3차	20-2차
부여일	2017-11-09	2018-02-08	2020-11-09	2021-10-01
공정가치	514 JPY	523 JPY	1,183 JPY	680 JPY
무위험이자율	-0.14%	-0.09%	-0.12%	-0.09%
기대행사기간	4년	4년	6년	6년
예상주가변동성	41.43%	40.69%	42.06%	42.60%
기대배당수익률	0.00%	0.00%	0.16%	0.28%
기대권리소멸률	16.96%	16.96%	11.57%	11.57%

(*) 가득기간은 완료되었으며, 블랙-숄즈 모형으로 평가하였습니다.

(3) Stock Grant

1) 회사는 임직원에게 자기주식의 일부를 무상으로 지급하는 Stock Grant 계약을 체결하였으며 주요 내용은 다음과 같습니다.

- 총부여주식수: 2,396,160주
- 부여자산: 넥슨게임즈 보통주
- 계약일(부여일):

– 1차: 2019년 2월 14일

– 2차: 2022년 5월 31일

- 가득조건 및 행사 가능 시점:

- 1차: 조건1: 부여일로부터 1년, 2년, 3년, 4년, 5년이 각 경과하는 날까지 근무
조건2: 권리확정일의 직전년도 개인평가 기준 달성
행사기간: 가득조건1을 충족하는 날 발생 및 자동지급(확정일로부터 2개월 이내)
- 2차: 조건1: 부여일 이후 4년 이상 회사의 임직원으로 재직한 자에 한해 행사 가능하며 4년 경과한 날의 익일부터 4년간 행사 가능
조건2: 일정 기준의 주가 달성
조건3: 일정 기준의 매출 달성

2) 당기 및 전기중 Stock Grant의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)

구분	당기	전기
기초 잔여주	2,122,064	202,296
부여	–	2,000,000
소멸	–	(12,800)
지급	(61,032)	(67,432)
기말 잔여주	2,061,032	2,122,064

3) 회사가 Stock Grant 1차 계약에 따라 임직원에게 지급하는 주식은 권리를 부여한 날의 시가를 적용하여 산정하였습니다.

4) 회사가 임직원에게 부여한 Stock Grant 2차 계약의 보상원가는 이항옵션평가모형을 이용한 공정가액 접근법을 적용하여 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	2차
공정가치	15,886원
주가	24,250원

부여일	2022-05-31
예상주가변동성	70.45%
만기	2030-05-31
무위험수익률	3.28%

(4) 현금결제형 주식기준 보상

1) 회사는 당기말 현재 임직원과 주가에 연동하여 상여를 지급하는 계약을 체결하였으며, 이와 관련된 비용은 급여로 반영되고 있습니다. 계약의 주요내용은 다음과 같습니다.

- 총부여주식수: 200,000주
- 기초자산: 벅슨게임즈 보통주식수 시가(7영업일 평균)
- 계약일(기준일): 2018년 10월 25일
- 가득조건:

- 조건1 : 기준일로부터 1년 경과 시점에 총 지급규모의 1/5 발생, 이후 매6개월 경과 시마다 총 지급규모의 1/10씩 발생
- 조건2 : 권리확정일의 직전년도 개인평가 기준 달성
- 행사가격: 9,640원(한도 최대 28,920원)
- 행사기간: 각 지급규모 발생일 다음날~만기
- 만기: 2024년 10월 25일

2) 당기 및 전기중 현금결제형 부여주식의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 주)

구분	당기	전기
기초 잔여주	100,000	100,000
부여	-	-
소멸	-	-
지급	-	-
기말 잔여주	100,000	100,000

3) 회사가 임직원에게 주가에 연동하여 지급하는 상여는 이항옵션평가모형을 이용한공정가액 접근법을 적용하여 산정하였으며, 보상원가를 산정하기 위한 제반 가정 및 변수는 다음과 같습니다.

구분	1년	1.5년	2년	2.5년	3년	3.5년	4년	4.5년	5년
공정가치	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원	6,074원
주가	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원	14,940원
행사가격	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원	9,640원
예상주가변동성	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%	55.55%
만기	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25	2024-10-25
무위험이자율	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%	2.81%

(5) 당기와 전기 중 비용으로 인식한 주식기준보상은 각각 15,870백만원과 11,331백만원입니다.

22. 이익잉여금(결손금)

(1) 당기와 전기 중 이익잉여금(결손금)의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
기초잔액	(6,687,692)	(12,357,540)
당기순이익	11,143,387	5,669,848
자본준비금전입	150,000,000	-
기말잔액	154,455,695	(6,687,692)

(2) 이익잉여금처분계산서

당기의 이익잉여금처분계산서는 2024년 3월 28일 주주총회에서 확정될 예정입니다.(전기 처분 확정일: 2023년 3월 24일)

(단위: 천원)

과목	당기		전기	
미처분이익잉여금(미처리결손금)		154,455,695		(6,687,692)
전기이월미처분이익잉여금 (미처리결손금)	143,312,308		(12,357,540)	
당기순이익	11,143,387		5,669,848	
결손금처리액		-		150,000,000
자본준비금전입	-		150,000,000	
차기이월미처분이익잉여금		154,455,695		143,312,308

23. 영업비용

당기와 전기 중 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
급여	112,603,463	77,789,366
퇴직급여	7,082,746	5,493,602
주식보상비용	15,872,697	11,779,129
복리후생비	18,825,079	13,352,812
여비교통비	387,752	683,614
접대비	79,566	25,118
통신비	224,407	128,495
세금과공과금	1,118,310	834,435
감가상각비	7,767,583	4,161,951
보험료	916,229	630,358
도서인쇄비	9,890	15,803
소모품비	274,164	217,080
지급수수료	10,133,169	8,956,140
광고선전비	172,140	39,150
건물관리비	3,797,494	2,307,134
무형자산상각비	1,708,023	481,362
합계	180,972,712	126,895,549

24. 퇴직급여

당기 중 확정기여제도와 관련해 비용으로 인식한 금액은 7,083백만원(전기: 5,494백만원)입니다.

25. 법인세비용 및 이연법인세

(1) 당기와 전기 중 법인세비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
당기법인세		
당기법인세부담액	1,836,891	903,219
외국납부세액	5,648,492	2,106,976
이연법인세		
일시적 차이의 증감	(3,064,588)	(2,455,807)
법인세비용	4,420,795	554,388

(2) 당기와 전기 중 회사의 법인세비용차감전순손익에 대한 법인세비용과 적용세율을 사용하여 이론적으로 계산된 금액과의 차이는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
법인세비용차감전순이익	15,564,181	6,224,237
적용세율에 따른 법인세비용	3,595,326	1,369,332
조정사항:		
- 비공제비용으로 인한 효과	3,767,113	10,652,365
- 비과세수익으로 인한 효과	(261,496)	(25,654)
- 당기 이월결손금 및 주식기준보상의 법인세효과	(163,206)	(2,808,342)
- 세액공제 및 감면으로 인한 효과	(5,630,522)	(916,114)
- 외국납부세액 및 농어촌특별세액 등	5,777,855	2,106,976
미인식 일시적차이의 변동	41,367	(9,497,215)
과거기간의 당기법인세에 대하여 당기에 인식한 조정액	85,101	-
자본에 직접 반영된 법인세	(1,812,822)	(30,895)
기타	(977,921)	(296,065)
법인세비용	4,420,795	554,388
유효세율	28.4%	8.9%

(3) 당기와 전기 중 자본에 직접 반영된 법인세 효과의 증감은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
당기법인세		
자기주식처분손익	(443)	(30,895)
이연법인세		

자기주식	(1,812,379)	-
------	-------------	---

(4) 당기말과 전기말 현재 이연법인세자산과 부채의 회수 및 결제시기는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
이연법인세자산		
12개월 후에 회수될 이연법인세자산	13,475,991	9,280,323
12개월 이내에 회수될 이연법인세자산	2,271,337	1,208,300
이연법인세부채		
12개월 후에 결제될 이연법인세부채	(5,348,978)	(2,405,519)
12개월 이내에 결제될 이연법인세부채	(2,271,337)	(1,208,300)
이연법인세자산(부채) 순액	8,127,013	6,874,804

(5) 당기와 전기 중 이연법인세자산(부채) 변동은 다음과 같습니다.

<당 기>

(단위: 천원)

구분	기초	당기손익	자본	기말
미수수익	(402,245)	(190,149)	-	(592,394)
자기주식	-	-	(1,812,379)	(1,812,379)
금융리스자산	(3,211,574)	(2,003,967)	-	(5,215,541)
이연법인세부채(*)	(3,613,819)	(2,194,116)	(1,812,379)	(7,620,314)
비품	152	(152)	-	-
시설장치	6,168	8,700	-	14,868
산업재산권	2,772	6,514	-	9,286
소프트웨어	10,040	217,871	-	227,911
선수수익	1,460,567	(1,460,567)	-	-
금융리스부채	3,127,254	3,520,913	-	6,648,167
임차보증금	166,801	271,860	-	438,661
미지급상여	-	988,776	-	988,776
장애인고용부담금	-	138,182	-	138,182
연차수당부채	-	554,773	-	554,773
장기종업원급여채무	-	1,691,243	-	1,691,243
이월결손금	2,818,952	(2,818,952)	-	-
주식보상비용	-	163,205	-	163,205
이월 세액공제	2,895,917	1,976,339	-	4,872,256
이연법인세 자산(*)	10,488,623	5,258,705	-	15,747,328
순액	6,874,804	3,064,589	(1,812,379)	8,127,014

(*) 이연법인세자산과 부채의 측정에 사용된 세율은 보고기간 종료일 현재까지 확정된 세율 (2023년 이후 23.1%)에 기초하여 관련 일시적 차이가 소멸될 것으로 기대되는 기간에 적용 될 예상한계세율을 적용하였습니다.

<전 기>

(단위: 천원)

구분	기초	사업결합	당기손익	기말
미수수익	(39,384)	(133,754)	(229,107)	(402,245)
금융리스자산	(2,336,593)	(464,827)	(410,154)	(3,211,574)
이연법인세부채	(2,375,977)	(598,581)	(639,261)	(3,613,819)
대손충당금	-	364,044	(364,044)	-
비품	-	22,561	(22,409)	152
시설장치	-	2,378	3,790	6,168
산업재산권	-	-	2,772	2,772
소프트웨어	-	20,842	(10,802)	10,040
선수수익	532,751	220,000	707,816	1,460,567
금융리스부채	2,419,870	368,203	339,181	3,127,254
임차보증금	66,514	119,478	(19,191)	166,801
복구충당부채	-	107,690	(107,690)	-
미지급상여	-	29,797	(29,797)	-
연차수당부채	-	150,466	(150,466)	-
장기종업원급여채무	-	320,689	(320,689)	-
회원권	-	14,837	(14,837)	-
이월결손금	657,769	1,756,477	404,706	2,818,952
이월 세액공제	219,190	-	2,676,727	2,895,917
이연법인세 자산	3,896,094	3,497,462	3,095,067	10,488,623
순액	1,520,117	2,898,881	2,455,806	6,874,804

(6) 당기말 현재 이연법인세자산(부채)로 인식하지 않은 차감(가산)할 일시적차이의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
일시적차이에 대한 법인세효과	32,325,729	32,146,650
세액공제/감면에 대한 법인세효과	1,826,324	5,377,760

26. 기타수익과 기타비용

(1) 당기와 전기 중 기타수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
유형자산처분이익	24,607	34,010
잡이익	330,325	349,296
합계	354,932	383,306

(2) 당기와 전기 중 기타비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
유형자산처분손실	38,637	23,097
무형자산처분손실	-	4
잡손실	626	461
합병비용	-	509,894
합계	39,263	533,456

27. 금융수익과 금융비용

(1) 당기와 전기 중 금융수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
금융수익		
이자수익	6,613,210	3,634,142
외환차익	578,510	178,546
외화환산이익	228,499	1,979
합계	7,420,219	3,814,667

(2) 당기와 전기 중 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
금융비용		
이자비용	1,228,609	559,264
외환차손	577,035	238,259
외화환산손실	1,190,649	1,081,220
합계	2,996,293	1,878,743

28. 주당순손익

(1) 당기와 전기 중 기본주당순손익은 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구분	당기	전기
보통주당기순이익	11,143,386,907	5,669,848,806
가중평균 유통보통주식수	63,807,852	55,168,194
기본주당순이익	175	103

(2) 당기와 전기의 기본주당순이익의 산출근거는 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구분	당기	전기
가중평균 유통보통주식수	63,748,123	28,601,475
조정내역		
주식선택권 행사	59,729	71,137
자기주식 취득	-	(222,615)
사업결합으로 인한 증가	-	26,718,197
기본주당이익산정을 위한 가중평균유통보통주식수	63,807,852	55,168,194

(3) 당기와 전기 중 희석주당순손익은 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구분	당기	전기
보통주당기순이익	11,143,386,907	5,669,848,806
가중평균 유통보통주식수	64,847,013	55,168,194
희석주당순이익	172	103

(4) 당기와 전기의 희석주당순이익의 산출근거는 다음과 같습니다.

(단위: 원, 주)

구분	당기	전기
가중평균 유통보통주식수	63,807,852	55,168,194
주식선택권의 효과	1,039,161	-
가중평균 유통보통주식수(희석)	64,847,013	55,168,194

29. 영업으로부터 창출된 현금

(1) 당기와 전기 중 영업으로부터 창출된 현금흐름은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
당기순이익	11,143,387	5,669,849
조정:	34,633,764	18,510,483
외화환산이익	(228,499)	(1,979)
외화환산손실	1,190,649	1,081,220
장기종업원급여	9,273,088	3,691,105
감가상각비	7,767,583	4,161,951
유형자산처분이익	(24,607)	(34,010)
유형자산처분손실	38,637	23,097
무형자산상각비	1,708,023	481,362
무형자산처분손실	-	4
주식보상비용	15,872,697	11,779,129
이자수익	(6,613,210)	(3,634,142)
이자비용	1,228,609	559,264
잡이익	-	(150,906)
법인세비용	4,420,794	554,388
운전자본의 변동:	(6,856,222)	6,228,031
매출채권의 감소(증가)	(2,397,544)	5,022,727
기타유동금융자산의 감소	184,120	1,662,493
기타유동자산의 증가	(1,410,808)	(752,960)
기타비유동금융자산의 증가	-	(6,000)
기타비유동자산의 증가	(28,046)	(3,949,194)
기타유동금융부채의 증가	2,657,190	4,743,600
기타유동부채의 증가(감소)	(4,813,360)	273,348
기타비유동부채의 감소	(1,047,774)	(765,983)
영업으로부터 창출된 현금	38,920,929	30,408,363

(2) 현금의 유입 · 유출이 없는 거래 중 중요한 사항

(단위: 천원)

구분	당기	전기
사용권자산 취득	13,168,615	3,901,479
유무형자산 취득관련 미지급금	188,419	164,483
선급금의 유무형자산 취득 대체	104,312	1,242,757
리스부채 유동성 대체	5,569,649	3,036,355
자본준비금의 이입	150,000,000	-

(3) 재무활동 관련 부채의 변동

(단위: 천원)

구분	기초	재무활동 현금흐름	이자지급	상각	비현금거래	당기말
리스부채	16,116,366	(4,029,479)	(1,212,916)	1,212,916	11,467,791	23,554,678

30. 우발상황과 약정사항

(1) 당기말 현재 회사는 게임매출과 관련하여 국내외 퍼블리셔와 게임라이선스 계약을 체결하고 있으며 게임 퍼블리싱 약정에 따라 수령한 대가를 게임서비스 상용화 이후 계약기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 또한, 동 계약에 따라 계약기간 동안 각 퍼블리셔로부터 약정비율에 근거하여 로열티를 수령하고 있습니다. (주석 32 참조)

(2) 당기말 현재 회사가 타인에게 제공한 지급보증의 내역은 없으며, 회사가 타인으로부터 제공받은 지급보증의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

제공자	보증금액	보증내역
서울보증보험 주식회사	9,000	소송공탁보증

(3) 당기말 및 현재 담보로 제공된 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	예입처	당기말	전기말	비고
장기금융상품	(주)우리은행	2,500	2,500	당좌개설보증금

(4) 전기말 피고로 계류중인 소송사건은 다음과 같으며 동 소송은 당사 승소로 종결되었습니다.

내역	원고	피고	소장수령일	진행현황
음악저작물사용료 청구	(사)한국음악저작권협회	넥슨지티 주식회사	2020.07.08	판결선고(원고패소)

- 상기 소송사건은 넥슨지티 주식회사를 흡수합병함에 따라 승계되었습니다.

31. 특수관계자 거래

(1) 지배·종속기업 등의 현황

당기말과 전기말 현재 지배·종속기업 등의 현황은 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말
최상위지배자	유정현	유정현
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	(주)엔엑스씨
차상위지배기업	NEXON Co., Ltd.	NEXON Co., Ltd.
지배기업	(주)넥스코리아	(주)넥스코리아
종속기업	(주)중앙판교개발	(주)중앙판교개발

(2) 당기말과 전기말 현재 회사와 거래 또는 채권·채무 잔액이 있는 특수관계자는 다음과 같습니다.

구분	당기말	전기말	비고
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	(주)엔엑스씨	-
지배기업	(주)넥스코리아	(주)넥스코리아	-
종속기업	(주)중앙판교개발	(주)중앙판교개발	-
기타특수관계자	(주)넥슨네트웍스	(주)넥슨네트웍스	지배기업의 종속기업
	(주)넥슨스페이스	(주)넥슨스페이스	지배기업의 종속기업
	(주)엔미디어플랫폼	(주)엔미디어플랫폼	지배기업의 종속기업
	(주)엔진스튜디오	(주)엔진스튜디오	지배기업의 종속기업
	(주)넥슨유니버스	-	지배기업의 종속기업
	(주)마플코퍼레이션	-	지배기업의 관계기업
	-	(주)샌드박스네트워크	지배기업의 관계기업

(3) 당기말과 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	회사명	당기말		전기말	
		채권	채무	채권	채무
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	-	29,894	-	18,104
지배기업	(주)빅슨코리아(★)	21,159,168	34,224,017	25,091,704	38,252,121
종속기업	(주)중앙판교개발	38,142,711	1,132,937	27,696,162	1,336,351
기타특수관계자	(주)빅슨네트웍스	3,291	-	3,094	-
	(주)빅슨스페이스	-	208,849	-	121,622
	(주)엔미디어플랫폼	220	-	606	18,150
	(주)엔진스튜디오	299	-	255	-
	(주)빅슨유니버스	860	-	-	-
합계		59,306,549	35,595,697	52,791,821	39,746,348

(★) 회사는 지배기업 (주)빅슨코리아와 국내 퍼블리싱 계약 등을 체결하고 있습니다.

(4) 당기와 전기 중 특수관계자의 중요한 거래 내역은 다음과 같습니다.

<당기>

(단위: 천원)

구분	회사명	매출 등	매입 등
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	-	135,992
지배기업	(주)빅슨코리아	137,268,486	118,313
종속기업	(주)중앙판교개발	903,931	539,535
기타특수관계자	(주)빅슨네트웍스	14,126	-
	(주)빅슨스페이스	-	1,297,305
	(주)엔미디어플랫폼	3,042	-
	(주)엔진스튜디오	1,372	-
	(주)빅슨유니버스	658	-
	(주)마플코퍼레이션	-	5,280
합계		138,191,615	2,096,425

<전기>

(단위: 천원)

구분	회사명	매출 등	매입 등
최상위지배기업	(주)엔엑스씨	-	46,976
지배기업	(주)빅슨코리아	108,525,363	2,266,830
종속기업	(주)중앙판교개발	710,479	380,729
기타특수관계자	(주)빅슨네트웍스	5,004	-

	(주)넥슨스페이스	-	837,025
	(주)엔미디어플랫폼	1,251	144,000
	(주)엔진스튜디오	378	-
	(주)샌드박스네트워크	-	214,000
합계		109,242,475	3,889,560

(5) 당기 중 특수관계자와의 자금 거래 내역은 다음과 같습니다.

① 대여금

(단위: 천원)

회사명	당기					리스료의 수령
	기초	대여	상환	기타	기말	
(주)중앙판교개발	20,500,000	-	(1,000,000)	-	19,500,000	-

② 차입금

(단위: 천원)

회사명	당기					리스료의 지급
	기초	차입	상환	기타	기말	
(주)중앙판교개발	1,225,177	392,979	(692,596)	35,997	961,557	692,596

건물 임차 건에 대하여 리스회계처리 하였으며 리스부채에 대한 자금거래내역을 표시하였습니다.

(6) 특수관계자와의 약정사항

- 회사는 (주)넥슨코리아와의 게임 퍼블리싱 약정에 따라 수령한 대가를 게임서비스 상용화 이후 계약기간에 걸쳐 수익으로 인식하고 있습니다. 또한, 동 계약에 따라 계약기간 동안 (주)넥슨코리아로부터 약정비율에 근거하여 로열티를 수령하고 있습니다.
- 회사는 (주)중앙판교개발과의 건물임대차 계약에 따라 사무실을 임차하고 있으며 해당 건에 대하여 리스회계를 적용하고 있습니다.
- 회사는 (주)넥슨코리아, (주)넥슨네트웍스, (주)엔미디어플랫폼, (주)엔진스튜디오, (주)넥슨유니버스와의 시설이용 계약에 따라 계약기간의 시설이용에 대하여 영업외수익으로 인식하고 있습니다.
- 회사는 (주)엔엑스씨와 상표사용에 대한 로열티를 지급하기로 약정을 체결하고 있습니다.

(7) 특수관계자에게 제공한 담보 및 지급보증

당기말과 전기말 현재 특수관계자에게 제공한 담보 및 지급보증은 없습니다.

(8) 주요 경영진에 대한 보상

주요 경영진은 등기임원으로 구성되어 있습니다. 종업원 용역의 대가로서 주요 경영진에게 지급됐거나 지급될 보상금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
급여 및 기타종업원급여	1,534,581	1,532,076
퇴직급여	77,840	67,600
장기종업원급여	42,822	46,394
주식기준보상	12,870,631	8,726,326
합계	14,525,874	10,372,396

32. 영업부문

(1) 회사는 단 하나의 보고부문을 가지고 있습니다.

(2) 당기와 전기 중 회사 수익의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
게임매출	191,443,301	131,253,013
기타매출	354,000	81,000
합계	191,797,301	131,334,013

(3) 당기와 전기 중 국가별 수익의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기	전기
국내	137,240,660	108,523,653
해외	54,556,641	22,810,360
합계	191,797,301	131,334,013

(4) 주요 고객에 대한 정보

당기 매출액의 71.5%(전기: 82.6%)는 국내 퍼블리셔인 (주)넥슨코리아를 통해, 28.4%(전기 : 17.4%)는 해외퍼블리셔인 Yostar Inc. 등을 통하여 발생하였습니다.

33. 사업결합

회사는 2022년 3월 31일을 합병기일로 하여 벅슨지티 주식회사를 흡수합병하였습니다. 벅슨지티 주식회사에 대하여 지불한 이전대가와 취득일의 인수한 자산, 부채의 장부가액은 아래와 같습니다. 동 합병거래는 동일지배 하 사업결합으로서, 회사는 취득 또는 인수한 피합병법인의 자산과 부채를 최상위지배기업의 연결재무제표 상 장부금액으로 측정하고, 이전대가와 차액을 적절하다고 판단되는 자본 항목으로 반영하였습니다. 합병을 통해 취득 또는 인수한 자산과 부채의 내역, 그리고 장부금액 차액을 반영한 방법은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	금액
이전대가	
지분상품	659,011,504
이전대가 합계	659,011,504
취득한 자산과 인수한 부채의 계상액	
현금 및 현금성자산	3,401,322
금융상품	64,202,500
기타유동자산	23,349,066
유형자산	2,426,488
무형자산	1,364,614
기타비유동자산	36,263,024
이연법인세자산	2,898,881
매출채권 및 기타채권	13,662,922
매입채무 및 기타채무	(9,190,039)
기타의 고정부채	(1,457,677)
영업권	25,562,811
식별가능 순자산의 장부가치	162,483,912
이전대가와 취득한 순자산 장부금액의 차이	496,527,592
자본에 반영	496,527,592

34. 보고기간 후 사건

2024년 2월 21일 종속회사인 (주)중앙판교개발에 대한 대여금 19,500백만원에 대하여 대여기간을 연장하기로 협의하였습니다.

6. 배당에 관한 사항

배당은 회사 재무정책의 우선 순위, 즉 신규 사업을 위한 투자와 적정수준의 현금 확보원칙

을 달성 후 실적과 현금흐름상황 등을 감안하여 전략적으로 결정하고 있습니다.

가. 정관에 기재된 배당에 관한 사항

제54조 (이익금의 처분)

이 회사는 매 사업년도의 처분전이익잉여금을 다음과 같이 처분한다.

1. 이익준비금
2. 기타의 법정준비금
3. 배당금
4. 임의적립금
5. 기타의 이익잉여금처분액

제55조 (이익배당)

- ① 이익의 배당은 금전 또는 금전 외의 재산으로 할 수 있다.
- ② 제1항의 배당은 이사회 결의로 정하는 배당기준일 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.
- ③ 이익배당은 주주총회의 결의로 정한다. 다만 제 52조 제 6항에 따라 재무제표를 이사회가 승인하는 경우 이사회 결의로 이익배당을 정한다.
- ④ 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 수종의 주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의로 그와 다른 종류의 주식으로도 할 수 있다.

제56조 (분기배당)

- ① 이 회사는 이사회의 결의로 사업년도 개시일로부터 3월, 6월 및 9월의 말일(이하 “분기배당 기준일”이라 한다)의 주주에게 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제 165조의 12에 의한 분기배당을 할 수 있다. 분기 배당은 금전으로 한다.
- ② 제1항의 분기배당은 이사회의 결의로 하되, 그 결의는 제1항의 각 기준일 이후 45일 내에 하여야 한다.
- ③ 분기배당은 직전결산기의 재무상태표(대차대조표)상의 순자산액에서 다음 각호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다.
 1. 직전결산기의 자본금의 액
 2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액
 3. 상법시행법령 제19조에서한 정한 미실현이익
 4. 직전결산기까지 정관의 규정 또는 주주총회의 결의에 의하여 특정목적을 위해 적립한 임의 준비금
 5. 분기배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금
 6. 당해 영업년도 중에 분기배당이 있었던 경우 그 금액의 합계액
 7. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익배당하기로 정한 금액
- ④ 제1항의 분기배당은 분기배당 기준일 전에 발행한 주식에 대하여 동등배당한다.

제57조 (배당금지청구서의 소멸시효)

- ① 배당금의 지급청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 소멸시효가 완성된다.
- ② 제1항의 배당은 매결산기말 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.
- ③ 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.

나. 주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제9기 (2023년)	제8기 (2022년)	제7기 (2021년)
주당액면가액(원)		500	500	500
(연결)당기순이익(백만원)		11,294	6,048	-
(별도)당기순이익(백만원)		11,143	5,670	-7,962
(연결)주당순이익(원)		177	110	-279
현금배당금총액(백만원)		-	-	-
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률(%)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주식배당수익률(%)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주당 현금배당금(원)	-	-	-	-
	-	-	-	-
주당 주식배당(주)	-	-	-	-
	-	-	-	-

※ 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결재무제표 기준으로 작성되었습니다.

※ 보고서 작성 기준일 현재 이사회 결의를 통한 중간배당은 없습니다.

※ 주당순이익 계산근거

- 기본주당순이익은 연결회사의 보통주당기순이익(손실)은 자기주식으로 보유하고 있는 보통주를 제외한 당기의 가중평균유통보통주식수로 나누어 산정하였습니다.

다. 과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	-	-	-

- 해당사항 없음

7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 증자(감자)현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2017.06.01	-	보통주	96,731,651	100	2,000	주1) 합병신주발행
2017.07.19	주식매수선택권행사	보통주	13,735	100	181	-
2017.07.19	주식매수선택권행사	보통주	5,238,054	100	106	-
2017.07.27	주식매수선택권행사	보통주	66,353	100	181	-
2017.07.27	주식매수선택권행사	보통주	1,324,195	100	106	-
2017.08.11	주식매수선택권행사	보통주	174,111	100	106	-
2017.08.28	주식매수선택권행사	보통주	71,964	100	181	-
2017.08.28	주식매수선택권행사	보통주	1,254,200	100	106	-
2017.08.31	주식매수선택권행사	보통주	56,681	100	181	-
2017.08.31	주식매수선택권행사	보통주	929,948	100	106	-
2017.09.13	주식매수선택권행사	보통주	135,420	100	106	-
2017.11.01	주식매수선택권행사	보통주	59,391	100	106	-
2018.01.04	주식매수선택권행사	보통주	4,836	100	181	-
2018.01.04	주식매수선택권행사	보통주	416,899	100	106	-
2018.01.18	주식매수선택권행사	보통주	184,751	100	106	-
2018.02.02	주식매수선택권행사	보통주	58,037	100	106	-
2018.04.03	주식매수선택권행사	보통주	1,030,227	100	106	-
2018.04.04	주식매수선택권행사	보통주	313,726	100	106	-
2018.04.04	주식매수선택권행사	보통주	1,116,894	100	106	-
2018.04.24	-	보통주	94,584,859	100	-	주2) 액면병합으로 인한 주식수 감소
2018.05.02	주식매수선택권행사	보통주	18,167	500	530	-
2018.05.29	전환권행사	보통주	240,000	500	5,000	-
2018.06.01	주식매수선택권행사	보통주	33,274	500	530	-
2018.06.18	주식매수선택권행사	보통주	11,607	500	530	-
2018.07.02	주식매수선택권행사	보통주	27,083	500	530	-
2018.08.01	주식매수선택권행사	보통주	11,607	500	530	-
2018.11.28	주식매수선택권행사	보통주	15,476	500	530	-
2019.07.02	주식매수선택권행사	보통주	17,797	500	530	-
2019.09.25	주식매수선택권행사	보통주	11,607	500	530	-
2019.11.29	유상증자(제3자배정)	보통주	4,806,000	500	7,190	주3) 3자배정 대상자 : (주)넥슨코리아
2021.02.18	주식매수선택권행사	보통주	12,135	500	16,000	-
2021.11.17	주식매수선택권행사	보통주	2,000	500	16,000	-
2022.01.12	주식매수선택권행사	보통주	2,600	500	16,000	-
2022.01.20	주식매수선택권행사	보통주	1,000	500	16,000	-
2022.02.09	주식매수선택권행사	보통주	500	500	16,000	-
2022.03.24	주식매수선택권행사	보통주	500	500	16,000	-
2022.04.01	-	보통주	36,871,902	500	17,873	주4) 합병신주발행

2022.04.28	주식매수선택권행사	보통주	5,000	500	16,000	-
2022.05.30	주식매수선택권행사	보통주	900	500	16,000	-
2022.06.23	주식매수선택권행사	보통주	11,083	500	16,000	-
2022.08.23	주식매수선택권행사	보통주	3,700	500	16,000	-
2022.09.26	주식매수선택권행사	보통주	3,204	500	16,000	-
2022.09.26	주식매수선택권행사	보통주	7,738	500	530	-
2023.05.26	주식매수선택권행사	보통주	2,300	500	16,000	-
2023.06.21	주식매수선택권행사	보통주	2,876	500	16,000	-
2023.08.24	주식매수선택권행사	보통주	500	500	16,000	-
2023.08.24	주식매수선택권행사	보통주	20,000	500	12,600	-
2023.11.23	주식매수선택권행사	보통주	8,000	500	12,600	-

주1) 구),주식회사 넷게임즈 주식 1주당 엔에이치기업인수목적9호주식회사 주식 38.6915000주 발행됨.

주2) 2018년 4월 24일자로 등기완료된 액면병합(1:5비율)으로 액면가액은 100원에서 500원으로 변경되었으며, 자본금이 300원 감소함.

주3) 2019년 11월 29일 제3자배정 유상증자로 신주 4,806,000주가 발행됨.

주4) 2022년 04월 01일자로 합병등기가 완료됨에 따라 합병신주 36,871,902주가 발행됨.

나. 미상환 전환사채 발행현황

- 해당사항 없음

다. 미상환 신주인수권부사채 등 발행현황

- 해당사항 없음

라. 미상환 전환형 조건부자본증권 등 발행현황

- 해당사항 없음

마. 채무증권 발행 실적 등

- 해당사항 없음

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

채무증권 발행실적

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

가. 공모자금의 사용내역

- 해당사항 없음

나. 사모자금의 사용내역

- 해당사항 없음

다. 미사용자금의 운용내역

- 해당사항 없음

8. 기타 재무에 관한 사항

가. 재무제표 재작성 등 유의사항

(1) 재무제표 재작성

보고서 제출일 현재 해당 사항 없습니다.

(2) 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도

1) 합병에 관한 사항

■ 벅스지티(주) 합병

- 합병대상회사 : 벅스지티(주)

- 합병기일 : 2022년 03월 31일

- 합병비율 : 1:1.0423647 [(주)넷게임즈:벅스지티(주)]

- 관련공시서류

2021.12.16 : 주요사항보고서(회사합병결정)

2021.12.16 : 증권신고서(합병)

-주요재무정보

(기준일: 2022년 03월 31일)

(단위: 원)

구분	합병전 재무상태표		합병후 재무상태표
	존속회사 (주)넷게임즈	소멸회사 벅스지티(주)	(주)넥슨게임즈
자산			
유동자산	108,871,626,054	104,413,310,560	213,284,936,614
현금및현금성자산	41,857,915,062	3,401,322,483	45,259,237,545
단기금융상품	54,000,000,000	64,000,000,000	118,000,000,000

매출채권	11,481,972,044	13,662,921,692	25,144,893,736
기타금융자산	72,090,410	23,002,369,194	23,074,459,604
기타유동자산	1,459,648,538	346,697,191	1,806,345,729
비유동자산	21,488,117,067	43,155,506,348	90,206,434,698
장기금융상품	-	202,500,000	202,500,000
종속기업투자	-	29,918,333,613	29,918,333,613
기타금융자산	2,546,574,533	5,854,759,495	8,401,334,028
기타비유동자산	201,091,596	119,356,688	320,448,284
유형자산	16,138,201,804	2,426,488,480	18,564,690,284
무형자산	711,899,890	1,364,613,526	27,639,324,699
투자부동산	-	370,574,000	370,574,000
이연법인세자산	1,890,349,244	2,898,880,546	4,789,229,790
자산총계	130,359,743,121	147,568,816,908	303,491,371,312
부채			
유동부채	60,549,905,898	7,658,605,954	68,208,511,852
기타금융부채	1,159,688,028	1,810,263,519	2,969,951,547
기타유동부채	56,049,954,634	4,573,791,762	60,623,746,396
리스부채	2,842,523,009	631,715,720	3,474,238,729
당기법인세부채	497,740,227	642,834,953	1,140,575,180
비유동부채	14,166,786,832	2,989,110,318	17,155,897,150
기타비유동부채	2,182,913,951	1,457,677,246	3,640,591,197
충당부채	254,830,871	489,500,000	744,330,871
리스부채	11,729,042,010	1,041,933,072	12,770,975,082
부채총계	74,716,692,730	10,647,716,272	85,364,409,002
자본			
자본금	14,428,783,500	17,686,661,000	32,864,734,500
기타불입자본	51,194,628,417	70,705,845,185	212,921,142,144
기타자본항목	4,128,868,477	(17,279,450,987)	(13,549,684,331)
이익잉여금(결손금)	(14,109,230,003)	65,808,045,438	(14,109,230,003)
자본총계	55,643,050,391	136,921,100,636	218,126,962,310
자본과부채총계	130,359,743,121	147,568,816,908	303,491,371,312

주1) 합병 전 재무상태표는 2022년 1분기말 별도 및 개별기준 재무제표 기준입니다.

- 넥슨지티(주)와의 합병으로 인하여, 넥슨지티(주)가 보유한 종속회사를 승계함에 따라 별도재무제표와 연결재무제표의 작성의무가 발생함

2) 기타 재무제표 이용에 유의하여야 할 사항

■ 연결감사보고서 상의 핵심감사사항

핵심감사사항은 우리의 전문가적 판단에 따라 당기 연결재무제표 감사에서 가장 유의적인사

항들입니다. 해당 사항들은 연결재무제표 전체에 대한 감사의 관점에서 우리의 의견형성 시 다루어졌으며, 우리는 이런 사항에 대하여 별도의 의견을 제공하지는 않습니다.

영업권이 배부된 현금창출단위에 대한 손상평가

핵심감사사항으로 결정된 이유

연결회사는 영업권에 대해서 매년 손상검사를 수행하고 있습니다. 우리는 영업권 금액의 규모(당기말 현재 32,124백만원)가 유의적이며, 회사의 현금창출단위들의 사용가치 평가에 포함된 미래현금흐름 추정에는 경영진의 유의적인 가정과 판단이 포함되므로 영업권의 손상검사에 관심을 기울였습니다. 관련 내용은 회사의 재무제표 주석 13에 표시되어 있습니다.

특히, 우리는 당기말 현재 영업권 금액이 유의적인 현금창출단위 부문인 게임 부문(당기말 현재 영업권 금액 25,563백만원)과 관련한 영업권 손상평가에 집중된 감사절차를 수행하였습니다. 회사의 경영진은 해당 부문의 현금창출단위의 사용가치와 그들의 장부금액 사이에 충분한 여유가 존재한다고 판단하였지만, 우리는 관련된 영업권 금액의 규모 및 사용가치평가에 경영진의 유의적인 가정과 판단이 수반되는 점을 고려하여 해당항목을 핵심감사사항에 포함하였습니다.

핵심감사사항이 감사에서 다루어진 방법

핵심감사사항에 대응하기 위하여 우리는 다음을 포함한 감사절차를 수행하였습니다.

- 경영진이 사용가치 추정에 사용한 가치평가 모델의 적절성을 평가
- 경영진의 미래현금흐름 추정과 관련된 절차 및 통제를 이해하고 평가
- 미래현금흐름 추정이 승인된 사업계획과 일치하는지 확인
- 사용가치 추정에 사용된 주요 가정의 합리성 평가
 - 해당 현금창출단위의 당기 실제 성과와 전기 추정을 비교함으로써 경영진의 사업계획 추정의 적정성을 평가
 - 경제 및 산업 예측과 장기 성장률을 비교
 - 관측가능한 정보를 사용하여 독립적으로 계산된 할인율을 경영진이 적용한 할인율과 비교
- 주요 가정의 변경이 손상 평가에 미치는 영향을 평가하기 위해 경영진이 수행한 할인율 및 영구성장률에 대한 민감도 분석결과 평가

■ 별도감사보고서 상의 핵심감사사항

핵심감사사항은 우리의 전문가적 판단에 따라 당기 재무제표감사에서 가장 유의적인사항들입니다. 해당 사항들은 재무제표 전체에 대한 감사의 관점에서 우리의 의견형성 시 다루어졌으며, 우리는 이런 사항에 대하여 별도의 의견을 제공하지는 않습니다.

영업권이 배부된 현금창출단위에 대한 손상평가

핵심감사사항으로 결정된 이유

회사는 영업권에 대해서 매년 손상검사를 수행하고 있습니다. 우리는 영업권 금액의 규모(당기말 현재 25,563백만원)가 유의적이며, 사용가치 평가에 포함된 미래현금흐름 추정에는 경영진의 유의적인 가정과 판단이 포함되므로 영업권의 손상검사에 관심을 기울였습니다. 관련 내용은 회사의 재무제표 주석 13에 표시되어 있습니다.

회사의 경영진은 현금창출단위의 사용가치와 그들의 장부금액 사이에 충분한 여유가 존재한다고 판단하였지만, 우리는 관련된 영업권 금액의 규모 및 사용가치평가에 경영진의 유의적인 가정과 판단이 수반되는 점을 고려하여 해당항목을 핵심감사사항에 포함하였습니다.

핵심감사사항이 감사에서 다루어진 방법

핵심감사사항에 대응하기 위하여 우리는 다음을 포함한 감사절차를 수행하였습니다.

- 경영진이 사용가치 추정에 사용한 가치평가 모델의 적절성을 평가
- 경영진의 미래현금흐름 추정과 관련된 절차 및 통제를 이해하고 평가
- 미래현금흐름 추정이 승인된 사업계획과 일치하는지 확인
- 사용가치 추정에 사용된 주요 가정의 합리성 평가
 - 현금창출단위의 당기 실제 성과와 전기 추정을 비교함으로써 경영진의 사업계획 추정의 적정성을 평가
 - 경제 및 산업 예측과 장기 성장률을 비교
 - 관측가능한 정보를 사용하여 독립적으로 계산된 할인율을 경영진이 적용한 할인율과 비교
- 주요 가정의 변경이 손상 평가에 미치는 영향을 평가하기 위해 경영진이 수행한 할인율 및 영구성장률에 대한 민감도 분석결과 평가

연결재무제표 및 재무제표는 한국채택국제회계기준서에 따라 작성되었으며, 작성기준일 현재 유효하거나 조기적용 가능한 한국채택국제회계기준서 및 해석서에 따라 작성되었습니다. 기타 자세한 사항은 "Ⅲ. 재무에관한사항"의 주석부분을 참조하시기 바랍니다.

나. 대손충당금 설정현황

(1) 계정과목별 대손충당금 설정내용

(단위: 원)

구 분	계정과목	채권 총액	대손충당금	대손충당금 설정률
제9기	매출채권	34,544,317,204	4,706,583,837	13.62%
	단기대여금	8,412,259,161	8,412,259,161	100.00%
	미수금	3,254,088,618	3,146,531,922	96.69%
	미수수익	4,730,120,779	2,831,796,135	59.87%
	장기대여금	7,845,729,708	7,845,729,708	100.00%
	합계	58,786,515,470	26,942,900,763	45.83%
제8기	매출채권	31,869,436,313	4,706,583,837	14.77%
	단기대여금	8,412,259,161	8,412,259,161	100.00%
	미수금	3,423,499,251	3,146,531,922	91.91%
	미수수익	3,952,420,702	2,831,796,135	71.65%
	장기대여금	7,845,729,708	7,845,729,708	100.00%
	합계	55,503,345,135	26,942,900,763	48.54%

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결재무제표 기준으로 작성되었습니다.

주2) 합병 전 존속회사에는 대손충당금이 존재하지 않았으며, 상기 내역은 합병 이후 승계

한 자산에 대한 대손충당금 금액입니다.

(2) 최근 사업연도의 대손충당금 변동현황

(단위: 원)

구 분	제9기	제8기	제7기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	26,942,900,763	-	-
2. 순대손처리액(①-②±③)	-	26,942,900,763	-
① 대손처리액(상각채권액)	-	-	-
② 상각채권회수액	-	-	-
③ 기타증감액	-	26,942,900,763	-
3. 대손상각비 계상(환입)액	-	-	-
4. 기말 대손충당금 잔액합계	26,942,900,763	26,942,900,763	-

주1) 상기 기재된 내용은 K-IFRS 연결재무제표 기준으로 작성되었습니다.

주2) 제8기의 ③ 기타 증감액은 합병으로 승계한 자산에 대한 대손충당금 금액입니다.

(3) 매출채권관련 대손충당금 설정방침

1) 대손충당금 설정 방침

- 당사는 매출채권에 대해 전체 기간 기대신용손실을 손실충당금으로 인식하는 간편법을 적용합니다.

2) 기대신용손실과 대손예상액 산정 근거

- 기대신용손실 : 기대신용손실을 측정하기 위해 매출채권은 신용위험 특성과 연체일을 기준으로 구분
 - 대손예상액 : 채무자의 파산, 강제집행, 사망, 실종 등으로 회수가 불가능할 경우 100% 범위에서 합리적인 대손 추산액 결정

3) 대손처리기준 : 매출채권 등에 대해 아래와 같은 사유발생 시 실대손처리

- 파산, 부도, 강제집행, 사업의 폐지, 채무자의 사망, 실종 행방불명으로 인해 채권의 회수 불능이 객관적으로 입증된 경우
 - 소송에 패소하였거나 법적 청구권이 소멸한 경우
 - 외부 채권회수 전문기관이 회수가 불가능하다고 통지한 경우
 - 회수에 따른 비용이 채권금액을 초과하는 경우
 - 채권에 대한 권리 발생으로부터 3년 이상 경과된 경우

(4) 당기말 현재 경과기간별 매출채권 잔액 현황

(단위 : 천원)

경과기간		6월 이하	6월 초과 1년 이하	1년 초과 3년 이하	3년 초과	계
구분						
금액	일반	8,523,445	-	-	4,706,584	13,230,029
	특수관계자	21,314,288	-	-	-	21,314,288
	계	29,837,733	-	-	4,706,584	34,544,317

구성비율	86.38%	-	-	13.62%	100.0%
------	--------	---	---	--------	--------

다. 공정가치 평가내역

1) 금융상품 종류별 공정가치

당기말과 전기말 현재 금융상품의 종류별 장부금액 및 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	계정명	당기말		전기말	
		장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
상각후원가 금융자산	현금및현금성자산	111,473,594	111,473,594	114,891,701	114,891,701
	단기금융상품	91,000,000	91,000,000	59,000,000	59,000,000
	장기금융상품	2,500	2,500	2,500	2,500
	매출채권	29,837,733	29,837,733	27,162,852	27,162,852
	기타금융자산	7,171,362	7,171,362	4,400,851	4,400,851
금융자산 합계		239,485,189	239,485,189	205,457,904	205,457,904
상각후원가 금융부채	기타금융부채(*)	5,586,584	5,586,584	3,588,021	3,588,021
금융부채 합계		5,586,584	5,586,584	3,588,021	3,588,021

(*) 리스부채는 제외 하였습니다.

2) 공정가치 서열체계

공정가치로 측정되는 금융상품은 공정가치 서열체계에 따라 구분되며 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

- 측정일에 동일한 자산이나 부채에 대해 접근할 수 있는 활성시장의 (조정하지 않은) 공시가격 (수준 1)
- 수준 1의 공시가격 외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로나 간접적으로 관측할 수 있는 투입변수 (수준 2)
- 자산이나 부채에 대한 관측할 수 없는 투입변수 (수준 3)

회사의 금융상품 중 현금및현금성자산, 단기금융상품, 장기금융상품, 매출채권, 기타금융자산, 기타금융부채 등은 장부금액을 공정가치의 합리적인 근사치로 보았습니다.

라. 재고자산의 현황 등

영위하고 있는 사업의 특성상 재고자산을 보유하고 있지 아니합니다.

마. 수주계약 현황

해당사항 없음

IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

당사는 한국채택 국제회계기준 적용기업으로 "IV. 이사의 경영진단 및 분석의견"은 연결기준으로 작성하였습니다.

1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에서 미래에 발생할 것으로 예상한 활동, 사건 또는 현상은 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측정보는 미래 사업환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다. 또한, 이러한 가정들에는 예측정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부경영과 관련된 요인과 외부환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다. 당사는 동 예측정보 작성시점 이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다. 결론적으로, 동 사업보고서상에 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 보고서에 기재된 예측정보는 동 보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측정보를 업데이트할 예정이 없음을 유의하시기 바랍니다.

2. 개요

당사 이사회는 2023년 1월 1일부터 2023년 12월 31일까지 제9기 사업년도의 회계 및 업무에 관하여 이사의 경영진단에 관한 의견을 아래와 같이 보고합니다. 회사의 경영에 대한 전반적인 사항을 파악하기 위하여 장부와 관계서류를 열람하고 재무제표 및 부속명세서에 대하여도 면밀히 검토하였습니다. 경영활동에 중대한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대하여는 그 내용을 면밀히 검토하는 등 적절한 방법으로 회사경영에 대한 내용을 진단하였습니다.

당사는 온라인 및 모바일게임 개발을 주요 사업으로 영위하는 게임 개발사로서 당사가 개발한 게임을 퍼블리셔를 통해 국내 및 해외에 서비스하고 있습니다.

당사의 주요 게임은 모바일게임 V4, Blue Archive, HIT2와 온라인게임 서든어택이 있습니다.

2019년 11월에 출시한 모바일게임 V4(MMORPG)는 (주)넥슨코리아를 통해 국내 서비스를 진행하고 있습니다.

2021년 2월 출시한 모바일게임 Blue Archive(RPG)는 Yostar Inc.를 통해 일본 지역에 서비스를 개시하였으며, 2021년 11월에 (주)넥슨코리아를 통해 국내 및 글로벌 지역으로 서비스를 확장하였습니다. 이후 2023년 8월부터 Shanghai Roaming Star Co., Ltd. 통해 중국 지역에도 서비스를 진행하고 있습니다.

2022년 8월 출시한 모바일게임 HIT2(MMORPG)는 (주)넥슨코리아를 통해 국내 및 대만 지역에 서비스를 진행하고 있습니다.

당사는 2022년 3월 31일 기준으로 넥슨지티(주)와 합병을 하였습니다. 넥슨지티(주)는 온라인게임 서든어택을 필두로 FPS관리 운영에서 특화된 능력을 바탕으로 게임서비스를 제공하

였습니다. 서든어택은 패스 시스템, 성장형 무기와 커스텀 캐릭터 등 다양한 콘텐츠를 선보이며 장수 온라인 게임이자 FPS 시장 선두주자로서 입지를 강화하는데 주력하고 있습니다.

당사는 미래성장동력을 위하여 퍼스트디센던트, 갯썸 등 신규 게임 개발에 집중하고 있습니다. 신규게임에 대한 자세한 사항은 II.사업의내용을 참고해주시기 바랍니다.

당사의 연결기준 주요사업은 게임사업이 대부분을 차지하고 있으며, 비게임사업부문(임대사업)의 매출액은 약 15억원으로 제9기 연결기준 총매출액 대비 미미한 비중(0.8%)을 차지하고 있습니다.

3. 재무상태 및 영업실적(연결기준)

가. 재무상태

(단위 : 원)

과목	제9기	제8기	증감율(%)
유동자산	237,312,302,640	204,036,431,993	16.31%
비유동자산	129,574,747,197	121,512,973,714	6.63%
자산총계	366,887,049,837	325,549,405,707	12.70%
유동부채	66,155,783,764	59,676,973,659	10.86%
비유동부채	37,886,933,139	28,823,642,672	31.44%
부채총계	104,042,716,903	88,500,616,331	17.56%
자본금	32,897,385,000	32,880,547,000	0.05%
기타불입자본	63,825,710,454	213,407,429,089	-70.09%
기타자본항목	12,876,825,621	-1,189,180,758	1182.83%
이익잉여금(결손금)	153,221,358,705	-8,072,861,245	1997.98%
비지배지분	23,053,154	22,855,290	0.87%
자본총계	262,844,332,934	237,048,789,376	10.88%
부채와 자본총계	366,887,049,837	325,549,405,707	12.70%

- 상기 기재된 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었음.

- 연결기준 자산총계는 전년대비 12.7% 증가한 3,669억원을 기록하였습니다. 유동자산은 전년대비 16.3% 증가한 2,373억원을 기록하였으며, 비유동자산은 전년 대비 6.6% 증가한 1,296억원을 기록하였습니다. 유동자산 중 크게 증가한 항목으로는 단기금융상품으로 이는 영업활동으로 인한 현금 창출 효과가 발생하였기 때문입니다. 비유동자산 중 가장 크게 증가한 항목은 유형자산으로 사무공간 확보를 위한 사용권자산이 증가하였기 때문입니다.

- 연결기준 부채총계는 전년대비 17.6% 증가한 1,040억원을 기록하였습니다. 특히 비유동부채는 전년대비 31.4% 증가한 379억원을 기록하였으며, 증가의 주요인은 장기종업원급여충당부채 및 사무공간 확보에 따른 리스부채의 증가 효과입니다.

- 연결기준 자본총계 전년대비 10.9% 증가한 2,628억원을 기록하였습니다.

특히 기타불입자본과 이익잉여금의 금액변동이 큰 이유는 재무건전성 확보를 위하여 합병으로 발생한 자본준비금 중 주식발행초과금 1,500억원을 결손금으로 보전하고, 이익잉여금으로 전입하였기 때문입니다.

나. 영업실적

(단위 : 원)

과목	제9기	제8기	증감율(%)
영업수익	193,272,169,533	132,374,925,965	46.00%
영업비용	181,258,207,947	127,219,730,968	42.48%
영업이익(손실)	12,013,961,586	5,155,194,997	133.05%
기타수익	354,951,563	383,719,321	-7.50%
기타비용	39,263,337	533,455,907	-92.64%
금융수익	6,368,024,096	2,987,244,704	113.17%
금융비용	2,960,296,896	1,842,930,083	60.63%
법인세비용차감전순이익(손실)	15,737,377,012	6,149,773,032	155.90%
법인세비용	4,442,959,198	101,731,244	4267.35%
연결당기순이익(손실)	11,294,417,814	6,048,041,788	86.75%
지배기업의 소유주지분	11,294,219,950	6,047,732,872	86.75%
비지배지분	197,864	308,916	-35.95%

- 상기 기재된 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성되었음.

2023년 연결기준 경영실적은 모바일 게임과 온라인 게임 서비스를 통하여 영업수익 1,933억원, 영업이익 120억원, 당기순이익 113억원을 기록하였습니다. 전년대비 영업수익은 46.0% 증가, 영업이익 및 당기순이익은 각각 133.05%, 86.75% 증가 하였습니다. 매출액 및 영업이익 등 전반적인 이익 증가 사유는 블루아카이브 등 기존 라이브 게임들이 견조하게 성장하였기 때문입니다. 영업외손익에서 금융수익 증가는 운용자금 증가 및 금리 상승에 따라 이자수익이 증가하였기 때문이며, 금융비용은 리스부채 증가에 따른 이자비용이 증가하였기 때문입니다. 법인세비용 증가 사유는 전년도 일시적 차이로 인한 감소에 따른 기저효과입니다.

다. 외환위험

당사는 국제적으로 영업활동을 영위하고 있어 외환위험, 특히 주로 미국달러화 및 일본엔화와 관련된 환율변동위험에 노출되어 있습니다. 외환위험은 미래예상거래, 인식된 자산과 부채와 관련하여 발생하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결회사의 외화금융자산 및 외화금융부채는 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	당기말		전기말	
	외화금융자산	외화금융부채	외화금융자산	외화금융부채
USD	5,199,653	239,032	-	43,210
JPY	56,543,796	695,801	28,510,775	8,073

다른 모든 변수가 일정하고 각 외화에 대한 원화의 환율 10% 변동시 연결회사의 세후손익 및 자본에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분		세후 손익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
		당기	전기	당기	전기
USD/원	상승시	381,472	(3,370)	381,472	(3,370)
	하락시	(381,472)	3,370	(381,472)	3,370
JPY/원	상승시	4,294,711	2,223,211	4,294,711	2,223,211
	하락시	(4,294,711)	(2,223,211)	(4,294,711)	(2,223,211)

라. 기타

- 결산기 이후 발생 한 주요사항은 XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항을 참고하십시오.

4. 유동성 및 자금조달과 지출

가. 유동성

(단위 : 원)

구분	제9기	제8기	증감
[유동자산]	237,312,302,640	204,036,431,993	16.31%
현금및현금성자산	111,473,593,624	114,891,700,915	-2.98%
단기금융상품	91,000,000,000	59,000,000,000	54.24%
기타	34,838,709,016	30,144,731,078	15.57%
[유동부채]	66,155,783,764	59,676,973,659	10.86%

2023년말 유동자산 현황은 약 2,373억원으로 전년대비 약 333억원 증가하였으며, 유동부채 현황은 약 662억원으로 전년대비 약 65억원 증가하였습니다. 당기말 현재 당사의 유동비율은 358.7%, 부채비율은 39.6%로 2022년 유동비율 341.9%대비 16.8%p 증가하였으며, 2022년 부채비율 37.3%대비 2.3%p 증가하였습니다.

따라서 재무비율 측면에서는 건실한 재무구조를 유지하고 있습니다. 향후에도 당사는 서비스중인 게임의 지속적인 수익창출과 신규게임개발 및 서비스 지역 확대를 통한 이익 증대를 통하여 유동성확보를 강화할 예정입니다.

나. 자금조달과 지출

(1) 현금흐름 요약

(단위 : 원)

구 분	제9기	제8기	전년대비증감율
영업활동현금흐름	36,860,173,894	29,069,014,601	26.80%
투자활동현금흐름	(36,654,743,886)	35,912,062,423	-202.07%
재무활동현금흐름	(2,483,092,284)	(7,729,837,149)	67.88%
현금및현금성자산의 순증가(감소)	(2,277,662,276)	57,251,239,875	-103.98%
기초 현금및현금성자산	114,891,700,915	58,719,357,453	95.66%
기말 현금및현금성자산	111,473,593,624	114,891,700,915	-2.98%

(2) 차입금 및 자금조달 관련사항 해당사항 없음

5. 주요경영지표

구 분		비율 (%)	
		제9기	제8기
안전성비율	유동비율	358.7%	341.9%
	부채비율	39.6%	37.3%
수익성비율	매출액순이익율	5.8%	4.6%
	매출액영업이익율	6.2%	3.9%
	자기자본순이익율	4.5%	4.1%
성장성비율	매출액증가율	46.0%	109.8%

6. 부외거래

(1) 당기말 현재 당사가 타인에게 제공한 지급보증의 내역은 없으며, 당사가 타인으로부터 제공받은 지급보증의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

제공자	보증금액	보증내역
서울보증보험 주식회사	9,000	소송공탁보증

(2) 당기말 및 현재 담보로 제공된 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	예입처	당기말	전기말	비고
장기금융상품	(주)우리은행	2,500	2,500	당좌개설보증금

(3) 전기말 피고로 계류중인 소송사건은 다음과 같으며 동 소송은 당사 승소로 종결되었습니다.

내역	원고	피고	소장수령일	진행현황
음악저작물사용료 청구	(사)한국음악저작권협회	넥슨지티 주식회사	2020.07.08	판결선고(원고패소)

- 상기 소송사건은 넥슨지티 주식회사를 흡수합병함에 따라 승계되었습니다.

(4) XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항을 참고하시기 바랍니다.

7. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

1) 감사보고서 상의 핵심감사사항

핵심감사사항은 우리의 전문가적 판단에 따라 당기 연결재무제표 감사에서 가장 유의적인 사항들입니다. 해당 사항들은 연결재무제표 전체에 대한 감사의 관점에서 우리의 의견형성 시 다루어졌으며, 우리는 이런 사항에 대하여 별도의 의견을 제공하지는 않습니다.

영업권이 배부된 현금창출단위에 대한 손상평가

핵심감사사항으로 결정된 이유

연결회사는 영업권에 대해서 매년 손상검사를 수행하고 있습니다. 우리는 영업권 금액의 규모(당기말 현재 32,124백만원)가 유의적이며, 회사의 현금창출단위들의 사용가치 평가에 포함된 미래현금흐름 추정에는 경영진의 유의적인 가정과 판단이 포함되므로 영업권의 손상검사에 관심을 기울였습니다. 관련 내용은 회사의 재무제표 주석 13에 표시되어 있습니다.

특히, 우리는 당기말 현재 영업권 금액이 유의적인 현금창출단위 부문인 게임 부문(당기말 현재 영업권 금액 25,563백만원)과 관련한 영업권 손상평가에 집중된 감사절차를 수행하였습니다. 회사의 경영진은 해당 부문의 현금창출단위의 사용가치와 그들의 장부금액 사이에 충분한 여유가 존재한다고 판단하였지만, 우리는 관련된 영업권 금액의 규모 및 사용가치평가에 경영진의 유의적인 가정과 판단이 수반되는 점을 고려하여 해당항목을 핵심감사사항에 포함하였습니다.

핵심감사사항이 감사에서 다루어진 방법

핵심감사사항에 대응하기 위하여 우리는 다음을 포함한 감사절차를 수행하였습니다.

- 경영진이 사용가치 추정에 사용한 가치평가 모델의 적절성을 평가
- 경영진의 미래현금흐름 추정과 관련된 절차 및 통제를 이해하고 평가
- 미래현금흐름 추정이 승인된 사업계획과 일치하는지 확인
- 사용가치 추정에 사용된 주요 가정의 합리성 평가
 - 해당 현금창출단위의 당기 실제 성과와 전기 추정을 비교함으로써 경영진의 사업계획 추정의 적정성을 평가
 - 경제 및 산업 예측과 장기 성장률을 비교
 - 관측가능한 정보를 사용하여 독립적으로 계산된 할인율을 경영진이 적용한 할인율과 비교
- 주요 가정의 변경이 손상 평가에 미치는 영향을 평가하기 위해 경영진이 수행한 할인율 및 영구성장률에 대한 민감도 분석결과 평가

III. 재무에 관한 사항 중 "3.연결재무제표 주석의 2.중요한 회계정책"을 참고하시기 바랍니다.

나. 환경 및 종업원 등에 관한 사항

보고서 작성 기간 중 당사가 환경 관련 법률 등에 따라 부담하거나 부담할 것으로 예상되는 환경복구비용이나 손해배상 등의 책임, 또는 정부나 지방자치단체로부터 행정조치를 받았거나 받을 것으로 예상되는 내역은 없습니다.

(주)벅스게임즈의 심각한 주요 인력의 이동이나 산업재해 발생 및 관련 자금의 지출은 없었습니다.

다. 법규상의규제에 관한 사항

<게임사업부문>

당사의 주력 영업부문인 게임사업은 기본법으로 게임산업진흥에 관한 법률을 바탕으로 하고 있으며, 게임과몰입 예방조치 제도에 따른 정부 및 관련기관으로부터의 정책 및 규제는 당사의 영업환경에 영향을 줄 수 있습니다.

<독점규제 및 공정거래에 관한 법률>

당사가 속해 있는 기업집단은 공정거래법상 출자규제(상호출자금지, 신규순환출자금지 등), 행태규제(채무보증 제한, 특수관계인에의 부당이익제공 금지 등), 공시제도(기업집단현황공시, 대규모내부거래 의결및공시 등)를 적용 받고 있습니다.

라. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

당사는 보고서 작성기준일 현재 외환거래 등과 관련된 위험을 헷지하기 위해 체결한 파생상품 계약은 없으며, 자세한 위험관리에 관한 사항은 3.연결재무제표 주석의 4. 금융위험관리"를 참조하여 주시기 바랍니다.

V. 회계감사인의 감사의견 등

1. 외부감사에 관한 사항

가. 회계감사인의 명칭 및 감사의견

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제9기(당기)	삼일회계법인	적정	해당사항 없음	영업권이 배부된 현금창출단위에 대한 손상평가
제8기(전기)	안진회계법인	적정	별도 및 연결재무제표 최초작성	게임매출의 정확성과 기간귀속
제7기(전전기)	안진회계법인	적정	해당사항 없음	게임매출의 실재성과 기간귀속

주) 최근 3개 사업연도 중 회계감사인으로부터 적정 이외의 감사의견을 받은 종속회사는 없습니다.

나. 감사용역 체결현황

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제9기(당기)	삼일회계법인	별도 및 연결 재무제표 감사 반기 검토 및 내부회계관리제도 감 사	165백만원	1,550시간	160백만원	1,483시간
제8기(전기)	안진회계법인	별도 및 연결 재무제표 감사 반기 검토 및 내부회계관리제도 감 사	180백만원	1,620시간	180백만원	1,636시간
제7기(전전기)	안진회계법인	개별 재무제표 감사 반기 검토 및 내부회계관리제도 검 토	100백만원	884시간	100백만원	843시간

다. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제9기(당기)	2023.05.19	세무조정업무	2023.05.19~2024.04.30	9백만원	-
제8기(전기)	-	-	-	-	-
제7기(전전기)	2021.06.15	채무보증확인	2021.06.15~2021.06.17	-	-

라. 재무제표 중 이해관계자의 판단에 상당한 영향을 미칠 수 있는 사항에 대해 내부감사기구와 회계감사인과 논의한 결과

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2020년 02월 21일	양안수 감사 외 3명 김경훈 외 2명	대면 회의	감사 결과 보고
2	2020년 12월 29일	회사측 : 감사 감사인측 : 업무수행이사 외 1인	서면	감사범위와 시기, 감사계획 전반에 대한 커뮤니케이션

3	2021년 03월 16일	회사측 : 감사 감사인측 : 업무수행이사 외 1인	서면	감사종결보고, 감사인의 독립성 등
4	2021년 12월 29일	회사측 : 감사 감사인측 : 업무수행이사 외 1인	서면	감사범위와 시기, 감사계획 전반에 대한 커뮤니케이션
5	2022년 03월 02일	회사측 : 감사 감사인측 : 업무수행이사 외 1인	서면	감사종결보고, 감사인의 독립성 등
6	2022년 12월 29일	회사측 : 감사 감사인측 : 업무수행이사 외 1인	서면	감사범위와 시기, 감사계획 전반에 대한 커뮤니케이션
7	2023년 03월 10일	회사측 : 감사 감사인측 : 업무수행이사 외 1인	서면	감사종결보고, 감사인의 독립성 등
8	2023년 12월 20일	회사측: 감사, 재무담당이사 등 3인 감사인측: 업무수행이사 등 2인	서면	통합감사계획, 감사전략, 연간 감사 및 지배기구 Communication 예상 일정 및 감사인의 독립성 등
9	2024년 03월 13일	회사측: 감사, 재무담당이사 등 3인 감사인측: 업무수행이사 등 2인	서면	감사 종결 보고(핵심감사사항, 그룹감사 관련 사항, 내부 회계관리제도 감사 등), 후속사건, 감사인의 독립성 등

마. 회계감사인의 변경

회사명	사업연도	변경 전	변경 후	변경사유	비고
(주)넥슨게임즈	2023년~2025년	안진회계법인	삼일회계법인	금융감독원의 직권지정 만료에 따른 변경	주1)
	2020년~2022년	인덕회계법인	안진회계법인	금융감독원의 직권지정	-
(주)중앙판교개발	2023년	안진회계법인	삼일회계법인	감사계약기간 만료에 따른변경	-
	2022년	한영회계법인	안진회계법인	감사계약기간 만료에 따른변경	-
	2021년	삼일회계법인	한영회계법인	감사계약기간 만료에 따른변경	-

주1) 당사는 금융감독원의 직권지정이 만료됨에 따라 2023년 사업연도부터 회계감사인을 안진회계법인에서 삼일회계법인으로 변경하였습니다.

바. 조정협의회의내용 및 재무제표 불일치정보

해당사항 없습니다.

2. 내부통제에 관한 사항

가. 내부회계관리제도

(1) 내부회계관리자가 내부회계관리제도에 대한 문제점 또는 개선방안 등을 제시한 경우 그 내용 및 후속 대책
- 지적사항 없음

(2) 회계감사인의 내부회계관리제도 검토 및 감사의견

사업연도	감사인	의견내용	지적사항
------	-----	------	------

제9기 (2023년)	삼일회계법인	<p>[감사의견] 회사의 내부회계관리제도는 2023년 12월 31일 현재 『내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계』에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.</p> <p>대한민국의 회계감사기준에 따라, 『내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계』에 근거한 회사의 2023년 12월 31일 현재의 내부회계관리제도를 감사하였으며, 2024년 3월 18일자 감사보고서에서 적정의견을 표명하였습니다.</p>	해당사항 없음
제8기 (2022년)	안진회계법인	<p>[감사의견] 회사의 내부회계관리제도는 2022년 12월 31일 현재 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.</p> <p>회계감사기준에 따라, 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 근거한 회사의 2022년 12월 31일 현재의 내부회계관리제도를 감사하였으며 2023년 3월 13일자 감사보고서에서 적정의견을 표명하였습니다.</p>	해당사항 없음
제7기 (2021년)	안진회계법인	<p>[검토의견] 경영진의 내부회계관리제도 운영 실태보고서에 대한 우리의 검토결과, 상기 경영진의 운영실태보고 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도모범규준의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였습니다.</p>	해당사항 없음

나. 내부통제구조의 평가

당사는 내부회계관리제도 이외에 내부통제구조를 별도로 평가 받지 않았습니다.

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성 개요

당사의 이사회는 보고서 제출일 현재 사내이사 4인, 사외이사 2인으로 구성되어 있습니다. 당사 정관에 의거하여 박용현 대표이사가 이사회의를 하고 있습니다. 각 이사의 주요 이력 및 업무분장은 'VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항'을 참조하시기 바랍니다.

사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
6	2	-	-	-

나. 이사회 의 주요활동내역

(기준일 : 2023년 12월 31일)

회차	개최일자	의 안 내 용	가결여부	이사의 성명					
				박용현 (출석률 : 100%)	강인수 (출석률 : 100%)	이정현 (출석률 : 100%)	김명현 (출석률 : 100%)	마속룡 (출석률 : 100%)	이남주 (출석률 : 100%)
				찬반여부					
2023-1	2023.01.16	관계사간 거래의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-2	2023.02.09	2022년도(제8기) 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		외부감사인 변경의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		* 보고사항							
		<1> 내부회계관리자의 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건 <2> 감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가보고의 건	-	-	-	-	-	-	-
2023-3	2023.02.23	금전대여 연장의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-4	2023.03.03	제8기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-5	2023.03.15	2023년 안전보건계획의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2023년 임금·단체협약 체결 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		자기주식 처분 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2022년 경영진 성과급 지급의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-6	2023.03.24	대표이사 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		이사 겸직의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-7	2023.04.17	관계사간 거래의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		사내규정 및 운영지침 제개정 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-8	2023.05.12	규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-9	2023.07.20	주식매수선택권 부여의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2023년 근속 보너스 지급의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성

		관계사간 거래의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-10	2023.10.18	임대차 계약의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-11	2023.11.15	관계사간 거래의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2023-12	2023.12.14	주주명부 폐쇄 기준일 설정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		관계사간 거래의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성

다. 이사회내의 위원회 구성현황과 그 활동내역

당사는 보고서 작성기준일 현재 이사회내의 위원회는 구성하고 있지 않습니다.

라. 이사의 독립성

(1) 이사는 주주총회를 통해 선임하며, 주주총회에서 선임할 이사 후보자는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다. 이사의 선임과 관련하여 관련법규에 의한 주주제안이 있는 경우, 이사회는 적법한 범위 내에서 이를 주주총회에 의안으로 제출하고 있습니다.

(2) 사외이사는 주주총회에서 선임하며, 주주총회에서 선임할 사외이사 후보자는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다. 사외이사 후보 선정과 관련된 내부 지침은 별도로 없으나, 이사회는 사외이사 후보자의 독립성, 전문성, 경력, 직무관련성을 신중히 평가 후 당사의 정관과 관련법규를 준용하여 선정하고 있습니다.

(3) 당사의 이사회는 이사회규정에 따라 법령 또는 정관에 정하여진 사항, 주주총회로부터 위임 받은 사항, 회사 경영의 기본방침 및 업무집행에 관한 중요사항을 의결합니다. 이사회는 이사 전원으로 구성하고, 이사회 의장은 이사회 결의로서 선임합니다.

이러한 절차에 따라 선임된 이사는 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일)

직명	성명	추천인	활동분야(담당업무)	선임배경	회사와의 거래	최대주주 또는 주요주주의 관계	임기 (연임여부/횟수)
사내이사 (대표이사)	박용현	이사회	대표이사 (이사회 의장)	당사의 경영 및 개발 총괄, 대외적 업무를 안정적으로 수행할 수 있을 것으로 판단	해당없음	계열회사 임원	'17.06 ~ '26.03 (연임/2회) 주1,2)
사내이사	강인수	이사회	CFO	당사가 추진하는 사업의 진행을 원활히 함과 동시에 그에 따른 회계 및 재무관련 리스크를 최소화 할 수 있을 것으로 판단	해당없음	계열회사 임원	'19.03 ~ '25.03 (연임/1회) 주4)
사내이사	이정현	이사회	주요의사결정 및 이사회	당사의 기업경영 및 기업성장에 도움이 될 것으로 판단	해당없음	(주)넥슨코리아 대표이사, 임원	'22.03 ~ '25.03 (해당없음)
사내이사	김명현	이사회	개발이사	당사의 게임개발 및 관리로 기업성장에 도움이 될 것으로 판단	해당없음	-	'22.03 ~ '25.03 (해당없음)
사외이사	마속룡	이사회	주요의사결정 및 이사회	기업의 의사결정 과정에서 전문적 의견 제시 및 합리적인 판단을 하는데 크게 기여할 수 있을 것으로 판단	해당없음	-	'18.07 ~ '24.03 (연임/1회) 주3)
사외이사	이남주	이사회	주요의사결정 및 이사회	본인의 독립성과 책임성, 윤리 의식 등 고려하여, 당사 주요의사결정에 합리적 판단을 하는데 기여할 수 있을 것으로 판단	해당없음	-	'22.03 ~ '25.03 (해당없음)

- 주1) 상기 박용현 이사의 최초 선임일은 (주)넷게임즈와 엔에이치기업인수목적9호(주)와의 합병에 따른 취임 등기일 기준입니다.
- 주2) 박용현 대표이사는 2023년 3월 24일 제8기 정기 주주총회에서 사내이사로 재선임되었습니다.
- 주3) 마숙룡 사외이사는 2021년 3월 25일 제6기 정기주주총회에서 사외이사로 재선임되었습니다.
- 주4) 강인수 사내이사는 2022년 3월 25일 제7기 정기주주총회에서 사내이사로 재선임되었습니다.
- 주5) 각 이사의 주요 내용은 'VIII.임원 및 직원 등에 관한사항'을 참조해 주시기 바랍니다.

마. 사외이사 후보추천위원회 설치

당사는 보고서 제출일 현재 사외이사 후보추천위원회를 설치하고 있지 않습니다.

바. 사외이사의 전문성

(1) 사외이사 지원조직에 관한 사항

사외이사과 직무수행을 위한 별도의 지원조직은 현재 구성되어있지 않습니다. 다만, 회사내 관리조직은 사외이사가 이사회에서 전문적인 직무수행이 가능하도록 이사회 개최 전에 해당 안건 내용을 사전에 제공하고 있으며, 기타 사내 주요현안에 대해서도 수시로 정보를 제공하고 있습니다.

(2) 사외이사 교육 미실시 내역

사외이사 교육 실시여부	사외이사 교육 미실시 사유
미실시	사외이사의 경력과 전문성을 고려한 바, 현재까지는 교육을 실시하지 않았으나 업무수행 관련 교육이 필요할 경우 진행할 예정입니다.

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사위원회(감사) 설치여부, 구성방법 등

당사는 보고서 제출일 현재 감사위원회가 설치되어 있지 않으며, 정관에 의거하여 주주총회에서 선임된 상근 감사 1인이 감사업무를 수행하고 있습니다.

나. 감사에 관한 사항

정관 제46조에 의거 1인 이상 3인 이내의 감사를 둘 수 있으며, 보고서 제출일 현재 감사 1인이 있습니다. 한편, 당사는 정관상 감사의 권한과 책임을 다음과 같이 규정하고 있습니다.

제48조 (감사의 직무 등)
① 감사는 이 회사의 회계와 업무를 감사한다.
② 감사는 이사회에 출석하여 의견을 진술할 수 있다.
③ 감사는 필요하면 회의의 목적사항과 소집이유를 서면에 적어 이사(소집권자가 있는 경우에는 소집권자를 말한다. 이하 같다.)에게 제출하여 이사회 소집을 청구할 수 있다.
④ 감사는 회의의 목적사항과 소집의 이유를 기재한 서면을 이사회에 제출하여 임시총회의 소집을

청구할 수 있다.

⑤ 감사는 그 직무를 수행하기 위하여 필요한 때에는 자회사에 대하여 영업의 보고를 요구할 수 있다. 이 경우 자회사가 지체 없이 보고를 하지 아니할 때 또는 그 보고의 내용을 확인할 필요가 있는 때에는 자회사의 업무와 재산 상태를 조사할 수 있다.

⑥ 감사에 대해서는 정관 제38조(이사의 의무) 제3항 및 제43조의2(이사의 책임감경)를 준용한다.

⑦ 감사는 회사의 비용으로 전문가의 도움을 구할 수 있다.

⑧ 제3항의 청구를 하였는데도 이사가 지체 없이 이사회를 소집하지 아니하면 그 청구한 감사가 이사회를 소집할 수 있다.

제49조 (감사록)

감사는 감사에 관하여 감사록을 작성하여야 하며, 감사록에는 감사의 실시요령과 그 결과를 기재하고 감사를 실시한 감사가 기명날인 또는 서명하여야 한다.

다. 감사의 인적사항

(기준일 : 2023년 12월 31일)

성명	주요경력	최대주주등과의 이해관계	결격요건여부	비고
양안수	KPMG삼정회계법인 EY한영회계법인 이사 호연회계법인 대표이사 現) (주)디앤씨미디어 감사 現) 지우회계법인 대표이사 現) (주)넥슨게임즈 감사	-	해당사항없음	-

라. 감사의 독립성

당사의 감사는 감사로서의 요건을 갖추고 있으며 당사의 주식은 소유하고 있지 아니합니다. 또한 감사는 회계와 업무를 감사하며 이사회 및 타 부서로부터 독립된 위치에서 업무를 수행하고 있습니다. 감사는 필요시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고받을 수 있으며 감사인으로서의 독립성을 충분히 확보하고 있습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일)

직명	성명	추천인	활동분야(담당업무)	회사와의 거래	최대주주 또는 주요주주와의 관계	임기 (연임여부/횟수)
감사	양안수	이사회	감사	해당없음	-	'18.07 ~ '24.03 (연임/1회) 주1)

주1) 양안수 감사는 2021년 3월 25일 제6기 정기주주총회에서 감사로 재선임되었습니다.

마. 감사의 주요활동 내역

(기준일 : 2023년 12월 31일)

회차	개최일자	의 안 내 용	가결여부	찬반여부
2023-1	2023.01.16	관계사간 거래의 건	가결	찬성
2023-2	2023.02.09	2022년도(제8기) 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성

		외부감사인 변경의 건	가결	찬성
		※ 보고사항 <1> 내부회계관리자의 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건 <2> 감사의 내부회계관리제도 운영실태 평가보고의 건	-	-
2023-3	2023.02.23	금전대여 연장의 건	가결	찬성
2023-4	2023.03.03	제8기 정기주주총회 소집 및 부의안건 승인의 건	가결	찬성
2023-5	2023.03.15	2023년 안전보건계획의 건	가결	찬성
		2023년 임금·단체협약 체결 승인의 건	가결	찬성
		자기주식 처분 승인의 건	가결	찬성
		2022년 경영진 성과급 지급의 건	가결	찬성
2023-6	2023.03.24	대표이사 선임의 건	가결	찬성
		이사 겸직의 건	가결	찬성
2023-7	2023.04.17	관계사간 거래의 건	가결	찬성
		사내규정 및 운영지침 제개정의 건	가결	찬성
2023-8	2023.05.12	규정 개정의 건	가결	찬성
2023-9	2023.07.20	주식매수선택권 부여의 건	가결	찬성
		2023년 근속 보너스 지급의 건	가결	찬성
		관계사간 거래의 건	가결	찬성
2023-10	2023.10.18	임대차 계약의 건	가결	찬성
2023-11	2023.11.15	관계사간 거래의 건	가결	찬성
2023-12	2023.12.14	주주명부 폐쇄 기준일 설정의 건	가결	찬성
		주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	찬성
		관계사간 거래의 건	가결	찬성

바. 감사 교육 미실시 내역

감사 교육 실시여부	감사 교육 미실시 사유
미실시	감사의 경력과 전문성을 고려한 바, 현재까지는 교육을 실시하지 않았으나 업무수행 관련 교육이 필요할 경우 진행할 예정입니다.

사. 감사 지원조직 현황

감사의 직무수행을 위한 별도의 지원조직은 현재 구성되어있지 않습니다. 다만, 회사내 관리조직은 감사의 요청에 따라 관련 자료를 제공하고 있습니다.

아. 준법지원인 및 준법지원인 지원조직에 대한 사항

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

3. 주주총회 등에 관한 사항

가. 투표제도 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	미도입	도입
실시여부	-	-	실시(주1,2)

주1) 전자투표의 경우 별도의 정관 규정은 없으나 필요에 따라 이사회에서 채택을 승인 할 수 있습니다. 따라서 당사는 2021년 3월 25일 제6기 정기주주총회, 2022년 2월 8일 임시주주총회, 2022년 3월 25일 제7기 정기주주총회, 2022년 5월 31일 임시주주총회, 2023년 3월 24일 제8기 정기주주총회, 2024년 3월 28일 제9기 정기주주총회에서 전자투표제도를 시행 하였습니다.

주2) 당사는 2021년 3월 25일 제6기 정기주주총회, 2022년 2월 8일 임시주주총회, 2022년 3월 25일 제7기 정기주주총회, 2022년 5월 31일 임시주주총회, 2023년 3월 24일 제8기 정기주주총회, 2024년 3월 28일 제9기 정기주주총회에서 직접교부 및 전자위임장 등을 통하여 의결권 대리행사권유제도를 도입하였습니다.

나. 소수주주권

당사는 최근 3사업연도에 소수주주권이 행사된 사실이 없습니다.

다. 경영권 경쟁

당사는 최근 3사업연도에 회사의 경영지배권에 관하여 경쟁이 발생한 사실이 없습니다.

라. 의결권 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	65,794,770	-
	종류주식	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	1,951,939	자기주식
	종류주식	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	종류주식	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	종류주식	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	종류주식	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	63,842,831	-

	종류주식	-	-
--	------	---	---

마. 주식사무

정관상 신주인수권의 내용	<p>제10조 (신주인수권)</p> <p>① 이 회사의 주주는 신주발행에 있어서 그가 소유하는 주식수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리를 가진다.</p> <p>② 회사는 제1항의 규정에도 불구하고 다음 각호의 어느 하나에 해당하는 경우 이사회의 결의로 주주 이외의 자에게 신주를 배정할 수 있다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 관계 법령에 의하여 신주를 모집하거나 인수인에게 인수하게 하는 경우 2. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제 165조의 6에 따라 일반공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우 3. 주권을 코스닥시장에 상장하기 위하여 신주를 모집하거나 인수인에게 인수하게 할 때 모집 등을 하는 주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 우리사주조합원에게 주식을 우선배정하는 경우 4. 「상법」 제542조의 3에 따른 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 5. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 회사가 경영상 필요로 외국인투자촉진법에 의한 외국인투자를 위하여 신주를 발행하는 경우 6. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 긴급한 자금의 조달을 위하여 국내외 금융기관 또는 기관투자자에게 신주를 발행하는 경우 7. 회사의 종업원에게 발행주식총수의 100분의 15를 초과하지 않는 범위 내에서 신주를 발행하는 경우 8. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 「상법」 제 418조 제2항의 규정에 따라 신기술의 도입, 재무구조 개선 등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 필요한 경우 <p>③ 제2항 각 호 중 어느 하나의 규정에 의해 신주를 발행할 경우 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회의 결의로 정한다.</p> <p>④ 신주인수권의 포기 또는 상실에 따른 주식과 신주배정에서 발생한 단주에 대한 처리방법은 이사회 결의로 정한다.</p>		
결산일	12월 31일	정기주주총회	매사업년도 종료 후 3월 이내
주주명부폐쇄시기	-		
주권의 종류	<p>제8조의 2 (주식 등의 전자등록)</p> <p>이 회사는 「주식·사채 등의 전자등록에 관한 법률」 제2조 제1호에 따른 주식 등을 발행하는 경우에는 전자등록기관의 전자등록계좌부에 주식 등을 전자등록하여야 한다. 다만, 회사가 법령에 따른 등록의무를 부담하지 않는 주식등의 경우에는 그러하지 아니할 수 있다.</p>		
명의개서대리인	한국예탁결제원 : 부산광역시 남구 문현금융로 40 부산국제금융센터 (051-519-1500)		
주주의 특전	해당사항 없음		
공고방법	이 회사의 공고는 회사의 인터넷 홈페이지(www.nexongames.co.kr)에 게재한다. 다만, 전산 장애 또는 그 밖의 부득이한 사유로 회사의 인터넷 홈페이지에 공고할 수 없을 때에는 서울시에서 발행되는 매일경제신문에 한다.		

바. 주주총회 의사록 요약

당사가 최근 3년간 각 주주총회에서 결의한 내용들은 다음과 같습니다.

개최일자	구 분	안 건	가결 여부
2021.03.25	정기	제1호 의안 : 제6기 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 이사 선임의 건(사외이사 마숙룡) 제4호 의안 : 감사 선임의 건(감사 양안수) 제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건 제7호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건	가결
2022.02.08	임시	제1호 의안 : 합병계약 승인의 건 제2호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건 제3호 의안 : 주식매수선택권 신규 부여의 건	가결
2022.03.25	정기	제1호 의안 : 제7기 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 이사 선임의 건 (사내이사 강인수, 이정현, 신지환, 김명현, 사외이사 이남주) 제4호 의안 : 비상근감사 상근 전환의 건 제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	가결
2022.05.31	임시	제1호 의안 : '임원보수규정' 개정의 건 제2호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건	가결
2023.03.24	정기	제1호 의안 : 제8기(2022.01.01~2022.12.31) 별도 및 연결 재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 이사 선임의 건(사내이사 박용현) 제3호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건 제4호 의안 : 주식매수선택권 신규 부여의 건 제5호 의안 : 결손 보전 및 자본준비금의 이익잉여금 전입의 건 제6호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제7호 의안 : 감사 보수한도 승인의 건	가결

VII. 주주에 관한 사항

가. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주, %)

성 명	관 계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
(주)넥슨코리아	최대주주	보통주	39,524,879	60.10	39,524,879	60.07	-
박용현	대표이사	보통주	2,215,549	3.37	2,215,549	3.37	-
계		보통주	41,740,428	63.47	41,740,428	63.44	-
		-	-	-	-	-	-

나. 최대주주의 주요경력 및 개요

(1) 최대주주(법인 또는 단체)의 기본정보

명칭	출자자수 (명)	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
		성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
(주)넥슨코리아	1	이정현	-	-	-	NEXON Co., Ltd.	100.00
		-	-	-	-	-	-

- 보고서 작성기준일 현재 주식회사 넥슨코리아(NEXON Korea Corp.)의 최대주주는 주식회사 넥슨(NEXON Co., Ltd.)으로서 100% 지분을 보유하고 있습니다.

(2) 법인 또는 단체의 대표이사, 업무집행자, 최대주주의 변동내역

변동일	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
	성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
2018년 01월 23일	이정현	-	-	-	-	-

(3) 최대주주(법인 또는 단체)의 최근 결산기 재무현황

(단위 : 백만원)

구분	
법인 또는 단체의 명칭	(주)넥슨코리아
자산총계	6,139,029
부채총계	789,627
자본총계	5,349,402

매출액	2,504,013
영업이익	480,873
당기순이익	444,269

주) 상기 재무현황은 2022년 사업연도 별도기준으로 작성되었습니다.

(4) 사업현황 등 회사 경영 안정성에 영향을 미칠 수 있는 주요 내용

1) 연혁

- 1994년 주식회사 넥슨 한국에서 창립
- 1996년 세계 최장수 그래픽 온라인 게임 '바람의나라' 서비스
- 2000년 '퀴즈퀴즈', 2001년 '크레이지 아케이드 비엔비', 2003년 '메이플스토리', 2004년 '카트라이더', '마비노기', 2008년 '카운터스트라이크 온라인', '엘소드', 2009년 '마비노기 영웅전', '버블파이터' 서비스, 2011년 넥슨지티와 '서든어택' 퍼블리싱 계약 체결, '사이퍼즈' 서비스, 2013년 'FIFA 온라인 3', 2015년 '메이플스토리2' 서비스
- 2002년 넥슨 일본법인 설립
- 2005년 주식회사 넥슨이 주식회사 엔엑스씨 및 주식회사 넥슨으로 물적 분할. 또한, 넥슨의 주식을 넥슨 일본법인(NEXON Co., Ltd.)이 인수하여 모기업이 됨.
- 2008년 '던전앤파이터' 개발사 주식회사 네오플 인수
- 2010년 '서든어택' 개발사 게임하이 주식회사(넥슨지티 주식회사) 지분 인수
- 2011년 주식회사 넥슨(NEXON Corporation)이 주식회사 넥슨코리아(NEXON Korea Corporation)로 사명 변경.
- 2011년 넥슨코리아의 모기업인 넥슨 일본법인(NEXON Co., Ltd.), 도쿄증권거래소 제 1부 시장 상장
- 2015년 넥슨 IP 활용, 유저가 직접 상품을 만들어 판매하는 '네코제' 개최
- 2016년 북미 소재 '도미니이션즈' 개발사 빅휴즈게임즈 인수
- 2016년 태국 퍼블리셔 NEXON (Thailand) Co., Ltd. [(구) iDCC] 인수
- 2017년 넥슨 닷케이 주가지수300 구성종목 편입, 북미 소재 대화형 스토리텔링 게임 개발사 픽셀베리 스튜디오 인수
- 2018년 '히트'와 '오버히트' 개발사 주식회사 넷게임즈 인수
- 2019년 스웨덴 게임업체 엠바크 스튜디오 지분 인수
- 2020년 넥슨 닷케이 주가지수 225 종목 편입
- 2020년 모바일 MMORPG 'V4' 2020년 대한민국 게임대상 대상 수상
- 2022년 개발 자회사 (주)넷게임즈, 넥슨지티(주) 합병, (주)넥슨게임즈 출범
- 2023년 데이브 더 다이버 정식 출시, 출시 직후 스팀 글로벌 판매 1위(유료게임 기준), 인기 순위 1위 등극, 메타크리틱 평점 90점 확보, 국내 싱글 패키지 최초로 누적 300만장 이상 판매 기록

2) 임원 (2023년 12월 31일 기준)

주식회사 넥슨코리아의 등기임원은 총 6명으로 사내이사 5명, 감사 1명으로 구성되어 있으며 약력 등 세부현황은 다음과 같습니다.

구 분	성 명	약 력	담당업무
사내이사	이정현	(주)넥슨코리아 사업본부 본부장 (주)넥슨코리아 사업총괄부사장	대표이사

		現) (주)넥슨코리아 대표이사 現) (주)넥슨게임즈 사내이사 現) NEXON Co., Ltd. 이사	
	정석모	페더스트리트자산운용 포트폴리오매니저 VIP자산운용 (구. VIP투자자문) 글로벌투자팀장 (주)넥슨코리아 CBDO (Chief business development officer) 現) (주)넥슨코리아 GCOO 겸 사내이사 現) (주)데브캣 사내이사 現) (주)니트로 스튜디오 사내이사 現) NEXON US Holding Inc. 이사 現) Pixelberry Studios 이사 現) Embark Studios 이사	GCOO/이사
	이승면	삼일회계법인 (주)넥슨코리아 재무관리본부장 現) (주)넥슨코리아 CFO 겸 사내이사 現) (주)엔미디어플랫폼 감사 現) (주)넥슨네트웍스 감사 現) (주)넥슨스페이스 감사 現) Lexian Software Development (Shanghai) 이사	CFO/이사
	강대현	(주)네오플 던파개발실 실장 (주)넥슨코리아 라이브본부장 現) (주)넥슨코리아COO 겸 사내이사	COO/이사
	이재교	(주)엔엑스씨 브랜드홍보본부장 現) (주)엔엑스씨 대표이사 現) (주)넥슨재단 이사 現) (주)넥슨코리아 사내이사	이사
감사	김경모	삼일회계법인 現) 신한회계법인 파트너(상무) 現) (주)넥슨코리아 감사	감사

3) 사업현황

주식회사 넥슨코리아는 온라인 게임과 기타 무선인터넷 게임서비스 및 컴퓨터 소프트웨어의 개발 및 보급을 주 사업 목적으로 하고 있습니다. 보고서 기준일 현재 36개 관련 회사로 구성되어 있습니다.

다. 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 개요

(1) 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 기본정보

명 칭	출자자수 (명)	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
		성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
NEXON Co., Ltd.	3,719	Owen Mahoney	0.00	-	-	(주)엔엑스씨	29.48
		植村士朗	0.01	-	-	NXMH B.V.B.A.	19.11

- 상기 출자자수, 대표이사, 업무집행자, 최대주주에 대한 정보는 2023년 기말 기준으로 작성되었습니다.
- 2023년 12월 31일 현재 NEXON Co., Ltd.의 최대주주는 (주)엔엑스씨로서 29.48% 지분을 보유하고 있으며, (주)엔엑스씨의 계열회사인 NXMH B.V.B.A.는 NEXON Co., Ltd. 지분 19.11%를 보유하고 있습니다.
- 일본에 소재한 주식회사 넥슨(NEXON Co., Ltd. /3659 도쿄증권거래소1부)은 주식회사 넥슨코리아의 지분100%를 소유하고 있으며, 넥슨코리아를 비롯해, 미국의 넥슨아메리카(NEXON America Inc.) 등 43개의 관련회사(30개의 연결회사 및 지분법이 적용된 13개 회사)로 구성되어 있습니다.

(2) 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 최근 결산기 재무현황

(단위 : 백만원)

구 분	
법인 또는 단체의 명칭	NEXON Co., Ltd.
자산총계	1,630,633
부채총계	49,211
자본총계	1,581,421
매출액	55,974
영업이익	-98,923
당기순이익	700,407

- 상기 재무현황은 2022년 사업연도 별도 기준으로 작성되었습니다.
- 상기 재무현황은 일본 엔화(JPY)를 2022년 12월 31일 최초 고시 매매기준율 953.18원(100엔)으로 환산한 금액입니다.

라. 최대주주 변동내역

최근 3년간 최대주주의 변동은 없습니다.

마. 주식 소유현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	(주)넥슨코리아	39,524,879	60.07	-
	-	-	-	-
우리사주조합		-	-	-

바. 소액주주현황

소액주주현황

(기준일 : 2023년 12월 31일) (단위 : 주)

구 분	주 주			소 유 주 식			비 고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	

소액주주	47,729	47,735	99.99	20,392,696	65,794,770	30.99	-
------	--------	--------	-------	------------	------------	-------	---

주1) 상기 기재한 소액주주는 발행주식 총수의 100분의 1에 미달하는 주식을 소유한주주입니다.

사. 최근 6개월 간의 주가 및 주식 거래실적

(1) 국내증권시장

(단위 : 원,주)

구분		2023년07월	2023년08월	2023년09월	2023년10월	2023년11월	2023년12월
주가	최고	22,750	22,750	17,250	15,400	16,940	16,300
	최저	19,870	16,640	14,950	14,070	15,060	14,350
	평균	21,301	18,280	15,866	14,792	16,078	15,526
거래량	일간최고	2,673,610	4,001,745	1,390,386	398,572	2,849,792	934,518
	일간최저	295,837	251,600	190,762	110,816	127,098	151,512
	월간거래	15,871,344	21,126,618	9,608,392	4,427,905	8,419,326	5,923,338

(2) 해외증권시장

보고서 제출일 현재 해당사항이 없습니다.

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원 등의 현황

가. 임원 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
박용현	남	1970.11	대표이사	사내이사	상근	경영 및 개발총괄	고려대학교 전기공학 학사 (주)엔씨소프트 실장 (주)블루홀스튜디오 실장 (주)CJ라다스튜디오 PD 現) (주)넥슨게임즈 대표이사 現) (주)중앙판교개발 대표이사	2,215,549	-	계열회사 임원	2013.05 ~현재	2026.03.24
강인수	남	1973.04	사내이사	사내이사	상근	CFO	경북대학교 경영학부 학사 (주)넥슨코리아 지원본부장 (주)넥슨커뮤니케이션즈 대표이사 (주)엔미디어플랫폼 대표이사 現) (주)넥슨게임즈 CFO 現) (주)중앙판교개발 사내이사	-	-	계열회사 임원	2018.08~현재	2025.03.25
이정현	남	1979.03	사내이사	사내이사	상근	주요사항 결정	(주)넥슨코리아 사업본부 본부장 (주)넥슨코리아 사업총괄부사장 現) (주)넥슨코리아 대표이사 現) NEXON Co., Ltd. 이사 現) (주)넥슨게임즈 사내이사	-	-	임원	2022.03~현재	2025.03.25
김명현	남	1981.02	사내이사	사내이사	상근	개발	서울대학교 기계공학과 (주)넥슨 개발팀장 넥슨지티(주) 개발실장 (주)네오펜 대표이사 現) (주)넥슨게임즈 개발이사	-	-	-	2022.03~현재	2025.03.25
마속룡	남	1966.02	사외이사	사외이사	비상근	주요사항 결정	고려대학교 법무대학원 조세법학 석사 이현어드바이저스 대표 이현회계법인 전무 現) 서현회계법인 세무본부 대표 現) 케이티투자운용 사외이사 現) (주)넥슨게임즈 사외이사	-	-	-	2018.07~현재	2024.03.25
이남주	남	1975.04	사외이사	사외이사	비상근	주요사항 결정	서울대학교 경영대학 경영학과 법무법인(유) 세종 공인회계사 회계법인 세종 공인회계사 現) 법무법인(유) 세종 선임 공인회계사 現) (주)넥슨게임즈 사외이사	-	-	-	2022.03~현재	2025.03.25

양안수	남	1977.07	감사	감사	상근	감사	서울대학교 경영대학원 졸업 KPMG상정회계법인 EY한영회계법인 이사 호연회계법인 대표이사 現) (주)디앤씨미디어 감사 現) 지우회계법인 대표이사 現) (주)넥슨게임즈 감사	-	-	-	2018.07~현재	2024.03.25
-----	---	---------	----	----	----	----	---	---	---	---	------------	------------

나. 타회사 임직원 겸직 현황

(기준일: 2023년 12월 31일)

겸직자		겸직회사	
성명	직위	회사명	직위
박용현	사내이사 (대표이사)	(주)중앙판교개발	사내이사 (대표이사)
강인수	사내이사	(주)중앙판교개발	사내이사
이정현	사내이사	(주)넥슨코리아	사내이사 (대표이사)
		NEXON Co., Ltd.	이사
마숙룡	사외이사	서현회계법인	세무본부 대표
		케이티투자운용	사외이사
이남주	사외이사	법무법인(유) 세종	선임 공인회계사
양안수	감사	지우회계법인	대표이사
		(주)디앤씨미디어	감사

다. 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황

(기준일 : 2024년 03월 08일)

구분	성명	성별	출생년월	사외이사 후보자 해당여부	주요경력	선·해임 예정일	최대주주와의 관계
선임	양안수	남	1977년 07월	감사	서울대학교 경영대학원 졸업 KPMG상정회계법인 EY한영회계법인 이사 호연회계법인 대표이사 現) (주)디앤씨미디어 감사 現) 지우회계법인 대표이사 現) (주)넥슨게임즈 감사	2024년 03월 28일	-

주) 당사는 제9기 정기주주총회(2024.03.28 개최예정)에서 감사후보자 1인을 선임할 예정입니다. 정기주주총회에서 안건이 부결되거나 수정이 발생할 경우에는 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

라. 직원 등 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직 원 수					평 균 근속연수	연간급여 총 액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
전사	남	913	-	1	-	914	3년 11개월	84,308,197	99,838	4	1	5	-
전사	여	343	-	2	-	345	2년 9개월	22,419,174	75,506				-
합 계		1,256	-	3	-	1,259	3년 7개월	106,727,370	93,524				-

주1) 연간급여총액은 2023년 1월 1일부터 12월 31일까지 지급한 금액입니다.

주2) 1인평균급여액은 월별 평균 급여액의 합이며, 월별 평균 급여액은 해당 월의 급여 총액을 해당 월의 평균 근무인원수로 나눈 값입니다.

마. 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천원)

구 분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	-	-	-	-

- 해당사항 없음

2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

1. 주주총회 승인금액

(단위 : 천원)

구 분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기이사	4명	-	-
사외이사	2명	-	-
이사총수	6명	20,000,000	-
감사	1명	300,000	-

주1) 상기 주주총회 승인금액은 「상법」 제388조와 당사 정관에 따라 2023년 3월 24일 주주총회 결의를 통해 승인받은 이사의 보수 한도입니다.

주2) 인원수는 주주총회 승인일 기준입니다.

2. 보수지급금액

2-1. 이사·감사 전체

(단위 : 천원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
-----	------	-----------	----

7	1,511,845	215,978	-
---	-----------	---------	---

2-2. 유형별

(단위 : 천원)

구 분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	4	1,439,845	359,961	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	2	48,000	24,000	-
감사위원회 위원	0	0	0	-
감사	1	24,000	24,000	-

주1) 보수총액은 2023년 1월 1일부터 12월 31일까지 지급한 금액입니다.

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 천원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
박용현	대표이사	903,482	-

2) 산정기준 및 방법

(단위 : 천원)

이름	보수의 종류	총액	산정기준 및 방법
박용현	근로소득	급여	400,000 - 임원보수규정에 의거 수행 직무와 근속연수를 고려하여 400,000천원의 급여를 산정하였으며, 월 33,333천원을 매월 지급함(2023.01.01~2023.12.31).
		상여	500,000 - 내부 인센티브 지급 기준에 따라 전년도 목표매출 달성도 등으로 구성된 정량형 지표와 전사조직의 통합 운영 및 관리, 리더십을 통한 조직 관리역량 강화, 효율적인 업무프로세스 개선 등의 과제형 지표를 기반으로 한 성과평가를 종합하여 인센티브를 산정함.
		주식매수선택권 행사이익	- -
		기타 근로소득	3,482 - 기타 복리후생 금액을 지급함.
	퇴직소득		- -
	기타소득		- -

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

1) 개인별 보수지급금액

(단위 : 천원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
박용현	대표이사	903,482	-
김용하	PD	821,741	-
박영식	PD	667,526	-

2) 산정기준 및 방법

(단위 : 천원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
박용현	근로소득	급여	400,000	- 임원보수규정에 의거 수행 직무와 근속연수를 고려하여 400,000천원의 급여를 산정하였으며, 월 33,333천원을 매월 지급함(2023.01.01~2023.12.31).
		상여	500,000	- 내부 인센티브 지급 기준에 따라 전년도 목표매출 달성도 등으로 구성된 정량형 지표와 전사조직의 통합 운영 및 관리, 리더십을 통한 조직 관리역량 강화, 효율적인 업무프로세스 개선 등의 과제형 지표를 기반으로 한 성과평가를 종합하여 인센티브를 산정함.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	3,482	- 기타 복리후생 금액을 지급함.
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-

(단위 : 천원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
김용하	근로소득	급여	214,400	- 직원보수규정에 의거 수행 직무와 근속연수를 고려하여 214,400천원의 급여를 산정하였으며, 당해년도 근속기간 중 월 평균 17,867천원을 지급함(2023.01.01~2023.12.31).
		상여	602,857	- 내부 인센티브 지급 기준에 따라 전년도 목표매출 달성도 등으로 구성된 정량형 지표와 전사조직의 통합 운영 및 관리, 리더십을 통한 조직 관리역량 강화, 효율적인 업무프로세스 개선 등의 과제형 지표를 기반으로 한 성과평가를 종합하여 359,785천원의 인센티브를 산정함. - 특별인센티브 : Blue Archive 의 총괄 프로듀서로서 지속적인 콘텐츠 업데이트를 진행한 점, 프로젝트 1.5주년

				<p>페스티벌 및 다양한 컬래버레이션 등을 통한 유저와의 소통 강화등 프로젝트의 성공적인 운영을 일선에서 이끌며 성과 창출에 기여하였음.</p> <p>향후 글로벌 시장에서 프로젝트의 안정적인 운영과 더불어 신규IP의 지속적인 개발 등 회사의 주요 개발 업무에서의 기여도를 고려하여 200,000천원의 인센티브를 지급함.</p> <p>- 성과연동주식(Stock Grant) : 장기성과평가결과에 따라 2023년 3월 확정된 성과연동주식 3,200주를 지급하였으며, 부여일 당시의 시가 13,460원으로 계산하여 43,072천원의 금액을 상여금액으로 반영함.</p>
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	4,484	- 기타 복리후생 금액을 지급함
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-

(단위 : 천원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
박영식	근로 소득	급여	214,400	- 직원보수규정에 의거 수행 직무와 근속연수를 고려하여 214,400천원의 급여를 산정하였으며, 당해년도 근속기간 중 월 평균 17,867천원을 지급함 (2023.01.01~2023.12.31).
		상여	447,144	- 내부 인센티브 지급 기준에 따라 전년도 목표매출 달성도 등으로 구성된 정량형 지표와 전사조직의 통합 운영 및 관리, 리더십을 통한 조직 관리역량 강화, 효율적인 업무 프로세스 개선 등의 과제형 지표를 기반으로 한 성과평가를 종합하여 361,000천원의 인센티브를 산정함.
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	5,982	- 기타 복리후생 금액을 지급함.
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-

3. 이사·감사의 보수지급기준

당사는 정기주주총회에서 사내이사 및 사외이사를 포함한 이사의 총 보수한도를 승인하였으

며, 보수지급기준 및 산정방법은 주주총회에서 승인한 '임원보수규정'을 따르고 있습니다.

4. 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

(1) 이사·감사에게 부여한 주식매수선택권

(단위 : 천원)

구 분	부여받은 인원수	주식매수선택권의 공 정가치 총액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	3	4,385,312	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	-	-	-
감사위원회 위원 또는 감사	-	-	-
업무집행지시자 등	-	-	-
계	3	4,385,312	-

주1) 공정가치는 이항옵션평가모형을 이용한 공정가액접근법을 적용하여 산정하였습니다.

(2) 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

부여 받은자	관 계	부여일	부여방법	주식의 종류	최초 부여 수량	당기변동수량		총변동수량		기말 미행사수량	행사기간	행사 가격	의무 보유 여부	의무 보유 기간
						행사	취소	행사	취소					
이** 외 50명	직원	2018.03.22	신주교부	보통주	200,000	5,676	3,404	48,298	106,001	45,701	2020.03.23~2025.03.22	16,000	X	-
*** 1명	직원	2021.03.04	신주교부	보통주	20,000	-	-	-	-	20,000	2023.03.05~2028.03.04	13,450	X	-
이** 외 38명	직원	2021.08.17	신주교부	보통주	330,000	28,000	4,000	28,000	18,000	284,000	2023.08.18~2028.08.17	12,600	X	-
강인수	등기임원	2022.02.08	신주교부	보통주	18,000	-	-	-	-	18,000	2024.02.09~2029.02.08	19,400	X	-
박용현	등기임원	2022.05.31	신주교부	보통주	1,000,000	-	-	-	-	1,000,000	2026.06.01~2030.05.31	22,800	X	-
김** 외 36명	직원	2022.08.19	신주교부	보통주	278,000	-	14,000	-	14,000	264,000	2024.08.20~2029.08.19	21,100	X	-
김명현	등기임원	2023.03.24	신주교부	보통주	18,000	-	-	-	-	18,000	2025.03.25~2030.03.24	15,900	X	-
정** 외 51명	직원	2023.07.20	신주교부	보통주	470,000	-	-	-	-	470,000	2025.07.20~2030.07.19	22,300	X	-

주1) 보고서 작성기준일(2023.12.31) 현재 종가 14,980원/주

주2) 주식매수선택권 최초 부여일 이후 회사는 합병, 액면병합 등으로 인해 수량 및 행사가격이 조정되었습니다.

(3) 주식기준보상제도 현황

1) 스톡그랜트 (Stock Grant)

당사는 임직원 동기부여를 위하여 스톡그랜트를 지급하였으며, 주식지급시 이사회 결의로 자기주식을 지급하고 있습니다.

(단위 : 주)

거래 상대방 및 관계	부여일	명칭	누적부여 수량	당기주식지급 수량	누적변동수량		기말 미지급 수량	지급시기 및 가득조건	부여 근거 및 절차
					지급	취소			
직원 21명	2019.2.13	스톡그랜트	396,160	61,032	275,128	60,000	61,032 주1)	조건1: 부여일로부터 1년, 2년, 3년, 4년, 5년이 각 경과하는 날까지 근무 조건2: 권리확정일의 직 전년도 개인평가 기준 달 성 행사기간: 가득조건1을 충족하는 날 발생 및 자 동지급(확정일로부터 2개 월 이내)	기대성과와 개인역량에 따라 부여주수 산정 및 이 사회결의로 부여
박용현 (대표이사)	2022.5.31	스톡그랜트	2,000,000	-	-	-	2,000,000	조건1: 부여일 이후 4년 이상 회사의 임직원으로 재직할 자에 한해 행사 가능하며 4년 경과한 날 의 익일부터 4년간 행사 가능 조건2: 일정 기준의 주가 달성 조건3: 일정 기준의 매출 달성	임원보수규정에 따라 부 여주수 산정 및 이사회결 의로 부여

주1) 상기 2019.2.13에 부여한 스톡그랜트의 기말 미지급 수량 61,032주는 보고서 작성 기
준일 이후 2024년 3월 14일자에 해당 직원들에게 모두 부여되었습니다.

IX. 계열회사 등에 관한 사항

1. 계열회사 현황(요약)

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
넥슨	2	114	116

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

※ 소속회사의 명칭은 XII. 상세표를 참조하시기 바랍니다.

※ 당사가 속해있는 기업집단 '넥슨'은 2023년 5월 1일자로 '독점규제 및 공정거래에 관한 법률'에 의하여 상호출자제한기업집단으로 지정되었습니다. 당사는 해당 법률 및 시행령에 따라 출자규제(상호출자금지, 신규순환출자금지 등), 행태규제(채무보증 제한, 특수관계인에 의 부당이익제공 금지 등), 공시제도(기업집단현황공시, 대규모내부거래 의결및공시 등)를 적용 받고 있습니다.

2. 계열회사의 투자지분현황

- 넥슨 기업집단은 2023년 12월말 현재 국내 18개 법인 및 해외 98개 법인 총 116개 법인으로 구성되어 있습니다.

<국내법인>

순번	국내계열회사명	출자회사명	출자회사 지분율(%)
1	(주)엔엑스씨	유한책임회사 와이즈키즈	1.72%
2	브이아이피사모주식형펀드일호	(주)엔엑스씨	100.00%
3	스토케코리아(유)	STOKKE AS	100.00%
4	유한책임회사 엔엑스프로퍼티스	유한책임회사 와이즈키즈	100.00%
5	(주)넥슨코리아	NEXON Co., Ltd.	100.00%
6	(주)넥슨네트웍스	(주)넥슨코리아	100.00%
7	(주)넥슨스페이스	(주)넥슨코리아	100.00%
8	(주)네오플	(주)넥슨코리아	100.00%
9	(주)넥슨커뮤니케이션즈	(주)넥슨코리아	100.00%
10	(주)엔미디어플랫폼	(주)넥슨코리아	100.00%
11	(주)중앙판교개발	(주)넥슨게임즈	99.90%
12	(주)넥슨게임즈	(주)넥슨코리아	60.07%
13	(주)데브캣	(주)넥슨코리아	50.00%
14	(주)니트로스튜디오	(주)넥슨코리아	50.00%
15	(주)미펍스	(주)넥슨코리아	100.00%
16	(주)넥슨유니버스	(주)넥슨코리아	100.00%

※ 계열회사 간 출자 현황 내역에는 동일인관련자의 출자 내역은 포함되어 있지 않습니다.
(주식회사 티디에프, 유한책임회사 와이즈키즈)

<해외법인>

순번	해외계열사명	출자회사명	출자회사 지분율(%)
1	NEXON Co., Ltd.(★1)	(주)엔엑스씨 외	47.76%
2	NXMH B.V.	(주)엔엑스씨	100.00%
3	Alignment B-Corp CircleUp Fund, LLC	(주)엔엑스씨	100.00%
4	NXC, LLC	(주)엔엑스씨	100.00%
5	NXC Japan, LLC	(주)엔엑스씨	100.00%
6	NIS Credit Opportunities Ltd., Class INDIAN OPPORTUNITIES 2 - USD	(주)엔엑스씨	91.56%
7	COLLAB II-GE C, LLC	(주)엔엑스씨	60.00%
8	NIS Indra Fund Ltd.	(주)엔엑스씨	95.00%
9	9293 TITANS LLC	(주)엔엑스씨	60.38%
10	9293 TITANS III, LLC	(주)엔엑스씨	45.98%
11	NXC II, LLC	(주)엔엑스씨	100.00%
12	Reasonable Holdings, Inc.	(주)엔엑스씨	100.00%
13	Reasonable Ventures, LLC	(주)엔엑스씨	100.00%
14	FGX Mobility Ltd.	(주)엔엑스씨	98.46%
15	9293 TITANS V, LLC	(주)엔엑스씨	81.48%
16	NXC III, LLC	(주)엔엑스씨	100.00%
17	NXC US, Inc.	(주)엔엑스씨	100.00%
18	NXMH LLC	NXMH B.V.	100.00%
19	NXMH AS	NXMH B.V.	98.11%
20	Bitstamp Holdings N.V	NXMH B.V.	99.95%
21	NXMH CIV	NXMH B.V.	100.00%
22	NXMH CIV 2	NXMH B.V.	100.00%
23	VALTUM FUND	NXMH B.V.	70.28%
24	VALTUM STATHEROS FUND LIMITED	NXMH B.V.	100.00%
25	NXGP Sarl	NXMH B.V.	100.00%
26	347 BOWERY COMMERCIAL HOLDINGS, LLC	NXMH LLC	100.00%
27	738 Broadway LLC	NXMH LLC	100.00%
28	ALIGNMENT CREDIT FUND II LP	NXMH LLC	94.30%
29	STOKKE AS	NXMH AS	100.00%
30	STOKKE AMERIKA AS	STOKKE AS	100.00%
31	Stokke Fabriker AB	STOKKE AS	100.00%
32	Stokke Danmark ApS	STOKKE AS	100.00%
33	STOKKE NEDERLAND B.V.	STOKKE AS	100.00%
34	Stokke GmbH	STOKKE AS	100.00%
35	Stokke Ges.m.b.H.	STOKKE AS	100.00%
36	Stokke AG	STOKKE AS	100.00%
37	STOKKE FRANCE	STOKKE AS	100.00%
38	Stokke UK Limited	STOKKE AS	100.00%

39	Stokke Mobiliario SL	STOKKE AS	100.00%
40	STOKKE SRL	STOKKE AS	100.00%
41	Stokke Japan Co., Ltd.	STOKKE AS	100.00%
42	STOKKE (CHINA) LIMITED	STOKKE AS	100.00%
43	Stokke RU LLC	STOKKE AS	100.00%
44	Stokke LLC	Stokke Amerika AS	100.00%
45	Stokke Furniture SRL	STOKKE AS	100.00%
46	Babyzen S.A.S.	STOKKE AS	100.00%
47	EVOMOVE SK s.r.o.	STOKKE AS	100.00%
48	BabyZen Ltd.	Babyzen S.A.S.	100.00%
49	Innovative Fund, LLC	NXC, LLC	49.05%
50	Simple Capital Future, LLC	NXC, LLC	100.00%
51	Simple Capital Future Two, LLC	NXC, LLC	99.69%
52	COLLAB+CURRENCY, L.P.	NXC, LLC	68.41%
53	Collaborative Shared Future 2022, L.P.	NXC II, LLC	76.15%
54	Collaborative Growth II, L.P.	NXC II, LLC	99.00%
55	Collab Shared Future 2023, L.P.	NXC II, LLC	99.00%
56	Whitebridge Pet Brands S.r.l.	Whitebridge Pet Brands, LLC	99.00%
57	AGRAS DELIC SA	Whitebridge Pet Brands S.r.l.	100.00%
58	AGRAS PETFOODS FRANCE SARL	Whitebridge Pet Brands S.r.l.	100.00%
59	Agras Petfoods B.V.	Whitebridge Pet Brands S.r.l.	100.00%
60	FutureFood LLC	Innovative Fund, LLC	78.34%
61	SCF-CH, INC(*2)	Simple Capital Future, LLC 외	99.85%
62	Collab Q-D, LLC	Simple Capital Future, LLC	76.00%
63	CLV AMP HoldCo LLC	Simple Capital Future, LLC	98.00%
64	Bitstamp Ltd.	Bitstamp Holdings N.V	88.81%
65	Bitstamp Europe S.A.	Bitstamp Ltd.	100.00%
66	Bitstamp USA, Inc.	Bitstamp Ltd.	100.00%
67	Bitstamp D.O.O	Bitstamp Ltd.	100.00%
68	Bitstamp Asia Pte., Ltd.	Bitstamp Ltd.	100.00%
69	Bitstamp, storitve, d.o.o.	Bitstamp Ltd.	100.00%
70	Bitstamp Luxembourg SARL	Bitstamp Ltd.	100.00%
71	Bitstamp Global Ltd.	Bitstamp Ltd.	100.00%
72	BITSTAMP UK LIMITED	Bitstamp Luxembourg SARL	100.00%
73	NX Pet Holding Inc.(*3)	Bitstamp Holdings N.V 외	98.76%
74	NX Pet I, LLC	NX Pet Holding Inc.	100.00%
75	NX Pet II, LLC	NX Pet I, LLC	100.00%
76	NX Pet III, LLC	NX Pet II, LLC	100.00%
77	Whitebridge Pet Brands, LLC	NX Pet III, LLC	100.00%
78	Grizzly Pet Products ApS	Whitebridge Pet Brands, LLC	100.00%
79	Grizzly Pet Products, LLC	Whitebridge Pet Brands, LLC	100.00%
80	NAPP manufacturing LLC	Whitebridge Pet Brands, LLC	100.00%
81	NEXON America, Inc.	NEXON Co., Ltd.	100.00%
82	Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.	NEXON Co., Ltd.	100.00%
83	Embark Studios AB(*4)	NEXON Co., Ltd. 외	100.00%
84	Nexon Filmed Entertainment Inc.	NEXON Co., Ltd.	100.00%

85	NEXON TAIWAN LIMITED	(주)넥슨코리아	100.00%
86	NEXON (Thailand) Co., Ltd.(※5)	(주)넥슨코리아	100.00%
87	Toben Studio Inc.	(주)넥슨코리아	100.00%
88	NEXON US Holding Inc.	(주)네오플	100.00%
89	Big Huge Games, Inc.	NEXON US Holding Inc.	100.00%
90	Pixelberry Studios	NEXON US Holding Inc.	100.00%
91	Thought Pennies, Inc.	NEXON US Holding Inc.	38.08%
92	Brothers International, LLC	NEXON US Holding Inc.	51.80%
93	NEXON NETWORKS VINA COMPANY LIMITED	(주)넥슨네트웍스	100.00%
94	NEXON DEV VINA LIMITED COMPANY	(주)넥슨네트웍스	100.00%
95	methinks Technologies, Inc.	(주)미띵스	100.00%
96	NEXON BLOCK SINGAPORE PTE. LTD.	(주)넥슨유니버스	100.00%
97	NEXON UNIVERSE GLOBAL LIMITED	(주)넥슨유니버스	100.00%
98	NEXPACE LIMITED	NEXON UNIVERSE GLOBAL LIMITED	100.00%

- (※1) NXMH B.V.가 보유한 NEXON Co., Ltd. 지분율 18.79% 포함
(※2) Simple Capital Future Two, LLC 보유한 SCF-CH, INC 지분율 49.85% 포함
(※3) NXMH CIV 2가 보유한 NX Pet Holding Inc. 지분율 19.75% 포함
(※4) NEXON US Holding Inc.가 보유한 Embark Studios AB 지분율 32.61% 포함
(※5) (주)넥슨네트웍스와 (주)넥슨스페이스 Nexon(Thailand) Co., Ltd.(구, i Digital Connect Co., Ltd) 주식 1주씩 각각 보유

3. 계열회사중 회사의 경영에 직접 또는 간접으로 영향력을 미치는 회사

– (주)넥슨코리아 : 최대주주

4. 회사와 계열회사간 임직원 겸직현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 현재)

성명	직위	상근 여부	선임 시기	타 근무지 현황				
				회사명	직위	상근 여부	선임시기	담당업무
박용현	대표이사	상근	2017.06.01	(주)중앙판교개발	대표이사	상근	2022.03.24	총괄
강인수	사내이사	상근	2019.03.27	(주)중앙판교개발	사내이사	상근	2022.03.24	관리
이정현	사내이사	상근	2022.03.25	(주)넥슨코리아	대표이사	상근	2018.01.23	총괄

주) 상기 선임시기는 최초 선임시기입니다.

5. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	–	1	1	29,918	–	–	29,918
일반투자	–	–	–	–	–	–	–

단순투자	-	-	-	-	-	-	-
계	-	1	1	29,918	-	-	29,918

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

X. 대주주 등과의 거래내용

1. 대주주등에 대한 신용공여 등

가. 특수관계인에 대한 자금대여

<(주)넥슨게임즈>

1. 거래상대방		(주)중앙판교개발	회사와의 관계	종속회사
2. 대여금 내역	가. 거래일자	2023년 02월 25일		
	나. 거래금액	19,500,000,000원		
	다. 거래상대방 총잔액	19,500,000,000원		
	라. 대여기간	2023년 02월 25일부터 2024년 02월 24일까지		
	마. 이자율(%)	4.6		
3. 거래의 목적		기존 대여금의 일부 연장		
4. 이사회 의결일		2023년 02월 23일		

주) 2024년 2월 중 (주)중앙판교개발은 총차입금 195억원 전부를 재연장하였습니다.

2. 대주주등과의 영업거래

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천원)

거래상대방 (회사와의 관계)	거래종류	거래내용	거래기간	거래금액
(주)넥슨코리아 (최대주주)	매출	모바일 게임	2023.01.01~ 2023.12.31	97,521,061
(주)넥슨코리아 (최대주주)	매출	온라인 게임	2023.01.01~ 2023.12.31	39,353,111

3. 대주주에 대한 주식기준보상 거래

<(주)넥슨게임즈>

(단위 : 주)

거래 상대방 및 관계	부여일	명칭	누적부여 수량	당기주식지급 수량	누적변동수량		기말 미지급 수량	지급시기 및 가득조건	부여 근거 및 절차
					지급	취소			
박용현 (대표이사)	2022.5.31	스톡그랜트	2,000,000	-	-	-	2,000,000	조건1: 부여일 이후 4년 이상 회사의 임직원으로서 재직한 자에 한해 행사 가능하며 4년 경과한 날 의 익일부터 4년간 행사	임원보수규정에 따라 부 여주수 산정 및 이사회결 의로 부여

								가능 조건2: 일정 기준의 주가 달성 조건3: 일정 기준의 매출 달성	
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

- 해당 사항 없음.

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용 진행 및 변경사항

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

2. 우발부채 등에 관한 사항

가. 중요한 소송사건

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

나. 견질 또는 담보용 어음·수표현황

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

다. 채무보증 현황

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

라. 채무인수약정 현황

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

마. 그 밖의 우발채무 등

(1) 당기말 현재 당사가 타인에게 제공한 지급보증의 내역은 없으며, 당사가 타인으로부터 제공받은 지급보증의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

제공자	보증금액	보증내역
서울보증보험 주식회사	9,000	소송공탁보증

(2) 당기말 및 현재 담보로 제공된 금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구분	예입처	당기말	전기말	비고
장기금융상품	(주)우리은행	2,500	2,500	당좌개설보증금

(3) 전기말 피고로 계류중인 소송사건은 다음과 같으며 동 소송은 당사 승소로 종결되었습니다.

내역	원고	피고	소장수령일	진행현황
음악저작물사용료 청구	(사)한국음악저작권협회	넥슨지티 주식회사	2020.07.08	판결선고(원고패소)

- 상기 소송사건은 넥슨지티 주식회사를 흡수합병함에 따라 승계되었습니다.

3. 제재 등과 관련된 사항

가. 제재현황

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

나. 한국거래소 등으로부터 받은 제재

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

다. 단기매매차익의 발생 및 반환에 관한 사항

보고서 제출일 현재 해당사항 없습니다.

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

가. 작성기준일 이후 발생한 주요사항

- 2024년 2월 23일자에 종속회사인 (주)중앙판교개발에 대한 대여금 19,500백만원을 재연장하였습니다.
- 2024년 3월 14일자에 직원들에게 스톡그랜트 지급을 위하여 자기주식 61,032주를 처분하였습니다.

나. 중소기업기준 검토표

당사는 중소기업에 해당하지 않습니다.

다. 외국지주회사의 자회사 현황

해당사항 없습니다.

라. 합병등 사후정보

※ (주)넥슨게임즈

[합병]

(1) 합병기일: 2022년 3월 31일

(2) 합병당사자

구분	합병법인(존속회사)	피합병법인(소멸회사)
회사명	주식회사 넷게임즈	넥슨지티 주식회사
대표자	박용현	신지환
소재지	서울특별시 강남구 남부순환로 2621, 5층	경기도 성남시 분당구 판교로 256번길 25

상장여부	코스닥시장 상장법인	코스닥시장 상장법인
------	------------	------------

- 본 합병은 합병은 합병법인(이하 "존속회사") (주)넷게임즈가 피합병법인(이하 "소멸회사") 넥슨지티(주)를 합병하는 건입니다

(3) 합병비율

합병법인 및 피합병법인의 합병가액과 이에 따른 합병비율은 다음과 같습니다.

(단위 : 원)

구분	합병법인 (넷게임즈 주식회사)	피합병법인 (넥슨지티 주식회사)
기준주가	17,873	18,630
- 할인 또는 할증률	-	-
자산가치·수익가치 평균	-	-
- 자산가치	-	-
- 수익가치	-	-
상대가치	-	-
합병가액(1주당)	17,873	18,630
합병비율	1	1.0423647
상대가치	-	-

주1) 합병회사 (주)넷게임즈와 피합병회사 넥슨지티(주)는 보통주가 각각 코스닥 시장에 상장되어 있으므로 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 시행령 제176조의5 제1항 제1호에 의거 보통주에 대한 기준주가를 합병가액으로 하여 합병비율을 산출하였으며, 이에 따라 자산가치 및 수익가치, 상대가치 등은 별도로 기재하지 않았습니다.

주2) 합병기일(2022년 03월 31일) 기준 피합병회사 넥슨지티(주)의 주주명부에 기재되어 있는 보통주주에 대하여 넥슨지티(주)의 보통주식(액면금액 500원) 1주당 합병회사 (주)넷게임즈의 보통주식(액면금액 500원) 1.0423647주를 교부합니다.

(4) 합병배경

합병회사는 본 합병을 통하여 게임개발 시너지 창출 및 경영효율성을 제고

(5) 합병 주요일정

구 분		(합병회사)	(피합병회사)
		(주)넷게임즈	넥슨지티(주)
이사회결의일		2021년 12월 16일	2021년 12월 16일
합병계약일		2021년 12월 16일	2021년 12월 16일
합병반대의사통지 접수기간	시작일	2022년 01월 19일	2022년 01월 19일
	종료일	2022년 02월 07일	2022년 02월 07일
주주확정기준일		2021년 12월 31일	2021년 12월 31일
주주명부 폐쇄기간	시작일	-	-
	종료일	-	-

주주총회 소집통지 일자		2022년 01월 19일	2022년 01월 19일
합병승인을 위한 주주총회 일자		2022년 02월 08일	2022년 02월 08일
주식매수청구권 행사기간	시작일	2022년 02월 08일	2022년 02월 08일
	종료일	2022년 02월 28일	2022년 02월 28일
구주권제출기간	시작일	-	-
	종료일	-	-
매매거래 정지에정기간	시작일	-	2022년 03월 29일
	종료일	-	2022년 04월 14일
채권자 이의제출기간	시작일	2022년 02월 08일	2022년 02월 08일
	종료일	2022년 03월 09일	2022년 03월 09일
합병기일		2022년 03월 31일	2022년 03월 31일
합병종료보고 주주총회 갈음 이사회 공고일		2022년 03월 31일	-
합병등기 신청일		2022년 04월 01일	2022년 04월 01일
신주의 상장일		2022년 04월 15일	-

(6) 합병 전후 재무상태표

(기준일: 2022년 03월 31일)

(단위: 원)

구분	합병전 재무상태표		합병후 재무상태표
	존속회사 (주)넷게임즈	소멸회사 넥슨지티(주)	(주)넥슨게임즈
자산			
유동자산	108,871,626,054	104,413,310,560	213,284,936,614
현금및현금성자산	41,857,915,062	3,401,322,483	45,259,237,545
단기금융상품	54,000,000,000	64,000,000,000	118,000,000,000
매출채권	11,481,972,044	13,662,921,692	25,144,893,736
기타금융자산	72,090,410	23,002,369,194	23,074,459,604
기타유동자산	1,459,648,538	346,697,191	1,806,345,729
비유동자산	21,488,117,067	43,155,506,348	90,206,434,698
장기금융상품	-	202,500,000	202,500,000
종속기업투자	-	29,918,333,613	29,918,333,613
기타금융자산	2,546,574,533	5,854,759,495	8,401,334,028
기타비유동자산	201,091,596	119,356,688	320,448,284
유형자산	16,138,201,804	2,426,488,480	18,564,690,284
무형자산	711,899,890	1,364,613,526	27,639,324,699
투자부동산	-	370,574,000	370,574,000
이연법인세자산	1,890,349,244	2,898,880,546	4,789,229,790
자산총계	130,359,743,121	147,568,816,908	303,491,371,312
부채			
유동부채	60,549,905,898	7,658,605,954	68,208,511,852

기타금융부채	1,159,688,028	1,810,263,519	2,969,951,547
기타유동부채	56,049,954,634	4,573,791,762	60,623,746,396
리스부채	2,842,523,009	631,715,720	3,474,238,729
당기법인세부채	497,740,227	642,834,953	1,140,575,180
비유동부채	14,166,786,832	2,989,110,318	17,155,897,150
기타비유동부채	2,182,913,951	1,457,677,246	3,640,591,197
총당부채	254,830,871	489,500,000	744,330,871
리스부채	11,729,042,010	1,041,933,072	12,770,975,082
부채총계	74,716,692,730	10,647,716,272	85,364,409,002
자본			
자본금	14,428,783,500	17,686,661,000	32,864,734,500
기타불입자본	51,194,628,417	70,705,845,185	212,921,142,144
기타자본항목	4,128,868,477	(17,279,450,987)	(13,549,684,331)
이익잉여금(결손금)	(14,109,230,003)	65,808,045,438	(14,109,230,003)
자본총계	55,643,050,391	136,921,100,636	218,126,962,310
자본과부채총계	130,359,743,121	147,568,816,908	303,491,371,312

주1) 합병 전 재무상태표는 2022년 1분기말 별도 및 개별기준 재무제표 기준입니다.

(7) 합병등 전후의 재무사항 비교표

- 본 합병은 외부기관의 평가가 필요한 합병(자본시장과 금융투자업에 관한 법률 시행령 제 176조의5 제7항)에 해당되지 않아 기업공시서식 작성기준에 따라 별도로 기재하지 않습니다.

마. 보호예수 현황

- 해당사항 없습니다.

XII. 상세표

1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
(주)중앙판교개발	1996.05.09	경기도 성남시 분당구 판교로 256번길 25 (삼평동, 판교테크노밸리 씨3-7비동)	부동산업 및 임대업 등	136,316	의결권의 과반수 이상 보유 (기업회계기준서 1110호)	해당

주1) 주요종속 회사여부 판단기준 : 최근사업연도말 자산총액 750억원 이상 또는 최근 사업 연도말 지배회사 자산총액의 10%이상

주2) (주)중앙판교개발은 2022년 3월 31일 당사 연결종속법인으로 편입되었습니다.

2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 사)


상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	2	NEXON Co., Ltd.(★1)	6010001081280
		(주)넥슨게임즈	110111-5781277
비상장	114	(주)엔엑스씨	110111-0666838
		브이아이피사모주식형펀드일호	110111-2775794
		스토케코리아(유)	110114-0109618
		유한책임회사 와이즈키즈	110115-0007919
		유한책임회사 엔엑스프로퍼티스	110115-0007901
		(주)넥슨코리아	110111-3320241
		(주)넥슨네트웍스	110111-1122392
		(주)넥슨스페이스	131111-0349249
		(주)네오플	110111-2207268
		(주)넥슨커뮤니케이션즈	180111-0777483
		(주)엔미디어플랫폼	134111-0134473
		(주)중앙판교개발	110111-1269954
		(주)티디에프	110111-7330329
		(주)데브캣	110111-7586039
		(주)니트로스튜디오	110111-7600623
		(주)미평스	110111-6258390
		(주)넥슨유니버스	131111-0689504
		NXMH B.V.	0830.839.345
		Alignment B-Corp CircleUp Fund, LLC	37-1765772
		NXC, LLC	81-2073956
		NXC Japan, LLC	0100-03-023547

	NIS Credit Opportunities Ltd., Class INDIAN OPPORTUNITIES 2 – USD	616881
	COLLAB II-GE C, LLC	47-2232478
	NIS Indra Fund Ltd.	2027783
	9293 TITANS LLC	85-2265049
	9293 TITANS III, LLC	86-1474025
	NXC II, LLC	86-2418589
	Reasonable Holdings, Inc.	86-2214230
	Reasonable Ventures, LLC	86-2246938
	FGX Mobility Ltd.	374075
	9293 TITANS V, LLC	87-2130899
	NXC III, LLC	87-2414525
	NXC US, Inc.	87-2269830
	NXMH LLC	46-4395753
	NXMH AS	912 235 823
	Bitstamp Holdings N.V	0689-668-713
	NXMH CIV	0741.615.082
	NXMH CIV 2	0770.425.270
	VALTUM FUND	549300HJ622F3411XT32
	VALTUM STATHEROS FUND LIMITED	2138002CN8P19WWXA38 1
	NXGP Sarl	B270532
	347 BOWERY COMMERCIAL HOLDINGS, LLC	35-2572494
	738 Broadway LLC	38-4100184
	ALIGNMENT CREDIT FUND II LP	7681863
	STOKKE AS	970983325
	STOKKE AMERIKA AS	968612840
	Stokke Fabriker AB	556127-2963
	Stokke Danmark ApS	ApS189917
	STOKKE NEDERLAND B.V.	000020486375
	Stokke GmbH	HRB245516
	Stokke Ges.m.b.H.	033266313
	Stokke AG	CH-400.3.007.637-5
	STOKKE FRANCE	RCS LYON B 384 717 328
	Stokke UK Limited	03406887
	Stokke Mobiliario SL	B 20413183
	STOKKE SRL	01356470037
	Stokke Japan Co., Ltd.	10100-01-137310
	STOKKE (CHINA) LIMITED	310000400700879
	Stokke RU LLC	1147746939240
	Stokke LLC	52-2240815
	Stokke Furniture SRL	IT11838600960
	Babyzen S.A.S.	524760923
	EVOMOVE SK s.r.o.	48 107 204

	BabyZen Ltd.	1271178
	Innovative Fund, LLC	47-5069625
	Simple Capital Future, LLC	81-3576976
	Simple Capital Future Two, LLC	83-1502183
	COLLAB+CURRENCY, L.P.	0001743330
	Collaboraitve Shared Future 2022, L.P.	88-0561416
	Collaborative Growth II, L.P.	88-0614686
	Whitebridge Pet Brands S.r.l.	IT03765340967
	AGRAS DELIC SA	CH-501.3.019.089-8
	AGRAS PETFOODS FRANCE SARL	882 276 819 RCS Lyon
	Agras Petfoods B.V.	84048964
	FutureFood LLC	47-5024483
	SCF-CH, INC(*2)	6194917
	Collab Q-D, LLC	6354049
	CLV AMP HoldCo LLC	38-4166388
	Collab Shared Future 2023, L.P.	92-1118290
	Bitstamp Ltd.	08157033
	Bitstamp Europe S.A.	B196856
	Bitstamp USA, Inc.	5481543
	Bitstamp D.O.O	8152381000
	Bitstamp Asia Pte., Ltd.	202016687K
	Bitstamp, storitve, d.o.o.	8772282000
	Bitstamp Luxembourg SARL	2021 2488 934
	Bitstamp Global Ltd.	2086429
	BITSTAMP UK LIMITED	14174243
	NX Pet Holding Inc.(*3)	87-1370927
	NX Pet I, LLC	87-1386862
	NX Pet II, LLC	87-1410089
	NX Pet III, LLC	87-1458307
	Whitebridge Pet Brands, LLC	77-0584827
	Grizzly Pet Products ApS	26396255
	Grizzly Pet Products, LLC	52-7256629
	NAPP manufacturing LLC	47-3047376
	NEXON America, Inc.	68-0610552
	Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.	9131000075791412XE
	Embark Studios AB(*4)	559172-3019
	Nexon Filmed Entertainment Inc.	87-3364015
	NEXON TAIWAN LIMITED	42832174
	NEXON (Thailand) Co., Ltd.(*5)	0105553085241
	Toben Studio Inc.	92-0610038
	NEXON US Holding Inc.	81-1366084
	Big Huge Games, Inc.	46-2140289
	Pixelberry Studios	45-5082178
	Thought Pennies, Inc.	86-1602490

		Brothers International, LLC	30-0950744
		NEXON NETWORKS VINA COMPANY LIMITED	315638935
		NEXON DEV VINA LIMITED COMPANY	0317233733
		methinks Technologies, Inc.	81-5060965
		NEXON BLOCK SINGAPORE PTE. LTD.	202300772M
		NEXON UNIVERSE GLOBAL LIMITED	14236
		NEXPACE LIMITED	14290

3. 타법인출자 현황(상세)

 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
					수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
								수량	금액						
(주)중앙판교개발	비상장	2017년 09월 06일	경영참여	29,918	81,511,037	99.90	29,918	-	-	-	81,511,037	99.90	29,918	136,316	203
합 계					-	-	29,918	-	-	-	-	-	29,918	-	-

4. 연구개발 실적(상세)

 본문 위치로 이동

(1) 연구개발 실적

연구과제	연구개발내용	연구결과 및 기대효과
물리 기반 의복 시뮬레이션 도입 연구	3D 그래픽스 상에서 물리 시뮬레이션 기법을 도입해 애니메이션 제작을 자동화	언리얼4 엔진에서 천 재질의 의상의 움직임을 자동화할 수 있음을 입증함으로써 3D의복 아이템을 대량제작할 경우 요구되는 애니메이터 수작업 수요를 대체하여 제작기간과 원가를 절감하고 대량생산의 가능성 확대
Vulkan API 도입 연구	HIT를 대상으로 Vulkan API를 도입하여 그래픽 표현효과 향상과 성능개선, 전력소모 절감	Vulkan을 통해 기존의 스마트폰에 탑재된 OpenGL ES로는 불가능했던 고품질의 3D 그래픽스를 표현하고, 배터리 전력소모를 최대 5%까지 절감
Metal API 도입 연구	OVERHIT 및 차기작을 대상으로 Metal API를 도입하여 그래픽 표현효과 향상과 퍼포먼스 증가, 전력소모 저감을 추구함	OVERHIT 및 차기작의 3D 그래픽스 표현 능력 극대화
Real-time GI 도입 연구	언리얼4 엔진을 기반으로 물리기반 라이팅의 실시간 간접광 조명과 판타지 게임 그래픽스의 조화 방안 연구	두가지의 이질적인 표현 방법을 조화시키는 방안에 대한 경험 축적

패치시스템 개선	현행 패치시스템을 개선해 업데이트 시 유저가 다운로드 받아야 하는 양을 최적화	1차) 프로그램, 그래픽, 사운드 3방면에서 다각도의 최적화를 진행하여 리소스 패치 시 다운로드 용량을 축소 2차) 단말기 빈 저장공간의 최적화를 진행하여 필요저장공간 절약, 유저의 불편 최소화 3차) 저사양 단말용 저용량 저품질 리소스와 고사양 단말용 대용량 고품질 리소스 등을 클라이언트가 선별적으로 다운로드 받을 수 있게 구현
레벨 시퀀서 개선	언리얼 엔진에 포함되어 있는 레벨 시퀀서 기능을 개선하여 보다 화려하고 영화적인 연출이 가능하도록 개선	OVERHIT에 레벨 시퀀스 플레이 도중 레벨을 바꿀 수 있는 기능과 나의 영웅을 제외한 나머지 배경을 암전시키는 기능 등을 추가로 개발하여 보다 화려하고 영화적인 스킬 사용 연출을 가능하게 함
모바일에서 동기식 PvP 전투	모바일 플랫폼에서 동작하는 효율적인 동기식 PvP 서버 전투의 구현	HIT에 실시간 대전인 동기식 PvP를 개발하여 적용
대규모 단일 월드 구현	모바일 유저에게 대규모 단일 월드 제공	수백 대의 물리적 서버로 구성되는 단일한 월드 서비스를 제공하여 유저간 상호작용을 극대화하였으며 HIT 한국 서비스에서 수십만 동시접속자를 안정적으로 운영
HIT 글로벌 서버 시스템	HIT의 글로벌 서비스를 위한 복수 서버 시스템의 개발	세계 120개 국에 흩어져 있는 유저들을 미국, 유럽, 아시아에 설치된 3곳의 서버로 분산 수용하여 HIT 글로벌 원빌드 서비스가 가능하도록 함
NoSQL 기술 도입 연구	Amazon DynamoDB 도입과 안정화	HIT 개발 시 서버 확장이 훨씬 유리한 NoSQL 솔루션으로 변경하였으며 HIT 한국 서비스 상용화와 함께 2개월 정도 안정화 검증
IPv6 도입 연구	기존 HIT 클라이언트/서버가 차세대 인터넷 프로토콜인 IPv6를 지원할 수 있도록 수정	향후 현행 인터넷인 IPv4가 IPv6로 전환될때에 대한 준비와 테스트 수행
V4 인터서버 교전 시스템	V4의 서버간 전투를 가능하게 하는 5:1 클러스터형 서버 교전 시스템의 개발	넥슨 인프라팀의 감독 하에 동시접속자 20만명 규모의 대규모 부하테스트를 수행하였으며, 5개의 서버에 흩어져 있는 유저들이 서버를 넘나들며 대규모 전투를 벌일 수 있게 함으로서 게임 내 대립과 협력구도를 한 차원 높은 형태로 완성
크로스플랫폼 인앱 결제	V4 모바일 앱이 V4 PC버전을 위한 결제시스템으로도 기능하도록 구현	지역별로 다양하게 파편화된 PC결제시스템의 제약을 극복할 수 있도록 스마트폰에 기반한 간편결제를 실현하여, 빠른 해외서비스 전개와 수익성 향상에 기여
유니티 엔진 URP 기반 NPR 렌더러	유니티에 새로 도입된 신규 렌더링 파이프라인 (URP, 구LWRP)에 기반한 높은 품질의 비사실적 렌더러(NPR) 및 아트 파이프라인을 구축	기존에 볼 수 없었던 수준의 스타일라이즈드 렌더링(Non-photorealistic rendering) 방식을 『블루 아카이브』의 인게임 렌더링에 적용
심층신경망을 이용한 음성합성	심층신경망을 통해 캐릭터의 음성을 합성해낼 수 있는 기술을 연구	AI 기술을 응용하여 텍스트로부터 음성을 직접 생성할 수 있는 알고리즘을 개발, 『블루 아카이브』에 탑재. 오퍼레이터 캐릭터 "아로나"가 플레이어 설정한 이름을 불러줌.
Job System 도입	대량의 오브젝트를 고효율 병렬 처리하는 로직 기반을 연구하고, 게임 로직을 구현	게임에 등장하는 물체 중 연산 기능을 많이 사용하는 몹이나 투사체 같은 것들을 일괄 처리 가능한 구조로 정규화하고 병렬 처리하여 게임의 성능을 대폭 개선. 『블루 아카이브』 이펙트 파티클 렌더러에 탑재.
필드 오브젝트 최적화	게임 월드 내 필드 오브젝트 동작에 최적화된 처리 로직 구현	서버 사이드에서 다양한 필드 오브젝트들이 동작하는 과정에서 성능 최적화를 위한 오브젝트 카테고리징 및 프로세스 로직 개발로 성능 개선
총격전시제작	근접전 위주의 판타지 게임과 달리, 중심과 장애물을 고려하는 현대전에 맞는 전술 시를 제작.	지금까지 자사의 모든 게임은 판타지 배경이었기 때문에, 깊이 있는 장거리 시가 필요치 않았다. 그러나 이 프로젝트는 현대전 총기 전투를 배경으로 하고 장애물을 찾아 회피 기동하거나 은폐/엄폐된 적에 대한 공격 효율성을 파악하는 것이 매우 중요하므로, 전용 시가 필요하다.
모모톡시대화	수집한 캐릭터들과의 1:1 톡을 하는 AI 대화를 구현하여, 캐릭터들에 대한 감정 몰입을 가능하게 한다.	시나리오를 진행 상 캐릭터들과와 문자로 대화하는 모모톡이라는 가상의 메신저가 존재. 이 모모톡 대화를 스토리 진행에 정해진 대사뿐만 아니라 일상적인 대화까지 가능하게 하여 캐릭터 몰입도를 높인다.

실시간콘텐츠를위한네트워크기술	3인 이상의 캐릭터로 구성된 팀으로 실시간으로 다른 유저와 경쟁 및 협업할 수 있는 배틀 시스템을 개발한다.	캐릭터 데이터만 받아서 유저의 입력 없이 시만으로 전투를 구현하는 팀 배틀은 이미 존재한다. 팀 배틀 중에 유저 입력을 받아서 실시간으로 전투가 가능한 시스템을 구축한다.
라이브서비스용밸런스툴제작	라이브서비스에서 리얼 타임으로 유저 동향을 파악하고 차기 밸런스 패치를 위한 데이터를 뽑을 수 있는 툴을 마련한다.	라이브서비스 중 게임의 밸런스는 유저들의 플레이 성향과 업데이트 내용에 의해 계속해서 바뀐다. 밸런스 조절을 위한 정보 취득과 처리를 편리하게 하기 위한 툴을 개발한다.
전투TC제작	유저 동향 파악 및 어뷰징 방지를 위한 전투 테스트 케이스 제작	유저들의 플레이 패턴을 파악하고 보안 불안정 파악을 위해 다양한 상황에서의 전투 테스트 케이스를 제작한다.
대규모정령전개발	SRPG에서 MMORPG의 레이드에 준하는 경험을 할 수 있도록 200명이 동시 입장 및 실시간 대결이 가능한 정령전 기능을 개발한다.	오픈 월드 전투를 구현하여 수집형 모바일 RPG에서 볼 수 없던 새로운 타입의 자유도 높은 콘텐츠를 제공한다.
카메라연출자동화	스킬의 속성에 따른 머터리얼 셰이드 적용을 자동화하고, 캐릭터 및 몬스터의 액션, 스킬, 상태에 따라 카메라 시점이 자동으로 변경되도록 해서 신규 캐릭터 도입에 따른 애니메이션 작업량을 최소화한다.	머터리얼 셰이더를 적용하여 비주얼 이펙트의 퀄리티를 올리고 전투 연출에 대한 유저 이해도를 높인다.
확률형아이템오류검증시스템	확률형 아이템의 구현의 오류를 자체 검증하고, 실제 아이템 배포 상황을 통계적으로 분석하여 유의미한 편차가 있을 경우 자동으로 서비스 팀에게 경고하는 시스템을 마련한다.	게임에 등장하는 모든 확률형 아이템의 확률을 DB화 하고, 열람 및 수정이 손쉬운 툴을 제공한다.
심리스 버드뷰 카메라	스케일 변경 및 월드, 도시, 던전 등 장소에 따른 시점 변화를 실시간으로 끊김 없이 구현할 수 있는 카메라 개발.	전략 게임에서는 내정, 전투, 부대 관리 등 여러 층위의 UI 신을 빠르게 오가며 게임을 플레이해야 한다. 따라서 현재 신에서 이동할 것으로 예상되는 다음 신의 애셋을 미리 로딩하여, 신을 오갈 때 끊김이 없으면서 비주얼적으로도 미려한 UX를 제공한다.
인스턴스 화면전환	UI가 다른 신 사이를 화면 전환 시, 신 로딩 없이 즉시 화면을 바꿔 주는 기능을 개발한다.	략 게임의 특성 상 도시, 필드, 캐릭터, 보상, 채팅 등 다양한 신을 수시로 오가며 소통하고 컨트롤할 필요가 있으므로, 이 때 유저들이 쾌적함을 느낄 수 있도록 로딩 딜레이를 없애는 화면 전환 연출을 개발한다.
스트래티직 필드 제네레이터	플레이어들이 시작 지점과 상관없이 공평한 자원과 전략적 위치를 분배받을 수 있도록, 대칭적이지 않으면서 균등 분배가 가능한 필드 맵 제네레이터를 개발한다.	전략 게임에서는 자원과 지형의 공평한 배치가 매우 중요하나, 미적인 이유로 인해 완전 대칭형 필드는 권장되지 않는다. 따라서 비 대칭형 필드 맵을 생성하면서도 시작 지점의 랜덤 요소가 극복할 수 없는 차이가 되지 않는 제네레이터를 개발한다.
실시간 광선 추적 기술 개발	광선 추적 지원 가능한 하드웨어 상에서 최적화된 다양한 광선 추적 기술 개발.	다양한 광선 추적 기술(환경 음영, 그림자, 반사효과 등등)을 최적화된 형태로 제공하여 사실적인 게임 화면을 제공 가능.
논타게팅 매시브 배틀	수천 명 단위의 플레이어가 동시에 행동하는 매시브 배틀에서, 타기팅 없이 스킬이 공격 범위와 방향에 있는 모든 플레이어에게 영향을 주는 메커니즘 개발.	리얼타임 MMOSLG의 배틀은 수많은 유닛들이 동시에 상호작용 할 수 있어야 한다. 특히 논타겟 방식의 경우 스킬이나 공격이 발동할 때마다 효과 범위 안에 어떤 유닛이 있는지 체크해야 하므로 큰 부담이 된다. 따라서 최대한 많은 플레이어가 동시 참여하면서도 쾌적하게 전투할 수 있는 솔루션을 모색한다.
매시브 전투 시뮬레이터.	수백 명의 플레이어들이 동시에 실시간 전투를 하는 필드 맵 시뮬레이터를 개발한다.	전략 게임에서 전투 시뮬레이터는 밸런싱 및 버그 탐지, 유저들의 어뷰징 방식을 위해 필수적인 기능으로, 유저들이 경험하는 실제 게임플레이 전투와 정확히 똑같은 결과를 도출해야 한다.
콘솔 플랫폼 대응	콘솔 플랫폼 대응 기술 개발	동일한 코드 기반으로 다양한 플랫폼에서 일관된 성능으로 효율적인 게임 개발 가능.
동적 파괴 효과	동적으로 파괴되는 환경을 제공 가능하도록 구현.	고정된 파괴효과가 아닌 유저에 의해 동적으로 파괴되는 환경 제공 가능한 시스템 구축으로 사실적인 게임 환경 제공 가능.
동적 날씨 효과	게임 내에서 동적으로 날씨 환경을 변경 가능하도록 구현	동일한 맵에서 다양한 날씨효과로 다양한 게임 화면을 보여 줄 수 있음.

하이브리드 데디케이트드 서버	데디케이트드 서버와 호스트 클라이언트가 서로 역할을 분담하여 연산 효율을 높이는 시스템 개발	데디케이트드 서버의 역할을 호스트 클라이언트에게 분산시킴으로써 데디케이트드 서버의 부하를 크게 감소시키고 결과적으로 데디케이트드 서버가 처리할 수 있는 유저의 수를 추가로 확보
다중 월드 기반 데디케이트드 서버	하나의 데디케이트드 서버에서 여러 개의 게임 월드를 처리할 수 있도록 연구 개발	단일 프로세스에서 여러 개의 게임 월드를 처리할 수 있게 됨으로써 불필요한 쓰레드의 처리 비용을 최소화하고 CPU의 사용 효율을 극대화
딥 러닝 연구	다양한 분야에 적용할 수 있는 딥 러닝 원천 기술을 개발한다.	실시간 번역, 이미지 프로세싱, 채팅 가상 인격 등에 적용할 수 있는 자체적인 딥 러닝 기술을 구축한다. 딥 러닝이 필요한 기능/부서와 협업하여, 즉시 실용화 할 수 있는 기술을 동시 개발한다.
PvP 매치 프로세스 최적화 연구	PvP 콘텐츠 내에서 플레이어간 밸런싱을 위해 매치 및 리스팅 프로세스를 최적화	PvP 콘텐츠가 장기적으로 생존하기 위해서는 플레이어간 밸런싱을 맞추는 것이 매우 중요하다. 그러나 게임을 런칭한 뒤 시간이 지나면서 플레이어간 격차가 벌어지게 되고, 이러한 PvP 콘텐츠 또한 밸런싱을 유지하는 것이 쉽지 않다. 이를 위해 PvP 콘텐츠 내에서 플레이어간 밸런싱을 위해 매치 및 리스팅 프로세스를 최적화시킨다.
실시간 반응형 상호작용모션 연구	사용자의 조작에 따라 실시간으로 반응하는 상호작용모션의 구현	수집형 게임의 경우, 강한 캐릭터를 선택하여 전투력을 올리고 게임에서 승리하는 것도 중요하지만, 좋아하는 캐릭터를 수집하고 이러한 캐릭터와 상호작용하는 것에 더 희열을 느끼는 유저들도 많다. 유저의 조작에 따라 실시간으로 반응하는 다양한 모션을 보여주고 대사를 들려줌으로써 유저들은 게임에 더 몰입할 수 있고, 회사 입장에서는 유저들의 캐릭터 수집욕구를 더 자극시킬 수 있다.
Couchbase Cloud 대체가능성 파악 및 안정적 migration 방안 연구	현재 이용 중인 Couchbase Cloud를 대체할 수 있는 서비스가 있는지 파악하고, 있다면 안정적인 migration 방안을 강구	현재 Couchbase cloud의 오류로 인해 잦은 서비스 중단 사태가 발생하였고, 이로 인해 유저들의 불만이 가중되었다. 이렇게 라이브 서비스의 안정성이 훼손되는 것을 방지하기 위해 Couchbase를 대체할 수 있는 데이터 저장소를 찾고, 현재 Couchbase에 저장된 1억개 이상의 문서들을 정기점검 기간 내에 안정적으로 migration할 수 있는 방안을 찾는다.
저사양 기기 호환성 대응 및 최적화 연구	저사양 스마트폰에서의 정상적인 게임 구동을 위한 호환성 대응 및 최적화 연구	동남아시아 지역의 스마트폰 시장은 아직 한국, 일본, 북미, 유럽 등의 스마트폰 시장에 비해 저가 스마트폰의 시장 점유율이 높은 상황으로, 해당 지역에 게임을 성공적으로 런칭하기 위해서는 동남아시아 유저들이 많이 사용하는 저사양 스마트폰에서도 게임이 원활하게 작동할 수 있어야 한다. 이렇게 저사양 스마트폰에서도 게임이 원활하게 구동될 수 있도록 게임의 호환성을 끌어올리고 렌더링 및 로직을 최적화시킴으로써 동남아시아 유저들의 니즈를 충족시킬 수 있다.

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

해당사항 없음

2. 전문가와의 이해관계

해당사항 없음