

# 목 차

사 업 보 고 서 .....	1
【대표이사 등의 확인】 .....	2
I. 회사의 개요 .....	3
1. 회사의 개요 .....	3
2. 회사의 연혁 .....	7
3. 자본금 변동사항 .....	18
4. 주식의 총수 등 .....	19
5. 정관에 관한 사항 .....	21
II. 사업의 내용 .....	24
1. 사업의 개요 .....	24
2. 주요 제품 및 서비스 .....	26
3. 원재료 및 생산설비 .....	27
4. 매출 및 수주상황 .....	30
5. 위험관리 및 파생거래 .....	33
6. 주요계약 및 연구개발활동 .....	37
7. 기타 참고사항 .....	49
III. 재무에 관한 사항 .....	61
1. 요약재무정보 .....	61
2. 연결재무제표 .....	64
2-1. 연결 재무상태표 .....	64
2-2. 연결 포괄손익계산서 .....	66
2-3. 연결 자본변동표 .....	68
2-4. 연결 현금흐름표 .....	71
3. 연결재무제표 주석 .....	74
1. 연결대상회사의 개요 (연결) .....	74
2.(1). 재무제표 작성 기준 (연결) .....	86
2.(2). 기준서 및 해석서의 개정에 따른 회계정책 변경내용 (연결) .....	86
2.(3). 중요한 회계정책 (연결) .....	91
3. 중요한 판단과 추정 불확실성의 주요 원천 (연결) .....	134
4. 영업부문 (연결) .....	136
5. 금융상품의 구분 및 공정가치 (연결) .....	137
6. 현금및현금성자산 (연결) .....	144
7. 사용이 제한된 금융자산 (연결) .....	145
8. 당기손익-공정가치측정 금융자산 (연결) .....	148
9. 매출채권 (연결) .....	148
10. 채고자산 (연결) .....	151
11. 기타금융자산 (연결) .....	152
12. 리스 (연결) .....	154
13. 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 (연결) .....	158
14. 관계기업투자주식 (연결) .....	158
15. 유형자산 (연결) .....	166
16. 투자부동산 (연결) .....	167
17. 무형자산 (연결) .....	168
18. 기타자산 (연결) .....	171
19. 차입금 및 사채 (연결) .....	171

20. 기타금융부채 (연결).....	181
21. 기타부채 (연결) .....	184
22. 충당부채 (연결) .....	184
23. 종업원급여 (연결).....	185
24. 우발부채와 약정사항 (연결).....	188
25. 자본금과 자본잉여금 (연결).....	194
26. 이익잉여금 (연결).....	195
27. 기타자본항목 (연결).....	196
28. 주당이익 (연결) .....	197
29. 주식기준보상 (연결).....	197
30. 영업수익 (연결) .....	198
31. 영업비용 (연결) .....	199
32. 금융수익과 금융비용 (연결).....	201
33. 영업외수익 및 영업외비용 (연결).....	203
34. 현금흐름표 (연결).....	204
35. 범주별 금융상품 (연결).....	209
36. 금융위험관리 (연결).....	211
37. 법인세비용 (연결).....	217
38. 특수관계자 (연결).....	222
39. 보고기간 후 사건 (연결).....	227
4. 재무제표.....	227
4-1. 재무상태표 .....	228
4-2. 포괄손익계산서.....	230
4-3. 자본변동표 .....	231
4-4. 현금흐름표 .....	233
5. 재무제표 주식.....	236
1. 회사의 개요 .....	236
2.(1). 재무제표 작성기준.....	237
2.(2). 기준서 및 해석서의 개정에 따른 회계정책 변경내용 .....	237
2.(3). 중요한 회계정책 .....	242
3. 중요한 판단과 추정 불확실성의 주요 원천.....	269
4. 금융상품의 구분 및 공정가치 .....	271
5. 현금및현금성자산 .....	275
6. 사용이 제한된 금융자산 .....	275
7. 당기손익-공정가치측정 금융자산 .....	276
8. 매출채권 .....	276
9. 재고자산 .....	279
10. 기타금융자산 .....	279
11. 리스.....	282
12. 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 .....	286
13. 종속기업 및 관계기업투자주식.....	287
14. 유형자산.....	294
15. 투자부동산.....	295
16. 무형자산 .....	296
17. 기타자산.....	298
18. 차입금 및 사채.....	299
19. 기타금융부채 .....	306

20. 기타부채 .....	306
21. 순확정급여부채(자산) .....	307
22. 우발부채와 약정사항 .....	310
23. 자본금과 자본잉여금 .....	316
24. 이익잉여금 .....	317
25. 기타자본항목 .....	319
26. 주당이익(손실) .....	319
27. 영업수익 .....	320
28. 영업비용 .....	321
29. 금융수익과 금융비용 .....	322
30. 영업외수익 및 영업외비용 .....	324
31. 현금흐름표 .....	325
32. 범주별 금융상품 .....	329
33. 금융위험관리 .....	331
34. 법인세비용 .....	342
35. 특수관계자 .....	346
36. 보고기간 후 사건 .....	359
6. 배당에 관한 사항 .....	360
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항 .....	362
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적 .....	362
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적 .....	366
8. 기타 재무에 관한 사항 .....	367
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견 .....	376
V. 회계감사인의 감사의견 등 .....	383
1. 외부감사에 관한 사항 .....	383
2. 내부통제에 관한 사항 .....	386
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항 .....	387
1. 이사회에 관한 사항 .....	387
2. 감사제도에 관한 사항 .....	394
3. 주주총회 등에 관한 사항 .....	399
VII. 주주에 관한 사항 .....	403
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 .....	406
1. 임원 및 직원 등의 현황 .....	406
2. 임원의 보수 등 .....	412
IX. 계열회사 등에 관한 사항 .....	416
X. 대주주 등과의 거래내용 .....	420
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 .....	423
1. 공시내용 진행 및 변경사항 .....	423
2. 우발부채 등에 관한 사항 .....	423
3. 제재 등과 관련된 사항 .....	425
4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항 .....	426
XII. 상세표 .....	430
1. 연결대상 종속회사 현황(상세) .....	430
2. 계열회사 현황(상세) .....	433
3. 타법인출자 현황(상세) .....	435
【 전문가의 확인 】 .....	437
1. 전문가의 확인 .....	437

2. 전문가와의 이해관계 .....	437
---------------------	-----

# 사업보고서

(제 13 기)

사업연도      2023년 01월 01일      부터  
                  2023년 12월 31일      까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2024 년      3 월      20 일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

넷마블 주식회사

대 표 이 사 :

권 영 식, 도 기 욱 (각자 대표이사)

본 점 소 재 지 :

서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)

(전 화) 1588-5180

(홈페이지) <http://company.netmarble.com>

작 성 책 임 자 :

(직 책) 재무기획실장 (성 명) 김 동 환

(전 화) 1588-5180

## 【 대표이사 등의 확인 】

### 확 인 서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당임원으로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 『주식회사 등의 외부감사에 관한 법률』 제 8 조의 규정에 따라 내부회계관리 제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다.

2024 년 3 월 20 일

넷마블 주식회사

대 표 이 사 도 기 옥 (서명)

신고업무담당임원 김 동 환 (서명)

# I. 회사의 개요

## 1. 회사의 개요

### 가. 연결대상 종속회사 개황

#### 1) 연결대상 종속회사 현황(요약)

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	-	-	-	-	-
비상장	66	3	5	64	11
합계	66	3	5	64	11

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

주) 주요 종속회사수는 최근사업연도말 자산총액이 750억 원 이상인 종속회사수를 작성하였습니다.

#### 2) 연결대상회사의 변동내용

구 분	자회사	사 유
신규 연결	지타워플러스(주)	신규 설립으로 인한 연결범위 포함
	메타버스월드(주)	메타버스랩스(주)(구,메타버스월드(주))의 분할로 신설되어 연결범위 포함
	어썬블게임즈(주)	메타버스랩스(주)(구,메타버스월드(주))의 분할로 신설되어 연결범위 포함
연결 제외	JCSA, S.A.S.	매각으로 인한 연결범위 제외
	메타버스게임즈(주)(구,(주)플로피게임즈)	넷마블에프앤씨(주)에 흡수합병으로 인한 연결범위 제외
	(주)에이스팩토리	메타버스엔터테인먼트(주)에 흡수합병으로 인한 연결범위 제외
	App Scrolls, Inc.	청산으로 인한 연결범위 제외
	Grande Games India Private Limited	청산으로 인한 연결범위 제외

### 나. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 "넷마블 주식회사", 영문명은 "Netmarble Corporation"입니다.

### 다. 설립일자

당사는 2011년 11월 17일 "씨제이게임즈 주식회사"로 설립되었습니다.

## 라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

- 본사의 주소 : 서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)
- 전화번호 : (+ 82) 1588-5180
- 홈페이지 : <http://company.netmarble.com>

## 마. 중소기업 해당 여부

중소기업 해당 여부	미해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	미해당

## 바. 주요 사업의 내용 및 향후 추진하려는 신규사업

당사의 연결실체는 모바일 게임의 개발 및 퍼블리싱 사업을 영위하고 있습니다. 넷마블(주)는 넷마블네오(주), 넷마블에프앤씨(주), 넷마블엔투(주), 넷마블넥서스(주), 넷마블몬스터(주) 등의 게임 개발 자회사가 개발한 게임 등을 퍼블리싱하는 사업을 전문적으로 영위합니다.

당기말 현재 당사의 주요 게임 라인업으로는 'MARVEL Contest of Champions', 'Jackpot World', 'Cash Frenzy', 'Lotsa Slots', '일곱 개의 대죄: GRAND CROSS' 등이 있습니다. 당사는 향후 게임사업과 접목이 가능한 신기술 등의 분야로 사업부문을 넓혀갈 계획입니다. 당사 사업에 대한 상세 내용은 'Ⅱ. 사업의 내용' 항목을 참조하시기 바랍니다.

## 사. 신용평가에 관한 사항

평가일	평가목적	신용등급	평가회사	평가구분
2021.06.17	회사채 정기평가	AA-	한국기업평가	정기평가
2021.06.17	회사채 정기평가	AA-	NICE신용평가	정기평가
2021.06.17	기업어음 신용등급 취득	A1	한국기업평가	본평가
2021.06.17	기업어음 신용등급 취득	A1	NICE신용평가	본평가
2021.08.04	회사채 수시평가	AA-	NICE신용평가	수시평가
2021.08.04	기업어음 수시평가	A1	NICE신용평가	수시평가
2021.12.17	기업어음 정기평가	A1	한국기업평가	정기평가
2021.12.28	기업어음 정기평가	A1	NICE신용평가	정기평가
2021.12.28	회사채 수시평가	AA-	NICE신용평가	수시평가
2022.06.27	회사채 정기평가	AA-	한국기업평가	정기평가
2022.06.28	회사채 정기평가	A+	NICE신용평가	정기평가
2022.06.27	기업어음 신용등급 취득	A1	한국기업평가	본평가
2022.06.28	기업어음 신용등급 취득	A2+	NICE신용평가	본평가
2022.12.20	회사채 정기평가	A+	한국기업평가	수시평가
2022.12.20	기업어음 정기평가	A2+	한국기업평가	정기평가
2022.12.27	기업어음 정기평가	A2+	NICE신용평가	정기평가
2023.06.23	회사채 정기평가	A+	NICE신용평가	정기평가



2023.06.27	회사채 정기평가	A+	한국기업평가	정기평가
2023.06.27	기업어음 신용등급 취득	A2+	한국기업평가	본평가
2023.07.12	기업어음 신용등급 취득	A2+	한국신용평가	본평가
2023.12.08	기업어음 정기평가	A2+	한국기업평가	정기평가
2023.12.15	기업어음 정기평가	A2+	한국신용평가	정기평가

#### ※ 한국기업평가 회사채 신용등급의 정의

등급	내용
AAA	원리금 지급확실성이 최고 수준이며, 예측 가능한 장래의 환경변화에 영향을 받지 않을 만큼 안정적이다.
AA	원리금 지급확실성이 매우 높으며, 예측 가능한 장래의 환경변화에 영향을 받을 가능성이 낮다.
A	원리금 지급확실성이 높지만, 장래의 환경변화에 영향을 받을 가능성이 상위 등급에 비해서는 높다.
BBB	원리금 지급확실성은 있으나, 장래의 환경변화에 따라 지급확실성이 저하될 가능성이 내포되어 있다.
BB	최소한의 원리금 지급확실성은 인정되나, 장래의 안정성면에서는 투기적 요소가 내포되어 있다.
B	원리금 지급확실성이 부족하며, 그 안정성이 가변적이어서 매우 투기적이다.
CCC	채무불이행이 발생할 가능성이 높다.
CC	채무불이행이 발생할 가능성이 매우 높다.
C	채무불이행이 발생할 가능성이 극히 높고, 합리적인 예측 범위내에서 채무불이행 발생이 불가피하다.
D	현재 채무불이행 상태에 있다.

#### ※ 한국기업평가 기업어음 신용등급의 정의

등급	내용
A1	단기적인 채무상환능력이 매우 우수하며, 예측 가능한 장래의 환경변화에 영향을 받을 가능성이 낮다.
A2	단기적인 채무상환능력이 우수하지만, 장래의 환경변화에 의해 영향을 받을 가능성이 상위 등급에 비해서는 높다.
A3	단기적인 채무상환능력은 있으나, 장래의 환경변화에 따라 저하될 가능성이 내포되어 있다.
B	최소한의 단기적인 채무상환능력은 인정되나, 그 안정성은 가변적이어서 투기적이다.
C	단기적인 채무상환능력이 의문시되며, 채무불이행이 발생할 가능성이 높다.
D	현재 채무불이행 상태에 있다.

#### ※ 한국신용평가 회사채 신용등급의 정의

등급	내용
AAA	원리금 상환가능성이 최고 수준이다.
AA	원리금 상환가능성이 매우 높지만, 상위등급(AAA)에 비해 다소 열위한 면이 있다.
A	원리금 상환가능성이 높지만, 상위등급(AA)에 비해 경제여건 및 환경변화에 따라 영향을 받기 쉬운 면이 있다.
BBB	원리금 상환가능성이 일정수준 인정되지만, 상위등급(A)에 비해 경제여건 및 환경변화에 따라 저하될 가능성이 있다.
BB	원리금 상환가능성에 불확실성이 내포되어 있어 투기적 요소를 갖고 있다.
B	원리금 상환가능성에 대한 불확실성이 상당하여 상위등급(BB)에 비해 투기적 요소가 크다.
CCC	채무불이행의 위험 수준이 높고 원리금 상환가능성이 의문시된다.
CC	채무불이행의 위험 수준이 매우 높고 원리금 상환가능성이 희박하다.
C	채무불이행의 위험 수준이 극히 높고 원리금 상환가능성이 없다.
D	상환불능상태이다.

## ※ 한국신용평가 기업어음 신용등급의 정의

등급	내용
A1	적기상환가능성이 최상급이다.
A2	적기상환가능성이 우수하지만, 상위등급(A1)에 비해 다소 열위한 면이 있다.
A3	적기상환가능성은 일정수준 인정되지만, 단기적인 환경변화에 따라 영향을 받을 가능성이 있다.
B	적기상환가능성에 불확실성이 내포되어 있어 투기적인 요소가 크다.
C	적기상환가능성이 의문시되고 채무불이행의 위험이 매우 높다.
D	상환불능상태이다.

## ※ NICE신용평가 회사채 신용등급의 정의

등급	내용
AAA	원리금 지급확실성이 최고수준이며, 현단계에서 합리적으로 예측가능한 장래의 어떠한 환경변화에도 영향을 받지않을 만큼 안정적임.
AA	원리금 지급확실성이 매우 높지만 AAA등급에 비해 다소 열등한 요소가 있음.
A	원리금 지급확실성이 높지만 장래 급격한 환경변화에 따라 다소 영향을 받을 가능성이 있음.
BBB	원리금 지급확실성은 인정되지만 장래 환경변화로 전반적인 채무상환능력이 저하될 가능성이 있음.
BB	원리금 지급확실성에 당면 문제는 없지만 장래의 안정성면에서는 투기적 요소가 내포되어 있음.
B	원리금 지급확실성이 부족하여 투기적이며, 장래의 안정성에 대해서는 현단계에서 단언할 수 없음.
CCC	채무불이행이 발생할 가능성을 내포하고 있어 매우 투기적임.
CC	채무불이행이 발생할 가능성이 높아 상위등급에 비해 불안요소가 더욱 많음.
C	채무불이행이 발생할 가능성이 극히 높고 현단계에서는 장래 회복될 가능성이 없을 것으로 판단됨.
D	원금 또는 이자가 지급불능 상태에 있음.

## ※ NICE신용평가 기업어음 신용등급의 정의

등급	내용
A1	적기상환능력이 최고수준이며, 현 단계에서 합리적으로 예측 가능한 장래의 어떠한 환경 변화에도 영향을 받지 않을 만큼 안정적임.
A2	적기상환능력이 우수하지만 A1등급에 비해 다소 열등한 요소가 있음.
A3	적기상환능력이 양호하지만 장래 급격한 환경 변화에 따라 다소 영향을 받을 가능성이 있음.
B	적기상환능력은 인정되지만 투기적 요소가 내재되어 있음.
C	적기상환능력이 의문시 됨.
D	지급불능 상태에 있음.

## 아. 회사의 주권상장 여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)현황	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 유형
유가증권시장 상장	2017년 05월 12일	해당사항 없음

## 2. 회사의 연혁

### 가. 주요 연혁

공시대상기간 중 당사 연결실체의 주요 연혁은 다음과 같습니다.

일자	내용
2019.01	잼시티(Jam City, Inc.), 디즈니(disney)의 인기 모바일 게임 'Disney Emoji Blitz' 인수
2019.02	넷마블㈜, 2018년 글로벌 모바일 퍼블리셔 5위 기록 / 2018년 전세계 상위 퍼블리셔 어워드(TPA 2018: TOP Publisher Awards) 5위 등극
2019.05	'킹 오브 파이터 올스타' 출시 및 애플앱스토어 매출 1위, 구글플레이 매출 2위 달성
2019.06	'일곱 개의 대죄: GRAND CROSS' 출시 및 한국, 일본 애플앱스토어 매출 1위 달성
2019.06	'BTS월드' 글로벌 출시
2019.08	'쿵야 캐치마인드' 출시
2019.08	넷마블㈜, HTML5 기반 MMORPG '매드월드' 글로벌 퍼블리싱 계약 체결
2019.11	2019 대한민국 게임대상 4관왕 (우수상 '블레이드 & 소울 레볼루션', '일곱 개의대죄: GRAND CROSS', '쿵야 캐치마인드' / 곳게임상 'BTS월드') 'BTS월드' 골든 조이스틱 어워드 '최고의 모바일 게임상' 수상
2019.12	넷마블 북미법인(Netmarble US, Inc.), 제15회 다리 어워드(Dari Awards) '올해의 한국 비즈니스' 부문 수상
2019.12	'블레이드 & 소울 레볼루션' - 구글플레이 '2019 올해를 빛낸 경쟁 게임' 및 '2019 올해의 베스트 게임 선정
2020.01	'매직: 마나스트라이크' 글로벌 출시
2020.02	넷마블㈜, 실물구독경제 1위 기업 '코웨이㈜' 인수
2020.02	넷마블㈜, 2019년 글로벌 모바일 퍼블리셔 6위 기록, 5년 연속 TOP10 선정
2020.03	'A3: 스틸얼라이브' 국내 출시
2020.03	'일곱 개의 대죄: GRAND CROSS' 글로벌 출시, 북미 애플앱스토어 매출 3위 및 프랑스, 독일, 대만 등 애플앱스토어 매출 1위
2020.03	'쿵야 드로우 파티' 글로벌 출시
2020.05	'블레이드 & 소울 레볼루션' 아시아 출시
2020.06	'스톤에이지 월드' 글로벌 출시
2020.07	'마구마구2020 모바일' 국내 출시
2020.09	'BTS 유니버스 스토리' 글로벌 출시
2020.11	첫 콘솔 게임 '세븐나이츠 -Time Wanderer' 글로벌 출시
2020.11	'A3: 스틸얼라이브' 글로벌 출시
2020.11	'세븐나이츠2' 국내 출시
2020.11	2020 대한민국 게임대상 'A3: 스틸얼라이브' 우수상 수상
2021.02	넷마블㈜, 2020년 글로벌 모바일 퍼블리셔 8위 기록, 6년 연속 TOP10 선정
2021.02	넷마블 북미법인(Netmarble US, Inc.), 미국 인디게임 개발사 '쿵푸 팩토리(Kung Fu Factory)' 지분 인수
2021.04	'NBA 볼 스타즈' 글로벌 출시
2021.05	넷마블㈜, 헬스&뷰티 전문 회사 '힐러비㈜' 설립
2021.06	'제2의 나라: Cross Worlds' 출시(한국, 일본, 대만, 홍콩, 마카오 5개 지역)
2021.08	'마블 퓨처 레볼루션' 출시(한국 포함 글로벌 240여개국)
2021.08	넷마블에프앤씨㈜, 자회사 '메타버스엔터테인먼트㈜' 설립
2021.08	넷마블에프앤씨㈜, 메타버스 VFX 연구소 설립
2021.09	잼시티(Jam City, Inc.), 캐나다 모바일 게임사 '루디아(Ludia, Inc.)' 인수
2021.10	넷마블 사육 지타워에 캐릭터 매장 '넷마블스토어' 오픈
2021.10	힐러비㈜, 영국 V&A와 단독 뷰티 라이선스 계약 체결 및 'V&A 뷰티' 론칭
2021.10	메타버스엔터테인먼트㈜, '㈜카카오엔터테인먼트'와 전략적 파트너십 구축
2021.11	'세븐나이츠2' 글로벌 출시
2021.11	'마블 퓨처 레볼루션' - 구글플레이 '2021 올해를 빛낸 경쟁 게임' 우수게임 수상 및 애플 앱스토어 어워즈 2021 '올해의 아이패드 게임상' 수상
2021.11	2021 대한민국 게임대상 '제2의 나라: Cross Worlds' 기술·창작상 사운드 부문 수상
2021.12	넷마블에프앤씨㈜, 실사형 스포츠게임 전문 개발사 '㈜나인엔터테인먼트' 흡수합병
2021.12	'제2의 나라: Cross Worlds' 구글플레이 '2021 올해를 빛낸 혁신적인 게임' 최우수상 수상

2021.12	넷마블㈜, 'ESG 경영위원회' 신설
2022.01	넷마블에프앤씨㈜, 블록체인 기반 게임사 '썬아이템게임즈' 인수
2022.02	넷마블에프앤씨㈜, 블록체인 인프라 공급 업체 '바이낸스'와 전략적 파트너십 구축
2022.02	넷마블에프앤씨㈜, 블록체인 앱 지급 서비스 업체 '보노테크놀로지스' 인수
2022.03	넷마블㈜, 자체 블록체인 생태계 'MBX' 및 'MBX 월렛' 정식 서비스 시작
2022.03	넷마블에프앤씨㈜, 3D 콘텐츠 제작 및 운영 업체 '유니티 코리아'와 메타버스 플랫폼 위한 업무협약 체결
2022.03	넷마블㈜, 블록체인 기술 회사 '오지스'와 전략적 파트너십 구축
2022.03	넷마블㈜, 'ESG 보고서' 최초 발간
2022.03	'넷마블 프로야구 2022' 국내 출시
2022.04	메타버스엔터테인먼트㈜, '현대자동차그룹 제로원 펀드' 투자 유치
2022.04	넷마블에프앤씨㈜, '썬키다리스튜디오'와 업무협약(MOU) 체결
2022.04	넷마블㈜, 2022년 글로벌 모바일 퍼블리셔 10위 기록, 7년 연속 TOP10 선정
2022.04	넷마블 사옥 지타워, '안전보건경영시스템(ISO 45001) 인증' 획득
2022.04	넷마블㈜, 애니메이션 스튜디오 '밀리언볼트'에 지분투자
2022.05	넷마블㈜, 인텔과 '오버프라임' 개발 기술 협력 및 글로벌 공동 마케팅 MOU 체결
2022.05	넷마블㈜, 블록체인 생태계 기축통화 'MBX 토큰' 가상자산 거래소 빗썸 상장
2022.05	'제2의 나라: Cross Worlds' 전세계 출시(한국, 일본, 대만, 홍콩, 마카오 등 기존 출시 지역 및 중국, 베트남 제외)
2022.06	'마블 퓨처 레볼루션', 애플 디자인 어워즈 '혁신 부문' 수상
2022.06	'머지 쿤야 아일랜드' 글로벌 출시(한국 포함)
2022.06	카밤(Kabam, Inc.), '디즈니 미러 가디언즈' 글로벌 출시
2022.06	넷마블㈜, 'SBXG'와 블록체인 기반 게임 공동 마케팅 위한 전략적 파트너십 구축
2022.07	넷마블㈜, 2022 대한민국 환경대상 '기후변화대응·친환경건축물' 부문 본상 수상
2022.07	넷마블㈜ 뉴미디어, '소셜아이어워드 2022' 2년 연속 4관왕(페이스북, 틱톡, 인스타그램, 블로그 등 4개 주요 플랫폼 게임 분야 대상) 달성
2022.07	넷마블㈜, MSCI ESG 평가 'A등급' 획득
2022.07	'세븐나이츠 레볼루션' 국내 출시
2022.07	'골든브로스' 글로벌 출시(한국 등 일부 국가 제외)
2022.08	넷마블엔투㈜·넷마블에프앤씨㈜, '2022 대한민국 일자리 으뜸기업' 선정
2022.09	'머지 쿤야 아일랜드', '2022 하반기 이달의 우수게임' 일반게임 부문 수상
2022.11	'샬롯의 테이블' 한국 및 글로벌 출시
2022.11	'킹 오브 파이터 아레나' 글로벌 출시(한국 등 일부 국가 제외)
2022.11	2022 대한민국 게임대상 2관왕 (우수상 '머지 쿤야 아일랜드' / 기술창작상 그래픽 부문 '세븐나이츠 레볼루션')
2022.11	넷마블㈜, 지스타 2022에서 '나 혼자만 레벨업:어라이즈', '아스달 연대기', '파라곤: 디 오버프라임', '하이프스퀘드' 신작 라인업 4종 공개
2022.11	넷마블㈜, '2022 ESG 보고서' 발간
2022.12	'머지 쿤야 아일랜드', 구글플레이 '올해를 빛낸 게임' 우수상 수상
2022.12	넷마블엔투㈜, '2022 일자리창출 유공 정부포상' 단체 분야 대통령 표창 수상
2022.12	넷마블㈜, '유엔글로벌콤팩트(UNGC)' 가입
2023.01	마브렉스㈜, 바이낸스 / BNB 체인과 전략적 파트너십 구축
2023.02	넷마블㈜, 카카오엔터테인먼트와 K팝 장르 웹툰 '메이브' 론칭
2023.04	넷마블㈜, 글로벌 개인정보보호 인증 'APEC CBPR' 취득
2023.04	넷마블㈜, 메타버스 플랫폼 '더 샌드박스'와 자체 IP 기반 메타버스 콘텐츠 확장 위한 MOU 체결
2023.04	넷마블㈜, 메타버스 기반 부동산/보드 게임 '모두의마블2: 메타월드' 글로벌 출시
2023.04	넷마블㈜ 뉴미디어, 'SNS 소통 경쟁력' 6년 연속 게임부문 1위
2023.04	넷마블에프앤씨㈜, 대한항공과 전략적 파트너십 구축 위한 MOU 체결
2023.05	넷마블㈜, 클라우드펀딩 플랫폼 '와디즈(Wadiz)'와 자체 IP 활용 상품 확대 위한 MOU 체결
2023.06	마브렉스㈜, 니어 재단과 MBX 생태계 확장 위한 전략적 파트너십 구축
2023.06	넷마블㈜, 글로벌 모바일 퍼블리셔 9위 기록... 8년 연속 Top10 선정
2023.06	넷마블㈜, 2023 ESG 보고서 발간
2023.07	넷마블㈜ 뉴미디어, '소셜아이어워드 2023' 6관왕 달성...3년 연속 수상
2023.07	수집형 애니메이션 RPG '신의 탑: 새로운 세계' 글로벌 출시
2023.07	잼시티(Jam City, Inc.), DC 유니버스 퍼즐 RPG 'DC 히어로즈 앤 빌런즈' 글로벌 출시

2023.08	MMORTS '그랜드크로스: 에이지오브타이탄' 글로벌 출시
2023.09	'신의 탑: 새로운 세계', '2023 하반기 이달의 우수게임' 프론티어 부문 수상
2023.09	모바일 방치형 RPG '세븐나이츠 키우기' 글로벌 출시
2023.09	넷마블에프앤씨㈜, 3년 연속 '대한민국 일자리 으뜸기업' 선정
2023.11	메타버스엔터테인먼트㈜, 걸그룹 '메이브(MAVE:)'의 첫 EP앨범 '왓츠 마이 네임' 발매
2023.11	넷마블 사옥 지타워, '제14회 인공지능녹화대상' 환경부장관상 수상
2023.11	넷마블㈜, 지스타 2023에서 '일곱 개의 대죄: Origin', '데미스 리본', 'RF 온라인 넥스트' 신작 라인업 3종 공개
2023.11	넷마블문화재단, 2023년 문화예술후원우수기관 선정
2023.12	넷마블㈜, 여성가족부 '가족친화기업' 인증 재획득
2023.12	넷마블㈜, 한국ESG학회 주관 '제1회 한국ESG대상' 대상 수상

## 나. 회사의 본점 소재지 및 그 변경

현재 본점 소재지	변경 전	변경일
서울특별시 구로구 디지털로26길 38 (구로동, 지타워)	서울특별시 구로구 디지털로300, 20층 (구로동, 지밸리비즈플라자)	2021.02.26

## 다. 경영진의 중요한 변동

공시대상기간 중 등기임원의 변동 내역은 다음과 같습니다.

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2019.03.29	정기주총	-	사외이사 박동호 사외이사 허태원 사외이사 이종화	-
2020.02.13	-	집행임원 이승원	-	-
2020.03.27	정기주총	-	사내이사(최대주주) 방준혁 기타비상무이사 피아오얀리	-
2020.05.13	-	-	집행임원 권영식	-
2022.02.09	-	집행임원 도기욱	-	집행임원 이승원(사임)
2022.03.29	정기주총	사외이사 전성률 사외이사 이찬희 사외이사 김준현	-	사외이사 박동호(임기만료) 사외이사 허태원(임기만료) 사외이사 이종화(임기만료)
2023.03.29	정기주총	사내이사 권영식 사내이사 도기욱 사외이사 윤대균 사외이사 이동현 사외이사 황득수	사내이사(최대주주) 방준혁 기타비상무이사 피아오얀리	사외이사 김준현(사임)
2023.03.29	-	대표이사 권영식 대표이사 도기욱	-	집행임원 권영식(사임) 집행임원 도기욱(사임)

주) 집행임원, 대표이사는 이사회 결의로 선임되었습니다.

## 라. 최대주주의 변동

해당사항이 없습니다.

## 마. 상호의 변경

공시대상기간 중 당사 및 당사의 종속회사의 상호 변경 내역은 다음과 같습니다.

현재 사명	변경 전	변경일자
엔탑자산관리(주)	지스퀘어자산관리(주)	2019.02.18
Kabam Montreal, Inc	Riposte Games & Co. Inc.	2019.03.21
Jam City Germany GmbH	231 Play GmbH	2019.03.22
JCBA S.A.U.	Engenus, S.R.L.	2019.04.01
이데아게임즈(주)	넷마블블루(주)	2019.04.30
넷마블체리(주)	(주)체리박스	2020.02.14
구로발게임즈(주)	이츠게임즈(주)	2020.02.18
잼팻(주)	천백십일(주)	2020.03.26
넷마블퍼(주)	(주)퍼니파우	2020.03.31
넷마블에프앤씨(주)	넷마블퍼(주)	2020.10.30
JCMV S.A.	Belvur S.A.	2020.11.20
엠엔비(주)	엠엔비프로덕션(주)	2021.01.13
JCMO Studios, ULC	Legend Acquireco Holdings ULC	2021.11.02
Kabam LA, Inc.	Netmarble US, Inc.	2022.04.01
메타버스월드(주)	(주)아이템게임즈	2022.04.05
메타버스게임즈(주)	(주)플로피게임즈	2022.08.22
WTT Interactive Services LTD.	JOYGAME Interactive Services LTD.	2022.11.01
지타워(주)	지스퀘어피에프브이(주)	2022.12.15
GC LABS PTE. LTD.	ITAM CUBE PTE. LTD.	2023.03.01
메타버스랩스(주)	메타버스월드(주)	2023.12.01

## 바. 화의, 회사정리절차 및 이에 준하는 절차의 내용과 결과

당사의 종속회사인 EURIGS s.r.o는 2020년 10월, New Jam City, LLC, Volcano Sub, LLC는 2021년 9월, Mixide Limited가 2022년 10월, Leonardo Interactive Holdings Limited가 2022년 11월에 청산절차를 완료하였습니다. 또한, Grande Games India Private Limited와 App Scrolls, Inc.가 2023년 12월에 청산절차를 완료하였습니다.

## 사. 회사가 합병 등을 한 경우 그 내용

### 1) 넷마블(주)

#### 가) 자산양수도

대상	시기	비고
(주)패션인테크	2019.09.20	넷마블(주)는 2019년 9월 글로벌 패션 플랫폼 관련 사업투자의 일환으로 (주)패션인테크 지분 22.91%(의결권 있는 지분을 기준)를 취득하였습니다.

(주)에이아이스페라	2019.11.08	넷마블(주)는 2019년 11월 게임보안 프로젝트 진행을 통한 보안역량 강화 및 데이터분석 노하우 습득을 도모하기 위하여 (주)에이아이스페라 지분 20.69%를 취득하였습니다.
코웨이(주)	2019.12.30	넷마블(주)는 2019년 12월 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 코웨이(주) 지분 25.60%(의결권 있는 지분율 기준)를 (주)웅진씽크빅으로부터 취득하는 계약을 체결하였으며, 2020년 2월 취득 완료하였습니다.
(주)마플코퍼레이션	2020.05.29	넷마블(주)는 2020년 5월 경영효율화를 위하여 (주)마플코퍼레이션 지분 55%를 매각하였습니다.
조인핸즈네트워크(주)	2021.05.14	넷마블(주)는 2021년 5월 신사옥 운영인력 공급을 위하여 설립한 조인핸즈네트워크(주)의 지분 중 90.91%를 종속회사인 넷마블빅서스(주)(13.64%), 넷마블에프앤씨(주)(27.27%), 넷마블엔투(주)(18.18%), 넷마블몬스터(주)(13.64%), 넷마블네오(주)(18.18%)에 매각하였습니다. 이에 따라 조인핸즈네트워크(주)에 대한 연결기준 지분율은 85.20%로 변동하였습니다.
엔트리(주)	2021.05.14	넷마블(주)는 2021년 5월 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 엔트리(주) 지분 70%를 신규 취득하였습니다.
(주)카카오게임즈	2021.08.13	넷마블(주)는 2021년 8월 지분매각을 통한 유동성 확보를 위하여 (주)카카오게임즈 주식 3,218,320주를 처분금액 237,119백만원에 매각하였습니다.
(주)카카오뱅크	2021.08.10 2021.08.25 2021.12.09	넷마블(주)는 2021년 8월 지분매각을 통한 유동성 확보를 위하여 (주)카카오뱅크 주식 7,619,591주를 처분금액 563,314백만원, 2021년 12월 7,619,592주를 처분금액 481,558백만원에 매각하였습니다.
PT. NETMARBLE INDONESIA	2021.10.01	넷마블(주)는 2021년 10월 경영효율화를 위하여 PT. NETMARBLE INDONESIA의 지분 29.41%를 매각하였습니다.
Leonardo Interactive Holdings Limited	2021.10.13	넷마블(주)는 2021년 10월 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 Leonardo Interactive Holdings Limited 지분 100%를 신규 취득하였습니다. 한편, Leonardo Interactive Holdings Limited 청산에 따라 동 법인이 소유하고 있던 SpinX Games Limited 지분을 당사가 승계하였습니다.
Kabam LA, Inc. (구, Netmarble US, Inc.)	2022.04.01	넷마블(주)는 2022년 4월 경영효율화를 위하여 Kabam LA, Inc.(구, Netmarble US, Inc.)의 지분 100%를 Kabam, Inc.에 매각하였습니다.
밀리언볼트(주)	2022.04.11	넷마블(주)는 2022년 4월 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 밀리언볼트(주) 지분 16.91%를 취득 완료하였습니다.
구로발게임즈(주)	2022.09.01	넷마블(주)는 2022년 9월 경영효율화를 위하여 구로발게임즈(주)의 지분 99.36%를 Kabam, Inc에 매각하였습니다.

엔탑자산관리(주)	2022.09.19	넷마블(주)는 넷마블 주관 어린이집 건축프로젝트 추진을 위하여 엔탑자산관리(주)가 보유하고 있던 어린이집 부지매입을 위한 매매계약을 체결하였으며, 2022년 9월 잔금지급이 완료되었습니다.
(주)하이브	2023.11.07	넷마블(주)는 2023년 11월 지분매각을 통한 유동성 확보를 위하여 하이브(주) 주식 2,500,000주를 처분금액 523,500백만원에 매각하였습니다.

## 2) 넷마블엔투(주)

### 가) 지분인수

대상	시기	비고
(주)키링	2020.05.25	넷마블엔투(주)는 2020년 5월 사업적 시너지 증대를 위하여 (주)키링 지분 75.50%(의결권 있는 지분을 기준)를 취득하였습니다.

### 나) 합병

대상	시기	비고
이데아게임즈(주)	2020.10.30	넷마블엔투(주)는 경영합리화를 위해 이데아게임즈(주)를 흡수합병하였습니다.
넷마블엔파크(주)	2022.07.01	넷마블엔투(주)는 경영합리화를 위해 넷마블엔파크(주)를 흡수합병하였습니다.

## 3) Jam City, Inc.

### 가) 지분인수

대상	시기	비고
JCBE GmbH.	2019.03.08	Jam City, Inc.는 2019년 3월 JCBE GmbH 지분 100%를 취득하였습니다.
Jam City Germany GmbH	2019.03.22	Jam City, Inc.는 2019년 3월 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 231 Play GmbH(현, Jam City Germany GmbH) 지분 100%를 취득하였습니다.
JCBA, S.A.U.	2019.04.01	Jam City, Inc.는 2019년 4월 아르헨티나 소재 데이터 가공 및 분석서비스 회사인 Engenus, S.R.L.(현, JCBA, S.A.U.) 지분 100%를 취득하였습니다.
JCMV S.A.	2020.11.20	2020년 11월 Jam City, Inc.는 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 Belvur S.A.(현, JCMV S.A.)의 지분 100%를 취득하는 계약을 체결하였습니다.



FremantleMedia Canada, Inc.	2021.09.07	2021년 9월 Jam City, Inc.는 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 FremantleMedia Canada, Inc.의 지분 100%를 취득하였습니다.
--------------------------------	------------	--

#### 나) 자산양수도

대상	시기	비고
JCSA, S.A.S.	2023.01.13	2023년 1월 Jam City, Inc.는 경영효율화를 위하여 JCSA, S.A.S. 지분 100%를 포함한 자산양도계약을 체결하였습니다.

#### 다) 사업양수도

대상	시기	비고
Disney Online, Inc.	2019.10.08	Jam City, Inc.는 2019년 10월 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 Disney Online, Inc.의 일부 무형자산 등을 포함한 사업양수계약을 체결하였습니다.

#### 라) 종속회사간 합병

대상	시기	비고
Ludia, Inc. Umi Mobile Inc. FremantleMedia Canada, Inc.	2021.11.01	Jam City, Inc.의 종속회사인 Legend Acquireco Holdings ULC는 2021년 11월 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 Ludia, Inc., Umi Mobile Inc., FremantleMedia Canada, Inc.를 흡수합병하였으며 JCMO Studios, ULC로 사명을 변경하였습니다.

#### 4) 지타운피에프브이(주)

##### 가) 자산양수도

대상	시기	비고
과천시	2019.02.15	지타운피에프브이(주)는 2019년 2월 과천시와 G-TOWN 사업을 위한 토지매매계약을 체결하였습니다. 본 계약에 의해 2018년 8월 과천시와 컨소시엄 간 체결한 토지매매계약 상 매수인의 지위 및 매매대금 채무는 각 컨소시엄 참여사에서 지타운피에프브이(주)로 이전 되었습니다.

#### 5) Kabam, Inc.

##### 가) 지분인수

대상	시기	비고
----	----	----

Kabam Montreal, Inc.	2019.03.21	Kabam, Inc.는 2019년 3월 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 Riposte Games & Co. Inc.(현, Kabam Montreal, Inc.) 지분 100%를 취득하였습니다.
----------------------	------------	--

## 6) 넷마블에프앤씨(주)

### 가) 합병

대상	시기	비고
(주)포플렛	2020.03.31	(주)퍼니파우는 2020년 3월 경영합리화를 위하여 (주)포플렛을 흡수합병하였습니다. 합병 후 (주)퍼니파우는 사명을 넷마블퍼(주)로 변경하였습니다.
넷마블체리(주)	2020.10.30	넷마블퍼(주)는 2020년 10월 경영합리화를 위하여 넷마블체리(주)를 흡수합병하였습니다. 합병 후 넷마블퍼(주)는 사명을 넷마블에프앤씨(주)로 변경하였습니다.
(주)디엠케이팩토리	2021.01.29	넷마블에프앤씨(주)는 2020년 11월 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 (주)디엠케이팩토리의 지분 100%를 취득한 후, 2021년 1월 흡수합병하였습니다.
(주)나인엠인터랙티브	2021.12.03	넷마블에프앤씨(주)는 2021년 12월 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 (주)나인엠인터랙티브의 지분 100%를 취득한 후 흡수합병하였습니다.
메타버스게임즈(주) (구, (주)플로피게임즈)	2023.03.21	2023년 3월 넷마블에프앤씨(주)는 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 메타버스게임즈(주)(구, (주)플로피게임즈)를 흡수합병하였습니다.

### 나) 지분인수

대상	시기	비고
App Scrolls Inc.	2021.08.19	넷마블에프앤씨(주)는 2021년 8월 모바일게임 서비스 운영 역량을 강화하기 위하여 App Scrolls Inc.의 지분 100%(의결권 있는 지분을 기준)를 취득하였습니다.
메타버스월드(주) (구, (주)아이템게임즈)	2022.01.10	넷마블에프앤씨(주)는 2022년 1월 사업 제휴 강화를 위한 전략적 파트너십 관계 구축을 위하여 (주)아이템게임즈(현, 메타버스월드(주))의 지분 90%(의결권 있는 지분을 기준)를 취득하였습니다.
보노테크놀로지스(주)	2022.02.10	넷마블에프앤씨(주)는 2022년 1월 사업 제휴 강화를 위한 전략적 파트너십 관계 구축을 위하여 보노테크놀로지스(주)의 지분 67%(의결권 있는 지분을 기준)를 취득하였습니다.
메타버스게임즈(주) (구, (주)플로피게임즈)	2022.08.19	넷마블에프앤씨(주)는 2022년 8월 사업 제휴 강화를 위한 전략적 파트너십 관계 구축을 위하여 (주)플로피게임즈(현, 메타버스게임즈(주))의 지분 100%(의결권 있는 지분을 기준)를 취득하였습니다.

(주)에이스팩토리	2022.12.13 2023.06.02	넷마블에프앤씨(주)는 2022년 12월, 2023년 6월 사업 제휴 강화를 위한 전략적 파트너십 관계 구축을 위하여 (주)에이스팩토리의 지분 총 63%(의결권 있는 지분율 기준)를 취득하였습니다.
-----------	--------------------------	---

#### 다) 자산양수도

대상	시기	비고
(주)아이로보	2021.06.11	넷마블에프앤씨(주)는 VFX 스튜디오 개발사업 추진을 위하여 (주)아이로보가 보유하고 있던 전체 면적 1,739.9㎡의 대지지분에 대해 매수하는 매매계약을 체결하였으며, 2021년 7월 잔금지급이 완료되었습니다.
픽셀크루즈(주)	2022.04.25	넷마블에프앤씨(주)는 2022년 4월 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 픽셀크루즈(주)가 보유하고 있는 일부 무형자산 등을 양수하는 자산양수도 계약을 체결하였습니다.
메타버스엔터테인먼트(주)	2023.05.25	넷마블에프앤씨(주)는 2023년 5월 경영효율화를 위하여 보유하고 있던 전체 면적 1,739.9㎡의 대지지분 및 2,504.23㎡의 건물을 메타버스엔터테인먼트(주)에 매도하는 부동산매매계약을 체결하였습니다.

#### 라) 사업양수도

대상	시기	비고
메타버스월드(주) (구,(주)아이템게임즈)	2022.04.20	넷마블에프앤씨(주)는 2022년 4월 경영효율화를 위하여 메타버스월드(주)(구,(주)아이템게임즈)에 일부 무형자산 등을 양도하는 사업양수도 계약을 체결하였습니다.
메타버스월드(주) (구,(주)아이템게임즈)	2023.06.15	넷마블에프앤씨(주)는 2023년 6월 메타버스월드(주)(구,(주)아이템게임즈)가 보유하고 있는 무형자산 등을 양수하는 사업양수도 계약을 체결하였습니다.

#### 마) 종속회사 간 합병

대상	시기	비고
메타버스월드(주) (구,(주)아이템게임즈) 보노테크놀로지스(주)	2022.04.05	넷마블에프앤씨(주)의 종속회사인 (주)아이템게임즈는 2022년 4월 경영효율화를 위하여 보노테크놀로지스(주)를 흡수합병하였으며, 메타버스월드(주)로 사명을 변경하였습니다.
메타버스엔터테인먼트(주) (주)에이스팩토리	2023.12.18	넷마블에프앤씨(주)의 종속회사인 메타버스엔터테인먼트(주)는 2023년 12월 경영효율화를 위하여 (주)에이스팩토리를 흡수합병하였습니다.

#### 바) 종속회사의 분할

대상	시기	비고
메타버스랩스(주) (구,메타버스월드(주)) 메타버스월드(주) 어썬블게임즈(주)	2023.12.01	넷마블에프앤씨(주)의 종속회사인 메타버스월드(주)는 2023년 12월 경영효율화를 위하여 일부 사업을 분할하여 메타버스월드(주), 어썬블게임즈(주)를 설립하고 사명을 메타버스랩스(주)로 변경하였습니다.

## 7) Netmarble Japan Inc.

### 가) 지분인수

대상	시기	비고
Clappers, Inc.	2020.04.01	Netmarble Japan Inc.는 2020년 4월 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 Clappers, Inc. 지분 30%를 취득하였습니다.

### 나) 지분매각

대상	시기	비고
Clappers, Inc.	2020.10.20	Netmarble Japan Inc는 경영효율화를 위하여 Clappers, Inc.의 지분 30%를 매각하였습니다.

## 8) Kabam LA, Inc.(구,Netmarble US, Inc.)

### 가) 지분인수

대상	시기	비고
Kung Fu Factory	2021.02.09	Netmarble US, Inc.는 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 Kung Fu Factory의 지분 64.86%를 취득하였습니다.

## 9) (주)에브리플레이

### 가) 지분인수

대상	시기	비고
(주)티엘엑스패스	2021.05.28	(주)에브리플레이는 2021년 5월 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 (주)티엘엑스패스 지분 100%를 신규 취득하였습니다.

### 나) 합병

대상	시기	비고
----	----	----

(주)티엘엑스패스	2021.12.31	(주)에브리플레이는 2021년 12월 경영합리화를 위하여 (주)티엘엑스패스를 흡수합병하였습니다.
-----------	------------	---

#### 10) 잼팟(주)

##### 가) 지분인수

대상	시기	비고
ZEMPOT MALAYSIA SDN.BHD	2021.04.13	잼팟(주)는 2021년 4월 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 ZEMPOT MALAYSIA SDN.BHD. 지분 100%를 신규 취득하였습니다.

#### 11) (주)미디어웹

##### 가) 지분매각

대상	시기	비고
PT. NETMARBLE INDONESIA	2021.10.01	(주)미디어웹은 2021년 10월 경영효율화를 위하여 PT. NETMARBLE INDONESIA의 지분 70.59%를 매각하였습니다.

#### 12) SpinX Games Limited

##### 가) 지분인수

대상	시기	비고
Spin Interactive Co., Ltd	2022.11.28	SpinX Games Limited는 2022년 11월 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 Spin Interactive Co., Ltd 지분 100%를 신규 취득하였습니다.

### 아. 회사의 업종 또는 주된 사업의 변화

당사는 게임사업부문을 주된 사업으로 영위하고 있으며, 향후 게임 사업과 접목이 가능한 신기술 등의 분야로 사업 분야를 넓히기 위해 2018년 3월 주주총회 결의를 통해 정관 상에 신기술 관련 사업 목적을 추가하였습니다.

### 3. 자본금 변동사항

공시대상기간 중 당사 자본금 변동추이는 다음과 같습니다.

(단위 : 원, 주)

종류	구분	제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	제11기 (2021년)	제10기 (2020년)	제9기 (2019년)
보통주	발행주식총수	85,953,502	85,953,502	85,953,502	85,845,303	85,744,564
	액면금액	100	100	100	100	100
	자본금	8,595,350,200	8,595,350,200	8,595,350,200	8,584,530,300	8,574,456,400
우선주	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
기타	발행주식총수	-	-	-	-	-
	액면금액	-	-	-	-	-
	자본금	-	-	-	-	-
합계	자본금	8,595,350,200	8,595,350,200	8,595,350,200	8,584,530,300	8,574,456,400

## 4. 주식의 총수 등

### 가. 주식의 총수 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 주)

구 분		주식의 종류			비고
		보통주	-	합계	
Ⅰ. 발행할 주식의 총수		200,000,000	-	200,000,000	-
Ⅱ. 현재까지 발행한 주식의 총수		85,953,502	-	85,953,502	-
Ⅲ. 현재까지 감소한 주식의 총수		-	-	-	-
	1. 감자	-	-	-	-
	2. 이익소각	-	-	-	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-	-
	4. 기타	-	-	-	-
Ⅳ. 발행주식의 총수 (Ⅱ-Ⅲ)		85,953,502	-	85,953,502	-
Ⅴ. 자기주식수		4,018,931	-	4,018,931	-
Ⅵ. 유통주식수 (Ⅳ-Ⅴ)		81,934,571	-	81,934,571	-

### 나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고	
					취득(+)	처분(-)	소각(-)			
배당 가능 이익 범위 이내 취득	직접 취득	장내 직접 취득	보통주	3,993,131	-	-	-	3,993,131	-	
			-	-	-	-	-	-	-	
		장외 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-	-
		공개매수	보통주	-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-	-
		소계(a)	보통주	3,993,131	-	-	-	3,993,131	-	
			우선주	-	-	-	-	-	-	-
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량	보통주	-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-	-
		현물보유수량	보통주	-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-	-
		소계(b)	보통주	-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-	-
기타 취득(c)			보통주	25,800	-	-	-	25,800	(주)	
			-	-	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)			보통주	4,018,931	-	-	-	4,018,931	-	
			-	-	-	-	-	-	-	-

주) 당사는 2012년 1월 12일 하나로드림게임즈(주)를 흡수합병하는 과정에서 자기주식 516주를 취득한 뒤,  
2015년 2월 24일 액면분할을 통해 25,800주를 보유하게 되었습니다.



5. 정관에 관한 사항

가. 정관 개정 사항

본 사업보고서에 첨부된 당사의 최근 정관 개정일은 2023년 3월 29일입니다.  
공시서류제출일 이후 개최 예정인 제13기 정기주주총회(2024년 3월 28일 개최 예정) 안건 중 정관 일부 변경의 건이 포함되어 있습니다.

나. 정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2021.03.26	제10기 정기주주총회	제11조(명의개서대리인) 등 제39조의2(위원회) 제40조(감사위원회의 구성) 등	- 주식·사채 등의 전자등록에 관한 법률에 따른 규정 정비 - 이사회 내 위원회 추가 - 상법 개정에 따른 감사위원 분리선임 및 의결권 제한요건 변경 등 내용 반영
2023.03.29	제12기 정기주주총회	제2조(목적) 제29조(이사의 수) 제33조(집행임원) 등 제34조(이사 또는 집행임원의 책임강경) 제40조의2(위원회)	- 사업목적(스포츠 및 오락 관련 서비스업) 추가 - 이사 추가선임 반영, 자본시장법 개정 반영(제165조의20) - 집행임원제도 폐지 - 주주총회 결의로 이사의 책임을 감경하도록 명시 - 이사회 내 위원회 추가
2024.03.28	제13기 정기주주총회 (예정)	제2조(목적)	- 사업목적(상담 서비스 제공업)추가

주) 제13기 정기주주총회(예정)의 정관 변경 세부 내용은 당사가 2024년 3월 13일 금융감독원 전자공시시스템  
(<https://dart.fss.or.kr/>)에 공시한 '주주총회소집공고'를 참조하시기 바랍니다.

다. 사업목적

1) 사업목적 현황

구 분	사업목적	사업영위 여부
1	게임개발 자회사의 주식 보유 및 게임개발 자회사 관리사업	영위
2	투자업, 투자자문업	영위
3	경영자문업 및 재무컨설팅 사업	영위
4	부동산 매매 및 임대업	영위
5	인터넷 관련사업	영위
6	정보통신장비 제조 및 판매업	미영위
7	정보통신업	영위
8	디지털 콘텐츠 제작 및 유통	영위
9	엔터테인먼트 관련사업	영위
10	전파매체 미디어 관련사업	영위
11	게임 소프트웨어 제작업	영위
12	영화 및 기타 영상물 투자업	영위
13	영화 및 기타 영상물 배급업 및 배급대행업	영위
14	영화 및 기타 영상물 수출입업	영위

15	게임물 제작업	영위
16	영상 및 음반, 게임물, 제작물 도소매 유통업	영위
17	영상 및 음반, 게임물 판매대행 및 대여업	영위
18	콘텐츠 판권 유통사업	영위
19	광고, 마케팅 대행업 및 출판업	영위
20	캐릭터상품의 제조, 판매업 및 제3자 라이선싱 부여	영위
21	위 각호 관련 무역업(수출입업)	영위
22	소프트웨어 개발 및 콘텐츠 개발서비스	영위
23	통신판매업	영위
24	위 각호 관련 도·소매업	영위
25	교통카드 충전 및 결제서비스	미영위
26	데이터 방송채널 사용사업	영위
27	<p>위 각호에 관련된 사업의 영위와 밀접한 관련이 있는 회사의 주식 또는 지분의 취득·소유 및 그들 회사(이하 "자회사")의 지배 내지 경영관리업무와 그에 부수하는 업무로서 다음 각 목의 사업</p> <p>가. 경영관리업무</p> <p>(1) 자회사 등(자회사, 손자회사 및 손자회사가 지배하는 회사를 포함한다. 이하 같다)에 대한 사업목표의 부여 및 사업계획의 승인</p> <p>(2) 자회사 등의 경영성과의 평가 및 보상의 결정</p> <p>(3) 자회사 등에 대한 경영지배구조의 결정</p> <p>(4) 자회사 등의 업무와 재산상태에 대한 검사</p> <p>(5) (1)~(4)에 부수하는 업무</p> <p>나. 경영관리에 부수하는 업무</p> <p>(1) 자회사에 대한 출자 또는 자회사 등에 대한 자금제공을 위한 자금조달</p> <p>(2) 자회사 등과의 공동상품의 개발·판매 및 설비·전산시스템의 공동활용 등을 위한 사무지원</p> <p>(3) 기타 법령에 의하여 인가·허가 또는 승인 등을 요하지 아니하는 업무</p>	영위
28	인공지능(AI), 가상현실(VR), 증강현실(AR) 관련 제품, 서비스 개발 및 공급업	영위
29	블록체인 관련사업 및 연구개발업	영위
30	음원, 영화, 애니메이션 제작, 유통, 판매, 판권구입, 배급, 상영 관련사업	영위
31	스포츠 및 오락 관련 서비스업	영위
32	위 각호에 부대하는 사업일체	영위

## 2) 사업목적 변경 내용

구분	변경일	사업목적	
		변경 전	변경 후
추가	2023.03.29	-	31. 스포츠 및 오락 관련 서비스업

## ※ 정관상 사업목적 추가 현황표

구분	사업목적	추가일자
----	------	------

1	스포츠 및 오락 관련 서비스업	2023.03.29
---	------------------	------------

### 3) 사업목적 변경 사유

#### 가) 스포츠 및 오락 관련 서비스업

##### (1) 사업 분야 및 진출 목적, 사업목적 변경 제안 주체 등

넷마블 사옥 '지타워' 내 스포츠센터 운영을 위한 사업으로, 임직원 건강 증진을 위한 복지시설 및 지벨리(서울·구로구 금천구 일대 도시형 산업단지) 내 근로자와 지역주민을 위한 지원시설 운영을 주 목적으로 합니다. 해당 사업목적 변경의 제안 주체는 이사회이며, 2023년 3월 29일 제12기 정기주주총회에서 최종 승인되었습니다. 또한, 해당 사업목적 변경이 회사의 주된 사업에 미치는 영향은 없습니다.

##### (2) 시장의 주요 특성 · 규모 및 성장성

임직원 복지시설 및 지역 근로자와 주민을 위한 지원시설 운영을 주 목적으로 한 사업이므로 시장의 주요 특성 등은 기재하지 않습니다.

##### (3) 신규사업과 관련된 자금소요액 등

해당 신규사업으로 소요된 자금 규모는 총 14.2억 원입니다.

##### (4) 사업 추진현황

해당 스포츠센터는 개관 이후 임직원 복지시설 및 지역 근로자와 주민을 위한 지원시설로 운영중이며, 당사는 관련 인력 고용 및 시설 관리 등 운영 업무 일체를 전문업체에 위탁하여 운영 중입니다.

##### (5) 기존 사업과의 연관성

해당사항이 없습니다.

##### (6) 주요 위험

해당사항이 없습니다.

##### (7) 향후 추진계획

해당사항이 없습니다.

##### (8) 미추진 사유

해당사항이 없습니다.

## II. 사업의 내용

### 1. 사업의 개요

당사는 사업 경쟁력 및 효율성 제고를 위하여 2011년 11월 (주)씨제이이엔엠으로부터 물적분할을 통해 씨제이게임즈(주)로 설립되었습니다. 2014년 10월에는 씨제이넷마블(주)(주)씨제이이엔엠의 게임사업부문으로 2014년 8월 분할신설됨)를 흡수합병하며 사명을 '넷마블게임즈(주)'로 변경하였으며, 이후 2018년 3월 정기주주총회에서 상호를 '넷마블(주)'로 변경하였습니다.

당사의 연결실체는 모바일 게임 개발 및 퍼블리싱 사업을 영위하고 있습니다. 넷마블(주)는 게임 개발 자회사가 개발한 게임 등을 퍼블리싱하는 사업을 전문적으로 영위하며, 넷마블네오(주), 넷마블에프앤씨(주), 넷마블엔투(주), 넷마블넥서스(주), 넷마블몬스터(주) 등의 자회사는 모바일을 비롯한 크로스 플랫폼 게임 개발 사업을 담당합니다.

당사의 주요 제품인 모바일 게임은 애플, 구글 등 플랫폼 사업자가 운영하는 애플리케이션 스토어를 통하여 주로 판매되고 있으며, 당사는 게임 내 재화 및 아이템 등을 구매하는 부분 유료화(In-App Purchase)를 통해 매출을 창출하고 있습니다.

당사는 2023년 연결기준 매출 2조 5,021억 원을 기록하였으며, 'MARVEL Contest of Champions', 'Jackpot World', 'Lotsa Slots', 'Cash Frenzy', '일곱 개의 대죄: GRAND CROSS' 등의 다각화된 게임 포트폴리오를 보유하고 있습니다.

(단위 : 백만원, %)

품목	주요 상표 등	제13기 (2023년)	
		매출액	비중
모바일게임	MARVEL Contest of Champions	268,270	10.72
	Jackpot World	227,323	9.09
	Lotsa Slots	201,588	8.06
	Cash Frenzy	199,823	7.98
	일곱 개의 대죄: GRAND CROSS	144,615	5.78
	기타(모바일)	1,212,318	48.45
	소계	2,253,937	90.08
온라인게임	마구마구 등	31,552	1.26
기타	기타	216,567	8.66
합계		2,502,056	100.00

주) 연결재무제표 기준

당사는 역량 있는 게임 개발사 및 당사와 시너지를 창출할 수 있는 다양한 회사를 발굴하고 인수하며 지속적으로 성장하고 있으며, 향후 게임사업과 접목이 가능한 신기술 등의 분야로

사업부문을 넓혀 지속적인 성장을 이어나갈 계획입니다.

## 2. 주요 제품 및 서비스

### 가. 주요 제품 및 서비스의 현황

공시서류작성기준일 현재 당사의 매출에서 주요한 비중을 차지하는 게임 현황은 다음과 같습니다.

(단위 : 백만원, %)

품목	주요 상표 등	제13기 (2023년)		제12기 (2022년)		제11기 (2021년)	
		매출액	비중	매출액	비중	매출액	비중
모바일게임	MARVEL Contest of Champions	268,270	10.72	289,806	10.84	307,885	12.28
	Jackpot World	227,323	9.09	214,176	8.01	44,176	1.76
	Lotsa Slots	201,588	8.06	199,786	7.47	43,477	1.74
	Cash Frenzy	199,823	7.98	226,994	8.49	62,748	2.50
	일곱 개의 대죄: GRAND CROSS	144,615	5.78	178,688	6.69	238,284	9.51
	제2의 나라: Cross Worlds	92,825	3.71	199,097	7.45	262,398	10.47
	리니지2 레볼루션	82,037	3.28	109,447	4.10	140,972	5.62
	블레이드&소울 레볼루션	73,259	2.93	88,244	3.30	111,221	4.44
	세븐나이츠2	23,990	0.96	57,793	2.16	144,829	5.78
	기타(모바일)	940,207	37.57	924,799	34.59	946,083	37.74
	소계	2,253,937	90.08	2,488,830	93.10	2,302,073	91.84
온라인게임	마구마구 등	31,552	1.26	34,797	1.30	28,444	1.13
기타	기타	216,567	8.66	149,781	5.60	176,389	7.03
합계		2,502,056	100.00	2,673,408	100.00	2,506,906	100.00

주) 연결재무제표 기준

### 나. 주요 서비스 가격변동 추이

당사는 서비스하는 게임을 다운로드하는 시점에는 금액을 지불하지 않지만, 게임 내 재화 및 아이템 등을 구매하게 하는 부분유료화(In-App-Purchase)를 시행하고 있으며, 해당 방식은 일회성 구매로 끝나는 다운로드 과금 방식에 비해 추가 업데이트를 통해 사용자로 하여금 지속적인 구매를 할 수 있도록 하는 효과가 있습니다.

일반적으로 게임별 최소 결제액은 1,200원(부가세포함)으로 대부분 유사합니다. 그러나 당사는 다양한 게임 라인업을 보유하고 있으며, 과금 정책은 게임 및 아이템에 따라 매우 상이하고 비교 가능성이 낮기 때문에 주요 서비스의 가격변동 추이는 기재하지 않습니다.

### 3. 원재료 및 생산설비

#### 가. 설비 현황

당사는 모바일 게임 서비스를 주사업으로 하며, 이에 필요한 영업용 설비는 토지, 건물(임대차)과 서버 등 기계장치, 업무용 PC 등 집기비품으로 구성됩니다.

세부 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 백만원)

사업장별	자산별	소재지	기초가액 (2023.01.01)	당기증감	기말가액 (2023.12.31)	비고
본사사옥 외	토지	서울시 구로구 외	79,390	1,098	80,488	-
	건물	서울시 구로구 외	169,911	(3,531)	166,380	-
	구축물	서울시 구로구 외	1,238	(62)	1,176	-
	기계장치	서울시 구로구 외	15,107	(5,289)	9,818	-
	집기비품	서울시 구로구 외	38,234	(4,401)	33,833	-
	사용권자산	서울시 구로구 외	86,900	(11,135)	75,765	-
	기타유형자산	서울시 구로구 외	11,886	32,088	43,974	-
	건설중인자산	서울시 구로구 외	20,180	(11,428)	8,752	-
합계			422,846	(2,660)	420,186	-

주) 연결재무제표 기준

#### 나. 설비 투자계획

##### 1) 과천 G-TOWN 개발사업

당사는 신사업 확장에 대비한 제2의 사옥마련을 위해 코오롱글로벌(주), 넷마블엔투(주), 넷마블넥서스(주), 엔탑자산관리(주) 등과 컨소시엄을 구성하여 2019년 공동으로 출자하여 설립한 개발법인 지타운피에프브이(주)를 통해 G-TOWN 개발사업을 다음과 같이 추진 중입니다.

동 프로젝트는 과천시의 4차산업 육성전략의 일환으로 당사는 4차산업 혁명 관련 지식기반 산업을 확장할 계획이며, AI 기반 연구개발 빅데이터 분석 및 인프라 개발 등을 위한 R&D센터가 입주할 예정입니다.

##### [사업의 개요]

구분	내용
1. 사업명칭	과천 G-TOWN 개발사업(한글: 과천 지타운 개발사업)
2. 대상지	경기도 과천시 갈현동 일원(지식정보타운 지식9 용지)
3. 부지면적	13,838㎡(4,186평)
4. 사업규모	연면적 127,874.36㎡, 지하 6층 지상 15층
5. 사업내용	신사업 확장에 대비한 사옥 개발
	주요시설: 업무시설(넷마블, 넷마블엔투, 넷마블넥서스, 코오롱글로벌, IT스타트업)
	입주기업 지원시설: 컨벤션(공연, 회의장), 직장 어린이집, 스포츠센터, 근린생활시설 등
6. 사업기간	2018년 8월~2031년 11월
7. 사업비	3,600억 원

지타운피에프브이(주)는 과천 G-TOWN 개발사업을 위해 해당 부지에 대한 용지매매계약을 다음과 같은 내용으로 체결하였습니다.

구분	내용
1. 계약 당사자	- 매도인: 과천시 - 매수인: 지타운피에프브이(주)
2. 계약 목적 및내용	한국토지주택공사가 조성하는 지식기반산업용지 지식9획지 13,838㎡에 대해 매도인과 용지매매계약을 체결
3. 계약 체결시기 및 계약기간	- 계약체결: 2019년 2월 15일 - 잔금지급: 2021년 8월 31일
4. 계약금액 및 대금수수방법	총매매대금은 668억 원으로 계약금(총매매대금의 10%) 67억 원을 과천시와 체결한 용지 매매계약 상 매수인(넷마블(주) 외 4개사)의 지분비율에 따라 2018년 8월 30일에 지급하였고, 본 계약 체결 이후 과천시에 지급한 토지매매 계약금은 지타운피에프브이(주)에서 각 매수인에게 환급하였습니다. 2020년 6월 23일 토지사용 승낙 신청을 위해 총매매대금의 5%인 33억 원을 과천시에 지급하였으며, 잔금 568억 원은 2021년 8월 31일 과천시에 지급하였습니다.
5. 기타사항	2019년 1월 지타운피에프브이(주) 설립 등기 완료 이후 2018년 8월에 체결한 매매계약을 다음과 같이 인수(변경계약)하여 매수인의 지위 및 매매대금 채무가 각 컨소시엄 참여사에서 지타운피에프브이(주)로 이전되었으며, 각 계약 체결에 따른 매수인 변동사항은 다음과 같습니다.  1) 2018년 8월 30일 계약 : 넷마블(주), 넷마블엔투(주), 넷마블빅서비스(주), 엔탐자산관리(주), 코오롱글로벌(주) 2) 2019년 1월 21일 계약 : 넷마블(주), 넷마블엔투(주), 넷마블빅서비스(주), 엔탐자산관리(주), 코오롱글로벌(주), 교보자산신탁(주) 3) 2019년 2월 15일 계약: 지타운피에프브이(주)

## 2) 직장 어린이집 건축 프로젝트(G-Dream 프로젝트)

당사는 임직원 육아부담 완화 및 일·가정 양립을 지원하기 위하여 직장 어린이집 건축 프로젝트를 진행하고 있습니다.

### [사업의 개요]

구분	내용
1. 사업명칭	직장 어린이집 건축 프로젝트(G-Dream 프로젝트)
2. 대상지	서울시 구로구 구로동 844-1번지 외 10필지
3. 부지면적	1,084.9㎡ (328.18평)
4. 사업규모	연면적 1,651.7㎡, 지상 3층
5. 사업내용	직장 어린이집 신축 주요시설: 노유자시설(직장 어린이집)
6. 사업기간	2022년 10월~2024년 3월
7. 사업비	약 240억 원(부지매입 140억 원, 공사비 등 100억 원)



당사는 직장 어린이집 건축 프로젝트를 위해 해당 부지에 대한 용지매매계약을 아래와 같은 내용으로 체결하였습니다.

구분	내용
1. 계약 상대방	엔탐자산관리㈜
2. 계약 목적	직장 어린이집 건축 프로젝트 추진
3. 계약 내용	전체 면적 1,335.9㎡의 대지지분에 대해 용지매매계약을 체결
3. 계약 체결시기 및 계약기간	- 계약 체결일: 2022년 9월 19일 - 잔금 지급일: 2022년 9월 30일
4. 계약금액 및 대금수수 방법	총매매대금은 140억 원으로 계약금(총매매대금의 10%) 14억 원을 2022년 9월 19일 지급하였고, 잔금 126억 원을 2022년 9월 30일 지급하였습니다.

## 4. 매출 및 수주상황

### 가. 매출 실적

공시대상기간 당사의 매출 실적은 다음과 같습니다.

(단위 : 백만원)

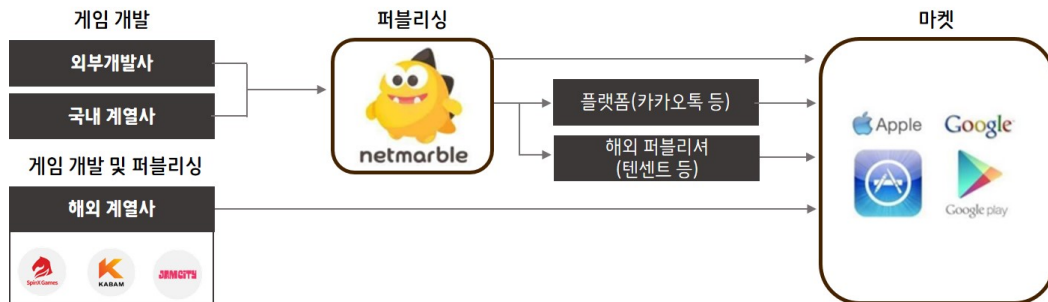
매출유형	품목		제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	제11기 (2021년)
모바일게임	MARVEL Contest of Champions	해외	267,148	288,542	306,118
		국내	1,122	1,264	1,767
	Jackpot World	해외	227,174	214,037	44,126
		국내	149	139	50
	Lotsa Slots	해외	201,382	199,675	43,465
		국내	206	111	12
	Cash Frenzy	해외	199,743	226,912	62,721
		국내	80	82	27
	일곱 개의 대죄: GRAND CROSS	해외	135,776	168,274	228,316
		국내	8,839	10,414	9,968
	제2의 나라: Cross Worlds	해외	69,628	152,010	137,753
		국내	23,197	47,087	124,645
	리니지2 레볼루션	해외	46,998	60,751	77,763
		국내	35,039	48,696	63,209
	블레이드&소울 레볼루션	해외	19,066	25,681	36,715
		국내	54,193	62,563	74,506
	세븐나이츠2	해외	12,103	37,511	28,317
		국내	11,887	20,282	116,512
	기타(모바일)	해외	761,989	763,074	763,229
		국내	178,218	161,725	182,854
	소계	해외	1,941,007	2,136,467	1,728,523
		국내	312,930	352,363	573,550
		합계	2,253,937	2,488,830	2,302,073
온라인게임	마구마구 등	해외	16,690	12,010	7,982
		국내	14,862	22,787	20,462
기타		해외	120,958	99,829	104,533
		국내	95,609	49,952	71,856
합계		해외	2,078,655	2,248,306	1,841,038
		국내	423,401	425,102	665,868
		합계	2,502,056	2,673,408	2,506,906

주) 연결재무제표 기준

## 나. 판매경로 및 주요 매출처

### 1) 판매경로

당사는 국내 계열사 및 외부 개발사가 개발한 게임을 퍼블리싱하여 주로 마켓(구글 플레이, 애플 앱스토어 등)에 직접 공급하는 구조로 판매하고 있습니다. 한편, Jam City, Inc., Kabam, Inc., SpinX Games Limited 등과 같은 해외 계열사는 게임 개발과 더불어 퍼블리싱을 자체적으로 수행하고 있습니다.



### 2) 주요 매출처

당사의 최종 매출처는 다수의 모바일 게임 사용자이며, 모바일 시장의 특성상 이와 같은 모바일 게임서비스는 대부분 글로벌 마켓사인 구글, 애플 등을 통해 제공/결제되고 있습니다. 당사도 구글 및 애플 등을 통해 발생하는 매출액 비중이 높습니다.

## 다. 판매방법 및 전략

### 1) 판매방법

당사의 주요제품인 모바일게임은 애플, 구글 등 플랫폼 사업자가 운영하는 애플리케이션 스토어를 통하여 주로 판매되고 있습니다. 소비자가 당사의 게임을 다운로드 받거나 게임 이용 중 부분 유료화 과금을 할 경우, 플랫폼 사업자가 발행하는 청구서나 신용카드 이용요금 청구서 등에 당사의 게임요금이 합산 청구됩니다.

수익성은 판매경로별로 달라지며, 직접 서비스를 하는 경우는 중간 플랫폼 또는 해외 퍼블리셔에게 지급되는 비용이 별도로 없기 때문에 수익성이 가장 높습니다. 최근에는 기존 게임의 우수성으로 입증된 브랜드 가치가 있어 대부분 직접 서비스를 진행하고 있으며, 고객에게 최고의 서비스를 제공할 수 있도록 게임의 특성에 맞춰 전략적으로 플랫폼을 선정하고 있습니다.

### 2) 판매전략

당사는 다음과 같은 마케팅 방법 등을 통해 이용자를 획득하고, 이를 통해 매출이 발생하는 구조로 판매 전략이 이루어지고 있습니다.

- 사전등록: 출시 전 다양한 매체를 통해 사전등록자를 모집하고, 출시 시 혜택 제공으로 게임 유입 유도
- 모바일 광고: 다양한 모바일 App을 통한 디스플레이 광고
- 온/오프라인 광고: TV 광고, 오프라인(지하철, 전광판 등) 옥외 광고 및 네이버 등의 포털 광고
- 이벤트 프로모션/바이럴: 인플루언서 활용 및 유저간 자체 정보 전파, 확산을 위한 활동

- 크로스 프로모션: 동일 퍼블리셔, 동일 플랫폼 게임 간의 광고 진행

#### 가) 해외 판매 전략

해외 시장의 경우에도 국내와 유사한 판매전략을 적용하고 있지만, 다양한 국가의 소비자 특성에 최적화된 게임을 서비스하기 위해 크게 두 가지 전략을 활용하고 있습니다.

##### (1) 글로벌 동시 출시를 위한 One-Build 시스템과 글로벌 소프트론칭 시스템

글로벌 동시 출시를 위한 One-Build 시스템은 급변하는 게임 업계의 트렌드에 맞춰 하나의 게임(빌드)에서 다양한 언어를 지원하여 지역간 출시 간격을 없앤 시장 다변화 전략입니다. 이를 위해 전 세계 다양한 유저 취향에 맞게 정식 출시 이전 일부 국가에서 먼저 서비스를 진행하고 게임의 완성도를 보장하는 소프트론칭 시스템을 적용하기 시작하였습니다. 2016년부터 이러한 론칭시스템이 안정기에 접어들면서 국내 게임사의 해외 시장에서의 성과가 더욱 두드러지고 있으며 향후에도 지속적인 성장세를 이어갈 것으로 예상됩니다.

##### (2) 각 국가의 특색에 맞게 콘텐츠를 재구성하여 재출시하는 전략(Glocalization)

Glocalization은 Global과 Localization의 합성어로 RPG 장르와 같이 국가나 지역별 선호도가 나뉘는 게임을 특정 국가 출시 이후 추가적인 보완과 업그레이드 과정을 거쳐 새로운 시장의 특색에 맞도록 재출시하는 전략입니다. 대표적인 예가 당사의 '리니지2 레볼루션'입니다.

국내에서 큰 성공을 거둔 '리니지2 레볼루션'은 게임 콘텐츠를 일본 유저들의 성향에 맞게 다시 제작한 후 2017년 8월 일본에 출시하였고, 일본 양대 마켓 다운로드 1위 및 출시 18시간 만에 애플 앱스토어 최고 매출 1위를 기록하였습니다. 이는 당시 일본 시장에 론칭한 국내 게임 중 가장 큰 성공 사례입니다. 이러한 성공을 발판으로 각국의 특색에 맞게 제작하여 국가별로 다른 빌드의 게임을 출시하는 전략은 향후에도 RPG 장르의 게임을 개발하는 회사들을 중심으로 많이 나타날 것으로 보입니다.

당사는 지속적으로 글로벌 시장에 신규 게임 출시를 계획하고 있으며, 해외 시장 공략을 위해 적극적으로 노력하고 있습니다. 당사는 국내외 다수의 개발스튜디오를 보유하고 있음은 물론, 이 장점을 적극 활용하고 있습니다. 해외 시장 진출을 위해 기존 게임을 신규 빌드로 재개발하는 경우, 최초 개발 자회사와 타 개발 자회사 간의 협업개발(Collaboration)을 통해 타사 대비 신속하고 효율적인 해외 시장 출시가 가능할 것으로 예상하고 있습니다.

#### 라. 수주상황

해당사항이 없습니다.

## 5. 위험관리 및 파생거래

### 가. 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

#### 1) 환위험 관리

연결실체의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 매출, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, EUR, CAD, JPY 등입니다. 연결실체는 환위험의 최소화를 위하여 투기적 외환거래는 금지하고 있으며 연결실체의 환위험을 주기적으로 모니터링, 평가 및 관리하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 기능통화 이외의 외화로 표시된 화폐성자산 및 부채의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말		전기말	
	자산	부채	자산	부채
USD	69,461,652	230,632,940	70,982,942	1,659,210,420
EUR	715,344	416,958	1,497,738	1,799,114
CAD	10,314,966	55,126,262	9,873,576	20,011,704
JPY	143,381	5,560,949	62,928	9,039,044
기 타	3,188,288	329,342	427,374	1,199,019
합 계	83,823,631	292,066,451	82,844,558	1,691,259,301

당기말과 전기말 현재 외화에 대한 원화 환율변동이 세전손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말		전기말	
	10% 상승 시	10% 하락 시	10% 상승 시	10% 하락 시
USD	(16,117,129)	16,117,129	(158,822,748)	158,822,748
EUR	29,839	(29,839)	(30,138)	30,138
CAD	(4,481,130)	4,481,130	(1,013,813)	1,013,813
JPY	(541,757)	541,757	(897,612)	897,612
기 타	285,895	(285,895)	(77,165)	77,165
합 계	(20,824,282)	20,824,282	(160,841,476)	160,841,476

#### 2) 이자율 관리

이자율 위험은 시장금리 변동으로 인한 재무상태표 항목의 가치변동(공정가치) 위험과 투자 및 재무활동으로부터 발생하는 현금흐름(이자수익 및 비용)이 변동될 위험을 의미합니다. 연

결실체의 이자율 변동위험은 주로 변동금리부 차입금으로 인해 발생하며, 연결실체는 이자율 변동으로 인한 불확실성과 금융비용의 최소화를 위한 관리방안을 수립, 운용하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 이자부 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말	전기말
고정이자율:		
금융자산	161,482,394	271,386,692
금융부채	738,184,890	367,744,598
변동이자율:		
금융자산	119,466,396	122,147,376
금융부채	1,018,979,391	1,805,262,572

#### 가) 고정이자율 금융상품의 공정가치 민감도 분석

연결실체는 고정이자율 금융상품을 당기손익-공정가치측정 금융상품으로 처리하고 있지 않으며, 이자율스왑과 같은 파생상품을 공정가치위험회피회계의 위험회피수단으로 지정하지 않았습니다. 따라서, 이자율의 변동은 손익에 영향을 주지 않습니다.

#### 나) 변동이자율 금융상품의 현금흐름 민감도 분석

연결실체는 변동이자부 금융상품을 보유하고 있는 상황이기 때문에 이자율위험에 노출되어 있습니다. 당기말과 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하다고 가정하면 이자율 변동이 연간 세전손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말		전기말	
	0.5% 상승시	0.5% 하락시	0.5% 상승시	0.5% 하락시
변동이자율 금융자산	597,332	(597,332)	610,737	(610,737)
변동이자율 금융부채	(5,094,897)	5,094,897	(9,026,313)	9,026,313

#### 3) 기타 시장가격 위험관리

연결실체가 보유하고 있는 기타포괄손익-공정가치측정금융자산으로부터 시장위험이 발생합니다. 연결실체는 중요한 투자에 대해 개별적으로 관리하며 중요한 취득 및 매각 결정에는 이사회 승인이 필요합니다.

보고기간말 현재 연결실체가 보유하고 있는 기타포괄손익-공정가치측정금융자산 중상장지분 금융자산의 가격이 5% 변동시 기타포괄손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말		전기말	
	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시
세후 기타포괄손익	18,040,708	(18,040,708)	33,527,098	(33,527,098)

## 나. 위험관리 정책

연결실체의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 이사회는 연결실체의 위험관리 정책을 개발하고 감독하고 있으며, 단기 경영전략에 대해 정기적으로 보고 받고 승인하고 있습니다.

연결실체의 위험관리 정책은 연결실체가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 연결실체의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 연결실체는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

## 다. 파생상품 및 풋백옵션 등 거래 현황

공시서류작성기준일 현재 회사가 보유 또는 의무를 부담하고 있는 파생상품(신용파생상품을 포함, 기타 타법인 주식 또는 출자증권 등의 취득과 관련하여 체결한 풋옵션(Put Option), 콜옵션(Call Option), 풋백옵션(Put Back Option)등 계약 및 그 계약에 관한 내용은 다음과 같습니다.

연결실체는 Jam City, Inc의 지분 취득시 Jam City, Inc의 비지배 주주들과 주주간계약을 체결하였으며, 비지배 주주는 당사에 대하여 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있으며, 연결실체는 비지배주주에 대하여 동반매도청구권(Drag-along right)를 가지고 있습니다. 연결실체는 넷마블에프앤씨(주), (주)로켓펀치, (주)에브리플레이 및 현재는 소멸한 (주)포플렛의 전환우선주 취득 시 전환우선주 발행사의 주요 주주들과 주주간 계약을 체결하였으며, 주요주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right) 및 매수청구권(Put option)을 가지고 있습니다. 한편, (주)포플렛은 넷마블퍼니(주)(구,(주)퍼니파우)에 흡수합병되어 소멸하였지만, 상기의 권리는 포괄적 승계를 통해 유효합니다.

연결실체는 (주)패션인테크 지분 취득 시 주요 주주들과 주주간 계약을 체결하여 우선매수권 및 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있습니다.

연결실체는 (주)패션인테크가 설립한 ALTAVAGROUP PTE. LTD.(구,UNMATEREALITY PTE. LTD.)의 지분 취득시주요 주주들과 주주간계약을 체결하여 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있습니다. 한편 (주)패션인테크는 ALTAVAGROUP PTE. LTD.(구,UNMATEREALITY PTE. LTD.)의 소액주주에 대하여 동반매각청구권(Drag-along right)을 가지고 있습니다.

연결실체는 (주)에이릭스와 (주)페일블루, (주)룰루랩의 전환상환우선주를 취득하였으며 주요 주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right) 및 매수청구권(Put option)을 가지고 있습니다.

연결실체는 (주)브레이브엔터테인먼트, PRIMUS LABS PTE. LTD.(구,ISKRA PTE. LTD.)의 전환상환우선주를 취득하였으며, (주)해긴의 지분을 취득하였습니다. 주요 주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right), 매수청구권(Put option)을 가지고 있습니다. 또한, (주)밀리언볼트의 지분을 취득하였으며 주요 주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있습니다.

연결실체는 패스트 2022 Seed 투자조합과 더벤처스 파운더스 커뮤니티 펀드에 출자하였으며 업무집행 조합원에 대하여 우선매수권을 가지고 있습니다.

연결실체는 당기 중 (주)슈퍼블록의 상환전환우선주를 취득하였습니다. 주요 주주들과 주주간계약을 체결하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right) 및 매수청구권을 가지고 있습니다.

연결실체는 2021년 2월 9일 Kung Fu Factory 주식 중 64.86%를 취득하였고, 잔여주식 35.14%를 4년에 걸쳐 매수하는 잔여지분매매계약을 매도인과 체결하였습니다. 해당 잔여주

식에 대해 연결실체는 우선매수권을 보유하고 있습니다.

연결실체는 SpinX Games Limited의 지분 취득시 기존 주주들에게 주식양수대금의 80%를 지급하고 20%에 상당하는 양수가액은 거래종결일 이후 4년간에 걸쳐 정산기준일(Cut-off Date) 직전 12개월간의 EBITDA에 일정 배수를 곱한 금액의 5%를 지급합니다.

연결실체의 파생상품자산 현황은 'III. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석 - 5. 금융상품의 구분 및 공정가치, 8. 당기손익-공정가치측정금융자산'을, 풋옵션 현황은 'III. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석 - 24. 우발부채와 약정사항 - (6) 약정사항'을 참조하시기 바랍니다.



## 6. 주요계약 및 연구개발활동

### 가. 경영상의 주요계약 등

#### 1) 넷마블(주)

##### 가) 과천 G-TOWN 개발사업

당사는 신사업 확장에 대비한 제2의 사옥마련을 위해 코오롱글로벌(주), 넷마블엔투(주), 넷마블넥서스(주), 엔탑자산관리(주) 등과 컨소시엄을 구성하여 과천시 지식기반산업 용지 공급대상자로 선정, 공동으로 출자하여 설립한 지타운피에프브이(주)를 통해 G-TOWN 개발사업을 추진 중입니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

#### [사업의 개요]

구분	내용
1. 사업명칭	과천 G-TOWN 개발사업(한글: 과천 지타운 개발사업)
2. 대상지	경기도 과천시 갈현동 일원(지식정보타운 지식9 용지)
3. 부지면적	13,838㎡(4,186평)
4. 사업규모	연면적 127,874.36㎡, 지하 6층 지상 15층
5. 사업내용	신사업 확장에 대비한 사옥 개발 주요시설: 업무시설(넷마블, 넷마블엔투, 넷마블넥서스, 코오롱글로벌, IT스타트업) 입주기업 지원시설: 컨벤션(공연, 회의장), 직장 어린이집, 스포츠센터, 근린생활시설 등
6. 사업기간	2018년 8월~2031년 11월
7. 사업비	3,600억 원

##### 나) 과천 G-TOWN 개발사업 용지매매

당사는 과천 G-TOWN 개발사업을 위해 해당 부지에 대한 용지매매계약을 체결하였습니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
1. 계약 당사자	- 매도인: 과천시 - 매수인: 지타운피에프브이(주)
2. 계약 목적 및내용	한국토지주택공사가 조성하는 지식기반산업용지 지식9획지 13,838㎡에 대해 매도인과 용지매매계약을 체결
3. 계약 체결시기 및 계약기간	- 계약체결: 2019년 2월 15일 - 잔금지급: 2021년 8월 31일
4. 계약금액 및 대금수수방법	총매매대금은 668억 원으로 계약금(총매매대금의 10%) 67억 원을 과천시와 체결한 용지 매매계약 상 매수인(넷마블(주) 외 4개사)의 지분비율에 따라 2018년 8월 30일에 지급하였고, 본 계약 체결 이후 과천시에 지급한 토지매매 계약금은 지타운피에프브이(주)에서 각 매수인에게 환급하였습니다. 2020년 6월 23일 토지사용 승낙 신청을 위해 총매매대금의 5%인 33억 원을 과천시에 지급하였으며, 잔금 568억 원은 2021년 8월 31일 과천시에 지급하였습니다.

5. 기타사항	<p>2019년 1월 지타운피에프브이㈜ 설립 등기 완료 이후 2018년 8월에 체결한 매매계약을 다음과 같이 인수(변경계약)하여 매수인의 지위 및 매매대금 채무가 각 컨소시엄 참여사에서 지타운피에프브이㈜로 이전되었으며, 각 계약 체결에 따른 매수인 변동사항은 다음과 같습니다.</p> <p>1) 2018년 8월 30일 계약 : 넷마블㈜, 넷마블엔투㈜, 넷마블넥서스㈜, 엔탑자산관리㈜, 코오롱글로벌㈜</p> <p>2) 2019년 1월 21일 계약 : 넷마블㈜, 넷마블엔투㈜, 넷마블넥서스㈜, 엔탑자산관리㈜, 코오롱글로벌㈜, 교보자산신탁㈜</p> <p>3) 2019년 2월 15일 계약: 지타운피에프브이㈜</p>
---------	--

#### 다) ㈜카카오게임즈 지분 매각

당사는 보유지분 매각을 통한 유동성 확보를 위하여 (주)카카오게임즈의 지분 매각 계약을 체결하였습니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
1. 계약 목적	보유지분 매각을 통한 유동성 확보
2. 계약 내용	2021년 8월 13일 장 개시 전 시간외 대량매매 체결을 통해 ㈜카카오게임즈 주식 3,218,320주 매각
3. 계약 체결일	- 매매체결일: 2021년 8월 13일 - 처분일(주권양도일): 2021년 8월 18일
4. 처분금액	약 2,371억 원

#### 라) ㈜카카오뱅크 지분 매각

당사는 보유지분 매각을 통한 유동성 확보를 위하여 (주)카카오뱅크의 지분 매각 계약을 체결하였습니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
1. 계약 목적	보유지분 매각을 통한 유동성 확보
2. 계약 내용	2021년 8월 10일 장내매매(6,000,000주), 2021년 8월 25일 장 개시 전 시간외 대량매매(1,619,591주) 및 2021년 12월 9일 장 개시 전 시간외 대량매매(7,619,592주) 체결을 통해 ㈜카카오뱅크 주식 15,239,183주 매각
3. 계약 체결일	- 1차 매매체결일 및 처분일: 2021년 8월 10일 - 2차 매매체결일 / 처분일(주권양도일): 2021년 8월 25일 / 2021년 8월 27일 - 3차 매매체결일 / 처분일(주권양도일): 2021년 12월 9일 / 2021년 12월 13일
4. 처분금액	- 1차 매매 처분금액: 약 4,302억 원 - 2차 매매 처분금액: 약 1,331억 원 - 3차 매매 처분금액: 약 4,816억 원

#### 마) Leonardo Interactive Holdings Limited 지분 취득

당사는 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 Leonardo Interactive Holdings Limited의 지분을 취득하는 계약을 체결하였습니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
1. 계약 상대방	Brk Fortune Limited 외 6인

2. 계약 목적	사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자
3. 계약 내용	Leonardo Interactive Holdings Limited 지분 100% 취득 (의결권 있는 지분을 기준)
4. 계약체결일	- 계약 체결일: 2021년 8월 2일 - 대금지급일(종결일): 2021년 10월 13일
5. 계약금액 및 대금 수수 방법	- 계약금액: \$2,190M 및 - 계약 종결 시 인수금의 80% 현금지급, 나머지 20%는 향후 4년에 걸쳐 지급 예정

Leonardo Interactive Holdings Limited 청산에 따라 동 법인이 소유하고 있던 SpinX Games Limited 지분을 당사가 승계하였습니다.)  
다.

#### 바) 직장 어린이집 건축 프로젝트 관련 용지 매매

당사는 직장 어린이집 건축 프로젝트 추진을 위하여 엔탐자산관리(주)가 보유하고 있던 부지 매입을 위한 용지 매매 계약을 체결하였습니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
1. 계약 상대방	엔탐자산관리(주)
2. 계약 목적	직장 어린이집 건축 프로젝트 추진
3. 계약 내용	전체 면적 1,335.9㎡의 대지지분에 대해 용지매매계약을 체결
3. 계약 체결시기 및 계약기간	- 계약 체결일: 2022년 9월 19일 - 잔금 지급일: 2022년 9월 30일
4. 계약금액 및 대금수수 방법	총매매대금은 140억 원으로 계약금(총매매대금의 10%) 14억 원을 2022년 9월 19일 지급하였고, 잔금 126억 원을 2022년 9월 30일 지급하였습니다.

#### 사) (주)하이브 지분 매각

당사는 보유지분 매각을 통한 유동성 확보를 위하여 (주)하이브의 지분 매각 계약을 체결하였습니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
1. 계약 목적	보유지분 매각을 통한 유동성 확보
2. 계약 내용	2023년 11월 7일 장 개시 전 시간외 대량매매 체결을 통해(주)하이브 주식 2,500,000주 매각
3. 계약 체결일	- 매매체결일 : 2023년 11월 7일 - 처분일(주권양도일) : 2023년 11월 9일
4. 처분금액	5,235억 원

### 2) 넷마블에프앤씨(주)

#### 가) 메타버스 VFX 스튜디오 개발사업 관련 용지 매매

당사의 자회사 넷마블에프앤씨(주)는 광명 메타버스 VFX 스튜디오 개발사업을 위해 해당 부지에 대한 용지매매계약을 체결하였습니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
1. 계약 상대방	(주)아이로보
2. 계약 목적	메타버스 콘텐츠 제작 및 서비스 사업을 위한 VFX 스튜디오 설립
3. 계약 내용	전체 면적 1,739.9㎡의 대지지분에 대해 용지매매계약을 체결
4. 계약 체결시기 및 계약기간	- 계약 체결일: 2021년 6월 11일 - 잔금지급: 2021년 7월 9일

5. 계약금액 및 대금수수 방법	총매매대금은 140억 원으로 계약금은 총매매대금의 10%인 14억 원을 2021년 6월 11일 지급하였고, 잔금 126억 원은 2021년 7월 9일 지급하였습니다.
-------------------	---

#### 나) 메타버스 VFX 스튜디오 부동산 매매

당사의 자회사 넷마블에프앤씨(주)는 광명 메타버스 VFX 스튜디오 부동산 매매계약을 체결하였습니다. 이에 대한 세부 내용은 다음과 같습니다.

구분	내용
1. 계약 상대방	메타버스엔터테인먼트(주)
2. 계약 목적	메타버스 콘텐츠 제작 및 서비스 사업을 위한 VFX 스튜디오 양도를 통한 경영효율화
3. 계약 내용	전체 면적 1,739.9㎡의 대지지분 및 2,504.23㎡의 건물에 대해 부동산매매계약 체결
4. 계약 체결시기 및 계약기간	- 계약체결 : 2023년 05월 25일 - 잔금지급 : 2023년 05월 31일
5. 계약금액 및 대금수수 방법	총매매대금은 209억 원으로 계약금은 총매매대금의 10%인 21억 원을 2023년 5월 25일 지급받았고, 잔금 188억 원은 2023년 5월 31일 지급받았습니다.

#### 3) Jam City, Inc.

##### 가) JCSA, S.A.S. 지분 등 자산양도계약

당사의 자회사 Jam City, Inc.는 경영효율화를 위하여 JCSA, S.A.S. 지분을 포함한 자산양도계약을 아래와 같은 내용으로 체결하였습니다.

구분	내용
1. 계약 상대방	Plai Labs, Inc.
2. 계약 목적	경영효율화
3. 계약 내용	JCSA, S.A.S. 지분을 포함한 자산에 대해 자산양도계약을 체결
4. 계약 체결시기 및 계약기간	- 계약체결 : 2023년 1월 13일 - 잔금수취 : 2023년 1월 31일
5. 계약금액 및 대금수수 방법	- 계약금액: 약 \$19M - 계약 종결 시 현금지급

## 나. 연구개발활동

### 1) 연구개발 담당조직

넷마블(주)는 퍼블리셔로서 게임 전반에 걸친 운영 관련 기술 개발 등을 수행하며, 주요 게임 개발은 개발 자회사에서 수행하고 있습니다. 당사의 주요 연구개발 담당조직은 다음과 같습니다.

- 기술전략담당: 모바일게임/포털 품질확보 및 각종 서버 성능 고도화, 게임 커뮤니티/사이트 콘텐츠 서비스, 플랫폼 서비스 개발/운영, 기술이슈 관리 등
- 기술인프라센터: 인프라 및 클라우드 개발/관리, 각종 데이터 적재/처리/분석, 모바일게임 보안 모듈 개발 등
- AI/DX담당: AI 연구 및 기술개발, 데이터 기반 인공지능서비스 개발 등

※ 주요 게임 개발 자회사: 넷마블네오(주), 넷마블넥서스(주), 넷마블에프앤씨(주), 넷마블엔투(주), 넷마블몬스터(주) 등

## 2) 연구개발비용

(단위 : 천원, %)

과목		제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	제11기 (2021년)
연구개발비용 계		670,848,737	858,084,827	561,796,565
(정부보조금)		-	-	-
회계처리	영업비용	670,848,737	858,084,827	561,796,565
	개발비(무형자산)	-	-	-
연구개발비/매출액 비율		26.81	32.10	22.41

주) 연구개발비용과 매출액 대비 비율은 연결 기준으로 작성하였습니다.

## 3) 연구개발실적

당사의 주요 연구개발실적은 다음과 같습니다. 연구개발실적은 종속회사인 개발 스튜디오와 퍼블리셔의 연구개발 사항이 포함되어 있습니다.

### 가) 주요 모바일 게임 개발

구분	내용
나 혼자만 레벨업: ARISE	- 한국, 미국, 일본에서 미디어 믹스화까지 진행한 글로벌 IP '나 혼자만 레벨업'을 기반으로 한 1인칭 액션 RPG - 막은 카메라 워크, 액션 민감도 설정, 스킬 액션 배치, 오토 타기팅 등으로 모바일 게임에서도 콘솔급 액션 플레이 경험을 제공
아스달 연대기: 세 개의 세력	- 아스달 연대기 IP를 활용한 국내 최초 드라마 원작 세계관 기반 MMORPG - 세 개의 세력, 하나의 캐릭터, 두 개의 클래스라는 기존 MMORPG와 차별화된 게임 시스템 활용 - PC 클라이언트와 모바일 기기를 연결해서 게임을 즐기는 리모트 플레이, 넷마블 통합 회원, 넷마블 파트너 크리에이터 플러스 등의 새로운 서비스 도입
그랜드크로스: 에이자오브타이탄	- 넷마블 자체 신규 IP '그랜드크로스'를 기반으로 한 MMORTS 게임 - 지상을 넘어 해상과 공중에서 펼쳐지는 무제한 전략 전술 제공 - 여러 유저들과 함께하는 왕성 공략 모드 도입
넷마블 프로야구 2023	- 실제 선수들의 외형 및 특이한 폼, 실사와 같은 구장을 게임 그래픽으로 구현한 야구 게임 - AI와 모션 캡처 기술을 활용하여 선수 외형의 디테일하고 사실적 표현 및 생동감 있는 움직임 구현 - 사용자의 플레이 상황에 맞추어 가로와 세로 화면 전환이 가능한 원 핸드 플레이 지원
리니지2 레볼루션	- 대한민국 대표 MMORPG인 리니지 IP를 모바일에서 최초로 구현한 게임 - 언리얼 엔진4를 사용하여 구현한 최고의 그래픽 품질 - 휴대 기기에서 가장 큰 규모의 오픈 월드 전투를 할 수 있도록 완벽하게 구현
마구마구 2023	- 넷마블이 16년 동안 서비스 중인 PC 온라인 야구 게임 '마구마구' IP 활용 게임 - 실제 리그 기록에 따라 2주마다 능력치가 변하는 라이브 카드, 10분 내 승패가 결정되는 실시간 대전, 자동 파밍 플레이와 자유롭게 선수 카드 거래가 가능한 이적 센터의 도입 등 모바일 환경에 맞춘 시스템으로 빠른 게임 진행 가능
머지 쿡아 아일랜드	- 넷마블 자체 IP '쿡아'를 기반으로 한 '머지(Merge: 병합)' 장르 게임 - 머지는 3가지 이상의 오브젝트를 합쳐 상위 오브젝트를 만드는 게임으로 누구나 쉽게 플레이 가능
모두의마블2: 메타월드	- 전 세계 2억 명이 즐긴 '모두의 마블'의 후속작으로, 실제 도시를 기반으로 메타버스 부동산 개념을 도입한 보드 게임 - 보유한 부동산에서 얻은 보상을 암호화폐로 교환할 수 있는 블록체인 기반 P2E 시스템 도입
블레이드&소울 레볼루션	- '블레이드&소울' IP를 기반으로 한 모바일 대규모 MMORPG 게임 - 언리얼 엔진4로 제작된 고품질 풀 3D 그래픽과 시네마틱 연출 콘텐츠 개발 진행

샬롯의 테이블	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 레스토랑 테마의 3매치 모바일 퍼즐 게임</li> <li>- 요리별 특징을 섬세하게 구현한 플레이팅 기능과 몰입감 있는 스토리, 레스토랑 인테리어, 캐릭터 꾸미기 등의 기능 제공</li> </ul>
세븐나이츠2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 글로벌 누적 다운로드 6,000만 건 이상인 넷마블 대표 IP '세븐나이츠'의 후속작인 영웅 수집형 MMORPG</li> <li>- 고품질 실사형 캐릭터를 활용한 시네마틱 연출로 역동적인 액션과 디테일한 표정 연기 구현</li> <li>- 모바일 게임 최초로 하나의 캐릭터가 아닌 4개의 캐릭터를 조합해 조작하는 실시간 그룹 전투 지원</li> </ul>
세븐나이츠 레볼루션	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 넷마블 자체 IP '세븐나이츠'를 기반으로 한 오픈 월드의 영웅 수집형 MMORPG</li> <li>- 일반적인 카툰 렌더링이 아닌, 재질과 빛의 표현이 두드러지는 특수 렌더링 기법을 사용하여 완성한 뛰어난 비주얼</li> </ul>
세븐나이츠 키우기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 넷마블 자체 IP '세븐나이츠'의 스피드 오프 스토리를 담은 방치형 RPG</li> <li>- 어렵지 않고 플레이 피로감이 낮은 방치형 플레이</li> <li>- Unity와 클라이언트 최적화 프로파일링 협업 진행</li> </ul>
신의 탑: 새로운 세계	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 전 세계 60억 뷰의 흥행 웹툰 '신의 탑'을 기반으로 한 방치형 CCG</li> <li>- Unity 3D 엔진, 톤 스타일의 록&amp;필로 원작의 캐릭터를 섬세하게 재현</li> <li>- 24개 챕터, 1,000개 이상의 스테이지에서 벌어지는 5:5 실시간 전투 도입</li> </ul>
일곱 개의 대죄: GRAND CROSS	<ul style="list-style-type: none"> <li>- '일곱 개의 대죄' IP를 기반으로 애니메이션 감성을 살린 RPG 게임</li> <li>- 원작의 스토리와 콘텐츠를 고품질 RPG 게임으로 전환하기 위한 클라이언트 기술 연구 개발</li> </ul>
제2의 나라: Cross Worlds	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 일본 스튜디오 지브리와 레벨파이브의 합작 게임 시리즈인 '니노쿠니' IP를 모바일로 재해석한 RPG</li> <li>- 언리얼 엔진4의 카툰 렌더링 3D 그래픽으로 구현하여 캐릭터의 표정, 몸짓에 애니메이션과 같은 감성 표현</li> <li>- AI 모드를 통해 유저가 플레이를 하지 않을 때에도 서버 로직이 캐릭터를 제어해 서버 내에서 다른 유저와 함께 필드에서 사냥하거나, PK 플레이 등의 상호 작용 가능</li> </ul>
킹 오브 파이터 아레나	<ul style="list-style-type: none"> <li>- NFT, 게임 토큰 등 블록체인 연구 개발 적용</li> <li>- '킹 오브 파이터' 시리즈에 등장하는 캐릭터 중 하나를 자유롭게 선택해 간편한 조작으로 즐길 수 있는 실시간 PvP(이용자 간 대결) 게임</li> </ul>
킹 오브 파이터 올스타	<ul style="list-style-type: none"> <li>- '더 킹 오브 파이터즈' IP를 기반으로 한 액션 RPG 게임</li> <li>- 대전 게임에 맞는 쉬운 조작 방식 적용과 PvP 기술 연구 개발 진행</li> </ul>
파라곤: 디 오버프라이	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 에픽게임즈에서 출시한 '파라곤' 콘텐츠를 활용하여 만든 TPS와 MOBA를 결합한 새로운 장르의 게임</li> <li>- 인텔과 AMD의 업스케일링 기술을 적용해 우수한 그래픽과 생생한 타격감 제공</li> <li>- 5대5 팀 대전으로 속도감 있는 게임 전개</li> </ul>
A3: 스틸얼라이브	<ul style="list-style-type: none"> <li>- PC 온라인 게임 'A3' IP를 기반으로 한 모바일 최초 배틀로얄 MMORPG</li> <li>- 30명이 동일 공간에서 펼쳐는 실시간 전투 서바이벌 배틀 로얄 모드 개발</li> </ul>
BTS월드	<ul style="list-style-type: none"> <li>- BTS의 실사 사진과 영상을 기반으로 한 시네마틱 육성 게임</li> <li>- BTS월드의 다양한 영상, 사진, 음원 콘텐츠를 게임 콘텐츠와 연계하여 서비스하기 위한 개발 진행</li> </ul>

## 나) 게임 이상 탐지 시스템

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 게임 이상 탐지 시스템</li> <li>- 내용: 게임 로그를 딥러닝 알고리즘을 통해 학습하여 게임 내에서 발생하는 다양한 이상 케이스를 빠르게 탐지한 후, 해당 내역을 관련자에게 자동으로 리포팅하는 시스템</li> </ul>
결과 및 기대효과	<p>단순한 메모리 변조 등 게임 핵을 탐지하는 것이 아닌 일반 유저들과 매우 다른 행동을 하는 유저를 탐지하는 시스템으로 정해진 룰에 기반하지 않기 때문에 게임 업데이트에 따른 변화 및 각종 어뷰징 등을 자동으로 탐지할 수 있습니다.</p> <p>탐지된 어뷰징은 의심 플레이 내역을 시뮬레이션으로 재현하고, 실제로 재현가능한 플레이인지 여부를 자동으로 검증합니다. 이를 통해 일반 유저들에게 안정적인 게임 환경을 제공함으로써 서비스 품질이 향상될 것으로 기대됩니다.</p>

#### 다) 프로필 서비스 시스템

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 프로필 서비스 시스템</li> <li>- 내용: 넷마블에서 서비스 중인 다양한 게임에서 수집된 빅데이터를 분석하여 특정 유저를 규정하고 해당 유저의 특징을 프로파일링하여 제공하는 시스템</li> </ul>
결과 및 기대효과	유저의 성향에 대한 심화 정보를 제공함으로써 유저 맞춤형 이벤트, 알림 서비스 등과 연계가 가능하며 유저 세그먼트의 범용적 기준으로도 활용할 수 있습니다. 과거 유저의 특징을 바탕으로 주요 타겟 유저층 선정 등 게임 운영에 필요한 전략적 의사 결정 수립에 도움을 주어 게임의 수명주기 증대 및 매출 향상에 도움을 줄 것으로 기대됩니다.

#### 라) 게임 테스트 자동화 시스템

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 게임 테스트 자동화 시스템</li> <li>- 내용: 지속적으로 증가하는 게임 테스트 비용을 획기적으로 감소하기 위해, 단순 반복적인 수작업으로 진행되는 테스트를 컴퓨터가 스스로 수행할 수 있도록 하는 시스템을 구축하고 실제 업무에 적용</li> </ul>
결과 및 기대효과	현재 서비스 중인 대다수 게임을 대상으로 테스트 자동화 시스템을 적용하여 테스트 시간을 단축하였습니다. 사람이 직접 수행하기 힘든 범위까지 자동화 시스템이 대신 테스트 해줌으로써 결함 발견의 확률을 높이며, 자동으로 테스트할 수 있는 영역을 지속적으로 확대하고 있습니다. 게임의 성능을 자동으로 측정할 수 있는 기능을 추가하여 성능 개선이 필요한 영역에 대한 정보를 제공함으로써 개발자의 게임 최적화 작업에 도움을 주고 이를 통해 사용자는 보다 쾌적하게 게임을 즐길 수 있습니다. 향후 지속적으로 자동화 테스트 범위가 늘어나면 게임을 업데이트하기 위한 검증 시간이 줄어들어 콘텐츠 제공 속도가 빨라지고, 테스트를 위한 고정 비용이 감소하며, 전반적인 게임의 품질이 높아지는 효과를 기대할 수 있습니다.

#### 마) 게임 밸런스 검증 시스템

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 게임 밸런스 검증 시스템</li> <li>- 내용: 게임의 특성에 맞춰 시뮬레이터를 제작한 후 대용량 테스트 데이터를 획득 및 분석해 밸런스 상태를 확인할 수 있는 시스템</li> </ul>
결과 및 기대효과	기존에 투입되던 테스트 인력 및 시간을 크게 절감할 수 있었으며, 실제 게임 서비스 운영 중에도 밸런스 데이터를 획득, 분석할 수 있는 기반을 만들 수 있었습니다. 이를 통해 유저가 게임 플레이 중 밸런스로 인해 느낄 수 있는 불편함을 예방하고, 서비스 중에도 지속적인 최적화를 통해 서비스 품질과 매출 향상을 이룰 수 있을 것으로 기대합니다.

#### 바) 음성 합성을 위한 연구

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 음성 AI</li> <li>- 내용: 음성을 활용하여 게임 콘텐츠의 다양성을 확장시키기 위한 전반적인 연구로 게임의 재미와 편리성을 증대시킬 수 있도록 음성 AI를 활용한 음성 및 가창 합성을 진행하는 연구</li> </ul>
결과 및 기대효과	음성 합성 연구를 통해 게임 개발 과정의 효율화를 진행할 수 있으며, 게임 음성을 다양화하고 감정을 조절하는 등 게임 퀄리티 증대 및 메타휴먼의 음성 제작에도 기여하여 넷마블 개발 게임들의 차별화와 서비스 품질 향상을 기대할 수 있습니다.

#### 사) 원 클라우드

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 원 클라우드</li> <li>- 내용: 퍼블릭 클라우드들과 자사 클라우드를 논리적으로 하나의 클라우드로 통합하여 시스템을 통합 배포, 운영할 수 있는 시스템</li> </ul>
결과 및 기대효과	서비스 개발자 및 운영자들은 서비스 워크로드 특성 및 비용이 최적화된 클라우드에 시스템을 배포, 운영할 수 있으며 이들 간의 통신과 운영은 하나의 클라우드로 통합됩니다. 서비스 성격과 상황에 따라 시스템들이 자유롭게 통신, 이전될 수 있습니다. 이에 따른 운영비 절감과 시스템 최적화를 이룰 수 있을 것으로 기대됩니다.

#### 아) 서비스 자동화

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 서비스 자동화</li> <li>- 내용: 넷마블에서 서비스 중인 다양한 게임과 플랫폼 서비스의 연관 관계 구조를 한눈에 확인할 수 있고, 소수의 인원이 단순 클릭만으로 서비스 존을 구성, 운영할 수 있는 시스템</li> </ul>
결과 및 기대효과	넷마블 게임과 플랫폼 시스템들의 연관 관계를 시각화된 페이지에서 확인 가능하며, 문제 분석, IT 자원 확장 및 테스트를 담당자가 직접 확인하고 설정할 수 있는 솔루션입니다. 인프라 확장 및 애플리케이션 배포를 지정된 담당자 한 명이 제어하면서 배포, 운영할 수 있습니다. 서비스 테스트, 배포, 문제 분석을 하나의 시스템으로 처리할 수 있어, 서비스 안정성과 운영비 절감에 기여할 수 있을 것으로 예상됩니다.

#### 자) 상품/콘텐츠 추천 시스템

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 상품/콘텐츠 추천 시스템</li> <li>- 내용: 넷마블에서 서비스 중인 다양한 게임 내 유저들의 선호 및 활동 정보를 바탕으로 적합한 상품 및 콘텐츠를 추천하는 시스템</li> </ul>
결과 및 기대효과	유저의 성장 상태에 따른 선호 재화 및 상품을 제안하거나, 유저들이 제작한 다양한 콘텐츠 중 유저가 선호할 만한 콘텐츠를 게임 안에서 제안함으로써 유저 안착/잔존 및 콘텐츠 소비 촉진을 유도하는 데 도움을 줄 것으로 기대됩니다.



#### 차) 게임 QA 프로세스 및 품질 관리 시스템

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 게임 QA 프로세스 및 품질 관리 시스템 (Quality Management System)</li> <li>- 내용: 게임 QA 업무 수행을 위해 표준화된 QA 업무 시스템을 제공하고, 협업 부서에 종합적인 품질 관련 정보를 제공함으로써 QA 업무 효율 향상에 기여하며, 시스템을 통해 수집된 품질 데이터를 기반으로 게임 서비스를 위한 보다 정확한 의사결정을 내릴 수 있는 정보 시스템을 구축</li> </ul>
결과 및 기대효과	<p>QMS를 모든 게임 서비스로 확대 활용하여 신규 및 운영 게임 QA 업무의 가시성을 확보하였습니다. 표준화된 QA 프로세스 운영을 통해 보다 높은 수준의 QA 업무 수행 기반을 마련하였으며, 시스템 업그레이드를 통해 개발 QA 업무뿐만 아니라 Web QA 분야 등 활용 범위를 지속적으로 확대하여 프로젝트의 가시성과 각 부서 간의 업무 협업 효율을 더욱 향상시켰습니다. 또한 유관부서 간의 협업 편의를 위한 기능이 지속적으로 업그레이드되었고, QMS 내에서 QA 업무와 관련된 정책이나 업무 가이드를 검색하여 활용할 수 있도록 데이터베이스화하였으며, 외부 플랫폼에서 제공하는 정보나 넷마블 내부의 QA 지원 시스템과의 연계성 강화를 통해 사용자에게 더 종합적인 정보를 체계적으로 제공하여 품질 관련 의사 결정을 지원하는 도구로 발전해 나가고 있습니다.</p>

#### 카) 크로스플레이 플랫폼

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 크로스플레이 플랫폼 구축</li> <li>- 내용: 넷마블에서 서비스 중인 다양한 게임을 여러 가지 플랫폼(모바일/PC/콘솔 등)에서 크로스로 플레이 가능한 기반 플랫폼 구축</li> </ul>
결과 및 기대효과	<p>최신 트렌드에 맞춰 다양한 게임 플레이 환경을 제공하며, 별도의 게임 런처 애플리케이션을 통해 유저가 직접 PC 클라이언트를 설치 및 관리할 수 있게 합니다. 이를 통해 유저는 원하는 환경에서 게임을 플레이할 수 있게 되어 유저 경험이 개선될 수 있습니다. 또한 게임 런처의 여러 부가 기능과 사용자 편의 기능 제공을 통해 게임 유저 확대를 도모함으로써, 궁극적으로는 크로스플레이 플랫폼 구축이 넷마블 수익 증대에 기여할 것으로 기대됩니다.</p>

#### 타) 다국어 불건전 콘텐츠 식별 시스템

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 다국어 불건전 콘텐츠 식별 시스템 구축</li> <li>- 내용: AI 학습 데이터 구축이 불가능한 다국어를 포함하는 불건전 콘텐츠 식별 시스템 구축</li> </ul>
결과 및 기대효과	<p>불건전 콘텐츠 식별에 필요한 언어별 학습 데이터 구축과 유지보수에는 많은 비용과 시간이 요구되나, 다국어 불건전 콘텐츠 식별 시스템 활용으로 넷마블 비용 절감이 기대됩니다.</p>

파) 모바일/PC 게임 블록체인 플랫폼

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: MARBLEX 마브렉스 플랫폼</li> <li>- 내용: 모바일/PC 게임에 블록체인 기능(토큰, NFT, 송금, 거래, DeFi 등)을 제공하는 블록체인 플랫폼 구축</li> </ul>
결과 및 기대효과	기존 게임 개발자가 블록체인에 직접 연동할 필요성을 없애고 기존 방식(Web2 API)을 통해 블록체인 기능을 제공합니다. 또한 플랫폼과 연동하는 통합 지갑 앱 및 각종 운영 도구를 제공함으로써 쉽고 빠르게 블록체인 기능을 게임에 탑재할 수 있어 개발사의 개발 기간을 단축하고 블록체인 전문 인력 소요를 경감합니다. 해당 블록체인 플랫폼을 공유하는 게임 간 사업적 시너지를 기대할 수 있습니다.

하) 강화학습 기반 게임 플레이 봇 개발

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 강화학습 기반 게임 플레이 봇 개발</li> <li>- 내용: 신규 혹은 서비스 중인 게임의 일부 모드를 플레이할 수 있도록 별도의 시뮬레이터를 제작한 후 게임을 플레이할 수 있는 AI를 개발하여 밸런스 상태를 확인</li> </ul>
결과 및 기대효과	게임 서비스의 밸런스 검증을 위해 대규모의 데이터 활용은 필수적이지만 유저의 플레이 행동과 유사한 데이터를 대규모로 취득하는 데 큰 어려움이 있었습니다. 강화학습 기반으로 개별 게임의 주요 모드를 플레이할 수 있는 봇(AI) 개발을 통해 유저들의 행동과 유사한 데이터를 취득하여 밸런스 분석의 정확도를 더욱 높이고 있습니다. 이를 통해 유저가 게임 플레이 중 밸런스로 인해 느낄 수 있는 불편함을 예방하고, 서비스 중에도 지속적인 최적화를 통해 서비스 품질과 매출 향상을 이룰 수 있을 것으로 기대합니다.

거) 음성 파일 기반 얼굴 애니메이션 자동 생성

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 음성 파일 기반 얼굴 애니메이션 자동 생성</li> <li>- 내용: 음성 데이터 파일을 입력하면 파일 내 발화되는 언어와 상관없이 발성 내용을 표현한 얼굴 애니메이션을 자동으로 생성</li> </ul>
결과 및 기대효과	얼굴 애니메이션 제작에서 가장 공수가 많이 드는 것이 발화 내용과 입술 모양의 일치 및 감정 표현입니다. 기존 기술의 한계로 인해 맛있게 표현되던 캐릭터의 얼굴 애니메이션이 생생하게 표현되고 빠르게 구현이 가능해집니다. 이로써 게임 내 연출 장면들이 좀 더 몰입감 있게 표현되며 게임의 재미와 품질을 높여 유저들의 만족감이 올라가고 애니메이션 작업 시간 단축에서도 큰 개선이 있을 것으로 기대하고 있습니다.

너) 블록체인 플랫폼 서비스 영역 확장을 위한 멀티체인 지원

구분	내용
----	----

연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: MARBLEX WARP</li> <li>- 내용: 서로 다른 블록체인 네트워크상에 발행된 토큰을 블록체인 제약 없이 활용할 수 있도록 하기 위한 기반 기술 연구</li> </ul>
결과 및 기대효과	서로 다른 블록체인 간 브리지 기술 연구를 통해, 개선된 처리 시간과 높은 보안성을 갖추고자 하며, 이를 통해 안정적인 블록체인 생태계 확장이 기대됩니다.

#### 더) 이미지 생성 AI를 활용한 게임 아트 생성

구분	내용
연구과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 과제명: 이미지 생성 AI를 활용한 게임 아트 생성</li> <li>- 내용: 이미지 생성 AI를 활용하여 기존 게임에 사용되었던 게임 아트 스타일을 학습하여 신규 캐릭터 및 배경 컨셉 이미지 제작</li> </ul>
결과 및 기대효과	게임에 사용되는 다양한 그래픽 제작물들은 기획자가 구성한 기획서를 바탕으로 게임에 적합한 캐릭터, 배경, 오브젝트, 몬스터 등의 컨셉트를 정한 후, 2D 혹은 3D 그래픽 작업의 도안을 제작하는 과정부터 시작됩니다. 이 과정에서는 빈번한 소통 및 원화 제작 과정에 많은 작업 시간이 소요된다는 특징이 있습니다. 이를 개선하고자 기존 스타일의 학습이 가능한 이미지 생성 AI를 활용하여, 게임의 스타일을 유지하며 새로운 도안을 제작합니다. 이 과정에서 작업자 사이의 소통 비용과 도안 작업 과정의 공수를 크게 줄이고 개발 속도를 높일 것으로 기대하고 있습니다.

#### 4) 향후 연구개발계획

당사의 향후 주요 연구개발계획은 기존 AI 프로젝트에 최신 AI 기술을 지속적으로 적용하는 것입니다. 게임 개발의 효율성 제고 및 사용자 맞춤형의 다양한 콘텐츠 서비스 제공을 목적으로, 애니메이션 생성, AI 플레이어 프로젝트와 게임 내 밸런스 테스트의 커버리지를 높이기 위한 밸런싱 검증 프로젝트, 게임 내 유저 활동성 개선을 위한 유저별 맞춤 추천 프로젝트를 진행 중입니다. 애니메이션 생성 프로젝트는 AI 생성 모델을 활용하여 애니메이션 제작 과정을 효율화하는 프로젝트로서 작업 시간 단축과 높은 품질의 애니메이션 제작에 집중할 수 있는 파이프라인 구성을 목표로 합니다. 또한 모션 캡처 외에도 영상을 기반으로 게임 내 필요한 다양한 애니메이션을 생성하도록 기반 연구를 모색하고 있습니다. AI 플레이어 프로젝트는 게임 플레이가 가능한 지능적인 에이전트를 제작하여 밸런싱, 테스트 등을 할 수 있도록 게임 관련 업무에 도움을 주는 것 외에도 유저의 플레이 성향에 따라 맞춤형으로 대전할 수 있는 AI 플레이어를 통한 게임 콘텐츠 제작 연구를 진행하고 있습니다. 그 외에도 AI 플레이어를 활용한 밸런싱 검증을 통해서 테스트 기간을 큰 폭으로 단축시키고, 커버리지를 확대함으로써 보다 높은 게임 안정성을 확보할 수 있게 됩니다. 당사는 게임에 최신 AI 기술을 적극적으로 활용하여 유저의 게임 만족도를 높임으로써 게임의 수명주기와 매출이 증대될 수 있을 것으로 기대하고 있습니다.

또한 개발 또는 서비스 중인 게임에 블록체인 기술을 접목하여 게임의 재미를 강화하고 이용자 참여와 합리적 보상 제공이 선순환되는 생태계를 구축하고 있습니다. 자체 기축 통화 기반 블록체인 플랫폼 마블렉스(MBX)와 블록체인 기반 콘텐츠에 메타버스와 대체 불가능 토큰(NFT)을 연계하여 콘텐츠를 확대해 나가고자 합니다.

그 밖에 주요 연구개발계획으로 애플리케이션의 코드, 구성 및 종속성을 하나의 객체로 패키징해 표준화 방식으로 제공하는 원 클라우드 및 서비스 자동화를 통해 시스템 최적화를 이룰 수 있을 것으로 기대하고 있습니다. 또한 QMS(게임 QA 프로세스 및 품질 관리 시스템)의 지속적인 고도화로 QA 실무 담당자뿐만 아니라 협업하는 다른 부서 사용자들도 시스템을 통해

보다 효율적으로 업무를 수행할 수 있도록 개선되었습니다. QMS를 통해 서비스 품질 상태가 가시화되고, 업무 프로세스가 표준화되었을 뿐만 아니라 노하우들이 시스템에 축적되면서 서비스 품질 향상에도 기여하고 있습니다.

또한, 모바일-PC-콘솔 등 게임 플랫폼에 구애받지 않는 크로스플레이 플랫폼을 개발 중입니다. 이를 통해 유저들은 디바이스나 게임 환경에 상관없이 게임을 즐길 수 있을 것으로 기대하고 있습니다.

## 7. 기타 참고사항

### 가. 지적재산권 현황

당사가 보유한 지적재산권은 상표권, 특허권, 디자인권, 저작권 등이 있습니다. 당사는 글로벌 시장 진출을 목표로 하고 있으므로 국내 및 해외에서의 지적재산권 등록 과 관리를 위해 노력하고 있으며, 다각적으로 지적재산권 보호 방안을 계획하고 있습니다. 일반적으로 개별 게임에 대한 저작권 등은 게임 개발을 담당한 자회사가 보유하며, 당사는 라이선스 계약을 통해 자회사 게임을 퍼블리싱 합니다.

[지적재산권 현황]

구분	상표권		특허권		디자인권	저작권
	국내	해외	국내	해외		
등록	391	323	245	18	16	383
출원	47	21	12	12	1	-

### 나. 규제사항 등

당사 영업환경에 영향을 미칠 수 있는 주요 법률, 국회에 발의된 법률안 또는 규정은 다음과 같습니다.

[게임 관련 주요 규제]

구분	내용	규제처	비고
게임산업진흥에관한법률 (게임과몰입예방조치)	- 만 18세 미만의 청소년에 대한 게임 접속 시간 제한 가능(선택적 섯다운제) - 청소년 본인 또는 부모(법정대리인)의 요청 시 게임 이용시간을 설정하고 관리할 수 있음	문화체육관광부	섯다운제 대상 게임에 적용 (모바일게임적용 유예)
게임산업진흥에관한법률 (확률형 아이템 규제)	- 확률형 아이템의 종류, 종류별 공급 확률 정보 등을 게임 및 광고·선전물에 표시 - 미준수 시 행정처분·형사처벌	문화체육관광부	2024년 3월 22일 시행

### 다. 업계의 현황

#### 1) 산업의 특성

##### 가) 게임산업의 특성

당사가 영위하는 게임산업은 특성상 창조적 아이디어, 뉴미디어 기술, 풍부한 게임 소재 및 자국의 문화를 기반으로 한 지식산업으로 인터넷 보급률 증가와 IT기기의 발전으로 꾸준히 성장하고 있으며, 대량의 원자재나 설비투자 없이도 투입 대비 산출 비율이 높은 고부가가치 산업입니다. 또한 음악, 영화, 방송, 애니메이션 등과 함께 대표적인 문화콘텐츠 산업으로, 이들 산업과 연계 가능성이 높을 뿐만 아니라 정보통신기술, 첨단산업기술 등 관련 기술 발전에 기여하는 영향도 매우 크다고 할 수 있습니다.

게임산업은 전통적인 제조업과는 달리 투입 대비 산출이 높은 무형의 고부가가치 산업인 동시에, 재고자산이 없어 원자재 가격상승이나 국제경제의 불안정한 흐름 등에 크게 영향을 받지 않으며, 음악, 영화, 방송, 애니메이션 등 다른 문화콘텐츠 산업보다 언어, 국가, 문화 등의

장벽이 상대적으로 낮기 때문에 해외 수출 시장에서도 경쟁력 있는 산업입니다.

#### 나) 모바일 게임산업의 특성

모바일 게임은 광의로는 모바일 기기에서 이용하는 게임으로 정의할 수 있고, 협의로는 휴대폰에 내장된 게임이나 이용자가 휴대폰의 무선 인터넷에 접속하여 다운로드 받아 이용하는 게임으로 정의할 수 있습니다. 모바일 기기를 기반으로 하는 모바일 게임은 그 특성상 시간적, 공간적 제약을 받지 않고 게임을 즐길 수 있으며 타 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점이 있습니다. 또한 조작 방법이 비교적 간단하여 특정 매니아 그룹 외에 일반적인 이용자도 누구나 쉽게 즐길 수 있습니다.

초기 모바일 게임은 하드웨어 성능이나 관련 소프트웨어의 한계로 창의적인 게임보다는 조작이 간단한 퍼즐 게임 등이 주류를 이루었습니다. 그러나 스마트폰의 등장 이후에는 기존 게임 개발사 및 개인 개발자들의 콘텐츠를 거래할 수 있는 오픈마켓이 등장하였으며, 지속적인 하드웨어 및 네트워크 기술의 발달로 MMORPG 등 다양한 장르의 게임들이 모바일로 구현 가능하게 되었습니다.

#### 다) 장르별 게임의 특성

게임의 장르는 진행 방식, 플레이 스타일 등을 통하여 구분지어지며, 여러가지 장르가 융합된 형태의 게임들이 늘어나고 있는 추세입니다. 주요 게임 장르별 특성은 다음과 같습니다.

##### (1) RPG

RPG 게임은 게임 유저가 캐릭터를 플레이하며 주어진 목표를 달성하고 성장한다는 특징을 가지고 있습니다. 세부장르로는 여러 사람의 캐릭터와 협동하거나 경쟁하는 MMORPG(Massively Multiplayer Online Role Playing Game) 또는 하나의 스테이지를 혼자 플레이하거나, 타 플레이어와의 협동으로 진행하는 MORPG(Multiplayer Online Role Playing Game)로 분류됩니다.

##### (2) 액션/스포츠 게임

액션/스포츠 게임은 플랫폼 게임, 슈팅 게임, 대전 게임, 스포츠 게임 등을 포함합니다.

##### (3) 캐주얼(Casual) 게임

캐주얼 게임은 비교적 간단하게 플레이할 수 있는 형태의 게임으로 보드, 퍼즐 게임 등을 포함합니다.

##### (4) 전략/시뮬레이션 게임

전략/시뮬레이션 게임은 실시간/턴 베이스 전략 게임 및 TCG(Trading Card Game) 게임 등을 포함합니다.

##### (5) 소셜카지노 게임

소셜카지노 게임은 현금이나 경품 등 가치가 있는 것을 획득할 기회가 없는 시뮬레이션 게임 장르로서 카지노, 빙고, 슬롯 게임 등을 포함하며, 주로 북미와 유럽 시장에서의 비중이 높은 장르입니다.

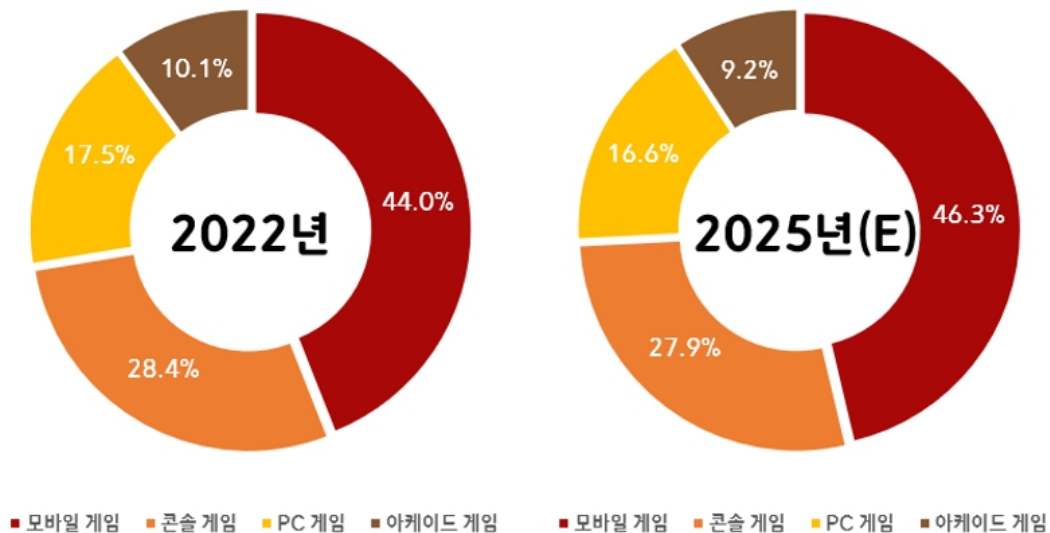
#### 2) 산업의 성장성

##### 가) 글로벌 모바일 게임 시장

2022년 세계 모바일 게임 시장 규모는 전년 대비 0.5% 감소한 약 917억 달러를 기록하였습

니다. 이는 기존 코로나19로 인해 급격히 증가한 게임 이용자층 및 게임 소비시간이 조정되는 과정에서 발생한 일시적인 감소로 보이며, 2023년 이후에는 성장세를 계속해서 이어갈 것으로 전망됩니다. 2023년에는 2022년 대비 4.4% 성장한 약 957억 달러를 기록할 것으로 예상되며, 2025년까지 약 1,095억 달러 규모로 성장할 것으로 전망됩니다. 2022년 세계 게임시장에서 모바일 게임이 차지하는 시장 점유율은 약 44%였으며, 세계 게임시장 내 모바일 플랫폼 점유율은 2025년 약 46%까지 확대될 전망입니다.

[플랫폼별 글로벌 게임시장 점유율]



주) 출처: 2023 대한민국 게임백서(문화체육관광부)

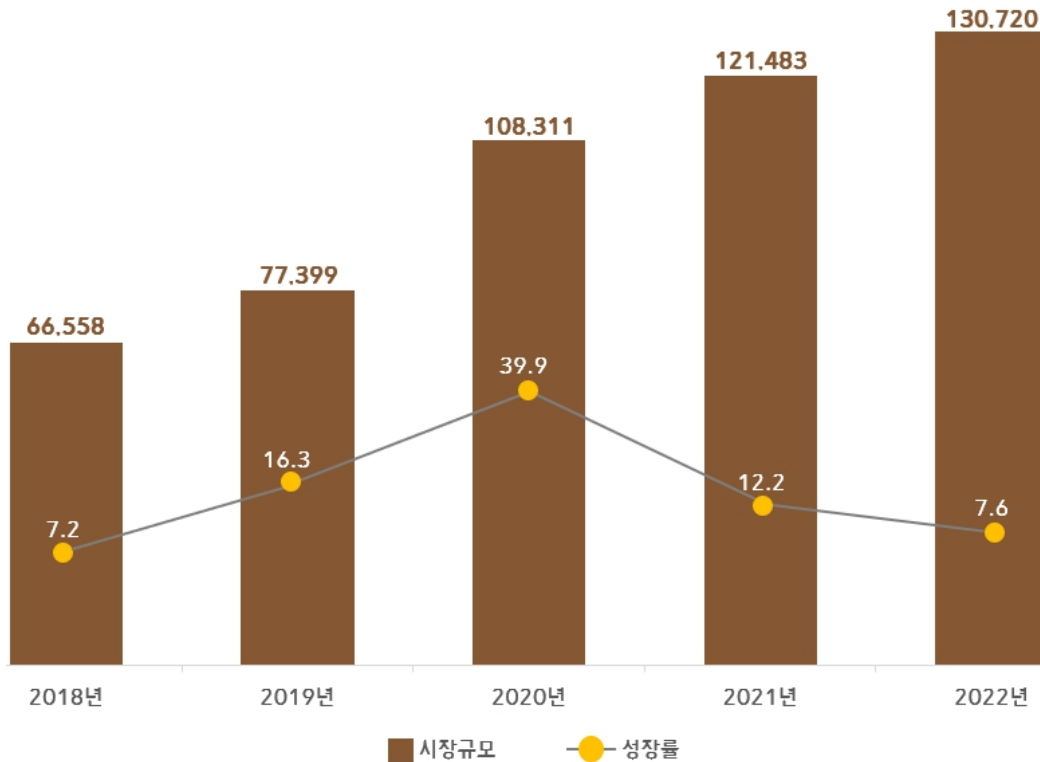
※ 상기 시장 점유율 자료는 '2023 대한민국 게임백서'에서 추정된 것으로 실제와 차이가 있을 수 있으며, 정확한 시장 점유율의 측정은 어렵습니다.

#### 나) 국내 모바일 게임 시장

2022년 국내 모바일 게임 시장 규모는 세계 스마트폰의 고사양화 추세가 지속되고 국내 게임 산업이 PC 플랫폼만을 위한 개발보다는 멀티 플랫폼 게임 개발을 지향함에 따라 2021년 대비 7.6% 성장한 약 13.1조 원을 기록하였습니다. 2022년 기준 국내 게임 시장에서 모바일 게임이 차지하는 시장 점유율은 58.8%로 전년과 비슷한 수준으로 유지되고 있습니다. 2023년에는 코로나19 격리 의무가 본격적으로 폐지되는 등 방역 지침이 완화됨에 따라 비대면 성향이 강한 모바일 게임의 성장은 둔화될 것으로 예상됩니다. 다만, 모바일 게임이 가지는 '이동성'의 장점과 대작 모바일 게임들의 출시로 인해 지속적인 성장 기조를 유지할 것으로 전망됩니다.

[국내 모바일 게임 시장 규모]

(단위 : 억원, %)



주) 출처: 2023 대한민국 게임백서(문화체육관광부)

※ 상기 시장 점유율 자료는 '2023 대한민국 게임백서'에서 추정한 것으로 실제와 차이가 있을 수 있으며, 정확한 시장 점유율의 측정은 어렵습니다.

### 3) 경기변동의 특성 및 계절성

초기 모바일 게임 시장은 어플리케이션 마켓에서 게임을 다운로드 받는 시점에 과금이 발생되었기 때문에 경기 변동에 다소 영향을 받았을 것으로 판단됩니다. 그러나 현재는 무료로 게임을 다운로드 할 수 있는 대신, 게임을 플레이하면서 아이템 구매를 유도하는 '부분 유료화(In-App Purchase)' 정책이 일반화되었기 때문에 경기 변동의 영향은 크지 않다고 판단됩니다.

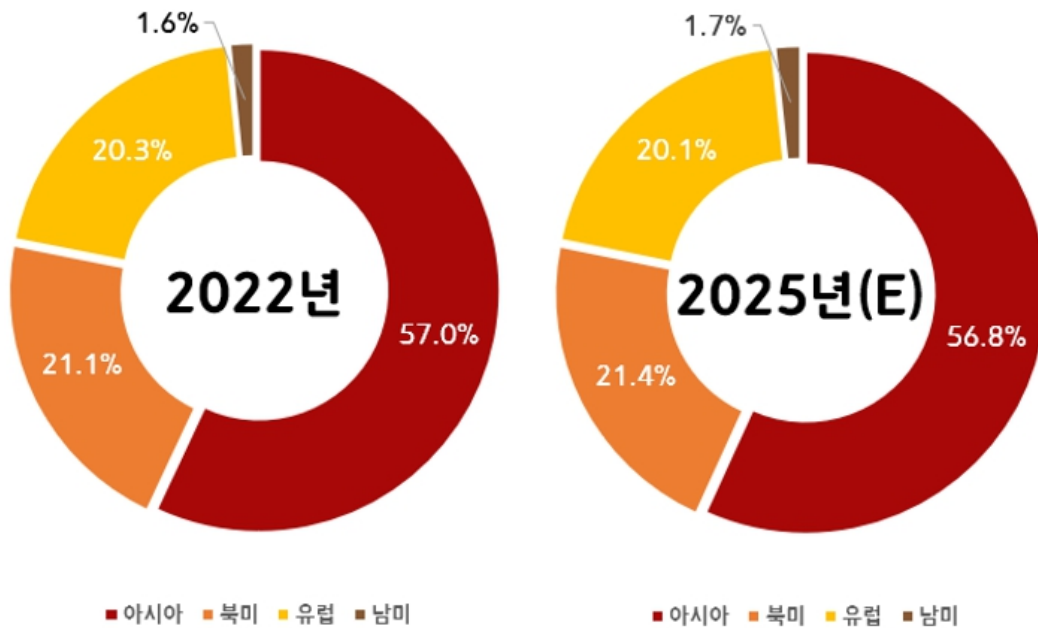
### 4) 국내외 시장여건

#### 가) 글로벌 모바일 게임 시장

2022년 세계 모바일 게임 시장 규모는 전년 대비 0.5% 감소하였지만, 2025년까지 북미 6.6%, 유럽 5.8%, 아시아 5.9%, 남미 9.4%의 평균 성장률을 보일 것으로 전망되며, 전 세계 평균 6.1%의 성장률을 보일 것으로 예상됩니다. 2022년에는 북미 시장 점유율이 전년 대비 가장 크게 증가하였으며, 아시아 시장 점유율은 57.0%로 가장 높은 점유율을 기록했습니다. 2025년에도 가장 높은 비중을 차지하는 지역은 아시아 지역으로, 56.8%의 점유율을 기록할 것으로 전망되며, 북미 21.4%, 유럽 20.1%, 남미 1.7% 순으로 예상되어 아시아 지역이 여전히 높은 점유율을 차지할 것으로 전망됩니다.

### [권역별 글로벌 모바일 게임시장 점유율]





주) 출처: 2023 대한민국 게임백서(문화체육관광부)

※ 상기 시장 점유율 자료는 '2023 대한민국 게임백서'에서 추정한 것으로 실제와 차이가 있을 수 있으며, 정확한 시장 점유율의 측정은 어렵습니다.

## 나) 국가별 모바일 게임 시장

### (1) 대한민국

넷마블(주), (주)크래프톤, (주)엔씨소프트, (주)넥슨코리아, (주)카카오게임즈, (주)펄어비스 등이 주요 모바일 게임 퍼블리셔입니다. 2016년 12월 리니지2 레볼루션 출시 이후 MMORPG 장르에 대한 선호도가 증가하며 한국 게임 시장에서는 RPG 및 MMORPG가 가장 인기가 많은 장르로 자리매김하였습니다. 그 결과, 2023년 하반기 기준 구글플레이 스토어 최대 매출 게임 Top5 모두가 MMORPG 장르에 해당합니다. 최근에는 RPG 및 MMORPG 장르 외에도 서브컬처 및 방치형 RPG 장르가 매출 순위권에 진입하며 입지를 강화해 나가고 있으며, 모바일 플랫폼에 강점을 보이던 국내 게임사들은 PC와 콘솔로 플랫폼 확장을 본격화하고 있습니다. 대한민국 게임 시장은 타 국가 대비 대대적인 TV 광고와 사전등록 캠페인을 통한 마케팅이 선호되며, 유저 친밀도 및 브랜드 인지도 증가를 기반으로 현재 대부분의 국내 게임사들은 직접 서비스를 진행하고 있습니다.

#### [시장 점유율]

게임 산업의 경우 지속적으로 성장하고 있으며, 변화가 빠른 산업이기 때문에 정확한 시장 규모를 예측한 자료 확보가 어려운 상황입니다. 따라서 당사의 정확한 시장 점유율은 측정하기 어렵습니다.

### (2) 미국

미국 게임시장은 2021년 기준 전 세계 게임 시장 내 가장 큰 점유율을 차지하고 있습니다. 이 중 모바일 게임 시장의 주요 퍼블리셔로는 King, Roblox, Dream Games, Moon Active 등이 있으며, 리서치 기관 Data.ai 기준 2022년 최대 매출 상위권을 차지하고 있는 게임들은 Candy Crush Saga, Roblox, Royal Match, Coin Master 등이 있습니다. 이와 같은 게임들의 주요 장르는 3-매치 퍼즐, 샌드박스, 어드벤처 등으로 이루어져 있으며, 이외에도 소셜 카

지노 게임의 인기가 높은 점이 특징입니다. 주요 소셜 카지노 게임업체는 당사가 2021년 10월 인수를 완료한 SpinX Games Limited를 비롯해 Playtika, Zynga 등이 있습니다. RPG 장르는 2014년 6월 출시한 서머너즈워와 같은해 12월 출시한 MARVEL Contest of Champions가 초기 시장을 선도하였으며, 2020년 5월 당사의 일곱 개의 대좌: GRAND CROSS가 흥행하였습니다.

### (3) 중국

중국 게임시장은 세계 최대 게임 이용자 수를 보유하고 있으며, 모바일 게임에 가장 많은 투자를 하며 지속적으로 성장하고 있습니다. 주요 퍼블리셔로 Tencent, NetEase, Hoyoverse 등이 있으며, 2023년 Data.ai 기준 매출 상위권 게임들의 장르는 MOBA(Multiplayer Online Battle Arena), MMORPG, 오픈월드RPG, 배틀로얄, 전략SLG 등으로 다변화된 모습을 보이고 있습니다. 특히 Tencent의 모바일 MOBA 게임인 왕자영요는 2017년 1월 이후 지속적으로 중국 앱스토어 매출 최상위권을 기록하고 있으며, NetEase의 MMORPG 게임 몽환서유 또한 2015년 3월 출시 이후 중국 앱스토어 상위권을 장기간 차지하고 있습니다. 이외에도 2020년 9월 Hoyoverse가 출시한 오픈월드 RPG 원신은 중국 뿐 아니라 전세계 게임 시장 매출 상위권을 기록하고 있습니다. 중국 게임 시장의 특징으로는 정부의 판호를 발급받은 게임들에 한하여 정식출시가 가능하다는 점이 있으며, 지난 2022년에는 당사의 게임 4종(A3: 스틸얼라이브, Shop Titans, 제2의 나라: Cross Worlds, 스톤에이지)이 중국 판호를 발급받았습니다. 중국 시장은 세계 최대 게임 이용자 수를 보유하고 있을 뿐 아니라, 높은 수준의 모바일 게임 시장 성장세를 보이고 있습니다. 중국은 전세계 게임 시장 2위 규모를 차지하는 만큼 중국 내 게임 관련 규제, 유저들의 트렌드 변화 등이 전반적인 게임 시장에 미치는 영향에 대해 지속적으로 살펴볼 필요가 있습니다.

### (4) 일본

일본 게임 시장은 KONAMI, Cygames, SEGA, Bandai Namco 등이 주요 모바일 게임 퍼블리셔로 사업을 전개하고 있으며, 게임 이용자들의 높은 구매력과 서브컬처 장르의 대중화가 주요 특징입니다. 모바일 데이터 분석 기관 Data.ai의 2022년 글로벌 모바일 게임 월간 평균 이용자 지출액 순위에서 일본 시장이 애플 앱스토어 기준 1위를 기록하였으며, 일본 게임 시장은 RPG 게임 타이틀이 카드, 육성 게임 등의 장르를 파생시키며 절반에 가까운 시장 점유율을 차지하고 있습니다. 비주얼, 플레이 스타일 및 인터페이스 등 많은 모바일 게임 요소에서 일본 고유의 특성이 두드러지며, 이로 인하여 일본 현지에서 개발된 게임들이 시장 점유율 대부분을 차지하고 있어 외국 회사의 진입 장벽이 높았습니다. 그러나, 당사의 제2의 나라: Cross Worlds, 일곱 개의 대좌: GRAND CROSS 및 리니지2 레볼루션을 비롯하여, 2021년부터 NetEase의 Knives Out, C4GAMES의 Girls Chronicle 등 외국 퍼블리셔들의 게임 점유율이 점차 높아지고 있습니다.

### 5) 국내외 경쟁환경 및 시장현황

코로나19의 영향으로 2020년 이후 게임 이용자수와 사용시간이 증가함에 따라 모바일, PC, 콘솔 등 전반적인 게임시장 규모는 가파른 속도로 성장했습니다. 그러나, 2023년에는 포스트 코로나와 금리 인상에 따른 경기부진이 반영되며 성장세가 둔화될 것으로 전망됩니다. 이와 동시에 수 많은 신규 사업자들이 게임 시장에 진출함에 따라 시장 내 경쟁이 더욱 치열해지고 있습니다.

이러한 상황 속에서 고품질 그래픽 기술을 적용한大作 게임들이 지속적으로 출시되고 있어 유저들의 눈높이 또한 높아지고 있습니다. 뿐만 아니라, 유사한 게임이 다수 출시되어 차별화가 쉽지 않은 시장에서 대중의 주목을 받기 위해 대규모의 마케팅을 집행하는 등 게임 흥행을 위한 진입장벽 또한 높아지고 있습니다.

또한 고퀄리티 그래픽, 탄탄한 스토리 등을 활용한 양질의 IP(Intellectual Property, 지적재산권) 확보 또한 게임업계 내 중요한 요소로 떠오르고 있으며, 수 많은 게임사들이 안정적이고 인지도 높은 자체 IP를 확보하기 위한 경쟁을 지속하고 있습니다. 다른 한편으로는 두터운 팬층을 보유한 유명 웹툰, 영화, 캐릭터 등 기검증된 IP를 활용한 게임 제작들 또한 더욱 다양해지고 있습니다.

그러나 이와 같은 치열한 경쟁상황 속에서도 장기흥행하는 게임들이 나타나고 있으며, 기존 성공한 게임들의 PLC(Product Life Cycle)를 늘려 지속적인 매출을 유지하는 것 또한 중요한 전략이 되고 있습니다. 이처럼 기존에 성공한 게임들의 매출을 지속적으로 유지하기 위해서는 시기적절한 업데이트 및 이벤트로 유저들에게 새로움을 주고 재방문을 유도할 수 있는 지속적인 관리가 더욱 필요해지고 있습니다.

## 라. 회사의 현황

### 1) 게임 라인업

당사의 연결실체가 개발하여 공급하는 게임의 주요 라인업은 다음과 같습니다.

[주요 개발사의 주요 게임 라인업]

구분	개발사(제공사)명	게임명	장르
국내	넷마블엔투(주)	모두의마블	캐주얼
		A3: 스틸얼라이브	MMORPG
		머지 쿵야 아일랜드	캐주얼
		마구마구 2023	스포츠
		모두의마블2: 메타월드	캐주얼
		신의 탑: 새로운 세계	RPG
	넷마블넥서스(주)	세븐나이츠	RPG
		세븐나이츠2	MMORPG
		세븐나이츠 레볼루션	MMORPG
		세븐나이츠 키우기	RPG
	넷마블몬스터(주)	레이븐	RPG
		마블 퓨처파이트	RPG
	넷마블네오(주)	리니지2 레볼루션	MMORPG
		킹 오브 파이터 올스타	RPG
		제2의 나라: Cross Worlds	MMORPG
	넷마블에프앤씨(주)	일곱 개의 대죄: GRAND CROSS	RPG
		블레이드&소울 레볼루션	MMORPG
		그랜드크로스: 에이지오브타이탄	MMORTS
해외	Jam City, Inc.	Cookie Jam	캐주얼
		Harry Potter: Hogwarts Mystery	RPG
		Bingo Pop	캐주얼
		Disney Emoji Blitz	캐주얼
		Jurassic World Alive	RPG

	Kabam, Inc.	MARVEL Contest of Champions	RPG
		Shop Titans	RPG
		Disney Mirrorverse	RPG
	SpinX Games Limited	Cash Frenzy	캐주얼
		Jackpot World	캐주얼
		Lotsa Slots	캐주얼
		Jackpot Wins	캐주얼
		Cash Club	캐주얼

당사는 국내 업계 최고 수준의 모바일 게임 개발사를 보유하고 있으며, 모바일 게임 시장에서 입증된 경쟁력 있고 차별화된 개발 역량을 확보하였습니다. MMORPG부터 캐주얼 장르까지 다양한 라인업을 갖추었으며, 구글플레이, 애플 앱스토어 등 마켓에서 높은 순위를 보이는 게임을 다수 보유하고 있습니다. 또한 해외 시장의 성공적 진출로 서비스 지역을 지속 확대 중이며, 특히 해외 게임 회사를 인수하는 전략으로 시장 확대를 가속화하고 있습니다.

## 2) 회사의 경쟁상의 강점

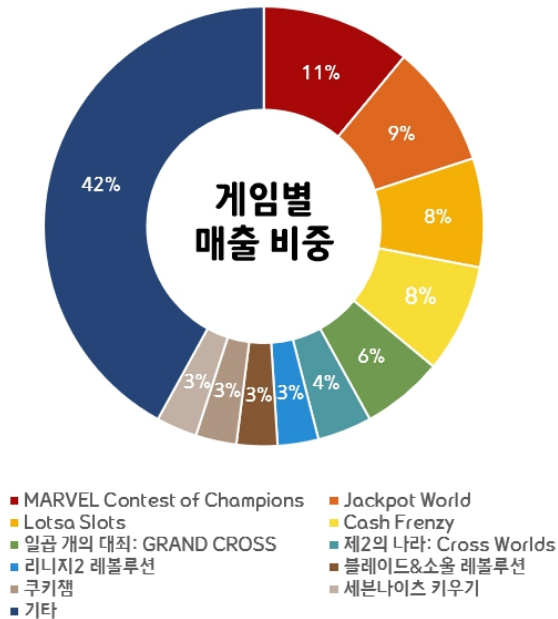
### 가) 글로벌 선도적인 위치의 모바일 게임회사

당사는 국내 시장과 더불어 해외 시장에도 성공적으로 진출하여 서비스 지역을 다변화하고 있습니다. 글로벌 시장에 성공적으로 진출할 수 있는 당사의 경쟁력은 아래와 같습니다. 우선 당사는 다양한 장르와 형태의 게임들을 국내 뿐 아니라 여러 글로벌 국가에 출시하여 성공시킨 풍부한 사례와 노하우가 있습니다. 이와 같은 사례로 일본 시장에서 호평받았던 당사의 대표작 세븐나이츠의 성공 노하우가 적용된 '리니지2 레볼루션'이 있습니다. 2017년 글로벌 서비스를 시작한 해당 게임은 MMORPG 장르에 대해 쉽고 편한 접근성을 제공했다는 평을 받으며 일본 시장에서 소기의 성과를 보였습니다. 또한 2019년에 출시된 '일곱 개의 대죄: GRAND CROSS'는 한국 게임이 일본 모바일 게임 시장에서도 성공할 수 있다는 가능성을 보여주었습니다. 특히 '일곱 개의 대죄: GRAND CROSS'는 2020년 글로벌 시장에 출시된 이후 북미 시장에서도 흥행을 이어가며 일본 애니메이션 IP의 RPG 게임이 성공적으로 북미 시장에 안착한 사례가 되었습니다. 2021년에는 레벨파이브와 스튜디오 지브리가 합작하여 제작된 니노쿠니 IP 기반의 모바일 MMORPG '제2의 나라: Cross Worlds'가 한국·일본·대만 등에서 출시되었습니다. 그동안 축적된 해외진출 경험 및 노하우를 바탕으로 해당 게임은 구글플레이 최고 매출 순위 기준 한국 2위, 일본 3위, 대만 1위, 홍콩 1위, 마카오 1위를 기록, 애플 앱스토어 최고 매출 순위 기준 한국 1위, 일본 3위, 대만 1위, 홍콩 1위, 마카오 1위를 기록하며 5개 지역 양대 마켓에서 모두 상위 5위권에 진입했으며, 2022년 글로벌 시장에 출시된 이후 현재까지도 안정적인 운영을 이어나가고 있습니다. 당사는 이와 같은 개발 및 퍼블리싱 역량을 통해 인지도 높은 글로벌 게임사로 발돋움할 수 있었으며, 향후에도 축적된 노하우와 강점을 활용해 지속적으로 성장해 나갈 것입니다.

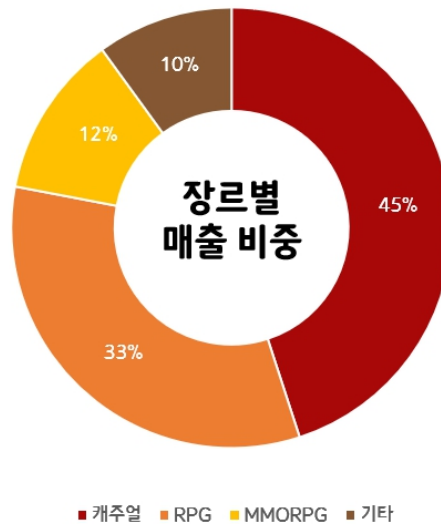
또한 당사는 신규 해외 지역으로 확장하기 위해 해당 지역을 잘 이해하고 서비스하는 게임 회사를 인수하는 전략을 수행하고 있습니다. 우선 2015년 북미 지역 확대를 위해 캐주얼 게임 회사인 Jam City, Inc.를 인수하였으며, 2017년에는 마블(MARVEL) 등 글로벌 유명 IP의 라이선스를 보유했을 뿐 아니라 액션, RPG 등의 장르에서 강점을 가진 Kabam, Inc.을 인수하였습니다. 2021년에는 Jam City, Inc.를 통해 주라기 월드 IP를 보유한 캐나다 게임 개발 업체 Ludia, Inc.를 인수하였으며, 당해년도 10월에는 글로벌 모바일 소셜 카지노 게임업체 SpinX Games Limited를 인수하는 등 다양한 강점을 보유한 글로벌 기업들의 인수를 통해 차별화된 역량을 더욱 강화해 나가고 있습니다.

나) 다양하고 안정된 게임포트폴리오와 지적재산권(IP: Intellectual Property) 확보  
 당사는 다양한 IP를 활용한 게임들을 서비스하고 있으며, 장르 또한 캐주얼, RPG, MMORPG 등 다변화된 장르에서 매출이 발생하는 안정적인 포트폴리오를 보유하고 있습니다. 당사는 앞으로도 다양한 형태와 장르의 게임들을 출시할 것이며, 이를 통해 현재의 강점을 더욱 강화하고 차별화된 경쟁력을 확보해 나갈 것입니다.

[당사 게임별 매출비중(2023년)]



[당사 장르별 매출비중(2023년)]



- 주1) RPG 장르는 액션RPG, 전략RPG, 턴제RPG, 수집형RPG 등을 포함합니다.  
 주2) 기타 장르는 시뮬레이션, 액션, 전략, 슈팅, 스포츠 등을 포함합니다.

당사의 게임에 적용되는 캐릭터 등의 IP는 당사 소유 IP와 제3자 소유 IP를 균형있게 도입하고 있으므로, 제한된 수의 IP에 의존하는 경쟁사에 비해 매출 안정성 및 성장성에서 차별화된 경쟁력을 확보하고 있습니다. 외부 IP를 활용하여 개발, 서비스하는 게임들로는 MARVEL Contest of Champions, 제2의나라: Cross Worlds, 일곱 개의 대죄: GRAND CROSS 등과 같은 게임들이 있으며, 이를 통해 당사는 외부 IP를 활용한 게임 개발력 및 퍼블리싱에 대한 전문성을 입증해왔습니다. 유명 IP를 활용하면 상대적으로 게임 이용자 확보에 유리한 위치를 점할 수 있지만, 그만큼 높은 기대치를 충족시키기 위해서는 우수한 개발 및 퍼블리싱 능력이 필수적으로 요구됩니다. 따라서 유명 IP의 소유자는 당사와 같이 입증된 모바일 게임회사를 대상으로 제한적인 사용권리 계약을 체결하고 있습니다. 당사는 지속적으로 다양한 IP 및 게임 포트폴리오를 확보하여 다변화된 성장 동력을 확보할 계획입니다.

다) 게임의 긴 수명주기(PLC: Product Life Cycle) 및 매출 창출 능력 확보  
 스마트폰 보급으로 모바일 게임 시장이 성장한 이후 모바일 게임은 타 플랫폼 기반의 게임 대비 유저의 접근과 이탈이 용이하여 게임의 PLC가 상대적으로 짧다고 평가되어 왔습니다. 그러나 최근 국내 모바일 시장 매출 순위 상위권을 차지하는 게임의 경우에는 출시 이후 현

재까지 다년간 서비스해온 게임들이 다수이며, 초기 모바일 게임 시장에 비해 매출 순위 변동도 크지 않습니다. 이에 따라 모바일 게임 시장에서도 유명 온라인 게임과 같은 장기 흥행 게임의 출현 가능성이 높아지고 있습니다.

PLC가 긴 게임은 안정적인 현금 유입을 수반하므로 회사는 신규 게임 추가 개발 재원을 확보할 수 있으며, 이는 게임 포트폴리오를 확대하는 기반이 됩니다. 당사는 지속적으로 흥행 게임을 출시하고 충성도 높은 사용자를 다수 확보하고 있습니다. 또한 주요 게임의 경우 모바일 게임 회사로서는 상대적으로 긴 수명주기를 보이고 있습니다.

당사는 게임 사용자의 플레이 시간을 증가시키고 잔존율을 높이는 것을 최우선 과제로 다양한 관계유지 전략을 수행하고 있으며, 그 결과 충성도 높은 사용자를 다수 확보하여 오랜 기간 게임을 서비스하고 있습니다. 기존 흥행 게임의 매출을 지속적으로 유지하기 위해서는 시기적절한 게임 업데이트로 유저에게 새로운 환경을 제공하고 재방문을 유도하는 등 지속적인 관리가 필요합니다. 당사는 다수의 흥행 게임을 개발해 낸 경험을 기반으로 고품질 게임을 개발, 출시하여 신규 게임의 흥행 성공 확률을 높이고 있습니다. 또한 성공한 기존 게임의 매출을 지속적으로 유지하기 위해 새로운 게임 콘텐츠를 적시에 업데이트하여 앞으로도 긴 수명 주기를 가진 게임을 확보해나가고자 합니다.

#### 라) 모바일게임 개발 역량

모바일 게임 초기 시장에서는 카카오톡 게임하기와 같은 MIM(Mobile Instant Messenger) 게임 플랫폼의 등장으로 플레이가 단순한 캐주얼 게임이 주를 이루었으나, 유저의 수준이 높아지면서 게임 그래픽, 플레이가 고도화된 RPG 장르 게임의 인기가 높아지고 있습니다. 동일한 IP를 바탕으로 모바일 게임을 제작할 경우에도 제작 회사에 따라 흥행 여부에 차이가 나는 것은 근본적으로 모바일 게임 개발 역량의 차이에 기인합니다. 모바일 게임은 온라인 등 기존 게임과 달리 간편한 조작, 작은 용량에 고화질 그래픽을 구현할 수 있는 기술, 유저들이 피로감을 느끼지 않는 수준의 적절한 과금 체계 및 유저 개인별 성향에 맞는 맞춤형 서비스 능력 등이 요구됩니다. 이와 같은 게임 개발 역량은 다수의 흥행 게임 출시 경험 및 노하우, 축적된 퍼블리싱 역량, 게임 개발 초기 단계부터 마케팅까지 전사적인 커뮤니케이션/전략의 공유 등을 통해서 가능합니다.

당사가 모바일 게임 시장에서 보이는 핵심 경쟁력은 높은 수준의 게임 개발 역량입니다. 당사는 국내외 개발사(국내 7개, 해외 3개, 당기말 자회사 기준)를 통해 다양한 장르의 게임을 개발하고 다변화된 IP를 확보하고 있습니다. 당사는 게임 개발 회사들에 지분을 투자하여 종속회사 및 관계회사로 편입하고 있으며, 개발사들의 연계를 통해 시너지를 극대화함으로써 향후에도 흥행에 성공하는 게임들을 지속적으로 출시해 나갈 것입니다.

#### 3) 신규 사업 등의 내용 및 전망

당사는 블록체인 및 메타버스 경쟁력을 강화하고, 게임과의 시너지를 내기 위한 다양한 방안을 준비하고 있습니다.

우선 2022년 자회사 마브렉스(주)를 통해 자체 기축통화 'MBX' 코인을 발행한 후 NFT 마켓플레이스, 토큰 결제 시스템, MBX 월렛 등 다양한 기능을 추가하였으며, 2023년 1월에는 멀티 체인 확장을 통해 대중성과 안정성을 강화시켜주는 MBX 3.0 유니버스를 선보였습니다. MBX는 현재까지 당사 게임 총 4종(A3: 스틸얼라이브, 제2의 나라: Cross Worlds, 킹 오브 파이터 아레나, 모두의마블2: 메타월드)에 적용되었으며, 신규 기능 추가 등을 통한 지속적인 업데이트로 자체 생태계를 더욱 고도화시켜 나가고 있습니다.

블록체인 이외에도 당사는 버추얼 휴먼 개발에 집중하고 있습니다. 지난 2021년 8월 메타버스엔터테인먼트(주)를 설립하고, 2022년 6월에는 국내 최대 규모의 단일 모션 캡처 시설을 갖춘 메타버스 VFX연구소의 준공을 완료했습니다. 탄탄한 기술력을 바탕으로 개발된 버추얼 휴먼 '리나'는 연예기획사 씨브라임과 전속 계약을 체결하고 광고 모델 등 다양한 활동을 펼

치고 있습니다. 또한, 2023년 1월 국내 게임사 최초로 버추얼 휴먼 아이돌 걸그룹 '메이브(MAVE:)'를 공개해 엔터테인먼트 시장에서 뜨거운 관심을 받았으며, 음악 뿐만 아니라 '메이브(MAVE:)' IP를 기반으로 광고, 웹툰, 게임 등 다양한 영역으로 확장해 나가고 있습니다. 당사는 앞으로도 더욱 발전된 기술력을 바탕으로 블록체인 및 메타버스 산업을 이끌어 나갈 것이며, 이를 통해 본업인 게임과의 시너지를 더욱 극대화 해나갈 것입니다.

[참고] 용어 설명

용어	설명
온라인 게임	원격지에 떨어져 있는 서버컴퓨터에 접속하여 진행하는 게임
모바일 게임	휴대폰, 태블릿PC 등 모바일 단말기를 이용하여 즐기는 게임
콘솔 게임	가정 내 TV등 모니터에 게임 전용기기를 연결하여 조이 스틱이나 패들과 같은 입력 장치로 실행하는 게임
PC 게임	개인용 컴퓨터에서 실행할 수 있는 게임
RPG (Role Playing Game)	유저가 특정 캐릭터의 역할을 맡아 스토리를 진행하는 역할 수행 게임
MMORPG (Massively Multiplayer Online Role Playing Game)	온라인으로 연결된 여러 플레이어가 같은 공간에서 동시에 즐길 수 있는 대규모 다중사용자 온라인 롤플레잉 게임
MMORTS (Massively Multiplayer Online Real-time Strategy)	온라인으로 연결된 여러 플레이어가 같은 공간에서 동시에 즐길 수 있는 대규모 다중사용자 온라인 실시간 전략 게임
캐주얼 게임 (Casual Game)	간단한 조작으로 짧은 시간에 즐길 수 있는 게임의 총칭으로, 신속한 플레이가 가능하고, 규칙과 조작 방법도 설명을 읽지 않아도 알 수 있을 정도로 비교적 쉽게 즐길 수 있는 게임
전략 게임	전쟁에서 승리한다는 목적을 달성하기 위해 자원과 병력을 운용하는 게임
MOBA (Multiplayer Online Battle Arena)	통상 한 유저당 한명의 캐릭터를 조작하고 여러 명의 유저가 팀을 이루어 상대팀의 본진 건물을 파괴하는 게임을 총칭하는 장르명으로, 대표적인 게임으로는 리그 오브 레전드가 있음
퍼블리싱 서비스	퍼블리싱 업체가 타사(게임 제작사 등) 게임의 판매권한을 가져와 유통, 배급하는 방식
모바일 게임 플랫폼 서비스	기개발된 게임을 유저들에게 배급할 수 있는 운영체제로 카카오톡, 라인 등이 존재
ARPPU (Average Revenue Per Paying User)	돈을 지불한 유저 1명 당 평균 결제 금액을 나타내는 수치로, 수익 지표로 널리 사용
MAU (Monthly Active Users)	한 달 동안 해당 서비스를 이용한 순수한 이용자의 수로, 해당 서비스를 얼마나 많은 사용자가 실제로 이용하고 있는지를 나타내는 지표 중에 하나
DAU (Daily Active Users)	하루 동안 해당 서비스를 이용한 순수한 이용자의 수
CPI (Cost Per Installation)	모바일(Mobile) 환경에서 광고를 집행할 경우 광고상품에 해당하는 애플리케이션(Application)이 설치된 기기 수에 따라 광고 비용을 지불하는 방식
CPM (Cost Per Mile)	광고의 효과를 측정하기 위한 광고 비용 측정 모델. 매체에 노출되는 경우 1,000 번 노출을 기준으로 비용을 책정하는 방식
메타버스 (Metaverse)	현실을 모방한 온라인 공간에서 사람들이 아바타를 이용하여 상호작용하는 방식
블록체인 (Blockchain)	네트워크로 연결된 개개인의 컴퓨터에 블록 형태 데이터를 분산하여 저장, 거래 기록을 투명하게 관리함으로써 데이터의 위변조를 방지하는 기술
NFT (Non-fungible Token)	'대체불가능한 토큰'으로 지칭하며, 각각의 디지털 자산이 고유한 인식 값을 가지고 있어 대체불가능한 특성을 지닌 새로운 종류의 디지털 자산
P2E 게임 (Play-to-Earn)	블록체인과 게임을 접목하여 돈을 버는 게임으로, 아이템을 획득(채굴)하여 암호화폐로 교환하거나 아이템이나 캐릭터를 NFT화하여 거래하는 방식을 구비
크로스플랫폼 (Cross-platform)	하나의 게임을 모바일과 개인 컴퓨터(PC), 콘솔 등에서 동시에 플레이하게 해주는 서비스



### III. 재무에 관한 사항

#### 1. 요약재무정보

##### 가. 요약연결재무정보

(단위 : 원)

구분	제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	제11기 (2021년)
회계처리기준	K-IFRS 연결재무제표	K-IFRS 연결재무제표	K-IFRS 연결재무제표
연결에 포함된 회사수	64	66	62
유동자산	905,788,023,108	997,344,674,257	1,962,570,156,096
현금및현금성자산	430,338,258,320	502,997,969,607	1,353,724,443,229
매출채권	254,591,232,044	189,638,546,842	201,551,253,933
기타의 유동자산	220,858,532,744	304,708,157,808	407,294,458,934
비유동자산	7,010,077,366,186	7,938,229,041,603	8,701,212,917,600
투자자산	2,996,439,427,143	3,541,108,392,953	3,856,563,066,874
유형자산	420,185,953,030	422,846,451,663	374,568,975,557
무형자산	3,228,750,528,412	3,596,135,592,764	4,098,970,024,533
기타의 비유동자산	364,701,457,601	378,138,604,223	371,110,850,636
[자산총계]	7,915,865,389,294	8,935,573,715,860	10,663,783,073,696
유동부채	1,905,547,737,533	2,293,992,289,893	3,056,208,603,922
비유동부채	931,272,863,223	1,019,772,971,309	1,599,915,583,429
[부채총계]	2,836,820,600,756	3,313,765,261,202	4,656,124,187,351
자본금	8,595,350,200	8,595,350,200	8,595,350,200
연결자본잉여금	3,049,956,877,667	3,047,445,966,407	3,046,703,378,528
연결기타자본항목	792,496,881,872	1,027,332,711,096	501,488,645,367
연결이익잉여금	1,128,478,828,526	1,377,507,408,304	2,234,633,450,425
지배기업소유지분	4,979,527,938,265	5,460,881,436,007	5,791,420,824,520
비지배지분	99,516,850,273	160,927,018,651	216,238,061,825
[자본총계]	5,079,044,788,538	5,621,808,454,658	6,007,658,886,345
매출액	2,502,055,599,771	2,673,408,275,832	2,506,906,374,110
영업손익	(68,468,184,309)	(108,688,598,689)	151,024,628,649
법인세비용차감전손익	(158,603,695,548)	(941,473,679,190)	351,177,666,997
연결당기순손익	(303,885,236,393)	(886,357,560,393)	249,178,251,759
지배기업소유주지분	(255,670,899,774)	(819,182,306,260)	240,243,795,515
비지배분순손익	(48,214,336,619)	(67,175,254,133)	8,934,456,244
주당순손익(원)	(3,120)	(9,998)	2,933

주) 상기 제13기(당기) 연결재무정보는 공시서류제출일 이후 개최 예정인 제13기 정기주주총회 (2024년 3월 28일 개최 예정) 승인 전으로, 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

## 나. 요약재무정보

(단위 : 원)

구분	제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	제11기 (2021년)
회계처리기준	K-IFRS 별도재무제표	K-IFRS 별도재무제표	K-IFRS 별도재무제표
유동자산	238,058,839,790	251,710,500,439	809,529,105,398
현금및현금성자산	35,653,666,545	63,183,457,495	557,434,312,527
매출채권	77,564,245,120	57,918,593,772	77,674,436,542
기타의 유동자산	124,840,928,125	130,608,449,172	174,420,356,329
비유동자산	6,529,860,759,490	7,144,588,313,268	8,305,689,091,491
투자자산	6,159,197,003,819	6,798,430,848,741	7,996,358,542,921
유형자산	140,747,411,219	142,757,363,077	134,501,214,865
무형자산	208,844,858,333	180,705,098,027	165,010,953,473
기타의 비유동자산	21,071,486,119	22,695,003,423	9,818,380,232
[자산총계]	6,767,919,599,280	7,396,298,813,707	9,115,218,196,889
유동부채	1,528,193,344,776	1,943,458,557,154	2,304,805,474,892
비유동부채	405,519,599,619	597,147,692,073	1,137,119,137,300
[부채총계]	1,933,712,944,395	2,540,606,249,227	3,441,924,612,192
자본금	8,595,350,200	8,595,350,200	8,595,350,200
자본잉여금	3,043,674,177,981	3,043,674,177,981	3,043,674,177,981
기타자본항목	615,921,067,877	870,463,536,917	1,112,691,717,287
이익잉여금	1,166,016,058,827	932,959,499,382	1,508,332,339,229
[자본총계]	4,834,206,654,885	4,855,692,564,480	5,673,293,584,697
종속·관계·공동기업투 자주식의 평가방법	원가법	원가법	원가법
매출액	797,272,366,073	962,604,794,204	1,319,595,714,711
영업이익(손실)	(41,712,199,024)	(13,206,963,053)	45,379,655,953
법인세비용차감전순이익 (손실)	273,902,915,487	(589,090,503,424)	517,908,743,971
당기순이익(손실)	233,384,216,196	(533,768,303,502)	438,492,010,091
주당순이익(손실)(원)	2,848	(6,515)	5,353

주) 상기 제13기(당기) 연결재무정보는 공시서류제출일 이후 개최 예정인 제13기 정기주주총회 (2024년 3월 28일 개최 예정) 승인 전으로, 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

## 2. 연결재무제표

### 2-1. 연결 재무상태표

#### 연결 재무상태표

제 13 기 2023.12.31 현재

제 12 기 2022.12.31 현재

제 11 기 2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 13 기	제 12 기	제 11 기
자산			
유동자산	905,788,023,108	997,344,674,257	1,962,570,156,096
현금및현금성자산	430,338,258,320	502,997,969,607	1,353,724,443,229
단기금융상품	63,647,403,230	72,345,805,974	186,706,565,965
당기손익-공정가치 측정금융자산	13,883,752,605	63,678,439,142	82,990,158,253
매출채권	254,591,232,044	189,638,546,842	201,551,253,933
재고자산	2,721,582,674	2,835,774,099	3,963,810,708
기타유동금융자산	21,470,610,460	28,401,460,719	32,229,463,355
유동성리스채권	0	12,174,808	20,568,075
기타유동자산	100,345,102,204	117,065,887,781	89,039,766,987
당기법인세자산	18,790,081,571	20,368,615,285	12,344,125,591
비유동자산	7,010,077,366,186	7,938,229,041,603	8,701,212,917,600
장기금융상품	1,152,859,218	639,009,029	1,012,547,975
당기손익-공정가치 측정금융자산	83,978,502,894	82,275,435,605	76,243,744,885
기타포괄손익-공정 가치측정금융자산	526,701,219,631	922,187,383,515	1,303,127,045,671
관계기업투자주식	2,385,759,704,618	2,536,645,573,833	2,477,192,276,318
투자부동산	240,250,189,419	242,968,761,778	241,980,745,346
유형자산	344,421,314,072	335,946,380,556	322,799,144,670
사용권자산	75,764,638,958	86,900,071,107	51,769,830,887
무형자산	3,228,750,528,412	3,596,135,592,764	4,098,970,024,533
기타비유동금융자 산	11,205,104,285	31,135,824,486	12,051,411,255
비유동리스채권	0	0	12,174,809
기타비유동자산	58,841,683,133	59,308,231,200	56,377,103,781
순확정급여자산	12,535,791,420	11,191,565,030	0
이연법인세자산	40,715,830,126	32,895,212,700	59,676,867,470
자산총계	7,915,865,389,294	8,935,573,715,860	10,663,783,073,696
부채			

유동부채	1,905,547,737,533	2,293,992,289,893	3,056,208,603,922
매입채무	32,214,650,685	48,995,307,667	57,019,472,920
단기차입금	1,311,381,882,261	1,507,042,690,162	1,670,993,103,215
유동성사채	0	159,850,646,658	0
기타유동금융부채	184,172,485,558	199,260,851,833	633,191,612,180
유동성리스부채	14,220,904,085	16,743,033,464	15,465,328,609
기타유동부채	274,248,096,630	294,295,146,715	247,959,838,528
유동성장기차입금	72,064,363,479	45,839,455,600	41,611,954,426
유동충당부채	2,404,953,602	1,119,912,197	1,381,638,511
당기법인세부채	14,840,401,233	20,845,245,597	388,585,655,533
비유동부채	931,272,863,223	1,019,772,971,309	1,599,915,583,429
장기차입금	371,638,035,964	455,516,406,592	539,330,015,722
사채	0	0	159,664,563,282
기타비유동금융부채	216,362,740,229	274,321,858,830	450,947,061,006
리스부채	71,711,624,717	78,416,027,489	40,790,854,046
기타비유동부채	32,239,749,398	24,542,399,022	11,304,358,394
비유동충당부채	384,538,773	810,487,612	538,532,303
순확정급여부채	7,607,343,237	3,344,998,147	6,535,263,208
이연법인세부채	231,328,830,905	178,688,562,071	382,942,624,690
비유동법인세부채	0	4,132,231,546	7,862,310,778
부채총계	2,836,820,600,756	3,313,765,261,202	4,656,124,187,351
자본			
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	4,979,527,938,265	5,460,881,436,007	5,791,420,824,520
자본금	8,595,350,200	8,595,350,200	8,595,350,200
자본잉여금	3,049,956,877,667	3,047,445,966,407	3,046,703,378,528
이익잉여금	1,128,478,828,526	1,377,507,408,304	2,234,633,450,425
기타자본항목	792,496,881,872	1,027,332,711,096	501,488,645,367
비지배지분	99,516,850,273	160,927,018,651	216,238,061,825
자본총계	5,079,044,788,538	5,621,808,454,658	6,007,658,886,345
자본과부채총계	7,915,865,389,294	8,935,573,715,860	10,663,783,073,696

## 2-2. 연결 포괄손익계산서

### 연결 포괄손익계산서

제 13 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 12 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 11 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 13 기	제 12 기	제 11 기
I.영업수익	2,502,055,599,771	2,673,408,275,832	2,506,906,374,110
II.영업비용	2,570,523,784,080	2,782,096,874,521	2,355,881,745,461
III.영업이익(손실)	(68,468,184,309)	(108,688,598,689)	151,024,628,649
금융수익	73,163,290,283	327,470,220,672	102,168,995,683
금융비용	261,959,430,885	475,654,331,215	73,883,864,836
영업외수익	351,035,886,413	6,528,919,924	5,894,741,032
영업외비용	365,224,432,682	771,351,813,228	43,862,776,716
지분법손익	112,849,175,632	80,221,923,346	209,835,943,185
IV.법인세비용차감전순이익(손실)	(158,603,695,548)	(941,473,679,190)	351,177,666,997
법인세비용	145,281,540,845	(55,116,118,797)	101,999,415,238
V.당기순이익(손실)	(303,885,236,393)	(886,357,560,393)	249,178,251,759
지배기업순손익	(255,670,899,774)	(819,182,306,260)	240,243,795,515
비지배지분순손익	(48,214,336,619)	(67,175,254,133)	8,934,456,244
VI.기타포괄손익	(286,028,098,052)	5,996,748,326	253,566,744,293
후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않는 항목:			
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	(316,057,413,716)	(295,928,543,435)	(693,461,791,179)
기타포괄손익-공정가치측정지분상품처분손익	0	(186,261,154)	834,926,172,699
순확정급여부채의 재측정요소	(3,119,215,992)	6,547,836,803	(4,372,939,692)
지분법자본변동	(19,451,946,374)	(24,550,226,818)	24,153,927,817
관계기업투자주식의 처분	(9,129,804,477)	0	0
후속적으로 당기손익으로 재분류되는 항목:			
해외사업환산외환차이	64,144,874,556	304,689,892,710	81,430,869,262
지분법자본변동	(1,844,198,539)	15,424,050,220	10,890,505,386

관계기업투자주식 의 처분	(570,393,510)	0	0
Ⅶ.총포괄손익	(589,913,334,445)	(880,360,812,067)	502,744,996,052
지배기업포괄손익	(541,976,851,838)	(821,299,556,790)	487,589,015,272
비지배지분포괄손익	(47,936,482,607)	(59,061,255,277)	15,155,980,780
Ⅷ.주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	(3,120.00)	(9,998.00)	2,933.0
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	(3,120.00)	(9,998.00)	2,932.0

## 2-3. 연결 자본변동표

### 연결 자본변동표

제 13 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 12 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 11 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본						
		지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본					비지배자본	자본 합계
		자본금	자본잉여금	기타자본항목	이익잉여금	지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본 합계		
2021.01.01 (기초자본)		8,584,530,300	3,036,699,035,790	1,135,540,251,872	1,226,238,809,718	5,407,062,627,680	243,533,506,493	5,650,596,134,173
회계정책변경		0	0	0	0	0	0	0
수정된 기초자본		8,584,530,300	3,036,699,035,790	1,135,540,251,872	1,226,238,809,718	5,407,062,627,680	243,533,506,493	5,650,596,134,173
총포괄손익	당기순이익(손실)	0	0	0	240,243,795,515	240,243,795,515	8,934,456,244	249,178,251,759
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	(693,461,791,179)	0	(693,461,791,179)	0	(693,461,791,179)
	기타포괄손익-공정가치측정지분상품처분손익	0	0	0	834,926,172,699	834,926,172,699	0	834,926,172,699
	순확정급여부채의 재측정요소	0	0	0	(3,902,804,720)	(3,902,804,720)	(470,134,972)	(4,372,939,692)
	관계기업투자주식의 처분	0	0	0	0	0	0	0
	지분법자본변동	0	0	35,044,433,203	0	35,044,433,203	0	35,044,433,203
	해외사업환산외환차이	0	0	74,739,209,754	0	74,739,209,754	6,691,659,508	81,430,869,262
	총포괄손익 소계	0	0	(583,678,148,222)	1,071,267,163,494	487,589,015,272	15,155,980,780	502,744,996,052
자본에 직접 인식된 주주와의 거래	조건부대가의 확정	0	0	0	0	0	0	0
	배당금의 지급	0	0	0	(62,760,827,324)	(62,760,827,324)	(94,216,234,742)	(156,977,062,066)
	연결범위의 변동	0	0	(7,235,242,297)	(111,695,463)	(7,346,937,760)	39,762,506,593	32,415,568,833
	종속기업의 비지배지분에 부여한 풋옵션 평가액 변동	0	0	(42,768,935,944)	0	(42,768,935,944)	0	(42,768,935,944)
	주식선택권의 부여	0	0	0	0	0	9,031,345,441	9,031,345,441
	주식선택권의 소멸/재매입	0	2,477,479,303	(8,003,581)	0	2,469,475,722	(2,469,475,722)	0
	주식선택권 법인세 효과	0	0	0	0	0	5,440,432,982	5,440,432,982
	주식선택권의 행사	10,819,900	7,526,863,435	(361,276,461)	0	7,176,406,874	0	7,176,406,874
자본에 직접 인식된 주주와의 거래	10,819,900	10,004,342,738	(50,373,458,283)	(62,872,522,787)	(103,230,818,432)	(42,451,425,448)	(145,682,243,880)	
2021.12.31 (기말자본)		8,595,350,200	3,046,703,378,528	501,488,645,367	2,234,633,450,425	5,791,420,824,520	216,238,061,825	6,007,658,886,345
2022.01.01 (기초자본)		8,595,350,200	3,046,703,378,528	501,488,645,367	2,234,633,450,425	5,791,420,824,520	216,238,061,825	6,007,658,886,345
회계정책변경		0	0	0	0	0	0	0
수정된 기초자본		8,595,350,200	3,046,703,378,528	501,488,645,367	2,234,633,450,425	5,791,420,824,520	216,238,061,825	6,007,658,886,345
총포괄손익	당기순이익(손실)	0	0	0	(819,182,306,260)	(819,182,306,260)	(67,175,254,133)	(886,357,560,393)
	기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	0	0	(295,928,543,435)	0	(295,928,543,435)	0	(295,928,543,435)
	기타포괄손익-공정가치측정지분상품처분손익	0	0	0	(186,261,154)	(186,261,154)	0	(186,261,154)



	순확정급여부채의 재	0	0	0	5,974,944,477	5,974,944,477	572,892,326	6,547,836,803
	측정요소							
	관계기업투자주식의	0	0	0	0	0	0	0
	처분							
	지분법자본변동	0	0	(9,126,176,598)	0	(9,126,176,598)	0	(9,126,176,598)
	해외사업환산외환차이	0	0	297,148,786,180	0	297,148,786,180	7,541,106,530	304,689,892,710
총포괄손익 소계		0	0	(7,905,933,853)	(813,393,622,937)	(821,299,556,790)	(59,061,255,277)	(880,360,812,067)
자본에 직접 인식된 주 주와의 거래	조건부대가의 확정	0	0	55,735,665,445	0	55,735,665,445	0	55,735,665,445
	배당금의 지급	0	0		(43,261,453,488)	(43,261,453,488)	(9,190,624,593)	(52,452,078,081)
	연결범위의 변동	0	0	50,014,461,045	(470,965,696)	49,543,495,349	8,616,343,922	58,159,839,271
	종속기업의 비지배지							
	분에 부여한 풋옵션 평	0	0	423,890,467,225	0	423,890,467,225	0	423,890,467,225
	가액 변동							
	주식선택권의 부여	0	0	0	0	0	8,673,102,512	8,673,102,512
	주식선택권의 소멸/재	0	742,587,879	0	0	742,587,879	210,755,045	953,342,924
	매입							
	주식선택권 법인세 효	0	0	4,109,405,867	0	4,109,405,867	(4,559,364,783)	(449,958,916)
	과							
	주식선택권의 행사	0	0	0	0	0	0	0
	자본에 직접 인식된 주	0	742,587,879	533,749,999,582	(43,732,419,184)	490,760,168,277	3,750,212,103	494,510,380,380
	주와의 거래							
2022.12.31 (기말자본)		8,595,350,200	3,047,445,966,407	1,027,332,711,096	1,377,507,408,304	5,460,881,436,007	160,927,018,651	5,621,808,454,658
2023.01.01 (기초자본)		8,595,350,200	3,047,445,966,407	1,027,332,711,096	1,377,507,408,304	5,460,881,436,007	160,927,018,651	5,621,808,454,658
회계정책변경		0	0	0	12,833,352,779	12,833,352,779	0	12,833,352,779
수정된 기초자본		8,595,350,200	3,047,445,966,407	1,027,332,711,096	1,390,340,761,083	5,473,714,788,786	160,927,018,651	5,634,641,807,437
총포괄손익	당기순이익(손실)	0	0	0	(255,670,899,774)	(255,670,899,774)	(48,214,336,619)	(303,885,236,393)
	기타포괄손익-공정가							
	치측정금융자산평가손	0	0	(316,057,413,716)	0	(316,057,413,716)	0	(316,057,413,716)
	익							
	기타포괄손익-공정가							
	치측정지분상품처분손	0	0	0	0	0	0	0
	익							
	순확정급여부채의 재	0	0	0	(2,663,552,821)	(2,663,552,821)	(455,663,171)	(3,119,215,992)
	측정요소							
	관계기업투자주식의	0	0	(6,172,718,025)	(3,527,479,962)	(9,700,197,987)	0	(9,700,197,987)
	처분							
	지분법자본변동	0	0	(21,296,144,913)	0	(21,296,144,913)	0	(21,296,144,913)
	해외사업환산외환차이	0	0	63,411,357,373	0	63,411,357,373	733,517,183	64,144,874,556
총포괄손익 소계		0	0	(280,114,919,281)	(261,861,932,557)	(541,976,851,838)	(47,936,482,607)	(589,913,334,445)
자본에 직접 인식된 주 주와의 거래	조건부대가의 확정	0	0	59,339,923,987	0	59,339,923,987	0	59,339,923,987
	배당금의 지급	0	0	0	0	0	(2,112,588,170)	(2,112,588,170)
	연결범위의 변동	0	0	(10,138,193,587)	0	(10,138,193,587)	(11,404,560,877)	(21,542,754,464)
	종속기업의 비지배지							
	분에 부여한 풋옵션 평	0	0	186,765,524	0	186,765,524	(524,921,812)	(338,156,288)
	가액 변동							
	주식선택권의 부여	0	0	0	0	0	3,960,364,548	3,960,364,548
	주식선택권의 소멸/재	0	2,510,911,260	0	0	2,510,911,260	(2,510,911,260)	0
	매입							
	주식선택권 법인세 효	0	0	(4,109,405,867)	0	(4,109,405,867)	(881,068,200)	(4,990,474,067)
	과							
	주식선택권의 행사	0	0	0	0	0	0	0
	자본에 직접 인식된 주	0	2,510,911,260	45,279,090,057	0	47,790,001,317	(13,473,685,771)	34,316,315,546
	주와의 거래							

2023.12.31 (기말자본)	8,595,350,200	3,049,956,877,667	792,496,881,872	1,128,478,828,526	4,979,527,938,265	99,516,850,273	5,079,044,788,538
-------------------	---------------	-------------------	-----------------	-------------------	-------------------	----------------	-------------------

## 2-4. 연결 현금흐름표

### 연결 현금흐름표

제 13 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 12 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 11 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 13 기	제 12 기	제 11 기
I. 영업활동현금흐름	(98,114,733,894)	(408,393,774,419)	137,464,407,630
1. 영업에서 창출된 현금	15,335,101,221	127,966,678,750	223,826,937,700
(1) 당기순이익(손실)	(303,885,236,393)	(886,357,560,393)	249,178,251,759
(2) 수익 · 비용의 조정	440,264,534,928	1,087,761,815,270	90,171,853,230
(3) 영업활동으로 인한 자산 · 부채의 변동	(121,044,197,314)	(73,437,576,127)	(115,523,167,289)
2. 이자의 수취	16,559,576,108	12,998,023,801	7,663,077,932
3. 이자의 지급	(139,255,904,949)	(91,221,944,900)	(45,807,604,745)
4. 배당금수취	13,026,000,000	34,566,307,500	16,672,500,000
5. 법인세의 납부	(3,779,506,274)	(492,702,839,570)	(64,890,503,257)
II. 투자활동현금흐름	524,906,701,183	(40,435,688,004)	(1,157,533,989,780)
1. 투자활동으로 인한 현금유입액	860,372,523,367	576,639,495,367	2,341,367,498,655
기타의유동금융자산의 감소	7,649,297,614	53,520,281,256	449,961,983,644
당기손익-공정가치 측정금융자산의 처분	152,151,701,885	303,426,271,294	356,158,095,785
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산의 처분(비유동)	0	1,675,054,537	1,273,927,596,085
상각후원가 측정금융자산의 처분	129,786,524,560	184,601,506,854	232,987,090,096
기타의비유동금융자산의 감소	1,022,257,310	822,819,788	7,661,777,501
기타비유동금융부채의 증가	517,124,782	554,194,473	5,100,791,649
관계기업투자주식의 처분	518,110,500,027	0	937,084,462
관계기업투자주식 취득 관련 일부 대금 회수	0	0	12,810,010,474

종속기업투자주식 취득 관련 일부 대금 회 수	0	13,193,101,117	0
유형자산의 처분	377,019,899	492,626,169	516,726,870
무형자산의 처분	27,905,800,316	16,011,035,311	0
기타자산의 처분	22,852,296,974	0	0
연결범위변동으로 인한 현금의 증가	0	2,342,604,568	1,306,342,089
2.투자활동으로 인한 현금유출액	(335,465,822,184)	(617,075,183,371)	(3,498,901,488,435)
기타의유동금융자 산의 취득	(7,121,236,150)	(15,696,483,829)	(401,795,622,199)
기타비유동금융자 산의 취득	(5,934,517,336)	(30,828,672,428)	(1,717,600,391)
기타유동금융부채 의 감소	(141,044,000)	0	0
기타비유동금융부 채의 감소	(37,103,000)	(661,480,632)	(3,387,022,810)
투자부동산의 취득	(2,027,989,482)	(1,906,752,449)	(43,313,963,030)
상각후원가측정금 융자산의 취득	(121,810,571,410)	(109,177,833,574)	(193,600,654,959)
기타포괄손익-공정 가치측정금융자산의 취 득	(15,379,344,423)	(18,682,869,728)	(8,000,001,500)
당기손익-공정가치 측정금융자산의 취득(비 유동)	(113,274,873,254)	(274,055,107,279)	(376,704,975,803)
관계기업투자주식 의 취득	0	(13,027,128,000)	(100,905,500,000)
유형자산의 취득	(36,162,240,588)	(38,656,419,848)	(86,357,795,045)
무형자산의 취득	(15,331,695,583)	(97,965,264,916)	(15,060,555,746)
연결범위변동으로 인한 현금의 감소	(4,198,458)	0	(2,261,816,597,452)
기타투자활동으로 인한 현금유출액	(18,241,008,500)	(16,417,170,688)	(6,241,199,500)
III.재무활동현금흐름	(540,264,077,493)	(549,045,161,221)	1,099,091,716,736
1.재무활동으로부터 의 현금유입	1,792,933,873,152	1,662,047,267,566	2,196,599,933,003
주식선택권의 행사	0	0	7,176,406,874
단기차입금의 차입	1,757,473,369,560	1,649,760,500,000	1,679,182,320,257
장기차입금의 차입	0	10,142,649,346	510,230,385,972

기타재무활동으로 인한 현금유입액	35,460,503,592	2,144,118,220	10,819,900
2.재무활동으로 인한 현금유출액	(2,333,197,950,645)	(2,211,092,428,787)	(1,097,508,216,267)
단기차입금의 상환	(2,008,922,541,843)	(1,976,438,988,095)	(504,298,000,000)
유동성장기차입금 의 상환	(46,536,881,483)	(46,302,768,276)	(294,303,248,996)
장기차입금의 상환	(15,531,984,711)	(61,711,891,251)	(94,840,000,000)
리스부채의 감소	(19,527,582,328)	(18,451,037,639)	(13,210,439,305)
배당금의 지급	(2,172,401,907)	(52,452,078,081)	(156,977,062,066)
조건부대가의 지급	(59,339,923,987)	(55,735,665,445)	(33,879,465,900)
사채의 상환	(160,000,000,000)	0	0
주식선택권의 재매 입	(1,168,242,942)	0	0
지배력을 상실하지 않는 종속기업에 대한 소유지분의 변동으로 인 한 지급	(19,998,391,444)	0	0
IV.현금및현금성자산의 증가(감소)	(113,472,110,204)	(997,874,623,644)	79,022,134,586
V.기초현금및현금성자 산	502,997,969,607	1,353,724,443,229	1,257,495,850,292
VI.외화표시현금성자산 의 환율변동효과	40,812,398,917	147,148,150,022	17,206,458,351
VII.기말현금및현금성자 산	430,338,258,320	502,997,969,607	1,353,724,443,229

### 3. 연결재무제표 주석

#### 1. 연결대상회사의 개요 (연결)

##### 자본금 현황

넷마블 주식회사(이하 "지배기업")는 자회사 주식 보유 및 관리, 소프트웨어 개발 및 공급업을 영위할 목적으로 2011년 11월 17일 씨제이이엔엠 주식회사로부터 물적분할을 통하여 설립되었으며 2014년 10월 1일을 기준으로 하여 종속회사인 씨제이넷마블주를 흡수합병하였습니다. 또한, 2017년 5월 12일 유가증권시장에 상장하였으며 2018년 3월 회사명을 넷마블게임즈 주식회사에서 넷마블 주식회사로 변경하였습니다. 본사는 서울시 구로구 디지털로에 있습니다.

당기

(단위 : 백만원)

	총장부금액
자본금	8,595

전기

(단위 : 백만원)

	총장부금액
자본금	8,595

당기

		소유주식수	지분율
주주명	방준혁	20,729,472	0.2412
	(주)씨제이이엔엠	18,720,000	0.2178
	HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	15,057,800	0.1752
	(주)엔씨소프트	5,842,800	0.0680
	자기주식	4,018,931	0.0468
	기타주주	21,584,499	0.2510
주주명		85,953,502	1.0000

전기

		소유주식수	지분율
주주명	방준혁	20,729,472	0.2412
	(주)씨제이이엔엠	18,720,000	0.2178
	HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	15,057,800	0.1752
	(주)엔씨소프트	5,842,800	0.0680
	자기주식	4,018,931	0.0468
	기타주주	21,584,499	0.2510

주주명	85,953,502	1.0000
-----	------------	--------

당기

		투자기업명	소재지	업종	결산월	유효지분율	변동내역
전체 종속기업	아이지애스㈜	넷마블(주)	한국	게임운영업	2023-12-31	1.0000	
	넷마블몬스터㈜	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.7567	
	Netmarble Japan Inc.	넷마블(주)	일본	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	1.0000	
	Netmarble (Thailand) Co., Ltd. - 넷마블㈜	넷마블(주)	태국	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	0.9900	
	Netmarble (Thailand) Co., Ltd. - 아이지애스㈜	아이지애스㈜	태국	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	0.0100	
	넷마블네오㈜	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.7850	
	Netmarble Joybomb Inc.	넷마블(주)	대만	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	0.7463	당기 중 자사주 매입 으로 인하여 지분율 이 증가하였습니다.
	Netmarble Hongkong Limited	넷마블(주)	홍콩	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	1.0000	
	WTT Interactive Service LTD. (구, JOYGAME Interactive Services Ltd) - 넷마블(주)	넷마블(주)	터키	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	0.9500	
	WTT Interactive Service LTD. (구, JOYGAME Interactive Services Ltd) - 아이지애스㈜	아이지애스㈜	터키	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	0.0500	
	㈜미디어웍	넷마블(주)	한국	PC방 유통업	2023-12-31	0.6884	
	넷마블박스㈜	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.9993	
	넷마블엔투㈜	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.8766	
	젬팻(주)	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.5700	
	Netmarble EMEA FZ LLC	넷마블(주)	UAE	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	1.0000	
	Jam City, Inc - 넷마블(주)	넷마블(주)	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.4999	당기 중 주식선택권 행사로 인하여 지분 율이 감소하였습니다.
	Jam City, Inc - Kabam, Inc.	Kabam, Inc.	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.1341	당기 중 주식선택권 행사로 인하여 지분 율이 감소하였습니다.

	엔탑자산관리(주)	넷마블(주)	한국	자산관리 및 운용업	2023-12-31	1.0000	
	지타워(주)(구, 지스퀘어피에프브이(주))	넷마블(주)	한국	부동산개발업	2023-12-31	0.9302	
	엠엔비(주)	넷마블(주)	한국	광고, 마케팅 대행업	2023-12-31	1.0000	
	Kabam, Inc.	넷마블(주)	미국	게임퍼블리싱 및 운영	2023-12-31	1.0000	
	DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	넷마블(주)	싱가포르	게임퍼블리싱 및 운영	2023-12-31	1.0000	
	넷마블에프앤씨(주)	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.8049	당기 중 주식선택권 행사로 인하여 지분율이 감소하였습니다. 당기 중 자사주 매입으로 인하여 지분율이 증가하였습니다.
	지타운피에프브이(주) - 넷마블(주)	넷마블(주)	한국	부동산개발업	2023-12-31	0.2703	
	지타운피에프브이(주) - 넷마블박스(주)	넷마블박스(주)	한국	부동산개발업	2023-12-31	0.2027	
	지타운피에프브이(주) - 넷마블엔투(주)	넷마블엔투(주)	한국	부동산개발업	2023-12-31	0.2703	
	지타운피에프브이(주) - 엔탑자산관리(주)	엔탑자산관리(주)	한국	부동산개발업	2023-12-31	0.2567	
	㈜에브리플레이 - 넷마블(주)	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.9240	당기 중 불균등 유상증자로 인하여 지분율이 증감하였습니다.
	㈜에브리플레이 - ㈜미디어웍	㈜미디어웍	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.0608	당기 중 불균등 유상증자로 인하여 지분율이 증감하였습니다.
	조인한즈네트웍(주) - 넷마블(주)	넷마블(주)	한국	인력공급업	2023-12-31	0.0909	
	조인한즈네트웍(주) - 넷마블박스(주)	넷마블박스(주)	한국	인력공급업	2023-12-31	0.1364	
	조인한즈네트웍(주) - 넷마블엔투(주)	넷마블엔투(주)	한국	인력공급업	2023-12-31	0.1818	
	조인한즈네트웍(주) - 넷마블에프앤씨(주)(구 .넷마블펀(주))	넷마블에프앤씨(주)(구 .넷마블펀(주))	한국	인력공급업	2023-12-31	0.2727	
	조인한즈네트웍(주) - 넷마블몬스터(주)	넷마블몬스터(주)	한국	인력공급업	2023-12-31	0.1364	
	조인한즈네트웍(주) - 넷마블네오(주)	넷마블네오(주)	한국	인력공급업	2023-12-31	0.1818	
	엔트리(주)	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.7000	
	SpinX Games Limited	넷마블(주)	홍콩	게임퍼블리싱 및 운영	2023-12-31	1.0000	



에이투지-아이피 투자조합	넷마블(주)	한국	투자조합	2023-12-31	0.7900	
마브렉스㈜	넷마블(주)	한국	컴퓨터 프로그래밍, 시스템 통합 및 관리업	2023-12-31	1.0000	
지타워플러스㈜	넷마블(주)	한국	서비스업	2023-12-31	1.0000	당기 중 신규설립으로 연결범위에 포함되었습니다.
㈜키링	넷마블엔투(주)	한국	애니메이션 콘텐츠제작 및 유통업	2023-12-31	0.7968	
메타버스엔터테인먼트㈜	넷마블에프앤씨(주)	한국	소프트웨어 자원 개발 및 공급업	2023-12-31	0.5814	당기 중 CPS를 발행하였으며 실질지배력을 유지하고 있는 것으로 판단하여 연결범위에 포함하였습니다.
App Scrolls, Inc.	넷마블에프앤씨(주)	미국	게임운영업	2023-12-31	0.0000	당기 중 청산으로 인해 연결범위에서 제외되었습니다.
스튜디오그리고㈜	넷마블에프앤씨(주)	한국	인쇄물 출판업	2023-12-31	0.8000	
메타버스랩스㈜(구, 메타버스월드㈜)	넷마블에프앤씨(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.8000	당기 중 메타버스월드㈜의 분할로 존속법인인 메타버스월드㈜는 메타버스랩스㈜로 사명을 변경하였으며, 메타버스월드㈜와 어썬블게임즈㈜가 신설되었습니다.
메타버스월드㈜	넷마블에프앤씨(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.8000	당기 중 메타버스월드㈜의 분할로 존속법인인 메타버스월드㈜는 메타버스랩스㈜로 사명을 변경하였으며, 메타버스월드㈜와 어썬블게임즈㈜가 신설되었습니다.
어썬블게임즈㈜	넷마블에프앤씨(주)	한국	게임퍼블리싱 및 운영업	2023-12-31	0.8000	당기 중 메타버스월드㈜의 분할로 존속법인인 메타버스월드㈜는 메타버스랩스㈜로 사명을 변경하였으며, 메타버스월드㈜와 어썬블게임즈㈜가 신설되었습니다.
GC LABS PTE. LTD.	넷마블에프앤씨(주)	싱가포르	소프트웨어개발 및 판매	2023-12-31	1.0000	당기 중 ITAM CUBE PTE. LTD. 는 GC LABS PTE. LTD.로 사명을 변경하였습니다.

							다.
	메타버스게임즈㈜(구 ,㈜플로피게임즈)	넷마블에프앤씨(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.0000	당기 중 메타버스게 임즈㈜는 넷마블에프 앤씨㈜에 흡수합병되 어 연결범위에서 제 외되었습니다.
	㈜에이스팩토리	넷마블에프앤씨(주)	한국	방송 프로그램 제작 업	2023-12-31	0.0000	당기 중 에이스팩토 리㈜는 메타버스엔터 테인먼트㈜에 흡수합 병되어 연결범위에서 제외되었습니다.
	Netmarble (Beijing) Limited	Netmarble HongkongLimited.	중국	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	1.0000	
	MARBLEX Corp.	DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	버진아일랜드	소프트웨어개발 및 판매업	2023-12-31	1.0000	
	ZEMPOT MALAYSIA SDN.BHD.	잼팟(주)	말레이시아	데이터분석 및 컨설 팅업	2023-12-31	1.0000	
	IG S&C Philippines Inc.	아이지에스(주)	필리핀	게임운영업	2023-12-31	1.0000	
	IGS China	아이지에스(주)	중국	게임운영업	2023-12-31	1.0000	
	Joybomb Hong Kong Ltd.	Netmarble Joybomb Inc.	홍콩	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	1.0000	
	TinyCo, Inc.	Jam City, Inc.	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	JCSA, S.A.S.	Jam City, Inc.	콜롬비아	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.0000	당기 중 매각으로 인 해 연결범위에서 제 외되었습니다.
	Jam City US Subco, Inc.	Jam City, Inc.	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	JCTO Studios, ULC	Jam City, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	JCBE GmbH	Jam City, Inc.	독일	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	JCBA, S.A.U.	Jam City, Inc.	아르헨티나	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Jam City Germany GmbH	Jam City, Inc.	독일	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	JCMV S.A.	Jam City, Inc.	우루과이	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Legend Holdco, LLC	Jam City, Inc.	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	JCMO Studios, ULC	Jam City, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Kabam Games, Inc.	Kabam, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Kabam Games UK Ltd.	Kabam, Inc.	영국	게임퍼블리싱 및 운 영업	2023-12-31	1.0000	
	Kabam Acadia Inc.	Kabam, Inc.	캐나다	게임운영업	2023-12-31	1.0000	

	Kabam Montreal, Inc.	Kabam, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Katorio Software Inc.	Kabam, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발업	2023-12-31	1.0000	
	Kabam LA, Inc. (구, Netmarble US, Inc.)	Kabam, Inc.	미국	게임퍼블리싱 및 운영	2023-12-31	1.0000	
	KUNG FU FACTORY	Kabam, Inc.	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.6486	
	구로발게임즈㈜	Kabam, Inc.	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.9936	
	SPINUP GAMES PTE.LTD.	SpinX Games Limited	싱가포르	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Boyue Xingyao(Beijing) Technology Co., Ltd.	SpinX Games Limited	중국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Boyue Chuangqu(Shanghai) Technology Co., Ltd	SpinX Games Limited	중국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Beijing Bole Technology ?Co., Ltd.	SpinX Games Limited	중국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Grande Games Limited	SpinX Games Limited	홍콩	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	
	Grande Games India Private Limited	SpinX Games Limited	인도	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	0.0000	당기 중 청산으로 인해 연결범위에서 제외되었습니다.
	Spin Interactive Co., Ltd	SpinX Games Limited	일본	게임소프트웨어개발 및 공급업	2023-12-31	1.0000	

전기

		투자기업명	소재지	업종	결산월	유효지분율	변동내역
전체 종속기업	아이지예스㈜	넷마블(주)	한국	게임운영업	2022-12-31	1.0000	
	넷마블몬스터㈜	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.7567	
	Netmarble Japan Inc.	넷마블(주)	일본	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	1.0000	
	Netmarble (Thailand) Co., Ltd. - 넷마블㈜	넷마블㈜	태국	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	0.9900	
	Netmarble (Thailand) Co., Ltd. - 아이지예스㈜	아이지예스㈜	태국	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	0.0100	
	넷마블네오㈜	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.7850	
	Netmarble Joybomb Inc.	넷마블(주)	대만	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	0.7090	
	Netmarble Hongkong Limited	넷마블(주)	홍콩	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	1.0000	

WTT Interactive Service LTD. (구, JOYGAME Interactive Services Ltd) - 넷마블(주)	넷마블(주)	터키	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	0.9500	
WTT Interactive Service LTD. (구, JOYGAME Interactive Services Ltd) - 아이지엑스(주)	아이지엑스(주)	터키	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	0.0500	
㈜미디어웍	넷마블(주)	한국	PC방 유통업	2022-12-31	0.6884	
넷마블박스(주)	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.9993	
넷마블엔투(주)	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.8766	
잼팻(주)	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.5700	
Netmarble EMEA FZ LLC	넷마블(주)	UAE	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	1.0000	
Jam City, Inc - 넷마블(주)	넷마블(주)	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.5025	
Jam City, Inc - Kabam, Inc.	Kabam, Inc.	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.1348	
엔탑자산관리(주)	넷마블(주)	한국	자산관리 및 운용업	2022-12-31	1.0000	
지타운피에프비(주, 지스퀘어피에프비(주))	넷마블(주)	한국	부동산개발업	2022-12-31	0.9302	
엠엔비(주)	넷마블(주)	한국	광고, 마케팅 대행업	2022-12-31	1.0000	
Kabam, Inc.	넷마블(주)	미국	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	1.0000	
DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	넷마블(주)	싱가포르	게임퍼블리싱 및 운영	2022-12-31	1.0000	
넷마블에프앤씨(주)	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.8051	
지타운피에프비(주) - 넷마블(주)	넷마블(주)	한국	부동산개발업	2022-12-31	0.2703	
지타운피에프비(주) - 넷마블박스(주)	넷마블박스(주)	한국	부동산개발업	2022-12-31	0.2027	
지타운피에프비(주) - 넷마블엔투(주)	넷마블엔투(주)	한국	부동산개발업	2022-12-31	0.2703	
지타운피에프비(주) - 엔탑자산관리(주)	엔탑자산관리(주)	한국	부동산개발업	2022-12-31	0.2567	
㈜에브리플레이 - 넷마블(주)	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.9068	
㈜에브리플레이 - ㈜미디어웍	㈜미디어웍	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.0745	
조인한즈네트웍(주) - 넷마블(주)	넷마블(주)	한국	인력공급업	2022-12-31	0.0909	
조인한즈네트웍(주)	넷마블박스(주)	한국	인력공급업	2022-12-31	0.1364	

- 넷마블넥서스㈜						
조인한즈네트웍스㈜ - 넷마블엔투㈜	넷마블엔투㈜	한국	인력공급업	2022-12-31	0.1818	
조인한즈네트웍스㈜ - 넷마블에프앤씨㈜	넷마블에프앤씨㈜(구 .넷마블㈜)	한국	인력공급업	2022-12-31	0.2727	
조인한즈네트웍스㈜ - 넷마블몬스터㈜	넷마블몬스터㈜	한국	인력공급업	2022-12-31	0.1364	
조인한즈네트웍스㈜ - 넷마블네오㈜	넷마블네오㈜	한국	인력공급업	2022-12-31	0.1818	
엔트리㈜	넷마블(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.7000	
SpinX Games Limited	넷마블(주)	홍콩	게임퍼블리싱 및 운 영업	2022-12-31	1.0000	
에이투지-아이피 투 자조합	넷마블(주)	한국	투자조합	2022-12-31	0.7900	
마브렉스㈜	넷마블(주)	한국	컴퓨터 프로그래밍, 시스템 통합 및 관리 업	2022-12-31	1.0000	
지타워플러스㈜	넷마블(주)	한국	서비스업	2022-12-31	0.0000	
㈜키링	넷마블엔투(주)	한국	애니메이션 콘텐츠제 작 및 유통업	2022-12-31	0.7968	
메타버스엔터테인먼 트㈜	넷마블에프앤씨(주)	한국	소프트웨어 자문 개 발 및 공급업	2022-12-31	0.4900	
App Scrolls, Inc.	넷마블에프앤씨(주)	미국	게임운영업	2022-12-31	0.9420	
스튜디오오그리고㈜	넷마블에프앤씨(주)	한국	인쇄물 출판업	2022-12-31	0.8000	
메타버스랩스㈜(구, 메타버스월드㈜)	넷마블에프앤씨(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.8000	
메타버스월드㈜	넷마블에프앤씨(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.0000	
여썸블게임즈㈜	넷마블에프앤씨(주)	한국	게임퍼블리싱 및 운 영업	2022-12-31	0.0000	
GC LABS PTE. LTD.	넷마블에프앤씨(주)	싱가포르	소프트웨어개발 및 판매	2022-12-31	1.0000	
메타버스게임즈㈜(구 ,㈜플로피게임즈)	넷마블에프앤씨(주)	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000	
㈜에이스팩토리	넷마블에프앤씨(주)	한국	방송 프로그램 제작 업	2022-12-31	0.5100	
Netmarble (Beijing) Limited	Netmarble HongkongLimited.	중국	게임퍼블리싱 및 운 영업	2022-12-31	1.0000	
MARBLEX Corp.	DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	버진아일랜드	소프트웨어개발 및 판매업	2022-12-31	1.0000	
ZEMPOT MALAYSIA SDN.BHD.	잠팟(주)	말레이시아	데이터분석 및 컨설 팅업	2022-12-31	1.0000	
IG S&C Philippines Inc.	아이지에스(주)	필리핀	게임운영업	2022-12-31	1.0000	
IGS China	아이지에스(주)	중국	게임운영업	2022-12-31	1.0000	
Joybomb Hong Kong Ltd.	Netmarble Joybomb Inc.	홍콩	게임퍼블리싱 및 운 영업	2022-12-31	1.0000	
TinyCo, Inc.	Jam City, Inc.	미국	게임소프트웨어개발	2022-12-31	1.0000	

				및 공급업			
JCSA, S.A.S.	Jam City, Inc.	콜롬비아	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Jam City US Subco, Inc.	Jam City, Inc.	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
JCTO Studios, ULC	Jam City, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
JCBE GmbH	Jam City, Inc.	독일	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
JCBA, S.A.U.	Jam City, Inc.	아르헨티나	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Jam City Germany GmbH	Jam City, Inc.	독일	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
JCMV S.A.	Jam City, Inc.	우루과이	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Legend Holdco, LLC	Jam City, Inc.	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
JCMO Studios, ULC	Jam City, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Kabam Games, Inc.	Kabam, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Kabam Games UK Ltd.	Kabam, Inc.	영국	게임퍼블리싱 및 운 영업	2022-12-31	1.0000		
Kabam Acadia Inc.	Kabam, Inc.	캐나다	게임운영업	2022-12-31	1.0000		
Kabam Montreal, Inc.	Kabam, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Katorio Software Inc.	Kabam, Inc.	캐나다	게임소프트웨어개발 업	2022-12-31	1.0000		
Kabam LA, Inc. (구, Netmarble US, Inc.)	Kabam, Inc.	미국	게임퍼블리싱 및 운 영업	2022-12-31	1.0000		
KUNG FU FACTORY	Kabam, Inc.	미국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.6486		
구로발게임즈㈜	Kabam, Inc.	한국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	0.9936		
SPINUP GAMES PTE.LTD.	SpinX Games Limited	싱가포르	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Boyue Xingyao(Beijing) Technology Co., Ltd.	SpinX Games Limited	중국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Boyue Chuangqu(Shanghai ) Technology Co., Ltd	SpinX Games Limited	중국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Beijing Bole Technology ?Co., Ltd.	SpinX Games Limited	중국	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Grande Games Limited	SpinX Games Limited	홍콩	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000		
Grande Games India	SpinX Games	인도	게임소프트웨어개발	2022-12-31	0.9900		

	Private Limited	Limited		및 공급업			
	Spin Interactive Co., Ltd	SpinX Games Limited	일본	게임소프트웨어개발 및 공급업	2022-12-31	1.0000	

		연결범위 변동사유
전체 종속기업	메타버스월드(주)	메타버스월드(주)의 분할로 신설되어 연결범위 포함
	어썸블게임즈(주)	메타버스월드(주)의 분할로 신설되어 연결범위 포함
	지타워플러스(주)	신규 설립으로 인한 연결범위 포함
	메타버스게임즈(주)	넷마블에프앤씨(주)에 흡수합병 후 소멸
	JCSA, S.A.S.	매각으로 인한 연결범위 제외
	(주)에이스팩토리	메타버스엔터테인먼트(주)에 흡수합병 후 소멸
	App Scrolls, Inc.	청산으로 인한 연결범위 제외
	Grande Games India Private Limited	청산으로 인한 연결범위 제외

(단위 : 천원)

		자산	부채	자본	수익(매출액)	당기순이익(손실)	종속기업의 요약재무 정보 작성기준에 대한 기술
전체 종속기업	아이지이에스(주)	16,923,044	2,870,884	14,052,160	35,284,990	2,591,775	
	넷마블몬스터(주)	39,191,741	6,563,036	32,628,705	15,555,355	(21,301,585)	
	Netmarble Japan Inc.	8,129,935	3,282,117	4,847,818	7,156,338	(254,527)	
	Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	3,175,165	399,999	2,775,166	1,611,484	(96,487)	
	넷마블네오(주)	105,639,926	12,825,473	92,814,453	55,271,282	1,775,455	
	Netmarble Joybomb Inc.	32,949,092	8,383,702	24,565,390	20,279,106	(467,456)	Netmarble Joybomb Inc.의 재무정보는 종속기업인 Joybomb Hong Kong Ltd.를 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.
	Netmarble Hongkong Limited	17,932,142	9,987	17,922,155	1,088,496	3,007,247	
	WTT Interactive Service LTD.(구, Joygame Interactive	680,194	554,513	125,681	883	23,845	

	Services LTD.)						
	Netmarble (Beijing) Limited	13,775,995	9,467,539	4,308,456	17,560,180	3,740,820	
	㈜미디어웍	13,639,077	3,980,450	9,658,627	13,781,904	4,127,893	
	SpinX Games Limited	261,148,005	86,891,124	174,256,881	784,833,875	168,943,138	SpinX Games Limited 재무정보는 SPINUP GAMES PTE.LTD 등을 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.
	IG S&C Philippines Inc.	435,335	24,361	410,974	497,666	(33,237)	
	넷마블빅서스㈜	45,527,131	18,930,447	26,596,684	41,809,699	(11,017,849)	
	넷마블엔투㈜	48,379,390	33,605,216	14,774,174	60,454,052	(21,498,277)	
	젬팟㈜	11,159,037	4,782,749	6,376,288	41,990,961	(2,105,337)	젬팟㈜(구, 천백십일)의 재무정보는 ZEMPOT MALAYSIA SDN. BHD.를 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.
	Netmarble EMEA FZ LLC	1,928,805	1,496,320	432,485	4,269	186,824	
	Jam City, Inc	520,059,502	398,726,020	121,333,482	478,692,232	(23,897,951)	Jam City, Inc.의 재무정보는 종속기업인 TinyCo, Inc. 등을 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.
	엔탑자산관리㈜	13,925,036	10,789,503	3,135,533	7,221,677	687,854	
	지타워㈜(구, 지스퀘어피에프비이㈜)	1,383,202	8,034	1,375,168	0	(198,561)	
	지타운피에프비이㈜	89,638,898	90,016,134	(377,236)	22,200	(1,228,304)	
	엠엔비㈜	3,441,436	2,345,152	1,096,284	10,619,125	606,721	
	IGS China	2,853,726	260,708	2,593,018	4,463,676	342,885	
	Kabam, Inc.	418,439,150	125,750,399	292,688,751	321,056,915	(310,691)	Kabam, Inc.의 재무정보는 종속기업인 Kabam Games, Inc., Kabam Games UK Ltd. 등을 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다.
	지타워플러스㈜	2,802,246	3,367	2,798,879	0	(48,161)	
	DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	15,324,174	11,597	15,312,577	1,087,931	2,994,800	
	넷마블에프앤씨㈜	202,447,403	166,286,005	36,161,398	96,581,234	(90,324,098)	넷마블에프앤씨㈜의 재무정보는 메타버스



							엔터테인먼트(주) 등을 포함한 연결재무제표를 기준으로 작성하였습니다
	주에브리플레이	4,242,874	3,481,950	760,924	1,227,962	(3,775,404)	
	쥬키링	1,440,562	8,306,181	(6,865,619)	5,310,226	333,963	
	조인핸즈네트워크(주)	2,466,866	2,483,130	(16,264)	2,511,062	(31,930)	
	에이투지-아이피 투 자조합	15,897,141	0	15,897,141	0	(266,243)	
	마브렉스(주)	6,665,260	4,823,476	1,841,784	9,100,419	807,329	
	MARBLEX Corp.	68,827,159	106,774,584	(37,947,425)	4,826,112	(9,732,859)	
	엔트리(주)	707,917	6,088,961	(5,381,044)	1,124,525	(2,286,204)	

## 주요 종속기업의 취득

### 1) 당기

#### ① 일반사항

당기 중 주요 종속기업의 취득은 없습니다.

### 2) 전기

연결실체의 자회사 넷마블에프앤씨(주)는 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 2022년 1월 14일 메타버스월드(주)(구,(주)아이템게임즈)의 지분 90%, 2022년 2월 17일 보노테크놀로지스(주)의 지분 67%, 2022년 8월 19일 메타버스게임즈(주)(구,(주)폴로피게임즈)의 지분 100%, 2022년 12월 13일 에이스팩토리(주)의 지분 51%를 취득하였습니다.

당기 (단위: 천원)

		이전된 현금	취득자의 지분	취득일 현재 인식한 조건부 대가	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 수취재산	취득일 현재 인식한 유무형자산	취득일 현재 인식한 기타자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산
영향	메타버스월드(주)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	보노테크놀로지스(주)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	메타버스게임즈(주)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	에이스팩토리(주)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

전기 (단위: 천원)

		이전된 현금	취득자의 지분	취득일 현재 인식한 조건부 대가	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 수취재산	취득일 현재 인식한 유무형자산	취득일 현재 인식한 기타자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산	취득일 현재 인식한 현금및현금성 자산
영향	메타버스월드(주)	3,204,303	4,945,920	0	8,150,223	618,645	861,406	0	3,724,462	741,757	(197,870)	0	(15,201)	0	(781,096)	4,353,458	4,415,410	
	보노테크놀로지스(주)	2,010,040	0	0	2,010,040	501,990	207,859	43,847	1,780,928	104,730	(66,602)	0	(5,715)	(181,667)	(362,000)	1,521,180	990,850	
	메타버스게임즈(주)	1,361	17,487,960	0	17,489,321	0	558,614	378	7,258,685	295,103	(27,907)	(576,664)	(1,385,131)	(24,177)	(1,480,145)	4,618,756	12,870,565	
	에이스팩토리(주)	39,782,828	0	0	39,782,828	10,828,608	6,390,323	6,783,587	4,611,692	12,890,420	(49,962)	0	(2,635,327)	(5,243,551)	(646,338)	22,100,844	28,510,592	

## 가치평가에 대한, 각주

취득한 중요한 자산의 공정가치 측정을 위해 사용된 가치평가기법은 다음과 같습니다.  
 기술력 (무형자산) - 다기간초과이익접근법, 원가접근법  
 상표권 (무형자산) - 로열티회피법

영업권은 피취득자 노동인력의 기술적 능력에 따라 발생하였으며, 피취득자를 연결실체의 기존 모바일게임사업과 통합하여 시너지효과를 얻을 것으로 기대됩니다.

### 2.(1). 재무제표 작성 기준 (연결)

#### 재무제표 작성기준

당사와 당사의 종속기업(이하 '연결실체')의 연결재무제표는 한국채택국제회계기준에 따라 작성되었습니다.

연결재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 당기 연결재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래에서 설명하는 기준서나 해석서의 도입과 관련된 영향을 제외하고는 전기 연결재무제표 작성시 채택한 회계정책과 동일합니다.

경영진은 재무제표를 승인하는 시점에 연결실체가 예측가능한 미래기간 동안 계속기업으로서 존속할 수 있는 충분한 자원을 보유한다는 합리적인 기대를 가지고 있습니다. 따라서 경영진은 계속기업을 전제로 재무제표를 작성하였습니다.

### 2.(2). 기준서 및 해석서의 개정에 따른 회계정책 변경내용 (연결)

#### 기준서 또는 해석서의 최초 적용에 대한 공시

당기

	기업회계기준서 제 1117호 '보험계약'	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채의 평가손익 공시	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - 가상자산 공시	기업회계기준서 제 1008호 '회계정책, 회계추정치 변경과 오류' - 회계추정치의 정의	기업회계기준서 제 1012호 '법인세' - 단일 거래에서 생기는 자산과 부채에 관련되는 이연법인세	기업회계기준서 제 1012호 '법인세' - 국제조세개혁: 필라2 모델 규정	최초 적용하는 IFRS 함께
최초 적용하는 IFRS 명칭	기업회계기준서 제 1117호 '보험계약'(개정)	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' 및 국제회계기준 실무서2 '중요성에 대한 판단'(개정) - 회계정책 공시	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시'(개정) - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채의 평가손익 공시	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시'(2023년 개정) - 가상자산 공시	기업회계기준서 제 1008호 '회계정책, 회계추정치 변경과 오류'(개정) - 회계추정치의 정의	기업회계기준서 제 1012호 '법인세'(개정) - 단일 거래에서 생기는 자산과 부채에 관련되는 이연법인세	기업회계기준서 제 1012호 '법인세'(개정) - 국제조세개혁: 필라2 모델 규정	당기에 새로 도입된 기준서 및 해석서와 그로 인한 회계정책 변경의 내용은 다음과 같습니다.

최초 적용하는 IFRS의 경과규정에 대한 기술	기업회계기준서 제1104호 '보형계약'을 대체하는 기업회계기준서 제1117호 '보형계약'은 보형계약의 인식, 측정, 표시 및 공시에 대한 원칙을 설정하고 있으며, 보형부채의 현행이행가치 측정, 발생주의에 따른 보형수익 인식, 보형손익과 투자손익의 구분표시 등을 주요 특징으로 합니다.	동 개정사항은 회계정책의 공시에 대한 기업회계기준서 제1001호의 요구사항을 변경하며, '유의적인 회계정책'이라는 모든 용어를 '중요한 회계정책 정보'로 대체합니다. 회계정책 정보는 기업의 재무제표에 포함된 다른 정보와 함께 고려할 때 일반목적재무제표의 주요 이용자가 그 재무제표에 기초하여 내리려는 결정에 영향을 줄 것으로 합리적으로 예상할 수 있다면 중요합니다.	동 개정사항은 발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 기업회계기준서 제1032호 '금융상품: 표시' 문단 11의 금융부채 정의 중 (2)에 따라 금융부채로 분류되는 경우에는 그 전환권이나 신주인수권(또는 이를 포함하는 금융부채)에 대하여 보고기간에 발생한 평균손익(당기손익에 포함된 경우로 한정함) 등을 공시하도록 합니다.	동 개정사항은 가상자산 관련 거래에 대해 다른 기준서에서 요구하는 공시요구사항에 추가하여, 1) 가상자산 보유하는 경우, 2) 가상자산을 발행하는 경우로 각각 구분하여 각 경우별로 공시해야 할 사항을 규정합니다.	동 개정사항은 회계추정의 변경에 대한 정의는 '측정불확실성'으로 확대되며, 회계추정의 변경에 대한 정의는 삭제되었습니다.	동 개정사항은 최초인식 예외규정의 적용범위를 축소합니다. 적용 가능한 세법에 따라 사업결합이 아니고 회계이익과 과세소득에 영향을 미치지 않는 거래에서 자산이나 부채를 최초로 인식할 때 금액의 가산할 일시적 차이와 차감할 일시적 차이가 생길 수 있습니다. 동 개정사항에 따르면 이차원 동일한 금액으로 가산할 일시적 차이와 차감할 일시적 차이를 생기게 하는 거래에는 최초인식 예외규정을 적용하지 않으며, 이연법인세자산과 이연법인세부채를 인식하고, 이연법인세자산의 인식은 기업회계기준서 제1012호 '법인세'의 회수가가능요건을 따르게 됩니다.	동 개정사항은 경제협력개발기구(OECD)가 발표한 필라2 모범규칙을 시행하기 위하여 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법 등에서 생기는 법인세 기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용한다는 점을 명확히 합니다.  다만 기업회계기준서 제1012호 '법인세'의 이연법인세 회계처리요구사항에 한시적 예외규정을 도입하여 필라2 법인세와 관련되는 이연법인세자산 및 부채를 인식하지 아니하고 이에 대한 정보도 공시하지 않습니다. 또한 동 개정사항에 따라 예외규정을 적용하든다는 사실을 공시하며, 필라2 법인세와 관련되는 당기법인세비용(수익)은 별도로 공시합니다.  글로벌 최저한세는 연결실체는 직전 4개연도 중 2개 이상의 연결재무제표 상 매출액이 7.5억 유로 이상인 다국적 그룹의 구성기업(연결재무제표에 포함된 종속기업)의 실효세율이 15%에 미치지 못하는 경우, 그 상당액을 특정 요건을 충족하는 지배기업이 속해있는 국가의 과세관청에 납부하는 제도입니다. 우리나라는 2023년에 글로벌 최저한세 관련 세법을 제정하였으며, 2024년 1월 1일 이후
------------------------------	--	--	---	--	---	--	--

							개시하는 사업연도 분부터 적용하여야 합니다.	
최초 적용하는 IFRS의 경과규정에 따른 회계정책의 변경 여부에 대한 기술	연결실체는 기업회계기준서 제1117호의 보험계약 정의를 충족하는 계약을 보유하고 있지 않습니다.	동 개정사항은 기업회계기준서 제1001호 관련 문단도 중요하지 않은 거래, 그 밖의 사건 또는 상황과 관련되는 회계정책 정보는 중요하지 않으며 공시될 필요가 없다는 점을 명확히 합니다. 다만 회계정책 정보는 금액이 중요하지 않을지라도 관련되는 거래, 그 밖의 사건 또는 상황의 성격 때문에 중요할 수 있습니다. 그러나 중요한 거래, 그 밖의 사건 또는 상황과 관련되는 모든 회계정책 정보가 그 자체로 중요한 것은 아닙니다. 또한 국제회계기준위원회는 국제회계기준 실무서 2에 제시된 '중요성 과정의 4단계'의 적용을 설명하고 예시하기 위한 지침과 사례를 개발하였습니다.		가상자산을 보유하는 경우 가상자산의 일반 정보, 적용한 회계정책, 가상자산별 취득경로와 취득원가 및 당기말 공정가치 등에 대한 정보를 공시해야 합니다. 또한 가상자산을 발행한 경우 발행한 가상자산과 관련된 기업의 의무 및 의무이행상황, 매각한가상자산의 수익인식시기 및 금액, 발행 후 보유 중인 가상자산의 수량과 중요한 계약내용 등을 공시하여야 합니다.			글로벌 최저한세에 대한 잠재적 익스포저의 평가는 그룹 구성기업의 최근 세무신고서, 국가별 보고 및 재무제표에 기초하였습니다. 평가 결과, 그룹이 영업활동을 수행하는 대부분의 국가에서 유효세율은 15%를 초과하였습니다. 그러나 제한된 수의 국가에서 전환기 세이프하버 규정을 충족시키지 아니하고, 유효세율이 15%에 근접한 사실이 발견되었습니다. 연결실체는 이러한 국가에서의 글로벌 최저한세에 대한 익스포저가 중요하지 않은 수준일 것으로 예상하고 있습니다.	

전기

	기업회계기준서 제1117호 '보험계약'	기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시	기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채의 평가손익 공시	기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 가상자산 공시	기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정치 변경과 오류' - 회계추정치의 정의	기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일 거래에서 생기는 자산과 부채에 관련되는 이연법인세	기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 국제조세개혁: 필라2 모범규칙	최초 적용하는 IFRS 합계
최초 적용하는 IFRS 명칭								
최초 적용하는 IFRS의 경과규정에 대한 기술								
최초 적용하는 IFRS의 경과규정에 따른 회계정책의 변경 여부에 대한 기술								

새로운 기준 또는 해석의 최초 적용으로 인해 예상되는 효과에 대한 공시

당기

	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - 부채의 유동·비유동 분류	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - 약정사항이 있는 비유동부채	기업회계기준서 제 1007호 '현금흐름표' 및 기업회계기준서 제 1107호 '금융상품 공시' - 공급자금융약정	기업회계기준서 제 1116호 '리스' - 판매후리스에서 발생하는 리스부채	새로운 IFRSs 합계
새로운 한국채택국제회계기준의 명칭	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시'(2020년 개정) - 부채의 유동·비유동 분류	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시'(2023년 개정) - 약정사항이 있는 비유동부채	기업회계기준서 제 1007호 '현금흐름표' 및 기업회계기준서 제 1107호 '금융상품 공시'(개정) - 공급자금융약정	기업회계기준서 제 1116호 '리스'(개정) - 판매후리스에서 발생하는 리스부채	재무제표 발행승인일 현재 제정·공표되었으나, 아직 시행일이 도래하지 아니하였으며 연결실체가 조기 적용하지 아니한 한국채택국제회계기준의 내역은 다음과 같습니다.

<p>예정된 회계정책의 변경의 성격에 대한 기술</p>	<p>동 개정사항은 유동부채와 비유동부채의 분류는 보고기간말에 존재하는 기업의 권리에 근거한다는 점을 명확히 하고 기업이 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리를 행사할지 여부에 대한 기대와는 무관하다는 점을 강조합니다. 그리고 보고기간말에 차입약정을 준수하고 있다면 해당 권리가 존재한다고 설명하고 결제는 현금, 지분상품, 그 밖의 자산 또는 용역을 거래 상대방에게 이전하는 것으로 그 정의를 명확히 합니다</p>	<p>동 개정사항은 보고기간말 이전에 준수해야 하는 차입약정의 특정 조건(이하 ‘약정사항’)만 보고기간 후 12개월 이상 부채의 결제를 연기할 수 있는 기업의 권리에 영향을 미친다고 규정합니다. 약정사항의 준수 여부가 보고기간 이후에만 평가되더라도, 이러한 약정사항은 보고기간말 현재 권리가 존재하는지에 영향을 미칩니다.</p> <p>또한 보고기간 이후에만 준수해야 하는 약정사항은 결제를 연기할 수 있는 권리에 영향을 미치지 않는다고 규정합니다. 하지만 부채의 결제를 연기할 수 있는 기업의 권리가 보고기간 후 12개월 이내에 준수하는 약정사항에 따라 달라진다면, 보고기간 후 12개월 이내에 부채가 상환될 수 있는 위험을 재무제표 이용자가 이해할 수 있도록 정보를 공시합니다. 이러한 정보에는 약정사항에 대한 정보(약정사항의 성격, 기업이 약정사항을 준수해야 하는 시점을 포함), 관련된 부채의 장부금액, 그리고 약정사항을 준수하기 어려울 수 있음을 나타내는 사실과 상황이 포함됩니다.</p>	<p>동 개정사항은 기업회계기준서 제1007호 ‘현금흐름표’의 공시 목적에 재무제표이용자가 공급자금융약정이 기업의 부채와 현금흐름에 미치는 영향을 평가할 수 있도록 공급자금융약정에 대한 정보를 공시해야 한다는 점을 추가합니다. 또한 기업회계기준서 제1107호 ‘금융상품 공시’를 개정하여 유동성위험 집중도에 대한 익스포저와 관련한 정보를 공시하도록 하는 요구사항의 예로 공급자금융약정을 추가하였습니다.</p> <p>‘공급자금융약정’이라는 용어는 정의되지 않습니다. 대신 동 개정사항은 정보를 제공해야 하는 약정의 특성을 제시합니다.</p> <p>공시 목적을 이루기 위하여, 공급자금융약정에 대한 다음 내용을 통합하여 공시하여야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 약정의 조건</li> <li>• 공급자금융약정에 해당하는 금융부채의 장부금액 및 그 금융부채와 관련하여 재무상태표에 표시되는 항목</li> <li>• 공급자금융약정에 해당하는 금융부채 중 공급자가 금융제공자에게서 이미 금액을 받은 부분에 해당하는 장부금액 및 그 금융부채와 관련하여 재무</li> </ul>	<p>동 개정사항은 기업회계기준서 제1115호 ‘고객과의 계약에서 생기는 수익’을 적용하여 판매로 회계처리되는 판매후리스에 대하여 후속측정 요구사항을 추가하였습니다.</p> <p>동 개정사항은 리스개시일 후에 판매자-리스이용자가 계속 보유하는 사용권에 대해서는 판매자-리스이용자가 어떠한 차손익도 인식하지 않는 방식으로 ‘리스료’나 ‘수정리스료’를 산정하도록 요구합니다.</p>	
--------------------------------	--	---	--	---	--

			<p>상대표에 표시되는 항목</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>공급자금융약정에 해당하는 금융부채의 지급기일 범위와 공급자금융약정에 해당하지 않는 비교 가능한 매입채무의 지급기일 범위</li> <li>공급자금융약정에 해당하는 금융부채 장부금액의 비현금 변동 유형과 영향</li> <li>유동성위험 정보</li> </ul>		
새로운 한국채택국제 회계기준의 의무 적용 일	2024-01-01	2024-01-01	2024-01-01	2024-01-01	

#### 전기

	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - 부채의 유동·비유동 분류	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - 약정사항이 있는 비유동부채	기업회계기준서 제 1007호 '현금흐름표' 및 기업회계기준서 제 1107호 '금융상품 공시' - 공급자금융약정	기업회계기준서 제 1116호 '리스' - 판매 후리스에서 발생하는 리스부채	새로운 IFRSs 합계
새로운 한국채택국제 회계기준의 명칭					
예정된 회계정책의 변경의 성격에 대한 기술					
새로운 한국채택국제 회계기준의 의무 적용 일					

## 2.(3). 중요한 회계정책 (연결)

### (3) 연결기준

연결실체는 지배기업과 지배기업(또는 그 종속기업)이 지배하고 있는 다른 기업의 재무제표를 통합하여 연결재무제표를 작성하고 있습니다. 연결실체는 1) 피투자자에 대한 힘, 2) 피투자자에 대한 관여로 인한 변동이익에 대한 노출 또는 권리, 3) 투자자의 이익금액에 영향을 미치기 위하여 피투자자에 대하여 자신의 힘을 사용하는 능력이 3가지 요소를 모두 충족할 때 지배력이 존재한다고 판단하고 있습니다. 또한 상기 지배력의 3가지 요소 중 하나 이상에 변화가 있음을 나타내는 사실과 상황이 존재하는 경우, 피투자자를 지배하는지 재평가 하고 있습니다.

연결실체가 피투자자 의결권의 과반수 미만을 보유하더라도, 피투자자의 관련활동을일방적으로 지시할 수 있는 실질적인 능력을 가지기에 충분한 의결권을 보유하고 있다면 피투자자에 대한 힘을 보유하고 있는 것으로 판단하고 있습니다. 연결실체가 보유하고 있는 의결권이 피투자자에 대한 힘을 부여하기에 충분한지 여부를 평가할 때 다음 사항을 포함하여 모든 관련 사실과 상황을 고려하고 있습니다.

- 보유 의결권의 상대적 규모와 다른 의결권 보유자의 주식 분산 정도
  - 연결실체, 다른 의결권 보유자 또는 다른 당사자가 보유한 잠재적 의결권
  - 계약상 약정에서 발생하는 권리
  - 과거 주총에서의 의결양상을 포함하여, 결정이 이루어져야 하는 시점에 연결실체 가 관련활동을 지시하는 현재의 능력을 가지고 있는지를 나타내는 다른 추가적인 사실과 상황
- 종속기업의 연결은 지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 획득하는 날부터 시작되어 지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 상실할 때 중지됩니다. 특히 당기 중 취득 또는 처분한 종속기업과 관련된 수익과 비용은 취득이 사실상 완료된 날부터 또는 처분이 사실상 완료된 날까지 연결포괄손익계산서에 포함됩니다. 당기순손익과 기타포괄손익의 각 구성요소를 지배기업의 소유주와 비지배지분에 귀속시키고 있으며, 비지배지분이 부(-)의 잔액이 되더라도 총포괄손익은 지배기업의 소유주와 비지배지분에 귀속시키고 있습니다.

연결실체를 구성하는 기업이 유사한 상황에서 발생한 동일한 거래나 사건에 대하여 연결재무제표에서 채택한 회계정책과 다른 회계정책을 사용한 경우에는 그 재무제표를 적절히 수정하여 연결재무제표를 작성하고 있습니다.

연결실체 내의 거래, 이와 관련된 자산과 부채, 수익과 비용 등은 연결재무제표 작성시 모두 제거하고 있습니다.

종속기업의 비지배지분은 연결실체의 자본과 별도로 식별합니다. 취득일에 피취득자에 대한 비지배지분의 요소가 현재의 지분이며 청산시에 보유자에게 기업 순자산의 비례적 몫에 대하여 권리를 부여하고 있는 경우에는 이러한 비지배지분은 취득일에 1) 공정가치와 2) 피취득자의 식별가능한 순자산에 대하여 인식한 금액 중 현재의 지분상품의 비례적 몫 중 하나의 방법으로 측정할 수 있습니다. 이러한 측정기준의 선택은 각 취득거래별로 이루어집니다. 그 밖의 모든 비지배지분 요소는 취득일의 공정가치로 측정합니다. 취득 후에 비지배지분의 장부금액은 최초 인식한 금액에 취득 이후 자본변동에 대한 비지배지분의 비례지분을 반영한 금액입니다. 비지배지분이 부(-)의 잔액이 되더라도 총포괄손익을 지배기업의 소유주와 비지배지분에 귀속시키고 있습니다.

지배력을 상실하지 않는 종속기업에 대한 연결실체의 소유지분변동은 자본거래로 회계처리하고 있습니다. 연결실체의 지배지분과 비지배지분의 장부금액은 종속기업에 대한 상대적 지분변동을 반영하여 조정하고 있습니다. 비지배지분의 조정금액과 지급하거나 수취한 대가의 공정가치의 차이는 자본으로 직접 인식하고 지배기업의 소유주에게 귀속시키고 있습니다.



지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 상실한 경우, (i) 수취한 대가 및 보유한 지분의 공정가치의 합계액과 (ii) 종속기업의 자산(영업권 포함)과 부채, 비지배지분의 장부금액의 차이금액을 처분손익으로 계상하고 있습니다. 종속기업과 관련하여 기타포괄손익으로 이전에 인식한 금액에 대하여 관련 자산이나 부채를 직접 처분한 경우의 회계처리(즉 적용되는 기준서에서 요구 또는 허용하는 바에 따라 당기손익으로 재분류하거나 이익잉여금으로 직접 대체)와 동일한 기준으로 회계처리하고 있습니다. 지배력을 상실한 날에 이전의 종속기업에 대한 투자자산의 공정가치는 기업회계기준서 제 1109호 '금융상품'에 따른 금융자산의 최초 인식시의 공정가치로 간주하거나 적절한 경우 관계기업 또는 공동기업에 대한 투자의 최초 인식시의 원가로 간주하고 있습니다.

#### **(4) 사업결합**

종속기업 및 사업의 취득은 취득법을 적용하여 회계처리하였습니다. 사업결합 이전대가는 피취득자에 대한 지배력을 대가로 이전하는 자산, 연결실체가 피취득자의 이전 소유주에 대하여 부담하는 부채 및 발행한 지분의 취득일의 공정가치의 합계로 산정하고 있습니다. 취득관련원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

취득일에 식별가능한 취득자산, 인수부채 및 우발부채는 다음을 제외하고는 취득일에 공정가치로 인식하고 있습니다.

- 이연법인세자산이나 부채와 종업원급여약정과 관련된 자산이나 부채는 각각 기업 회계기준서 제1012호 '법인세'와 기업회계기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 인식하고 측정하고 있습니다.
- 연결실체가 피취득자의 주식기준보상을 자신의 주식기준보상으로 대체하면서 발생한 부채나 지분상품은 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정하고 있습니다.
- 기업회계기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 매각예정자산으로 분류된 비유동자산(또는 처분자산집단)은 기업회계기준서 제1105호에 따라 측정하고 있습니다.

영업권은 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액, 연결실체가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 공정가치의 합계금액이 취득일 현재 식별가능한 취득 자산과 인수 부채의 공정가치순액을 초과하는 금액으로 측정하고 있습니다. 취득일에 식별가능한 취득 자산과 인수 부채의 공정가치순액이 이전대가, 피취득자에 대한 비지배지분의 금액, 연결실체가 이전에 보유하고 있던 피취득자에 대한 지분의 공정가치의 합계금액을 초과하는 금액이 재검토 후에도 존재하는 경우에, 그 초과금액은 즉시 영가매수차익으로 당기손익에 반영하고 있습니다.

사업결합으로 인한 연결실체의 이전대가에는 조건부 대가 약정으로 인한 자산과 부채를 포함하고 있으며 조건부 대가는 취득일의 공정가치로 측정하고 사업결합으로 인한 이전대가의 일부로 포함되어 있습니다. 취득일 이후 공정가치의 변동액은 측정기간 조정사항의 조건을 충족하는 경우 소급하여 조정하고 해당 영업권에서 조정하고 있습니다. 측정기간 조정사항이란 '측정기간' (취득일로부터 1년을 초과할 수 없음)동안 취득일 현재 존재하던 사실과 상황에 대한 추가적 정보를 획득하여 발생하는조정사항을 말합니다.

측정기간 조정사항의 조건을 충족하지 않는 조건부 대가의 공정가치 변동액은 조건부 대가의 분류에 따라 회계처리하고 있습니다. 자본으로 분류된 조건부 대가는 이후보고일에 재측정하지 않고 결제되는 경우 자본으로 회계처리하고 있습니다. 그 밖의 조건부 대가는 이후 보고일에 공정가치로 재측정하고, 공정가치 변동은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

단계적으로 이루어지는 사업결합에서, 연결실체는 이전에 보유하고 있던 피취득자에대한 지분(공동 영업 포함)을 취득일의 공정가치로 재측정하고 그 결과 차손익이 있다면 당기손익(또는 적절한 경우 기타포괄손익)으로 인식하고 있습니다. 취득일 이전에피취득자에 대한 지분의 가치변동을 기타포괄손익으로 인식한 금액은 이전에 보유한지분을 직접 처분하였다면 적용할 기준과 동일하게 인식하고 있습니다.

사업결합에 대한 최초 회계처리가 사업결합이 발생한 보고기간 말까지 완료되지 못한다면, 연결실체는 회계처리가 완료되지 못한 항목의 잠정 금액을 연결재무제표에 보고하고 있습니다. 측정기간 (위 참고) 동안에 취득일 현재 존재하던 사실과 상황에 대하여 새롭게 입수한 정보가 있는 경우 연결실체는 취득일에 이미 알았더라면 취득일에 인식된 금액의 측정에 영향을 주었을 그 정보를 반영하기 위하여 취득일에 인식한 잠정금액을 소급하여 조정하거나 추가적인 자산과 부채를 인식하고 있

습니다.

#### (5) 관계기업과 공동기업에 대한 투자

관계기업이란 연결실체가 유의적인 영향력을 보유하며, 종속기업이나 공동기업이 아닌 기업을 말합니다. 유의적인 영향력이란 피투자회사의 재무정책과 영업정책에 관한 의사결정에 참여할 수 있는 능력으로 그러한 정책에 대한 지배력이나 공동지배력은 아닌 것을 말합니다.

공동기업은 약정의 공동지배력을 보유하는 당사자들이 그 약정의 순자산에 대한 권리를 보유하는 공동약정을 말하며, 공동지배력은 약정의 지배력에 대한 계약상 합의된 공유로서, 관련활동에 대한 결정에 지배력을 공유하는 당사자들 전체의 동의가 요구될 때에만 존재합니다.

관계기업이나 공동기업에 대한 투자가 기업회계기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 의하여 매각예정자산으로 분류되는 경우를 제외하고는 관계기업과공동기업의 당기순손익, 자산과 부채는 지분법을 적용하여 연결재무제표에 포함됩니다. 지분법을 적용함에 있어 관계기업과 공동기업투자는 취득원가에서 지분 취득 후 발생한 관계기업과 공동기업의 순자산에 대한 지분변동액을 조정하고, 각 관계기업과 공동기업투자에 대한 손상차손을 차감한 금액으로 연결재무상태표에 표시하였습니다. 관계기업과 공동기업에 대한 연결실체의 지분(실질적으로 관계기업과 공동기업에 대한 연결실체의 순투자의 일부분을 구성하는 장기투자항목을 포함)을 초과하는 관계기업과 공동기업의 손실은 연결실체가 법적의무 또는 의제의무를 지니고 있거나 관계기업과 공동기업을 대신하여 지급하여야 하는 경우에만 인식합니다.

관계기업이나 공동기업에 대한 투자는 피투자자가 관계기업 또는 공동기업이 되는 시점부터 지분법을 적용하여 회계처리 합니다. 취득일 현재 관계기업과 공동기업의 식별가능한 자산, 부채 그리고 우발부채의 공정가치순액 중 연결실체의 지분을 초과하는 매수원가는 영업권으로 인식하며, 영업권은 투자자산의 장부금액에 포함됩니다. 매수원가를 초과하는 식별가능한 자산, 부채 그리고 우발부채의 순공정가치에 대한 연결실체의 지분해당액이 재검토 후에도 존재하는 경우에는 당기손익으로 인식됩니다.

연결실체의 관계기업이나 공동기업에 대한 순투자가 손상되었다는 객관적인 증거가 있으면, 연결실체의 순투자와 관련하여 손상차손을 인식할 필요가 있는지를 판단하기 위하여 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'의 요구사항을 적용합니다. 손상징후가 있는 경우, 관계기업과 공동기업투자의 전체 장부금액(영업권 포함)을 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'에 따라 회수가능액(순공정가치와 사용가치 중 큰 금액)과 비교하여 손상검사를 하고 있습니다. 인식된 손상차손은 관계기업과 공동기업투자의 장부금액의 일부를 구성하는 어떠한 자산(영업권 포함)에도 배분하지 않습니다. 그리고 손상차손의 환입은 기업회계기준서 제1036호에 따라 이러한 투자자산의 회수가능액이 후속적으로 증가하는 만큼 인식하고 있습니다.

연결실체는 관계기업이나 공동기업의 정의를 충족하지 못하게 된 시점부터 지분법의사용을 중단합니다. 관계기업과 공동기업에 대한 유의적인 영향력을 상실한 이후에도 기존의 관계기업과 공동기업에 대한 투자자산 중 일부를 계속 보유하고 있다면, 유의적인 영향력을 상실한 시점의 당해 투자자산의 공정가치를 기업회계기준서 제1109호에 따른 금융자산의 최초 인식시의 공정가치로 간주합니다. 이 때 보유하는 투자자산의 장부금액과 공정가치의 차이는 관계기업(또는 공동기업)처분손익에 포함하여 당기손익으로 인식합니다. 또한 투자자는 관계기업과 공동기업이 관련 자산이나 부채를 직접 처분한 경우의 회계처리와 동일한 기준으로 그 관계기업 및 공동기업과 관련하여 기타포괄손익으로 인식한 모든 금액에 대하여 회계처리합니다. 그러므로 관계기업이 이전에 기타포괄손익으로 인식한 손익을 관련 자산이나 부채의 처분으로당기손익으로 재분류하게 되는 경우, 연결실체는 관계기업과 공동기업에 대한 유의적인 영향력을 상실한 때에 손익을 자본에서 당기손익으로 재분류(재분류 조정)합니다.

그리고 관계기업이나 공동기업에 대한 소유지분이 감소하지만 지분법을 계속 적용하는 경우에는 이

전에 기타포괄손익으로 인식했던 손익이 관련 자산이나 부채의 처분에 따라 당기손익으로 재분류되는 경우라면, 그 손익 중 소유지분의 감소와 관련된 비례적 부분을 당기손익으로 재분류합니다. 또한 관계기업이나 공동기업에 대한 투자의 일부가 매각예정분류 기준을 충족하는 경우 기업회계기준서 제1105호를 적용하고 있습니다.

관계기업투자가 공동기업투자가 되거나 반대로 공동기업투자가 관계기업투자로 되는 경우, 연결실체는 지분법을 계속 적용하며 잔여 보유지분을 재측정하지 않습니다.

연결실체가 관계기업이나 공동기업과 거래를 하는 경우, 관계기업과 공동기업의 거래에서 발생한 손익은 연결실체와 관련이 없는 관계기업과 공동기업에 대한 지분에 해당하는 부분만을 연결실체의 연결재무제표에 인식하고 있습니다.

연결실체는 지분법을 적용하지 않고 순투자의 일부를 구성하는 관계기업과 공동기업에 대한 장기투자지분에 손상요구사항을 포함한 기업회계기준서 제1109호 '금융상품'을 적용합니다. 또한 장기투자지분에 기업회계기준서 제1109호를 적용할 때, 연결실체는 기업회계기준서 제1028호에서 요구되는 장부금액에 대한 조정사항들을 고려하지 않습니다. 그러한 조정사항의 예로 기업회계기준서 제1028호에 따른 손상평가 또는 피투자자의 손실배분으로 인한 장기투자지분의 장부금액 조정사항들을 수 있습니다.

한편, 연결실체는 관계기업투자지분의 취득시 공정가치는 투자자의 프리미엄 등을 고려한 평가금액으로 측정하고 있습니다.

#### (6) 공동영업에 대한 투자

공동영업은 약정의 공동지배력을 보유하는 당사자들이 그 약정의 자산에 대한 권리와 부채에 대한 의무를 보유하는 공동약정으로, 공동지배력은 약정의 지배력에 대한 계약상 합의된 공유로서, 관련 활동에 대한 결정에 지배력을 공유하는 당사자들 전체의 동의가 요구될 때에만 존재합니다.

연결실체가 공동영업 하에서 활동을 수행하는 경우, 연결실체는 공동영업자로서 공동영업에 대한 자신의 지분과 관련하여 다음을 인식합니다.

- 자신의 자산. 공동으로 보유하는 자산 중 자신의 몫을 포함
- 자신의 부채. 공동으로 발생한 부채 중 자신의 몫을 포함
- 공동영업에서 발생한 산출물 중 자신의 몫의 판매 수익
- 공동영업의 산출물 판매 수익 중 자신의 몫
- 자신의 비용. 공동으로 발생한 비용 중 자신의 몫을 포함

연결실체는 공동영업에 대한 자신의 지분에 해당하는 자산, 부채, 수익 및 비용을 특정 자산, 부채, 수익 및 비용에 적용하는 기준서에 따라 회계처리하고 있습니다.

공동영업자인 연결실체가 공동영업에 자산을 판매하거나 출자하는 것과 같은 거래를 하는 경우, 그것은 공동영업의 다른 당사자와의 거래를 수행하는 것으로 간주되어, 연결실체는 거래의 결과인 손익을 다른 당사자들의 지분 한도까지만 인식하고 있습니다.

공동영업자인 연결실체가 공동영업과 자산의 구매와 같은 거래를 하는 경우, 연결실체는 자산을 제3자에게 재판매하기 전까지는 손익에 대한 자신의 몫을 인식하지 않습니다.

## (7) 영업부문

연결실체는 기업회계기준서 제1108호에 따라 영업부문과 관련된 공시사항을 연결재무제표에 표시하고 있습니다.(주석 4 참고)

## (8) 외화환산

각 연결대상기업들의 개별재무제표는 그 기업의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화(기능통화)로 표시하고 있습니다. 연결재무제표를 작성하기 위해 경영성과와 재무상태는 연결실체의 기능통화이면서 재무제표 작성을 위한 표시통화인 '원화(KRW)'로 표시하고 있습니다.

연결재무제표 작성에 있어서 해당 기업의 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래는 거래일의 환율로 기록됩니다. 매 보고기간 말에 화폐성 외화항목은 보고기간 말의 환율로 재환산하고 있습니다. 한편 공정가치로 측정하는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 환산하지만, 역사적 원가로 측정되는 비화폐성 외화항목은 재환산하지 않습니다.

외환차이는 다음을 제외하고는 발생하는 기간의 당기손익으로 인식하고 있습니다.

- 미래 생산에 사용하기 위하여 건설중인 자산과 관련되고, 외화차입금에 대한 이자비용조정으로 간주되는 자산의 원가에 포함되는 외환차이
- 특정 외화위험을 회피하기 위한 거래에서 발생하는 외환차이
- 해외사업장과 관련하여 예측할 수 있는 미래에 결제할 계획도 없고 결제될 가능성도 없는 채권이 나 채무로서 해외사업장순투자의 일부를 구성하는 화폐성항목에서 발생하는 외환차이. 이러한 외환차이는 기타포괄손익으로 인식하고 순투자의 전부나 일부 처분시점에서 자본에서 당기손익으로 재분류하고 있습니다.

연결재무제표를 작성하기 위하여 연결실체에 포함된 해외사업장의 자산과 부채는 보고기간 말의 환율을 사용하여 '원화(KRW)'로 표시하고 있습니다. 만약 환율이 당해 기간 동안 중요하게 변동하여 거래일의 환율을 사용하여야 하는 상황이 아니라면, 손익항목은 당해 기간의 평균환율로 환산하고 있으며, 이로 인하여 발생한 외환차이를 기타포괄손익으로 인식하고 해외사업환산손익(적절한 경우 비지배지분에 배분)에 누계하고 있습니다.

해외사업장을 처분하는 경우(즉 연결실체의 해외사업장에 대한 지분 전부의 처분, 해외사업장을 포함한 종속기업에 대한 지배력의 상실을 가져오는 처분, 공동약정의 지분의 부분적 처분 또는 해외사업장을 포함한 관계기업에 대한 지분의 부분적 처분 이후 보유하는 지분이 해외사업장을 포함하는 금융자산이 되는 경우), 지배기업에 귀속되는 해외사업장관련 외환차이의 누계액 전액을 당기손익으로 재분류하고 있습니다.

해외사업장을 포함한 종속기업에 대한 지배력의 상실을 가져오지 않는 일부 처분의 경우, 외환차이의 누계액 중 비례적 지분을 비지배지분으로 재귀속시키고 당기손익으로 재분류하지 않습니다. 이외의 모든 일부 처분의 경우(즉 유의적인 영향력이나 공동지배력의 상실을 가져오지 않는 연결실체의 관계기업이나 공동기업에 대한 소유지분의 감소)에는 외환차이의 누계액 중 비례적 지분을 당기손익으로 재분류하고 있습니다.

해외사업장의 취득으로 발생하는 영업권과 식별가능한 자산과 부채에 대한 공정가치조정액은 해외사업장의 자산과 부채로 처리하고 보고기간 말의 환율로 환산하고 있으며, 이로 인한 외환차이는 기타포괄손익으로 인식하고 있습니다.

## (9) 현금및현금성자산

연결재무상태표에 현금과 은행잔고는 현금(즉 보유 현금과 요구불예금)과 현금성자산으로 구성됩니다. 현금성자산은 유동성이 매우 높은 단기(일반적으로 만기가 3개월 이내) 투자자산으로서 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 자산입니다. 현금성자산은 투자나 다른 목적이 아닌 단기의 현금수요를 충족하기 위한 목적으로 보유합니다.

제3자와의 계약상 연결실체의 사용이 제한된 은행잔고는 그러한 제한이 은행잔고를 더 이상 현금의 정의를 충족시키지 못하게 하는 것이 아니라면, 현금의 일부로 포함됩니다. 은행잔고의 사용에 영향을 미치는 계약상 제약은 주석 7에 설명되어 있습니다. 현금의 사용에 대한 계약상 제약이 보고기간 말 이후 12개월을 초과한다면, 관련된 금액은 재무상태표상 비유동자산으로 분류합니다.

연결현금흐름표의 목적상 현금및현금성자산은 위에서 정의한 현금및현금성자산과 금융회사의 요구에 따라 즉시 상환하여야 하고 연결실체의 현금관리의 일부를 구성하는 당좌차월의 순액으로 구성됩니다. 그러한 당좌차월은 재무상태표상 단기차입금으로 표시됩니다.

## (10) 재고자산

재고자산은 취득원가와 순실현가능가치 중 낮은 금액으로 측정하고 있습니다. 원가는 개별법을 적용하는 미작품을 제외하고는 평균법에 따라 결정하고 있습니다. 재고자산의 취득원가는 매입원가, 전환원가 및 재고자산을 이용가능한 상태로 준비하는데 필요한 기타 원가를 포함하고 있습니다. 순실현가능가치는 정상적인 영업과정의 예상판매가격에서 예상되는 추가완성원가와 판매비용을 차감한 금액입니다.

매출원가는 재고자산 판매에 따른 수익을 인식하는 기간에 재고자산의 장부금액으로인식하며, 재고자산을 순실현가능가치로 감액한 평가손실과 모든 감모손실은 감액이나 감모가 발생한 기간의 비용으로 인식하고 있습니다. 또한 재고자산의 순실현가능가치의 상승으로 인한 재고자산평가손실의 환입은 환입이 발생한 기간의 비용으로 인식된 재고자산의 매출원가에서 차감하고 있습니다.

## (11) 유형자산

유형자산은 원가로 측정하고 있으며 최초 인식 후에 취득원가에서 감가상각누계액과손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다. 유형자산의 원가는 당해 자산의 매입 또는 건설과 직접적으로 관련되어 발생한 지출로서 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는 데 직접 관련되는 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 최초에 추정되는 원가를 포함하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래경제적효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편 일상적인 수선·유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 이를 제외한 유형자산은 아래에 제시된개별 자산별로 추정된 경제적 내용연수 동안 정액법으로 감가상각하고 있습니다.

### 유형자산의 내용연수

		내용연수 기술, 유형자산
유형자산	건물	40년
	건축물	20년
	기계장치	5년
	집기	5년

#### 유형자산, 계속

유형자산을 구성하는 일부의 원가가 당해 유형자산의 전체원가에 비교하여 중요하다면, 해당 유형자산을 감가상각할 때 그 부분은 별도로 구분하여 감가상각하고 있습니다.

유형자산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간 말에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

유형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 유형자산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 유형자산의 제거로인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 유형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

#### (12) 투자부동산

임대수익이나 시세차익을 얻기 위하여 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류하고 있습니다. 투자부동산은 취득시 발생한 거래원가를 포함하여 최초 인식시점에 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 취득원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래경제적효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 후속지출에 의해 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편 일상적인 수선·유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

투자부동산 중 토지에 대해서는 감가상각을 하지 않으며, 토지를 제외한 투자부동산은 경제적 내용연수에 따라 20~40년을 적용하여 정액법으로 상각하고 있습니다.

투자부동산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간 말에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

투자부동산을 처분하거나, 투자부동산의 사용을 영구히 중지하고 처분으로도 더 이상의 미래경제적 효익을 기대할 수 없는 경우에 해당 투자부동산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 투자부동산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 투자부동산이 제거되는 시점의 당기손익으로 인식하고 있습니다.

#### (13) 무형자산



### (13) 무형자산

#### 1) 개별 취득하는 무형자산

##### 내용연수가 유한한 개별 취득1) 개별 취득하는 무형자산

내용연수가 유한한 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식하며, 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각비를 계상하고 있습니다. 무형자산의 내용연수 및 상각방법은 매 보고기간 종료일에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다. 내용연수가 비한정인 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식합니다.

#### 2) 내부적으로 창출한 무형자산 - 연구 및 개발원가

연구활동에 대한 지출은 발생한 기간에 비용으로 인식하고 있습니다.

다음 사항을 모두 제시할 수 있는 경우에만 개발활동(또는 내부 프로젝트의 개발단계)에서 발생한 무형자산을 인식합니다.

- 무형자산을 사용하거나 판매하기 위해 그 자산을 완성할 수 있는 기술적 실현가능성
- 무형자산을 완성하여 사용하거나 판매하려는 기업의 의도
- 무형자산을 사용하거나 판매할 수 있는 기업의 능력
- 무형자산이 미래경제적효익을 창출하는 방법
- 무형자산의 개발을 완료하고 그것을 판매하거나 사용하는 데 필요한 기술적, 재정적 자원 등의 입수가능성
- 개발과정에서 발생한 무형자산 관련 지출을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 기업의 능력

내부적으로 창출한 무형자산의 취득원가는 그 무형자산이 위에서 기술한 인식조건을 최초로 충족시킨 시점 이후에 발생한 지출의 합계이며, 내부적으로 창출한 무형자산으로 인식되지 않는 개발원가는 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산은 최초 인식 후에 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

### 3) 사업결합으로 취득한 무형자산

사업결합으로 취득하고 영업권과 분리하여 인식한 무형자산의 취득원가는 취득일의 공정가치로 측정하고, 최초 인식 후에 사업결합으로 취득한 무형자산은 최초 인식 후에 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

### 4) 가상자산 발행

#### 4-1) 가상자산 회계정책

연결실체는 가상자산을 활용한 다양한 거래, 사건, 상황에 대하여 구체적으로 적용할 수 있는 한국채택국제회계기준이 없는 경우, 회계정책을 개발하여 회계정보를 작성하였습니다. 연결실체는 기업회계기준서 제1008호 문단 10에 따라 재무제표 이용자에게 경제적 의사결정에 목적적합하고 신뢰할 수 있는 회계정보를 제공하고자 합니다. 한편, 가상자산 거래 관련 법령과 규제가 명확하지 않아 사업의 불확실성이 존재하며 향후 관계 당국의 법령과 규제의 변경이 연결실체의 사업에 미치는 영향을 합리적으로 예측할 수 없습니다. 연결실체는 「가상자산 이용자 보호 등에 관한 법률」에 의한 가상자산을 발행하는 경우 다음과 같이 회계처리하고 있습니다.

#### 가상자산의 개발 및 발행 관련 비용

##### (ㄱ) 가상자산 개발비용

연결실체는 플랫폼 및 가상자산의 개발활동이 기업회계기준서 제 1038호 문단 57의 무형자산 인식 기준을 충족한다고 보기 어려워 개발원가를 지출 당시 비용으로 계상하고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

	가상자산	
	MBX	FNCY
	인식계정	

	지급수수료	인건비	지급수수료	인건비
가상자산의 개발 비용	0	0		
가상자산 비용 인식에 대한 설명			FNCY의 경우 사업 결합으로 취득한 아이텀게임즈(주)에서 발행한 토큰의 리브랜딩 토큰으로, 연결실체 편입 이전 발생비용이므로 별도 기재하지 않았습니다.	FNCY의 경우 사업 결합으로 취득한 아이텀게임즈(주)에서 발행한 토큰의 리브랜딩 토큰으로, 연결실체 편입 이전 발생비용이므로 별도 기재하지 않았습니다.

전기

(단위 : 천원)

	가상자산			
	MBX		FNCY	
	인식계정			
	지급수수료	인건비	지급수수료	인건비
가상자산의 개발 비용	788,311	2,937,770		
가상자산 비용 인 식에 대한 설명			FNCY의 경우 사업 결합으로 취득한 아이템게임즈(주) 에 서 발행한 토큰의 리브랜딩 토큰으로 , 연결실체 편입 이 전 발생비용이므로 별도 기재하지 않 았습니다.	FNCY의 경우 사업 결합으로 취득한 아이템게임즈(주) 에 서 발행한 토큰의 리브랜딩 토큰으로 , 연결실체 편입 이 전 발생비용이므로 별도 기재하지 않 았습니다.

#### 가상자산의 개발 및 발행관련 비용, 추가

##### (ㄴ) 가상자산 발행비용

연결실체의 가상자산 발행비용은 자산의 정의를 충족하지 않으므로 가상자산 발행과정에서 지출한 원가는 비용으로 계상하였습니다.

##### ② 가상자산 배분 등 관련

연결실체는 발행한 가상자산을 유상매각, 생태계 활성촉진목적의 무상배포(AirDrop), 개발자 배분물량 등으로 제3자 및 연결실체에 배분하고 있으며, 유상매각 금액은 매각금액 수령 당시 이연수익으로 계상하고 가상자산 백서에서 정하는 발행회사 수행의무 이행시점에 수익을 계상합니다.

개발자 배분물량의 경우 개발자에게 지급해야 할 용역대가로 가상자산을 배분하는 경우 관련 용역대가를 비용으로 계상하고 같은 금액을 이연수익으로 계상하며, 가상자산 백서에서 정하는 발행회사 수행의무 이행시점에 수익을 계상합니다.

무상배포의 경우 배분 당시에는 별도의 회계처리를 하지 않습니다. 만일 가상자산 백서에서 정하는 수행의무와 관련하여 배분물량의 귀속주체가 구분되지 않는 경우에는 수행의무 이행정도를 반영하는 합리적인 방법으로 수익을 인식합니다.

### ③ 유보물량(Reserved)관련 정책

연결실체가 보유하고 있는 유보분(reserved)과 관련하여 자산으로 인식한 금액은 없습니다.

### ④ 자체발행 가상자산 재취득 관련

연결실체는 자체발행 가상자산을 플랫폼 내 일부 서비스 운영수수료로 재취득하는 경우가 있는데, 가상자산 취득과 관련한 교환가치에 해당하는 금액을 무형자산으로 계상합니다.

## 4-2) 가상자산 개발 및 발행 현황

### ① 가상자산 발행 목적 및 관련위험

#### (ㄱ) MBX

연결실체는 2022년 Klaytn Mainnet에 가상자산 MBX를 발행하였습니다. 연결실체는 기존의 게임 퍼블리싱 구조에 블록체인서비스를 활용한 생태계를 구축 및 접목하여 유저들의 자발적인 생태계 참여를 강화하고, 이를 통해 퍼블리셔, 개발사, 블록체인 서비스제공자 간의 연계고리를 구축, 촉진하고자 하였고 이를 위하여 Marbledex 생태계를 구축하고자 하였습니다.

Marbledex 생태계의 구축으로 유저들은 기존 사용범위가 제한적이었던 게임 재화 및 자산을 자유롭게 게임 간 교환 및 스왑, 2차거래 등으로 다양하게 활용할 수 있게 되었고, MBX토큰은 이러한 생태계 내 기축통화로써 전체 생태계의 가치를 측정하고 자산순환을 가속화시키는 역할 수행을 위하여 발행되었습니다.

연결실체는 Marbledex 생태계시스템을 구축하여 생태계 참여자들에게 블록체인 기반 게임의 생태계 체험 기회를 제공할 의무가 있습니다. 또한, Marbledex 생태계 활성화를 위해 구축된 플랫폼을 운영 및 유지보수 해야합니다. 만일 연결실체의 대내외적인 사유로 로드맵을 이행하지 못하고, 따라서 Marbledex 플랫폼이 예상대로 활성화 되지 않을 경우, 가상자산 사용가치가 낮아질 위험이 있으며, 총 발행물량 대비 미유통 유보물량의 비중이 높은 경우 미유통 물량 추가 유통시 가상자산의 가치의 희석요인으로 작용할 수 있습니다.

가상자산 MBX의 유보물량은 총 발행물량의 26.76%이며, 추가 매각 등으로 유통되는 경우 거래소 시세의 희석요인으로 작용할 수 있습니다.

MBX는 Klaytn Mainnet에 발행된 토큰으로써, Klaytn의 기술적 가용성과 보안성에 영향을 받습니다.

#### (ㄴ) FNCY

연결실체는 게임, 디지털 휴먼, 엔터테인먼트, 콘텐츠(웹툰·웹소설), 커머스, 전자지갑 등 다양한 블록체인 기술 기반 서비스를 이용할 수 있는 FNCY생태계를 구축하고자 하였으며, 해당 생태계 내에서의 호환성을 위해 교환수단으로 FNCY를 개발 및 발행하였습니다.

연결실체는 메인넷 활성화 등을 위해 콘텐츠 서비스 구축 등의 의무를 수행해야 합니다. 만일 메인

넷이 회사 운영이 어려운 이유로 예상대로 활성화되지 않을 경우, 가상자산 사용가치가 낮아질 위험이 있으며, 총 발행물량 대비 미유통 유보물량의 비중이 높은 경우 미유통 물량 추가 유통 시 가상자산의 가치의 희석요인으로 작용할 수 있습니다.

가상자산 FNCY의 유보물량은 총 발행물량의 42.73%이며, 추가 매각 등으로 유통되는 경우 거래소 시세의 희석요인으로 작용할 수 있습니다.

## ② 가상자산 발행 및 배분현황

### (ㄱ) MBX

가상자산 MBX는 2023년말 누적 기준 총 1,000,000,000개가 발행되었고, 732,390,344개가 배분, 676,995,653개가 소각(미계획미유통물량에 대한 소각 673,627,556개 포함)되었으며, 267,609,656개는 유보물량으로 연결회사가 보관하고 있습니다.

### (ㄴ) FNCY

가상자산 FNCY는 2023년말 누적 기준 총 1,056,771,315개가 발행되었고, 605,164,468개가 배분, 2,867개가 소각되었으며, 451,603,980개는 유보물량으로 연결회사가 보관하고 있습니다.

당기

		유상매각	무상배분	개발자물량	지급대가 등	배분물량			
가상자산 명칭	MBX	1,000,000,000	15,445,408	32,469,872	3,461,538	681,013,526	732,390,344	267,609,656	676,995,653
	FNCY	1,056,771,315	71,149,504	81,145	0	533,933,819	605,164,468	451,603,980	2,867

전기

		유상매각	무상배분	개발자물량	지급대가 등	배분물량			
가상자산 명칭	MBX	1,000,000,000	1,000,000	18,475,054	0	2,651,496	22,126,550	977,873,450	8,226
	FNCY	1,004,209,128	6,587,917	0	0	507,946,500	514,534,417	489,671,844	2,867

## 배분 및 유보물량에 대한 각주

### 지급대가 등

- MBX: 해당 물량에는 미계획미유통물량에 대한 소각 673,627,556개가 포함되어 있습니다.
- FNCY: 기존 ITAMCUBE의 리브랜딩 토큰으로, 지급대가 등에는 기존에 유통되고 있던 ITAMCUBE유통량이 포함되어 있습니다.

유보물량 - 해당 물량에는 언락물량으로 공시된 물량 중 기말시점 연결실체가 보유하고 있는 물량이 포함되어 있습니다.

## 가상자산 수익인식 현황

### ③ 가상자산 유상매각 등의 수익인식 현황

#### (ㄱ) MBX

연결실체는 상기 MBX의 매각 이후 판매계약에 따른 가상자산의 이전, 백서 상 기재된 MBX 생태계의 시스템의 구축 및 생태계시스템 운영에 대한 의제 의무를 수행 의무로 식별하였으며, 이를 기간에 걸쳐 이행하는 수행 의무로 판단하여 진행률을 측정하였고, 이에 따라 수익을 인식하였으며, 잔여금액은 당기말 현재 이연수익(계약부채)로 계상(이연수익인식금액 : 38,076백만원)되어 있습니다.

연결실체는 2022년에 MBX 30백만개를 144억원에, 2023년에 약 7백만개를 123억원에 유상매각하였으며 이와 관련하여 당기 중 매출액으로 인식한 금액은 2,596백만원입니다.

#### (ㄴ) FNCY

연결실체는 메인넷 활성화 등을 위해 콘텐츠 서비스 구축 등을 수행 의무로 식별하였으며, 아직 식별된 수행 의무가 이행되지 못하였다고 판단하여 이를 수익으로 인식하지 아니하였고 매각 대가는 당기말 현재 이연수익(계약부채)으로 계상(이연수익 인식금액 : 41,148백만원) 되어 있습니다.

연결실체는 2022년에 FNCY 125백만개를 375억원에 유상매각하였으며, 이와 관련하여 당기 중 매출액으로 인식한 금액은 없습니다.

		유상매각	지급대가	전기	당기	누적
가상자산	MBX	36,983,870	7,385,970	1,190,121	2,595,778	3,785,899
	FNCY	125,000,000	1,700,200	0	0	0

### 가상자산 회계정책 변경에 대한 각주

전기(2022년) - "가상자산 회계처리 감독지침"에 따라 2023년 가상자산 유상매각 등에 대한 수익인식 회계정책을 변경하였으며, 최초 적용일인 2023년 이전 수익인식 금액은 감독지침에 따라 최초 적용일에 소급하여 기초 이익잉여금으로 인식하였습니다. (간편소급법 적용)

### 가상자산 유보물량 현황

#### (ㄱ) MBX

2023년말 연결실체가 발행한 가상자산 MBX의 유보물량은 267,609,656개 입니다. 유보물량은 토큰 분배 계획에 따라 순차적으로 사용 및 배포될 예정입니다.

#### (ㄴ) FNCY

2023년말 연결실체가 발행한 가상자산 FNCY의 유보물량은 451,603,980개 입니다. 유보물량은 토큰 분배 계획에 따라 순차적으로 사용 및 배포될 예정입니다.

				총 발행 물량	유보물량	2024년	2025년	2026년 이후	가상화폐 수량변동에 대한 설명
가상자산	MBX	향후 관리 계획	유상매각			42,377,604	32,542,735	6,901,710	
			무상배포			48,353,847	31,000,000	35,000,000	
			개발자물량			4,615,385	4,615,385	2,307,692	
			지급대가 등			27,031,737	17,465,836	15,397,725	
		향후 관리 계획		1,000,000,000	267,609,656	122,378,573	85,623,956	59,607,127	당기 중 미계획미유

									총물량 673,627,556개에 대해 소각이 이루어 졌습니다.
	FNCY	향후 관리 계획	유상매각			0	0	0	
			무상배포			71,777,806	45,917,562	333,908,612	
			개발자물량			0	0	0	
			지급대가 등			0	0	0	
		향후 관리 계획		1,056,771,315	451,603,980	71,777,806	45,917,562	333,908,612	

## 가상자산 자체발행 현황

### (ㄱ) MBX

가상자산 MBX는 국내 1개 거래소 및 국외 9개 거래소에 상장되어 거래되고 있습니다. 2023.12.31 12시 현재 빗썸거래소 가격은 1,041원 입니다.

총 배분된 물량의 시가총액은 577억원(배분후 재유입된 물량 809,705개의 시가총액 포함)입니다. 이 경우 유보물량은 시가총액에 포함하지 않았습니다.

총 배분된 물량 중 연결실체에 배분된 물량 및 재유입된 물량의 시장가치는 749억원이나, 연결실체가 동 가상자산을 용역의 대가로 지불하거나 제 3자를 통한 블록딜 등의 방법으로만 처분할 수 있으므로 실현가치는 712억원 입니다.

### (ㄴ) FNCY

가상자산 FNCY는 국내 1개 거래소 및 국외 2개 거래소에 상장되어 거래되고 있습니다. 2023.12.31 12시 현재 코인원 거래소 가격은 21.25원 입니다.

총 배분된 물량의 시가총액은 122억원(배분후 재유입된 물량 764,198개의 시가총액 포함)입니다. 이 경우 유보물량은 시가총액에 포함하지 않았습니다.

총 배분된 물량 중 연결실체에 배분된 물량 및 재유입된 물량의 시장가치는 41억원이나, 연결실체가 동 가상자산을 용역의 대가로 지불하거나 제 3자를 통한 블록딜 등의 방법으로만 처분할 수 있으므로 실현가치는 39억원 입니다.

				상장여부	상장일자
가상자산	MBX	거래소	빗썸	상장	2022-05-06
			Bitrue	상장	2022-05-13
			MEXC	상장	2022-07-01
			HTX	상장	2022-07-01
			INDODAX	상장	2022-07-07
			Gate.io	상장	2022-08-05
			Hotbit	상장	2022-09-17
			Bybit	상장	2023-03-31
			Zaif	상장	2023-10-11
			Bitget	상장	2023-12-18
			Coinone		
	FNCY		빗썸		
			Bitrue		
			MEXC	상장	2022-12-02
			HTX		
			INDODAX		

			Gate.io	상장	2022-12-02
			Hotbit		
			Bybit		
			Zaif		
			Bitget		
			Coinone	상장	2022-12-02

## 자체발행 가상자산 시장가치 현황

		총 발행 물량	배분물량			보유물량					
			거래불가능물량	거래가능물량		최초배분	배분후재유입	보유물량 계	처분가능물량	처분가능물량의 시 장가치	처분가능물량의 순 실현가치
				물량	거래소가격						
가상자산	MBX	1,000,000,000	0	55,394,691	1,041	267,609,656	809,570	268,419,226	71,958,482	74,908,780	71,163,341
	FNCY	1,056,771,315	30,000,000	575,164,468	21	451,603,980	764,198	452,368,178	194,715,479	4,137,704	3,930,819

## 자체발행 가상자산 시장가치현황에 대한, 각주

- \*1 거래불가능물량 - 예약물량 등
- \*2 거래소가격 - 2023년 12월말 거래소 종가
- \*3 처분가능물량의 시장가치는 2023년 12월말 거래소 종가 기준으로 산정되었습니다.

## 5) 가상자산 보유

### 5-1) 가상자산 회계정책

#### ① 취득목적별 가상자산 계정분류

연결실체는 용역제공과 토큰 투자, 차입 등으로 취득한 토큰의 공정가치로 가상자산 약 279억원을 인식하였습니다.

연결실체는 취득한 가상자산을 무형자산으로 분류하며, 취득 시 구입가격에 취득과 관련된 원가를 가산하여 취득가액을 인식합니다.

#### ② 무형자산으로 분류한 가상자산 상각 · 후속평가

무형자산으로 분류한 가상자산은 내용연수가 비한정된 것으로 보아 상각하지 않고 원가는 가중평균법에 따라 결정됩니다. 무형자산으로 분류한 가상자산에 대하여는 매년 또는 손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 합니다.

#### ③ 가상자산 손상 · 처분손익 손익분류 등

가상자산의 손상차손 및 처분손익은 영업외손익으로 분류하였습니다.

### 5-2) 가상자산 취득, 보유 및 처분현황

#### ① 취득목적

연결실체는 블록체인 관련사업 및 연구개발업을 영위하는 과정에서 가상자산을 취득하여 보유하고 있습니다.



## ② 취득 및 보유현황

가상자산 취득 및 보유현황은 다음과 같습니다.

(단위 : 원)

		수량	취득	처분	기말수량			
가상자산	MBX	상장	272,051	1,282,673	(731,365)	823,359	1,408	1,045
	USDT	상장	4,836,043	10,894,697	(12,685,678)	3,045,062	1,261	1,295
	USDC	상장	8,563,168	4,584,152	(11,746,296)	1,401,024	1,262	1,295
	FNCY	상장	727,038	37,160	0	764,198	77	20
	KLAY	상장	233,333,368	74,156,108	(22,673,223)	284,816,253	192	314
	OAS	상장	100	6,179,746	0	6,179,846	65	123
	BTC	상장	0	5	(5)	0	20,843,623	54,368,001
	ETH	상장	0	0	0	0	1,506,978	2,928,598
	APT	상장	0	8,381	(200)	8,181	4,356	12,179
	KSP	상장	0	179,308	(179,308)	0	714	775
	HVH	상장	0	1	0	1	0	31
	BNB	상장	26	68	(1)	93	310,871	404,617
	WBNB	상장	19	0	0	19	311,597	404,046
	SCNR	비상장	0	1,641,985	(1,380,081)	261,904	0	0
	FNSA	상장	0	12,348	(2)	12,346	29,051	40,315
	BUSD	상장	125,597	0	(125,597)	0	1,262	1,295
	ITAMCUBE	비상장	354	0	(354)	0	0	0

## 가상자산 취득에 대한 기타 정보

(\*1) 상장여부 - 해외 거래소 Binance, Huobi, Gate.io, Zaif 및 국내 거래소 Bithumb 등 여러 거래소에 상장되었으며, 대상 가상자산 별로 취급 거래소는 상이할 수 있습니다.

(\*2) 공정가치 - 코인마켓캡에 고시된 가상자산의 전기말/당기말 종가(UTC 24시00분 기준)입니다. 해당 사이트는 전세계 거래소별 거래량 및 시세를 집계하여 고시하고 있고, 여러 가상자산 계약 시 시세기준으로 통용되고 있는 점을 고려하였습니다. 상장되어있지 않은 가상자산의 경우 별도로 공정가치를 기재하지 않았습니다.

(\*3) 처분 - 타계정 대체 등으로 감소한 수량이 포함되어 있습니다.

(\*4) HVH - 2023년 중 상장이 이루어졌습니다.

가상자산과 관련하여 당기 중 무형자산손상차손으로 인식한 금액은 52백만원이며, 전기 중 무형자산손상차손으로 인식한 금액은 없습니다.

## 가상자산 처분 현황

### ③ 처분현황

취득한 가상자산은 MBX 블록체인 내 MBX 및 게임토큰의 가치유지와 유저의 게임서비스 이용 촉진, 운영비 소진 등 다양한 목적으로 처분하며, 당기와 전기의 무형자산처분손익으로 인식한 금액은 각각 1,717백만원, (-)14,117백만원입니다.

당기

		처분수량	처분금액	장부금액	처분손익	계정분류
가상자산	MBX	731,365	1,127,356	1,665,707	(538,351)	무형자산처분손익
	USDT	12,685,678	16,500,348	16,425,434	74,914	무형자산처분손익
	USDC	7,416,000	9,836,618	10,361,553	(524,935)	무형자산처분손익

	KLAY	22,673,223	6,062,586	2,437,847	3,624,739	무형자산처분손익
	BTC	5	188,968	155,693	33,275	무형자산처분손익
	APT	200	2,059	2,059	0	무형자산처분손익
	KSP	179,308	135,511	135,511	0	무형자산처분손익
	SCNR	1,380,081	931,322	1,877,410	(946,088)	무형자산처분손익
	FNSA	2	39	39	0	무형자산처분손익
	BUSD	125,597	157,197	163,282	(6,085)	무형자산처분손익

전기

		처분수량	처분금액	장부금액	처분손익	계정분류
가상자산	MBX	205,528	1,798,599	2,207,596	(408,997)	무형자산처분손익
	USDT	344,976	445,324	445,312	12	무형자산처분손익
	USDC	5,035,000	6,568,800	6,600,497	(31,697)	무형자산처분손익
	KLAY	2,142,823	514,449	3,099,598	(2,585,149)	무형자산처분손익
	BTC	333	7,252,644	18,343,942	(11,091,298)	무형자산처분손익
	APT	0	0	0	0	무형자산처분손익
	KSP	0	0	0	0	무형자산처분손익
	SCNR	0	0	0	0	무형자산처분손익
	FNSA	0	0	0	0	무형자산처분손익
	BUSD	0	0	0	0	무형자산처분손익

## 가상자산 보유 위험

### 5-3) 가상자산 보유위험

플랫폼 구축회사 및 가상자산 발행회사는 가상 자산이 사용되는 생태계를 지속적으로 활성화하기 위해 플랫폼 구축 및 경험제공등의 의무가 있으나, 사업이 계획대로 진행되지 않을 경우 가상자산이 상장폐지되는 등 가치가 소멸될 수도 있는 상황입니다.

또한, 가상자산 거래소에 위탁 보관된 경우 거래소의 파산 및 해킹사고 발생시 위탁한 가상자산을 반환받지 못할 위험이 있습니다.

연결실체가 보유중인 가상자산은 Binance, Huobi 및 Bithumb 등 국내외 여러 거래소에 상장되어 거래되고 있고 코인마켓캡 가격을 기준으로 평가하여 재무제표에 무형자산으로 계상하고 있으나, 재평가모형 적용시 공정가치의 변동성이 크기 때문에 회계연도간 자산가액에 큰 영향을 줄 수 있습니다.

각 가상자산 별 코인마켓캡 종가 기준 전년도와 당해연도의 최고가격과 최저가격은 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 원)

		최고가격	최저가격
가상자산의 명칭	MBX	3,997.82	800.55
	USDT	1,360.19	1,222.39
	USDC	1,360.20	1,222.46
	FNCY	102.07	20.28
	KLAY	410.73	145.80

	OAS	162.86	54.20
	BTC	58,196,563.00	20,976,933.21
	ETH	3,108,006.73	1,515,334.56
	APT	22,590.64	4,449.81
	KSP	1,468.10	607.04
	HVH	120.78	27.70
	BNB	454,211.86	272,943.80
	WBNB	454,002.07	272,803.08
	FNSA	68,745.20	25,679.69

전기

(단위 : 원)

		최고가액	최저가액
가상자산의 명칭	MBX	88,097.82	1,402.15
	USDT	1,445.03	1,186.30
	USDC	1,444.92	1,185.67
	FNCY	120.45	77.29
	KLAY	1,694.33	190.58
	OAS	82.11	58.28
	BTC	57,675,252.72	20,881,450.42
	ETH	4,552,913.07	1,285,307.13
	APT	13,960.49	4,049.28
	KSP	14,284.39	712.86
	HVH	0.00	0.00
	BNB	631,769.59	254,882.64
	WBNB	630,648.70	254,497.07
	FNSA	224,604.79	25,726.42

#### 가상자산 보유 위험에 대한, 각주

\*1 HVH - 2023년 중 상장이 이루어졌습니다.

#### 가상자산 공정가치 변동

당사가 당기말 현재 보유하고 있던 가상자산의 공정가치가 당기말 이후 유의적으로 변동하고 있으나, 감사보고서일 현재 이러한 유의적 변동이 재무제표에 미칠 영향을 예측할 수 없습니다. 회사의 재무제표에는 이러한 불확실성으로 인하여 발생 가능한 조정사항이 반영되어 있지 않습니다.

#### (13) 무형자산, 계속

## 6) 무형자산의 제거

무형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 무형자산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 무형자산의 제거로인하여 발생하는 손익은 순매각 금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 무형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

### 7) 특허권과 상표권

특허권은 최초에 취득원가로 측정하고 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각하고 있습니다. 상표권은 비한정내용연수를 적용하고 있으나, 개별 상표권의 폐기 및 손상이 발생할 경우 손상을 인식하고 있습니다.

## (14) 영업권

사업결합에서 발생하는 영업권은 지배력을 획득하는 시점(취득일)에 원가에서 누적손상차손을 차감하여 인식하고 있습니다.

손상검사를 위하여 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과가 예상되는 연결실체의 현금창출단위(또는 현금창출단위집단)에 배분됩니다.

영업권이 배분된 현금창출단위에 대해서는 매년 그리고 손상을 시사하는 징후가 있을 때마다 손상검사를 수행합니다. 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달할 경우, 손상차손은 먼저 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 감소시키고 잔여손상차손은 현금창출단위를 구성하는 다른 자산들의 장부금액에 비례하여 배분하고 있습니다. 영업권의 손상차손은 당기손익으로 직접 인식되어 있습니다. 영업권에 대해 인식한 손상차손은 추후에 환입할 수 없습니다.

관련 현금창출단위를 처분할 경우 관련 영업권 금액은 처분손익의 결정에 포함됩니다.

관계기업을 취득함에 따라 발생하는 영업권에 대한 연결실체의 회계정책은 주석 2.(5)에 설명되어 있습니다.

## (15) 영업권을 제외한 유·무형자산 등의 손상

영업권을 제외한 유·무형자산 등은 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 매 보고기간말마다 검토하고 있으며, 자산손상을 시사하는 징후가 있는 경우에는 손상차손금액을 결정하기 위하여 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 연결실체는 개별 자산별로 회수가능액을 추정하고 있으며, 개별 자산의 회수가능액을 추정할 수 없는 경우에는 그 자산이 속하는 현금창출단위의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 공동자산은 합리적이고 일관된 배분기준에 따라 개별 현금창출단위에 배분하며, 개별 현금창출단위로 배분할 수 없는 경우에는 합리적이고 일관된 배분기준에 따라 배분될 수 있는 최소 현금창출단위집단에 배분하고 있습니다.

비한정내용연수를 가진 무형자산 또는 아직 사용할 수 없는 무형자산은 자산손상을 시사하는 징후와 관계없이 매년 손상검사를 실시하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산 또는 현금창출단위의 순공정가치와 사용가치 중 큰 금액으로 측정하며, 자산(또는 현금창출단위)의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우에는 자산(또는 현금창출단위)의 장부금액을 회수가능액으로 감소시키고 감소된 금액은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

과거기간에 인식한 손상차손을 환입하는 경우 개별 자산(또는 현금창출단위)의 장부금액은 수정된 회수가능액과 과거기간에 손상차손을 인식하지 않았다면 현재 기록되어 있을 장부금액 중 작은 금액으로 결정하고 있으며, 해당 손상차손환입은 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

## (16) 리스

## 1) 연결실체가 리스이용자인 경우

연결실체는 계약 약정일에 계약이 리스인지 또는 계약에 리스가 포함되어 있는지를 평가합니다. 연결실체는 리스이용자인 경우에 단기리스(리스기간이 12개월 이하)와 소액 기초자산 리스를 제외한 모든 리스 약정과 관련하여 사용권자산과 그에 대응되는 리스부채를 인식합니다. 연결실체는 다른 체계적인 기준이 리스이용자의 효익의 형태를 더 잘 나타내는 경우가 아니라면 단기리스와 소액 기초자산 리스에 관련되는 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액 기준으로 비용으로 인식합니다.

리스부채는 리스개시일에 그날 현재 지급되지 않은 리스료를 리스의 내재이자율로 할인한 현재가치로 최초 측정합니다. 만약 리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

증분차입이자율은 리스기간, 통화 그리고 리스의 시작시점에 따라 달라지며, 다음을 포함하는 투입 변수 등에 기초하여 결정됩니다.

- 국고채 금리에 기초한 무위험이자율
- 기업 특유의 위험조정
- 채권수익률에 기초한 신용위험조정
- 리스를 체결하는 기업의 위험속성이 연결실체의 위험속성과 다르고 해당 리스가 연결실체의 보증에 따른 효익을 받지 못하는 경우에 해당 기업 특유의 조정

리스부채의 측정에 포함되는 리스료는 다음 금액으로 구성됩니다.

- 고정리스료(실질적인 고정리스료를 포함하고 받을 리스 인센티브는 차감)
- 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료. 처음에는 리스개시일의 지수나 요율(이율)을 사용하여 측정함
- 잔존가치보증에 따라 리스이용자가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 리스이용자가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 리스이용자의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기위하여 부담하는 금액

연결실체는 리스부채를 재무상태표에서 다른 부채와 구분하여 표시합니다.

리스부채는 후속적으로 리스부채에 대한 이자를 반영하여 장부금액을 증액(유효이자율법을 사용)하고, 지급한 리스료를 반영하여 장부금액을 감액하여 측정합니다.

연결실체는 다음의 경우에 리스부채를 재측정하고 관련된 사용권자산에 대해 상응하는 조정을 합니다.

- 리스기간이 변경되거나, 매수선택권 행사에 대한 평가의 변경을 발생시키는 상황의 변경이나 유의적인 사건이 발생하는 경우. 이러한 경우 리스부채는 수정된 리스료를 수정된 할인율로 할인하여 다시 측정합니다.
- 지수나 요율(이율)의 변경이나 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되어 리스료가 변경되는 경우. 이러한 경우 리스부채는 수정된 리스료를 변경되지 않은 할인율로 할인하여 다시 측정합니다. 다만 변동이자율의 변동으로 리스료에 변동이 생긴 경우에는 그 이자율 변동을 반영하는 수정 할인율을 사용합니다.

- 리스계약이 변경되고 별도 리스로 회계처리하지 않는 경우. 이러한 경우 리스부채는 변경된 리스의 리스기간에 기초하여, 수정된 리스료를 리스변경 유효일 현재의 수정된 할인율로 할인하여 다시 측정합니다.

사용권자산은 리스부채의 최초 측정금액과 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브는 차감) 및 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가를 차감한 금액으로 구성됩니다. 사용권자산은 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감하여 후속 측정합니다. 연결실체가 리스 조건에서 요구하는 대로 기초자산을 해체하고 제거하거나, 기초자산이 위치한 부지를 복구하거나, 기초자산 자체를 복구할 때 부담하는 원가의 추정치는 기업회계기준서 제1037호에 따라 인식하고 측정합니다. 그러한 원가가 재고자산을 생산하기 위하여 발생한 것이 아니라면, 원가가 사용권자산과 관련이 있는 경우 사용권자산 원가의 일부로 그 원가를 인식합니다.

리스기간 종료시점 이전에 리스이용자에게 기초자산의 소유권을 이전하는 경우나 사용권자산의 원가에 리스이용자가 매수선택권을 행사할 것임이 반영되는 경우에, 리스이용자는 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료시점까지 사용권자산을 감가상각하고 있습니다. 그 밖의 경우에는 리스이용자는 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지 사용권자산을 감가상각하고 있습니다.

연결실체는 사용권자산을 연결재무상태표에서 다른 자산과 구분하여 표시합니다.

연결실체는 사용권자산이 손상되었는지 결정하기 위하여 기업회계기준서 제1036호를 적용하며, 식별된 손상차손에 대한 회계처리는 '영업권을 제외한 유·무형자산 등의 손상'의 회계정책(주석 2.(15)참고)에 설명되어 있습니다.

연결실체는 변동리스료(다만 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료는 제외)는 사용권자산과 리스부채의 측정에 포함하지 않으며, 그러한 리스료는 변동리스료를 유발하는 사건 또는 조건이 생기는 기간에 당기손익으로 인식합니다.

실무적 간편법으로 리스이용자는 비리스요소를 리스요소와 분리하지 않고, 각 리스요소와 이에 관련되는 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리하는 방법을 기초자산의 유형별로 선택할 수 있으며, 연결실체는 이러한 실무적 간편법을 사용하지 않고 있습니다. 하나의 리스요소와 하나 이상의 추가 리스요소나 비리스요소를 포함하는 계약에서 리스이용자는 리스요소의 상대적 개별가격과 비리스요소의 총 개별가격에 기초하여 계약 대가를 각 리스요소에 배분합니다.

## 2) 연결실체가 리스제공자인 경우

연결실체는 각 리스를 운용리스 또는 금융리스로 분류합니다. 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는 리스는 금융리스로 분류하며 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하지 않는 리스는 운용리스로 분류합니다.

연결실체가 중간리스제공자인 경우 연결실체는 상위리스와 전대리스를 두 개의 별도계약으로 회계처리하고 있습니다. 연결실체는 기초자산이 아닌 상위리스에서 생기는 사용권자산에 따라 전대리스를 금융리스 또는 운용리스로 분류합니다.

연결실체는 정액 기준이나 다른 체계적인 기준으로 운용리스의 리스료를 수익으로 인식합니다. 다른 체계적인 기준이 기초자산의 사용으로 생기는 효익이 감소되는 형태를 더 잘 나타낸다면 연결실

체는 그 기준을 적용합니다. 연결실체는 운용리스 체결과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초 자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다.

금융리스에서 리스이용자로부터 받는 금액은 연결실체의 리스순투자로서 수취채권으로 인식합니다. 연결실체는 연결실체의 리스순투자 금액에 일정한 기간수익률을 반영하는 방식으로 리스기간에 걸쳐 금융수익을 배분합니다.

최초 인식 이후에 연결실체는 추정 무보증잔존가치를 정기적으로 검토하며, 기업회계기준서 제 1109호의 제거 및 손상에 대한 요구사항을 적용하여 리스채권의 기대신용손실을 손실충당금으로 인식합니다.

금융리스수익은 리스채권의 총장부금액을 참조하여 계산합니다. 다만 신용이 손상된금융리스채권의 경우에는 상각후원가(즉 손실충당금 차감 후 금액)를 참조하여 금융수익을 계산합니다.

계약에 리스요소와 비리스요소가 포함되어 있는 경우, 연결실체는 기업회계기준서 제1115호를 적용하여 계약대가를 각 구성요소에 배분합니다.

#### (17) 차입원가

연결실체는 적격자산의 취득, 건설 또는 제조와 직접 관련된 차입원가를 적격자산을 의도된 용도로 사용하거나 판매가능한 상태에 이를 때까지 당해 자산원가의 일부로 자본화하고 있습니다. 적격자산이란 의도된 용도로 사용하거나 판매될 수 있는 상태가 될 때까지 상당한 기간을 필요로 하는 자산을 말합니다.

적격자산을 취득하기 위하여 변동금리부 차입금을 차입하고, 그 차입금이 이자율위험의 적격한 현금흐름위험회피의 대상인 경우 파생상품의 효과적인 부분은 기타포괄손익으로 인식하고 적격자산이 당기손익에 영향을 미칠 때 당기손익으로 재분류됩니다. 적격자산을 취득하기 위하여 고정금리부 차입금을 차입하고, 그 차입금이 이자율위험의 적격한 공정가치위험회피의 대상인 경우 자본화된 차입원가는 위험회피 대상이자율을 반영합니다.

적격자산을 취득하기 위한 목적으로 차입한 당해 차입금에서 발생하는 일시적 운용 투자수익은 자본화가능차입원가에서 차감하고 있습니다.

기타 차입원가는 발생한 기간의 당기손익으로 인식하고 있습니다.

#### (18) 금융상품

금융자산 및 금융부채는 연결실체가 계약의 당사자가 되는 때에 연결실체의 재무상태표에 인식하고 있습니다. 금융자산 및 금융부채는 유의적인 금융요소를 포함하지않는 매출채권을 제외하고는 최초 인식시 공정가치로 측정하고 있습니다. 금융자산의 취득이나 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 최초 인식시 금융자산 또는 금융부채의 공정가치에 차감하거나 가산하고 있습니다. 다만 당기손익-공정가치측정금융자산의 취득이나 당기손익-공정가치측정금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 발생 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

#### (19) 금융자산



금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 모두 매매일에 인식하거나 제거하고 있습니다. 금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 관련 시장의 규정이나 관행에 의하여 일반적으로 설정된 기간 내에 금융상품을 인도하는 계약조건에 따라 금융자산을 매입하거나 매도하는 계약입니다.

모든 인식된 금융자산은 후속적으로 금융자산의 분류에 따라 상각후원가나 공정가치로 측정합니다.

#### 1) 금융자산의 분류

다음의 조건을 충족하는 채무상품은 후속적으로 상각후원가로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름을 수취하기 위하여 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융자산을 보유한다.
- 금융자산의 계약조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자 지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생한다.

다음의 조건을 충족하는 채무상품은 후속적으로 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 하에서 금융자산을 보유한다.
- 금융자산의 계약조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자 지급만으로 구성되어 있는 현금흐름이 발생한다.

상기 이외의 모든 금융자산은 후속적으로 당기손익-공정가치로 측정합니다.

상기에 기술한 내용에도 불구하고 연결실체는 금융자산의 최초 인식시점에 다음과 같은 취소불가능한 선택 또는 지정을 할 수 있습니다.

- 특정 요건을 충족하는 경우(아래 1-3) 참고) 지분상품의 후속적인 공정가치 변동을 기타포괄손익으로 표시하는 선택을 할 수 있습니다.
- 당기손익-공정가치측정항목으로 지정한다면 회계불일치를 제거하거나 유의적으로 줄이는 경우(아래 1-4) 참고) 상각후원가측정금융자산이나 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 요건을 충족하는 채무상품을 당기손익-공정가치측정항목으로 지정할 수 있습니다.

#### 1-1) 상각후원가 및 유효이자율법

유효이자율법은 채무상품의 상각후원가를 계산하고 관련 기간에 걸쳐 이자수익을 배분하는 방법입니다. 취득시 신용이 손상되어 있는 금융자산의 경우를 제외하고는 유효이자율은 금융자산의 기대존속기간이나 (적절하다면) 그보다 짧은 기간에 걸쳐, 지급하거나 수취하는 수수료와 포인트(유효이자율의 주요 구성요소임), 거래원가 및 기타 할증액 또는 할인액을 포함하되 기대신용손실은 고려하지 않고 예상되는 미래현금수취액의 현재가치를 최초 인식시 총장부금액과 정확히 일치시키는 이자율입니다. 취득시 신용이 손상되어 있는 금융자산의 경우 신용조정 유효이자율은 기대신용손실을 고려한 기대현금흐름의 현재가치를 최초 인식시점의 상각후원가로 할인하여 계산합니다.

금융자산의 상각후원가는 최초 인식시점에 측정한 금액에서 상환된 원금을 차감하고, 최초 인식금액과 만기금액의 차액에 유효이자율법을 적용하여 계산한 상각누계액을 가감한 금액에 손실충당금을 조정한 금액입니다. 금융자산의 총장부금액은 손실충당금을 조정하기 전 금융자산의 상각후원가입니다.

이자수익은 상각후원가와 기타포괄손익-공정가치로 후속측정하는 채무상품에 대해 유효이자율법을 적용하여 인식합니다. 취득시 신용이 손상되어 있는 금융자산을 제외한 금융자산의 경우 이자수익은 금융자산의 총장부금액에 유효이자율을 적용하여 계산합니다(후속적으로 신용이 손상된 금융자산은 제외). 후속적으로 신용이 손상된 금융자산의 경우 이자수익은 금융자산의 상각후원가에 유효이자율을 적용하여 인식합니다. 만약 후속 보고기간에 신용이 손상된 금융상품의 신용위험이 개선되어 금융자산이 더 이상 손상되지 않는 경우 이자수익은 금융자산의 총장부금액에 유효이자율을 적용하여 인식합니다.

취득시 신용이 손상되어 있는 금융자산의 경우 이자수익은 최초 인식시점부터 금융자산의 상각후원가에 신용조정 유효이자율을 적용하여 인식합니다. 후속적으로 금융자산의 신용위험이 개선되어 금융자산이 더 이상 손상되지 않는 경우에도 이자수익의 계산을 총장부금액 기준으로 변경하지 않습니다.

이자수익은 당기손익으로 인식하며 '유효이자율법에 따른 이자수익' 항목으로 계상하고 있습니다(주석 32 참고).

#### 1-2) 기타포괄손익-공정가치측정항목으로 분류되는 채무상품

공정가치는 주석 5에서 설명하고 있는 방법에 따라 결정됩니다. 최초 인식시점에 채무상품은 공정가치에 거래원가를 가산하여 측정합니다. 후속적으로 외화환산손익, 손상차손(환입) 및 유효이자율법에 따른 이자수익의 결과에 따른 채무상품의 장부금액 변동은 당기손익으로 인식합니다. 당기손익으로 인식되는 금액은 채무상품이 상각후원가로 측정되었더라면 당기손익으로 인식되었을 금액과 동일합니다. 이를 제외한 채무상품의 모든 장부금액의 변동은 기타포괄손익으로 인식하며 평가손익누계액으로 누적됩니다. 채무상품이 제거될 때 기타포괄손익으로 인식되었던 누적손익은 당기손익으로 재분류됩니다.

#### 1-3) 기타포괄손익-공정가치측정항목으로 지정된 지분상품

연결실체는 최초 인식시점에 지분상품에 대한 투자를 기타포괄손익-공정가치 항목으로 지정하는 취소 불가능한 선택(상품별)을 할 수 있습니다. 만일 지분상품이 단기매매항목이거나 사업결합에서 취득자가 인식하는 조건부 대가인 경우에는 기타포괄손익-공정가치측정항목으로의 지정은 허용되지 않습니다.

다음의 경우 금융자산은 단기매매항목에 해당합니다.

- 주로 단기간에 매각할 목적으로 취득하는 경우
- 최초 인식시점에 공동으로 관리하는 특정 금융상품 포트폴리오의 일부로 운용 형태가 단기적 이익획득 목적인다는 증거가 있는 경우
- 파생상품 (금융보증계약인 파생상품이나 위험회피항목으로 지정되고 효과적인 파생상품은 제외)

기타포괄손익-공정가치항목에 해당하는 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시 공정가치에 거래원가를 가산하여 인식합니다. 후속적으로 공정가치로 측정하며 공정가치의 변동에서 발생한 손익을 기타포괄손익으로 인식하며 평가손익누계액으로 누적됩니다. 지분상품이 처분되는 시점에 누적손익

은 당기손익으로 재분류되지 않으며 이익잉여금으로 대체됩니다.

지분상품에 대한 투자의 배당금이 명백하게 투자원가의 회수를 나타내지 않는다면 그러한 배당금은 기업회계기준서 제1109호에 따라 당기손익으로 인식합니다. 배당금은 '금융수익' 항목으로 계상하고 있습니다(주석 32 참고).

연결실체는 최초 인식시점에 단기매매항목이 아닌 모든 지분상품투자에 대하여 기타포괄손익-공정가치 항목으로 지정하였습니다(주석 13 참고).

#### 1-4) 당기손익-공정가치측정금융자산

상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정 요건을 충족하지 않는 금융자산은 당기손익-공정가치로 측정합니다.

- 단기매매항목이 아니고 사업결합에서의 조건부 대가가 아닌 지분상품에 대해 최초인식시점에 기타포괄손익-공정가치항목으로 지정하지 않은 경우 동 지분상품은 당기손익-공정가치측정항목으로 분류합니다(상기 1-3) 참고).
- 상각후원가측정항목의 요건이나 기타포괄손익-공정가치측정항목의 요건을 충족하지 못하는 채무상품(상기 1-1) 및 1-2) 참고)은 당기손익-공정가치측정항목으로 분류합니다. 또한 당기손익-공정가치측정항목으로의 지정이 서로 다른 기준에 따라 자산이나 부채를 측정하거나 그에 따른 손익을 인식하는 경우에 측정 또는 인식상 발생하는 불일치('회계 불일치')를 제거하거나 유의적으로 감소시킨다면 상각후원가측정항목의 요건이나 기타포괄손익-공정가치측정항목의 요건을 충족하는 채무상품을 최초 인식시점에 당기손익-공정가치측정항목으로 지정할 수 있습니다.

당기손익-공정가치측정금융자산은 매 보고기간말 공정가치로 측정하며, 위험회피관계로 지정된 부분을 제외한 공정가치 변동에 따른 손익을 당기손익으로 인식합니다. 당기손익으로 인식한 순손익에는 금융자산으로부터 획득한 배당금이 포함되어 있으며 '금융손익' 항목으로 계상하고 있습니다(주석 32 참고). 한편 당기손익-공정가치측정금융자산에서 발생한 이자수익은 '금융수익' 항목으로 계상하고 있습니다(주석 32 참고). 공정가치는 주석 5에서 설명하고 있는 방법에 따라 결정됩니다.

#### 2) 외화환산손익

외화로 표시되는 금융자산의 장부금액은 외화로 산정되며 보고기간말 현물환율로 환산합니다.

- 상각후원가로 측정하는 금융자산의 경우(위험회피관계로 지정된 부분 제외) 환율 차이는 '금융손익' 항목에 당기손익으로 인식됩니다(주석 32 참고).
- 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품의 경우(위험회피관계로 지정된 부분 제외) 채무상품의 상각후원가의 환율차이는 '금융손익' 항목에 당기손익으로 인식됩니다(주석 32 참고). 당기손익으로 인식하는 외화요소는 상각후원가로 측정하는 경우와 동일하기 때문에 장부금액(공정가치)의 환산에 기초한 잔여 외화요소는 평가손익누계액 항목에 기타포괄손익으로 인식됩니다.
- 당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 경우(위험회피관계로 지정된 부분 제외) 환율차이는 공정가치변동에 따른 손익의 일부로 '금융손익' 항목에 당기손익으로 인식됩니다(주석 32 참고).

- 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품의 경우 평가손익누계액 항목에 기  
타포괄손익  
으로 인식됩니다.

### 3) 금융자산의 손상

연결실체는 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 투자, 리스채권, 매출채권 및 계약자산과 금융보증계약에 대한 기대신용손실을 손실충당금으로 인식합니다. 기대신용손실의 금액은 매 보고기간에 금융상품의 최초 인식 이후 신용위험의 변동을 반영하여 갱신됩니다.

연결실체는 매출채권, 계약자산 및 리스채권에 대해 전체기간 기대신용손실을 인식합니다. 이러한 금융자산에 대한 기대신용손실은 연결실체의 과거 신용손실 경험에 기초한 충당금 설정률표를 사용하여 추정하며, 차입자 특유의 요소와 일반적인 경제 상황 및 적절하다면 화폐의 시간가치를 포함한 현재와 미래 예측 방향에 대한 평가를통해 조정됩니다.

이를 제외한 금융자산에 대해서는 최초 인식 후 신용위험이 유의적으로 증가한 경우 전체기간 기대신용손실을 인식합니다. 그러나 최초 인식 후 금융자산의 신용위험이 유의적으로 증가하지 않은 경우 연결실체는 금융상품의 기대신용손실을 12개월 기대신용손실에 해당하는 금액으로 측정합니다.

전체기간 기대신용손실은 금융상품의 기대존속기간에 발생할 수 있는 모든 채무불이행 사건에 따른 기대신용손실을 의미합니다. 반대로 12개월 기대신용손실은 보고기간말 후 12개월 내에 발생 가능한 금융상품의 채무불이행 사건으로 인해 기대되는 전체기간 기대신용손실의 일부를 의미합니다.

#### 3-1) 신용위험의 유의적 증가

최초 인식 후에 금융상품의 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 평가할 때 보고기간 말의 금융상품에 대한 채무불이행 발생위험을 최초 인식일의 채무불이행 발생위험과 비교합니다. 이러한 평가를 하기 위해 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있는 과거 경험 및 미래전망 정보를 포함하여 합리적이고 뒷받침될 수 있는 양적·질적정보를 모두 고려합니다. 연결실체가 이용하는 미래전망 정보에는 경제전문가 보고서와 재무분석가, 정부기관, 관련 싱크탱크 및 유사기관 등에서 얻은 연결실체의 차입자가 영위하는 산업의 미래전망뿐 만 아니라 연결실체의 핵심영업과 관련된 현재 및 미래 경제정보에 대한 다양한 외부자료를 고려하는 것이 포함됩니다.

특히 최초 인식 후에 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 평가할 때 다음의 사항을 고려하고 있습니다.

- 금융상품의 (이용할 수 있는 경우) 외부 또는 내부 신용등급의 실제 또는 예상되는 유의적인 악화
- 특정 금융상품의 신용위험에 대한 외부 시장지표의 유의적인 악화. 예를 들어 신용 스프레드, 차입자에 대한 신용부도스왑가격의 유의적인 증가 또는 금융자산의 공정가치가 상각후원가에 미달하는 기간이나 정도
- 차입자의 영업성과의 실제 또는 예상되는 유의적인 악화
- 현재에 존재하거나 미래에 예측되는 사업적, 재무적, 경제적 상황의 불리한 변동으로서 차입자가 채무를 지급할 수 있는 능력에 유의적인 하락을 일으킬 것으로 예상되는 변동
- 같은 차입자의 그 밖의 금융상품에 대한 신용위험의 유의적인 증가
- 차입자의 규제상·경제적·기술적 환경의 실제 또는 예상되는 유의적인 불리한 변동으로서 채

무를 지급할 수 있는 차입자의 능력에 유의적인 하락을 일으키는 변동

이러한 평가 결과와 상관 없이 계약상 지급이 30일을 초과하여 연체되는 경우에는 이를 반증하는 합리적이고 뒷받침될 수 있는 정보가 없다면 금융상품의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가하였다고 간주합니다.

상기 사항에도 불구하고 연결실체는 보고기간 말에 금융상품이 낮은 신용위험을 갖는다고 결정하는 경우에는 해당 금융상품의 신용위험이 유의적으로 증가하지 않았다고 보고 있습니다. (1) 금융상품의 채무불이행 발생 위험이 낮고 (2) 단기적으로 차입자가 계약상 현금흐름 지급의무를 이행할 수 있는 강한 능력을 갖고 있으며 (3) 장기적으로는 경제 환경과 사업 환경의 불리한 변화 때문에 차입자가 계약상 현금흐름 지급의무를 이행할 수 있는 능력이 약해질 수도 있으나 반드시 약해지지 않는 경우에 금융상품이 낮은 신용위험을 갖는다고 결정합니다.

연결실체는 국제적인 통념에 따라 외부신용등급이 '투자등급'에 해당하는 금융자산 또는 외부신용등급을 이용할 수 없는 경우에 내부등급이 '정상'에 해당하는 금융자산은 낮은 신용위험을 갖는다고 판단합니다. '정상'은 거래상대방이 건실한 재무상태를 가지고 있으며 연체된 금액이 없다는 것을 의미합니다.

금융보증계약의 경우 연결실체가 취소 불가능한 약정의 당사자가 된 날이 손상 목적의 금융상품을 평가하기 위한 목적의 최초 인식일입니다. 금융보증계약의 최초 인식 이후 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 평가할 때 특정 채무자가 계약을 이행하지 못할 위험의 변동을 고려합니다.

연결실체는 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 판단하기 위해 사용되는 요건의 효과성을 정기적으로 검토하고 있으며, 그러한 요건이 연체가 되기 전에 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 판단할 수 있다는 확신을 갖는데 적절하도록 그러한 요건을 수정하고 있습니다.

### 3-2) 신용이 손상된 금융자산

금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 생긴 경우에 해당 금융자산의 신용은 손상된 것입니다. 금융자산의 신용이 손상된 증거는 다음의 사건에 대한 관측 가능한 정보를 포함하고 있습니다.

- ① 발행자나 차입자의 유의적인 재무적 어려움
- ② 채무불이행이나 연체 같은 계약위반
- ③ 차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적 또는 계약상 이유로 인한 차입조건의 불가피한 완화
- ④ 차입자의 파산 가능성이 높아지거나 그 밖의 재무구조조정 가능성이 높아짐
- ⑤ 재무적 어려움으로 해당 금융자산에 대한 활성시장의 소멸

### 3-3) 기대신용손실의 측정 및 인식

기대신용손실의 측정은 채무불이행 발생확률, 채무불이행시 손실률(즉 채무불이행이 발생했을 때 손실의 크기) 및 채무불이행에 대한 노출액에 따라 결정됩니다. 채무불이행 발생확률 및 채무불이행시 손실률은 상기에서 기술한 바와 같이 과거정보에 기초하며 미래전망 정보에 의해 조정됩니다. 금융자산의 채무불이행에 대한 노출액은 보고기간 말 그 자산의 총장부금액을 나타내며, 금융보증계약의 경우 보고기간 말 현재 보증을 제공받고 있는 이미 실행된 채무상품의 금액에 과거 추세와 채무

자의 특정 미래 재무적 필요성에 대한 연결실체의 이해 및 기타 관련된 미래전망 정보에 기초한 채무불이행 시점까지 차입자에 의해 미래에 실행될 것으로 예상되는 추가적인 보증금액을 포함하고 있습니다.

금융자산의 경우 기대신용손실은 계약에 따라 지급받기로 한 모든 계약상 현금흐름과 수취할 것으로 예상되는 모든 현금흐름의 차이를 최초 유효이자율로 할인한 금액입니다. 리스채권의 경우 기대신용손실을 산정하기 위한 현금흐름은 기업회계기준서제1116호 '리스'에 따라 리스채권을 측정할 때 사용한 현금흐름과 일관됩니다.

금융보증계약의 경우 연결실체는 보증대상 금융상품의 계약조건에 따라 채무자의 채무불이행 사건에 대해서만 지급할 것을 요구받으며, 기대신용손실은 발생한 신용손실에 대해 피보증인에게 변제할 것으로 예상되는 금액에서 피보증인, 채무자, 그 밖의 제삼자에게서 수취할 것으로 예상되는 금액을 차감하여 산정하고 있습니다.

전기에 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 금융상품에 대한 손실충당금을 측정하였으나 당기에 더는 전체기간 기대신용손실의 요건에 해당하지 않는다고 판단하는 경우에는 당기말에 12개월 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다(간편법 적용 대상 금융자산 제외).

모든 금융자산에 대한 손상 관련 손익은 당기손익으로 인식하며 손실충당금 계정을 통해 해당 자산의 장부금액을 조정합니다. 다만 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 투자의 경우에는 기타포괄손익으로 인식하여 손익누계액에 누적되며 재무상태표에서 금융자산의 장부금액을 줄이지 아니합니다.

#### 4) 금융자산의 제거

금융자산의 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나, 금융자산을 양도하고 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 다른 기업에게 이전할 때에만 금융자산을 제거하고 있습니다. 만약 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하지도 않고 보유하지도 않으며, 양도한 금융자산을 계속하여 통제하고 있다면, 연결실체는 당해 금융자산에 대하여 지속적으로 관여하는 정도까지 계속하여 인식하고 있습니다. 만약 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 보유하고 있다면, 연결실체는 당해 금융자산을 계속 인식하고 수취한 대가는 담보 차입으로 인식하고 있습니다.

상각후원가로 측정하는 금융자산을 제거하는 경우, 당해 자산의 장부금액과 수취하거나 수취할 대가의 합계의 차이를 당기손익으로 인식합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 투자를 제거하는 경우 이전에 인식한 손익누계액을 당기손익으로 재분류합니다. 반면에 최초 인식 시점에 기타포괄손익-공정가치항목으로 지정한 지분상품에 대한 투자는 이전에 인식한 손익누계액을 당기손익으로 재분류하지 않으나 이익잉여금으로 대체합니다.

### (20) 금융부채와 지분상품

## 1) 금융부채 · 자본 분류

채무상품과 지분상품은 계약의 실질 및 금융부채와 지분상품의 정의에 따라 금융부채 또는 자본으로 분류하고 있습니다.

## 2) 지분상품

지분상품은 기업의 자산에서 모든 부채를 차감한 후의 잔여지분을 나타내는 모든 계약입니다. 연결 실체가 발행한 지분상품은 발행금액에서 직접발행원가를 차감한 순액으로 인식하고 있습니다.

자기지분상품을 재취득하는 경우, 이러한 지분상품은 자본에서 직접 차감하고 있습니다. 자기지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식하지 않습니다.

## 3) 복합금융상품

연결실체는 발행한 복합금융상품(전환사채)을 계약의 실질 및 금융부채와 지분상품의 정의에 따라 금융부채와 자본으로 각각 분류하고 있습니다. 확정수량의 자기지분상품에 대하여 확정금액의 현금 등 금융자산의 교환을 통해 결제될 전환권옵션은 지분상품입니다.

부채요소의 공정가치는 발행일 현재 조건이 유사한 일반사채에 적용하는 시장이자율을 이용하여 추정하고 있습니다. 이 금액은 전환으로 인하여 소멸될 때까지 또는 금융상품의 만기까지 유효이자율법을 적용한 상각후원가 기준으로 부채로 기록하고 있습니다.

자본요소는 전체 복합금융상품의 공정가치에서 부채요소를 차감한 금액으로 결정되며, 법인세효과를 차감한 금액으로 자본항목으로 인식되고 후속적으로 재측정되지 않습니다. 또한 자본으로 분류된 전환권옵션(전환권대가)은 전환권옵션이 행사될 때까지 자본에 남아있으며, 전환권옵션이 행사되는 경우 자본으로 인식한 금액은 주식발행초과금으로 대체하고 있습니다. 전환사채의 만기까지 전환권옵션이 행사되지 않는 경우 자본으로 인식한 금액은 기타불입자본으로 대체하고 있습니다. 전환사채가 지분상품으로 전환되거나 전환권이 소멸되는 때에 당기손익으로 인식될 손익은 없습니다.

전환사채의 발행과 관련된 거래원가는 배분된 총 발행금액에 비례하여 부채요소와 자본요소에 배분하고 있습니다. 자본요소와 관련된 거래원가는 자본에서 직접 인식하고, 부채요소와 관련된 거래원가는 부채요소의 장부금액에 포함하여 전환사채의 존속기간 동안 유효이자율법에 따라 상각하고 있습니다.

## 4) 금융부채

모든 금융부채는 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정하거나 당기손익-공정가치로 측정합니다. 그러나 금융자산의 양도가 제거요건을 충족하지 못하거나 지속적 관여 접근법이 적용되는 경우에 발생하는 금융부채와 발행한 금융보증계약은 아래에 기술하고 있는 특정한 회계정책에 따라 측정됩니다.

## 5) 당기손익-공정가치측정금융부채

금융부채는 사업결합에서 취득자의 조건부대がい거나 단기매매항목이거나 최초 인식시 당기손익인

식항목으로 지정할 경우 당기손익-공정가치측정금융부채로 분류하고 있습니다.

다음의 경우 금융부채는 단기매매항목에 해당합니다.

- 주로 단기간에 재매입할 목적으로 부담하는 경우
- 최초 인식시점에 공동으로 관리하는 특정 금융상품 포트폴리오의 일부로 운용 형태가 단기적 이익 획득 목적이라는 증거가 있는 경우
- 파생상품 (금융보증계약인 파생상품이나 위험회피항목으로 지정되고 효과적인 파생상품은 제외)

다음의 경우 단기매매항목이 아니거나 또는 사업결합의 일부로 취득자가 지급하는 조건부 대가가 아닌 금융부채는 최초 인식시점에 당기손익인식항목으로 지정할 수 있습니다.

- 당기손익인식항목으로 지정함으로써, 지정하지 않았더라면 발생할 수 있는 측정이나 인식상의 불일치를 제거하거나 상당히 감소시킬 수 있는 경우
- 금융부채가 연결실체의 문서화된 위험관리나 투자전략에 따라 금융상품집합(금융자산, 금융부채 또는 금융자산과 금융부채의 조합으로 구성된 집합)의 일부를 구성하고, 공정가치 기준으로 관리하고 그 성과를 평가하며, 그 정보를 내부적으로 제공하는 경우
- 금융부채가 하나 이상의 내재파생상품을 포함하는 계약의 일부를 구성하고 기업회계기준서 제 1109호에 따라 합성계약 전체(자산 또는 부채)를 당기손익인식항목으로 지정할 수 있는 경우

당기손익-공정가치측정금융부채는 공정가치로 측정하며 위험회피관계로 지정된 부분을 제외한 공정가치의 변동으로 인해 발생하는 평가손익은 당기손익으로 인식합니다. 당기손익-공정가치측정금융부채에 대해 지급한 이자비용은 '당기손익-공정가치측정금융부채 관련손익'의 항목으로 '금융비용'에서 인식하고 있습니다(주석 32 참고).

그러나 금융부채를 당기손익-공정가치측정 항목으로 지정하는 경우에 부채의 신용위험 변동으로 인한 금융부채의 공정가치 변동금액은 부채의 신용위험 변동효과를 기타포괄손익으로 인식하는 것이 당기손익에 회계불일치를 일으키거나 확대하는 것이 아니라면 기타포괄손익으로 인식합니다. 부채의 나머지 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다. 기타포괄손익으로 인식된 금융부채의 신용위험으로 인한 공정가치 변동은 후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않으며, 대신 금융부채가 제거될 때 이익잉여금으로 대체됩니다.

당기손익-공정가치측정항목으로 지정된 금융보증계약에서 발생한 손익은 당기손익으로 인식합니다.

공정가치는 주석 5에서 설명하고 있는 방법에 따라 결정됩니다.

#### 6) 상각후원가측정금융부채

금융부채는 사업결합에서 취득자의 조건부대がい거나 단기매매항목이거나 최초 인식시 당기손익인식항목으로 지정할 경우에 해당하지 않는 경우 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정됩니다.

유효이자율법은 금융부채의 상각후원가를 계산하고 관련 기간에 걸쳐 이자비용을 배분하는 방법입니다. 유효이자율은 금융부채의 기대존속기간이나 더 짧은 기간에 지급하거나 수취하는 수수료와 포인트, 거래원가 및 기타 할증액 또는 할인액을 포함하여 예상되는 미래현금지급액의 현재가치를 금융부채의 상각후원가와 정확히 일치시키는 이자율입니다.



## 7) 금융보증부채

금융보증계약은 채무상품의 최초 계약조건이나 변경된 계약조건에 따라 지급기일에 특정 채무자가 지급하지 못하여 보유자가 입은 손실을 보상하기 위해 발행자가 특정금액을 지급하여야 하는 계약입니다.

금융보증부채는 공정가치로 최초 측정하며, 당기손익인식항목으로 지정되거나 자산의 양도로 인해 발생한 것이 아니라면 다음 중 큰 금액으로 후속측정하여야 합니다.

- 기업회계기준서 제1109호에 따라 산정한 손실충당금(상기 '금융자산' 참고)
- 최초 인식금액에서 기업회계기준서 제1115호에 따라 인식한 이익누계액을 차감한금액

## 8) 외화환산손익

외화로 표시되는 금융부채는 보고기간 말 시점의 상각후원가로 측정하며 외화환산손익은 금융상품의 상각후원가에 기초하여 산정됩니다. 위험회피관계로 지정된 부분을제외한 금융부채의 외화환산손익은 '금융손익' 항목에 당기손익으로 인식됩니다(주석 32참고). 외화위험을 회피하기 위한 위험회피수단으로 지정된 경우에 외화환산손익은 기타포괄손익으로 인식되며 자본에 별도의 항목으로 누적됩니다.

외화로 표시되는 금융부채의 공정가치는 외화로 산정되며 보고기간말 현물환율로 환산합니다. 당기손익-공정가치로 측정되는 금융부채의 경우 외화환산요소는 공정가치손익의 일부를 구성하며 당기손익으로 인식됩니다(위험회피관계로 지정된 부분 제외).

## 9) 금융부채의 제거

연결실체는 연결실체의 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 금융부채를 제거합니다. 제거되는 금융부채의 장부금액과 지급하거나 지급할 대가의 차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

기존 대여자와 실질적으로 다른 조건으로 채무상품을 교환한 경우에 기존 금융부채는 소멸하고 새로운 금융부채를 인식하는 것으로 회계처리합니다. 이와 마찬가지로 기존 금융부채(또는 금융부채의 일부)의 조건이 실질적으로 변경된 경우에도 기존 금융부채는 소멸하고 새로운 부채를 인식하는 것으로 회계처리합니다. 지급한 수수료에서 수취한 수수료를 차감한 수수료 순액을 포함한 새로운 조건에 따른 현금흐름을 최초 유효이자율로 할인한 현재가치가 기존 금융부채의 나머지 현금흐름의 현재가치와 적어도 10% 이상이라면 조건이 실질적으로 달라진 것으로 간주합니다. 조건변경이 실질적이지 않다면 조건변경 전 부채의 장부금액과 조건변경 후 현금흐름의 현재가치의 차이는 변경에 따른 손익으로 '기타영업외손익' 항목으로 인식합니다.

## (21) 총당부채

충당부채는 과거의 사건으로 인한 현재의무(법적의무 또는 의제의무)로서, 당해 의무를 이행할 가능성이 높으며 그 의무의 이행에 소요될 금액을 신뢰성있게 추정할 수 있을 경우에 인식하고 있습니다.

충당부채로 인식하는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재 의무의 이행에 소요되는 지출에 대한 각 보고기간 말 현재 최선의 추정치입니다. 화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우 충당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가하고 있습니다. 할인율은 부채의 고유한 위험과 화폐의 시간가치에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전 이자율입니다. 시간경과에 따른 충당부채의 증가는 발생시 금융원가로 당기손익에 인식하고 있습니다.

충당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제3자가 변제할 것이 예상되는 경우 연결실체가 의무를 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하고 그 금액을 신뢰성있게 측정할 수 있는 경우에는 당해 변제금액을 자산으로 인식하고 있습니다.

매 보고기간 말마다 충당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간 말 현재 최선의 추정치를 반영하여 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적효익이 내재된 자원이 유출될 가능성이 더이상 높지 아니한 경우에는 관련 충당부채를 환입하고 있습니다.

#### 1) 손실부담계약

손실부담계약에 따른 현재의무를 충당부채로 인식 및 측정하고 있습니다. 연결실체가 계약상의 의무이행에서 발생하는 회피 불가능한 원가가 당해 계약에 의하여 받을 것으로 기대되는 경제적효익을 초과하는 계약을 체결하고 있는 경우에 손실부담계약을 부담하고 있는 것으로 판단하고 있습니다.

#### 2) 복구충당부채

리스계약 조건에 따라 리스한 자산을 원래 상태로 복구할 때 연결실체가 부담하여야 하는 비용을 리스개시일 또는 해당 자산을 사용한 결과로 의무를 부담하게 되는 특정기간에 충당부채로 인식하고 있습니다. 해당 충당부채는 해당 자산을 복구하기 위하여 필요한 지출에 대한 최선의 추정치로 측정하며, 해당 추정치는 정기적으로 검토하고 새로운 상황에 적합하게 조정하고 있습니다.

#### 3) 사업결합으로 인수한 우발부채

사업결합으로 인수한 우발부채는 취득일의 공정가치로 측정하고 있습니다. 후속 보고기간 말에 당해 우발부채는 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산'에 따라 결정된 금액과 최초 인식금액에서 적절하다면 기업회계기준서 제1115호 '고객과의 계약에서 생기는 수익'에 따라 인식한 상각누계액을 차감한 금액 중 큰 금액으로 측정하고 있습니다.

### (22) 수익

수익은 재화의 판매, 용역의 제공이나 자산의 사용에 대하여 받았거나 받을 대가의 공정가치로 측정하고 매출에누리과 할인 및 환입은 수익금액에서 차감하고 있습니다. 연결실체는 수익금액을 신뢰성 있게 측정할 수 있고, 미래의 경제적 효익이 연결실체에 유입될 가능성이 높으며, 다음에서 설명하고 있는 연결실체의 활동별 수익인식 요건을 충족하는 경우에 수익을 인식하고 있습니다.

#### 1) 재화의 판매

고객에게 통제가 이전된 시점에 수익으로 인식하고 있습니다. 수익은 과거에 축적된 경험에 근거하여 판매시점에 추정된 수량 및 가격할인과 반품금액을 차감한 순액으로 인식하고 있으며, 과거경험상 반품예상 금액의 금액적 중요성이 낮은 반품조건 판매거래의 경우에는 판매금액 전체를 수익으로 인식하고 있습니다.

#### 2) 게임매출

판권매출은 계약기간 동안 균등하게 수익을 인식하고 있습니다. 또한, 온라인게임 및 모바일게임의 아이템매출은 게임의 성격별로 구분하여 수익을 인식하고 있습니다. 아이템은 소모성 아이템과 영구성 아이템으로 구분되며, 소모성 아이템 매출은 아이템이 판매되는 시점에 수익을 인식하고 영구성 아이템은 사용자의 기대사용기간 동안 균등하게 수익을 인식하고 있습니다.

#### 3) 용역매출

용역의 제공에 따른 수익은 매 보고기간말 그 거래의 진행기준에 따라 인식하고 있습니다.

### (23) 정부보조금

연결실체는 정부보조금에 부수되는 조건의 준수와 보조금 수취에 대한 합리적인 확신이 있을 경우에만 정부보조금을 인식하고 있습니다.

수익관련정부보조금은 보전하려 하는 비용에 대응시키기 위해 체계적인 기준에 따라해당 기간에 걸쳐 수익으로 인식하며, 이미 발생한 비용이나 손실에 대한 보전 또는 향후 관련원가의 발생 없이 연결실체에 제공되는 즉각적인 금융지원으로 수취하는 정부보조금은 수취할 권리가 발생하는 기간에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

### (24) 퇴직급여비용과 해고급여

확정급여형퇴직급여제도의 경우, 확정급여채무는 독립된 보험계리법인에 의해 예측단위적립방식을 이용하여 매 보고기간 말에 보험수리적 평가를 수행하여 계산하고 있습니다. 보험수리적손익과 사외적립자산의 수익(순확정급여부채(자산)의 순이자에포함된 금액 제외) 및 자산인식상한효과의 변동으로 구성된 순확정급여부채의 재측정요소는 재측정요소가 발생한 기간에 기타포괄손익으로 인식하고, 재무상태표에 즉시 반영하고 있습니다. 포괄손익계산서에 인식한 재측정요소는 이익잉여금으로 즉시인식하며, 후속기간에 당기손익으로 재분류되지 아니합니다. 과거근무원가는 제도의개정이나 축소가 일어날 때 또는 연결실체가 관련 구조조정원가나 해고급여를 인식할 때 중 이른 날에 비용으로 인식합니다. 연결실체는 정산이 일어나는 때에 확정급여제도의 정산손익을 인식합니다.

순이자는 순확정급여부채(자산)에 대한 할인율을 적용하여 산출하고 있습니다. 확정급여원가의 구성요소는 근무원가(당기근무원가와 과거근무원가 및 축소와 정산으로 인한 손익)와 순이자비용(수익) 및 재측정요소로 구성되어 있습니다.

근무원가와 순이자비용(또는 순이자수익)은 영업비용으로 인식하고 있으며, 재측정요소는 기타포괄손익에 인식하고 있습니다. 제도의 축소로 인한 손익은 과거근무원가로 처리하고 있습니다.

연결재무제표상 확정급여채무는 확정급여제도의 실제 과소적립액과 초과적립액을 표시하고 있습니다. 이러한 계산으로 산출된 초과적립액은 제도로부터 환급받거나 제도에 대한 미래 기여금이 절감되는 방식으로 이용가능한 경제적효익의 현재가치를가산한 금액을 한도로 자산으로 인식하고 있습니다.

해고급여에 대한 부채는 연결실체가 해고급여의 제안을 더 이상 철회할 수 없게 된 날 또는 연결실체가 해고급여의 지급을 수반하는 구조조정에 대한 원가를 인식한 날 중 이른날에 인식하고 있습니다.

종업원이나 제3자의 재량적 기여금은 제도에 대한 그러한 기여금이 납부될 때 근무원가를 감소시키고 있습니다. 제도의 공식적 규약에 종업원이나 제3자로부터의 기여금이 있을 것이라고 특정할 때, 회계처리는 다음과 같이 기여금이 근무용역에 연계되어 있는지 여부에 달려 있습니다.

- 만약 기여금이 근무용역에 연계되어 있지 않다면(예를 들어 사외적립자산의 손실 또는 보험수리적손실에서 발생하는 과소적립액을 감소시키기 위한 기여금), 기여금은 순확정급여부채(자산)의 재측정에 영향을 미칩니다.
- 만약 기여금이 근무용역에 연계되어 있다면 기여금은 근무원가를 감소시킵니다. 근무연수에 따라 결정되는 기여금액의 경우 연결실체는 총급여에 대해 기업회계 기준서 제1019호 문단70에서 요구하는 배분방법에 따라 근무기간에 기여금을 배분합니다. 반면에 근무연수와 독립적인 기여금액의 경우 연결실체는 이러한 기여금을 관련 근무용역이 제공되는 해당기간의 근무원가의 감소로 인식합니다.

## (25) 주식기준보상약정

## 1) 연결실체의 주식기준보상거래

종업원과 유사용역제공자에게 부여한 주식결제형주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정하고 있습니다. 시장조건이 아닌 가득조건은 지분상품의 공정가치를 추정할 때 고려하지 않습니다. 주식결제형주식기준보상거래의 공정가치의 결정에 대한 자세한 사항은 주석 29를 참고하시기 바랍니다.

부여일에 결정되는 주식결제형주식기준보상거래의 공정가치는 가득될 지분상품에 대한 연결실체의 추정치에 근거하여 가득기간에 걸쳐 정액기준으로 비용화됩니다. 각 보고기간 말에 연결실체는 시장조건이 아닌 가득조건에 의해 가득될 것으로 기대되는 지분상품의 수량에 대한 추정치를 수정하고 있습니다. 최초 추정에 대한 수정치의 효과는 누적비용이 수정치를 반영하도록 잔여 가득기간 동안에 걸쳐 당기손익으로 인식하고 기타불입자본에 반영하고 있습니다.

종업원이 아닌 거래상대방에게 부여한 주식결제형기준보상은 제공받는 재화나 용역의 공정가치로 측정하고 있습니다. 다만 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 신뢰성있게 추정할 수 없다면, 제공받는 재화나 용역은 재화나 용역을 제공받는 날을 기준으로 부여된 지분상품의 공정가치에 기초하여 측정하고 있습니다.

현금결제형주식기준보상의 경우 제공받는 재화나 용역의 대가에 해당하는 부채를 최초에 공정가치로 인식하고 있습니다. 부채가 결제되기전 매 보고기간 말과 결제시점에 부채의 공정가치는 재측정되고 공정가치변동액은 해당기간에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

## 2) 사업결합 피취득자의 주식기준보상거래

피취득자의 종업원이 보유하고 있는 주식기준보상(이하 '피취득자 보상')을 연결실체의 주식기준보상(이하 '대체보상')으로 대체하는 경우, 취득일 현재 피취득자 보상과 대체보상을 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정합니다('시장기준측정치'). 사업결합 이전대가에 포함되는 대체보상 부분은 피취득자 보상의 시장기준측정치에 피취득자 보상의 총 가득기간 또는 원래 가득기간 중 긴 기간에 대한 가득기간 완료부분의 비율을 곱한 금액과 일치합니다. 대체보상의 시장기준측정치가 이전대가에 포함된 피취득자 보상의 시장기준측정치를 초과하는 금액은 사업결합 후 근무용역에 대한 보상원가로 인식합니다.

그러나 사업결합의 결과로 피취득자 보상이 소멸할 수 있는 상황에서 연결실체가 보상을 대체할 의무가 없더라도 대체하는 경우, 대체보상을 기업회계기준서 제1102호에 따라 시장기준측정치로 측정합니다. 대체보상의 시장기준측정치의 전체는 사업결합 후 근무용역에 대한 보상원가로 인식합니다.

취득일 현재 피취득자의 종업원이 보유하고 있는 주식결제형주식기준보상거래를 연결실체가 연결실체의 주식기준보상거래로 대체하지 않는 경우에는 피취득자의 주식기준보상거래는 취득일 현재의 시장기준측정치로 측정합니다. 만약 피취득자의 주식기준보상거래가 취득일 전에 가득되는 경우에는 피취득자의 주식기준보상거래는 피취득자에 대한 비지배지분의 일부로 포함됩니다. 그러나 만약 피취득자의 주식기준보상거래가 취득일까지 가득되지 않은 경우에는 가득되지 않은 주식기준보상거래의 시장기준측정치는 주식기준보상거래의 총가득기간과 원래 가득기간 중 더 긴 기간에 대한 완료된 가득기간의 비율에 근거하여 피취득자에 대한 비지배지분에 배분합니다. 잔액은 사업결합

후 근무용역에 대한 보상원가로 인식합니다.

#### (26) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있습니다.

## 1) 당기법인세

당기 법인세부담액은 당기의 과세소득을 기초로 산정됩니다. 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익항목 및 비과세항목이나 비공제항목 때문에 과세소득과 순이익은 차이가 발생합니다. 연결실체의 당기법인세와 관련된 부채는 보고기간 말까지 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율 및 세법에 근거하여 계산됩니다.

법인세를 결정하는 것이 불확실하나 향후 과세당국에 대한 현금유출이 발생할 가능성이 높다고 판단되는 경우 충당부채를 인식합니다. 충당부채는 지급할 것으로 기대되는 금액에 대한 최선의 추정치로 측정됩니다. 이러한 평가는 과거 경험에 따른 지배기업의 세무전문가의 판단에 기초하며 특정한 경우에는 독립된 세무전문가의 판단에 기초하여 이루어집니다.

## 2) 이연법인세

이연법인세는 재무제표상 자산과 부채의 장부금액과 과세소득 산출시 사용되는 세무기준액과의 차이인 일시적차이와 관련하여 납부하거나 회수될 법인세 금액이며 부채법을 이용하여 회계처리합니다. 이연법인세부채는 일반적으로 모든 가산할 일시적 차이에 대하여 인식됩니다. 이연법인세자산은 일반적으로 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에, 모든 차감할 일시적차이에 대하여 인식됩니다. 그러나 가산할 일시적차이가 영업권을 최초로 인식할 때 발생하거나, 자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래가 사업결합거래가 아니고 거래 당시에 회계이익과 과세소득(세무상결손금)에 영향을 미치지 아니하는 거래에서 발생하는 경우 이연법인세부채는 인식하지 않습니다. 그리고 차감할 일시적차이가 자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래가 사업결합거래가 아니고 거래 당시 회계이익과 과세소득(세무상결손금)에 영향을 미치지 않는 거래에서 발생하는 경우에는 이연법인세자산은 인식하지 않습니다.

연결실체가 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 일시적 차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 종속기업, 관계기업에 대한 투자자산 및 조인트벤처 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대하여 이연법인세부채를 인식합니다. 또한 이러한 투자자산 및 투자지분과 관련된 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이의 혜택을 사용할 수 있을만큼 충분한과세소득이 발생할 가능성이 높고, 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높은 경우에만 인식합니다.

이연법인세자산의 장부금액은 매 보고기간 말에 검토하고, 이연법인세자산의 전부 또는 일부가 회수될 수 있을만큼 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시킵니다.

이연법인세는 보고기간 말까지 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율 및 세법에 근거하여 당해 부채가 결제되거나 자산이 실현되는 회계기간에 적용될 것으로 예상되는 세율을 사용하여 측정합니다. 이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때에는 보고기간 말 현재 연결실체가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따른 법인세효과를 반영하였습니다.

이연법인세자산과 부채는 연결실체가 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 법적으로 집행가능한 권리를 가지고 있으며, 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련하여 과세대상기업이 동일하거나 과세대상기업은 다르지만 당기법인세 부채와 자산을 순액으로 결제할 의도

가 있거나, 중요한 금액의 이연법인세부채가 결제되거나, 이연법인세자산이 회수될 미래에 각 회계 기간마다 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있는 경우에만 상계합니다.

이연법인세부채 또는 이연법인세자산이 공정가치모형을 사용하여 측정된 투자부동산에서 발생하는 경우, 동 투자부동산의 장부금액이 매각을 통하여 회수될 것이라는 반증가능한 가정을 전제하고 있습니다. 따라서 이러한 가정에 대한 반증이 없다면, 이연법인세부채 또는 이연법인세자산의 측정에는 투자부동산 장부금액이 모두 매각을 통하여 회수되는 세효과를 반영합니다. 다만 투자부동산이 감가상각 대상자산으로서 매각을 위해 보유하기보다는 그 투자부동산에 내재된 대부분의 경제적 효익을 기간에 걸쳐 소비하는 것을 목적으로 하는 사업모형하에서 보유하는 경우 이러한 가정이 반증됩니다.

### 3) 당기법인세와 이연법인세의 인식

당기법인세와 이연법인세는 동일 회계기간 또는 다른 회계기간에 기타포괄손익이나 자본으로 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합으로부터 발생하는 경우를 제외하고는 수익이나 비용으로 인식하여 당기손익에 포함합니다. 사업결합시에는 법인세효과는 사업결합에 대한 회계처리에 포함되어 반영됩니다.

## (27) 파생상품



파생상품은 최초 인식시 계약일의 공정가치로 측정하고 있으며, 후속적으로 매 보고기간말의 공정가치로 재측정하고 있습니다. 파생상품을 위험회피수단으로 지정하였으나 위험회피에 효과적이지 않다면 파생상품의 공정가치변동으로 인한 평가손익은 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 파생상품을 위험회피수단으로 지정하고 위험회피에 효과적이라면 당기손익의 인식시점은 위험회피관계의 특성에 따라 좌우됩니다.

공정가치가 정(+)의 값을 갖는 파생상품은 금융자산으로 인식하며, 부(-)의 값을 갖는 파생상품을 금융부채로 인식하고 있습니다. 법적으로 집행가능한 상계권리가 없거나 상계할 의도가 없다면 재무상태표상 파생상품은 상계하지 아니합니다. 파생상품은 파생상품의 잔여만기가 12개월을 초과하고 12개월 이내에 실현되거나 결제되지 않는 경우에는 비유동자산 또는 비유동부채로 분류하고 있습니다. 기타 파생상품은 유동자산 또는 유동부채로 표시하고 있습니다.

#### 1) 내재파생상품

내재파생상품은 파생상품이 아닌 주계약을 포함하는 복합상품의 구성요소로, 복합상품의 현금흐름 중 일부를 독립적인 파생상품의 경우와 비슷하게 변동시키는 효과를 가져옵니다.

기업회계기준서 제1109호의 적용범위에 포함되는 금융자산을 주계약으로 포함하는 복합계약에 내재된 파생상품은 분리하지 아니합니다. 복합계약 전체를 기준으로 분류하며 상각후원가나 공정가치로 후속측정합니다.

기업회계기준서 제1109호의 적용범위에 포함되는 금융자산이 아닌 주계약(예를 들어 금융부채)을 포함하는 복합계약에 내재된 파생상품은 내재파생상품이 파생상품의 정의를 충족하고 내재파생상품의 특성·위험이 주계약의 특성·위험과 밀접하게 관련되어 있지 않고 주계약이 당기손익-공정가치로 측정되지 않는다면 별도의 파생상품으로 회계처리합니다.

내재파생상품과 관련되어 있는 복합계약의 잔여만기가 12개월을 초과하고, 12개월 이내에 실현되거나 결제되지 않을 것으로 예상되는 경우에는 내재파생상품은 비유동자산 또는 비유동부채로 표시하고 있습니다.

#### (28) 납입자본

보통주는 자본으로 분류하며 자본거래에 직접 관련되어 발생하는 증분원가는 세금효과를 반영한 순액으로 자본에서 차감하고 있습니다.

연결실체가 자기지분상품을 재취득하는 경우에 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감하고 있습니다. 자기지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식하지 아니합니다.

#### (29) 주당이익

연결실체는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 모든 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

#### (30) 공정가치

공정가치는 가격이 직접 관측가능한지 아니면 가치평가방법을 사용하여 추정하는지의 여부에 관계 없이 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격입니다. 자산이나 부채의 공정가치를 추정함에 있어 연결실체는 시장참여자가 측정일에 자산이나 부채의 가격을 결정할 때 고려하는 자산이나 부채의 특성을 고려합니다. 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'의 적용범위에 포함되는 주식기준보상거래, 기업회계기준서 제1017호 '리스'의 적용범위에 포함되는 리스거래, 기업회계기준서 제1002호 '재고자산'의 순실현가능가치 및 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'의 사용가치와 같이 공정가치와 일부 유사하나 공정가치가 아닌 측정치를 제외하고는 측정 또는 공시목적상 공정가치는 상기에서 설명한 원칙에 따라 결정됩니다.

또한 재무보고목적상 공정가치측정에 사용된 투입변수의 관측가능한 정도와 공정가치측정치 전체에 대한 투입변수의 유의성에 기초하여 다음에서 설명하는 바와 같이 공정가치측정치를 수준 1, 2 또는 3으로 분류합니다.

(수준 1) 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장에서 공시된 가격(조정되지 않은)을 사용하여 도출되는 공정가치입니다.

(수준 2) 수준 1에 해당되는 공시된 가격을 제외한, 자산이나 부채에 대하여 직접적으로(가격) 또는 간접적으로(가격으로부터 도출) 관측가능한 투입변수를 사용하여 도출되는 공정가치입니다.

(수준 3) 자산이나 부채에 대하여 관측가능한 시장정보에 근거하지 않은 투입변수(관측불가능한 변수)를 사용하는 평가방법으로부터 도출되는 공정가치입니다.

### 3. 중요한 판단과 추정 불확실성의 주요 원천 (연결)

#### 중요한 판단과 추정 불확실성의 주요 원천

주석 2에 기술된 연결실체의 회계정책을 적용함에 있어서, 경영진은 재무제표에 인식되는 금액에 유의적인 영향을 미치는 판단을 하여야 하며(추정과 관련된 사항은 제외), 다른 자료로부터 쉽게 식별할 수 없는 자산과 부채의 장부금액에 대한 추정 및 가정을 하여야 합니다. 추정치와 관련 가정은 과거 경험 및 관련이 있다고 여겨지는 기타 요인에 근거합니다. 또한 실제 결과는 이러한 추정치들과 다를 수도 있습니다.

추정과 기초적인 가정은 계속하여 검토됩니다. 회계추정에 대한 수정은 그러한 수정이 오직 당해 기간에만 영향을 미칠 경우 수정이 이루어진 기간에 인식되며, 당기와 미래 기간 모두 영향을 미칠 경우 수정이 이루어진 기간과 미래 기간에 인식됩니다.

#### (1) 회계정책을 적용하는 과정에서 내린 중요한 판단

아래 항목은 추정과 관련된 것과는 별개인 중요한 판단으로서, 이는 경영진이 연결실체의 회계정책을 적용하는 과정에서 내린 것이며, 재무제표에 인식된 금액에 가장 중요한 영향을 미치는 사항입니다.

##### 1) 신용위험의 유의적인 증가

주석 2에서 설명하고 있는 바와 같이 최초 인식 후에 금융상품의 신용위험이 유의적으로 증가하지 않은 경우에는 12개월 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정하나, 최초 인식 후에 금융상품의 신용위험이 유의적으로 증가한 경우 또는 손상된 자산에 대해서는 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다. 기업회계기준서 제1109호는 어떤 것이 신용위험의 유의적인 증가를 구성하는지에 대해 정의하고 있지 않습니다. 자산의 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 평가할 때 연결실체는 양적·질적인 합리적이고 뒷받침될 수 있는 미래전망정보를 고려하고 있습니다.

기업회계기준서 제1109호에서는 특정 상황에서 매출채권, 계약자산 및 리스채권에 대해 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정하는 간편법을 제공하고 있으며, 연결실체는 이에 대해서 동 간편법을 적용하고 있습니다.

## (2) 추정 불확실성의 주요 원천

차기 회계연도 내에 자산과 부채의 장부금액에 중요한 수정사항을 야기할 수 있는 중요한 위험요소를 가지고 있는 보고기간 말 현재의 미래에 관한 주요 가정 및 기타 추정불확실성의 주요 원천은 다음과 같습니다.

### 1) 손상 검사

영업권의 회수가능액 평가에 따르면, 경영진은 영업권의 회수가능액은 차기연도 사업계획 달성 여부에 가장 민감하게 영향을 받을 것이라고 판단하였습니다. 사업계획은 이사회에서 검토하고 승인한 것으로서, 현재 및 예상되는 시장상황을 기반으로 한 수익, 급여 및 간접비용의 추정치로 구성됩니다. 게임 퍼블리싱 사업의 성격으로 인하여 수익 추정에는 불확실성이 내재되어 있습니다.?

### 2) 손실충당금의 계산

기대신용손실을 측정할 때 연결실체는 합리적이고 뒷받침할 수 있는 미래전망정보를 이용하며, 그러한 정보는 서로 다른 경제적 변수의 미래 변동 및 그러한 변수들이 상호 어떻게 영향을 미치는지에 대한 가정에 기초합니다.

채무불이행시 손실률은 채무불이행이 발생했을 때의 손실액에 대한 추정치입니다. 이는 계약상 현금흐름과 채권자가 수취할 것으로 예상하는 현금흐름의 차이에 기초하며, 담보와 신용보강에 따른 현금흐름을 고려합니다.

채무불이행 발생확률은 기대신용손실을 측정하기 위한 주요 투입변수를 구성합니다.채무불이행 발생확률은 대상기간에 걸친 채무불이행의 발생가능성에 대한 추정치이며, 과거정보 및 미래상황에 대한 가정과 기대를 포함합니다.

### 3) 확정급여형 퇴직급여제도

연결실체는 확정급여형 퇴직급여제도를 운영하고 있습니다. 확정급여채무는 매 보고기간말에 보험수리적 평가를 수행하여 계산되며, 이러한 보험수리적 평가방법을 적용하기 위해서는 할인율, 기대임금상승률, 사망률 등에 대한 가정을 추정하는 것이 필요합니다. 퇴직급여제도는 장기간이라는 성격으로 인하여 이러한 추정에 중요한 불확실성을 포함하고 있으며, 세부사항은 주석 23에서 기술하고 있습니다.

#### 4) 금융상품의 공정가치 평가

주석 5에 기술된 바와 같이, 연결실체는 특정 유형의 금융상품의 공정가치를 추정하기 위해 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 투입변수를 포함하는 평가기법을 사용 하였습니다. 주석 5은 금융상품의 공정가치 결정에 사용된 주요가정의 세부내용과 이러한 가정에 대한 민감도 분석내용을 제공하고 있습니다. 경영진은 금융상품의 공정가치 결정에 사용된 평가기법과 가정들이 적절하다고 믿고 있습니다.

#### 4. 영업부문 (연결)

##### 제품과 용역에 대한 공시

연결실체는 한국채택국제회계기준 제1108호 '영업부문'에 따른 보고부문을 단일보고부문으로 결정하였습니다. 연결실체의 영업수익은 게임 소프트웨어의 개발 및 퍼블리싱을 통하여 발생하고 있습니다.

당기 (단위 : 천원)

		수익(매출액)
제품과 용역	상품/제품수익	1,473,731
	게임수익	2,282,012,189
	용역수익	16,725,559
	기타수익	201,844,121
제품과 용역		2,502,055,600

전기 (단위 : 천원)

		수익(매출액)
제품과 용역	상품/제품수익	926,623
	게임수익	2,522,896,888
	용역수익	82,053,118
	기타수익	67,531,647
제품과 용역		2,673,408,276

##### 주요 고객에 대한 공시

연결실체의 주요 고객은 업종 특성상 다수의 인터넷 및 스마트 기기 사용자로 구성되어 있습니다.

##### 지역에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		수익(매출액)
지역	국내	882,391,816
	북미	797,268,695
	아시아	822,395,089
지역		2,502,055,600

전기

(단위 : 천원)

		수익(매출액)
지역	국내	1,005,373,179
	북미	898,275,064
	아시아	769,760,033
지역		2,673,408,276

## 5. 금융상품의 구분 및 공정가치(연결)

### 자산의 공정가치측정에 대한 공시

(1) 당기말과 전기말 현재 금융자산의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

				장부금액	공정가치
자산	현금및현금성 자산	계정명	현금및현금성 자산	430,338,258	430,338,258
			채무증권	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			출자금	0	0
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0
			매출채권	0	0
			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0
			보증금	0	0
			리스채권	0	0
		계정명		430,338,258	430,338,258
	당기손익-공정가치측정 금융자산		97,862,255	97,862,255	
	당기손익-공정가치측정 금융자산	계정명	현금및현금성 자산	0	0
			채무증권	33,375,457	33,375,457
			단기금융상품	13,883,753	13,883,753
			장기금융상품	0	0
			출자금	50,603,045	50,603,045
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0

			매출채권	0	0
			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0
			보증금	0	0
			리스채권	0	0
			계정명	97,862,255	97,862,255
	기타포괄손익-공정가 치측정 금융자산		현금및현금성자산	0	0
			채무증권	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			출자금	0	0
			시장성있는 지분증권	476,008,135	476,008,135
			시장성없는 지분증권	50,693,085	50,693,085
			매출채권	0	0
			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0
			보증금	0	0
			리스채권	0	0
		계정명	526,701,220	526,701,220	
	상각후원가측정금융 자산		현금및현금성자산	0	0
			채무증권	0	0
			단기금융상품	63,647,403	63,647,403
			장기금융상품	1,152,859	1,152,859
			출자금	0	0
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0
			매출채권	254,591,232	254,591,232
			대여금	5,632,675	5,632,675
			미수금	14,405,075	14,405,075
			미수수익	2,538,538	2,538,538
			보증금	10,099,427	10,099,427
			리스채권	0	0
		계정명	352,067,209	352,067,209	
자산				1,406,968,942	1,406,968,942

전기

(단위 : 천원)

				장부금액	공정가치
자산	현금및현금성자산	계정명	현금및현금성자산	502,997,970	502,997,970
			채무증권	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			출자금	0	0
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0
			매출채권	0	0

			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0
			보증금	0	0
			리스채권	0	0
			계정명	502,997,970	502,997,970
	당기손익-공정가치측정 금융자산			145,953,875	145,953,875
	당기손익-공정가치측정 금융자산	계정명	현금및현금성자산	0	0
			채무증권	33,961,411	33,961,411
			단기금융상품	63,678,439	63,678,439
			장기금융상품	0	0
			출자금	48,314,025	48,314,025
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0
			매출채권	0	0
			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0
			보증금	0	0
			리스채권	0	0
계정명			145,953,875	145,953,875	
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	계정명	현금및현금성자산	0	0	
		채무증권	0	0	
		단기금융상품	0	0	
		장기금융상품	0	0	
		출자금	0	0	
		시장성있는 지분증권	884,620,006	884,620,006	
		시장성없는 지분증권	37,567,378	37,567,378	
		매출채권	0	0	
		대여금	0	0	
		미수금	0	0	
		미수수익	0	0	
		보증금	0	0	
		리스채권	0	0	
		계정명		922,187,384	922,187,384
상각후원가측정금융자산	계정명	현금및현금성자산	0	0	
		채무증권	0	0	
		단기금융상품	72,345,806	72,345,806	
		장기금융상품	639,009	639,009	
		출자금	0	0	
		시장성있는 지분증권	0	0	
		시장성없는 지분증권	0	0	
		매출채권	189,638,547	189,638,547	
		대여금	22,607,271	22,607,271	
		미수금	24,598,053	24,598,053	
		미수수익	1,348,682	1,348,682	
		보증금	10,983,279	10,983,279	

		리스채권	12,175	12,175
	계정명		322,172,822	322,172,822
자산			1,893,312,051	1,893,312,051

## 부채의 공정가치측정에 대한 공시

(2) 당기말과 전기말 현재 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

				금융부채	금융부채, 공정가치
부채	상각후원가로 측정하는 금융부채	계정명	매입채무	32,214,651	32,214,651
			장단기차입금	1,755,084,282	1,755,084,282
			사채	0	0
			미지급금	90,264,674	90,264,674
			미지급비용	40,142,931	40,142,931
			임대보증금	9,230,028	9,230,028
			기타금융부채	6,552,609	6,552,609
			리스부채	85,932,529	85,932,529
			조건부 대가	0	0
		계정명		2,019,421,704	2,019,421,704
	당기손익-공정가치측정 금융부채	계정명	매입채무	0	0
			장단기차입금	0	0
			사채	0	0
			미지급금	0	0
			미지급비용	0	0
			임대보증금	0	0
			기타금융부채	40,556,796	40,556,796
			리스부채	0	0
			조건부 대가	213,788,188	213,788,188
		계정명		254,344,984	254,344,984
부채				2,273,766,688	2,273,766,688

전기

(단위 : 천원)

				금융부채	금융부채, 공정가치
부채	상각후원가로 측정하는 금융부채	계정명	매입채무	48,995,308	48,995,308
			장단기차입금	2,008,398,552	2,008,398,552
			사채	159,850,647	155,640,157
			미지급금	85,559,285	85,559,285
			미지급비용	65,148,599	65,148,599
			임대보증금	8,906,190	8,906,190
			기타금융부채	14,122,484	14,122,484
			리스부채	95,159,061	95,159,061
			조건부 대가	0	0
		계정명		2,486,140,126	2,481,929,636
	당기손익-공정가치측정 금융부채	계정명	매입채무	0	0
			장단기차입금	0	0
			사채	0	0



			미지급금	0	0
			미지급비용	0	0
			임대보증금	0	0
			기타금융부채	145,188	145,188
			리스부채	0	0
			조건부 대가	299,700,965	299,700,965
		계정명		299,846,153	299,846,153
부 채			2,785,986,279	2,781,775,789	

## 금융상품에 대한 수준별 공정가치

공정가치에는 가치평가에 사용된 투입변수에 따라 다음의 수준이 있습니다.

- 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격 (수준 1)
- 자산이나 부채의 공정가치 평가에 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수 (수준 2)
- 자산이나 부채의 공정가치 평가에 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 투입변수 (수준 3)

당기

(단위 : 천원)

					공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계	
					공정가치 서열체계 수 준 1	공정가치 서열체계 수 준 2	공정가치 서열체계 수 준 3		
공정가치로 측정되는 금융자산					476,008,135	20,070,427	128,484,913		624,563,475
공정가치로 측정되는 금융자산	금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가 치 측정 금융자산	시장성 있는 지분증권	476,008,135	0	0		
				시장성 없는 지분증권	0	0	50,693,085		
				기타포괄손익-공정가 치 측정 금융자산 합계	476,008,135	0	50,693,085		
			당기손익-공정가치 측정 금융자산	채무증권	0	6,186,674	27,188,783		
				출자금	0	0	50,603,045		
				기타금융자산	0	13,883,753	0		
		정금융자산	당기손익-공정가치 측정 정금융자산 합계	0	20,070,427	77,791,828			
			금융부채, 분류	조건부 대가		0	0	0	
				기타금융부채		0	0	0	
			공정가치로 측정되는 금융부채					0	0
공정가치로 측정되는 금융부채	금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가 치 측정 금융자산	시장성 있는 지분증권	0	0	0		
				시장성 없는 지분증권	0	0	0		
				기타포괄손익-공정가 치 측정 금융자산 합계	0	0	0		
			당기손익-공정가치 측정 정금융자산	채무증권	0	0	0		
				출자금	0	0	0		
				기타금융자산	0	0	0		
		정금융자산	당기손익-공정가치 측정 정금융자산 합계	0	0	0			
			금융부채, 분류	조건부 대가		0	0	213,788,188	
				기타금융부채		0	0	40,556,796	

전기

(단위 : 천원)

					공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
					공정가치 서열체계 수 준 1	공정가치 서열체계 수 준 2	공정가치 서열체계 수 준 3	
공정가치로 측정되는 금융자산					884,620,006	97,639,850	85,881,403	
공정가치로 측정되는 금융자산	금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가 치 측정금융자산	시장성 있는 지분증권	884,620,006	0	0	
				시장성 없는 지분증권	0	0	37,567,378	
				기타포괄손익-공정가	884,620,006	0	37,567,378	

				치 측정 금융자산 합계				
			당기손익-공정가치측정금융자산	채무증권	0	33,961,411	0	
				출자금	0	0	48,314,025	
				기타금융자산	0	63,678,439	0	
				당기손익-공정가치측정금융자산 합계	0	97,639,850	48,314,025	
			금융부채, 분류	조건부 대가		0	0	0
		기타금융부채		0	0	0		
		공정가치로 측정되는 금융부채				0	0	299,846,153
공정가치로 측정되는 금융부채	금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	시장성 있는 지분증권	0	0	0	
				시장성 없는 지분증권	0	0	0	
			당기손익-공정가치측정금융자산	기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 합계	0	0	0	
				채무증권	0	0	0	
			정금융자산	출자금	0	0	0	
				기타금융자산	0	0	0	
				당기손익-공정가치측정금융자산 합계	0	0	0	
				정금융자산 합계				
		금융부채, 분류	조건부 대가		0	0	299,700,965	
			기타금융부채		0	0	145,188	

## 가치평가기법과 투입변수

당기

(단위 : 천원)

					금융상품 공정가치	가치평가기법	투입변수	
금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	시장성 없는 지분증권	공정가치 서열체계의 모든 수준	공정가치 서열체계 수 준 2			
					공정가치 서열체계 수 준 3	50,693,085	순자산가치접근법 등	순자산가치 등
		당기손익-공정가치측 정금융자산	채무증권		공정가치 서열체계 수 준 2	6,186,674	이익접근법 등	기초자산가격, 무위험 수익률, 위험이자율, 변 동성 등
					공정가치 서열체계 수 준 3	27,188,783	순자산가치접근법 등	순자산가치 등
			출자금		공정가치 서열체계 수 준 2			
					공정가치 서열체계 수 준 3	50,603,045	순자산가치접근법 등	순자산가치 등
			기타금융자산		공정가치 서열체계 수 준 2	13,883,753	시장접근법	-
					공정가치 서열체계 수 준 3			
	금융부채, 분류	당기손익-공정가치측 정금융부채	조건부 대가		공정가치 서열체계 수 준 2			
					공정가치 서열체계 수 준 3	213,788,188	이익접근법	추정현금흐름, 할인율 등
			기타금융부채		공정가치 서열체계 수 준 2			
					공정가치 서열체계 수 준 3	40,556,796	이익접근법	추정현금흐름, 할인율 등

전기

(단위 : 천원)

						금융상품 공정가치	가치평가방법	투입변수
금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	시장성 없는 지분증권	공정가치 서열체계의 모든 수준	공정가치 서열체계 수 준 2			
					공정가치 서열체계 수 준 3	37,567,378	순자산가치접근법 등	순자산가치 등
		당기손익-공정가치측 정금융자산	채무증권		공정가치 서열체계 수 준 2	33,961,411	이익접근법 등	기초자산가격, 무위험 수익률, 위험이자율, 변동성 등
					공정가치 서열체계 수 준 3			
			출자금		공정가치 서열체계 수 준 2			
					공정가치 서열체계 수 준 3	48,314,025	순자산가치접근법 등	순자산가치 등
			기타금융자산		공정가치 서열체계 수 준 2	63,678,439	시장접근법	-
					공정가치 서열체계 수 준 3			
	금융부채, 분류	당기손익-공정가치측 정금융부채	조건부 대가		공정가치 서열체계 수 준 2			
					공정가치 서열체계 수 준 3	299,700,965	이익접근법	추정현금흐름, 할인율 등
			기타금융부채		공정가치 서열체계 수 준 2			
					공정가치 서열체계 수 준 3	145,188	이익접근법	추정현금흐름, 할인율 등

### 수준3 금융자산 공정가치 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	기타포괄손익-공정가치측정금융 자산	당기손익-공정가치측정금융자산
기초 자산	37,567,378	48,314,025
취득	15,139,497	4,928,679
당해 기간의 총 손익	(2,136,433)	(3,353,362)
당기손익에 포함된 손익	0	(3,353,362)
기타포괄손익에 포함된 손익	(2,136,433)	0
기타증감	0	27,494,029
외화환산	122,643	408,458
기말 자산	50,693,085	77,791,829

전기

(단위 : 천원)

	기타포괄손익-공정가치측정금융 자산	당기손익-공정가치측정금융자산
기초 자산	16,688,277	46,712,371
취득	18,576,302	3,394,313

당해 기간의 총 손익	2,212,760	0
당기손익에 포함된 손익	0	0
기타포괄손익에 포함된 손익	2,212,760	0
기타증감	(26,452)	(3,198,471)
외화환산	116,491	1,405,812
기말 자산	37,567,378	48,314,025

### 수준3 금융부채 공정가치 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	조건부 대가	기타금융부채
기초 부채	299,700,965	145,188
매입	0	42,757,694
당해 기간의 총 손익	(24,777,055)	2,329,433
당기손익에 포함된 손익	(24,777,055)	2,329,433
기타포괄손익에 포함된 손익	0	0
기타증감	(120,320,263)	596,600
외화환산	(9,630,431)	613,253
기말 부채	213,788,188	40,556,796

전기

(단위 : 천원)

	조건부 대가	기타금융부채
기초 부채	488,660,784	686,436
매입	0	0
당해 기간의 총 손익	124,061,661	541,248
당기손익에 포함된 손익	124,061,661	541,248
기타포괄손익에 포함된 손익	0	0
기타증감	(114,661,165)	0
외화환산	(49,763,007)	0
기말 부채	299,700,965	145,188

### 6. 현금및현금성자산 (연결)

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
현금및현금성자산		
현금및현금성자산	보유현금	17,794
	요구불예금	430,320,464
현금및현금성자산		430,338,258

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
현금및현금성자산		
현금및현금성자산	보유현금	12,766
	요구불예금	502,985,204
현금및현금성자산		502,997,970

## 7. 사용이 제한된 금융자산 (연결)

당기

(단위 : 천원)

						사용이 제한된 금융 자산, 외화	사용이 제한된 금융 자산, 원화
금융자산, 분류	단기금융상품	기능통화 또는 표시 통화	USD	사용제한 목적	당좌예금보통금	0	0
					질권설정	0	0
					리스계약을 위한 담 보	202	260,375
					공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0
					임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
					당좌예금보통금	0	0
					질권설정	0	0
					리스계약을 위한 담 보	0	0
					공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0
					임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
			THB		당좌예금보통금	0	0
					질권설정	0	0
					리스계약을 위한 담 보	0	0
					공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0
					임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
					당좌예금보통금	0	2,000
					질권설정	0	0
					리스계약을 위한 담 보	0	0
					공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	271,178
					임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
			KRW		당좌예금보통금	0	0
					질권설정	0	0
					리스계약을 위한 담 보	0	0
					공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0
					임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
					당좌예금보통금	0	0
					질권설정	0	0
					리스계약을 위한 담 보	0	0
공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0					
임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0					
CAD	당좌예금보통금	0	0				
	질권설정	0	0				
	리스계약을 위한 담 보	0	0				
	공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0				
	임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0				
	당좌예금보통금	0	0				
	질권설정	0	0				
	리스계약을 위한 담 보	0	0				
	공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0				
	임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0				
TWD	당좌예금보통금	0	0				
	질권설정	0	0				
	리스계약을 위한 담 보	0	0				
	공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0				

					임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
	장기금융상품		USD		당좌예금보증금	0	0
					질권설정	0	0
					리스계약을 위한 담 보	0	0
					공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0
					임차보증금 성격의 사용제한 예금	150	193,410
					당좌예금보증금	0	0
			THB		질권설정	400	15,048
					리스계약을 위한 담 보	0	0
					공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0
					임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
					당좌예금보증금	0	0
					KRW	질권설정	0
			리스계약을 위한 담 보			0	0
			공사대금 인출을 위 한 사용제한			0	0
			임차보증금 성격의 사용제한 예금			0	0
			당좌예금보증금			0	0
			CAD			질권설정	0
					리스계약을 위한 담 보	0	0
	공사대금 인출을 위 한 사용제한				0	0	
	임차보증금 성격의 사용제한 예금				54	53,083	
	당좌예금보증금				0	0	
	TWD				질권설정	2,500	104,950
			리스계약을 위한 담 보		0	0	
			공사대금 인출을 위 한 사용제한		0	0	
			임차보증금 성격의 사용제한 예금		0	0	
금융자산, 분류						1,686,493	

전기

(단위 : 천원)

					사용이 제한된 금융 자산, 외화	사용이 제한된 금융 자산, 원화	
금융자산, 분류	단기금융상품	기능통화 또는 표시 통화	USD	사용제한 목적	당좌예금보증금	0	0
					질권설정	0	0
					리스계약을 위한 담 보	191	242,584

			THB	공사대금 인출을 위한 사용제한	0	0
				임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
				당좌예금보증금	0	0
				질권설정	0	0
				리스계약을 위한 담보	0	0
				공사대금 인출을 위한 사용제한	0	0
			KRW	임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
				당좌예금보증금	0	0
				질권설정	0	21,014
				리스계약을 위한 담보	0	0
				공사대금 인출을 위한 사용제한	0	1,361,292
				임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
			CAD	당좌예금보증금	0	0
				질권설정	0	0
				리스계약을 위한 담보	0	0
				공사대금 인출을 위한 사용제한	0	0
				임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
				당좌예금보증금	0	0
			TWD	질권설정	0	0
				리스계약을 위한 담보	0	0
				공사대금 인출을 위한 사용제한	0	0
				임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
				당좌예금보증금	0	0
				질권설정	0	0
			USD	리스계약을 위한 담보	0	0
				공사대금 인출을 위한 사용제한	0	0
				임차보증금 성격의 사용제한 예금	189	239,009
				당좌예금보증금	0	0
				질권설정	400	14,664
				리스계약을 위한 담보	0	0
			THB	공사대금 인출을 위한 사용제한	0	0
				임차보증금 성격의	0	0

			KRW	사용제한 예금		
				당좌예금보통금	0	0
				질권설정	0	786,449
				리스계약을 위한 담 보	0	0
				공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0
				임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
			CAD	당좌예금보통금	0	0
				질권설정	0	0
				리스계약을 위한 담 보	0	0
				공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0
				임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
			TWD	당좌예금보통금	0	0
				질권설정	0	0
				리스계약을 위한 담 보	0	0
				공사대금 인출을 위 한 사용제한	0	0
				임차보증금 성격의 사용제한 예금	0	0
				금융자산, 분류		

## 8. 당기손익-공정가치측정 금융자산 (연결)

### 당기손익-공정가치측정금융자산

당기

(단위 : 천원)

		당기손익-공정가치측정금융자산
금융자산, 범주	MMW	13,883,753
	출자금	50,603,045
	채무증권	33,375,457
금융자산, 범주		97,862,255

전기

(단위 : 천원)

		당기손익-공정가치측정금융자산
금융자산, 범주	MMW	63,678,439
	출자금	48,314,025
	채무증권	33,961,411
금융자산, 범주		145,953,875

## 9. 매출채권 (연결)



## 매출채권

당기

(단위 : 천원)

		매출채권
장부금액	총장부금액	255,978,247
	손실충당금	(1,387,015)
장부금액		254,591,232

전기

(단위 : 천원)

		매출채권
장부금액	총장부금액	191,027,194
	손실충당금	(1,388,647)
장부금액		189,638,547

## 연체되거나 손상된 매출채권에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

				매출채권
금융자산의 손상차손 전체금액	손상 및 연체되지 않은 채권	순장부금액	총장부금액	253,334,322
			전체기간 기대신용 손실	0
		순장부금액		253,334,322
	연체되었으나 손상되지 않은 채권	순장부금액	총장부금액	1,312,941
			전체기간 기대신용 손실	(56,031)
		순장부금액		1,256,910
	손상된 채권	순장부금액	총장부금액	1,330,984
			전체기간 기대신용 손실	(1,330,984)
		순장부금액		0
금융자산의 손상차손 전체금액				254,591,232

전기

(단위 : 천원)

				매출채권
금융자산의 손상차손 전체금액	손상 및 연체되지 않은 채권	순장부금액	총장부금액	179,260,278
			전체기간 기대신용 손실	0
		순장부금액		179,260,278
	연체되었으나 손상되지 않은 채권	순장부금액	총장부금액	10,416,087
			전체기간 기대신용	(37,818)

			손실	
		순장부금액		10,378,269
	손상된 채권	순장부금액	총장부금액	1,350,829
			전체기간 기대신용 손실	(1,350,829)
		순장부금액		0
금융자산의 손상차손 전체금액				189,638,547

#### 채무불이행률에 대한 공시

당기

				채무불이행률
기업의 채무불이행 발생위험의 합계	채무불이행률	금융자산의 손상차손 전체금액	손상 및 연체되지 않은 채권	0.00
			연체되었으나 손상되지 않은 채권	4.27
			손상된 채권	100.00

전기

				채무불이행률
기업의 채무불이행 발생위험의 합계	채무불이행률	금융자산의 손상차손 전체금액	손상 및 연체되지 않은 채권	0.00
			연체되었으나 손상되지 않은 채권	0.36
			손상된 채권	100.00

#### 매출채권의 대손충당금의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	금융자산의 손상차손 전체금액			금융자산의 손상차 손 전체금액 합계
	비손상채권		손상된 채권	
	집합평가 대상	개별평가 대상		
기초의 대손충당금	37,818	0	1,350,829	1,388,647
손상차손으로 인식 된 금액	18,213	0	8,667	26,880
제각	0	0	(28,512)	(28,512)
회수	0	0	0	0
사업결합으로 인한 증가	0	0	0	0
기말의 대손충당금	56,031	0	1,330,984	1,387,015

12개월 및 전체기간 기대신용손실을 측정하기 위하여 사용한 투입요소, 가정의 근거 및 추정기법에 관한 기술				손실충당금은 기업 회계기준서 제 1109호의 실무적 간편법에 따라 전체기간 기대신용손실로 측정하였습니다.
---	--	--	--	--

전기

(단위 : 천원)

	금융자산의 손상차손 전체금액			금융자산의 손상차손 전체금액 합계
	비손상채권		손상된 채권	
	집합평가 대상	개별평가 대상		
기초의 대손충당금	43,054	0	655,913	698,967
손상차손으로 인식된 금액	(4,463)	0	833,562	829,099
제각	(773)	0	(138,446)	(139,219)
회수	0	0	(16,510)	(16,510)
사업결합으로 인한 증가	0	0	16,310	16,310
기말의 대손충당금	37,818	0	1,350,829	1,388,647
12개월 및 전체기간 기대신용손실을 측정하기 위하여 사용한 투입요소, 가정의 근거 및 추정기법에 관한 기술				손실충당금은 기업 회계기준서 제 1109호의 실무적 간편법에 따라 전체기간 기대신용손실로 측정하였습니다.

## 10. 재고자산 (연결)

당기

(단위 : 천원)

	취득원가	재고자산 평가충당금	장부금액 합계
원재료	13,684	0	13,684
상품	2,611,670	(34,403)	2,577,267
제품	130,632	0	130,632
재고자산	2,755,986	(34,403)	2,721,583

전기

(단위 : 천원)

	취득원가	재고자산 평가충당금	장부금액 합계
원재료	15,343	0	15,343
상품	2,542,721	(29,775)	2,512,946
제품	307,485	0	307,485
재고자산	2,865,549	(29,775)	2,835,774

## 재고자산 평가내역

당기

(단위 : 백만원)

	총장부금액
재고자산평가손실	5
재고자산평가손실환입	0

전기

(단위 : 백만원)

	총장부금액
재고자산평가손실	29
재고자산평가손실환입	(12)

## 11. 기타금융자산 (연결)

### 기타금융자산 세부내역

당기

(단위 : 천원)

		기타유동금융자산	기타비유동금융자산
자산	미수금	14,405,075	0
	미수수익	2,521,487	17,051
	대여금	2,244,126	3,388,549
	기타보증금	21,044	1,767,992
	임차보증금	2,304,549	6,339,653
	현재가치할인차금	(25,671)	(308,141)
자산		21,470,610	11,205,104

전기

(단위 : 천원)

		기타유동금융자산	기타비유동금융자산
자산	미수금	24,598,053	0
	미수수익	1,020,454	328,228
	대여금	1,472,166	21,135,105
	기타보증금	300	1,845,241
	임차보증금	1,316,556	8,207,663
	현재가치할인차금	(6,068)	(380,413)
자산		28,401,461	31,135,824

### 기타금융자산의 손실충당금

당기

(단위 : 천원)

			기타유동금융자산	기타비유동금융자산
--	--	--	----------	-----------

				산
장부금액	총장부금액		22,067,880	30,672,284
	손실충당금	미수금	(502,832)	0
		미수수익	(938)	(538,816)
		대여금	(93,500)	(18,928,364)
		합계 구간	(597,270)	(19,467,180)
장부금액			21,470,610	11,205,104

전기

(단위 : 천원)

			기타유동금융자산	기타비유동금융자산
장부금액	총장부금액		28,888,540	31,805,252
	손실충당금	미수금	(473,579)	0
		미수수익	0	(69,428)
		대여금	(13,500)	(600,000)
		합계 구간	(487,079)	(669,428)
장부금액			28,401,461	31,135,824

#### 금융자산의 대손충당금의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	금융자산의 손상차손 전체금액			금융자산의 손상차손 전체금액 합계
	비손상채권		손상된 채권	
	집합평가 대상	개별평가 대상		
기초금액	250	0	1,156,257	1,156,507
손상차손으로 인식된 금액	51,475	0	18,878,690	18,930,165
제각	0	0	(22,230)	(22,230)
회수	0	0	0	0
환율변동효과	0	0	8	8
기말금액	51,725	0	20,012,725	20,064,450
12개월 및 전체기간 기대신용손실을 측정하기 위하여 사용한 투입요소, 가정의 근거 및 추정기법에 관한 기술				손실충당금은 기업 회계기준서 제 1109호의 실무적 간편법에 따라 전체기간 기대신용손실로 측정하였습니다.

전기

(단위 : 천원)

	금융자산의 손상차손 전체금액		금융자산의 손상차

	비손상채권		손상된 채권	손 전체금액 합계
	집합평가 대상	개별평가 대상		
기초금액	0	0	3,122,394	3,122,394
손상차손으로 인식된 금액	250	0	0	250
제각	0	0	(1,966,136)	(1,966,136)
회수	0	0	(3)	(3)
환율변동효과	0	0	2	2
기말금액	250	0	1,156,257	1,156,507
12개월 및 전체기간 기대신용손실을 측정하기 위하여 사용한 투입요소, 가정의 근거 및 추정기법에 관한 기술				손실충당금은 기업 회계기준서 제 1109호의 실무적 간편법에 따라 전체기간 기대신용손실로 측정하였습니다.

## 12. 리스 (연결)

### 리스채권 세부내역

당기

(단위 : 천원)

		유동성리스채권	비유동리스채권
장부금액	총장부금액	0	0
	손실충당금	0	0
장부금액		0	0

전기

(단위 : 천원)

		유동성리스채권	비유동리스채권
장부금액	총장부금액	12,175	0
	손실충당금	0	0
장부금액		12,175	0

### 금융리스채권의 만기분석 공시

당기

(단위 : 천원)

		리스료
합계 구간	1년 이내	0
	1년 초과 5년 이내	0
합계 구간		0

전기

(단위 : 천원)

		리스료
합계 구간	1년 이내	12,250
	1년 초과 5년 이내	0
합계 구간		12,250

#### 할인되지 않은 리스료와 금융리스 순투자에 대한 조정

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
리스료	0
미실현 이자수익	0
최소리스료의 현재가치	0
금융리스 순투자	0
내재이자율	0.0576

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
리스료	12,250
미실현 이자수익	(75)
최소리스료의 현재가치	12,175
금융리스 순투자	12,175
내재이자율	0.0185

#### 리스제공자의 리스 활동의 특성에 대한 정보

연결실체의 리스약정은 변동리스료를 포함하고 있지 아니합니다.

당기말 현재 리스채권 중 연체된 채권은 없으며, 과거 채무불이행 경험과 리스이용자가 속한 산업에 대한 미래전망 등을 고려할 때 경영진은 리스채권 중 손상된 채권은 없다고 판단하고 있습니다.

당기 중 리스채권에 대한 손실충당금을 평가할 때 적용된 추정기법이나 중요한 가정의 변경은 없습니다.

#### 리스와 관련된 손익

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
금융리스 순투자의 금융수익	888
사용권자산감가상각비	22,506,743
리스부채 이자비용	5,028,497
단기리스 관련 비용	639,552
소액자산리스 관련 비용	521,321

사용권자산의 전대리스에서 생기는 수익	888
----------------------	-----

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
금융리스 순투자의 금융수익	432
사용권자산감가상각비	19,721,583
리스부채 이자비용	3,268,980
단기리스 관련 비용	687,844
소액자산리스 관련 비용	514,603
사용권자산의 전대리스에서 생기는 수익	432

#### 사용권자산에 대한 양적 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

		사용권자산		
		자산		
		사무실	차량운반구	사용권자산
장부금액	총장부금액	136,013,276	2,811,687	138,824,963
	감가상각누계액 및 상각누계액	(61,863,008)	(1,197,316)	(63,060,324)
장부금액		74,150,268	1,614,371	75,764,639

전기

(단위 : 천원)

		사용권자산		
		자산		
		사무실	차량운반구	사용권자산
장부금액	총장부금액	136,907,342	2,122,392	139,029,734
	감가상각누계액 및 상각누계액	(51,197,960)	(931,703)	(52,129,663)
장부금액		85,709,382	1,190,689	86,900,071

#### 리스이용자의 리스 활동의 특성에 대한 정보

연결실체는 사무실과 차량을 리스하였으며 평균리스기간은 약 4.3년입니다. 사용권자산에 대한 법적 소유권은 리스제공자가 보유하고 있습니다.

#### 리스에 대한 추가 정보 공시

당기

(단위 : 백만원)

	총장부금액
사용권자산의 추가	10,859
리스 현금유출	25,717



전기

(단위 : 백만원)

	총장부금액
사용권자산의 추가	53,853
리스 현금유출	22,922

#### 리스부채 만기분석 공시

당기

(단위 : 천원)

		리스료
합계 구간	1년 이내	18,559,327
	1년 초과 5년 이내	44,912,887
	5년 초과	46,791,490
합계 구간		110,263,704

전기

(단위 : 천원)

		리스료
합계 구간	1년 이내	21,791,079
	1년 초과 5년 이내	53,814,457
	5년 초과	50,699,682
합계 구간		126,305,218

#### 리스부채 내역

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
리스료	110,263,704
현재가치 조정금액	(24,331,175)
리스부채의 현재가치	85,932,529
평균리스기간	4.3년

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
리스료	126,305,218
현재가치 조정금액	(31,146,158)
리스부채의 현재가치	95,159,060
평균리스기간	4.0년

#### 리스부채 유동성 분류

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
유동 리스부채	14,220,904
비유동 리스부채	71,711,625
리스부채 합계	85,932,529

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
유동 리스부채	16,743,033
비유동 리스부채	78,416,027
리스부채 합계	95,159,060

### 13. 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 (연결)

#### 기타포괄손익-공정가치금융자산의 구성내역

당기

(단위 : 천원)

		기타포괄손익-공정가치측정금융 자산
금융자산, 범주	시장성 있는 지분증권	476,008,135
	시장성 없는 지분증권	50,693,085
금융자산, 범주		526,701,220

전기

(단위 : 천원)

		기타포괄손익-공정가치측정금융 자산
금융자산, 범주	시장성 있는 지분증권	884,620,006
	시장성 없는 지분증권	37,567,378
금융자산, 범주		922,187,384

### 14. 관계기업투자주식 (연결)

#### 관계기업 지분에 대한 공시

#### 관계기업에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

관계기업명	소재지	기업활동의 성격	지분율	지분법적용 투자지 분	관계기업 유동자산	관계기업 비유동자 산	관계기업 유동부채	관계기업 비유동부 채	관계기업 지배기업 의 소유주에게 귀속 되는 자본	관계기업 지배기업 의 소유주에게 귀속 되는 자본	관계기업 비지배자 분	관계기업 영입수익	관계기업 영입이익 (손실)	관투자자에 대한 지 분에 20퍼센트 미만 의에도 불구하고, 유의적인 영향력이 있다고 결론을 내린 이유에 대한 설명	변동내역
관계기업명	대한유니버설(주, 대한이탈스)	한국	저임 소프트웨어 계 병 및 공급망	0.1295	1,779,329	4,530,613	19,940,220	7,114,822	1,771,043	12,792,822	2,792,148	11,121,453	(12,408,817)	지분율이 20%에 미 못하니 이사선임권 행사로 인하여 지분	당기 중 주식선락권



															나도.
	유일라인볼트	한국	에니메이션 영화 및 비디오물 제작업	0.1691	8,806,322	2,799,021	20,951,933	18,903,320	0	4,847,634	0	1,677,121	(2,137,286)	지문률이 20%에 미 달하나 이사진일권 한 등 유의적인 영 향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업 으로 분류하였습니 다.	
	Joygame Oyun Ve Teknoloji anonim sirket(구, Helmurble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)	터키	게임화물리성 및 문 명업	0.2500	1,960,698	11,968,734	6,024,189	3,690,953	3,824,451	7,842,792	2,634,727	15,469,393	2,021,966	전기 중 제3자 유상 증자로 지배력을 상 정하여 종속기업에 서 관계기업으로 재 분류하였습니다.	
	유공엔터테인먼트	한국	일반 영화 및 비디 오물 제작업	0.2000	0	363,671	110,196	570,049	0	(96,182)	0	1,200,238	(10,261)	전기 중 순자산가액 에 장부가액에 미달 하여 지분별 적용할 종단하였습니다.	
관계기업명					2,385,759,705										

전기 (단위 : 원천)

		소재지	기업활동의 성격	지분율	지분법적용 투자지분	관계기업 유동자산	관계기업 비유동자산	관계기업 유동부채	관계기업 비유동부채	관계기업 지배기업의 소유주에게 귀속하는 자본	관계기업 비지배지분	관계기업 영업수익	관계기업 영업이익(손실)	관계기업에 대한 지분액이 20퍼센트 미만임에도 불구하고, 유의적인 영향력이 있다고 결론을 내린 이유에 대한 설명	변동내역
관계기업명	㈜편유니버스(구, ㈜편이알스)	한국	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	0.1397	1,260,770	10,225,461	23,719,635	18,989,217	4,601,899	8,149,474	2,204,506	9,242,041	(9,943,154)	전기 중 유상증자가 있었으나 참여하지 않아 지분률이 감소하였습니다. 지분률이 20%에 미달하나 이사선임권 행사 ㈜편이알스 취득 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.	전기 중 유상증자가 있었으나 참여하지 않아 지분률이 감소하였습니다.
	넷마블-코나 흥년창업투자조합	한국	투자조합	0.2996	1,727,645	31,231	6,064,235	149,735	0	5,945,731	0	1,262	(797,097)		
	유로젯펀치	한국	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	0.1303	0	0	0	0	0	0	0	0	0	지분률이 20%에 미달하나 이사선임권 행사 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.	투자금액의 회수가 능력이 의문시되어 2016년에 전액 손실처분을 인식하였습니다.
	유비디피	한국	빅데이터 컨설팅	0.1623	146,667	481,667	160,794	262,361	46,077	334,023	0	834,155	(677,078)	지분률이 20%에 미달하나 이사선임권 행사 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.	전기 중 유상증자가 있었으나 참여하지

													한등 유의적인 영향 력이 있는 것으로 판단하여 관계기업 으로 분류하였습니 다.	알아 지분율이 감소 하였습니다. 전기 중 유상증자로 인하여 지분법적용 을 재계하였습니다.
남화이브(구, 남화 소프트웨어인텐트)	한국	음악제작 및 연예인 매니지먼트 대행업	0.1821	596,367,002	2,115,847,172	2,754,587,144	849,484,679	1,092,269,632	2,744,637,144	184,042,861	1,776,153,957	236,907,929	지분율이 20%에 미 달하나 이사선임권 한등 유의적인 영향 력이 있는 것으로 판단하여 관계기업 으로 분류하였습니 다.	
남원선인테크	한국	소프트웨어 개발	0.2176	6,363,653	3,178,611	4,536,679	2,941,942	294,735	2,068,986	2,409,627	3,452,864	(3,006,030)		
남에이아이스플라 움	한국	빅데이터 분석	0.1828	2,826,466	4,336,402	358,992	211,706	0	4,483,688	0	1,338,962	(3,251,843)	지분율이 20%에 미 달하나 이사선임권 한등 유의적인 영향 력이 있는 것으로 판단하여 관계기업 으로 분류하였습니 다.	전기 중 유상증자가 있었으나 참여하지 않아 지분율이 감소 하였습니다.
코팩이앤	한국	장수기, 가전용 기 기 제조·판매 사업	0.2551	1,908,222,204	1,374,501,066	2,873,261,958	1,130,229,415	922,878,742	2,193,016,014	1,640,853	3,856,132,895	677,378,552		
스마트 크나 부자조 음	한국	부자조합	0.3198	8,679,131	4,014,256	23,080,285	7,700	0	27,086,841	0	106,281	(717,904)		전기 중 유상증자에 참여하여 3,666백만 원을 추가 출자하였 습니다.
지타워컨텐츠(주, 넷마블)	한국	전대 및 관리업	0.3000	259,981	1,146,862	1,888,766	2,169,019	0	866,609	0	8,387,482	1,088,977		전전기 중 순자산가 액이 장부가액에 미 달하여 지분법 적용 을 중단하였으며, 당기 중 지분법 적 용을 재계하였습니다. 다.
힐라비(주, 넷마 블출판(주))	한국	화장품 제조·판매업	0.4100	0	8,502,658	7,858,812	5,864,815	15,511,426	(5,014,771)	0	7,583,701	(18,087,534)		전기 중 순자산가액 이 장부가액에 미달 하여 지분법 적용을 중단하였습니다.
남원리엔블트	한국	애니메이션 영화 및 비디오물 제작업	0.1691	9,223,939	2,387,314	19,805,756	9,036,226	5,840,000	7,316,844	0	76,936	(2,014,458)		전기 중 남원리엔블 트 지분율이 20%에 미 달하나 이사선임권 한등 유의적인 영향 력이 있는 것으로 판단하여 관계기업 으로 분류하였습니 다.
Joygame Oyun Ve Teknoloji anonim sirketi(구, Netmarble Turkey	터키	게임화물리상 및 온 영업	0.2500	1,568,116	12,683,226	10,933,024	16,587,261	101,043	6,272,463	655,483	4,271,747	(1,104,074)		전기 중 제3자 유상 증자로 지배력을 상 정하여 종속기업에 서 관계기업으로 재

	Sanayi ve Ticaret A.Ş.)														분류하영음UIC.
	한국판타시엔먼트	한국	일반 영화 및 비디오물 제작업	0.2000	0	151,228	56,296	280,161	0	(72,639)	0	1,665,400	(3,881)		
관계기업명					2,536,645,574										

공표된 시장가격이 있는 경우, 관계기업 투자의 공정가치

당기

(단위 : 천원)

		공표된 시장가격이 있는 경우, 관계기업 투자의 공정가치
전체 관계기업 투자금액	코웨이(주)	1,058,854,711
	(주)하이브	1,174,694,836

전기

(단위 : 천원)

		공표된 시장가격이 있는 경우, 관계기업 투자의 공정가치
전체 관계기업 투자금액	코웨이(주)	1,034,789,831
	(주)하이브	1,306,596,056

표시된 요약재무정보 금액을 지분법적용 대상인 관계기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정하는 것에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		관계기업 순자산(부채) 지분율	관계기업에 대한 소유 지분율	순자산 지분금액	투자차액	지분법적용 투자지분	소유지분을 추가 산정	지분법 재계
전체 관계기업 투자금액	㈜원유니버스	12,792,822	0.1295	1,657,216	122,113	1,779,329		
	넷마블-코나 청년창업 투자조합	5,105,913	0.2906	1,483,619	0	1,483,619		
	㈜빅디퍼	527,550	0.1616	85,244	92,445	177,689		
	㈜하이브(구.㈜빅히트 엔터테인먼트)	2,876,411,932	0.1208	347,418,055	58,899,169	406,317,224		
	㈜패션인테크	1,778,392	0.2176	386,898	5,859,853	6,246,751	전기 이전 취득한 전환 우선주가 보통주와 동 일하게 의결권을 가지 고 있어 지분법 산정에 는 전환우선주 포함 지 분율을 사용하였습니 다.	
	㈜에이아이스페라	2,856,630	0.1828	522,303	2,006,673	2,528,976		
	코웨이(주)	2,519,092,114	0.2551	642,635,487	1,304,395,064	1,947,030,551		
	스마트 코나 투자조합	25,841,855	0.3198	8,263,384	17,641	8,281,025		
	지타워컨벤션(주)	3,825,090	0.3000	1,147,521	0	1,147,521		
	힐러비(주)(구, 넷마블힐 러비(주))	(30,472,578)	0.4100	(12,476,657)	3,802	0		
	㈜밀리언볼트	4,847,634	0.1691	819,880	7,986,442	8,806,322		
	JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM	7,842,792	0.2500	1,960,698	0	1,960,698		

	SIRKETI (구 Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)							
	㈜강엔터테인먼트	(96,182)	0.2000	(19,236)	0	0		

전기

(단위 : 천원)

		관계기업 순자산(부채) 지분율	관계기업에 대한 소유 지분율	순자산 지분금액	투자자액	지분법적용 투자지분	소유지분을 추가 산정	지분법 재계
전체 관계기업 투자금 액	㈜원유니버스	8,149,474	0.1397	1,138,657	122,113	1,260,770		
	넷마블-코나 청년창업 투자조합	5,945,731	0.2906	1,727,645	0	1,727,645		
	㈜빅디퍼	334,023	0.1623	54,222	92,445	146,667		전기 이전 순자산가액 이 장부가액에 미달하 여 지분법 적용을 중단 하였으나, 전기 중 유 상증자로 지분법 적용 을 재계 하였습니다.
	㈜하이브(구, ㈜빅히트 엔터테인먼트)	2,744,637,144	0.1821	499,822,399	96,544,603	596,367,002		
	㈜패션인테크	2,068,986	0.2176	450,118	5,913,535	6,363,653	전기 이전 취득한 전환 우선주가 보통주와 동 일하게 의결권을 가지 고 있어 지분법 산정에 는 전환우선주 포함 지 분율을 사용하였습니 다.	
	㈜에이아이스페라	4,483,688	0.1828	819,792	2,006,674	2,826,466		
	코웨이㈜	2,193,016,014	0.2551	559,451,520	1,348,770,684	1,908,222,204		
	스마트 코나 투자조합	27,086,841	0.3198	8,661,490	17,641	8,679,131		
	지다워컨벤션㈜	866,609	0.3000	259,981	0	259,981		전기 이전 관계기업투 자주식의 순자산가액 이 장부가액에 미달하 여 지분법 적용을 중단 하였으며, 전기 중 지 분법 적용을 재계 하였 습니다.
	힐러비㈜(구, 넷마블힐 러비㈜)	(5,014,771)	0.4100	(2,056,056)	3,802	0		
	㈜말리언볼트	7,316,844	0.1691	1,237,496	7,986,443	9,223,939		
	JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJI ANONIM SIRKETI (구 Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)	6,272,463	0.2500	1,568,116	0	1,568,116		
	㈜강엔터테인먼트	(72,639)	0.2000	(14,528)	0	0		

## 지분법 적용을 중단한 관계기업투자주식

당기

(단위 : 백만원)

		지분법 적용 중단한 관계기업투 자주식
전체 관계기업 투자금액	힐러비㈜(구, 넷마블힐러비㈜)	12,473
	(주)강엔터테인먼트	19

전기

(단위 : 백만원)

		지분법 적용 중단한 관계기업투 자주식
전체 관계기업 투자금액	힐러비㈜(구, 넷마블힐러비㈜)	2,052
	(주)강엔터테인먼트	15

## 관계기업투자주식의 변동

당기

(단위 : 천원)

		기초, 지분법적용 투 자지분	지분	취득	연결범위변동	기타증감	지분법손익	지분법적용 투자지 분	지분법 중단	지분법 재개	관계기업투자주식의 증가
전체 관계기업 투자 금액	㈜원유니버스	1,260,770	0	500,250	0	(252,164)	270,473	1,779,329			당기 중 전환상환우 선주 전환으로 증가 하였습니다.
	넷마블-코나 청년창 업투자조합	1,727,645	0	0	0	0	(244,026)	1,483,619			
	㈜빅디퍼	146,667	0	0	0	0	31,022	177,689			
	㈜레이브(구, ㈜빅히 트엔터테인먼트)	596,367,002	(216,804,312)	0	0	(9,034,761)	35,789,295	406,317,224			
	㈜광선인테크	6,363,653	0	0	0	0	(116,902)	6,246,751			
	㈜에이아이스페라	2,826,466	0	0	0	(27)	(297,463)	2,528,976			
	코웨이㈜	1,908,222,204	0	0	0	(37,047,777)	75,856,124	1,947,030,551			
	스마트 코나 투자조 합	8,679,131	0	0	0	0	(398,106)	8,281,025			
	지타워컨텐츠㈜	259,981	0	0	0	0	887,540	1,147,521			
	힐러비㈜(구, 넷마블 힐러비㈜)	0	0	0	0	0	0	0	전기 중 관계기업투 자주식의 순자산가 액이 장부가액에 미 달하여 지분법 적용 을 중단하였으며, 당 기말 현재 미인식 지 분법손실 누적액은 12,473백만원입니다.		
	㈜밀리언볼트	9,223,939	0	0	0	0	(417,617)	8,806,322			
	JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM ŞİRKETİ (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.Ş.)	1,568,116	0	0	0	(1,096,254)	1,488,836	1,960,698			전기 중 Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.Ş.가 유상 증자를 진행하였으 나 참여하지 않아 지 분율이 감소하여 지 분율을 상실했으며



											며, 이에 따라 종속 기업에서 관계기업 으로 재분류 되었습 니다.
	위강엔터테인먼트	0	0	0	0	0	0	0	전기 중 관계기업투 자주식의 순자산가 액이 장부가액에 미 달하여 지분법 적용 을 중단하였으며, 당 기말 현재 미인식 지 분법손실 누적액은 19백만원입니다.		
전체 관계기업 투자금액		2,536,645,574	(216,804,312)	500,250	0	(47,430,983)	112,849,176	2,385,759,705			

전기

(단위 : 천원)

		기초, 지분법적용 투 자지분	지분	취득	연결범위변동	기타증감	지분법손익	지분법적용 투자지 분	지분법 중단	지분법 재개	관계기업투자주식의 증가
전체 관계기업 투자 금액	위원유니버스	3,717,757	0	0	0	(1,936,416)	(520,571)	1,260,770			
	넷마블-코나 청년창 업투자조합	1,959,257	0	0	0	0	(231,612)	1,727,645			
	위빅디퍼	0	0	0	0	0	146,667	146,667		전기 이전 관계기업 투자주식의 순자산 가액이 장부가액에 미달하여 지분법 적 용을 중단하였으나 전기 중 유상증자에 따라 지분법적용을 재개하였습니다.	
	위하이브(구,위빅히 트엔터테인먼트)	614,621,323	0	0	0	(20,257,008)	2,002,687	596,367,002			
	위픽션인테크	6,776,123	0	0	0	201,023	(613,493)	6,363,653			
	위메이아이스페라	2,491,717	0	0	0	1,674	333,075	2,826,466			
	코웨이위	1,836,908,580	0	0	0	(12,934,995)	84,248,619	1,908,222,204			
	스마트 코나 투자조 합	5,242,693	0	3,666,000	0	0	(229,562)	8,679,131			
	지타워컨벤션위	0	0	0	0	0	259,981	259,981		전기 이전 관계기업 투자주식의 순자산 가액이 장부가액에 미달하여 지분법 적 용을 중단하였으며, 전기 중 지분법 적용 을 재개 하였습니다.	
	윌러비위(구,넷마블 윌러비위)	5,474,826	0	0	0	0	(5,474,826)	0		전기 중 관계기업투 자주식의 순자산가 액이 장부가액에 미 달하여 지분법 적용 을 중단하였으며, 전 기 말 미인식 지분법 손실 누적액은 2,052백만원입니다.	
	위밀리언볼트	0	0	9,361,128	0	0	(137,189)	9,223,939			

	JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM ŞİRKETİ (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)	0	0	0	2,009,000	(879,031)	438,147	1,568,116		전기 중 Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.가 유상 증자를 진행하였으 나 참여하지 않아 지 분율이 감소하여 지 배력을 상실하였으 며, 이에 따라 종속 기업에서 관계기업 으로 재분류 되었습 니다.
	원강엔터테인먼트	0	0	0	0	0	0	0	전기 중 취득하였으 나 관계기업투자주 식의 순자산가액이 장부가액에 미달하 여 지분법적용을 중 단하였습니다.	
현재 관계기업 투자금액		2,477,192,276	0	13,027,128	2,009,000	(35,804,753)	80,221,923	2,536,645,574		

## 기타증감에 대한 각주, 관계기업투자주식

지분법 자본 변동 및 배당으로 발생한 금액입니다.

## 15. 유형자산 (연결)

### 유형자산

당기

(단위 : 천원)

		토지	건물	구축물	기계장치	집기	기타유형자산	건설중인자산	기말 유형자산
장부금액	취득원가	80,488,384	180,990,514	1,243,477	69,747,115	85,332,591	61,050,895	8,751,538	487,604,514
	감가상각누계액	0	(14,610,731)	(67,355)	(59,928,803)	(51,477,540)	(17,076,271)	0	(143,160,700)
	국고보조금	0	0	0	0	(22,500)	0	0	(22,500)
장부금액		80,488,384	166,379,783	1,176,122	9,818,312	33,832,551	43,974,624	8,751,538	344,421,314

전기

(단위 : 천원)

		토지	건물	구축물	기계장치	집기	기타유형자산	건설중인자산	기말 유형자산
장부금액	취득원가	79,389,907	179,779,274	1,243,477	71,387,382	79,955,352	24,795,178	20,180,027	456,730,597
	감가상각누계액	0	(9,868,198)	(5,181)	(56,280,764)	(41,721,576)	(12,908,497)	0	(120,784,216)
	국고보조금	0	0	0	0	0	0	0	0
장부금액		79,389,907	169,911,076	1,238,296	15,106,618	38,233,776	11,886,681	20,180,027	335,946,381

### 담보제공자산

토지와 건물 중 일부는 신사옥 관련 차입금에 대하여 담보로 제공하고 있습니다. 담보 제공 자산에 대한 내용은 주석 24에서 설명하고 있습니다.

### 유형자산에 대한 세부 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

		토지	건물	구축물	기계장치	공기구비품	기타유형자산	건설중인자산	유형자산 합계
유형자산의 변동에 대한 조정									
유형자산의 변동에 대한 조정	기초순장부금액	79,389,907	169,911,076	1,238,296	15,106,618	38,233,776	11,886,681	20,180,027	335,946,381
	취득금액	726,589	288,738	0	1,557,669	7,257,196	8,510,353	20,883,077	39,223,622

	사업결함으로 인한	0	0	0	0	0	0	0	0
	증가								
	처분금액	0	0	0	(71,908)	(762,556)	(135,542)	0	(970,006)
	감가상각비	0	(4,786,108)	(62,174)	(6,844,211)	(13,468,426)	(5,506,264)	0	(30,667,183)
	국고보조금	0	0	0	0	(25,000)	0	0	(25,000)
	손상차손	0	0	0	0	0	(1,770,426)	0	(1,770,426)
	기타증감	371,888	966,077	0	70,144	2,597,561	30,989,822	(32,311,566)	2,683,926
	기말순장부금액	80,488,384	166,379,783	1,176,122	9,818,312	33,832,551	43,974,624	8,751,538	344,421,314

전기

(단위 : 천원)

		토지	건물	구축물	기계장치	공기구비품	기타유형자산	건설중인자산	유형자산 합계
유형자산의 변동에 대한 조정									
유형자산의 변동에 대한 조정	기초순장부금액	78,494,926	168,926,479	43,421	19,789,545	37,337,229	13,867,999	4,339,546	322,799,145
	취득금액	847,795	6,108,798	943,477	3,894,777	11,298,533	839,685	19,866,577	43,799,642
	사업결함으로 인한								
	증가	0	0	0	0	345,642	505,876	0	851,518
	처분금액	0	0	(42,235)	(9,894)	(488,860)	(4,925)	0	(545,914)
	감가상각비	0	(5,016,641)	(6,367)	(8,859,416)	(13,282,745)	(3,999,887)	0	(31,165,056)
	국고보조금	0	0	0	0	0	0	0	0
	손상차손	0	0	0	0	0	0	0	0
	기타증감	47,186	(107,560)	300,000	291,606	3,023,977	677,933	(4,026,096)	207,046
	기말순장부금액	79,389,907	169,911,076	1,238,296	15,106,618	38,233,776	11,886,681	20,180,027	335,946,381

## 변동에 대한 각주, 유형자산

국고보조금 - 당기 중 국고보조금을 수령하여 관련 자산의 차감계정으로 인식하고있습니다. 당기 상 각 누적액은 2백만원입니다.

기타증감 - 당기와 전기 중 복구충당부채 인식, 외화환산조정 및 자산 대체 등으로 인하여 발생한 금 액입니다.

## 16. 투자부동산 (연결)

### 투자부동산

당기

(단위 : 천원)

		토지	건물	건설중인자산	투자부동산
장부금액	취득원가	97,393,766	145,348,214	9,142,495	251,884,475
	감가상각누계액	0	(11,634,286)	0	(11,634,286)
장부금액		97,393,766	133,713,928	9,142,495	240,250,189

전기

(단위 : 천원)

		토지	건물	건설중인자산	투자부동산
장부금액	취득원가	97,756,615	146,334,333	7,151,580	251,242,528
	감가상각누계액	0	(8,273,766)	0	(8,273,766)
장부금액		97,756,615	138,060,567	7,151,580	242,968,762

### 담보제공투자부동산

토지와 건물 중 일부는 신사옥 관련 차입금에 대하여 담보로 제공하고 있습니다. 담보 제공 자산에 대한 내용은 주석 24에서 설명하고 있습니다.

### 투자부동산에 대한 세부 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

		토지	건물	건설중인자산	투자부동산 합계
투자부동산의 변동에 대한 조정					
투자부동산의 변동에 대한 조정	기초순장부금액	97,756,615	138,060,567	7,151,580	242,968,762
	취득금액	0	0	1,990,915	1,990,915
	감가상각비	0	(3,360,520)	0	(3,360,520)
	기타증감	(362,849)	(986,119)	0	(1,348,968)
	기말순장부금액	97,393,766	133,713,928	9,142,495	240,250,189

전기

(단위 : 천원)

		토지	건물	건설중인자산	투자부동산 합계
투자부동산의 변동에 대한 조정					
투자부동산의 변동에 대한 조정	기초순장부금액	97,336,804	141,352,260	3,291,681	241,980,745
	취득금액	466,998	0	3,859,899	4,326,897
	감가상각비	0	(3,211,394)	0	(3,211,394)
	기타증감	(47,187)	(80,299)	0	(127,486)
	기말순장부금액	97,756,615	138,060,567	7,151,580	242,968,762

### 기타증감에 대한 각주, 투자부동산

당기와 전기 중 ?자산 대체 등으로 인하여 발생한 금액입니다.

### 투자부동산 관련 손익

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
투자부동산에서 발생한 임대수익	8,969,408
감가상각비, 투자부동산	3,360,520

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
투자부동산에서 발생한 임대수익	8,462,901
감가상각비, 투자부동산	3,211,394

### 투자부동산을 측정하는데 공정가치모형 또는 원가모형의 적용여부에 대한 설명

보고기간 말 현재 투자부동산의 공정가치는 장부금액과 중요한 차이가 없습니다.

## 17. 무형자산 (연결)

### 무형자산

당기

(단위 : 천원)

		영업권	산업재산권	개발비	소프트웨어	라이선스	기타무형자산	가상자산	회원권	건설중인무형자산	무형자산
장부금액	취득원가	2,409,919,398	77,566,135	7,930,785	33,487,570	117,247,666	2,385,507,712	33,941,494	1,436,837	14,263,337	5,081,300,934
	감가상각누계액	0	(23,745,689)	(3,544,220)	(22,334,139)	(71,549,384)	(586,626,769)	0	0	0	(707,800,201)
	손상지손누계액	(244,540,388)	(1,539,609)	(4,386,565)	(524,393)	(35,813,419)	(852,451,924)	(51,835)	(134,627)	(5,307,445)	(1,144,750,205)
장부금액		2,165,379,010	52,280,837	0	10,629,038	9,884,863	946,429,019	33,889,659	1,302,210	8,955,892	3,228,750,528

전기

(단위 : 천원)

		영업권	산입재산권	개발비	소프트웨어	라이선스	기타무형자산	가상자산	회원권	건설중인무형자산	무형자산
장부금액	취득원가	2,374,083,816	77,294,767	17,707,185	35,834,191	113,482,277	2,359,664,806	34,372,365	404,677	7,817,997	5,020,662,081
	감가상각누계액	0	(23,107,133)	(13,320,620)	(17,794,307)	(67,824,166)	(470,343,261)	0	0	0	(592,389,487)
	손상자산누계액	(153,909,331)	(1,460,992)	(4,386,565)	(1,805)	(35,047,735)	(631,918,451)	0	(104,677)	(5,307,445)	(832,137,001)
장부금액		2,220,174,485	52,726,642	0	18,038,079	10,610,376	1,257,403,094	34,372,365	300,000	2,510,552	3,596,135,593

## 무형자산 및 영업권의 변동내역에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		영업권	산업재산권	소프트웨어	라이선스	기타무형자산	가상자산	회원권	건설중인무형자산	무형자산 및 영업권 합계
무형자산 및 영업권의 변동내역										
무형자산 및 영업권의 변동내역	기초금액	2,220,174,485	52,726,642	18,038,079	10,610,376	1,257,403,094	34,372,365	300,000	2,510,552	3,596,135,593
	회계정책의 변경	0	0	0	0	0	11,643,231	0	0	11,643,231
	외부취득액	0	163,195	2,113,724	4,532,711	1,903,969	27,888,464	630,010	7,093,000	44,325,073
	사업결합을 통한 취득	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	처분	0	(3,665)	(2,151,402)	0	(245,156)	(33,328,977)	0	0	(35,729,200)
	상각비	0	(715,548)	(5,645,000)	(5,180,865)	(117,345,906)	0	0	0	(128,887,319)
	손상자산	(90,631,057)	(43,939)	(1,903,846)	(688,640)	(221,256,985)	(51,835)	(29,950)	0	(314,606,252)
	기타증감	35,835,582	154,152	177,483	611,281	25,970,003	(6,633,589)	402,150	(647,660)	55,869,402
	기말금액	2,165,379,010	52,280,837	10,629,038	9,884,863	946,429,019	33,889,659	1,302,210	8,955,892	3,228,750,528
회계정책 변경의 성격에 대한 기술							*가상자산 회계처리 감 독지침'에 따라 제 3자 와의 계약에 근거하여 불렛폼 운영, 재공을 통해 취득한 가상자산 의 경우, 용역제공대가 로 보아 취득한 가상자 산의 공정가치를 취득 평가 및 관련 손익으로 인식하는 것으로 회계 정책을 변경하였습니 다. 최초 적용일인 2023년 이전 가상자산 취득 효과는 감독지침 에 따라 최초 적용일에 소급하여 기초 이익잉 여금으로 인식하였습 니다. (간편소급법 적 용)			

전기

(단위 : 천원)

		영업권	산입재산권	소프트웨어	라이선스	기타무형자산	가상자산	회원권	건설중인무형자산	무형자산 및 영업권 합계
무형자산 및 영업권의 변동내역										
무형자산 및 영업권의 변동내역	기초금액	2,120,222,682	58,848,437	10,472,095	4,176,886	1,891,906,168	11,866,567	1,015,190	460,000	4,098,970,025
	회계정책의 변경	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	외부취득액	0	407,707	12,580,973	6,651,004	2,530,782	137,537,388	0	2,055,756	161,763,610
	사업결합을 통한 취득	46,787,417	8,936	7,434	0	15,879,515	0	0	0	62,683,302
	처분	0	(21,336)	0	0	(1,974,839)	(103,021,185)	(707,190)	0	(105,724,550)
	상각비	0	(1,473,298)	(4,967,195)	(5,249,104)	(166,596,046)	0	0	0	(178,285,643)
	손상자산	(80,504,338)	(58,606)	(288,216)	(56,405)	(627,607,381)	0	(8,000)	0	(708,522,946)
	기타증감	133,668,724	(4,985,198)	232,988	5,087,995	143,262,895	(12,010,405)	0	(5,204)	265,251,795
	기말금액	2,220,174,485	52,726,642	18,038,079	10,610,376	1,257,403,094	34,372,365	300,000	2,510,552	3,596,135,593

회계정책 변경의 성격에 대한 기술									
--------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 내용연수가 비한정인 무형자산에 대한 공시

### 손상징후 검토

연결실체는 보고기간말에 영업권, 손상징후가 있는 무형자산 및 비한정내용연수 무형자산의 손상여부를 검토하고 있으며, 회수가능액은 사용가치 또는 순공정가치 중 더 많은 금액에 기초하여 결정하고 있습니다. 영업권 및 무형자산에 대한 회수가능액은 사용가치로 결정되었으며, 사용가치는 경영진이 승인한 미래사업계획을 바탕으로 현금흐름의 추정에 근거하여 이루어지며, 회수가능액이 장부금액에 미달 할 경우에는 손상차손을 인식하고 있습니다.

당기말 현재 영업권 및 기타무형자산의 장부금액이 중요한 Jam City, Inc., Kabam, Inc., SpinX Games Limited 현금창출단위의 영업권 및 무형자산에 대한 손상평가를 진행하였으며, 종속기업투자주식 장부금액이 순자산지분가액에 미달하는 넷마블넥스(주), 넷마블엔투(주) 현금창출단위의 영업권 및 무형자산에서 손상징후가 있는 것으로 판단하여 손상평가를 진행하였습니다. 손상평가 결과 영업권 90,631백만원, 기타무형자산 220,739백만원의 손상이 발생하여 영업외비용의 무형자산손상차손으로 반영 하였습니다. 그 외 현금창출단위의 공정가치 평가금액이 장부금액을 상회하여 손상차손을 인식하지 않았습니다. 동 사용가치를 측정하기 위해 적용한 5년 이후 예상되는 영구적인 성장률은 0%~1%이며, 할인율은 10.04%~16.05%입니다.

(단위 : 천원)

		손상 전 장부금액			당기손익으로 인식된 손상차손, 무형자산 및 영업권			손상 후 장부금액		
		무형자산 및 영업권								
		영업권	기타무형자산	손상평가된 무형자산	영업권	기타무형자산	손상평가된 무형자산	영업권	기타무형자산	손상평가된 무형자산
현금창출단위 합계	Jam City, Inc.	416,899,517	0	416,899,517	0	0	0	416,899,517	0	416,899,517
	Kabam, Inc	752,012,655	0	752,012,655	84,712,652	0	84,712,652	667,300,003	0	667,300,003
	SpinX Games Limited	862,849,384	1,093,625,716	1,956,475,100	0	200,609,587	200,609,587	862,849,384	893,016,129	1,755,865,513
	넷마블넥스(주)	30,228,998	0	30,228,998	0	0	0	30,228,998	0	30,228,998
	넷마블엔투(주)	15,238,625	292,500	15,531,125	0	0	0	15,238,625	292,500	15,531,125
	Netmarble Japan Inc.	119,642	0	119,642	119,642	0	119,642	0	0	0
	엔트리㈜	392,505	0	392,505	392,505	0	392,505	0	0	0
	㈜디엠케이팩토리	10,578,280	11,800,000	22,378,280	0	11,800,000	11,800,000	10,578,280	0	10,578,280
	㈜나인엠인더렉티브	4,715,320	47,333	4,762,653	0	47,333	47,333	4,715,320	0	4,715,320
	메타버스랩스㈜(구, 메타버스월드(주))	5,406,257	2,174,561	7,580,818	5,406,257	2,174,561	7,580,818	0	0	0
	메타버스게임즈(주)	12,870,565	5,168,761	18,039,326	0	5,168,761	5,168,761	12,870,565	0	12,870,565
	㈜메이스트팩토리	28,510,591	2,462,241	30,972,832	0	938,663	938,663	28,510,591	1,523,578	30,034,169
합계 구간	2,139,822,339	1,115,571,112	3,255,393,451	90,631,056	220,738,905	311,369,961	2,049,191,283	894,832,207	2,944,023,490	

### 현금창출단위에 대한 각주

손상 전 장부금액 - 해당 금액에는 회사가 피투자회사를 최초 취득 당시 인식한 영업권 등의 장부금액이 포함되어 있습니다.

손상차손 - 해당 금액은 외화환산조정의 금액이 포함되어 있습니다.

### 측정을 위해 적용한 영구성장률 및 할인율

	하위범위	상위범위
영구성장률	0.0000	0.0100

할인율	0.1004	0.1605
-----	--------	--------

## 18. 기타자산 (연결)

당기

(단위 : 천원)

		기타유동자산	기타비유동자산
자산	선급금	24,664,411	11,660,994
	손실충당금	(2,071,925)	(696,599)
	선급비용	73,711,273	11,641,929
	부가가치세대급금	4,040,980	0
	당기법인세자산	18,790,082	25,733,482
	기타	363	10,501,877
자산		119,135,184	58,841,683

전기

(단위 : 천원)

		기타유동자산	기타비유동자산
자산	선급금	26,397,732	12,899,014
	손실충당금	(2,059,299)	(500,000)
	선급비용	83,802,785	13,373,552
	부가가치세대급금	8,918,804	0
	당기법인세자산	20,368,615	25,185,143
	기타	5,866	8,350,522
자산		137,434,503	59,308,231

## 19. 차입금 및 사채 (연결)

### 차입금 및 사채에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	부채	
	장부금액	
	유동	비유동
단기차입금	1,311,381,882	0
유동성장기차입금	72,064,363	0
장기차입금	0	371,638,036
유동성사채	0	0
사채	0	0
차입금 및 사채	1,383,446,245	371,638,036

전기

(단위 : 천원)

	부채	
	장부금액	

	유동	비유동
단기차입금	1,507,042,690	0
유동성장기차입금	45,839,456	0
장기차입금	0	455,516,407
유동성사채	159,850,647	0
사채	0	0
차입금 및 사채	1,712,732,793	455,516,407

단기차입금에 대한 세부 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

				차입금, 이자율	차입금, 만기	단기차입금	단기차입금에 대한 설명
거래상대방	KEB하나은행	차입금명칭	인수금융	5.93	2024-06-27	486,671,218	당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다 .
			한도대출				당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다 .
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금				
			2차 운영자금				
			일반대출				
	크레디아그리콜은행		인수금융				당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다 .
			한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금				
			2차 운영자금				
			일반대출				
	KB국민은행		인수금융	5.93	2024-06-27	31,739,427	당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다 .



			한도대출	5.85	2024-06-28	1,296,000	당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다 .	
			1차 담보대출					
			2차 담보대출					
			1차 기업어음					
			2차 기업어음					
			3차 기업어음					
			4차 기업어음					
			1차 운영자금	1.26	2024-01-31	2,737,980		
			2차 운영자금	3.30	2024-04-26	2,531,760		
			일반대출					
			MIZUHO은행	인수금융				당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다 .
				한도대출				
	1차 담보대출							
	2차 담보대출							
	1차 기업어음							
	2차 기업어음							
	3차 기업어음							
	4차 기업어음							
	1차 운영자금							
	2차 운영자금							
	일반대출							
	신한은행			인수금융	5.93	2024-06-27	10,579,809	당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다 .
			한도대출					
			1차 담보대출					
			2차 담보대출					
			1차 기업어음					
			2차 기업어음					
			3차 기업어음					
			4차 기업어음					
			1차 운영자금	5.19	2024-06-08	9,000,000		
			2차 운영자금					
			일반대출	5.78	2024-01-09	6,000,000	당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 일부 상환되었습니다	
			KDB산업은행	인수금융				
	한도대출			4.64	2024-07-07	60,000,000		
	1차 담보대출			5.05	2024-06-14	100,000,000		
	2차 담보대출							
	1차 기업어음							
	2차 기업어음							
	3차 기업어음							
	4차 기업어음							
	1차 운영자금							

	중국은행	2차 운영자금				
		일반대출				
		인수금융				
		한도대출				당기 중 전기에 인식하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다.
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		1차 기업어음				
		2차 기업어음				
		3차 기업어음				
		4차 기업어음				
		1차 운영자금				
		2차 운영자금				
		일반대출				
		인수금융				
	BNP은행	한도대출				당기 중 전기에 인식하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다.
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		1차 기업어음				
		2차 기업어음				
		3차 기업어음				
		4차 기업어음				
		1차 운영자금				
		2차 운영자금				
		일반대출				
		인수금융				
		한도대출				
		1차 담보대출	5.05	2024-01-27	60,000,000	
		2차 담보대출	5.24	2024-11-30	40,000,000	
	한국증권금융	1차 기업어음				
		2차 기업어음				
		3차 기업어음				
		4차 기업어음				
		1차 운영자금				
		2차 운영자금				
		일반대출				
		인수금융				
		한도대출				
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		1차 기업어음	5.70	2024-03-08	70,000,000	
		2차 기업어음	5.50	2024-03-15	40,000,000	
		3차 기업어음	5.70	2024-06-12	150,000,000	
		4차 기업어음	5.50	2024-04-12	200,000,000	
	KB증권	1차 운영자금				
		2차 운영자금				
		일반대출				
		인수금융				
		한도대출				
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		1차 기업어음	5.70	2024-03-08	70,000,000	
		2차 기업어음	5.50	2024-03-15	40,000,000	
		3차 기업어음	5.70	2024-06-12	150,000,000	
		4차 기업어음	5.50	2024-04-12	200,000,000	
		1차 운영자금				
		2차 운영자금				
		일반대출				
		인수금융				

	대구은행	인수금융	5.93	2024-06-27	37,029,332	
		한도대출				
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		1차 기업어음				
		2차 기업어음				
		3차 기업어음				
		4차 기업어음				
		1차 운영자금				
		2차 운영자금				
		일반대출				
	전북은행	인수금융	5.93	2024-06-27	15,869,714	
		한도대출				
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		1차 기업어음				
		2차 기업어음				
		3차 기업어음				
		4차 기업어음				
		1차 운영자금				
		2차 운영자금				
		일반대출				
	미츠이스미토모은행	인수금융				
		한도대출				
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		1차 기업어음				
		2차 기업어음				
		3차 기업어음				
		4차 기업어음				
		1차 운영자금				당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다
		2차 운영자금				
		일반대출				
	(주)아름	인수금융				
		한도대출				
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		1차 기업어음				
		2차 기업어음				
		3차 기업어음				
		4차 기업어음				
		1차 운영자금	3.00	2024-01-31	270,000	
		2차 운영자금				
		일반대출				
	개인	인수금융				
		한도대출				
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		1차 기업어음				
		2차 기업어음				

			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금	8.00	2023-12-31	128,940	당기 중 상호간의 합의 의에 의해 만기가 연 장이 되었습니다.
			2차 운영자금				
			일반대출				
	현재가치할인차금_인 수금용		인수금융			(12,472,298)	
			한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금				
			2차 운영자금				
			일반대출				
			거래상대방				

전기

(단위 : 천원)

				차입금, 이자율	차입금, 만기	단기차입금	단기차입금에 대한 설명
거래상대방	KEB하나은행	차입금명칭	인수금융	6.76	2023-10-06	988,494,000	
			한도대출	5.47	2024-06-15	20,000,000	
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금				
			2차 운영자금				
			일반대출				
	크레디아그리콜은행		인수금융	6.76	2023-10-06	152,076,000	
			한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금				
			2차 운영자금				
			일반대출				
	KB국민은행		인수금융	6.76	2023-10-06	82,374,500	
			한도대출	5.94	2024-01-13	30,000,000	
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
2차 기업어음							
3차 기업어음							
4차 기업어음							

			1차 운영자금				
			2차 운영자금				
			일반대출				
	MIZUHO은행		인수금융	6.76	2023-10-06	63,365,000	
			한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금				
			2차 운영자금				
			일반대출				
	신한은행		인수금융	6.76	2023-10-06	25,346,000	
			한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금				
			2차 운영자금				
			일반대출	5.78	2024-01-09	9,000,000	
	KDB산업은행		인수금융				
			한도대출	4.64	2024-07-07	60,000,000	
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금				
			2차 운영자금				
			일반대출				
	중국은행		인수금융				
			한도대출	5.19	2023-06-30	50,000,000	
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
1차 기업어음							
2차 기업어음							
3차 기업어음							
4차 기업어음							
1차 운영자금							
2차 운영자금							
일반대출							
BNP은행	인수금융						
	한도대출	4.08	2023-03-30	30,000,000			
	1차 담보대출						
	2차 담보대출						
	1차 기업어음						
	2차 기업어음						

			3차 기업어음					
			4차 기업어음					
			1차 운영자금					
			2차 운영자금					
			일반대출					
	한국증권금융		인수금융					
			한도대출					
			1차 담보대출					
			2차 담보대출					
			1차 기업어음					
			2차 기업어음					
			3차 기업어음					
			4차 기업어음					
			1차 운영자금					
			2차 운영자금					
			일반대출					
			KB증권	인수금융				
				한도대출				
				1차 담보대출				
				2차 담보대출				
	1차 기업어음							
	2차 기업어음							
	3차 기업어음							
	4차 기업어음							
	1차 운영자금							
	2차 운영자금							
	일반대출							
	대구은행			인수금융				
				한도대출				
				1차 담보대출				
				2차 담보대출				
			1차 기업어음					
			2차 기업어음					
			3차 기업어음					
			4차 기업어음					
			1차 운영자금					
			2차 운영자금					
			일반대출					
			전북은행	인수금융				
				한도대출				
				1차 담보대출				
				2차 담보대출				
	1차 기업어음							
	2차 기업어음							
	3차 기업어음							
4차 기업어음								
1차 운영자금								
2차 운영자금								
일반대출								
미츠이스미토모은행	인수금융							
	한도대출							
	1차 담보대출							
	2차 담보대출							

			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금	1.03	2023-01-31	1,429,770	
			2차 운영자금				
			일반대출				
	(주)아름		인수금융				
			한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
	개인		4차 기업어음				
			1차 운영자금	3.00	2024-01-31	100,000	
			2차 운영자금				
			일반대출				
			인수금융				
			한도대출				
			1차 담보대출				
	현재가치할인차금_인수금융		2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			1차 운영자금	8.00	2023-12-31	126,730	
			2차 운영자금				
			일반대출				
			인수금융			(5,269,310)	
			한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
4차 기업어음							
1차 운영자금							
2차 운영자금							
일반대출							
거래상대방					1,507,042,690		

장기차입금에 대한 세부 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

				장기차입금, 이자율	장기차입금, 만기	장기차입금	장기차입금에 대한 설명
거래상대방	KDB산업은행	차입금명칭	1차 담보대출	4.93	2031-02-17	150,000,000	
			2차 담보대출	1.85	2025-12-28	78,000,000	당기 중 전기에 인식하고 있던 차입금이 일부 상환되었습니다.

거래상대방			3차 담보대출	1.84	2025-12-28	42,000,000	당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 일부 상환되었습니다 .
			일반대출				
			운영자금				
	Fortress Corp		1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			3차 담보대출				
			일반대출		2027-09-06	173,683,058	당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 일부 상환되었습니다 .
			운영자금				
	HSBC		1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			3차 담보대출				
			일반대출				
			운영자금				당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금이 전액 상환되었습니다 .
	SBA Loan		1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			3차 담보대출				
			일반대출				
			운영자금	3.85	2050-04-15	19,341	
	Bank of America		1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			3차 담보대출				
			일반대출				
			운영자금				당기 중 전기에 인식 하고 있던 차입금 전 액 상환되었습니다.
						443,702,399	

전기

(단위 : 천원)

				장기차입금, 이자율	장기차입금, 만기	장기차입금	장기차입금에 대한 설명
거래상대방	KDB산업은행	차입금명칭	1차 담보대출	4.93	2031-02-17	150,000,000	
			2차 담보대출	1.85	2025-12-28	104,000,000	
			3차 담보대출	1.84	2025-12-28	56,000,000	
			일반대출				
			운영자금				
	Fortress Corp		1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			3차 담보대출				
			일반대출		2027-09-06	187,446,612	
			운영자금				
	HSBC		1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			3차 담보대출				



	SBA Loan	일반대출	2.71	2023-12-31	3,871,564	
		운영자금				
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		3차 담보대출				
		일반대출				
	Bank of America	운영자금	3.85	2050-04-15	19,010	
		1차 담보대출				
		2차 담보대출				
		3차 담보대출				
		일반대출				
		운영자금	4.64	2024-05-16	18,677	
거래상대방					501,355,863	

### 이자율에 대한 각주

\*1 Fortress Corp에서 차입한 일반대출의 이자율은 3개월 SOFR 금리 +1% Floor+7.26% 입니다.

### 장기차입금 유동성분류

당기 (단위 : 천원)

	장부금액
장기차입금	443,702,399
비유동차입금의 유동성 대체 부분	(72,064,363)
비유동차입금의 비유동성 부분	371,638,036

전기 (단위 : 천원)

	장부금액
장기차입금	501,355,863
비유동차입금의 유동성 대체 부분	(45,839,456)
비유동차입금의 비유동성 부분	455,516,407

### 사채에 대한 세부 정보 공시

당기 (단위 : 천원)

				차입금, 이자율	차입금, 만기	유동성사채	사채	사채에 대한 설명
차입금명칭	무보증공모사채	제1회	확정금리원화사채	1.41	2023~10-16	0	0	당기 중 사채 전액 상환 되었습니다.
	사채할인발행차금					0	0	
차입금명칭						0	0	

전기 (단위 : 천원)

				차입금, 이자율	차입금, 만기	유동성사채	사채	사채에 대한 설명
차입금명칭	무보증공모사채	제1회	확정금리원화사채	1.41	2023-10-16	160,000,000	0	
	사채할인발행차금					(149,353)	0	
차입금명칭						159,850,647	0	

## 20. 기타금융부채 (연결)

### 기타금융부채

당기

(단위 : 천원)

		기타유동금융부채	기타비유동금융부채	조건부 대가 약정과 보상자산을 위한 약정에 대한 기술
부채	미지급금	85,434,276	4,830,398	
	미지급비용	40,142,931	0	
	임대보증금	54,032	9,175,996	
	조건부 대가	54,234,618	159,553,570	SpinX Games Limited 관련 금액입니다.
	기타	4,306,629	42,802,776	
부채		184,172,486	216,362,740	

전기

(단위 : 천원)

		기타유동금융부채	기타비유동금융부채	조건부 대가 약정과 보상자산을 위한 약정에 대한 기술
부채	미지급금	80,688,548	4,870,737	
	미지급비용	65,148,599	0	
	임대보증금	346,189	8,560,001	
	조건부 대가	50,923,106	248,777,859	SpinX Games Limited 관련 금액입니다.
	기타	2,154,410	12,113,262	
부채		199,260,852	274,321,859	

#### 종속기업이 발행한 상환전환우선주 내역

(단위 : 천원)

	(주)키링	메타버스엔터테인먼트(주)
발행시기	2018-05-16	2023-05-12
발행가액	1,500,000	35,946,348
우선주식 배당률	액면가 기준 연 50%	액면가 기준 연 1%
상환보장수익률	0.0406	0.0800
전환청구기간	발행일(주금납입일 익일)로부터 10년	발행일(주금납입일 익일)로부터 10년
전환비율	우선주 1주당 보통주 1주 (Refixing 조항 존재)	우선주 1주당 보통주 1주 (Refixing 조항 존재)

상환기간	발행일(주금납입일 익일)로부터 3년이 경과한 다음날로부터 우선주 존속기간 만료일까지	발행일(주금납입일 익일)로부터 우선주 존속기간 만료일까지
복수의 내재파생상품을 포함한 복합금융상품에 대한 공시	<p>당기말 현재 상기 상환전환우선주와 관련된 상환권과 전환권은 내재파생상품 분리조건을 충족하여 주계약과 분리하여 복합내재파생상품으로 별도 계상하였습니다. 발행자의 주가변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융부채로, 파생상품부채(상환권, 전환권) 최초 장부금액은 1,316백만원이며 당기말 및 전기말 장부금액은 980백만원과 741백만원입니다. 또한, 당기 및 전기 중 관련하여 발생한 평가손익은 -239백만원과 175백만원입니다.</p> <p>당기 및 전기 중 평가손익 반영 전 법인세비용차감전순손실은 160,085백만원과 941,648백만원입니다.</p>	<p>당기말 현재 상기 상환전환우선주와 관련된 상환권과 전환권은 내재파생상품 분리조건을 충족하지 못하여 하나의 금융상품으로 분류하였습니다. 발행자의 주가변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융부채로, 기타금융부채 최초 장부금액은 35,946백만원이며 당기말 장부금액은 34,227백만원입니다. 또한, 당기 중 관련하여 발생한 평가손익은 1,720백만원입니다.</p> <p>당기 및 전기 중 평가손익 반영 전 법인세비용차감전순손실은 160,085백만원과 941,648백만원입니다.</p>

#### 상환우선주가 재무제표에 미치는 영향

당기

(단위 : 백만원)

	(주)키링	메타버스엔터테인먼트(주)
상환전환우선주에 대한 설명	전환권과 상환권은 내재파생상품 분리조건을 충족하여 주계약과 분리하여 복합내재파생상품으로 분류되었으며 발행자의 주가변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융부채.	전환권과 상환권은 내재파생상품 분리조건을 충족하지 못하여 하나의 금융상품으로 분류되었으며, 주가변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융부채.
최초 장부가액	1,316	35,946
기말 장부금액	980	34,227
평가손익	(239)	1,720
평가반영 전 법인세비용차감전순손익	160,085	160,085

전기

(단위 : 백만원)

	(주)키링	메타버스엔터테인먼트(주)
--	-------	---------------

상환전환우선주에 대한 설명	전환권과 상환권은 내재파생상품 분리조건을 충족하여 주계약과 분리하여 복합내재파생상품으로 분류되었으며 발행자의 주가변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융부채.	전환권과 상환권은 내재파생상품 분리조건을 충족하지 못하여 하나의 금융상품으로 분류되었으며, 주가변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융부채.
최초 장부가액	1,316	0
기말 장부금액	741	0
평가손익	175	0
평가반영 전 법인세비용차감전 순손익	941,648	0

## 21. 기타부채 (연결)

당기

(단위 : 천원)

		기타 유동부채	기타 비유동 부채
부채	선수금	6,662,884	16,008,510
	예수금	4,025,172	0
	부가가치세예수금	9,955,523	0
	선수수익	192,029,214	5,432,067
	기타종업원부채	61,575,304	10,799,172
부채		274,248,097	32,239,749

전기

(단위 : 천원)

		기타 유동부채	기타 비유동 부채
부채	선수금	26,118,691	2,339,200
	예수금	8,440,950	0
	부가가치세예수금	9,581,801	0
	선수수익	186,250,302	13,667,078
	기타종업원부채	63,903,403	8,536,121
부채		294,295,147	24,542,399

## 22. 총당부채 (연결)

총당부채에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		유동총당부채	비유동총당부채
부채	기타총당부채	1,862,786	0
	복구총당부채	542,168	384,539
부채		2,404,954	384,539

전기

(단위 : 천원)

		유동충당부채	비유동충당부채
부채	기타충당부채	1,033,886	0
	복구충당부채	86,026	810,488
부채		1,119,912	810,488

### 23. 종업원급여 (연결)

#### 손익계산서에 반영된 금액, 확정급여형

당기 (단위 : 천원)

	총장부금액
당기근무원가	21,202,145
과거근무원가	18,819
순이자원가	(557,351)
퇴직급여비용	20,663,613

전기 (단위 : 천원)

	총장부금액
당기근무원가	23,456,286
과거근무원가	0
순이자원가	35,562
퇴직급여비용	23,491,848

#### 손익계산서에 반영된 금액, 확정기여형

당기 (단위 : 백만원)

	총장부금액
퇴직급여비용, 확정기여제도	13,914

전기 (단위 : 백만원)

	총장부금액
퇴직급여비용, 확정기여제도	17,758

#### 순확정급여부채(자산)

당기 (단위 : 천원)

	총장부금액
확정급여채무, 현재가치	95,921,578
사외적립자산, 공정가치	(100,850,026)
순확정급여부채(자산)	(4,928,448)
순확정급여자산	12,535,791

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
확정급여채무, 현재가치	83,366,685
사외적립자산, 공정가치	(91,213,252)
순확정급여부채(자산)	(7,846,567)
순확정급여자산	11,191,565

**순확정급여부채(자산)에 대한 공시**

연결회사의 경영진은 보고기간 후 개시하는 회계연도에 납입할 것으로 예상되는 사외적립자산 불입 예상금액은 22,558백만원으로 추정하고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

	확정급여채무의 현재가치	사외적립자산	순확정급여부채(자산)합계
기초 순확정급여부채(자산)	83,366,685	(91,213,252)	(7,846,567)
기여금불입액	0	(20,988,195)	(20,988,195)
퇴직급여지급액	(16,295,866)	14,967,522	(1,328,344)
당기근무원가와 이자비용(수익)	25,369,589	(4,724,795)	20,644,794
사업결합으로 인한 증감	0	0	0
관계사 전출(전입)	5,351	5,478	10,829
과거근무원가	18,819	0	0
재측정손익	3,484,590	1,080,256	4,564,846
순외환차이	(27,590)	22,960	(4,630)
기말 순확정급여부채(자산)	95,921,578	(100,850,026)	(4,928,448)

전기

(단위 : 천원)

	확정급여채무의 현재가치	사외적립자산	순확정급여부채(자산)합계
기초 순확정급여부채(자산)	86,915,070	(80,379,807)	6,535,263
기여금불입액	0	(27,676,755)	(27,676,755)
퇴직급여지급액	(20,338,463)	18,538,214	(1,800,249)
당기근무원가와 이자비용(수익)	25,877,661	(2,385,813)	23,491,848
사업결합으로 인한 증감	628,991	0	628,991
관계사 전출(전입)	149,506	(394,283)	(244,777)
과거근무원가	0	0	0
재측정손익	(9,819,808)	1,099,921	(8,719,887)
순외환차이	(46,272)	(14,729)	(61,001)

기말 순확정급여부채(자산)	83,366,685	(91,213,252)	(7,846,567)
----------------	------------	--------------	-------------

#### 사외적립자산의 공정가치에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

	사외적립자산
예금	100,850,026

전기 (단위 : 천원)

	사외적립자산
예금	91,213,252

#### 보험수리적가정의 민감도분석을 수행하는데 사용된 방법과 가정에 대한 기술

당기

	하위범위	상위범위
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정	0.0423	0.0516
할인율에 대한 보험수리적 가정	0.0435	0.0610

전기

	하위범위	상위범위
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정	0.0369	0.0568
할인율에 대한 보험수리적 가정	0.0535	6.4700

#### 보험수리적가정의 민감도분석에 대한 공시

(단위 : 천원)

		보험수리적가정의 합 리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인 한 확정급여부채의 증 가(감소)	보험수리적가정의 합 리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인 한 확정급여채무의 증 가(감소)	보험수리적가정의 민 감도분석을 수행하는 데 사용된 방법의 한 계에 대한 기술	보험수리적가정의 민 감도분석을 수행하는 데 사용된 방법과 가 정에 대한 기술
보험수리적 가정	할인율에 대한 보험수 리적 가정	(5,452,561)	6,149,222	민감도분석은 제도에 서 발생할 것으로 기 대되는 모든 현금흐름 의 분산을 고려하지는 않았으나, 사용된 가 정에 대한 민감도의 근사치를 제공하고 있 습니다.	연결실체는 확정급여 채무의 현재가치계산 을 위하여 보고기간말 현재 확정급여채무의 통화 및 예상지급시기 와 일관성이 있는 우 량 회사채의 시장수익 률을 참조하여 할인율

					을 결정하였습니다.
	미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정	6,259,731	(5,641,022)	민감도분석은 제도에 서 발생할 것으로 기 대되는 모든 현금흐름 의 분산을 고려하지는 않았으나, 사용된 가 정에 대한 민감도의 근사치를 제공하고 있 습니다.	연결실체는 확정급여 채무의 현재가치계산 을 위하여 보고기간말 현재 확정급여채무의 통화 및 예상지급시기 와 일관성이 있는 우 량 회사채의 시장수익 률을 참조하여 할인율 을 결정하였습니다.

#### 확정급여제도에의 추가적인 정보에 대한 공시

(단위 : 백만원)

	하위범위	상위범위	의무를 이행하기 위해 지급해야 할 미래 현금 흐름의 현재 추정치, 측 정 투입변수
확정급여채무의 가중평 균만기	3.65	10.77	
사외적립자산 예상 불입 금액			30,149

#### 24. 우발부채와 약정사항 (연결)

##### 우발부채에 대한 공시

	법적소송우발부채
의무의 성격에 대한 기술, 우발부채	당기말 현재 연결실체를 피고로 하는 3건의 손해 배상청구소송(소송가액 363백만원)이 있으나, 연 결실체의 경영진은 이러한 소송사건의 결과가 연 결실체의 재무상태에 중대한 영향을 미치지 않을 것으로 예상하고 있습니다.

##### 연결실체의 채무를 위하여 담보로 제공되어 있는 자산의 내역

(단위 : 천원)

		담보제공자산가액	담보설정액	담보제공자산	담보에 대한 공시
	교보자산신탁(주)	400,000	400,000	채무증권	질권설정
거래상대방	KDB산업은행	401,559,239	600,000,000	부동산 (상기 토지 및 건물과 관련한 신탁사의 수익 권증서를 담보로 제공	담보신탁



				하고 있습니다.)	
	한국증권금융	232,400,000	185,920,000	주식	차입금 담보
	KEB하나은행 외	4,332,306,422	4,332,306,422	주식	인수금융 담보
	신한은행	21,737,020	18,000,000	부동산	차입금 담보

## 주요 약정사항

(단위 : 천원)

				회사명	통화	한도금액	실행금액
거래상대방	KB국민은행	우발부채항목	기업일반운전자금대출	넷마블주식회사, 썬팍㈜	KRW	35,000,000	1,296,000
			기업일반시설자금대출	넷마블주식회사	KRW	31,739,427	31,739,427
			산업운영자금대출				
			산업시설자금대출				
			일반담보대출				
			기업어음				
			1차 운용자금대출	Netmarble (Beijing) Limited	CNY	14,000	14,000
			2차 운용자금 대출	Netmarble Japan Inc.	JPY	300,000	300,000
			Term Loan				
	KDB산업은행		기업일반운전자금대출				
			기업일반시설자금대출				
			산업운영자금대출	넷마블주식회사	KRW	160,000,000	160,000,000
			산업시설자금대출	넷마블주식회사	KRW	270,000,000	270,000,000
			일반담보대출				
			기업어음				
			1차 운용자금대출				
			2차 운용자금 대출				
			Term Loan				
	한국증권금융		기업일반운전자금대출				
			기업일반시설자금대출				
			산업운영자금대출				
			산업시설자금대출				
			일반담보대출	넷마블주식회사	KRW	100,000,000	100,000,000
			기업어음				
			1차 운용자금대출				
			2차 운용자금 대출				
			Term Loan				
	KEB하나은행		기업일반운전자금대출	넷마블주식회사	KRW	30,000,000	10,000,000
기업일반시설자금대출		넷마블주식회사	KRW	476,671,218	476,671,218		
산업운영자금대출							
산업시설자금대출							

			일반담보대출				
			기업어음				
			1차 운용자금대출				
			2차 운용자금 대출				
			Term Loan				
	신한은행		기업일반운전자금대출	DMK(넷마블에프앤씨 ㈜ 합병)	KRW	15,000,000	15,000,000
			기업일반시설자금대출	넷마블주식회사	KRW	10,579,809	10,579,809
			산업운영자금대출				
			산업시설자금대출				
			일반담보대출				
			기업어음				
			1차 운용자금대출				
			2차 운용자금 대출				
			Term Loan				
			대구은행	기업일반운전자금대출			
	기업일반시설자금대출			넷마블주식회사	KRW	37,029,332	37,029,332
	산업운영자금대출						
	산업시설자금대출						
	일반담보대출						
	기업어음						
	1차 운용자금대출						
	2차 운용자금 대출						
	Term Loan						
	전북은행			기업일반운전자금대출			
			기업일반시설자금대출	넷마블주식회사	KRW	15,869,714	15,869,714
			산업운영자금대출				
			산업시설자금대출				
			일반담보대출				
			기업어음				
			1차 운용자금대출				
			2차 운용자금 대출				
			Term Loan				
			KB증권	기업일반운전자금대출			
	기업일반시설자금대출						
	산업운영자금대출						
	산업시설자금대출						
일반담보대출							
기업어음	넷마블주식회사	KRW		460,000,000	460,000,000		
1차 운용자금대출							
2차 운용자금 대출							
Term Loan							
Fortress Corp	기업일반운전자금대출						
	기업일반시설자금대출						

			출				
			산업운영자금대출				
			산업시설자금대출				
			일반당보대출				
			기업어음				
			1차 운용자금대출				
			2차 운용자금 대출				
			Term Loan	Jam City, Inc	USD	136,385	136,385

## 지급보증을 제공한 내용

(단위 : 천원)

				보증금액	보증종류
거래상대방	힐러비쥬 (구,넷마블 힐러비쥬)	기능통화 또는 표시통화	USD	9,310	브랜드 로열티 지급보증

## 지급보증을 제공받은 내용

당기

(단위 : 천원)

		보증금액	보증종류
거래상대방	서울보증보험	5,800,460	이행(지급)보증, 공탁 등
	엔지니어링공제조합	498,850	설계용역 계약보증 등

전기

(단위 : 천원)

		보증금액	보증종류
거래상대방	서울보증보험	3,401,819	이행(지급)보증, 공탁 등
	엔지니어링공제조합	577,610	설계용역 계약보증 등

## 약정에 대한 공시

	IP사용계약	주주간약정	차입금 상환기간동안 회사의 의무 및 책임	지분취득
--	--------	-------	------------------------	------

<p>약정에 대한 설명</p>	<p>연결실체는 (주)엔씨소프트 및 Kodansha Ltd. 등 IP소유자와 IP사용계약을 체결하였으며, 리니지2레볼루션 및 일곱개의 대죄 등 당사의 주요 게임 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 지급수수료로 지급하고 있습니다.</p>	<p>연결실체는 Jam City, Inc의 지분 취득시 Jam City, Inc의 비지배주주들과 주주간계약을 체결하였습니다. 비지배주주는 당사에 대하여 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있으며, 연결실체는 비지배주주에 대하여 동반매도청구권(Drag-along right)를 가지고 있습니다.</p> <p>연결실체는 넷마블에프앤씨(주), (주)로켓펀치, (주)에브리플레이 및 현재는 소멸한 (주)포플렛의 전환우선주 취득시 전환우선주 발행사의 주요 주주들과 주주간계약을 체결하였으며, 주요주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right) 및 매수청구권(Put option)을 가지고 있습니다. 한편, (주)포플렛은 넷마블에프앤씨(주)에 흡수합병되어 소멸하였지만 상기의 권리는 포괄적 승계를 통해 유효합니다.</p> <p>연결실체는 (주)패션인테크 지분 취득시 주요 주주들과 주주간계약을 체결하여 우선매수권 및 동반매각권</p>	<p>연결실체는 차입금의 원리금 지급기간 동안 다음과 같은 의무와 책임을 가지고 있습니다.</p> <p>a) 부채비율(연결 재무제표 기준) 150% 미만 유지 b) 보유주식의 담보제공</p>	<p>연결실체는 2021년 2월 9일 Kung Fu Factory 주식 중 64.86%를 취득하였고, 잔여주식 35.14%를 4년에 걸쳐 매수하는 잔여지분매매계약을 매도인과 체결하였습니다. 해당 잔여주식에 대해 연결실체는 우선매수권을 보유하고 있습니다.</p> <p>연결실체는 SpinX Games Limited의 지분 취득시 기존 주주들에게 주식양수대금의 80%를 지급하고 20%에 상당하는 양수가액은 거래종결일 이후 4년간에 걸쳐 정산기준일(Cut-off Date) 직전 12개월간의 EBITDA에 일정 배수를 곱한 금액의 5%를 지급합니다.</p>
------------------	---	---	--	---

		<p>(Tag-along right)을 가지고 있습니다.</p> <p>연결실체는 (주)패션인테크가 설립한 ALTAVAGROUP PTE. LTD.(구 ,UNMATEREALITY PTE. LTD.)의 지분 취득시주요 주주들과 주주간계약을 체결하여 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있습니다. 한편 (주)패션인테크는 ALTAVAGROUP PTE. LTD.(구 ,UNMATEREALITY PTE. LTD.)의 소액 주주에 대하여 동반매각청구권(Drag-along right)을 가지고 있습니다.</p> <p>연결실체는 (주)에이렉스와 (주)페일블루, (주)롤루랩의 상환 전환우선주를 취득하였으며 주요 주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right) 및 매수청구권(Put option)을 가지고 있습니다.</p> <p>연결실체는 (주)브레이브엔터테인먼트, PRIMUS LABS PTE. LTD.(구 ,ISKRA PTE. LTD.)의 전환상환 우선주를 취득하였</p>		
--	--	---	--	--

		<p>으며 (주)해긴의 지분을 취득하였습니다. 주요 주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right), 매수청구권(Put option)을 가지고 있습니다. 또한, (주)밀리언볼트의 지분을 취득하였으며 주요 주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있습니다.</p> <p>연결실체는 패스트 2022 Seed 투자조합과 더벤처스 파운더스 커뮤니티 펀드에 출자하였으며 업무집행 조합원에 대하여 우선매수권을 가지고 있습니다.</p> <p>연결실체는 당기 중 (주)슈퍼블록의 상환전환우선주를 취득하였습니다. 주요 주주들과 주주간 계약을 체결하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right) 및 매수청구권(Put option)을 가지고 있습니다.</p>		
--	--	--	--	--

## 25. 자본금과 자본잉여금 (연결)

### 주식의 분류에 대한 공시

당기

(단위 : 원)

	보통주
--	-----

수권주식수	200,000,000
주당금액	100
발행주식수	85,953,502
보통주자본금	8,595,350,200

전기

(단위 : 원)

	보통주
수권주식수	200,000,000
주당금액	100
발행주식수	85,953,502
보통주자본금	8,595,350,200

#### 발행 및 유통주식수의 조정

당기

	발행주식수	자기주식	유통주식수
기초 발행주식수	85,953,502	(4,018,931)	81,934,571
기말 발행주식수	85,953,502	(4,018,931)	81,934,571

전기

	발행주식수	자기주식	유통주식수
기초 발행주식수	85,953,502	(4,018,931)	81,934,571
기말 발행주식수	85,953,502	(4,018,931)	81,934,571

#### 자본잉여금의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
기초 자본잉여금	3,047,445,966
주식선택권 소멸	2,510,912
기말 자본잉여금	3,049,956,878

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
기초 자본잉여금	3,046,703,379
주식선택권 소멸	742,587
기말 자본잉여금	3,047,445,966

## 26. 이익잉여금 (연결)

#### 이익잉여금의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
기초 이익잉여금	1,377,507,408
회계정책변경	12,833,353
당기순이익(손실)	(303,885,236)
순확정급여부채의 재측정요소	(3,119,216)
기타포괄손익-공정가치측정금융자산처분손익	0
관계기업투자주식 처분	(3,527,480)
연결대상범위의 변동	0
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	(2,112,588)
비지배지분	50,782,588
기말 이익잉여금	1,128,478,829

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
기초 이익잉여금	2,234,633,450
회계정책변경	0
당기순이익(손실)	(886,357,560)
순확정급여부채의 재측정요소	6,547,837
기타포괄손익-공정가치측정금융자산처분손익	(186,261)
관계기업투자주식 처분	0
연결대상범위의 변동	(470,966)
소유주에 대한 배분으로 인식된 배당금	(52,452,078)
비지배지분	75,792,986
기말 이익잉여금	1,377,507,408

## 27. 기타자본항목 (연결)

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
자기주식	(405,419,442)
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 평가손익	51,293,250
해외사업장환산외환차이	375,248,716
주식선택권	0
지분법자본변동	(4,107,942)
기타자본조정	850,000,000
연결실체와의 자본거래	(74,517,700)
기타자본항목 등	792,496,882

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
--	------



자기주식	(405,419,442)
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 평가손익	367,350,664
해외사업장환산외환차이	311,837,358
주식선택권	4,109,406
지분법자본변동	23,360,921
기타자본조정	850,000,000
연결실체와의 자본거래	(123,906,196)
기타자본항목 등	1,027,332,711

## 28. 주당이익 (연결)

### 주당이익

#### 당기

	공시금액
발행주식수	85,953,502
자기주식	(4,018,931)
가중평균유통보통주식수	81,934,571
지배기업순손익	(255,670,900)
기본주당이익(손실)	(3,120)
희석지배기업순손익	(246,093,328)
희석주당이익(손실)	(3,120)

#### 전기

	공시금액
발행주식수	85,953,502
자기주식	4,018,931
가중평균유통보통주식수	81,934,571
지배기업순손익	(819,182,306)
기본주당이익(손실)	(9,998)
희석지배기업순손익	(819,182,306)
희석주당이익(손실)	(9,998)

희석주당이익을 계산할 때 고려하지 않았지만 잠재적 미래 희석효과를 가진 금융상품에 대한 공시에 대한 기술

당기말 현재 주식선택권으로 인한 잠재적 보통주가 존재하나 희석효과는 존재하지 않으므로, 당기와 전기 희석주당이익은 기본주당이익과 동일합니다.

## 29. 주식기준보상 (연결)

### 주식보상비용

당기

(단위 : 백만원)

		거래상대방	주식보상비용
주식기준보상약정	주식결제형 주식선택권	넷마블엔투(주), 넷마블넥서스(주), Jam City, Inc., 넷마블네오(주), 넷마블에프앤씨(주), (주)에브리플레이	4,005
	현금결제형 주식선택권	Kabam, Inc.	1,554
	풋옵션이 부여된 주식결제형 주식선택권	Jam City, Inc.	(647)

전기

(단위 : 백만원)

		거래상대방	주식보상비용
주식기준보상약정	주식결제형 주식선택권	넷마블엔투(주), 넷마블넥서스(주), Jam City, Inc., 넷마블네오(주), 넷마블에프앤씨(주), (주)에브리플레이	8,673
	현금결제형 주식선택권	Kabam, Inc.	1,261
	풋옵션이 부여된 주식결제형 주식선택권	Jam City, Inc.	3,033

### 30. 영업수익 (연결)

#### 고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

			영업수익
재화나 용역의 이전 시기	한 시점에 이전하는 재화나 서비스	상품/제품수익	1,473,731
	기간에 걸쳐 이전하는 재화나 서비스	게임수익	2,282,012,189
		용역수익	16,725,559
		기타수익	201,844,121
		합계 구간	2,500,581,869
재화나 용역의 이전 시기			2,502,055,600

전기

(단위 : 천원)

			영업수익
재화나 용역의 이전 시기	한 시점에 이전하는 재화나 서비스	상품/제품수익	926,623
	기간에 걸쳐 이전하는 재화나 서비스	게임수익	2,522,896,888
		용역수익	82,053,118

	기타수익	67,531,647
	합계 구간	2,672,481,653
재화나 용역의 이전 시기		2,673,408,276

## 계약 부채에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		계약부채	계약부채에 대한 설명
계약부채	선수금	22,111,433	
	선수수익	196,335,927	
계약부채		218,447,360	계약부채는 연결실체의 게임매출 및 지적재산권 사용, 판권 계약 등에 따라 고객으로부터 선수취한 잔액이며, 게임 운영 종료 또는 계약의 종료일까지 연결실체가 서비스를 제공해야 하는 의무가 발생하는 경우 계약부채로 인식합니다.

전기

(단위 : 천원)

		계약부채	계약부채에 대한 설명
계약부채	선수금	28,414,174	
	선수수익	198,725,089	
계약부채		227,139,263	계약부채는 연결실체의 게임매출 및 지적재산권 사용, 판권 계약 등에 따라 고객으로부터 선수취한 잔액이며, 게임 운영 종료 또는 계약의 종료일까지 연결실체가 서비스를 제공해야 하는 의무가 발생하는 경우 계약부채로 인식합니다.

## 31. 영업비용 (연결)

### 영업비용

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
급여	549,202,671

상여	48,553,843
퇴직급여	35,390,308
복리후생비	106,017,269
주식보상비용	4,911,732
회의비	3,391,352
행사비	2,055,168
여비교통비	4,317,057
통신비	2,163,675
세금과공과	9,100,155
도서인쇄비	63,561
수도광열비	3,141,235
조사연구비	30,325
수선비	820,555
임차료	14,020,629
건물관리비	1,998,372
대외업무활동비	2,009,285
소모품비	4,513,880
감가상각비	56,534,446
무형자산상각비	128,887,319
보험료	2,114,656
지급수수료	1,099,294,819
시설사용료	192,581
교육훈련비	819,037
운반비	1,114,072
광고선전비	486,798,813
차량유지비	149,144
판매촉진비	76,864
대손상각비	304,991
기타	2,535,970
영업비용	2,570,523,784

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
급여	565,039,137
상여	53,076,443
퇴직급여	41,299,551
복리후생비	109,684,920
주식보상비용	12,966,773
회의비	3,757,198

행사비	29,986
여비교통비	3,713,946
통신비	2,264,566
세금과공과	5,980,217
도서인쇄비	86,695
수도광열비	2,334,329
조사연구비	67,094
수선비	448,994
임차료	11,503,059
건물관리비	2,829,168
대외업무활동비	1,391,169
소모품비	5,207,103
감가상각비	54,098,033
무형자산상각비	178,285,643
보험료	2,286,211
지급수수료	1,196,390,347
시설사용료	166,136
교육훈련비	891,609
운반비	884,995
광고선전비	524,279,632
차량유지비	117,484
판매촉진비	62,317
대손상각비	812,589
기타	2,141,531
영업비용	2,782,096,875

### 32. 금융수익과 금융비용 (연결)

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
금융수익		73,163,290
금융수익	이자수익	16,416,309
	외환차익	23,058,387
	외화환산이익	13,636,048
	당기손익-공정가치측정금융자산 처분이익	0
	당기손익-공정가치측정금융자산 평가이익	5,105,592
	배당금수익	13,026,000
	파생상품부채평가이익	0

	기타금융부채평가이익	1,920,954
금융비용		261,959,431
금융비용	이자비용	146,706,098
	외환차손	54,408,285
	외화환산손실	16,425,060
	파생상품부채평가손실	238,651
	기타금융부채평가손실	36,592,210
	당기손익-공정가치측정금융자산 처분손실	69,344
	당기손익-공정가치측정금융자산 평가손실	6,653,630
	차입금상환손실	866,153

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
금융수익		327,470,221
금융수익	이자수익	12,781,533
	외환차익	53,933,376
	외화환산이익	172,547,590
	당기손익-공정가치측정금융자산 처분이익	89,871
	당기손익-공정가치측정금융자산 평가이익	1,850,949
	배당금수익	11,427,000
	파생상품부채평가이익	541,248
	기타금융부채평가이익	74,298,654
금융비용		475,654,331
금융비용	이자비용	112,779,741
	외환차손	334,445,619
	외화환산손실	14,614,137
	파생상품부채평가손실	0
	기타금융부채평가손실	837,988
	당기손익-공정가치측정금융자산 처분손실	16,505
	당기손익-공정가치측정금융자산 평가손실	7,880,381
	차입금상환손실	5,079,960

금융수익에 포함된 이자수익에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

			이자수익(금융수익)
이자수익	유효이자율법에 따른 이 자수익	상각후원가측정금융자 산	16,277,101
	기타	당기손익-공정가치측정 금융자산	139,208
이자수익			16,416,309

전기

(단위 : 천원)

			이자수익(금융수익)
이자수익	유효이자율법에 따른 이 자수익	상각후원가측정금융자 산	11,290,227
	기타	당기손익-공정가치측정 금융자산	1,491,306
이자수익			12,781,533

### 33. 영업외수익 및 영업외비용 (연결)

#### 영업외수익의 분류에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
유형자산처분이익	137,450
무형자산처분이익	4,115,770
무형자산손상차손환입	4,000
잡이익	5,822,421
관계기업투자주식처분이익	310,435,992
종속기업투자주식처분이익	12,015
기타자산처분이익	30,208,709
사용권자산제거이익	299,529
합계	351,035,886

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
유형자산처분이익	138,149
무형자산처분이익	358,107
무형자산손상차손환입	4,000
잡이익	5,642,039
관계기업투자주식처분이익	0
종속기업투자주식처분이익	0
기타자산처분이익	0
사용권자산제거이익	386,625

합계	6,528,920
----	-----------

#### 영업외비용의 분류에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
기타의대손상각비	29,591,285
유형자산처분손실	724,019
무형자산손상차손	314,610,252
무형자산처분손실	2,507,586
기부금	6,819,676
잡손실	5,142,481
유형자산폐기손실	0
무형자산폐기손실	245,156
유형자산손상차손	1,770,426
종속기업투자주식처분손실	166,838
사용권자산제거손실	385,960
기타수수료비용	3,260,754
합계	365,224,433

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
기타의대손상각비	14,222,815
유형자산처분손실	229,762
무형자산손상차손	708,526,946
무형자산처분손실	38,939,001
기부금	2,844,258
잡손실	3,786,828
유형자산폐기손실	14,747
무형자산폐기손실	0
유형자산손상차손	76,037
종속기업투자주식처분손실	1,200,094
사용권자산제거손실	46,479
기타수수료비용	1,464,846
합계	771,351,813

#### 34. 현금흐름표 (연결)

##### 수익비용 조정내역, 영업활동

당기

(단위 : 천원)



	공시금액
법인세비용(수익)	145,281,541
이자비용	146,706,098
지급임차료	430
외화환산손실	16,425,060
외환차손	33,737,577
감가상각비	56,534,446
무형자산상각비	128,887,319
주식보상비용	4,911,732
퇴직급여	20,663,613
대손상각비	304,991
기타의대손상각비	29,591,285
유형자산처분손실	724,019
유형자산폐기손실	0
유형자산손상차손	1,770,426
재고자산평가손실	4,628
무형자산손상차손	314,610,252
무형자산폐기손실	245,156
무형자산처분손실	2,507,586
기타금융부채평가손실	36,592,210
파생상품평가손실	238,651
종속기업투자주식처분손실	166,838
사용권자산제거손실	385,960
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	69,344
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	6,653,630
차입금상환손실	866,153
기타 현금의 유출 없는 비용등	6,289,490
이자수익	(16,416,309)
외화환산이익	(13,636,048)
배당금수익	(13,026,000)
유형자산처분이익	(137,450)
무형자산처분이익	(4,115,770)
무형자산손상차손환입	(4,000)
지분법이익	(112,849,176)
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	0
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(5,105,592)
파생상품평가이익	0
관계기업투자주식처분이익	(310,435,992)
종속기업투자주식처분이익	(12,015)

기타자산처분이익	(30,208,709)
기타금융부채평가이익	(1,920,954)
사용권자산제거이익	(299,529)
임대료수입	(79,348)
잡이익	0
외환차익	(816,696)
기타 현금의 유입 없는 수익등	(4,840,312)
수익비용 조정내역	440,264,535

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세비용(수익)	(55,116,119)
이자비용	112,779,741
지급임차료	4,489
외화환산손실	14,614,137
외환차손	309,509,218
감가상각비	54,098,033
무형자산상각비	178,285,643
주식보상비용	12,966,773
퇴직급여	23,491,848
대손상각비	812,589
기타의대손상각비	14,222,815
유형자산처분손실	229,762
유형자산폐기손실	14,747
유형자산손상차손	76,037
재고자산평가손실	17,214
무형자산손상차손	708,526,946
무형자산폐기손실	0
무형자산처분손실	38,939,001
기타금융부채평가손실	837,988
파생상품평가손실	0
종속기업투자주식처분손실	1,200,094
사용권자산제거손실	46,479
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	16,505
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	7,880,381
차입금상환손실	5,079,960
기타 현금의 유출 없는 비용등	14,219,445
이자수익	(12,781,533)
외화환산이익	(172,547,590)

배당금수익	(11,427,000)
유형자산처분이익	(138,149)
무형자산처분이익	(358,107)
무형자산손상차손환입	(4,000)
지분법이익	(80,221,923)
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	(89,871)
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(1,850,949)
파생상품평가이익	(541,248)
관계기업투자주식처분이익	0
종속기업투자주식처분이익	0
기타자산처분이익	0
기타금융부채평가이익	(74,298,654)
사용권자산제거이익	(386,625)
임대료수입	(200,471)
잡이익	(145,791)
외환차익	0
기타 현금의 유입 없는 수익등	0
수익비용 조정내역	1,087,761,815

#### 자산부채 변동내역, 영업활동

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
매출채권의 감소(증가)	(80,351,516)
재고자산의 감소(증가)	(315,084)
기타의유동금융자산의 감소(증가)	(129,778)
기타유동자산의 감소(증가) 조정	15,493,395
기타의비유동금융자산의 감소(증가)	(649,343)
기타비유동자산의 감소(증가)	(5,092,879)
매입채무의 증가(감소)	(14,604,801)
기타유동부채의 증가(감소)	(25,107,360)
기타유동금융부채의 증가(감소)	3,345,908
유동총당부채의 증가(감소)	845,824
기타비유동부채의 증가(감소)	7,892,345
기타비유동금융부채의 증가(감소)	(65,197)
순확정급여부채의 증가(감소)	(22,305,711)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	(121,044,197)

전기 (단위 : 천원)

	공시금액
--	------

매출채권의 감소(증가)	11,912,707
재고자산의 감소(증가)	1,128,037
기타의유동금융자산의 감소(증가)	(7,103,928)
기타유동자산의 감소(증가) 조정	(22,906,524)
기타의비유동금융자산의 감소(증가)	0
기타비유동자산의 감소(증가)	(1,179,842)
매입채무의 증가(감소)	(8,024,165)
기타유동부채의 증가(감소)	(20,452,025)
기타유동금융부채의 증가(감소)	(3,775,192)
유동충당부채의 증가(감소)	86,455
기타비유동부채의 증가(감소)	5,605,117
기타비유동금융부채의 증가(감소)	364,573
순확정급여부채의 증가(감소)	(29,092,789)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	(73,437,576)

#### 현금의 유입과 유출이 없는 거래 중 중요한 사항

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
무형자산 취득관련 이연수익 변동	0
유형자산에서 투자부동산으로 대체	0
장기차입금에서 단기차입금으로 대체	72,659,957
사채에서 유동성사채로 대체	0

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
무형자산 취득관련 이연수익 변동	62,297,184
유형자산에서 투자부동산으로 대체	1,847,271
장기차입금에서 단기차입금으로 대체	45,839,456
사채에서 유동성사채로 대체	159,850,647

#### 재무제표이용자들이 재무활동에서 생기는 부채의 변동을 평가할 수 있게 하는 정보의 공시

#### 재무활동에서 생기는 부채의 조정에 관한 공시

당기

(단위 : 천원)

		차입	상환				
재무활동에서 생기는 부채	단기차입금	1,552,882,146	1,757,473,370	(2,055,459,423)	72,659,957	55,890,196	1,383,446,246
	장기 차입금	455,516,407	0	(15,531,985)	(72,659,957)	4,313,571	371,638,036
	유동성사채	159,850,647	0	(160,000,000)	0	149,353	0
	사채	0	0	0	0	0	0

	유동 리스부채	16,743,033	956,371	(17,501,597)	10,295,429	3,727,668	14,220,904
	비유동 리스부채	78,416,027	8,954,760	(13,786,063)	(10,295,429)	8,422,330	71,711,625
재무활동에서 생기는 부채		2,263,408,260	1,767,384,501	(2,262,279,068)	0	72,503,118	1,841,016,811

전기

(단위 : 천원)

		차입	상환				
재무활동에서 생기는 부채	단기차입금	1,712,605,058	1,649,760,500	(2,022,741,756)	45,839,456	167,418,888	1,552,882,146
	장기 차입금	539,330,016	10,142,649	(61,711,891)	(45,839,456)	13,595,089	455,516,407
	유동성사채	0	0	0	159,850,647	0	159,850,647
	사채	159,664,563	0	0	(159,850,647)	186,084	0
	유동 리스부채	15,465,329	3,866,041	(15,258,941)	11,661,068	1,009,536	16,743,033
	비유동 리스부채	40,790,854	52,377,236	(3,509,022)	(11,661,068)	418,027	78,416,027
재무활동에서 생기는 부채		2,467,855,820	1,716,146,426	(2,103,221,610)	0	182,627,624	2,263,408,260

### 35. 범주별 금융상품 (연결)

#### 금융자산의 공시

당기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	당기손익-공정가치측정금융자산	금융자산, 범주 합계
현금및현금성자산	430,338,258	0	0	430,338,258
단기금융상품	63,647,403	0	13,883,753	77,531,156
장기금융상품	1,152,859	0	0	1,152,859
출자금	0	0	50,603,045	50,603,045
채무증권	0	0	33,375,457	33,375,457
시장성 있는 지분증권	0	476,008,135	0	476,008,135
시장성 없는 지분증권	0	50,693,085	0	50,693,085
매출채권	254,591,232	0	0	254,591,232
기타금융자산	32,675,715	0	0	32,675,715
리스채권	0	0	0	0
총 금융자산	782,405,467	526,701,220	97,862,255	1,406,968,942

전기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	당기손익-공정가치측정금융자산	금융자산, 범주 합계
현금및현금성자산	502,997,970	0	0	502,997,970
단기금융상품	72,345,806	0	63,678,439	136,024,245
장기금융상품	639,009	0	0	639,009
출자금	0	0	48,314,025	48,314,025
채무증권	0	0	33,961,411	33,961,411
시장성 있는 지분증권	0	884,620,006	0	884,620,006

시장성 없는 지분 증권	0	37,567,378	0	37,567,378
매출채권	189,638,547	0	0	189,638,547
기타금융자산	59,537,285	0	0	59,537,285
리스채권	12,175	0	0	12,175
총 금융자산	825,170,792	922,187,384	145,953,875	1,893,312,051

## 금융부채의 공시

당기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융부채	당기손익-공정가치측정금융부채
매입채무	32,214,651	0
장단기차입금	1,755,084,282	0
사채	0	0
미지급금	90,264,674	0
기타금융부채	55,925,568	40,556,796
리스부채	85,932,529	0
조건부대가	0	213,788,188
총 금융부채	2,019,421,704	254,344,984

전기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융부채	당기손익-공정가치측정금융부채
매입채무	48,995,308	0
장단기차입금	2,008,398,552	0
사채	159,850,647	0
미지급금	85,559,285	0
기타금융부채	88,177,273	145,188
리스부채	95,159,061	0
조건부대가	0	299,700,965
총 금융부채	2,486,140,126	299,846,153

## 금융상품 범주별 순손익

당기

(단위 : 원)

	상각후원가로 측정하 는 금융자산, 범주	상각후원가로 측정하 는 금융부채, 범주	당기손익인식금융자 산	기타포괄손익-공정가 치 측정 금융자산	당기손익인식금융부 채
이자수익(비용)	16,277,102	(146,706,098)	139,208	0	0
평가/처분손익(당기손 익)	0	(866,153)	(1,617,382)	345,323	(34,909,907)
평가/처분손익(기타포 괄손익)	0	0	0	(316,057,414)	0

배당수익	0	0	0	13,026,000	0
순손상차손익	(29,411,045)	0	0	0	0
외환손익	(3,518,425)	(30,620,485)	0	0	0
금융상품 범주별 순손익	(16,652,368)	(178,192,736)	(1,478,174)	(302,686,091)	(34,909,907)

전기

(단위 : 원)

	상각후원가로 측정하는 금융자산, 범주	상각후원가로 측정하는 금융부채, 범주	당기손익인식금융자산	기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산	당기손익인식금융부채
이자수익(비용)	11,250,513	(112,740,027)	1,491,306	0	0
평가/처분손익(당기손익)	0	(5,446,676)	(5,956,066)	0	74,368,630
평가/처분손익(기타포괄손익)	0	0	0	(296,114,805)	0
배당수익	0	0	0	11,427,000	0
순손상차손익	(2,533,554)	0	0	0	0
외환손익	40,741,834	(163,320,624)	0	0	0
금융상품 범주별 순손익	49,458,793	(281,507,327)	(4,464,760)	(284,687,805)	74,368,630

## 세후효과에 대한 각주

(\*) 평가/처분손익(기타포괄손익) - 해당 평가/처분손익 금액은 세후평가 금액입니다.

## 36. 금융위험관리 (연결)

### 금융위험관리

금융상품과 관련하여 연결실체는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 연결실체가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 연결실체의 위험관리 목표, 정책, 위험 평가 및 관리 절차, 그리고 자본관리에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인 계량적 정보에 대해서는 본 연결재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

#### (1) 위험관리 정책

연결실체의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 이사회는 연결실체의 위험관리 정책을 개발하고 감독하고 있으며, 단기 경영전략에 대해 정기적으로 보고 받고 승인하고 있습니다.

연결실체의 위험관리 정책은 연결실체가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 연결실체의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 연결실체는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

### 신용위험 익스포저에 대한 공시

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 연결실체가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권에서 발생합니다.

연결실체의 신용위험에 대한 노출은 주로 각 고객별 특성의 영향을 받습니다. 고객이영업하고 있는 산업 및 국가의 파산위험 등의 고객 분포는 신용위험에 큰 영향을 주지 않습니다.

연결실체는 매출채권과 투자자산에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 총당금을 설정하고 있습니다. 이 총당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합의 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 총당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

	최대노출금액
현금및현금성자산	430,320,464
단기금융상품	63,647,403
장기금융상품	1,152,859
당기손익-공정가치측정금융자산	97,862,255
매출채권	254,591,232
기타금융자산	32,675,715
리스채권	0
신용노출정도	880,249,928

전기

(단위 : 천원)

	최대노출금액
현금및현금성자산	502,985,204
단기금융상품	72,345,806
장기금융상품	639,009
당기손익-공정가치측정금융자산	145,953,875
매출채권	189,638,547
기타금융자산	59,537,285
리스채권	12,175
신용노출정도	971,111,901

#### 현금및현금성자산에 대한 각주

현금및현금성자산 - 보유현금은 신용위험에 노출되어 있지 않으므로 제외하였습니다.

#### 유동성위험



유동성위험이란 연결실체가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는 데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 연결실체의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 연결실체의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

일반적으로 연결실체는 재무 부채 상황을 포함하여, 운영비용을 충당할 수 있는 충분한 요구불예금을 보유하고 있다고 확신하고 있습니다. 여기에는 합리적으로 예상할 수 없는 극단적인 상황으로 인한 잠재적인 효과는 포함되지 않았습니다.

당기

(단위 : 천원)

		장부금액	명목금액	1년 미만	1년 이상	특수관계자거래의 채권,채무에 대하여 제공하거나 제공받은 보증의 상세 내역에 대한 설명
금융부채, 분류	매입채무	32,214,651	32,214,651	32,214,651	0	
	장단기차입금	1,755,084,282	1,898,362,134	1,443,379,077	454,983,057	
	사채	0	0	0	0	
	기타금융부채	400,535,226	400,535,226	184,172,486	216,362,740	
	금융보증계약	12,004,314	12,004,314	296,562	11,707,752	연결실체로부터 금융지급보증을 제공받은 관계기업의 지급보증으로 가장 이른 기간에 발생 가능한 금액입니다.
	리스부채	85,932,529	110,263,704	18,559,327	91,704,377	
금융부채, 분류		2,285,771,002	2,453,380,029	1,678,622,103	774,757,926	

전기

(단위 : 천원)

		장부금액	명목금액	1년 미만	1년 이상	특수관계자거래의 채권,채무에 대하여 제공하거나 제공받은 보증의 상세 내역에 대한 설명
금융부채, 분류	매입채무	48,995,308	48,995,308	48,995,308	0	
	장단기차입금	2,008,398,552	2,240,156,511	1,664,232,666	575,923,845	
	사채	159,850,647	162,262,400	162,262,400	0	
	기타금융부채	473,582,711	473,582,711	199,260,852	274,321,859	
	금융보증계약	11,988,658	11,988,658	190,095	11,798,563	연결실체로부터 금융지급보증을 제공받은 관계기업의 지급보증으로 가장 이른 기간에 발생 가능한 금액입니다.
	리스부채	95,159,061	126,305,219	21,791,079	104,514,140	
금융부채, 분류		2,797,974,937	3,063,290,807	2,096,732,400	966,558,407	

## 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

## 외환위험

연결실체의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 매출, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, EUR, CAD, JPY 등입니다.

연결실체는 환위험의 최소화를 위하여 투기적 외환거래는 금지하고 있으며 연결실체의 환위험을 주기적으로 모니터링, 평가 및 관리하고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

		외화금융자산, 원화환산 금액	외화금융부채, 원화환산 금액
기능통화 또는 표시통화	USD	69,461,652	230,632,940
	EUR	715,344	416,958
	CAD	10,314,966	55,126,262
	JPY	143,381	5,560,949
	기타	3,188,288	329,342
기능통화 또는 표시통화		83,823,631	292,066,451

전기

(단위 : 천원)

		외화금융자산, 원화환산 금액	외화금융부채, 원화환산 금액
기능통화 또는 표시통화	USD	70,982,942	1,659,210,420
	EUR	1,497,738	1,799,114
	CAD	9,873,576	20,011,704
	JPY	62,928	9,039,044
	기타	427,374	1,199,019
기능통화 또는 표시통화		82,844,558	1,691,259,301

## 외환위험 민감도분석

당기

(단위 : 천원)

		10퍼센트 상승 시 세전 이익에 대한 영향	10퍼센트 하락 시 세전 이익에 대한 영향
기능통화 또는 표시통화	USD	(16,117,129)	16,117,129
	EUR	29,839	(29,839)
	CAD	(4,481,130)	4,481,130
	JPY	(541,757)	541,757
	기타	285,895	(285,895)

기능통화 또는 표시통화	(20,824,282)	20,824,282
--------------	--------------	------------

전기

(단위 : 천원)

		10퍼센트 상승 시 세전 이익에 대한 영향	10퍼센트 하락 시 세전 이익에 대한 영향
기능통화 또는 표시통화	USD	(158,822,748)	158,822,748
	EUR	(30,138)	30,138
	CAD	(1,013,813)	1,013,813
	JPY	(897,612)	897,612
	기타	(77,165)	77,165
기능통화 또는 표시통화		(160,841,476)	160,841,476

### 금융상품의 이자율 유형별 공시

이자율 위험은 시장금리 변동으로 인한 재무상태표 항목의 가치변동(공정가치) 위험과 투자 및 재무 활동으로부터 발생하는 현금흐름(이자수익 및 비용)이 변동될 위험을 의미합니다.

연결실체의 이자율 변동위험은 주로 변동금리부 차입금으로 인해 발생하며, 연결실체는 이자율 변동으로 인한 불확실성과 금융비용의 최소화를 위한 관리방안을 수립, 운용하고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

	고정이자율	변동이자율
이자부 금융자산	161,482,394	119,466,396
이자부 금융부채	738,184,890	1,018,979,391

전기

(단위 : 천원)

	고정이자율	변동이자율
이자부 금융자산	271,386,692	122,147,376
이자부 금융부채	367,744,598	1,805,262,572

### 이자율위험 민감도분석

#### ① 고정이자율 금융상품의 공정가치 민감도 분석

연결실체는 고정이자율 금융상품을 당기손익-공정가치측정 금융상품으로 처리하고 있지 않으며, 이자율스와프와 같은 파생상품을 공정가치위험회피회계의 위험회피수단으로 지정하지 않았습니다. 따라서, 이자율의 변동은 손익에 영향을 주지 않습니다.

#### ② 변동이자율 금융상품의 현금흐름 민감도 분석

연결실체는 변동이자부 금융상품을 보유하고 있는 상황이기 때문에 이자율위험에 노출되어 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

				0.5퍼센트 상승 시 세 전이익에 대한 영향	0.5퍼센트 하락 시 세 전이익에 대한 영향
이자율 유형	변동이자율	금융상품	이자부 금융자산	597,332	(597,332)
			이자부 금융부채	(5,094,897)	5,094,897

전기

(단위 : 천원)

				0.5퍼센트 상승 시 세 전이익에 대한 영향	0.5퍼센트 하락 시 세 전이익에 대한 영향
이자율 유형	변동이자율	금융상품	이자부 금융자산	610,737	(610,737)
			이자부 금융부채	(9,026,313)	9,026,313

## 기타 시장가격 민감도분석

연결실체가 보유하고 있는 기타포괄손익-공정가치측정금융자산으로부터 시장위험이 발생합니다. 연결실체는 중요한 투자에 대해 개별적으로 관리하며 중요한 취득 및 매각 결정에는 이사회가 승인이 필요합니다.

당기

(단위 : 천원)

		5퍼센트 상승 시 세후 기타포괄손익에 대한 영 향	5퍼센트 하락 시 세후 기타포괄손익에 대한 영 향
금융자산, 범주	기타포괄손익-공정가치 로 측정하는 금융자산, 범주	18,040,708	(18,040,708)

전기

(단위 : 천원)

		5퍼센트 상승 시 세후 기타포괄손익에 대한 영 향	5퍼센트 하락 시 세후 기타포괄손익에 대한 영 향
금융자산, 범주	기타포괄손익-공정가치 로 측정하는 금융자산, 범주	33,527,098	(33,527,098)

## 자본관리를 위한 기업의 목적, 정책 및 절차에 대한 공시

연결실체의 자본관리는 계속기업으로서의 존속능력을 유지하는 한편 자본조달비용을 최소화하여 주주이익을 극대화하는 것을 그 목적으로 하고 있습니다. 연결실체의 자본구조는 부채와 자본으로 구성되며, 연결실체의 경영진은 자본구조를 주기적으로 검토하고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
부채	2,836,820,601
현금및현금성자산	430,338,258
자본	5,079,044,789
조정부채비율	0.4738

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
부채	3,313,765,261
현금및현금성자산	502,997,970
자본	5,621,808,455
조정부채비율	0.5000

**금융부채의 상계에 대한 공시**

연결실체는 마켓사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다. 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 재무제표에 표시되고 있으며, 당기말 현재 매출채권과 상계된 매입채무 금액은 280,492백만원(전기말 269,392백만원) 입니다.

당기

(단위 : 백만원)

	마켓사업자
매출채권과 상계된 매입채무	280,492

전기

(단위 : 백만원)

	마켓사업자
매출채권과 상계된 매입채무	269,392

**37. 법인세비용(연결)****법인세비용(수익)의 주요 구성요소**

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
당기법인세부담액	35,181,826
과거기간의 당기법인세 조정	(18,386,294)
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)	43,348,984
당기손익 이외로 인식되는 항목과 관련된 법인세비용(수익)	88,775,892
미환류소득에 대한 법인세	(3,638,867)
법인세비용(수익) 합계	145,281,541

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
당기법인세부담액	8,374,339
과거기간의 당기법인세 조정	2,087,183
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)	(180,050,790)

당기손익 이외로 인식되는 항목과 관련된 법인세 비용(수익)	117,850,729
미환류소득에 대한 법인세	(3,377,580)
법인세비용(수익) 합계	(55,116,119)

#### 자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세		
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세	기타포괄손익-공정가치측정금융 자산평가손익	94,906,608
	기타포괄손익-공정가치측정금융 자산처분손익	82,180
	순확정급여부채의 재측정요소	683,897
	주식선택권	(6,206,227)
	관계기업주식	2,067,075
	기타	(2,757,641)
자본에 직접 반영한 법인세비용(수익)		88,775,892
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세 총액		88,775,892

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세		
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세	기타포괄손익-공정가치측정금융 자산평가손익	101,388,139
	기타포괄손익-공정가치측정금융 자산처분손익	82,197
	순확정급여부채의 재측정요소	(1,161,295)
	주식선택권	(5,741,213)
	관계기업주식	26,663,450
	기타	(3,380,549)
자본에 직접 반영한 법인세비용(수익)		117,850,729
자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세 총액		117,850,729

#### 일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
--	------

기말 이연법인세자산(부채)	(190,613,001)
사업결합으로 인한 증가(감소), 이연법인세자산(부채)	(1,470,668)
기초 이연법인세자산(부채)	(145,793,349)
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)	43,348,984

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
기말 이연법인세자산(부채)	(145,793,349)
사업결합으로 인한 증가(감소), 이연법인세자산(부채)	(2,578,382)
기초 이연법인세자산(부채)	(323,265,757)
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)	(180,050,790)

#### 미래예상세율에 대한 공시

당기말 현재 일시적차이의 법인세효과는 당해 일시적차이가 소멸되는 회계연도의 미래예상세율의 평균세율을 적용하여 계산하였습니다.

#### 일시적차이, 미사용 세무상 결손금과 미사용 세액공제에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		기초 이연법인세자산(부채)	사업결합으로 인한 증가(감소), 이연법인세자산(부채)	당기손익으로 인식한 이연법인세비용(수익)	자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 이연법인세	기말 이연법인세자산(부채)
장부금액	유형자산	(2,619,978)	(208,685)	750,496	0	(2,078,167)
	감가상각비	(3,146,038)	0	843,016	0	(2,303,022)
	대손충당금	1,307,920	108,416	3,363,462	0	4,779,798
	당기손익-공정가치 측정금융자산	(818,739)	0	770,027	0	(48,712)
	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	(108,362,324)	0	(1,497)	94,906,608	(13,457,213)
	무형자산 및 영업권	(56,433,742)	(1,585,481)	(91,898,409)	(720,886)	(150,638,518)
	미수수익	(1,093,168)	(8,521)	(282,724)	0	(1,384,413)
	미지급비용	6,313,606	6,455	532,562	0	6,852,623
	사외적립자산	(13,534,716)	0	1,193,563	48,769	(12,292,384)
	확정급여채무의 현재가치	13,272,567	0	(1,248,790)	635,128	12,658,905
	선수금	(144,195)	0	6,004,420	0	5,860,225
	외화환산손익	1,272,653	0	41,405	0	1,314,058
	매출채권	(136,480)	0	0	0	(136,480)
	미수금	(2,573,030)	0	5,483,269	0	2,910,239
	선수수익	10,744,733	0	1,101,554	0	11,846,287
	무형자산손상차손	(1,200,108)	0	46,638	0	(1,153,470)
	미확정비용	(1,362,672)	0	164,386	0	(1,198,286)

	주식보상비용	5,230,413	0	(2,001,565)	(6,206,227)	(2,977,379)
	마일리지총당부채	(267,879)	0	(56,164)	0	(324,043)
	관계기업투자주식	(71,174,341)	0	12,144,072	2,067,075	(56,963,194)
	종속기업투자주식	(9,109,688)	0	(809,603)	0	(9,919,291)
	기타					
	합계 구간	(227,495,232)	(1,470,626)	(90,686,790)	88,693,712	(230,958,936)
	이월결손금	134,903,230	607,538	(27,936,739)	0	107,574,029
	이월세액공제	26,753,984	0	(1,806,305)	0	24,947,679
	실현가능성 높은 이 연법인세자산(부채)	(65,838,018)	(863,088)	(120,429,834)	88,693,712	(98,437,228)
	실현가능성이 낮아 인식하지 않은이연법 인세자산	(79,955,331)	(607,580)	(11,724,609)	111,747	(92,175,773)
	이연법인세자산(부채 )	(145,793,349)	(1,470,668)	(132,154,443)	88,805,459	(190,613,001)

전기

(단위 : 천원)

		기초 이연법인세자산 (부채)	사업결합으로 인한 증가(감소), 이연법인 세자산(부채)	당기손익으로 인식한 이연법인세비용(수익 )	자본에 직접 가감되 는 항목과 관련된 이 연법인세	기말 이연법인세자산 (부채)
장부금액	유형자산	(2,131,227)	0	(488,751)	0	(2,619,978)
	감가상각비	(1,975,700)	0	(1,170,338)	0	(3,146,038)
	대손충당금	2,334,592	0	(1,026,672)	0	1,307,920
	당기손익-공정가치 측정금융자산	(2,267,518)	0	1,448,779	0	(818,739)
	기타포괄손익-공정 가치측정금융자산	(209,735,488)	0	(14,975)	101,388,139	(108,362,324)
	무형자산 및 영업권	(71,450,796)	(2,577,546)	20,863,360	(3,268,760)	(56,433,742)
	미수수익	(1,068,410)	0	(24,758)	0	(1,093,168)
	미지급비용	5,901,526	0	412,080	0	6,313,606
	사외적립자산	(12,162,173)	0	(1,368,443)	(4,100)	(13,534,716)
	확정급여채무의 현재 가치	13,799,550	0	630,212	(1,157,195)	13,272,567
	선수금	254,044	0	(398,239)	0	(144,195)
	외화환산손익	1,597,169	0	(324,516)	0	1,272,653
	매출채권	(41,799)	0	(94,681)	0	(136,480)
	미수금	(3,130,312)	0	557,282	0	(2,573,030)
	선수수익	(3,659,827)	0	14,404,560	0	10,744,733
	무형자산손상차손	(1,143,375)	0	(56,733)	0	(1,200,108)
	미확정비용	(1,667,063)	0	304,391	0	(1,362,672)
	주식보상비용	9,740,333	0	1,231,293	(5,741,213)	5,230,413
	마일리지총당부채	(276,959)	0	9,080	0	(267,879)
	관계기업투자주식	(49,954,829)	0	(47,882,962)	26,663,450	(71,174,341)
	종속기업투자주식	(37,525,700)	0	28,416,012	0	(9,109,688)
	기타					
	합계 구간	(344,037,506)	(2,578,382)	1,296,391	117,824,264	(227,495,232)
	이월결손금	27,240,216	0	107,663,014	0	134,903,230
	이월세액공제	22,387,143	0	4,366,841	0	26,753,984
	실현가능성 높은 이	(294,410,147)	(2,578,382)	113,326,246	117,824,264	(65,838,018)



	연법인세자산(부채)					
	실현가능성이 낮아 인식하지 않은이연법 인세자산	(28,855,610)	0	(51,099,720)	0	(79,955,331)
	이연법인세자산(부채 )	(323,265,757)	(2,578,382)	62,226,526	117,824,264	(145,793,349)

#### 종속기업에 대한 투자지분 중 이연법인세자산으로 인식되지 않은 차감할 일시적차이

지배기업은 종속기업에 대한 투자지분과 관련하여 발생한 일시적 차이 중 가산할 일시적 차이에 대해서는 예측가능한 미래에 소멸할 가능성을 고려하여 당기 중 이연법인세 부채를 인식하였으며, 차감할 일시적 차이에 대해서는 피투자주식의 처분 가능성이 낮아 실현가능성을 고려하여 법인세효과를 인식하지 않았습니다.

(단위 : 백만원)

	공시금액
종속기업에 대한 투자지분 중 미인식된 이연법인세자산	110,919

#### 회계이익에 적용세율을 곱하여 산출한 금액에 대한 조정

전기 이전의 일시적 차이의 당기인식으로 인한 효과에는 종속기업에 대한 투자지분과 관련하여 발생한 일시적 차이 중 가산할 일시적 차이에 대하여 예측가능한 미래에 소멸할 가능성을 고려하여 당기 중 인식한 법인세효과가 포함되어 있습니다.

당기말 및 전기말의 경우 법인세비용차감전순손실이 발생함에 따라 유효세율을 산정하지 아니하였습니다.

당기 (단위 : 천원)

	공시금액
법인세비용차감전순이익	(158,603,696)
적용세율에 의한 세부담액	(36,637,454)
조정사항	
세무상 공제되지 않는 비용의 법인세 효과	87,475,359
세무상 가산되지 않는 수익의 법인세 효과	(8,411,094)
당기 미인식 유보	17,568,987
전기 미인식 이월결손금	4,978,289
당기법인세비용을 감소시키는 데 사용된 이전에 인식하지 못한 세무상결손금, 세액공제 또는 전기 이전의 일시적차이로 발생한 효익	18,690,640
법인세추납액(환급액)	(17,521,323)
미환류소득에 대한 법인세	(3,520,689)
세액공제	(8,257,134)
외국납부세액	3,470,694
기타	87,445,266

법인세비용(수익) 합계	145,281,541
유효세율	0.0000

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세비용차감전순이익	(941,473,679)
적용세율에 의한 세부담액	(227,836,630)
조정사항	
세무상 공제되지 않는 비용의 법인세 효과	178,578,072
세무상 가산되지 않는 수익의 법인세 효과	(4,639,105)
당기 미인식 유보	(12,280,753)
전기 미인식 이월결손금	11,865,538
당기법인세비용을 감소시키는 데 사용된 이전에 인식하지 못한 세무상결손금, 세액공제 또는 전기 이전의 일시적차이로 발생한 효익	55,679,867
법인세추납액(환급액)	1,547,690
미환류소득에 대한 법인세	(3,377,580)
세액공제	(11,670,944)
외국납부세액	4,122,745
기타	(47,105,019)
법인세비용(수익) 합계	(55,116,119)
유효세율	0.0000

### 38. 특수관계자 (연결)

#### 특수관계자에 대한 공시

		특수관계의 성격에 대한 기술	특수관계 거래내역
전체 특수관계자	당해 기업을 공동지배하거나 당해 기업에 유의적인 영향력을 행사하는 기업	(주)씨제이이엔엠, HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD..	
	관계기업	(주)원유니버스(구, (주)원이멀스) 및 그 종속기업, 넷마블-코나청년창업투자조합, (주)빅디퍼, (주)로켓펀치, (주)하이프 및 그 종속기업(구, (주)빅히트엔터테인먼트 및 그 종속기업), (주)패션인테크 및 그 종속기업, (주)에이아	당기 중 넷마블힐러비(주)는 힐러비(주)로 사명을 변경하였습니다.

		이스페라 및 그 종속기업, 코웨이(주) 및 그 종속기업, 스마트 코나 투자조합, 지타워컨벤션(주), 할러비(주)(구, 넷마블할러비(주)), Joygame Oyun ve Teknoloji A.S. (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.), (주)밀리언볼트, (주)강엔터테인먼트	
	기타특수관계기업	CJ(주) 및 그 종속기업, (주)씨제이이엔엠의 종속기업, Tencent holdings Ltd 및 그 종속기업, 인디스에어(주)	
	대규모기업집단체열회사 등	재단법인 넷마블문화재단, (주)디디에프홀딩스, (주)디디에프파트너스, (주)제이애파트너스	대규모기업집단체열회사 및 특수관계인은 한국채택국제회계기준 제 1024호 문단 10에서 규정하는 실질관계에 따른 특수관계자라는 증권선물위원회의 의결사항에 따라 특수관계자로 분류되었습니다. 당기 중 (주)디디에프홀딩스, (주)디디에프파트너스, (주)제이애파트너스가 대규모기업집단 계열회사로 편입됨에 따라 특수관계자에 포함되었습니다.

## 특수관계자거래에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

			계정수익	기타수익	이자수익	지급수수료	광고선전비	기타비용	매도	매입	특수관계자거래에 대한 기술
전체 특수관계자	당해 기업이나 당해 기업의 지배기업의 주요 경영진	(주)씨제이이엔엠	0	9,338	0	0	0	0	0	0	0
	관계기업	(주)편유니버스(구, (주) 원이알스) 및 그 종 속기업	0	0	0	3,080	0	1,195,800	0	0	0
		(주)하이드(구, (주)박하 트엔터테인먼트) 및 그 종속기업	0	0	0	38,993	0	0	0	0	0

		㈜에이아이스페라 및 그 종속기업	0	0	0	58,333	0	0	0	0	
		JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM ŞİRKETİ (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.Ş.)	0	0	0	(285)	0	0	0	0	
		힐러비㈜(구, 넷마블 힐러비㈜)	0	1,212,837	499,445	27,846	0	248,285	0	14,560	
		㈜밀리언볼트	0	0	0	0	0	0	0	345,000	
		지타워컨벤션㈜	0	1,769,960	0	31,350	0	31,346	0	0	
		㈜강엔터테인먼트	0	0	12,502	0	0	0	0	0	
		코웨이㈜ 및 그 종속 기업	0	37,633,442	0	132,179	0	163,016	0	0	당기 중 배당금 수익 인식액 24,064백만 원이 포함되어 있습 니다.
	기타특수관계기업	CJ㈜ 및 그 종속기업	0	5,737,466	0	69,648	5,403,941	7,140	0	0	
		Tencent holdings Ltd 및 그 종속기업	7,361,112	0	0	108,273	0	0	0	0	
	대규모기업집단계열 회사 등	재단법인 넷마블문 화재단	0	132,174	0	0	0	6,075,938	8,200	0	
전체 특수관계자			7,361,112	46,495,217	511,947	469,417	5,403,941	7,721,525	8,200	359,560	

전기

(단위 : 천원)

			게임수익	기타수익	이자수익	지급수수료	광고선전비	기타비용	매도	매입	특수관계자거래에 대한 기술
전체 특수관계자	당해 기업이나 당해 기업의 지배기업의 주요 경영진	㈜씨제이이엔영	0	73	0	0	1,445,000	0	0	0	
	관계기업	㈜원유니버스(구, ㈜ 원이엠플스) 및 그 종 속기업	0	0	0	247,240	0	402,600	0	0	
		㈜하이드(구, ㈜빅히 트엔터테인먼트) 및 그 종속기업	0	0	0	131,565	0	0	0	0	
		㈜에이아이스페라 및 그 종속기업	0	0	0	218,333	0	0	0	0	
		JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM ŞİRKETİ (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.Ş.)	0	4,246	0	116,509	0	0	0	0	
		힐러비㈜(구, 넷마블 힐러비㈜)	0	2,243,973	319,857	34,045	2,496	248,839	0	0	
		㈜밀리언볼트	0	0	0	0	0	200,000	0	0	
		지타워컨벤션㈜	0	1,442,806	0	34,150	0	30,816	0	0	
		㈜강엔터테인먼트	0	0	0	0	0	0	0	0	
		코웨이㈜ 및 그 종속 기업	0	37,549,048	0	118,501	0	162,849	0	0	전기 중 배당금 수익 인식액 22,214백만 원이 포함되어 있습 니다.

	기타특수관계기업	CJ㈜ 및 그 종속기업	0	263,376	0	80,428	3,865,949	4,040	0	0
		Tencent holdings	0	0	0	923	0	0	0	0
		Ltd 및 그 종속기업								
	대규모기업집단계열	재단법인 넷마블문	0	100,097	0	0	0	1,896,090	0	0
회사 등		화재단								
전체 특수관계자			0	41,603,619	319,857	981,694	5,313,445	2,945,234	0	0

## 특수관계자거래의 채권·채무 잔액

당기

(단위 : 천원)

			매출채권	대여금	미수금	기타채권	매입채무	미지급금	임대보증금	기타채무	특수관계자 채권채무에 대한 기술
전체 특수관계자	당해 기업이나 당해 기업의 지배기업의 주요 경영진	㈜씨제이이엔영	24	0	0	0	0	0	0	0	
	관계기업	㈜원유니버스(구, ㈜케이알스) 및 그 종속기업	0	0	0	0	0	3,388	0	0	
		㈜하이브 (구, ㈜빅히트엔터테인먼트) 및 그 종속기업	0	0	0	0	0	0	0	3,094,560	
		㈜에이아이스텔라 및 그 종속기업	0	0	0	14,444	0	0	0	0	
		할러비㈜(구, 넷마블 할러비㈜)	114,923	0	191,926	0	0	86,448	209,057	5,779	할러비㈜의 대여금 잔액은 당기에 대한 설정된 18,328백만 원이 반영된 금액입니다. 할러비㈜의 기타채권 잔액은 당기에 대한 설정된 469백만 원이 반영된 금액입니다.
		JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM ŞİRKETİ (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.Ş.)	13,200	0	0	0	0	13,860	1,279,389	50,980	
		지타웁컨벤션㈜	0	0	0	0	648,612	0	0	0	
		㈜강엔터테인먼트	0	450,000	0	69,351	0	0	0	0	
		코웨이㈜ 및 그 종속기업	517,184	0	2,231,151	0	0	5,314	4,859,632	3,463,769	
	기타특수관계기업	CJ㈜ 및 그 종속기업	151,363	0	0	4,000,000	0	615,056	0	3,101,160	
		Tencent holdings	1,290,400	0	0	0	0	57	0	1,140,838	
		Ltd 및 그 종속기업									
	대규모기업집단계열	재단법인 넷마블문	6,517	0	431	0	0	540	60,879	2,453	
	회사 등	화재단									
전체 특수관계자			2,093,611	450,000	2,423,508	4,083,795	648,612	724,663	6,408,957	10,859,539	

전기

(단위 : 천원)

			매출채권	대여금	미수금	기타채권	매입채무	미지급금	임대보증금	기타채무	특수관계자 채권채무에 대한 기술
--	--	--	------	-----	-----	------	------	------	-------	------	-------------------

											무에 대한 기술	
전체 특수관계자	당해 기업이나 당해 기업의 지배기업의 주요 경영진	남씨제이이엔엠	0	0	0	0	0	78	0	0		
	관계기업	남원유니버스(구, 남 원이필스) 및 그 종 속기업	0	0	0	0	0	55,660	0	0		
		남하이브(구, 남빅 히트엔터테인먼트) 및 그 종속기업	0	0	0	65,775	0	0	0	0	(주)하이브(구, 남빅 히트엔터테인먼트) 및 그 종속기업의 기 타채권 잔액은 라이 선스 손상 2,735백만 원이 반영된 금액입 니다.	
		남에이아이스플라 및 그 종속기업	0	0	0	57,778	0	0	0	0		
		힐러비(구, 넷마블 힐러비(주))	141,601	15,000,000	375,323	319,857	0	0	346,189	9,691		
		JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJII ANONIM SIRKETI (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)	0	0	0	0	0	4,290	1,162,122	72,828		
		지타워컨텐츠(주)	2,973	0	604	0	1,069,213	7,623	0	0		
		남강엔터테인먼트	0	0	0	0	0	0	0	0		
		코웨이(주) 및 그 종속 기업	511,555	0	1,972,537	0	0	34,318	4,739,540	702,847		
	기타 특수관계기업	CJ(주) 및 그 종속기업	222,299	0	0	0	0	1,807,605	0	0		
		Tencent holdings Ltd 및 그 종속기업	0	0	0	0	0	52	0	2,339,200		
		대구모기업집단계열 회사 등	467	0	622	0	0	0	59,789	3,543		
	전체 특수관계자			878,895	15,000,000	2,349,086	443,410	1,069,213	1,909,626	6,307,640	3,128,109	

## 특수관계자와의 자금 및 지분거래

당기

(단위 : 천원)

			대여금의 증가	출자금의 증가
전체 특수관계자	관계기업	힐러비(주)(구, 넷마블힐러비(주))	7,828,364	4,500,000
		스마트 코나 투자조합	0	0
		(주)밀리언볼트	0	0
전체 특수관계자			7,828,364	4,500,000

전기

(단위 : 천원)

			대여금의 증가	출자금의 증가
--	--	--	---------	---------

전체 특수관계자	관계기업	힐러비(주)(구, 넷마블힐러비(주))	15,000,000	0
		스마트 코나 투자조합	0	3,666,000
		(주)밀리언볼트	0	5,349,216
전체 특수관계자			15,000,000	9,015,216

### 주요경영진 보상 공시

연결실체는 계획, 운영 및 통제에 대해 중요한 권한과 책임을 가지고 사업부문 단위의 책임자 역할을 수행하는 임원 이상의 경영진 및 사외이사를 주요 경영진으로 판단하고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
주요 경영진에 대한 보상, 단기종업원급여	18,337,117
주요 경영진에 대한 보상, 퇴직급여	1,029,197
주요 경영진에 대한 보상, 주식기준보상	845,527
주요 경영진에 대한 보상	20,211,841

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
주요 경영진에 대한 보상, 단기종업원급여	21,606,439
주요 경영진에 대한 보상, 퇴직급여	3,793,796
주요 경영진에 대한 보상, 주식기준보상	6,345,645
주요 경영진에 대한 보상	31,745,880

### 특수관계자를 위하여 제공하고 있는 담보 및 보증 내역

(단위 : 천원)

				담보제공자산	한도금액	실행금액	보증종류
거래상대방	힐러비(주)(구, 넷마블 힐러비(주))	기능통화 또는 표시 통화	USD	지급보증	9,310	0	브랜드 로열티 지급 보증

### 특수관계자거래의 채권,채무에 대하여 제공받은 보증의 상세 내역에 대한 설명

당기말 현재 연결실체가 특수관계자에게 제공받고 있는 담보 및 보증의 내역은 없습니다.

## 39. 보고기간 후 사건 (연결)

### 수정을 요하지 않는 보고기간후사건에 대한 공시

(단위 : 백만원)

		무보증사채의 발행	목적
수정을 요하지 않는 보고기간 후 사건	사채	400,000	만기도래 차입금 상환

## 4. 재무제표

### 4-1. 재무상태표

#### 재무상태표

제 13 기 2023.12.31 현재

제 12 기 2022.12.31 현재

제 11 기 2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 13 기	제 12 기	제 11 기
자산			
유동자산	238,058,839,790	251,710,500,439	809,529,105,398
현금및현금성자산	35,653,666,545	63,183,457,495	557,434,312,527
단기금융상품	2,000,000	0	18,239,586,409
매출채권	77,564,245,120	57,918,593,772	77,674,436,542
재고자산	1,751,469,232	2,476,847,546	2,681,242,449
기타유동금융자산	112,114,475,459	98,456,242,549	129,081,774,505
유동성리스채권	118,267,440	117,437,075	116,612,536
기타유동자산	10,854,715,994	29,557,922,002	24,301,140,430
비유동자산	6,529,860,759,490	7,144,588,313,268	8,305,689,091,491
장기금융상품	400,000,000	400,000,000	400,000,000
기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	490,502,491,694	899,088,752,480	1,285,437,275,572
당기손익-공정가치 측정금융자산	77,791,828,772	76,309,907,635	73,045,274,308
종속기업투자주식	3,320,116,056,094	3,444,973,808,367	4,265,599,766,107
관계기업투자주식	1,957,324,399,866	2,057,220,664,944	2,045,342,170,123
유형자산	140,747,411,219	142,757,363,077	134,501,214,865
투자부동산	313,462,227,393	320,837,715,315	326,934,056,811
사용권자산	599,614,627	640,896,339	547,817,876
무형자산	208,844,858,333	180,705,098,027	165,010,953,473
기타비유동금융자산	1,215,391,670	16,301,814,100	7,194,147,101
비유동리스채권	168,978,419	287,245,859	404,682,919
기타비유동자산	15,091,326,294	22,875,001	1,271,732,336
순확정급여자산	3,596,175,109	5,042,172,124	0
자산총계	6,767,919,599,280	7,396,298,813,707	9,115,218,196,889
부채			
유동부채	1,528,193,344,776	1,943,458,557,154	2,304,805,474,892
매입채무	66,305,226,066	71,744,839,920	86,076,341,581
단기차입금	1,289,417,202,261	1,534,405,190,162	1,652,983,833,215



유동성장기차입금	70,000,000,000	40,000,000,000	40,000,000,000
유동성사채	0	159,850,646,658	0
기타유동금융부채	81,103,498,348	103,586,509,782	109,817,978,127
유동성리스부채	338,050,441	290,717,691	244,685,356
기타유동부채	16,581,419,468	33,580,652,941	44,800,654,516
당기법인세부채	4,447,948,192	0	370,881,982,097
비유동부채	405,519,599,619	597,147,692,073	1,137,119,137,300
장기차입금	200,000,000,000	270,000,000,000	310,000,000,000
사채	0	0	159,664,563,282
기타비유동금융부채	183,793,262,915	270,817,851,847	448,900,620,559
리스부채	327,273,483	439,820,885	425,704,376
기타비유동부채	19,798,768,662	5,149,758,680	5,985,557,926
비유동법인세부채	0	4,079,670,942	7,447,865,047
순확정급여부채	0	0	564,863,955
이연법인세부채	1,600,294,559	46,660,589,719	204,129,962,155
부채총계	1,933,712,944,395	2,540,606,249,227	3,441,924,612,192
자본			
자본금	8,595,350,200	8,595,350,200	8,595,350,200
자본잉여금	3,043,674,177,981	3,043,674,177,981	3,043,674,177,981
이익잉여금	1,166,016,058,827	932,959,499,382	1,508,332,339,229
기타자본항목	615,921,067,877	870,463,536,917	1,112,691,717,287
자본총계	4,834,206,654,885	4,855,692,564,480	5,673,293,584,697
자본과부채총계	6,767,919,599,280	7,396,298,813,707	9,115,218,196,889

## 4-2. 포괄손익계산서

### 포괄손익계산서

제 13 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 12 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 11 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 13 기	제 12 기	제 11 기
I.영업수익	797,272,366,073	962,604,794,204	1,319,595,714,711
II.영업비용	838,984,565,097	975,811,757,257	1,274,216,058,758
III.영업이익(손실)	(41,712,199,024)	(13,206,963,053)	45,379,655,953
금융수익	258,874,386,405	360,906,046,863	557,984,305,188
금융비용	206,234,794,817	418,587,555,501	48,929,125,216
영업외수익	424,532,555,941	19,950,004,619	1,638,457,095
영업외비용	161,557,033,018	538,152,036,352	38,164,549,049
IV.법인세비용차감전순이익(손실)	273,902,915,487	(589,090,503,424)	517,908,743,971
법인세비용(수익)	40,518,699,291	(55,322,199,922)	79,416,733,880
V.당기순이익(손실)	233,384,216,196	(533,768,303,502)	438,492,010,091
VI.기타포괄손익	(314,210,049,778)	(296,306,928,672)	142,278,051,397
후속적으로 당기순이익으로 재분류되지 않는 항목:			
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	(313,882,393,027)	(297,963,845,815)	(691,758,351,995)
기타포괄손익-공정가치측정지분상품처분손익	0	(54,539)	835,019,974,391
순확정급여부채의 재측정요소	(327,656,751)	1,656,971,682	(983,570,999)
VII.총포괄손익	(80,825,833,582)	(830,075,232,174)	580,770,061,488
주당이익			
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	2,848.0	(6,515.00)	5,353.0
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	2,848.0	(6,515.00)	5,352.0

### 4-3. 자본변동표

#### 자본변동표

제 13 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 12 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 11 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본				
		자본금	자본잉여금	이익잉여금	기타자본항목	자본 합계
2021.01.01 (기초자본)		8,584,530,300	3,036,139,310,965	298,564,753,070	1,804,819,349,324	5,148,107,943,659
총포괄손익	당기순이익(손실)	0	0	438,492,010,091	0	438,492,010,091
	기타포괄손익-공정					
	가치측정금융자산평가손익	0	0	0	(691,758,351,995)	(691,758,351,995)
	기타포괄손익-공정					
	가치측정지분상품처분손익	0	0	835,019,974,391	0	835,019,974,391
	순확정급여부채의 재측정요소	0	0	(983,570,999)	0	(983,570,999)
총포괄손익 소계		0	0	1,272,528,413,483	(691,758,351,995)	580,770,061,488
자본에 직접 인식된 주주와의 거래	주식선택권의 행사	10,819,900	7,526,863,435	0	(361,276,461)	7,176,406,874
	주식선택권의 소멸/재매입	0	8,003,581	0	(8,003,581)	0
	조건부대가의 확정	0	0	0	0	0
	배당금의 지급	0	0	(62,760,827,324)	0	(62,760,827,324)
	자본에 직접 인식된 주주와의 거래	10,819,900	7,534,867,016	(62,760,827,324)	(369,280,042)	(55,584,420,450)
2021.12.31 (기말자본)		8,595,350,200	3,043,674,177,981	1,508,332,339,229	1,112,691,717,287	5,673,293,584,697
2022.01.01 (기초자본)		8,595,350,200	3,043,674,177,981	1,508,332,339,229	1,112,691,717,287	5,673,293,584,697
총포괄손익	당기순이익(손실)	0	0	(533,768,303,502)	0	(533,768,303,502)
	기타포괄손익-공정					
	가치측정금융자산평가손익	0	0	0	(297,963,845,815)	(297,963,845,815)
	기타포괄손익-공정					
	가치측정지분상품처분손익	0	0	(54,539)	0	(54,539)
	순확정급여부채의 재측정요소	0	0	1,656,971,682	0	1,656,971,682
총포괄손익 소계		0	0	(532,111,386,359)	(297,963,845,815)	(830,075,232,174)
자본에 직접 인식된 주주와의 거래	주식선택권의 행사	0	0	0	0	0
	주식선택권의 소멸/재매입	0	0	0	0	0
	조건부대가의 확정	0	0	0	55,735,665,445	55,735,665,445
	배당금의 지급	0	0	(43,261,453,488)	0	(43,261,453,488)
	자본에 직접 인식된 주주와의 거래	0	0	(43,261,453,488)	55,735,665,445	12,474,211,957
2022.12.31 (기말자본)		8,595,350,200	3,043,674,177,981	932,959,499,382	870,463,536,917	4,855,692,564,480
2023.01.01 (기초자본)		8,595,350,200	3,043,674,177,981	932,959,499,382	870,463,536,917	4,855,692,564,480
총포괄손익	당기순이익(손실)	0	0	233,384,216,196	0	233,384,216,196

	기타포괄손익-공정 가치측정금융자산평가 손익	0	0	0	(313,882,393,027)	(313,882,393,027)
	기타포괄손익-공정 가치측정지분상품처 분손익	0	0	0	0	0
	순확정급여부채의 재 측정요소	0	0	(327,656,751)	0	(327,656,751)
총포괄손익 소계		0	0	233,056,559,445	(313,882,393,027)	(80,825,833,582)
자본에 직접 인식된 주주와의 거래	주식선택권의 행사	0	0	0	0	0
	주식선택권의 소멸 /재매입	0	0	0	0	0
	조건부대가의 확정	0	0	0	59,339,923,987	59,339,923,987
	배당금의 지급	0	0	0	0	0
	자본에 직접 인식된 주주와의 거래	0	0	0	59,339,923,987	59,339,923,987
2023.12.31 (기말자본)		8,595,350,200	3,043,674,177,981	1,166,016,058,827	615,921,067,877	4,834,206,654,885

#### 4-4. 현금흐름표

##### 현금흐름표

제 13 기 2023.01.01 부터 2023.12.31 까지

제 12 기 2022.01.01 부터 2022.12.31 까지

제 11 기 2021.01.01 부터 2021.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 13 기	제 12 기	제 11 기
I. 영업활동현금흐름	87,721,545,926	(345,707,038,633)	562,220,022,998
1. 영업에서 창출된 현금	(50,496,844,315)	15,937,407,621	126,389,162,873
(1) 당기순이익(손실)	233,384,216,196	(533,768,303,502)	438,492,010,091
(2) 수익 · 비용의 조정	(241,801,830,138)	583,890,102,246	(345,362,424,979)
(3) 영업활동으로 인한 자산 · 부채의 변동	(42,079,230,373)	(34,184,391,123)	33,259,577,761
2. 이자의 수취	6,734,791,510	7,018,536,906	2,699,730,424
3. 이자의 지급	(112,137,462,223)	(64,543,118,555)	(35,293,015,929)
4. 법인세의 환급(납부)	9,603,889,058	(375,239,936,775)	(25,207,775,604)
5. 배당금의 수취	234,017,171,896	71,120,072,170	493,631,921,234
II. 투자활동현금흐름	386,137,638,454	204,396,234,448	(1,669,906,412,075)
1. 투자활동으로 인한 현금유입액	527,460,240,046	381,017,257,364	1,335,306,048,436
단기금융상품의 감소	0	18,239,586,409	4,000,000,000
단기대여금의 감소	5,000,000,000	35,738,039,500	500,000,000
장기대여금의 감소	0	6,020,000,000	0
임대보증금의 증가	1,181,000	0	0
장기임대보증금의 증가	0	795,826,473	18,255,709,049
임차보증금의 감소	0	0	7,247,128,280
당기손익-공정가치 측정금융자산의 처분(비유동)	1,438,545,744	2,097,486,543	13,969,042,298
종속기업투자주식의 처분	0	1,501,214,836	566,014,855
종속기업투자주식의 감자	2,774,500,000	300,164,450,000	0

종속기업투자주식 취득 관련 일부 대금 회 수	0	13,193,101,117	0
관계기업투자주식 의 처분	518,110,500,027	0	937,084,462
관계기업투자주식 취득 관련 일부 대금 회 수	0	0	12,810,010,474
기타포괄손익-공정 가치측정금융자산의처 분(비유동)	0	1,186	1,273,927,596,085
유형자산의 처분	18,076,200	128,615,699	2,036,615,322
무형자산의 처분	0	3,022,323,080	0
리스채권의 감소	117,437,075	116,612,521	1,056,847,611
2.투자활동으로 인한 현금유출액	(141,322,601,592)	(176,621,022,916)	(3,005,212,460,511)
단기금융상품의 증 가	(2,000,000)	0	(7,055,331,731)
단기대여금의 증가	(13,457,400,000)	(17,348,288,000)	(82,364,200,000)
장기대여금의 증가	(3,828,364,000)	(15,160,000,000)	(250,000,000)
임대보증금의 감소	(141,044,000)	0	(4,528,199,420)
장기임대보증금의 감소	(66,657,692)	(650,998,830)	0
임차보증금의 증가	0	0	(502,804,764)
당기손익-공정가치 측정금융자산의 취득(비 유동)	(6,434,139,300)	(11,114,253,975)	(34,917,097,265)
기타유동금융부채 의 감소	(59,339,923,987)	(55,735,665,445)	0
기타포괄손익-공정 가치측정금융자산의 취 득	(200,000,240)	(13,000,181,728)	(8,000,001,500)
종속기업투자주식 의 취득	(7,800,000,000)	(1,000,000,000)	(2,383,150,910,604)
관계기업투자주식 의 취득	0	(13,027,128,000)	(100,514,800,000)
유형자산의 취득	(4,900,523,920)	(20,664,786,749)	(368,753,594,455)
무형자산의 취득	(45,152,548,453)	(28,919,720,189)	(15,175,520,772)
III.재무활동현금흐름	(500,400,907,335)	(360,525,387,909)	1,393,754,947,827
1.재무활동으로 인한 현금유입액	1,730,798,752,088	1,692,239,500,000	1,967,759,508,008
주식선택권의 행사	0	0	7,176,406,874

단기차입금의 차입	1,730,798,752,088	1,692,239,500,000	1,680,583,101,134
장기차입금의 차입	0	0	280,000,000,000
2.재무활동으로 인한 현금유출액	(2,231,199,659,423)	(2,052,764,887,909)	(574,004,560,181)
단기차입금의 상환	(2,030,848,334,371)	(1,969,209,218,095)	(508,657,679,743)
유동성장기차입금의 상환	(40,000,000,000)	(40,000,000,000)	0
사채의 상환	(160,000,000,000)	0	0
배당금의 지급	0	(43,261,453,488)	(62,760,827,324)
리스부채의 감소	(351,325,052)	(294,216,326)	(2,586,053,114)
Ⅳ.현금및현금성자산의 증가(감소)	(26,541,722,955)	(501,836,192,094)	286,068,558,750
Ⅴ.기초현금및현금성자산	63,183,457,495	557,434,312,527	271,357,816,577
Ⅵ.외화표시현금성자산의 환율변동효과	(988,067,995)	7,585,337,062	7,937,200
Ⅶ.기말현금및현금성자산	35,653,666,545	63,183,457,495	557,434,312,527

## 5. 재무제표 주석

### 1. 회사의 개요

#### 자본금 현황

넷마블 주식회사(이하 "당사")는 자회사 주식 보유 및 관리, 소프트웨어 개발 및 공급업을 영위할 목적으로 2011년 11월 17일 씨제이이엔엠 주식회사로부터 물적분할을 통하여 설립되었으며 2014년 10월 1일을 기준으로 하여 종속회사인 씨제이넷마블(주)를 흡수합병하였습니다.

또한, 2017년 5월 12일 유가증권시장에 상장하였으며 2018년 3월 회사명을 넷마블게임즈 주식회사에서 넷마블 주식회사로 변경하였습니다. 본사는 서울시 구로구 디지털로에 있습니다.

당기

(단위 : 백만원)

	총장부금액
자본금	8,595

전기

(단위 : 백만원)

	총장부금액
자본금	8,595

#### 주요 주주 현황

당기

		소유주식수	지분율
주주명	방준혁	20,729,472	0.2412
	(주)씨제이이엔엠	18,720,000	0.2178
	HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	15,057,800	0.1752
	(주)엔씨소프트	5,842,800	0.0680
	자기주식	4,018,931	0.0468
	기타	21,584,499	0.2510
주주명		85,953,502	1.0000

전기

		소유주식수	지분율
주주명	방준혁	20,729,472	0.2412
	(주)씨제이이엔엠	18,720,000	0.2178
	HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	15,057,800	0.1752
	(주)엔씨소프트	5,842,800	0.0680
	자기주식	4,018,931	0.0468



	기타	21,584,499	0.2510
주주명		85,953,502	1.0000

## 2.(1). 재무제표 작성기준

### 재무제표 작성기준

당사는 한국채택국제회계기준을 적용하여 재무제표를 작성하고 있으며, 동 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로, 별도재무제표는 지배기업 또는 피투자자에 대하여 공동지배력이나 유의적인 영향력이 있는 투자자가 투자자산을 원가법 또는 기업회계기준서 제1109호 '금융상품'에 따른 방법, 기업회계기준서 제1028호 '관계기업과 공동기업에 대한 투자'에서 규정하는 지분법 중 어느 하나를 적용하여 표시한 재무제표입니다.

재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 당기 재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래에서 설명하는 기준서나 해석서의 도입과 관련된 영향을 제외하고는 전기 재무제표 작성시 채택한 회계정책과 동일합니다.

경영진은 재무제표를 승인하는 시점에 당사가 예측가능한 미래기간 동안 계속기업으로서 존속할 수 있는 충분한 자원을 보유한다는 합리적인 기대를 가지고 있습니다. 따라서 경영진은 계속기업을 전제로 재무제표를 작성하였습니다.

## 2.(2). 기준서 및 해석서의 개정에 따른 회계정책 변경내용

### 기준서 또는 해석서의 최초 적용에 대한 공시

	기업회계기준서 제 1117호 '보험계약'	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - '회계정책'의 공시	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채의 평가손익 공시	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' - 가상자산 공시	기업회계기준서 제 1008호 '회계정책, 회계추정치 변경과 오류' - 회계추정치의 정의	기업회계기준서 제 1012호 '법인세' - 단일 거래에서 생기는 자산과 부채에 관련되는 이연법인세	기업회계기준서 제 1012호 '법인세' - 국제조세개혁: 필라2 모범규칙	최초 적용하는 IFRS 합계
최초 적용하는 IFRS 명칭	기업회계기준서 제 1117호 '보험계약'(개정)	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시' 및 국제회계기준 실무서2 '중요성에 대한 판단'(개정) - 회계정책 공시	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시'(개정) - 행사가격 조정 조건이 있는 금융부채의 평가손익 공시	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표시'(2023년 개정) - 가상자산 공시	기업회계기준서 제 1008호 '회계정책, 회계추정치 변경과 오류'(개정) - 회계추정치의 정의	기업회계기준서 제 1012호 '법인세'(개정) - 단일 거래에서 생기는 자산과 부채에 관련되는 이연법인세	기업회계기준서 제 1012호 '법인세'(개정) - 국제조세개혁: 필라2 모범규칙	당기에 새로 도입된 기준서 및 해석서와 그로 인한 회계정책의 변경 내용은 다음과 같습니다.

<p>최초 적용하는 IFRS의 경과규정에 대한 기술</p>	<p>기업회계기준서 제1104호 '보형계약'을 대체하는 기업회계기준서 제1117호 '보형계약'은 보형계약의 인식, 측정, 표시 및 공시에 대한 원칙을 설정하고 있으며, 보형부채의 현행이행가치 측정, 발생주의에 따른 보형수익 인식, 보형손익과 투자손익의 구분표시 등을 주요 특징으로 합니다.</p>	<p>동 개정사항은 회계정책의 공시에 대한 기업회계기준서 제1001호의 요구사항을 변경하며, '유의적인 회계정책'이라는 모든 용어를 '중요한 회계정책 정보'로 대체합니다. 회계정책 정보는 기업의 재무제표에 포함된 다른 정보와 함께 고려할 때 일반목적재무제표의 주요 이용자가 그 재무제표에 기초하여 내리는 결정에 영향을 줄 것으로 합리적으로 예상할 수 있다면 중요합니다.</p>	<p>동 개정사항은 발행자의 주가 변동에 따라 행사가격이 조정되는 조건이 있는 금융상품의 전부나 일부가 기업회계기준서 제1032호 '금융상품: 표시' 문단 11의 금융부채 정의 중 (2)에 따라 금융부채로 분류되는 경우에는 그 전환권이나 신주인수권(또는 이를 포함하는 금융부채)에 대하여 보고기간에 발생한 평가손익(당기손익에 포함된 경우로 한정함) 등을 공시하도록 합니다.</p>	<p>동 개정사항은 가상자산 관련 거래에 대해 다른 기준서에서 요구하는 공시요구사항에 추가하여, 1) 가상자산을 보유하는 경우, 2) 가상자산을 고객에 신하여 보유하는 경우, 3) 가상자산을 발행하는 경우로 각각 구분하여 각 경우별로 공시해야 할 사항을 규정합니다.</p>	<p>동 개정사항은 회계추정의 변경에 대한 정의의 변경에 대한 정의를 '측정불확실성으로 인한 영향을 받는 재무제표상 화폐금액'이며, 회계추정의 변경에 대한 정의는 삭제되었습니다.</p>	<p>동 개정사항은 최초인식 예외규정의 적용범위를 축소합니다. 적용 가능한 세법에 따라 사업결합이 아니고 회계이익과 과세소득에 영향을 미치지 않는 거래에서 자산이나 부채를 최초로 인식할 때 금액의 가산할 일시적 차이와 차감할 일시적 차이가 생길 수 있습니다. 동 개정사항에 따르면 이차원 동일한 금액으로 가산할 일시적 차이와 차감할 일시적 차이를 생기게 하는 거래에는 최초인식 예외규정을 적용하지 않으며, 이연법인세자산과 이연법인세부채를 인식하고, 이연법인세자산의 인식은 기업회계기준서 제1012호 '법인세'의 회수가가능성을 따르게 됩니다.</p>	<p>동 개정사항은 경제협력개발기구(OECD)가 발표한 필라2 모범규칙을 시행하기 위하여 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법 등에서 생기는 법인세 기업회계기준서 제1012호 '법인세'를 적용한다는 점을 명확히 합니다.</p> <p>다만 기업회계기준서 제1012호 '법인세'의 이연법인세 회계처리요구사항에 한시적 예외 규정을 도입하여 필라2 법인세와 관련되는 이연법인세자산 및 부채를 인식하지 아니하고 이에 대한 정보도 공시하지 아니합니다.</p> <p>또한 동 개정사항에 따라 예외 규정을 적용하든다는 사실을 공시하며, 필라2 법인세와 관련되는 당기법인세비용(수익)은 별도로 공시합니다.</p> <p>글로벌 최저한세는 당사의 적전 4개연도 중 2개 이상의 연결재무제표 상 매출액이 7.5억 유로 이상인 다국적 그룹의 구성기업(연결재무제표에 포함된 종속기업)의 실효세율이 15%에 미치지 못하는 경우, 그 상당액을 특정 요건을 충족하는 지배기업이 속해있는 국가의 과세관청에 납부하는 제도입니다.</p> <p>우리나라는 2023년에 글로벌 최저한세 관련 세법을 제정하였으며, 2024년 1월 1일 이후 개시하는 사업연도 분</p>
----------------------------------	---	--	--	--	---	--	--

							부터 적용하여야 합니다.	
최초 적용하는 IFRS의 경과규정에 따른 회계 정책의 변경 여부에 대한 기술	당사는 기업회계기준서 제1117호의 보충계약 정의를 충족하는 계약을 보유하고 있지 않습니다.	동 개정사항은 기업회계기준서 제1001호 관련 문단도 중요하지 않는 거래, 그 밖의 사건 또는 상황과 관련되는 회계정책 정보는 중요하지 않으며 공시될 필요가 없다는 점을 명확히 합니다. 다만 회계정책 정보는 금액이 중요하지 않을지라도 관련되는 거래, 그 밖의 사건 또는 상황의 성격 때문에 중요할 수 있습니다. 그러나 중요한 거래, 그 밖의 사건 또는 상황과 관련되는 모든 회계정책 정보가 그 자체로 중요한 것은 아닙니다.		가상자산을 보유하는 경우 가상자산의 일반 정보, 적용한 회계정책, 가상자산별 취득경로와 취득원가 및 당기말 공정가치 등에 대한 정보를 공시해야 합니다. 또한 가상자산을 발행한 경우 발행한 가상자산과 관련된 기업의 의무 및 의무이행상황, 매각한 가상자산의 수익인식시기 및 금액, 발행 후 보유 중인 가상자산의 수량과 중요한 계약내용 등을 공시하여야 합니다.			글로벌 최저한세에 대한 잠재적 익스포저의 평가는 그룹 구성기업의 최근 세무신고서, 국가별 보고 및 재무제표에 기초하였습니다. 평가 결과, 그룹이 영업활동을 수행하는 대부분의 국가에서 유효세율은 15%를 초과하였습니다. 그러나 제한된 수의 국가에서 전환기 세이프하버 규정을 충족시키지 아니하고, 유효세율이 15%에 근접한 사실이 발견되었습니다. 당사는 이러한 국가에서의 글로벌 최저한세에 대한 익스포저가 중요하지 않은 수준일 것으로 예상하고 있습니다.	

## 새로운 기준 또는 해석의 최초 적용으로 인해 예상되는 효과에 대한 공시

	기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 부채의 유동·비유동 분류	기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' - 약정사항이 있는 비유동부채	기업회계기준서 제1007호 '현금흐름표' 및 기업회계기준서 제1107호 '금융상품 공시' - 공급자금융약정	기업회계기준서 제1116호 '리스' - 판매후리스에서 발생하는 리스부채	새로운 IFRSs 합계
--	--	---	---	---	--------------

새로운 한국채택국제 회계기준의 명칭	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표 시'(2020년 개정) - 부채의 유동·비유동 분류	기업회계기준서 제 1001호 '재무제표 표 시'(2023년 개정) - 약정사항이 있는 비유 동부채	기업회계기준서 제 1007호 '현금흐름표' 및 기업회계기준서 제 1107호 '금융상품 공 시'(개정) - 공급자금 융약정	기업회계기준서 제 1116호 '리스'(개정) - 판매후리스에서 발 생하는 리스부채	재무제표 발행승인일 현재 제정·공표되었 으나, 아직 시행일이 도래하지 아니하였으 며 당사가 조기 적용 하지 아니한 한국채택 국제회계기준의 내역 은 다음과 같습니다.
------------------------	--	--	--	--	--

<p>예정된 회계정책의 변경의 성격에 대한 기술</p>	<p>동 개정사항은 유동부채와 비유동부채의 분류는 보고기간말에 존재하는 기업의 권리에 근거한다는 점을 명확히 하고 기업이 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리를 행사할지 여부에 대한 기대와는 무관하다는 점을 강조합니다. 그리고 보고기간말에 차입약정을 준수하고 있다면 해당 권리가 존재한다고 설명하고 결제는 현금, 지분상품, 그 밖의 자산 또는 용역을 거래 상대방에게 이전하는 것으로 그 정의를 명확히 합니다</p>	<p>동 개정사항은 보고기간말 이전에 준수해야 하는 차입약정의 특정 조건(이하 ‘약정사항’)만 보고기간 후 12개월 이상 부채의 결제를 연기할 수 있는 기업의 권리에 영향을 미친다고 규정합니다. 약정사항의 준수 여부가 보고기간 이후에만 평가되더라도, 이러한 약정사항은 보고기간말 현재 권리가 존재하는지에 영향을 미칩니다.</p> <p>또한 보고기간 이후에만 준수해야 하는 약정사항은 결제를 연기할 수 있는 권리에 영향을 미치지 않는다고 규정합니다. 하지만 부채의 결제를 연기할 수 있는 기업의 권리가 보고기간 후 12개월 이내에 준수하는 약정사항에 따라 달라진다면, 보고기간 후 12개월 이내에 부채가 상환될 수 있는 위험을 재무제표 이용자가 이해할 수 있도록 정보를 공시합니다. 이러한 정보에는 약정사항에 대한 정보(약정사항의 성격, 기업이 약정사항을 준수해야 하는 시점을 포함), 관련된 부채의 장부금액, 그리고 약정사항을 준수하기 어려울 수 있음을 나타내는 사실과 상황이 포함됩니다.</p>	<p>동 개정사항은 기업회계기준서 제1007호 ‘현금흐름표’의 공시 목적에 재무제표이용자가 공급자금융약정이 기업의 부채와 현금흐름에 미치는 영향을 평가할 수 있도록 공급자금융약정에 대한 정보를 공시해야 한다는 점을 추가합니다. 또한 기업회계기준서 제1107호 ‘금융상품 공시’를 개정하여 유동성위험 집중도에 대한 익스포저와 관련한 정보를 공시하도록 하는 요구사항의 예로 공급자금융약정을 추가하였습니다.</p> <p>‘공급자금융약정’이라는 용어는 정의되지 않습니다. 대신 동 개정사항은 정보를 제공해야 하는 약정의 특성을 제시합니다.</p> <p>공시 목적을 이루기 위하여, 공급자금융약정에 대한 다음 내용을 통합하여 공시하여야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 약정의 조건</li> <li>• 공급자금융약정에 해당하는 금융부채의 장부금액 및 그 금융부채와 관련하여 재무상태표에 표시되는 항목</li> <li>• 공급자금융약정에 해당하는 금융부채 중 공급자가 금융제공자에게서 이미 금액을 받은 부분에 해당하는 장부금액 및 그 금융부채와 관련하여 재무</li> </ul>	<p>동 개정사항은 기업회계기준서 제1115호 ‘고객과의 계약에서 생기는 수익’을 적용하여 판매로 회계처리되는 판매후리스에 대하여 후속측정 요구사항을 추가하였습니다.</p> <p>동 개정사항은 리스개시일 후에 판매자-리스이용자가 계속 보유하는 사용권에 대해서는 판매자-리스이용자가 어떠한 차손익도 인식하지 않는 방식으로 ‘리스료’나 ‘수정리스료’를 산정하도록 요구합니다.</p>	
--------------------------------	--	---	--	---	--

			상대표에 표시되는 항목 · 공급자금융약정에 해당하는 금융부채의 지급기일 범위와 공급자금융약정에 해당하지 않는 비교 가능한 매입채무의 지급기일 범위 · 공급자금융약정에 해당하는 금융부채 장부금액의 비현금 변동 유형과 영향 · 유동성위험 정보		
새로운 한국채택국제 회계기준의 의무 적용 일	2024-01-01	2024-01-01	2024-01-01	2024-01-01	

## 2.(3). 중요한 회계정책

### (3) 영업부문

당사는 기업회계기준서 제1108호에 따라 영업부문과 관련된 공시사항을 연결재무제표에 표시하고 있으며, 동 재무제표에는 별도로 공시하지 않습니다.

### (4) 외화환산

재무제표를 작성하기 위해 경영성과와 재무상태는 당사의 기능통화이면서 재무제표 작성을 위한 표시통화인 '원'으로 표시하고 있습니다.

재무제표 작성에 있어서 해당 기업의 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래는 거래일의 환율로 기록됩니다. 매 보고기간 말에 화폐성 외화항목은 보고기간 말의 환율로 재환산하고 있습니다. 한편 공정가치로 측정하는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 환산하지만, 역사적 원가로 측정되는 비화폐성 외화항목은 재환산하지 않습니다.

외환차이는 다음을 제외하고는 발생하는 기간의 당기손익으로 인식하고 있습니다.

- 미래 생산에 사용하기 위하여 건설중인 자산과 관련되고, 외화차입금에 대한 이자 비용조정으로 간주되는 자산의 원가에 포함되는 외환차이
- 특정 외화위험을 회피하기 위한 거래에서 발생하는 외환차이

### (5) 현금및현금성자산

재무상태표에 현금과 은행잔고는 현금(즉 보유 현금과 요구불예금)과 현금성자산으로 구성됩니다. 현금성자산은 유동성이 매우 높은 단기(일반적으로 만기가 3개월 이내) 투자자산으로서 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하고 가치변동의 위험이 경미한 자산입니다. 현금성자산은 투자나 다른 목적이 아닌 단기의 현금수요를 충족하기 위한 목적으로 보유합니다.

제3자와의 계약상 당사의 사용이 제한된 은행잔고는 그러한 제한이 은행잔고를 더 이상 현금의 정의를 충족시키지 못하게 하는 것이 아니라면, 현금의 일부로 포함됩니다. 은행잔고의 사용에 영향을 미치는 계약상 제약은 주석 6에 설명되어 있습니다. 현금의 사용에 대한 계약상 제약이 보고기간 말 이후 12개월을 초과한다면, 관련된 금액은 재무상태표상 비유동자산으로 분류합니다.

별도현금흐름표의 목적상 현금및현금성자산은 위에서 정의한 현금및현금성자산과 금융회사의 요구에 따라 즉시 상환하여야 하고 당사의 현금관리의 일부를 구성하는 당좌차월의 순액으로 구성됩니다. 그러한 당좌차월은 재무상태표상 단기차입금으로 표시됩니다.

## **(6) 재고자산**

재고자산은 취득원가와 순실현가능가치 중 낮은 금액으로 측정하고 있습니다. 원가는 미착품을 제외하고는 평균법에 따라 결정하고 있습니다. 재고자산의 취득원가는 매입원가, 전환원가 및 재고자산을 이용가능한 상태로 준비하는데 필요한 기타 원가를 포함하고 있습니다. 순실현가능가치는 정상적인 영업과정의 예상판매가격에서 예상되는 추가완성원가와 판매비용을 차감한 금액입니다.

매출원가는 재고자산 판매에 따른 수익을 인식하는 기간에 재고자산의 장부금액으로인식하며, 재고자산을 순실현가능가치로 감액한 평가손실과 모든 감모손실은 감액이나 감모가 발생한 기간의 비용으로 인식하고 있습니다. 또한 재고자산의 순실현가능가치의 상승으로 인한 재고자산평가손실의 환입은 환입이 발생한 기간의 비용으로 인식된 재고자산의 매출원가에서 차감하고 있습니다.

## **(7) 종속기업 및 지분법피투자기업 지분**

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호에 따른 별도재무제표입니다. 당사는 종속기업 및 관계기업에 대한 투자자산에 대해서 기업회계기준서 제1027호에 따른 원가법을 선택하여 회계처리하였으며, 종속기업 및 관계기업으로부터 수취하는 배당금은 배당을 받을 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

한편, 당사는 관계기업투자지분의 취득시 공정가치는 투자자의 프리미엄 등을 고려한 평가금액으로 측정하고 있습니다.

## **(8) 유형자산**

유형자산은 원가로 측정하고 있으며 최초 인식 후에 취득원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다. 유형자산의 원가는 당해 자산의 매입 또는 건설과 직접적으로 관련되어 발생한 지출로서 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는 데 직접 관련되는 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는 데 소요될 것으로 최초에 추정되는 원가를 포함하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래경제적효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편 일상적인 수선·유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 유형자산 중 토지는 감가상각을 하지 않으며, 이를 제외한 유형자산은 아래에 제시된 개별 자산별로 추정된 경제적 내용연수 동안 정액법으로 감가상각하고 있습니다.

**유형자산 내용연수**

		내용연수 기술, 유형자산
유형자산	건물	40년
	건축물	20년
	기계장치	5년
	공기구비품	5년

**유형자산, 계속**

유형자산을 구성하는 일부의 원가가 당해 유형자산의 전체원가에 비교하여 중요하다면, 해당 유형자산을 감가상각할 때 그 부분은 별도로 구분하여 감가상각하고 있습니다. 유형자산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간 말에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다. 유형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 유형자산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 유형자산의 제거로인하여 발생하는 손익은 순매각 금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 유형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

**(9) 투자부동산**



임대수익이나 시세차익을 얻기 위하여 보유하고 있는 부동산은 투자부동산으로 분류하고 있습니다. 투자부동산은 취득시 발생한 거래원가를 포함하여 최초 인식시점에 원가로 측정하며, 최초 인식 후에 취득원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 표시하고 있습니다.

후속원가는 자산으로부터 발생하는 미래경제적효익이 유입될 가능성이 높으며, 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한하여 자산의 장부금액에 포함하거나 적절한 경우 별도의 자산으로 인식하고 있으며, 후속지출에 의해 대체된 부분의 장부금액은 제거하고 있습니다. 한편 일상적인 수선·유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

투자부동산 중 토지에 대해서는 감가상각을 하지 않으며, 토지를 제외한 투자부동산은 경제적 내용연수에 따라 20~40년을 적용하여 정액법으로 상각하고 있습니다.

투자부동산의 감가상각방법, 잔존가치 및 내용연수는 매 보고기간 말에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다.

투자부동산을 처분하거나, 투자부동산의 사용을 영구히 중지하고 처분으로도 더 이상의 미래경제적 효익을 기대할 수 없는 경우에 해당 투자부동산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 투자부동산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 투자부동산이 제거되는 시점의 당기손익으로 인식하고 있습니다.

## (10) 리스

## 1) 당사가 리스이용자인 경우

당사는 계약 약정일에 계약이 리스인지 또는 계약에 리스가 포함되어 있는지를 평가합니다. 당사는 리스이용자인 경우에 단기리스(리스기간이 12개월 이하)와 소액 기초자산 리스를 제외한 모든 리스 약정과 관련하여 사용권자산과 그에 대응되는 리스부채를 인식합니다. 당사는 다른 체계적인 기준이 리스이용자의 효익의 형태를 더 잘나타내는 경우가 아니라면 단기리스와 소액 기초자산 리스에 관련되는 리스료를 리스기간에 걸쳐 정액 기준으로 비용으로 인식합니다.

리스부채는 리스개시일에 그날 현재 지급되지 않은 리스료를 리스의 내재이자율로 할인한 현재가치로 최초 측정합니다. 만약 리스의 내재이자율을 쉽게 산정할 수 없는 경우에는 리스이용자의 증분차입이자율을 사용합니다.

리스부채의 측정에 포함되는 리스료는 다음 금액으로 구성됩니다.

- 고정리스료 (실질적인 고정리스료를 포함하고 받을 리스 인센티브는 차감)
- 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료. 처음에는 리스개시일의 지수나 요율(이율)을 사용하여 측정함
- 잔존가치보증에 따라 리스이용자가 지급할 것으로 예상되는 금액
- 리스이용자가 매수선택권을 행사할 것이 상당히 확실한 경우에 그 매수선택권의 행사가격
- 리스기간이 리스이용자의 종료선택권 행사를 반영하는 경우에 그 리스를 종료하기 위하여 부담하는 금액

당사는 리스부채를 재무상태표에서 다른 부채와 구분하여 표시합니다.

리스부채는 후속적으로 리스부채에 대한 이자를 반영하여 장부금액을 증액(유효이자율법을 사용)하고, 지급한 리스료를 반영하여 장부금액을 감액하여 측정합니다.

당사는 다음의 경우에 리스부채를 재측정하고 관련된 사용권자산에 대해 상응하는 조정을 합니다.

- 리스기간이 변경되거나, 매수선택권 행사에 대한 평가의 변경을 발생시키는 상황의 변경이나 유의적인 사건이 발생하는 경우. 이러한 경우 리스부채는 수정된 리스료를 수정된 할인율로 할인하여 다시 측정합니다.
- 지수나 요율(이율)의 변경이나 잔존가치보증에 따라 지급할 것으로 예상되는 금액이 변동되어 리스료가 변경되는 경우, 리스부채는 수정된 리스료를 변경되지 않은 할인율로 할인하여 다시 측정합니다. 다만 변동이자율의 변동으로 리스료에 변동이 생긴 경우에는 그 이자율 변동을 반영하는 수정 할인율을 사용합니다.
- 리스계약이 변경되고 별도 리스로 회계처리하지 않는 경우. 이러한 경우 리스부채는 변경된 리스의 리스기간에 기초하여, 수정된 리스료를 리스변경 유효일 현재의 수정된 할인율로 할인하여 다시 측정합니다.

사용권자산은 리스부채의 최초 측정금액과 리스개시일이나 그 전에 지급한 리스료(받은 리스 인센티브는 차감) 및 리스이용자가 부담하는 리스개설직접원가를 차감한 금액으로 구성됩니다. 사용권자산은 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감하여 후속 측정합니다.

당사가 리스 조건에서 요구하는 대로 기초자산을 해체하고 제거하거나, 기초자산이 위치한 부지를 복구하거나, 기초자산 자체를 복구할 때 부담하는 원가의 추정치는 기업회계기준서 제1037호에 따라 인식하고 측정합니다. 그러한 원가가 재고자산을 생산하기 위하여 발생한 것이 아니라면, 원가가 사용권자산과 관련이 있는 경우 사용권자산 원가의 일부로 그 원가를 인식합니다.

리스기간 종료시점 이전에 리스이용자에게 기초자산의 소유권을 이전하는 경우나 사용권자산의 원가에 리스이용자가 매수선택권을 행사할 것임이 반영되는 경우에, 리스이용자는 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료시점까지 사용권자산을 감가상각하고 있습니다. 그 밖의 경우에는 리스이용자는 리스개시일부터 사용권자산의 내용연수 종료일과 리스기간 종료일 중 이른 날까지 사용권자산을 감가상각하고 있습니다.

당사는 사용권자산을 재무상태표에서 다른 자산과 구분하여 표시합니다.

당사는 사용권자산이 손상되었는지 결정하기 위하여 기업회계기준서 제1036호를 적용하며, 식별된 손상차손에 대한 회계처리는 '유형자산'의 회계정책(주석 2.(8)참고)에 설명되어 있습니다.

당사는 변동리스료(다만 지수나 요율(이율)에 따라 달라지는 변동리스료는 제외)는 사용권자산과 리스부채의 측정에 포함하지 않으며, 그러한 리스료는 변동리스료를 유발하는 사건 또는 조건이 생기는 기간에 당기손익으로 인식합니다.

실무적 간편법으로 리스이용자는 비리스요소를 리스요소와 분리하지 않고, 각 리스요소와 이에 관련되는 비리스요소를 하나의 리스요소로 회계처리하는 방법을 기초자산의 유형별로 선택할 수 있으며, 당사는 이러한 실무적 간편법을 사용하지 않고 있습니다. 하나의 리스요소와 하나 이상의 추가 리스요소나 비리스요소를 포함하는 계약에서 리스이용자는 리스요소의 상대적 개별가격과 비리스요소의 총 개별가격에 기초하여 계약 대가를 각 리스요소에 배분합니다.

## 2) 당사가 리스제공자인 경우

당사는 각 리스를 운용리스 또는 금융리스로 분류합니다. 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하는 리스는 금융리스로 분류하며 기초자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하지 않는 리스는 운용리스로 분류합니다.

당사가 중간리스제공자인 경우 당사는 상위리스와 전대리스를 두 개의 별도 계약으로 회계처리하고 있습니다. 당사는 기초자산이 아닌 상위리스에서 생기는 사용권자산에 따라 전대리스를 금융리스 또는 운용리스로 분류합니다.

당사는 정액 기준이나 다른 체계적인 기준으로 운용리스의 리스료를 수익으로 인식합니다. 다른 체계적인 기준이 기초자산의 사용으로 생기는 효익이 감소되는 형태를 더 잘 나타낸다면 당사는 그 기준을 적용합니다.

당사는 운용리스 체결과정에서 부담하는 리스개설직접원가를 기초자산의 장부금액에 더하고 리스료 수익과 같은 기준으로 리스기간에 걸쳐 비용으로 인식합니다.

금융리스에서 리스이용자로부터 받는 금액은 당사의 리스순투자로서 수취채권으로 인식합니다. 당사는 당사의 리스순투자 금액에 일정한 기간수익률을 반영하는 방식으로 리스기간에 걸쳐 금융수익을 배분합니다.

최초 인식 이후에 당사는 추정 무보증잔존가치를 정기적으로 검토하며, 기업회계기준서 제1109호의 제거 및 손상에 대한 요구사항을 적용하여 리스채권의 기대신용손실을 손실충당금으로 인식합니다.

금융리스수익은 리스채권의 총장부금액을 참조하여 계산합니다. 다만 신용이 손상된금융리스채권의 경우에는 상각후원가(즉 손실충당금 차감 후 금액)를 참조하여 금융수익을 계산합니다.

계약에 리스요소와 비리스요소가 포함되어 있는 경우, 당사는 기업회계기준서 제1115호를 적용하여 계약대가를 각 구성요소에 배분합니다.

#### (11) 무형자산

### 1) 개별취득하는 무형자산

내용연수가 유한한 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식하며, 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각비를 계상하고 있습니다. 무형자산의 내용연수 및 상각방법은 매 보고기간 종료일에 재검토하고 있으며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 회계추정의 변경으로 회계처리하고 있습니다. 내용연수가 비한정인 개별 취득하는 무형자산은 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 인식합니다.

### 2) 내부적으로 창출한 무형자산 - 연구 및 개발원가

연구활동에 대한 지출은 발생한 기간에 비용으로 인식하고 있습니다. 다음 사항을 모두 제시할 수 있는 경우에만 개발활동(또는 내부 프로젝트의 개발단계)에서 발생한 무형자산을 인식합니다.

- 무형자산을 사용하거나 판매하기 위해 그 자산을 완성할 수 있는 기술적 실현가능 성
- 무형자산을 완성하여 사용하거나 판매하려는 기업의 의도
- 무형자산을 사용하거나 판매할 수 있는 기업의 능력
- 무형자산이 미래경제적효익을 창출하는 방법
- 무형자산의 개발을 완료하고 그것을 판매하거나 사용하는 데 필요한 기술적, 재정 적 자원 등의 입수가능성
- 개발과정에서 발생한 무형자산 관련 지출을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 기업의 능 력

내부적으로 창출한 무형자산의 취득원가는 그 무형자산이 위에서 기술한 인식조건을 최초로 충족시킨 시점 이후에 발생한 지출의 합계이며, 내부적으로 창출한 무형자산으로 인식되지 않는 개발원가는 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다.

내부적으로 창출한 무형자산은 최초 인식 후에 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

### 3) 사업결합으로 취득한 무형자산

사업결합으로 취득하고 영업권과 분리하여 인식한 무형자산의 취득원가는 취득일의 공정가치로 측정하고, 최초 인식 후에 사업결합으로 취득한 무형자산은 취득원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하고 있습니다.

### 4) 가상자산

#### 4-1) 가상자산 회계정책

##### ① 취득목적별 가상자산 계정분류

당사는 용역제공 대가로 취득한 토큰의 공정가치로 토큰과 수익 약 18억원(전기 약 35억원)을 인식하였습니다. 당사는 취득한 가상자산을 무형자산으로 분류하며, 취득시 취득과 직접 관련된 원가를 가산하여 취득가액을 인식합니다.

##### ② 무형자산으로 분류한 가상자산 상각·후속평가

무형자산으로 분류한 가상자산은 내용연수가 비한정된 것으로 보아 상각하지 않고 원가는 가중평균법에 따라 결정됩니다. 무형자산으로 분류한 가상자산에 대하여는 매년 또는 손상을 시사하는 징후가 있을 때 손상검사를 수행하고 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 합니다.

##### ③ 가상자산 손상·처분손익 손익분류 등

가상자산의 손상차손 및 처분손익은 영업외손익으로 분류하였습니다.

### 가상자산 취득 및 보유 현황

#### 4-2) 가상자산 취득, 보유 및 처분현황

##### ① 취득목적

당사는 가상자산 MBX 플랫폼 구축 및 토큰 개발과정 등에 개발회사로 참여하여 용역을 제공한 대가로 토큰을 분배받았고 당시 용역제공대가에 해당하는 금액을 무형자산으로 계상하였습니다. 2023년 기말 현재 MBX는 해외 거래소 Huobi 및 국내 거래소 Bithumb 등 여러 거래소에 상장되어 거래되고 있습니다.

당사는 블록체인 관련사업 및 연구개발업을 영위하는 과정에서 가상자산을 취득하여 보유하고 있습니다.

##### ② 취득 및 보유현황

가상자산과 관련하여 당기와 전기 중 무형자산손상차손으로 인식한 금액은 없습니다

		기초수량	취득	처분	기말수량					
가상자산	MBX	상장	해외 거래소 Huobi 및 국내 거래소 Bithumb 등 여러 거래소에 상장 되었습니다.	12,086,531.085	1,183,965.757	(1,002,258.500)	12,268,238.342	1,407.86	1,044.65	코인마켓랩에 고시 된 가상자산의 전기말/당 기말 종가(UTC 24시 00분 기준)입니다. 해 당 사이트는 전세계 거 래소별 거래량 및 시세 를 집계하여 고시하고 있고, 여러 가상자산 계약 시 시세기준으로 통용되고 있는 점을 고 려하였습니다.
	OAS	상장	해외 거래소 Huobi 및 국내 거래소 Bithumb 등 여러 거래소에 상장 되었습니다.	100.000	6,179,746.158	0.000	6,179,846.158	65.19	123.26	코인마켓랩에 고시 된 가상자산의 전기말/당 기말 종가(UTC 24시 00분 기준)입니다. 해 당 사이트는 전세계 거 래소별 거래량 및 시세 를 집계하여 고시하고 있고, 여러 가상자산 계약 시 시세기준으로 통용되고 있는 점을 고 려하였습니다.
	ETH	상장	해외 거래소 Huobi 및 국내 거래소 Bithumb 등 여러 거래소에 상장 되었습니다.	0.003	0.000	0.000	0.003	1,510,217.63	2,954,598.45	코인마켓랩에 고시 된 가상자산의 전기말/당 기말 종가(UTC 24시 00분 기준)입니다. 해 당 사이트는 전세계 거 래소별 거래량 및 시세 를 집계하여 고시하고 있고, 여러 가상자산

										계약 시 시세기준으로 통용되고 있는 점을 고 려하였습니다.
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 가상자산 처분 현황

### ③ 처분현황

취득한 가상자산은 MBX 블록체인 내 MBX 및 게임토큰의 가치유지와 유저의 게임서비스 이용 촉진 등 다양한 목적으로 처분하며 당기와 전기의 무형자산처분손익으로 인식한 금액은 각각 953백만원, 2,077백만원입니다.

당기

		처분수량	처분금액	장부금액	처분손익	계정분류
가상자산	MBX	(1,002,258.500)	1,749,415	(796,288)	953,127	무형자산처분손익
	USDC	0.000	0	0	0	무형자산처분손익

전기

		처분수량	처분금액	장부금액	처분손익	계정분류
가상자산	MBX	(254,332.867)	2,257,894	(181,209)	2,076,685	무형자산처분손익
	USDC	(15,000.000)	22,420	(21,950)	470	무형자산처분손익

## 가상자산 보유위험

### 4-3) 가상자산 보유위험

가상자산 MBX 백서에 따르면 플랫폼 구축회사 및 가상자산 발행회사는 가상 자산이 사용되는 생태계를 지속적으로 활성화하기 위해 MBX 생태계시스템 구축 및 블록체인 기반 게임의 생태계 체험 기회 제공 등의 의무가 있으나, 사업이 계획대로 진행되지 않을 경우 가상자산이 상장폐지되는 등 가치가 소멸될 수도 있는 상황입니다.

또한, 가상자산 거래소에 위탁 보관된 경우 거래소의 파산 및 해킹사고 발생시 위탁한 가상자산을 반환받지 못할 위험이 있습니다.

가상자산 MBX는 Huobi 및 Bithumb 등 10개 거래소에 상장되어 거래되고 있고 코인마켓캡 가격을 기준으로 평가하여 재무제표에 무형자산으로 계상하고 있으나, 재평가모형 적용시 공정가치의 변동성이 크기 때문에 회계연도간 자산가액에 큰 영향을 줄 수 있습니다.

참고로 전년도의 종가 기준 최고가격은 88,097원, 최저가격은 1,402원이고 당해연도 최고가격은 3,998원, 최저가격은 800원입니다.

당사가 당기말 현재 보유하고 있던 가상자산의 공정가치가 당기말 이후 유의적으로 변동하고 있으나, 감사보고서일 현재 이러한 유의적 변동이 재무제표에 미칠 영향을 예측할 수 없습니다. 회사의 재무제표에는 이러한 불확실성으로 인하여 발생 가능한 조정사항이 반영되어 있지 않습니다.

당기

(단위 : 원)

	MBX
최고가격	3,998
최저가격	800

	MBX
최고가액	88,097
최저가액	1,402

### (11) 무형자산, 계속

#### 5) 무형자산의 제거

무형자산을 처분하거나 사용이나 처분을 통한 미래경제적효익이 기대되지 않을 때 해당 무형자산의 장부금액을 재무상태표에서 제거하고 있습니다. 무형자산의 제거로인하여 발생하는 손익은 순매각 금액과 장부금액의 차이로 결정하고 있으며, 해당 무형자산이 제거되는 시점에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

#### 6) 특허권과 상표

특허권은 최초에 취득원가로 측정하고 추정내용연수에 걸쳐 정액법으로 상각하고 있습니다. 상표권은 비한정내용연수를 적용하고 있으나, 개별 상표권의 폐기 및 손상이 발생할 경우 손상을 인식하고 있습니다.

### (12) 영업권을 제외한 유·무형자산의 손상

영업권을 제외한 유·무형자산은 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 매 보고기간말마다 검토하고 있으며, 자산손상을 시사하는 징후가 있는 경우에는 손상차손금액을 결정하기 위하여 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 당사는 개별 자산별로 회수가능액을 추정하고 있으며, 개별 자산의 회수가능액을 추정할 수 없는 경우에는 그 자산이 속하는 현금창출단위의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 공동자산은 합리적이고 일관된 배분기준에 따라 개별 현금창출단위에 배분하며, 개별 현금창출단위로 배분할 수 없는 경우에는 합리적이고 일관된 배분기준에 따라 배분될 수 있는 최소 현금창출단위집단에 배분하고 있습니다.

비한정내용연수를 가진 무형자산 또는 아직 사용할 수 없는 무형자산은 자산손상을 시사하는 징후와 관계없이 매년 손상검사를 실시하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산 또는 현금창출단위의 순공정가치와 사용가치 중 큰 금액으로 측정하며, 자산(또는 현금창출단위)의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우에는 자산(또는 현금창출단위)의 장부금액을 회수가능액으로 감소시키고 감소된 금액은 당기손익으로 인식하고 있습니다.

과거기간에 인식한 손상차손을 환입하는 경우 개별 자산(또는 현금창출단위)의 장부금액은 수정된 회수가능액과 과거기간에 손상차손을 인식하지 않았다면 현재 기록되어 있을 장부금액 중 작은 금액으로 결정하고 있으며, 해당 손상차손환입은 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

### (13) 금융상품



금융자산 및 금융부채는 당사가 계약의 당사자가 되는 때에 당사의 재무상태표에 인식하고 있습니다. 금융자산 및 금융부채는 유의적인 금융요소를 포함하지 않는 매출채권을 제외하고는 최초 인식시 공정가치로 측정하고 있습니다. 금융자산의 취득이나 금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 최초 인식시 금융자산 또는 금융부채의 공정가치에 차감하거나 가산하고 있습니다. 다만 당기손익-공정가치측정금융자산의 취득이나 당기손익-공정가치측정금융부채의 발행과 직접 관련되는 거래원가는 발생 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

#### (14) 금융자산

금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 모두 매매일에 인식하거나 제거하고 있습니다. 금융자산의 정형화된 매입 또는 매도는 관련 시장의 규정이나 관행에 의하여 일반적으로 설정된 기간 내에 금융상품을 인도하는 계약조건에 따라 금융자산을 매입하거나 매도하는 계약입니다.

모든 인식된 금융자산은 후속적으로 금융자산의 분류에 따라 상각후원가나 공정가치로 측정합니다.

### 1) 금융자산의 분류

다음의 조건을 충족하는 채무상품은 후속적으로 상각후원가로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름을 수취하기 위하여 보유하는 것이 목적인 사업모형 하에서 금융 ?? 자산을 보유한다.
- 금융자산의 계약조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자 지급만으로 ???구성되어 있는 현금흐름이 발생한다.

다음의 조건을 충족하는 채무상품은 후속적으로 기타포괄손익-공정가치로 측정합니다.

- 계약상 현금흐름의 수취와 금융자산의 매도 둘 다를 통해 목적을 이루는 사업모형 ??하에서 금융자산을 보유한다.
- 금융자산의 계약조건에 따라 특정일에 원금과 원금잔액에 대한 이자 지급만으로 ???구성되어 있는 현금흐름이 발생한다.

상기 이외의 모든 금융자산은 후속적으로 당기손익-공정가치로 측정합니다.

상기에 기술한 내용에도 불구하고 당사는 금융자산의 최초 인식시점에 다음과 같은 취소불가능한 선택 또는 지정을 할 수 있습니다.

- 특정 요건을 충족하는 경우(아래 1-3) 참고) 지분상품의 후속적인 공정가치 변동을 ? 기타포괄손익으로 표시하는 선택을 할 수 있습니다.
- 당기손익-공정가치측정항목으로 지정한다면 회계불일치를 제거하거나 유의적으 ??로 줄이는 경우(아래 1-4) 참고) 상각후원가측정금융자산이나 기타포괄손익-공정 ??가치측정금융자산의 요건을 충족하는 채무상품을 당기손익-공정가치측정항목으 ??로 지정할 수 있습니다.

#### 1-1) 상각후원가 및 유효이자율법

유효이자율법은 채무상품의 상각후원가를 계산하고 관련 기간에 걸쳐 이자수익을 배분하는 방법입니다. 취득시 신용이 손상되어 있는 금융자산의 경우를 제외하고는 유효이자율은 금융자산의 기대존속기간이나 ?(적절하다면) 그보다 짧은 기간에 걸쳐, 지급하거나 수취하는 수수료와 포인트(유효이자율의 주요 구성요소임), 거래원가 및 기타 할증액 또는 할인액을 포함하되 기대신용손실은 고려하지 않고 예상되는 미래현금수취액의 현재가치를 최초 인식시 총장부금액과 정확히 일치시키는 이자율입니다. 취득시 신용이 손상되어 있는 금융자산의 경우 신용조정 유효이자율은 기대신용손실을 고려한 미래현금흐름의 현재가치를 최초 인식시점의 상각후원가로 할인하여 계산합니다.

금융자산의 상각후원가는 최초 인식시점에 측정한 금액에서 상환된 원금을 차감하고, 최초 인식금액과 만기금액의 차액에 유효이자율법을 적용하여 계산한 상각누계액을 가감한 금액에 손실충당금을 조정한 금액입니다. 금융자산의 총장부금액은 손실충당금을 조정하기 전 금융자산의 상각후원가

입니다.

이자수익은 상각후원가와 기타포괄손익-공정가치로 후속측정하는 채무상품에 대해 유효이자율법을 적용하여 인식합니다. 취득시 신용이 손상되어 있는 금융자산을 제외한 금융자산의 경우 이자수익은 금융자산의 총장부금액에 유효이자율을 적용하여 계산합니다(후속적으로 신용이 손상된 금융자산은 제외). 후속적으로 신용이 손상된 금융자산의 경우 이자수익은 금융자산의 상각후원가에 유효이자율을 적용하여 인식합니다. 만약 후속 보고기간에 신용이 손상된 금융상품의 신용위험이 개선되어 금융자산이 더 이상 손상되지 않는 경우 이자수익은 금융자산의 총장부금액에 유효이자율을 적용하여 인식합니다.

취득시 신용이 손상되어 있는 금융자산의 경우 이자수익은 최초 인식시점부터 금융자산의 상각후원가에 신용조정 유효이자율을 적용하여 인식합니다. 후속적으로 금융자산의 신용위험이 개선되어 금융자산이 더 이상 손상되지 않는 경우에도 이자수익의 계산을 총장부금액 기준으로 변경하지 않습니다.

이자수익은 당기손익으로 인식하며 '유효이자율법에 따른 이자수익' 항목으로 계상하고 있습니다(주석?29?참고).

#### 1-2) 기타포괄손익-공정가치측정항목으로 분류되는 채무상품

공정가치는 주석 33에서 설명하고 있는 방법에 따라 결정됩니다. 최초 인식시점에 채무상품은 공정가치에 거래원가를 가산하여 측정합니다. 후속적으로 외화환산손익,손상차손(환입) 및 유효이자율법에 따른 이자수익의 결과에 따른 채무상품의 장부금액 변동은 당기손익으로 인식합니다. 당기손익으로 인식되는 금액은 채무상품이 상각후원가로 측정되었더라면 당기손익으로 인식되었을 금액과 동일합니다. 이를 제외한 채무상품의 모든 장부금액의 변동은 기타포괄손익으로 인식하며 평가손익누계액으로 누적됩니다. 채무상품이 제거될 때 기타포괄손익으로 인식되었던 누적손익은 당기손익으로 재분류됩니다.

#### 1-3) 기타포괄손익-공정가치측정항목으로 지정된 지분상품?

당사는 최초 인식시점에 지분상품에 대한 투자를 기타포괄손익-공정가치 항목으로 지정하는 취소 불가능한 선택(상품별)을 할 수 있습니다. 만일 지분상품이 단기매매항목이거나 사업결합에서 취득자가 인식하는 조건부 대가인 경우에는 기타포괄손익-공정가치측정항목으로의 지정은 허용되지 않습니다.

기타포괄손익-공정가치항목에 해당하는 지분상품에 대한 투자는 최초 인식시 공정가치에 거래원가를 가산하여 인식합니다. 후속적으로 공정가치로 측정하며 공정가치의 변동에서 발생한 손익을 기타포괄손익으로 인식하며 평가손익누계액으로 누적됩니다. 지분상품이 처분되는 시점에 누적손익은 당기손익으로 재분류되지 않으며 이익잉여금으로 대체됩니다.

지분상품에 대한 투자의 배당금이 명백하게 투자원가의 회수를 나타내지 않는다면 그러한 배당금은 기업회계기준서 제1109호에 따라 당기손익으로 인식합니다. 배당금은 '금융이익' 항목으로 계상하고 있습니다(주석 29 참고).?

당사는 최초 인식시점에 단기매매항목이 아닌 모든 지분상품투자에 대하여 기타포괄손익-공정가치 항목으로 지정하였습니다(주석 12참고)

다음의 경우 금융자산은 단기매매항목에 해당합니다.

- 주로 단기간에 매각할 목적으로 취득하는 경우
- 최초 인식시점에 공동으로 관리하는 특정 금융상품 포트폴리오의 일부로 운용 형 ?? 태가 단기적 이익 획득 목적이라는 증거가 있는 경우
- 파생상품 (금융보증계약인 파생상품이나 위험회피항목으로 지정되고 효과적인 파 ??생상품은 제외)

#### 1-4) 당기손익-공정가치측정금융자산

상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정 요건을 충족하지 않는 금융자산은 당기손익-공정가치로 측정합니다.

- 단기매매항목이 아니고 사업결합에서의 조건부 대가가 아닌 지분상품에 대해 최초 ? 인식시점에 기타포괄손익-공정가치항목으로 지정하지 않은 경우 동 지분상품은 ???당기손익-공정가치측정항목으로 분류합니다(상기 1-3) 참고).
- 상각후원가측정항목의 요건이나 기타포괄손익-공정가치측정항목의 요건을 충족 ?? 하지 못하는 채무상품(상기 1-1) 및 1-2) 참고)은 당기손익-공정가치측정항목으로 ? 분류합니다. 또한 당기손익-공정가치측정항목으로의 지정이 서로 다른 기준에 따 ??라 자산이나 부채를 측정하거나 그에 따른 손익을 인식하는 경우에 측정 또는 인식 ? 상 발생하는 불일치('회계 불일치')를 제거하거나 유의적으로 감소시킨다면 상 ??? 각후원가측정항목의 요건이나 기타포괄손익-공정가치측정항목의 요건을 충족하 ?? 는 채무상품을 최초 인식시점에 당기손익-공정가치측정항목으로 지정할 수 있습니까 ?? 니다.

당기손익-공정가치측정금융자산은 매 보고기간말 공정가치로 측정하며, 위험회피관계로 지정된 부분을 제외한 공정가치 변동에 따른 손익을 당기손익으로 인식합니다. 당기손익으로 인식한 순손익에는 금융자산으로부터 획득한 배당금이 포함되어 있으며 '금융손익' 항목으로 계상하고 있습니다(주석 29 참고). 한편 당기손익-공정가치측정금융자산에서 발생한 이자수익은 '금융이익' 항목으로 계상하고 있습니다(주석 29 참고). 공정가치는 주석 33에서 설명하고 있는 방법에 따라 결정됩니다.

#### 2) 외화환산손익

외화로 표시되는 금융자산의 장부금액은 외화로 산정되며 보고기간말 현물환율로 환산합니다.

- 상각후원가로 측정하는 금융자산의 경우(위험회피관계로 지정된 부분 제외) 환율 ?? 차이는 '금융손익' 항목에 당기손익으로 인식됩니다(주석 29 참고).
- 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품의 경우(위험회피관계로 지정된 부분 ? 제외) 채무상품의 상각후원가의 환율차이는 '금융손익'항목에 당기손익으로 인식 ??됩니다(주석 29 참고). 당기손익으로 인식하는 외화요소는 상각후원가로 측정하는 ??경우와 동일하기 때문에 장부금액(공정가치)의 환산에 기초한 잔여 외화요소는 ??평가손익누계액 항목에 기타포괄손익으로 인식됩니다.
- 당기손익-공정가치로 측정하는 금융자산의 경우(위험회피관계로 지정된 부분 제외) 환율차이는 공정가치변동에 따른 손익의 일부로 '금융손익' 항목에 당기 ? 손익으로 인식됩니다(주석 29 참고).
- 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 지분상품의 경우 평가손익누계액 항목에 기타 ? 포괄손익으로 인식됩니다.

### 3) 금융자산의 손상

당사는 상각후원가나 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 투자, 리스채권, 매출채권 및 계약자산과 금융보증계약에 대한 기대신용손실을 손실충당금으로 인식합니다. 기대신용손실의 금액은 매 보고기간에 금융상품의 최초 인식 이후 신용위험의 변동을 반영하여 갱신됩니다.

당사는 매출채권, 계약자산 및 리스채권에 대해 전체기간 기대신용손실을 인식합니다. 이러한 금융자산에 대한 기대신용손실은 당사의 과거 신용손실 경험에 기초한 총당금 설정률표를 사용하여 추정하며, 차입자 특유의 요소와 일반적인 경제 상황 및 적절하다면 화폐의 시간가치를 포함한 현재와 미래 예측 방향에 대한 평가를 통해 조정됩니다.

이를 제외한 금융자산에 대해서는 최초 인식 후 신용위험이 유의적으로 증가한 경우 전체기간 기대신용손실을 인식합니다. 그러나 최초 인식 후 금융자산의 신용위험이 유의적으로 증가하지 않은 경우 당사는 금융상품의 기대신용손실을 12개월 기대신용손실에 해당하는 금액으로 측정합니다.

전체기간 기대신용손실은 금융상품의 기대존속기간에 발생할 수 있는 모든 채무불이행 사건에 따른 기대신용손실을 의미합니다. 반대로 12개월 기대신용손실은 보고기간말 후 12개월 내에 발생 가능한 금융상품의 채무불이행 사건으로 인해 기대되는 전체기간 기대신용손실의 일부를 의미합니다.

#### 3-1) 신용위험의 유의적 증가

최초 인식 후에 금융상품의 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 평가할 때 보고기간 말의 금융상품에 대한 채무불이행 발생위험을 최초 인식일의 채무불이행 발생위험과 비교합니다. 이러한 평가를 하기 위해 과도한 원가나 노력 없이 이용할 수 있는 과거 경험 및 미래전망 정보를 포함하여 합리적이고 뒷받침될 수 있는 양적·질적정보를 모두 고려합니다. 당사가 이용하는 미래전망 정보에는 경제전문가 보고서와 재무분석가, 정부기관, 관련 싱크탱크 및 유사기관 등에서 얻은 당사의 차입자가 영위하는 산업의 미래전망뿐 만 아니라 당사의 핵심영업과 관련된 현재 및 미래 경제정보에 대한 다양한 외부자료를 고려하는 것이 포함됩니다.

특히 최초 인식 후에 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 평가할 때 다음의 사항을 고려하고 있습니다.

- 금융상품의 (이용할 수 있는 경우) 외부 또는 내부 신용등급의 실제 또는 예상되는 ??유의적인 악화
- 특정 금융상품의 신용위험에 대한 외부 시장지표의 유의적인 악화. 예를 들어 신용 ? 스프레드, 차입자에 대한 신용부도스왑가격의 유의적인 증가 또는 금융자산의 공 ?? 정가치가 상각후원가에 미달하는 기간이나 정도
- 차입자의 영업성과의 실제 또는 예상되는 유의적인 악화
- 현재에 존재하거나 미래에 예측되는 사업적, 재무적, 경제적 상황의 불리한 변동으 ?로서 차입자가 채무를 지급할 수 있는 능력에 유의적인 하락을 일으킬 것으로 예상 ? 되는 변동
- 같은 차입자의 그 밖의 금융상품에 대한 신용위험의 유의적인 증가
- 차입자의 규제상·경제적·기술적 환경의 실제 또는 예상되는 유의적인 불리한 변 ? 동으로서 채무를 지급할 수 있는 차입자의 능력에 유의적인 하락을 일으키는 변동

이러한 평가 결과와 상관 없이 계약상 지급이 30일을 초과하여 연체되는 경우에는 이를 반증하는 합

리적이고 뒷받침될 수 있는 정보가 없다면 금융상품의 신용위험이 최초 인식 이후 유의적으로 증가하였다고 간주합니다.

상기 사항에도 불구하고 당사는 보고기간 말에 금융상품이 낮은 신용위험을 갖는다고 결정하는 경우에는 해당 금융상품의 신용위험이 유의적으로 증가하지 않았다고 보고 있습니다. (1) 금융상품의 채무불이행 발생 위험이 낮고 (2) 단기적으로 차입자가 계약상 현금흐름 지급의무를 이행할 수 있는 강한 능력을 갖고 있으며 (3) 장기적으로는 경제 환경과 사업 환경의 불리한 변화 때문에 차입자가 계약상 현금흐름 지급의무를 이행할 수 있는 능력이 약해질 수도 있으나 반드시 약해지지는 않는 경우에 금융상품이 낮은 신용위험을 갖는다고 결정합니다.

당사는 국제적인 통념에 따라 외부신용등급이 '투자등급'에 해당하는 금융자산 또는 외부신용등급을 이용할 수 없는 경우에 내부등급이 '정상'에 해당하는 금융자산은 낮은 신용위험을 갖는다고 판단합니다. '정상'은 거래상대방이 견실한 재무상태를 가지고 있으며 연체된 금액이 없다는 것을 의미합니다.

금융보증계약의 경우 당사가 취소 불가능한 약정의 당사자가 된 날이 손상 목적의 금융상품을 평가하기 위한 목적의 최초 인식일입니다. 금융보증계약의 최초 인식 이후 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 평가할 때 특정 채무자가 계약을 이행하지 못할 위험의 변동을 고려합니다.

당사는 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 판단하기 위해 사용되는 요건의 효과성을 정기적으로 검토하고 있으며, 그러한 요건이 연체가 되기 전에 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 판단할 수 있다는 확신을 갖는데 적절하도록 그러한 요건을 수정하고 있습니다.

### 3-2) 신용이 손상된 금융자산

금융자산의 추정미래현금흐름에 악영향을 미치는 하나 이상의 사건이 생긴 경우에 해당 금융자산의 신용은 손상된 것입니다. 금융자산의 신용이 손상된 증거는 다음의 사건에 대한 관측 가능한 정보를 포함하고 있습니다.

- ① ?발행자나 차입자의 유의적인 재무적 어려움
- ② ?채무불이행이나 연체 같은 계약위반
- ③ ?차입자의 재무적 어려움에 관련된 경제적 또는 계약상 이유로 인한 차입조건의 ?  
???불가피한 완화
- ④ ?차입자의 파산 가능성이 높아지거나 그 밖의 재무구조조정 가능성이 높아짐
- ⑤ ?재무적 어려움으로 해당 금융자산에 대한 활성시장의 소멸

### 3-3) 기대신용손실의 측정 및 인식

기대신용손실의 측정은 채무불이행 발생확률, 채무불이행시 손실률(즉 채무불이행이 발생했을 때 손실의 크기) 및 채무불이행에 대한 노출액에 따라 결정됩니다. 채무불이행 발생확률 및 채무불이행시 손실률은 상기에서 기술한 바와 같이 과거정보에 기초하며 미래전망 정보에 의해 조정됩니다. 금융자산의 채무불이행에 대한 노출액은 보고기간 말 그 자산의 총장부금액을 나타내며, 금융보증계약의 경우 보고기간 말의 사용금액에 과거 추세와 채무자의 특정 미래 재무적 필요성에 대한 당사의 이해 및 기타 관련된 미래전망 정보에 기초한 채무불이행 시점까지 미래에 사용될 것으로 예상되는 금액을 포함하고 있습니다.

금융자산의 경우 기대신용손실은 계약에 따라 지급받기로 한 모든 계약상 현금흐름과 수취할 것으로 예상되는 모든 현금흐름의 차이를 최초 유효이자율로 할인한 금액입니다. 리스채권의 경우 기대신용손실을 산정하기 위한 현금흐름은 기업회계기준서제1116호 '리스'에 따라 리스채권을 측정할 때 사용한 현금흐름과 일관됩니다.

금융보증계약의 경우 당사는 보증대상 금융상품의 계약조건에 따라 채무자의 채무불이행 사건에 대해서만 지급할 것을 요구받으며, 기대신용손실은 발생한 신용손실에 대해 피보증인에게 변제할 것으로 예상되는 금액에서 피보증인, 채무자, 그 밖의 제삼자에게서 수취할 것으로 예상되는 금액을 차감하여 산정하고 있습니다.

전기에 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 금융상품에 대한 손실충당금을 측정하였으나 당기에 더는 전체기간 기대신용손실의 요건에 해당하지 않는다고 판단하는 경우에는 당기말에 12개월 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다(간편법 적용 대상 금융자산 제외).

모든 금융자산에 대한 손상 관련 손익은 당기손익으로 인식하며 손실충당금 계정을 통해 해당 자산의 장부금액을 조정합니다. 다만 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 투자의 경우에는 기타포괄손익으로 인식하여 손익누계액에 누적되며 재무상태표에서 금융자산의 장부금액을 줄이지 않습니다.

#### 4) 금융자산의 제거

금융자산의 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나, 금융자산을 양도하고 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 다른 기업에게 이전할 때에만 금융자산을 제거하고 있습니다. 만약 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전하지도 않고 보유하지도 않으며, 양도한 금융자산을 계속하여 통제하고 있다면, 당사는당해 금융자산에 대하여 지속적으로 관여하는 정도까지 계속하여 인식하고 있습니다. 만약 양도한 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 보유하고 있다면, 당사는 당해 금융자산을 계속 인식하고 수취한 대가는 담보 차입으로 인식하고 있습니다.

상각후원가로 측정하는 금융자산을 제거하는 경우, 당해 자산의 장부금액과 수취하거나 수취할 대가의 합계의 차이를 당기손익으로 인식합니다. 기타포괄손익-공정가치로 측정하는 채무상품에 대한 투자를 제거하는 경우 이전에 인식한 손익누계액을 당기손익으로 재분류합니다. 반면에 최초 인식 시점에 기타포괄손익-공정가치항목으로 지정한 지분상품에 대한 투자는 이전에 인식한 손익누계액을 당기손익으로 재분류하지 않으나 이익잉여금으로 대체합니다.

#### (15) 금융부채와 지분상품

#### 1) 금융부채·자본 분류

채무상품과 지분상품은 계약의 실질 및 금융부채와 지분상품의 정의에 따라 금융부채 또는 자본으로 분류하고 있습니다.

#### 2) 지분상품

지분상품은 기업의 자산에서 모든 부채를 차감한 후의 잔여지분을 나타내는 모든 계약입니다. 당사가 발행한 지분상품은 발행금액에서 직접발행원가를 차감한 순액으로인식하고 있습니다.

자기지분상품을 재취득하는 경우, 이러한 지분상품은 자본에서 직접 차감하고 있습니다. 자기지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식하지 않습니다.

#### 3) 복합금융상품

당사는 발행한 복합금융상품(전환사채)을 계약의 실질 및 금융부채와 지분상품의 정의에 따라 금융부채와 자본으로 각각 분류하고 있습니다. 확정수량의 자기지분상품에 대하여 확정금액의 현금 등 금융자산의 교환을 통해 결제될 전환권옵션은 지분상품입니다.

부채요소의 공정가치는 발행일 현재 조건이 유사한 일반사채에 적용하는 시장이자율을 이용하여 추정하고 있습니다. 이 금액은 전환으로 인하여 소멸될 때까지 또는 금융상품의 만기까지 유효이자율법을 적용한 상각후원가 기준으로 부채로 기록하고 있습니다.

자본요소는 전체 복합금융상품의 공정가치에서 부채요소를 차감한 금액으로 결정되며, 법인세효과를 차감한 금액으로 자본항목으로 인식되고 후속적으로 재측정되지 않습니다. 또한 자본으로 분류된 전환권옵션(전환권대가)은 전환권옵션이 행사될 때까지 자본에 남아있으며, 전환권옵션이 행사되는 경우 자본으로 인식한 금액은 주식발행초과금으로 대체하고 있습니다. 전환사채의 만기까지 전환권옵션이 행사되지 않는 경우 자본으로 인식한 금액은 기타불입자본으로 대체하고 있습니다. 전환사채가 지분상품으로 전환되거나 전환권이 소멸되는 때에 당기손익으로 인식될 손익은 없습니다.

전환사채의 발행과 관련된 거래원가는 배분된 총 발행금액에 비례하여 부채요소와 자본요소에 배분하고 있습니다. 자본요소와 관련된 거래원가는 자본에서 직접 인식하고, 부채요소와 관련된 거래원가는 부채요소의 장부금액에 포함하여 전환사채의 존속기간 동안 유효이자율법에 따라 상각하고 있습니다.

#### 4) 금융부채

모든 금융부채는 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정하거나 당기손익-공정가치로 측정합니다. 그러나 금융자산의 양도가 제거요건을 충족하지 못하거나 지속적 관여 접근법이 적용되는 경우에 발생하는 금융부채와 발행한 금융보증계약은 아래에 기술하고 있는 특정한 회계정책에 따라 측정됩니다.

#### 5) 당기손익-공정가치측정금융부채

금융부채는 사업결합에서 취득자의 조건부대がい거나 단기매매항목이거나 최초 인식시 당기손익인식항목으로 지정할 경우 당기손익-공정가치측정금융부채로 분류하고 있습니다.

다음의 경우 금융부채는 단기매매항목에 해당합니다.

- 주로 단기간에 재매입할 목적으로 부담하는 경우
  - 최초 인식시점에 공동으로 관리하는 특정 금융상품 포트폴리오의 일부로 운용 형태가 단기적 이익 획득 목적이란 증거가 있는 경우
  - 파생상품 (금융보증계약인 파생상품이나 위험회피항목으로 지정되고 효과적인 파생상품은 제외)
- 다음의 경우 단기매매항목이 아니거나 또는 사업결합의 일부로 취득자가 지급하는 조건부 대가가 아닌 금융부채는 최초 인식시점에 당기손익인식항목으로 지정할 수 있습니다.

- 당기손익인식항목으로 지정함으로써, 지정하지 않았더라면 발생할 수 있는 측정이나 인식상의 불일치를 제거하거나 상당히 감소시킬 수 있는 경우
- 금융부채가 당사의 문서화된 위험관리나 투자전략에 따라 금융상품집합(금융자산, 금융부채 또는 금융자산과 금융부채의 조합으로 구성된 집합)의 일부를 구성하고, 공정가치 기준으로 관리하고



그 성과를 평가하며, 그 정보를 내부적으로 제공하는 경우

- 금융부채가 하나 이상의 내재파생상품을 포함하는 계약의 일부를 구성하고 기업회계기준서 제 1109호에 따라 합성계약 전체(자산 또는 부채)를 당기손익인식항목으로 지정할 수 있는 경우 당기손익-공정가치측정금융부채는 공정가치로 측정하며 위험회피관계로 지정된 부분을 제외한 공정가치의 변동으로 인해 발생하는 평가손익은 당기손익으로 인식합니다. 당기손익-공정가치측정금융부채에 대해 지급한 이자비용은 '당기손익-공정가치측정금융부채 관련손익'의 항목으로 '금융비용'에서 인식하고 있습니다(주석 29 참고).

그러나 금융부채를 당기손익-공정가치측정 항목으로 지정하는 경우에 부채의 신용위험 변동으로 인한 금융부채의 공정가치 변동금액은 부채의 신용위험 변동효과를 기타포괄손익으로 인식하는 것이 당기손익에 회계불일치를 일으키거나 확대하는 것이 아니라면 기타포괄손익으로 인식합니다. 부채의 나머지 공정가치 변동은 당기손익으로 인식합니다. 기타포괄손익으로 인식된 금융부채의 신용위험으로 인한 공정가치 변동은 후속적으로 당기손익으로 재분류되지 않으며, 대신 금융부채가 제거될 때 이익잉여금으로 대체됩니다.

당기손익-공정가치측정항목으로 지정된 금융보증계약에서 발생한 손익은 당기손익으로 인식합니다

공정가치는 주석 33에서 설명하고 있는 방법에 따라 결정됩니다.

#### 6) 상각후원가측정금융부채

금융부채는 사업결합에서 취득자의 조건부대がい거나 단기매매항목이거나 최초 인식시 당기손익인식항목으로 지정할 경우에 해당하지 않는 경우 후속적으로 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정됩니다.

유효이자율법은 금융부채의 상각후원가를 계산하고 관련 기간에 걸쳐 이자비용을 배분하는 방법입니다. 유효이자율은 금융부채의 기대존속기간이나 (적절하다면) 더 짧은 기간에 지급하거나 수취하는 수수료와 포인트(유효이자율의 주요 구성요소임), 거래원가 및 기타 할증액 또는 할인액을 포함하여 예상되는 미래현금지급액의 현재가치를 금융부채의 상각후원가와 정확히 일치시키는 이자율입니다.

#### 7) 금융보증부채

금융보증계약은 채무상품의 최초 계약조건이나 변경된 계약조건에 따라 지급기일에 특정 채무자가 지급하지 못하여 보유자가 입은 손실을 보상하기 위해 발행자가 특정금액을 지급하여야 하는 계약입니다.

금융보증부채는 공정가치로 최초 측정하며, 당기손익인식항목으로 지정되거나 자산의 양도로 인해 발생한 것이 아니라면 다음 중 큰 금액으로 후속측정하여야 합니다.

- 기업회계기준서 제1109호에 따라 산정한 손실충당금(상기 '금융자산' 참고) - 최초 인식금액에서 기업회계기준서 제1115호에 따라 인식한 이익누계액을 차감한 금액

#### 8) 외화환산손익

외화로 표시되는 금융부채는 보고기간 말 시점의 상각후원가로 측정하며 외화환산손익은 금융상품의 상각후원가에 기초하여 산정됩니다. 위험회피관계로 지정된 부분을 제외한 금융부채의 외화환산손익은 '금융손익' 항목에 당기손익으로 인식됩니다(주석 29 참고). 외화위험을 회피하기 위한 위험회피수단으로 지정된 경우에 외화환산손익은 기타포괄손익으로 인식되며 자본에 별도의 항목으로 누적됩니다.

외화로 표시되는 금융부채의 공정가치는 외화로 산정되며 보고기간말 현물환율로 환산합니다. 당기손익-공정가치로 측정되는 금융부채의 경우 외화환산요소는 공정가치손익의 일부를 구성하며 당기손익으로 인식됩니다(위험회피관계로 지정된 부분 제외).

#### 9) 금융부채의 제거

당사는 당사의 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 금융부채를 제거합니다. 제거되는 금융부채의 장부금액과 지급하거나 지급할 대가의 차이는 당기손익으로 인식하고 있습니다.

기존 대여자와 실질적으로 다른 조건으로 채무상품을 교환한 경우에 기존 금융부채는 소멸하고 새로운 금융부채를 인식하는 것으로 회계처리합니다. 이와 마찬가지로 기존 금융부채(또는 금융부채의 일부)의 조건이 실질적으로 변경된 경우에도 기존 금융부채는 소멸하고 새로운 부채를 인식하는 것으로 회계처리합니다. 지급한 수수료에서 수취한 수수료를 차감한 수수료 순액을 포함한 새로운 조건에 따른 현금흐름을 최초 유효이자율로 할인한 현재가치가 기존 금융부채의 나머지 현금흐름의 현재가치와 적어도 10% 이상이라면 조건이 실질적으로 달라진 것으로 간주합니다. 조건변경이 실질적이지 않다면 조건변경 전 부채의 장부금액과 조건변경 후 현금흐름의 현재가치의 차이는 변경에 따른 손익으로 '기타영업외손익' 항목으로 인식합니다.

#### **(16) 총당부채**

충당부채는 과거의 사건으로 인한 현재의무(법적의무 또는 의제의무)로서, 당해 의무를 이행할 가능성이 높으며 그 의무의 이행에 소요될 금액을 신뢰성있게 추정할 수 있을 경우에 인식하고 있습니다.

충당부채로 인식하는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재 의무의 이행에 소요되는 지출에 대한 각 보고기간 말 현재 최선의 추정치입니다. 화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우 충당부채는 의무를 이행하기 위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가하고 있습니다. 할인율은 부채의 고유한 위험과 화폐의 시간가치에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전 이자율입니다. 시간경과에 따른 충당부채의 증가는 발생시 금융원가로 당기손익에 인식하고 있습니다.

충당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제 3 자가 변제할 것이 예상되는 경우 당사가 의무를 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하고 그 금액을 신뢰성있게 측정할 수 있는 경우에는 당해 변제금액을 자산으로 인식하고 있습니다.

매 보고기간 말마다 충당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간 말 현재 최선의 추정치를 반영하여 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적효익이 내재된 자원이 유출될 가능성이 더이상 높지 아니한 경우에는 관련 충당부채를 환입하고 있습니다.

#### 1) 손실부담계약

손실부담계약에 따른 현재의무를 충당부채로 인식 및 측정하고 있습니다. 당사가 계약상의 의무이행에서 발생하는 회피 불가능한 원가가 당해 계약에 의하여 받을 것으로 기대되는 경제적효익을 초과하는 계약을 체결하고 있는 경우에 손실부담계약을 부담하고 있는 것으로 판단하고 있습니다.

#### 2) 복구충당부채

리스계약 조건에 따라 리스한 자산을 원래 상태로 복구할 때 당사가 부담하여야 하는비용을 리스개시일 또는 해당 자산을 사용한 결과로 의무를 부담하게 되는 특정기간에 충당부채로 인식하고 있습니다. 해당 충당부채는 해당 자산을 복구하기 위하여 필요한 지출에 대한 최선의 추정치로 측정하며, 해당 추정치는 정기적으로 검토하고 새로운 상황에 적합하게 조정하고 있습니다.

#### 3) 사업결합으로 인수한 우발부채

사업결합으로 인수한 우발부채는 취득일의 공정가치로 측정하고 있습니다. 후속 보고기간 말에 당해 우발부채는 기업회계기준서 제1037호 '충당부채, 우발부채 및 우발자산'에 따라 결정된 금액과 최초 인식금액에서 적절하다면 기업회계기준서 제1115호 '고객과의 계약에서 생기는 수익'에 따라 인식한 상각누계액을 차감한 금액 중 큰 금액으로 측정하고 있습니다.

### (17) 수익인식

수익은 재화의 판매, 용역의 제공이나 자산의 사용에 대하여 받았거나 받을 대가의 공정가치로 측정하고 매출에누리과 할인및환입은 수익금액에서 차감하고 있습니다.당사는 수익금액을 신뢰성 있게 측정할 수 있고, 미래의 경제적 효익이 당사에 유입될 가능성이 높으며, 다음에서 설명하고 있는 당사의 활동별 수익인식 요건을 충족하는 경우에 수익을 인식하고 있습니다.

1) 재화의 판매

고객에게 통제가 이전된 시점에 수익으로 인식하고 있습니다. 수익은 과거에 축적된 경험에 근거하여 판매시점에 추정된 수량 및 가격할인과 반품금액을 차감한 순액으로 인식하고 있으며, 과거경험상 반품예상 금액의 금액적 중요성이 낮은 반품조건 판매거래의 경우에는 판매금액 전체를 수익으로 인식하고 있습니다.

2) 게임매출

판권매출은 계약기간 동안 균등하게 수익을 인식하고 있습니다. 또한, 온라인게임 및모바일게임의 아이템매출은 게임의 성격별로 구분하여 수익을 인식하고 있습니다. 아이템은 소모성 아이템과 영구성 아이템으로 구분되며, 소모성 아이템 매출은 아이템이 판매되는 시점에 수익을 인식하고 영구성 아이템은 사용자의 기대사용기간 동안 균등하게 수익을 인식하고 있습니다.

3) 용역매출

용역의 제공에 따른 수익은 매 보고기간말 그 거래의 진행기준에 따라 인식하고 있습니다.

**(18) 퇴직급여비용과 해고급여**

확정급여형퇴직급여제도의 경우, 확정급여채무는 독립된 보험계리법인에 의해 예측단위적립방식을 이용하여 매 보고기간 말에 보험수리적 평가를 수행하여 계산하고 있습니다. 보험수리적손익과 사외적립자산의 수익(순확정급여부채(자산)의 순이자에포함된 금액 제외) 및 자산인식상한효과의 변동으로 구성된 순확정급여부채의 재측정요소는 재측정요소가 발생한 기간에 기타포괄손익으로 인식하고, 재무상태표에 즉시 반영하고 있습니다. 포괄손익계산서에 인식한 재측정요소는 이익잉여금으로 즉시인식하며, 후속기간에 당기손익으로 재분류되지 않습니다. 과거근무원가는 제도의개정이나 축소가 일어날 때 또는 당사가 관련 구조조정원가나 해고급여를 인식할 때 중 이른 날에 비용으로 인식합니다. 당사는 정산이 일어나는 때에 확정급여제도의 정산 손익을 인식합니다.

순이자는 순확정급여부채(자산)에 대한 할인율을 적용하여 산출하고 있습니다. 확정급여원가의 구성요소는 근무원가(당기근무원가와 과거근무원가 및 축소와 정산으로 인한 손익)와 순이자비용(수익) 및 재측정요소로 구성되어 있습니다.

근무원가는 매출원가 및 판매비와관리비로, 순이자비용(또는 순이자수익)은 금융원가로 인식하고 있으며, 재측정요소는 기타포괄손익에 인식하고 있습니다. 제도의 축소로 인한 손익은 과거근무원가로 처리하고 있습니다.

재무제표상 확정급여채무는 확정급여제도의 실제 과소적립액과 초과적립액을 표시하고 있습니다. 이러한 계산으로 산출된 초과적립액은 제도로부터 환급받거나 제도에 대한 미래 기여금이 절감되는 방식으로 이용가능한 경제적효익의 현재가치를 가산한 금액을 한도로 자산으로 인식하고 있습니다.

해고급여에 대한 부채는 당사가 해고급여의 제안을 더 이상 철회할 수 없게 된 날 또는 당사가 해고급여의 지급을 수반하는 구조조정에 대한 원가를 인식한 날 중 이른날에 인식하고 있습니다.

종업원이나 제3자의 재량적 기여금은 제도에 대한 그러한 기여금이 납부될 때 근무원가를 감소시키고 있습니다. 제도의 공식적 규약에 종업원이나 제3자로부터의 기여금이 있을 것이라고 특정할 때, 회계처리는 다음과 같이 기여금이 근무용역에 연계되어 있는지 여부에 달려 있습니다.

- 만약 기여금이 근무용역에 연계되어 있지 않다면(예를 들어 사외적립자산의 손실    이나 보험수리적손실에서 발생하는 과소적립액을 감소시키기 위한 기여금), 기여    금은 순확정급여부채(자산)의 재측정에 영향을 미칩니다.
- 만약 기여금이 근무용역에 연계되어 있다면 기여금은 근무원가를 감소시킵니다.    근무연수에 따라 결정되는 기여금액의 경우 당사는 총급여에 대해 기업회계기준서 제1019호 문단70에서 요구하는 배분방법에 따라 근무기간에 기여금을 배분합니다 . 반면에 근무연수와 독립적인 기여금액의 경우 당사는 이러한 기여금을 관련 근무    용역이 제공되는 해당기간의 근무원가의 감소로 인식합니다.

## (19) 주식기준보상약정

## 1) 당사의 주식기준보상거래

종업원과 유사용역제공자에게 부여한 주식결제형주식기준보상은 부여일에 지분상품의 공정가치로 측정하고 있습니다. 시장조건이 아닌 가득조건은 지분상품의 공정가치를 추정할 때 고려하지 않습니다.

부여일에 결정되는 주식결제형주식기준보상거래의 공정가치는 가득될 지분상품에 대한 당사의 추정치에 근거하여 가득기간에 걸쳐 정액기준으로 비용화됩니다. 각 보고기간 말에 당사는 시장조건이 아닌 가득조건에 의해 가득될 것으로 기대되는 지분상품의 수량에 대한 추정치를 수정하고 있습니다. 최초 추정에 대한 수정치의 효과는 누적비용이 수정치를 반영하도록 잔여 가득기간 동안에 걸쳐 당기손익으로 인식하고 기타불입자본에 반영하고 있습니다.

종업원이 아닌 거래상대방에게 부여한 주식결제형기준보상은 제공받는 재화나 용역의 공정가치로 측정하고 있습니다. 다만 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 신뢰성있게 추정할 수 없다면, 제공받는 재화나 용역은 재화나 용역을 제공받는 날을 기준으로 부여된 지분상품의 공정가치에 기초하여 측정하고 있습니다.

현금결제형주식기준보상의 경우 제공받는 재화나 용역의 대가에 해당하는 부채를 최초에 공정가치로 인식하고 있습니다. 부채가 결제되기전 매 보고기간 말과 결제시점에 부채의 공정가치는 재측정되고 공정가치변동액은 해당기간에 당기손익으로 인식하고 있습니다.

## 2) 사업결합 피취득자의 주식기준보상거래

피취득자의 종업원이 보유하고 있는 주식기준보상(이하 '피취득자 보상')을 당사의 주식기준보상(이하 '대체보상')으로 대체하는 경우, 취득일 현재 피취득자 보상과 대체보상을 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정합니다('시장기준측정치'). 사업결합 이전대가에 포함되는 대체보상 부분은 피취득자 보상의 시장기준측정치에 피취득자 보상의 총 가득기간 또는 원래 가득기간 중 긴 기간에 대한 가득기간 완료부분의 비율을 곱한 금액과 일치합니다. 대체보상의 시장기준측정치가 이전대가에 포함된 피취득자 보상의 시장기준측정치를 초과하는 금액은 사업결합 후근무용역에 대한 보상원가로 인식합니다.

그러나 사업결합의 결과로 피취득자 보상이 소멸할 수 있는 상황에서 당사가 보상을 대체할 의무가 없더라도 대체하는 경우, 대체보상을 기업회계기준서 제1102호에 따라 시장기준측정치로 측정합니다. 대체보상의 시장기준측정치의 전체는 사업결합 후근무용역에 대한 보상원가로 인식합니다.

## (20) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있습니다.

## 1) 당기법인세

당기 법인세부담액은 당기의 과세소득을 기초로 산정됩니다. 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익항목 및 비과세항목이나 비공제항목 때문에 과세소득과 순이익은 차이가 발생합니다. 당사의 당기법인세와 관련된 부채는 보고기간 말까지 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율 및 세법에 근거하여 계산됩니다.

법인세를 결정하는 것이 불확실하나 향후 과세당국에 대한 현금유출이 발생할 가능성이 높다고 판단되는 경우 충당부채를 인식합니다. 충당부채는 지급할 것으로 기대되는 금액에 대한 최선의 추정치로 측정됩니다. 이러한 평가는 과거 경험에 따른 지배기업의 세무전문가의 판단에 기초하며 특정한 경우에는 독립된 세무전문가의 판단에 기초하여 이루어집니다.

## 2) 이연법인세

이연법인세는 재무제표상 자산과 부채의 장부금액과 과세소득 산출시 사용되는 세무기준액과의 차이인 일시적차이와 관련하여 납부하거나 회수될 법인세 금액이며 부채법을 이용하여 회계처리합니다. 이연법인세부채는 일반적으로 모든 가산할 일시적 차이에 대하여 인식됩니다. 이연법인세자산은 일반적으로 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에, 모든 차감할 일시적차이에 대하여 인식됩니다. 그러나 가산할 일시적차이가 영업권을 최초로 인식할 때 발생하거나, 자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래가 사업결합거래가 아니고 거래 당시에 회계이익과 과세소득(세무상결손금)에 영향을 미치지 아니하는 거래에서 발생하는 경우 이연법인세부채는 인식하지 않습니다. 그리고 차감할 일시적차이가 자산 또는 부채가 최초로 인식되는 거래가 사업결합거래가 아니고 거래 당시 회계이익과 과세소득(세무상결손금)에 영향을 미치지 않는 거래에서 발생하는 경우에는 이연법인세자산은 인식하지 않습니다.

당사가 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 일시적 차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 종속기업, 관계기업에 대한 투자자산 및 조인트벤처 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대하여 이연법인세부채를 인식합니다. 또한 이러한 투자자산 및 투자지분과 관련된 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이의 혜택을 사용할 수 있을만큼 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 높고, 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸할 가능성이 높은 경우에만 인식합니다.

이연법인세자산의 장부금액은 매 보고기간 말에 검토하고, 이연법인세자산의 전부 또는 일부가 회수될 수 있을만큼 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시킵니다.

이연법인세는 보고기간 말까지 제정되었거나 실질적으로 제정된 세율 및 세법에 근거하여 당해 부채가 결제되거나 자산이 실현되는 회계기간에 적용될 것으로 예상되는 세율을 사용하여 측정합니다. 이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때에는 보고기간 말 현재 당사가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식에 따른 법인세효과를 반영하였습니다.

이연법인세자산과 부채는 당사가 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 법적으로 집행가능한 권리를 가지고 있으며, 동일한 과세당국에 의해서 부과되는 법인세와 관련하여 과세대상기업이 동일하거나 과세대상기업은 다르지만 당기법인세 부채와 자산을 순액으로 결제할 의도가 있거나, 중요한 금액의 이연법인세부채가 결제되거나, 이연법인세자산이 회수될 미래에 각 회계기간

마다 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있는 경우에만 상계합니다.

이연법인세부채 또는 이연법인세자산이 공정가치모형을 사용하여 측정된 투자부동산에서 발생하는 경우, 동 투자부동산의 장부금액이 매각을 통하여 회수될 것이라는 반증가능한 가정을 전제하고 있습니다. 따라서 이러한 가정에 대한 반증이 없다면, 이연법인세부채 또는 이연법인세자산의 측정에는 투자부동산 장부금액이 모두 매각을 통하여 회수되는 세효과를 반영합니다. 다만 투자부동산이 감가상각 대상자산으로서 매각을 위해 보유하기보다는 그 투자부동산에 내재된 대부분의 경제적 효익을 기간에 걸쳐 소비하는 것을 목적으로 하는 사업모형하에서 보유하는 경우 이러한 가정이 반증됩니다.

### 3) 당기법인세와 이연법인세의 인식

당기법인세와 이연법인세는 동일 회계기간 또는 다른 회계기간에 기타포괄손익이나 자본으로 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합으로부터 발생하는 경우를 제외하고는 수익이나 비용으로 인식하여 당기손익에 포함합니다. 사업결합시에는 법인세효과는 사업결합에 대한 회계처리에 포함되어 반영됩니다.

#### (21) 영업권

사업결합에서 발생하는 영업권은 지배력을 획득하는 시점(취득일)에 원가에서 누적손상차손을 차감하여 인식하고 있습니다.

손상검사를 위하여 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과가 예상되는 당사의 현금창출단위(또는 현금창출단위집단)에 배분됩니다.

영업권이 배분된 현금창출단위에 대해서는 매년 그리고 손상을 시사하는 징후가 있을 때마다 손상검사를 수행합니다. 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달할 경우, 손상차손은 먼저 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 감소시키고 잔여손상차손은 현금창출단위를 구성하는 다른 자산들의 장부금액에 비례하여 배분하고 있습니다. 영업권의 손상차손은 당기손익으로 직접 인식되어 있습니다. 영업권에 대해 인식한 손상차손은 추후에 환입할 수 없습니다.

관련 현금창출단위를 처분할 경우 관련 영업권 금액은 처분손익의 결정에 포함됩니다.

#### (22) 납입자본

보통주는 자본으로 분류하며 자본거래에 직접 관련되어 발생하는 증분원가는 세금효과를 반영한 순액으로 자본에서 차감하고 있습니다.

당사가 자기지분상품을 재취득하는 경우에 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감하고 있습니다. 자기지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식하지 아니합니다.

#### (23) 주당이익



당사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 기본주당이익은 보통주에 귀속되는 당기순손익을 보고기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하고 있습니다. 희석주당이익은 종업원에게 부여한 주식기존보상 등 모든 희석화 효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

## (24) 공정가치

공정가치는 가격이 직접 관측가능한지 아니면 가치평가기법을 사용하여 추정하는지의 여부에 관계없이 측정일에 시장참여자 사이의 정상거래에서 자산을 매도하면서 수취하거나 부채를 이전하면서 지급하게 될 가격입니다. 자산이나 부채의 공정가치를 추정함에 있어 당사는 시장참여자가 측정일에 자산이나 부채의 가격을 결정할 때 고려하는 자산이나 부채의 특성을 고려합니다. 기업회계기준서 제1102호 '주식기존보상'의 적용범위에 포함되는 주식기존보상거래, 기업회계기준서 제1116호 '리스'의 적용범위에 포함되는 리스거래, 기업회계기준서 제1002호 '재고자산'의 순실현가능가치 및 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'의 사용가치와 같이 공정가치와 일부 유사하나 공정가치가 아닌 측정치를 제외하고는 측정 또는 공시목적상 공정가치는 상기에서 설명한 원칙에 따라 결정됩니다.

또한 재무보고목적상 공정가치측정에 사용된 투입변수의 관측가능한 정도와 공정가치측정치 전체에 대한 투입변수의 유의성에 기초하여 다음에서 설명하는 바와 같이 공정가치측정치를 수준 1, 2 또는 3으로 분류합니다.

(수준 1) 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장에서 공시된 가격(조정되지 않은)을 사용하여 도출되는 공정가치입니다.

(수준 2) 수준 1에 해당되는 공시된 가격을 제외한, 자산이나 부채에 대하여 직접적으로(가격) 또는 간접적으로(가격으로부터 도출) 관측가능한 투입변수를 사용하여 도출되는 공정가치입니다.

(수준 3) 자산이나 부채에 대하여 관측가능한 시장정보에 근거하지 않은 투입변수(관측불가능한 변수)를 사용하는 평가기법으로부터 도출되는 공정가치입니다.

## 3. 중요한 판단과 추정 불확실성의 주요 원천

### 중요한 판단과 추정 불확실성의 주요 원천

주석 2에 기술된 당사의 회계정책을 적용함에 있어서, 경영진은 재무제표에 인식되는 금액에 유의적인 영향을 미치는 판단을 하여야 하며(추정과 관련된 사항은 제외), 다른 자료로부터 쉽게 식별할 수 없는 자산과 부채의 장부금액에 대한 추정 및 가정을 하여야 합니다. 추정치와 관련 가정은 과거 경험 및 관련이 있다고 여겨지는 기타 요인에 근거합니다. 또한 실제 결과는 이러한 추정치들과 다를 수도 있습니다.

추정과 기초적인 가정은 계속하여 검토됩니다. 회계추정에 대한 수정은 그러한 수정이 오직 당해 기간에만 영향을 미칠 경우 수정이 이루어진 기간에 인식되며, 당기와 미래 기간 모두 영향을 미칠 경우 수정이 이루어진 기간과 미래 기간에 인식됩니다.

### (1) 회계정책을 적용하는 과정에서 내린 중요한 판단

아래 항목들은 추정과 관련된 것(주석 3.(2) 참고)과는 별개인 중요한 판단으로서, 이는 경영진이 당사의 회계정책을 적용하는 과정에서 내린 것이며, 재무제표에 인식된 금액에 가장 중요한 영향을 미치는 사항입니다.

### 1) 신용위험의 유의적인 증가

주석 2에서 설명하고 있는 바와 같이 최초 인식 후에 금융상품의 신용위험이 유의적으로 증가하지 않은 경우에는 12개월 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정하나, 최초 인식 후에 금융상품의 신용위험이 유의적으로 증가한 경우 또는 손상된 자산에 대해서는 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정합니다. 기업회계기준서 제1109호는 어떤 것이 신용위험의 유의적인 증가를 구성하는지에 대해 정의하고 있지 않습니다. 자산의 신용위험이 유의적으로 증가하였는지를 평가할 때 당사는 양적·질적인 합리적이고 뒷받침될 수 있는 미래전망정보를 고려하고 있습니다.

기업회계기준서 제1109호에서는 특정 상황에서 매출채권, 계약자산 및 리스채권에 대해 전체기간 기대신용손실에 해당하는 금액으로 손실충당금을 측정하는 간편법을 제공하고 있으며, 당사는 이에 대해서 동 간편법을 적용하고 있습니다.

### (2) 추정 불확실성의 주요 원천

차기 회계연도 내에 자산과 부채의 장부금액에 중요한 수정사항을 야기할 수 있는 중요한 위험요소를 가지고 있는 보고기간 말 현재의 미래에 관한 주요 가정 및 기타 추정불확실성의 주요 원천은 다음과 같습니다.

#### 1) 손상 검사

종속기업투자 중 손실이 발생하고 있는 게임개발 회사의 회수가능액 평가에 따르면, 경영진은 종속기업투자의 회수가능액은 차기연도 사업계획 달성 여부에 가장 민감하게 영향을 받을 것이라고 판단하였습니다. 사업계획은 이사회에서 검토하고 승인한 것으로서, 현재 및 예상되는 시장상황을 기반으로 한 수익, 급여 및 간접비용의 추정치로 구성됩니다. 게임개발 종속회사의 특성 상 게임의 개발기간, 미래 수익 추정에는 불확실성이 내재되어 있습니다.

영업권의 회수가능액 평가에 따르면, 경영진은 영업권의 회수가능액은 차기연도 사업계획 달성 여부에 가장 민감하게 영향을 받을 것이라고 판단하였습니다. 사업계획은 이사회에서 검토하고 승인한 것으로서, 현재 및 예상되는 시장상황을 기반으로 한 수익, 급여 및 간접비용의 추정치로 구성됩니다. 게임 퍼블리싱 사업의 성격으로 인하여 수익 추정에는 불확실성이 내재되어 있습니다.

### 2) 손실충당금의 계산

기대신용손실을 측정할 때 당사는 합리적이고 뒷받침할 수 있는 미래전망정보를 이용하며, 그러한 정보는 서로 다른 경제적 변수의 미래 변동 및 그러한 변수들이 상호 어떻게 영향을 미치는지에 대한 가정에 기초합니다.

채무불이행시 손실률은 채무불이행이 발생했을 때의 손실액에 대한 추정치입니다. 이는 계약상 현금흐름과 채권자가 수취할 것으로 예상하는 현금흐름의 차이에 기초하며, 담보와 신용보강에 따른 현금흐름을 고려합니다.

채무불이행 발생확률은 기대신용손실을 측정하기 위한 주요 투입변수를 구성합니다.채무불이행 발생확률은 대상기간에 걸친 채무불이행의 발생가능성에 대한 추정치이며, 과거정보 및 미래상황에 대한 가정과 기대를 포함합니다.

### 3) 확정급여형 퇴직급여제도

당사는 확정급여형 퇴직급여제도를 운영하고 있습니다. 확정급여채무는 매 보고기간말에 보험수리적 평가를 수행하여 계산되며, 이러한 보험수리적 평가방법을 적용하기 위해서는 할인율, 기대임금 상승률, 사망률 등에 대한 가정을 추정하는 것이 필요합니다. 퇴직급여제도는 장기간이라는 성격으로 인하여 이러한 추정에 중요한 불확실성을 포함하고 있습니다. 당기말 현재 확정급여채무는 27,978백만원(전기말: 24,228백만원)이며, 세부사항은 주석 21에서 기술하고 있습니다.

#### 4) 금융상품의 공정가치 평가

주석 33에 기술된 바와 같이, 당사는 특정 유형의 금융상품의 공정가치를 추정하기 위해 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 투입변수를 포함하는 평가기법을 사용하였습니다. 주석 33은 금융상품의 공정가치 결정에 사용된 주요 가정의 세부내용과 이러한 가정에 대한 민감도 분석내용을 제공하고 있습니다. 경영진은 금융상품의 공정가치 결정에 사용된 평가기법과 가정들이 적절하다고 믿고 있습니다.

#### 손익계산서에 반영된 금액, 확정기여형

당기 (단위 : 백만원)

	총장부금액
퇴직급여비용, 확정기여제도	27,978

전기 (단위 : 백만원)

	총장부금액
퇴직급여비용, 확정기여제도	24,228

#### 4. 금융상품의 구분 및 공정가치

##### 자산의 공정가치측정에 대한 공시

(1) 당기말 및 전기말 현재 금융자산의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

당기 (단위 : 천원)

				장부금액	공정가치
자산	현금및현금성자산	계정명	현금및현금성자산	35,653,667	35,653,667
			출자금	0	0
			채무증권	0	0
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			매출채권	0	0
			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0

			보증금	0	0
			리스채권	0	0
		계정명		35,653,667	35,653,667
당기손익-공정가치측정 금융자산				77,791,829	77,791,829
당기손익-공정가치측정 금융자산		계정명	현금및현금성자산	0	0
			출자금	50,603,046	50,603,046
			채무증권	27,188,783	27,188,783
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			매출채권	0	0
			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0
			보증금	0	0
			리스채권	0	0
			계정명		77,791,829
	기타포괄손익-공정가치측정 금융자산		계정명	현금및현금성자산	0
출자금				0	0
채무증권				0	0
시장성있는 지분증권				476,008,135	476,008,135
시장성없는 지분증권				14,494,357	14,494,357
단기금융상품				0	0
장기금융상품				0	0
매출채권				0	0
대여금				0	0
미수금				0	0
미수수익				0	0
보증금				0	0
리스채권				0	0
계정명				490,502,492	490,502,492
상각후원가측정금융자산			계정명	현금및현금성자산	0
	출자금			0	0
	채무증권			0	0
	시장성있는 지분증권			0	0
	시장성없는 지분증권			0	0
	단기금융상품			2,000	2,000
	장기금융상품			400,000	400,000
	매출채권			77,564,245	77,564,245
	대여금			91,409,812	91,409,812
	미수금			21,026,330	21,026,330
	미수수익			321,260	321,260
	보증금			572,464	572,464
	리스채권			287,246	287,246
	계정명			191,583,357	191,583,357
	자산			795,531,345	795,531,345

				장부금액	공정가치
자산	현금및현금성자산	계정명	현금및현금성자산	63,183,457	63,183,457
			출자금	0	0
			채무증권	0	0
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			매출채권	0	0
			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0
			보증금	0	0
			리스채권	0	0
		계정명		63,183,457	63,183,457
	당기손익-공정가치측정 금융자산			76,309,908	76,309,908
	당기손익-공정가치측정 금융자산	계정명	현금및현금성자산	0	0
			출자금	48,314,025	48,314,025
			채무증권	27,995,883	27,995,883
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			매출채권	0	0
			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0
			보증금	0	0
			리스채권	0	0
		계정명		76,309,908	76,309,908
	기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	계정명	현금및현금성자산	0	0
			출자금	0	0
			채무증권	0	0
			시장성있는 지분증권	884,620,005	884,620,005
			시장성없는 지분증권	14,468,747	14,468,747
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			매출채권	0	0
			대여금	0	0
			미수금	0	0
			미수수익	0	0
			보증금	0	0
			리스채권	0	0
		계정명		899,088,752	899,088,752
	상각후원가측정금융		계정명	현금및현금성자산	0
					0

	자산		출자금	0	0
			채무증권	0	0
			시장성있는 지분증권	0	0
			시장성없는 지분증권	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	400,000	400,000
			매출채권	57,918,594	57,918,594
			대여금	97,386,554	97,386,554
			미수금	16,323,002	16,323,002
			미수수익	484,915	484,915
			보증금	563,586	563,586
			리스채권	404,683	404,683
	계정명	173,481,334	173,481,334		
자산			1,212,063,451	1,212,063,451	

## 부채의 공정가치측정에 대한 공시

(2) 당기말 및 전기말 현재 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

당기

(단위 : 천원)

				금융부채	금융부채, 공정가치
부채	상각후원가측정 금융부채	계정명	매입채무	66,305,226	66,305,226
			장단기차입금	1,559,417,202	1,559,417,202
			사채	0	0
			미지급금	25,157,025	25,157,025
			미지급비용	1,066,681	1,066,681
			임대보증금	20,054,619	20,054,619
			리스부채	665,324	665,324
			조건부대가	0	0
		계정명		1,672,666,077	1,672,666,077
	당기손익-공정가치측정 금융부채	계정명	매입채무	0	0
			장단기차입금	0	0
			사채	0	0
			미지급금	0	0
			미지급비용	0	0
			임대보증금	0	0
			리스부채	0	0
			조건부대가	218,618,436	218,618,436
		계정명		218,618,436	218,618,436
부채			1,891,284,513	1,891,284,513	

전기

(단위 : 천원)

				금융부채	금융부채, 공정가치
부채	상각후원가측정 금융부채	계정명	매입채무	71,744,840	71,744,840
			장단기차입금	1,844,405,190	1,844,405,190
			사채	159,850,647	155,640,157

			미지급금	31,451,162	31,451,162
			미지급비용	20,104,318	20,104,318
			임대보증금	19,958,083	19,958,083
			리스부채	730,539	730,539
			조건부대가	0	0
		계정명			2,148,244,779
	당기손익-공정가치측정 금융부채		매입채무	0	0
			장단기차입금	0	0
			사채	0	0
			미지급금	0	0
			미지급비용	0	0
			임대보증금	0	0
			리스부채	0	0
			조건부대가	302,890,799	302,890,799
		계정명			302,890,799
부채				2,451,135,578	2,446,925,088

## 5. 현금및현금성자산

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
현금및현금성자산		
현금및현금성자산	요구불예금 등	35,653,667
현금및현금성자산		35,653,667

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
현금및현금성자산		
현금및현금성자산	요구불예금 등	63,183,457
현금및현금성자산		63,183,457

## 6. 사용이 제한된 금융자산

당기

(단위 : 천원)

						사용이 제한된 금융 자산, 원화
기능통화 또는 표시 통화	원화	금융자산, 분류	단기금융상품	사용제한 목적	당좌예금 보증금	2,000
					질권설정	0
					당좌예금 보증금	0
			질권설정	400,000		
		금융자산, 분류				

전기

(단위 : 천원)

						사용이 제한된 금융자산, 원화
기능통화 또는 표시통화	원화	금융자산, 분류	단기금융상품	사용제한 목적	당좌예금 보증금	0
					질권설정	0

			장기금융상품		당좌예금 보증금	0
					질권설정	400,000
		금융자산, 분류				400,000

## 7. 당기손익-공정가치측정 금융자산

### 당기손익-공정가치측정금융자산

당기

(단위 : 천원)

		당기손익-공정가치측정금융자산
금융자산, 범주	출자금	50,603,046
	채무증권	27,188,783
금융자산, 범주		77,791,829

전기

(단위 : 천원)

		당기손익-공정가치측정금융자산
금융자산, 범주	출자금	48,314,025
	채무증권	27,995,883
금융자산, 범주		76,309,908

## 8. 매출채권

### 매출채권

당기

(단위 : 천원)

		매출채권
장부금액	총장부금액	77,619,369
	손실충당금	(55,124)
장부금액		77,564,245

전기

(단위 : 천원)

		매출채권
장부금액	총장부금액	57,943,101
	손실충당금	(24,507)
장부금액		57,918,594

### 연체되거나 손상된 매출채권에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

				매출채권
금융자산의 손상차 손 전체금액	손상 및 연체되지 않은 채권	순장부금액	총장부금액	74,279,721
			전체기간 기대신용	0



			손실	
		순장부금액		74,279,721
	연체되었으나 손상 되지 않은 채권	순장부금액	총장부금액	3,339,648
			전체기간 기대신용 손실	(55,124)
		순장부금액		3,284,524
	손상된 채권	순장부금액	총장부금액	0
			전체기간 기대신용 손실	0
		순장부금액		0
금융자산의 손상차손 전체금액			77,564,245	

전기

(단위 : 천원)

				매출채권
금융자산의 손상차 손 전체금액	손상 및 연체되지 않은 채권	순장부금액	총장부금액	48,135,326
			전체기간 기대신용 손실	0
		순장부금액		48,135,326
	연체되었으나 손상 되지 않은 채권	순장부금액	총장부금액	9,793,155
			전체기간 기대신용 손실	(9,887)
		순장부금액		9,783,268
	손상된 채권	순장부금액	총장부금액	14,620
			전체기간 기대신용 손실	(14,620)
		순장부금액		0
금융자산의 손상차손 전체금액				57,918,594

## 채무불이행률에 대한 공시

당기

				채무불이행률	기대신용손실을 인식 하는 상황에 대한 설 명
기업의 채무불이행 발 생위험의 합계	채무불이행률	금융자산의 손상차손 전체금액	손상 및 연체되지 않 은 채권	0.000	
			연체되었으나 손상되 지 않은 채권	0.017	
			손상된 채권	0.000	기업회계기준서 제 1109호에 따라 당사 는 거래선의 신용등급 이 큰 폭으로 하락할

					경우 손실충당금을 설정하여 금융상품의 기대신용손실을 인식하고 있습니다.
--	--	--	--	--	---

전기

				채무불이행률	기대신용손실을 인식하는 상황에 대한 설명
기업의 채무불이행 발생위험의 합계	채무불이행률	금융자산의 손상차손 전채금액	손상 및 연체되지 않은 채권	0.000	
			연체되었으나 손상되지 않은 채권	0.001	
			손상된 채권	1.000	기업회계기준서 제 1109호에 따라 당사는 거래선의 신용등급이 큰 폭으로 하락할 경우 손실충당금을 설정하여 금융상품의 기대신용손실을 인식하고 있습니다.

## 매출채권의 대손충당금의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	금융자산의 손상차손 전채금액			금융자산의 손상차손 전채금액 합계
	비손상채권		손상된 채권	
	집합평가 대상	개별평가 대상		
기초금액	9,887	0	14,620	24,507
제각	0	0	(14,620)	(14,620)
손상차손으로 인식된 금액	45,237	0	0	45,237
기말금액	55,124	0	0	55,124
12개월 및 전체기간 기대신용손실을 측정하기 위하여 사용한 투입요소, 가정의 근거 및 추정기법에 관한 기술				손실충당금은 기업회계기준서 제 1109호의 실무적 간편법에 따라 전체기간 기대신용손실로 측정하였습니다.

전기

(단위 : 천원)

	금융자산의 손상차손 전채금액		금융자산의 손상차 손 전채금액 합계
	비손상채권	손상된 채권	

	집합평가 대상	개별평가 대상		
기초금액	4,933	0	17,954	22,887
제각	0	0	(3,584)	(3,584)
손상차손으로 인식된 금액	4,954	0	250	5,204
기말금액	9,887	0	14,620	24,507
12개월 및 전체기간 기대신용손실을 측정하기 위하여 사용한 투입요소, 가정의 근거 및 추정기법에 관한 기술				손실충당금은 기업 회계기준서 제 1109호의 실무적 간편법에 따라 전체기간 기대신용손실로 측정하였습니다.

## 9. 재고자산

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
상품	1,751,469

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
상품	2,476,848

### 재고자산 평가 관련, 각주

당기 중 재고자산과 관련하여 인식한 평가손실 및 환입은 없습니다.

## 10. 기타금융자산

### 기타금융자산 세부내역

당기

(단위 : 천원)

		기타유동금융자산	기타비유동금융자산	특수관계자거래의 채권,채무의 조건에 대한 설명
자산	미수금	21,026,330	0	
	미수수익	304,209	17,052	
	대여금	90,749,812	660,000	당사는 일부 종속 기업에 당좌대출이자율(4.6%)로 단기대여금을 제공하고 있습니다. 동 대여금에 대한 추가 정보는 주석 35에 설명되어 있습니다.

	기타보증금	0	434,831	
	임차보증금	37,000	109,599	
	현재가치할인차금	(2,876)	(6,090)	
자산		112,114,475	1,215,392	

전기

(단위 : 천원)

		기타유동금융자산	기타비유동금융자산	특수관계자거래의 채권,채무의 조건 에 대한 설명
자산	미수금	16,323,002	0	
	미수수익	156,687	328,228	
	대여금	81,976,554	15,410,000	당사는 일부 종속 기업에 당좌대출이 자율(4.6%)로 단기 대여금을 제공하고 있습니다. 동 대여 금에 대한 추가 정 보는 주석 35에 설 명되어 있습니다.
	기타보증금	0	431,842	
	임차보증금	0	146,599	
	현재가치할인차금	0	(14,855)	
자산		98,456,243	16,301,814	

#### 기타금융자산의 손실충당금

당기

(단위 : 천원)

			기타유동금융자산	기타비유동금융자산
순장부금액	총장부금액		112,646,515	20,682,571
	손실충당금	미수금	(532,040)	0
		미수수익	0	(538,815)
		대여금	0	(18,928,364)
		합계 구간	(532,040)	(19,467,179)
순장부금액			112,114,475	1,215,392

전기

(단위 : 천원)

			기타유동금융자산	기타비유동금융자산
순장부금액	총장부금액		98,936,806	16,971,242
	손실충당금	미수금	(480,563)	0
		미수수익	0	(69,428)

		대여금	0	(600,000)
		합계 구간	(480,563)	(669,428)
순장부금액			98,456,243	16,301,814

#### 금융자산의 대손충당금의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	금융자산의 손상차손 전체금액			금융자산의 손상차손 전체금액 합계
	비손상채권		손상된 채권	
	집합평가 대상	개별평가 대상		
기초금액	189	0	1,149,803	1,149,992
제각	0	0	0	0
회수	0	0	0	0
손상차손으로 인식된 금액	51,476	0	18,797,751	18,849,227
기말금액	51,665	0	19,947,554	19,999,219
12개월 및 전체기간 기대신용손실을 측정하기 위하여 사용한 투입요소, 가정의 근거 및 추정기법에 관한 기술				손실충당금은 기업 회계기준서 제 1109호의 실무적 간편법에 따라 전체기간 기대신용손실로 측정하였습니다.
손상차손과 손상차손 환입을 발생시킨 주요 사건과 상황에 대한 설명			힐러비(주)(구, 넷마블힐러비(주)) 대여금에 대한 손상금액이 포함되어 있습니다.	

전기

(단위 : 천원)

	금융자산의 손상차손 전체금액			금융자산의 손상차손 전체금액 합계
	비손상채권		손상된 채권	
	집합평가 대상	개별평가 대상		
기초금액	0	0	5,796,852	5,796,852
제각	(61)	0	(1,647,049)	(1,647,110)
회수	0	0	(3,000,000)	(3,000,000)
손상차손으로 인식된 금액	250	0	0	250
기말금액	189	0	1,149,803	1,149,992

12개월 및 전체기간 기대신용손실을 측정하기 위하여 사용한 투입요소, 가정의 근거 및 추정기법에 관한 기술				손실충당금은 기업회계기준서 제1109호의 실무적 간편법에 따라 전체기간 기대신용손실로 측정하였습니다.
손상차손과 손상차손 환입을 발생시킨 주요 사건과 상황에 대한 설명				

## 11. 리스

### 리스채권 세부내역

당기

(단위 : 천원)

		유동성리스채권	비유동리스채권	환위험에 노출되어 있는 리스계약
장부금액	총장부금액	118,267	168,978	당사의 모든 리스계약은 원화로 체결되어 리스약정으로 인한 환위험에 노출되어 있지 않습니다.
	손실충당금	0	0	
장부금액		118,267	168,978	

전기

(단위 : 천원)

		유동성리스채권	비유동리스채권	환위험에 노출되어 있는 리스계약
장부금액	총장부금액	117,437	287,246	당사의 모든 리스계약은 원화로 체결되어 리스약정으로 인한 환위험에 노출되어 있지 않습니다.
	손실충당금	0	0	
장부금액		117,437	287,246	

### 금융리스채권의 만기분석 공시

당기

(단위 : 천원)

		리스료
--	--	-----

합계 구간	1년 이내	119,910
	1년 초과 5년 이내	169,873
합계 구간		289,783

전기

(단위 : 천원)

		리스료
합계 구간	1년 이내	119,910
	1년 초과 5년 이내	289,784
합계 구간		409,694

#### 할인되지 않은 리스료와 금융리스 순투자에 대한 조정

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
리스료	289,783
차감: 미실현이자수익(-)	(2,538)
최소리스료의 현재가치	287,245
리스 순투자 계	287,245
내재이자율	0.00705

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
리스료	409,694
차감: 미실현이자수익(-)	(5,011)
최소리스료의 현재가치	404,683
리스 순투자 계	404,683
내재이자율	0.00705

#### 리스제공자의 리스 활동의 특성에 대한 정보

당기말 현재 금융리스채권 중 연체된 채권은 없으며, 과거 채무불이행 경험과 리스이용자가 속한 산업에 대한 미래전망 등을 고려할 때 경영진은 리스채권 중 손상된 채권은 없다고 판단하고 있습니다.

당기 중 리스채권에 대한 손실충당금을 평가할 때 적용된 추정기법이나 중요한 가정의 변경은 없습니다.

#### 리스와 관련된 손익

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
금융리스 순투자의 금융수익	2,473

사용권자산 감가상각비	327,071
리스부채 이자비용	7,050
단기리스 관련 비용	119,743
소액자산리스 관련 비용	262,077

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
금융리스 순투자의 금융수익	3,298
사용권자산 감가상각비	274,713
리스부채 이자비용	8,261
단기리스 관련 비용	121,524
소액자산리스 관련 비용	256,829

### 사용권자산에 대한 양적 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

		사용권자산		
		자산		
		사무실	차량	사용권자산
장부금액	취득원가	475,036	685,501	1,160,537
	감가상각누계액	(267,265)	(293,658)	(560,923)
장부금액		207,771	391,843	599,614

전기

(단위 : 천원)

		사용권자산		
		자산		
		사무실	차량	사용권자산
장부금액	취득원가	475,036	445,842	920,878
	감가상각누계액	(146,176)	(133,805)	(279,981)
장부금액		328,860	312,037	640,897

### 리스이용자의 리스 활동의 특성에 대한 정보

### 리스에 대한 추가 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
리스 현금유출	740,195

전기

(단위 : 천원)



	총장부금액
리스 현금유출	677,529

#### 리스부채 만기분석 공시

당기 (단위 : 천원)

		리스료
합계 구간	1년 초과	342,050
	1년 초과 5년 이내	328,846
합계 구간		670,896

전기 (단위 : 천원)

		리스료
합계 구간	1년 초과	297,768
	1년 초과 5년 이내	445,393
합계 구간		743,161

#### 리스부채 내역

당기 (단위 : 천원)

	총장부금액
리스료	670,896
차감: 현재가치 조정금액	(5,572)
리스부채의 현재가치	665,324
평균리스기간	3.8년

전기 (단위 : 천원)

	총장부금액
리스료	743,161
차감: 현재가치 조정금액	(12,622)
리스부채의 현재가치	730,539
평균리스기간	3.6년

#### 리스부채 유동성 분류

당기 (단위 : 천원)

	총장부금액
유동 리스부채	338,050
비유동 리스부채	327,274
리스부채 합계	665,324

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
유동 리스부채	290,718
비유동 리스부채	439,821
리스부채 합계	730,539

## 12. 기타포괄손익-공정가치측정 금융자산

### 기타포괄손익-공정가치금융자산의 구성내역

당기

(단위 : 천원)

		기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정가치 금융자산의 설명
금융자산, 범주	시장성 있는 지분증권	476,008,135	
	시장성 없는 지분증권	14,494,357	
금융자산, 범주		490,502,492	<p>당사는 단기매매항목이 아닌 전략적 투자목적으로 보유하는 지분상품에 대해 기타포괄손익-공정가치측정항목으로 지정하는 취소불가능한 선택권을 적용하였습니다. 당사는 동 지분상품의 공정가치에 대한 단기간의 변동을 당기손익으로 인식하는 것이 장기 목적으로 이러한 지분상품을 보유하여 잠재적인 성과를 장기간에 걸쳐 실현하고자 하는 당사의 전략과 일관되지 않는다고 판단하고 있습니다.</p> <p>당기 및 전기 중 기타포괄손익-공정가치측정금융자산에서 발생한 손상차손은 없습니다.</p>

전기

(단위 : 천원)

		기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정가치 금융자산의 설명
금융자산, 범주	시장성 있는 지분증권	884,620,005	
	시장성 없는 지분증권	14,468,747	
금융자산, 범주		899,088,752	당사는 단기매매항목이

		<p>아닌 전략적 투자목적으로 보유하는 지분상품에 대해 기타포괄손익-공정가치측정항목으로 지정하는 취소불가능한 선택권을 적용하였습니다. 당사는 동 지분상품의 공정가치에 대한 단기간의 변동을 당기손익으로 인식하는 것이 장기 목적으로 이러한 지분상품을 보유하여 잠재적인 성과를 장기간에 걸쳐 실현하고자 하는 당사의 전략과 일관되지 않는다고 판단하고 있습니다.</p> <p>당기 및 전기 중 기타포괄손익-공정가치측정금융자산에서 발생한 손상차손은 없습니다.</p>
--	--	--

### 13. 종속기업 및 관계기업투자주식

#### 종속기업에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		소재지	주요영업활동	유효지분율	종속기업투자자산	변동내역
종속기업명	Netmarble Japan Inc.	일본	게임퍼블리싱및운영업	1.0000	4,182,899	당기 중 공정가치 평가를 진행하여 손상차손을 인식하였습니다.
	Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	태국	게임퍼블리싱및운영업	0.9900	3,274,314	
	Netmarble Joybomb Inc.	대만	게임퍼블리싱및운영업	0.7090	5,851,997	
	Netmarble Hongkong Limited	홍콩	게임퍼블리싱및운영업	1.0000	13,887,182	당기 중 유상감자를 진행하여 장부금액이 감소하였습니다.
	Netmarble EMEA FZ LLC	UAE	게임소프트웨어개발 및공급업	1.0000	232,016	
	WTT Interactive Service LTD. (구, JOYGAME Interactive Services Ltd)	터키	게임퍼블리싱및운영업	0.9500	367,123	
	Jam City, Inc	미국	게임소프트웨어개발	0.4999	149,747,000	당기 중 주식선택권

			및공급업			행사로 인하여 지분 율이 감소하였습니다. . 당사의 소유지분율이 과반수 미만이나, 당 사 및 종속기업이 보 유한 피투자회사의 주식을 합산하여 직 접 또는 간접으로 의 결권 있는 주식의 50% 이상을 보유하 고 있으므로, 지배력 이 있는 것으로 판단 하였습니다.
Kabam, Inc.	미국	게임퍼블리싱및운영 업	1.0000	845,811,936		
DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	싱가포르	게임퍼블리싱및운영 업	1.0000	5,620,880		당기 중 유상증자를 진행하여 장부금액이 감소하였습니다.
아이지에스㈜	한국	소프트웨어개발및유 지보수업	1.0000	796,491		
넷마블몬스터㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.7567	25,633,668		
㈜미디어웍	한국	PC방유통	0.6884	3,579,991		
넷마블엔투㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.8678	32,917,462		당기 중 공정가치 평 가를 진행하여 손상 차손을 인식하였습니 다.
넷마블네오㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.7850	10,378,922		
넷마블박스스㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.9993	74,655,609		
넷마블에프앤씨㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.8028	23,133,943		당기 중 주식선택권 행사로 인하여 지분 율이 감소하였습니다. .
잼팻㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.5700	456,000		
엔탑자산관리㈜	한국	자산관리및운용	1.0000	300,000		
지타워 주식회사(구, 지스퀘어피에프브이 ㈜)	한국	부동산개발업	0.9302	132,550		
엠엔비㈜	한국	광고,마케팅대행업	1.0000	3,000		
㈜에브리플레이	한국	서비스업	0.9240	1,865,753		당기 중 유상증자를 진행하여 장부금액이 증가하였습니다. 당기 중 공정가치 평

						가를 진행하여 손상 차손을 인식하였습니다.
	지타운피에프브이㈜	한국	부동산개발업	0.2703	1,600,000	당사의 소유지분율이 과반수 미만이나, 당 사 및 종속기업이 보 유한 피투자회사의 주식을 합산하여 직 접 또는 간접으로 의 결권 있는 주식의 50% 이상을 보유하 고 있으므로, 지배력 이 있는 것으로 판단 하였습니다.
	조인핸즈네트웍스㈜	한국	서비스업	0.0909	45,445	당사의 소유지분율이 과반수 미만이나, 당 사 및 종속기업이 보 유한 피투자회사의 주식을 합산하여 직 접 또는 간접으로 의 결권 있는 주식의 50% 이상을 보유하 고 있으므로, 지배력 이 있는 것으로 판단 하였습니다.
	엔트리㈜	한국	소프트웨어개발및공 급업	0.7000	0	당기 중 공정가치 평 가를 진행하여 손상 차손을 인식하였습니 다.
	마브렉스㈜	한국	블록체인 관련사업 및 연구개발업	1.0000	1,000,000	
	에이투지-아이피 투 자조합	한국	투자	0.7900	13,035,000	
	SpinX Games Limited	홍콩	소프트웨어개발및공 급업	1.0000	2,098,756,875	
	지타워플러스㈜	한국	서비스업	1.0000	2,850,000	당기 중 지분출자로 설립되었습니다.
종속기업명					3,320,116,056	

전기

(단위 : 천원)

		소재지	주요영업활동	유효지분율	종속기업투자자산	변동내역
종속기업명	Netmarble Japan Inc.	일본	게임퍼블리싱및운영 업	1.0000	7,014,025	
	Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	태국	게임퍼블리싱및운영 업	0.9900	3,274,314	
	Netmarble Joybomb Inc.	대만	게임퍼블리싱및운영 업	0.7090	5,851,997	
	Netmarble	홍콩	게임퍼블리싱및운영 업	1.0000	14,232,763	

Hongkong Limited		업			
Netmarble EMEA FZ LLC	UAE	게임소프트웨어개발 및공급업	1.0000	232,016	
WTT Interactive Service LTD. (구, JOYGAME Interactive Services Ltd)	터키	게임퍼블리싱및운영 업	0.9500	367,123	
Jam City, Inc	미국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.5025	149,747,000	
Kabam, Inc.	미국	게임퍼블리싱및운영 업	1.0000	845,811,936	
DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	싱가포르	게임퍼블리싱및운영 업	1.0000	8,049,800	
아이지엑스㈜	한국	소프트웨어개발및유 지보수업	1.0000	796,491	
넷마블몬스터㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.7567	25,633,668	
㈜미디어웍	한국	PC방유통	0.6884	3,579,991	
넷마블엔투㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.8678	155,485,341	
넷마블네오㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.7850	10,378,922	
넷마블넥서스㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.9993	74,655,609	
넷마블에프앤씨㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.8029	23,133,943	
잼팻㈜	한국	게임소프트웨어개발 및공급업	0.5700	456,000	
엔탑자산관리㈜	한국	자산관리및운용	1.0000	300,000	
지타워 주식회사(구, 지스퀘어피에프비이 ㈜)	한국	부동산개발업	0.9302	132,550	
엠엔비㈜	한국	광고,마케팅대행업	1.0000	3,000	
㈜에브리플레이	한국	서비스업	0.9068	0	
지타운피에프비이㈜	한국	부동산개발업	0.2703	1,600,000	
조인핸즈네트웍스㈜	한국	서비스업	0.0909	45,445	
엔트리㈜	한국	소프트웨어개발및공 급업	0.7000	1,400,000	
마브렉스㈜	한국	블록체인 관련사업 및 연구개발업	1.0000	1,000,000	
에이투지-아이피 투 자조합	한국	투자	0.7900	13,035,000	
SpinX Games Limited	홍콩	소프트웨어개발및공 급업	1.0000	2,098,756,875	
지타워플러스㈜	한국	서비스업	0.0000	0	
종속기업명				3,444,973,808	

## 종속기업투자주식 및 손상차손에 대한 공시

(단위 : 천원)

		손상 전 장부금액	종속기업투자주식손 상차손	손상 후 장부금액	손상차손 계정분류	종속기업투자의 손상 검사
종속기업명	넷마블엔투(주)	155,485,341	(122,567,879)	32,917,462	영업외비용	
	(주)에브리플레이	4,950,000	(3,084,247)	1,865,753	영업외비용	
	엔트리(주)	1,400,000	(1,400,000)	0	영업외비용	
	Netmarble Japan Inc.	7,014,025	(2,831,126)	4,182,899	영업외비용	
종속기업명		168,849,366	(129,883,252)	38,966,114		당사는 보고기간말에 종속기업투자의 손상 여부를 검토하고 있 으며, 회수가능액은 사용가치 또는 순공 정가치 중 더 많은 금 액에 기초하여 결정 하고 있습니다. 종속 기업투자에 대한 회 수가능액 산정을 위 해 사용가치는 현금 흐름할인법, 순공정 가치는 거래사례접근 법 및 상장회사접근 법을 이용하여 평가 하였습니다. 사용가 치는 경영진이 승인 한 미래사업계획을 바탕으로 현금흐름의 추정에 근거하여 평 가하고, 거래사례접 근법은 국내외 유사 기업의 종결된 거래 의EV/EBITDA배수, 상장회사접근법은 국 내외 유사상장기업의 EV/EBITDA배수를 적 용하여 평가하였습니 다. 회수가능액이 장 부금액에 미달 할 경 우에는 손상차손을 인식하고 있습니다.

손상요구사항을 적용하기 위해 사용한 투입요소, 가정, 추정방법에 관한 설명

	넷마블엔투(주)
미래현금흐름을 추정하기 위해 사용된 성장률	0.0000
사용가치에 대한 현재의 추정치에 사용된 할인율	0.1637

## 관계기업 지분에 대한 공시

## 관계기업에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		지분율	지분법적용 투자지분	피투자자에 대한 지분이 20퍼센트 미만임에도 불구하고, 유의적인 영향력이 있다고 결론을 내린 이유에 대한 설명	변동내역
관계기업명	(주)원유니버스(구, (주)원이멀스)	0.1295	3,987,259	지분율이 20%에 미달하나 이사선임권한 등 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.	당기 중 주식선택권 행사로 인하여 지분율이 감소하였습니다. 당기 중 무상증자를 실시하였으나 지분율의 변동은 없습니다. 당기 중 제3자배정 유상증자를 실시하여 지분율이 감소하였습니다. 당기 중 상환전환우선주를 보통주로 전환 청구하여 지분율이 감소하였습니다.
	넷마블-코나 청년창업투자조합	0.2906	1,929,085		
	(주)빅디퍼	0.1616	400,000	지분율이 20%에 미달하나 이사선임권한 등 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.	당기 중 제3자배정 유상증자를 실시하여 지분율이 감소하였습니다.
	(주)로켓펀치	0.1303	0	지분율이 20%에 미달하나 이사선임권한 등 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.	
	(주)하이브(구, (주)빅히트엔터테인먼트)	0.1208	192,904,120	지분율이 20%에 미달하나 이사선임권한 등	당기 중 주식선택권 행사로 인하여 지분율



				유의적인 영향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.	이 감소하였습니다. 당기 중 제3자배정 유상증자를 실시하여 지분율이 감소하였습니다. 당기 중 지분 매각을 진행하여 지분율과 장부금액이 감소하였습니다.
	(주)패션인테크	0.2014	6,793,774		
	(주)에이아이스페라	0.1828	2,999,963	지분율이 20%에 미달하나 이사선임권한 등 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.	
	코웨이(주)	0.2551	1,727,265,914		
	힐러비(주)(구, 넷마블 힐러비(주))	0.4100	0		당기 중 넷마블힐러비(주)는 힐러비(주)로 사명을 변경하였습니다. 당기 중 공정가치 평가를 진행하여 손상차손을 인식하였습니다.
	스마트 코나 투자조합	0.3198	9,167,000		
	Joygame Oyun Ve Teknoloji anonim sirketi(구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)	0.2500	2,516,157		
	(주)밀리언볼트	0.1691	9,361,128	지분율이 20%에 미달하나 이사선임권한 등 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단하여 관계기업으로 분류하였습니다.	
관계기업명			1,957,324,400		

전기

(단위 : 천원)

		지분율	지분법적용 투자지분	피투자자에 대한 지분이 20퍼센트 미만임에도 불구하고, 유의적인 영향력이 있다고 결론을 내린 이유에 대한 설명	변동내역
관계기업명	(주)원유니버스(구, (주)원이멀스)	0.1397	3,487,009		
	넷마블-코나 청년창	0.2906	1,929,085		

	업투자조합				
	(주)빅디퍼	0.1623	400,000		
	(주)로켓펀치	0.1303	0		
	(주)하이프(구, (주)빅히트엔터테인먼트)	0.1821	288,765,425		
	(주)패션인테크	0.2014	6,793,774		
	(주)에이아이스페라	0.1828	2,999,963		
	코웨이(주)	0.2551	1,727,265,914		
	힐러비(주)(구, 넷마블 힐러비(주))	0.4100	4,535,210		
	스마트 코나 투자조합	0.3198	9,167,000		
	Joygame Oyun Ve Teknoloji anonim sirketi(구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)	0.2500	2,516,157		
	(주)밀리언볼트	0.1691	9,361,128		
관계기업명			2,057,220,665		

공표된 시장가격이 있는 경우, 관계기업 투자의 공정가치

당기

(단위 : 천원)

		시장성 있는 지분의 공정가치
전체 관계기업 투자금액	코웨이(주)	1,058,854,711
	(주)하이프(구, (주)빅히트엔터테인먼트)	1,174,694,836

전기

(단위 : 천원)

		시장성 있는 지분의 공정가치
전체 관계기업 투자금액	코웨이(주)	1,034,789,831
	(주)하이프(구, (주)빅히트엔터테인먼트)	1,306,596,056

## 14. 유형자산

### 유형자산

당기

(단위 : 천원)

		토지	건물	구축물	기계장치	공기구비품	건설중인자산	유형자산
장부금액	취득원가	43,368,292	77,953,709	1,243,477	58,006,205	22,255,833	6,279,572	209,107,088
	감가상각누계액	0	(5,682,355)	(67,355)	(50,329,200)	(12,258,267)	0	(68,337,177)
	국고보조금	0	0	0	0	(22,500)	0	(22,500)
장부금액		43,368,292	72,271,354	1,176,122	7,677,005	9,975,066	6,279,572	140,747,411

전기

(단위 : 천원)

		토지	건물	구축물	기계장치	공기구비품	건설중인자산	유형자산
장부금액	취득원가	42,996,403	76,967,590	1,243,477	60,095,891	21,282,199	389,236	202,974,796

	감가상각누계액	0	(3,688,637)	(5,181)	(48,233,695)	(8,289,920)	0	(60,217,433)
	국고보조금	0	0	0	0	0	0	0
장부금액		42,996,403	73,278,953	1,238,296	11,862,196	12,992,279	389,236	142,757,363

## 유형자산에 대한 세부 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

		토지	건물	구축물	기계장치	공기구비품	건설중인자산	유형자산 합계
유형자산의 변동에 대한 조정								
유형자산의 변동에 대한 조정	기초 유형자산	42,996,403	73,278,953	1,238,296	11,862,196	12,992,279	389,236	142,757,363
	외부취득액	0	0	0	842,110	1,022,517	5,890,336	7,754,963
	국고보조금	0	0	0	0	(25,000)	0	(25,000)
	처분	0	0	0	(498)	0	0	(498)
	감가상각비	0	(1,928,005)	(62,174)	(5,026,803)	(4,014,730)	0	(11,031,712)
	기타증감	371,889	920,406	0	0	0	0	1,292,295
	기말 유형자산	43,368,292	72,271,354	1,176,122	7,677,005	9,975,066	6,279,572	140,747,411

전기

(단위 : 천원)

		토지	건물	구축물	기계장치	공기구비품	건설중인자산	유형자산 합계
유형자산의 변동에 대한 조정								
유형자산의 변동에 대한 조정	기초 유형자산	28,303,871	75,203,127	43,421	15,992,120	14,658,676	300,000	134,501,215
	외부취득액	14,692,532	0	943,477	2,473,787	2,192,349	389,236	20,691,381
	국고보조금	0	0	0	0	0	0	0
	처분	0	0	(42,234)	(9,893)	(52,425)	0	(104,552)
	감가상각비	0	(1,924,174)	(6,368)	(6,593,818)	(3,806,321)	0	(12,330,681)
	기타증감	0	0	300,000	0	0	(300,000)	0
	기말 유형자산	42,996,403	73,278,953	1,238,296	11,862,196	12,992,279	389,236	142,757,363

## 기타 변동에 대한 각주, 유형자산

- 전기 토지 및 건설중인자산 취득에는 어린이집 취득액 151억원이 포함되어 있습니다.
- 당기 건설중인자산 취득에는 어린이집 취득액 57억원이 포함되어 있습니다.
- 당기 국고보조금을 수령하여 관련 자산의 차감계정으로 인식하고 있습니다. 당기 상각 누적액은 2백만원 입니다.
- 당기 기타증감에는 유형자산과 투자부동산을 상호 대체한 금액이 포함되어 있습니다.

## 15. 투자부동산

### 투자부동산

당기

(단위 : 천원)

		토지	건물	투자부동산
장부금액	취득원가	90,001,591	242,858,101	332,859,692
	감가상각누계액	0	(19,397,465)	(19,397,465)
장부금액		90,001,591	223,460,636	313,462,227

전기

(단위 : 천원)

		토지	건물	투자부동산
--	--	----	----	-------

장부금액	취득원가	90,364,440	243,844,220	334,208,660
	감가상각누계액	0	(13,370,945)	(13,370,945)
장부금액		90,364,440	230,473,275	320,837,715

#### 투자부동산에 대한 세부 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

		토지	건물	투자부동산 합계
투자부동산의 변동에 대한 조정				
투자부동산의 변동에 대한 조정	기초 투자부동산	90,364,440	230,473,275	320,837,715
	투자부동산감가상각비	0	(6,092,233)	(6,092,233)
	기타증감	(362,849)	(920,406)	(1,283,255)
	기말 투자 부동산	90,001,591	223,460,636	313,462,227

전기

(단위 : 천원)

		토지	건물	투자부동산 합계
투자부동산의 변동에 대한 조정				
투자부동산의 변동에 대한 조정	기초 투자부동산	90,364,440	236,569,617	326,934,057
	투자부동산감가상각비	0	(6,096,342)	(6,096,342)
	기타증감	0	0	0
	기말 투자 부동산	90,364,440	230,473,275	320,837,715

#### 기타 변동에 대한 각주, 투자부동산

유형자산과 투자부동산을 상호 대체한 금액이 포함되어 있습니다.

#### 투자부동산 관련 손익

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
투자부동산에서 발생한 임대수익	32,208,984
감가상각비, 투자부동산	(6,092,233)

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
투자부동산에서 발생한 임대수익	30,793,714
감가상각비, 투자부동산	(6,096,342)

#### 투자부동산을 측정하는데 공정가치모형 또는 원가모형의 적용여부에 대한 설명

당기말 현재 투자부동산의 공정가치는 취득 이후 공정가치의 유의적인 변동이 없어, 최초 취득시 장부금액과의 차이가 크지 않을 것으로 판단되어 별도의 공정가치를 공시하지 아니하였습니다.

## 16. 무형자산

### 무형자산

당기

(단위 : 천원)

		산업재산권	영업권	판권	소프트웨어	라이선스	가상자산	기타무형자산	건설중인무형자산	회원권	무형자산
장부금액	취득원가	58,001,288	91,273,067	16,069,817	3,620,413	182,260,462	10,836,161	11,989,062	30,933,695	1,436,836	406,420,801
	감가상각누계액	(5,781,549)	0	(16,069,817)	(3,241,847)	(108,522,309)	0	(8,974,794)	0	0	(142,590,316)
	손상자산누계액	(262,125)	0	0	(1,805)	(48,088,012)	0	(291,614)	(6,207,445)	(134,626)	(54,985,627)
장부금액		51,957,614	91,273,067	0	376,761	25,650,141	10,836,161	2,722,654	24,726,250	1,302,210	208,844,858

전기

(단위 : 천원)

		산업재산권	영업권	판권	소프트웨어	라이선스	가상자산	기타무형자산	건설중인무형자산	회원권	무형자산
장부금액	취득원가	57,738,969	91,273,067	16,069,817	3,604,094	162,677,594	8,865,700	9,565,928	8,545,695	404,677	358,745,541
	감가상각누계액	(5,083,090)	0	(16,069,817)	(2,894,202)	(95,613,319)	0	(7,897,254)	0	0	(127,557,682)
	손상자산누계액	(221,351)	0	0	(1,805)	(43,655,870)	0	(291,613)	(6,207,445)	(104,677)	(50,482,761)
장부금액		52,434,528	91,273,067	0	708,087	23,408,405	8,865,700	1,377,061	2,338,250	300,000	180,705,098

### 무형자산 및 영업권의 변동내역에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		산업재산권	영업권	소프트웨어	라이선스	가상자산	기타무형자산	건설중인무형자산	회원권	무형자산 및 영업권 합계
무형자산 및 영업권의 변동내역										
무형자산 및 영업권의 변동내역	기초금액	52,434,528	91,273,067	708,087	23,408,405	8,865,700	1,377,061	2,338,250	300,000	180,705,098
	외부취득액	111,179	0	16,318	19,522,867	865,230	1,593,134	22,448,000	630,010	45,186,738
	처분	0	0	0	0	(796,288)	0	0	0	(796,288)
	무형자산상각비	(699,722)	0	(347,644)	(12,908,989)	0	(1,077,541)	0	0	(15,033,896)
	무형자산손상차손	(40,774)	0	0	(4,408,296)	0	0	0	(29,950)	(4,479,020)
	기타증감	152,403	0	0	36,154	1,901,519	830,000	(60,000)	402,150	3,262,226
	기말금액	51,957,614	91,273,067	376,761	25,650,141	10,836,161	2,722,654	24,726,250	1,302,210	208,844,858
	영업권의 손상평가 설명			당사는 매년 영업권에 대한 손상검사를 수행하고 있으며, 이를 위하여 현금창출단위의 회수가능액을 평가하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치를 기초로 결정하며 사용가치는 자산의 계속적인 사용으로부터 기대되는 미래현금흐름을 할인하여 결정하였습니다. 당사가 회수가능액을 추정된 결과 장부금액을 초과하여 영업권에 대한 손상차손을 인식하지 아니하였습니다.						

전기

(단위 : 천원)

		산업재산권	영업권	소프트웨어	라이선스	가상자산	기타무형자산	건설중인무형자산	회원권	무형자산 및 영업권
--	--	-------	-----	-------	------	------	--------	----------	-----	------------

										합계
무형자산 및 영업권의 변동내역										
무형자산 및 영업권의 변동내역	기초금액	52,787,307	91,273,067	1,038,033	12,058,078	0	1,779,278	5,060,000	1,015,190	165,010,953
	외부취득액	260,041	0	87,937	20,688,597	11,925,452	459,600	1,878,250	0	35,299,877
	지분	(21,336)	0	0	0	(3,059,752)	0	(2,100,000)	(707,190)	(5,888,278)
	무형자산상각비	(656,594)	0	(417,883)	(10,782,714)	0	(659,766)	0	0	(12,516,957)
	무형자산손상차손	(18,319)	0	0	(1,055,556)	0	(202,051)	0	(8,000)	(1,283,926)
	기타증감	83,429	0	0	2,500,000	0	0	(2,500,000)	0	83,429
	기말금액	52,434,528	91,273,067	708,087	23,408,405	8,865,700	1,377,061	2,338,250	300,000	180,705,098
	영업권의 손상평가 설 명									
당사는 매년 영업권에 대한 손상감사를 수행하고 있으며, 이를 위하여 현금창출단위의 회수가능액을 평가하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치를 기초로 결정하며 사용가치는 자산의 계속적인 사용으로부터 기대되는 미래현금흐름을 할인하여 결정하였습니다. 당사가 회수가능액을 추정할 결과 장부금액을 초과하여 영업권에 대한 손상차손을 인식하지 아니하였습니다.										

## 손상차손에 대한 각주, 무형자산

손상차손 - 회원권 취득금액 내에서 손상차손 환입이 반영되었습니다.

## 무형자산에 포함된 가상자산 금액

				보유수량	취득원가	시장가치	장부금액	계정분류
가상자산	MBX	취득경로	유상취득 등	12,268,238,342	10,247,005	12,816,015	10,247,005	무형자산
			유상취득 외					
			교환취득					
	OAS		유상취득 등					
			유상취득 외	6,179,846,158	589,150	761,728	589,150	무형자산
			교환취득					
	기타 가상자산		유상취득 등					
			유상취득 외					
			교환취득	0.003	5	8	5	무형자산

## 시장가치에 대한 각주, 가상자산

시장가치는 보유수량에 코인마켓캡에 고시된 해당 가상자산의 당기말 종가를 곱하여 산출하였으며, 해당 사이트는 전세계 거래소별 거래량 및 시세를 집계하여 고시하고 있고, 여러 가상자산 계약 시세기준으로 통용되고 있는 점을 고려하였습니다.

## 17. 기타자산

당기

(단위 : 천원)

		기타유동자산	기타비유동자산
자산	선급금	2,408,390	15,508,294
	손실충당금	(4,097)	(500,000)
	선급비용	7,445,228	0
	부가가치세대급금	1,005,195	0
	선급법인세	0	0
	기타	0	83,032
자산		10,854,716	15,091,326

전기

(단위 : 천원)

		기타유동자산	기타비유동자산
자산	선급금	16,850,615	500,000
	손실충당금	(4,097)	(500,000)
	선급비용	7,588,218	22,875
	부가가치세대급금	3,133,120	0
	선급법인세	1,990,066	0
	기타	0	0
자산		29,557,922	22,875

## 18. 차입금 및 사채

### 차입금 및 사채에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	부채	
	장부금액	
	유동	비유동
단기차입금	1,289,417,202	0
유동성장기차입금	70,000,000	0
장기차입금	0	200,000,000
유동성사채	0	0
사채	0	0
차입금 및 사채	1,359,417,202	200,000,000

전기

(단위 : 천원)

	부채	
	장부금액	
	유동	비유동
단기차입금	1,534,405,190	0

유동성장기차입금	40,000,000	0
장기차입금	0	270,000,000
유동성사채	159,850,647	0
사채	0	0
차입금 및 사채	1,734,255,837	270,000,000

단기차입금에 대한 세부 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

				이자율	만기	단기차입금	단기차입금에 대한 설명
거래상대방	KB국민은행	차입금명칭	한도대출				당기 중 전기에 보유 하고 있던 차입금 전 액 상환 되었습니다.
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융	5.93	2024-06-27	31,739,427	당기 중 전기에 보유 하고 있던 차입금 전 액 상환 되었습니다.
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	KDB산업은행		한도대출	4.64	2024-07-07	60,000,000	
			1차 담보대출	5.05	2024-06-14	100,000,000	
			2차 담보대출				
			인수금융				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	중 국은행		한도대출				당기 중 전기에 보유 하고 있던 차입금 전 액 상환 되었습니다.
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	BNP은행		한도대출				당기 중 전기에 보유 하고 있던 차입금 전 액 상환 되었습니다.
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융				
1차 기업어음							
2차 기업어음							



			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	KEB하나은행		한도대출				당기 중 전기에 보유하고 있던 차입금 전액 상환 되었습니다.
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융	5.93	2024-06-27	486,671,218	당기 중 전기에 보유하고 있던 차입금 전액 상환 되었습니다.
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	SpinX Games Limited		한도대출				당기 중 전기에 보유하고 있던 차입금 전액 상환 되었습니다.
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	크레디아그리콜은행		한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융				당기 중 전기에 보유하고 있던 차입금 전액 상환 되었습니다.
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	MIZUHO은행		한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융				당기 중 전기에 보유하고 있던 차입금 전액 상환 되었습니다.
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
		3차 기업어음					
		4차 기업어음					
신한은행		한도대출					
		1차 담보대출					
		2차 담보대출					
		인수금융	5.93	2024-06-27	10,579,809	당기 중 전기에 보유하고 있던 차입금 전액 상환 되었습니다.	
		1차 기업어음					
		2차 기업어음					

	대구은행		3차 기업어음					
			4차 기업어음					
			한도대출					
			1차 담보대출					
			2차 담보대출					
			인수금융	5.93	2024-06-27	37,029,332		
			1차 기업어음					
			2차 기업어음					
			3차 기업어음					
			4차 기업어음					
	전북은행		한도대출					
			1차 담보대출					
			2차 담보대출					
			인수금융	5.93	2024-06-27	15,869,714		
			1차 기업어음					
			2차 기업어음					
			3차 기업어음					
			4차 기업어음					
			한국증권금융	한도대출				
				1차 담보대출	5.05	2024-01-27	60,000,000	
	2차 담보대출			5.24	2024-11-30	40,000,000		
	인수금융							
	1차 기업어음							
	2차 기업어음							
	3차 기업어음							
	4차 기업어음							
	KB증권			한도대출				
				1차 담보대출				
			2차 담보대출					
			인수금융					
			1차 기업어음	5.70	2024-03-08	70,000,000		
			2차 기업어음	5.50	2024-03-15	40,000,000		
			3차 기업어음	5.70	2024-06-12	150,000,000		
			4차 기업어음	5.50	2024-04-12	200,000,000		
			현재가치할인차금_인수금융	한도대출				
				1차 담보대출				
2차 담보대출								
인수금융				(12,472,298)				
1차 기업어음								
2차 기업어음								
3차 기업어음								
4차 기업어음								
거래상대방						1,289,417,202		

전기

(단위 : 천원)

				이자율	만기	단기차입금	단기차입금에 대한 설명
거래상대방	KB국민은행	차입금명칭	한도대출	5.94	2024-01-13	30,000,000	
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융	6.76	2023-10-06	82,374,500	
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				

			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	KDB산업은행		한도대출	4.64	2024-07-07	60,000,000	
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	중국은행		한도대출	5.19	2023-06-30	50,000,000	
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	BNP은행		한도대출	4.08	2023-03-30	30,000,000	
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	KEB하나은행		한도대출	5.47	2024-06-15	20,000,000	
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융	6.76	2023-10-06	988,494,000	
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
		3차 기업어음					
		4차 기업어음					
SpinX Games Limited		한도대출	4.60	2023-05-01	38,019,000		
		1차 담보대출					
		2차 담보대출					
		인수금융					
		1차 기업어음					
		2차 기업어음					
		3차 기업어음					
		4차 기업어음					
크레디아그리콜은행		한도대출					
		1차 담보대출					
		2차 담보대출					
		인수금융	6.76	2023-10-06	152,076,000		
		1차 기업어음					
		2차 기업어음					
		3차 기업어음					
		4차 기업어음					
MIZUHO은행		한도대출					
		1차 담보대출					
		2차 담보대출					

			인수금융	6.76	2023-10-06	63,365,000	
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
	신한은행		한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융	6.76	2023-10-06	25,346,000	
			1차 기업어음				
	대구은행		2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			한도대출				
			1차 담보대출				
	전북은행		2차 담보대출				
			인수금융				
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
	한국증권금융		4차 기업어음				
			한도대출				
			1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융				
	KB증권		1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				
			한도대출				
	현재가치할인차금_인수금융		1차 담보대출				
			2차 담보대출				
			인수금융			(5,269,310)	
			1차 기업어음				
			2차 기업어음				
			3차 기업어음				
			4차 기업어음				

거래상대방			1,534,405,190	
-------	--	--	---------------	--

## 장기차입금에 대한 세부 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

				이자율	만기	장기차입금	장기차입금에 대한 설명
거래상대방	KDB산업은행	차입금명칭	1차 담보대출	1.84	2025-12-28	42,000,000	당기 중 전기에 보유하고 있던 차입금 일부 상환 되었습니다.
			2차 담보대출	1.85	2025-12-28	78,000,000	당기 중 전기에 보유하고 있던 차입금 일부 상환 되었습니다.
			3차 담보대출	4.93	2031-02-17	150,000,000	
거래상대방						270,000,000	

전기

(단위 : 천원)

				이자율	만기	장기차입금	장기차입금에 대한 설명
거래상대방	KDB산업은행	차입금명칭	1차 담보대출	1.84	2025-12-28	56,000,000	
			2차 담보대출	1.85	2025-12-28	104,000,000	
			3차 담보대출	4.93	2031-02-17	150,000,000	
거래상대방						310,000,000	

## 장기차입금 유동성분류

당기

(단위 : 천원)

	장부금액
장기차입금	270,000,000
비유동차입금의 유동성 대체 부분	(70,000,000)
비유동차입금의 비유동성 부분	200,000,000

전기

(단위 : 천원)

	장부금액
장기차입금	310,000,000
비유동차입금의 유동성 대체 부분	(40,000,000)
비유동차입금의 비유동성 부분	270,000,000

## 사채에 대한 세부 정보 공시

당기

(단위 : 천원)

				이자율	만기	유동성사채	사채	사채에 대한 설명
차입금명칭	무보증공모사채	제1회	확정금리원화사채	1.41	2023-10-16	0	0	당기 중 사채 전액 상환 되었습니다.
	사채할인발행차금					0	0	
차입금명칭						0	0	

전기

(단위 : 천원)

				이자율	만기	유동성사채	사채	사채에 대한 설명
차입금명칭	무보증공모사채	제1회	확정금리원화사채	1.41	2023-10-16	160,000,000	0	
	사채할인발행차금					(149,353)	0	
차입금명칭						159,850,647	159,850,647	

## 19. 기타금융부채

## 기타금융부채

당기

(단위 : 천원)

		기타유동금융부채	기타비유동금융부채	조건부 대가 약정과 보상자산을 위한 약정에 대한 기술
부채	미지급금	25,157,025	0	
	미지급비용	1,066,681	0	
	임대보증금	1,181	21,315,305	
	현재가치할인차금	0	(1,261,867)	
	조건부 대가	54,878,611	163,739,825	SpinX Games Limited의 지분 취득시 기존 주주들에게 지급하는 조건부대가에 해당합니다.
부채		81,103,498	183,793,263	

전기

(단위 : 천원)

		기타유동금융부채	기타비유동금융부채	조건부 대가 약정과 보상자산을 위한 약정에 대한 기술
부채	미지급금	31,451,162	0	
	미지급비용	20,104,318	0	
	임대보증금	355,880	21,167,127	
	현재가치할인차금	(9,691)	(1,555,233)	
	조건부 대가	51,684,841	251,205,958	SpinX Games Limited의 지분 취득시 기존 주주들에게 지급하는 조건부대가에 해당합니다.
부채		103,586,510	270,817,852	

## 20. 기타부채

당기

(단위 : 천원)

		기타 유동부채	기타 비유동 부채
부채	예수금	1,463,576	0
	선수금	3,768,642	15,998,510
	선수수익	8,038,975	1,488,988
	기타종업원급여부채	3,310,226	2,311,271
부채		16,581,419	19,798,769

전기

(단위 : 천원)

		기타 유동부채	기타 비유동 부채
부채	예수금	2,097,308	0
	선수금	19,559,705	2,339,200
	선수수익	8,885,964	1,126,601
	기타종업원급여부채	3,037,676	1,683,958
부채		33,580,653	5,149,759

## 21. 순확정급여부채(자산)

손익계산서에 반영된 금액, 확정급여형

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
당기근무원가	4,906,977
순이자원가	(314,434)
퇴직급여비용	4,592,543

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
당기근무원가	5,502,379
순이자원가	(44,116)
퇴직급여비용	5,458,263

확정기여제도 공시

퇴직급여비용, 확정기여  
제도

876,690,088.00

순확정급여부채(자산)

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
확정급여채무, 현재가치	27,977,698
사외적립자산, 공정가치	(31,573,873)
순확정급여부채(자산)	(3,596,175)

전기 (단위 : 천원)

	총장부금액
확정급여채무, 현재가치	24,227,944
사외적립자산, 공정가치	(29,270,116)
순확정급여부채(자산)	(5,042,172)

#### 순확정급여부채(자산)에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

	확정급여채무의 현재가치	사외적립자산	순확정급여부채(자산)합계
기초 순확정급여부채(자산)	24,227,944	(29,270,116)	(5,042,172)
기여금불입액	0	(3,800,000)	(3,800,000)
퇴직급여지급액	(2,484,502)	2,642,901	158,399
당기근무원가와 이자비용(수익)	6,149,918	(1,557,375)	4,592,543
관계사 전출(전입)	(51,522)	101,676	50,154
과거근무원가	18,819	0	18,819
재측정손익	117,041	309,041	426,082
기말 순확정급여부채(자산)	27,977,698	(31,573,873)	(3,596,175)

전기 (단위 : 천원)

	확정급여채무의 현재가치	사외적립자산	순확정급여부채(자산)합계
기초 순확정급여부채(자산)	27,682,907	(27,118,043)	564,864
기여금불입액	0	(9,000,000)	(9,000,000)
퇴직급여지급액	(6,793,075)	7,030,881	237,806
당기근무원가와 이자비용(수익)	6,294,205	(835,942)	5,458,263
관계사 전출(전입)	(471,840)	326,250	(145,590)
과거근무원가	0	0	0
재측정손익	(2,484,253)	326,738	(2,157,515)



기말 순확정급여부채(자산)	24,227,944	(29,270,116)	(5,042,172)
----------------	------------	--------------	-------------

#### 사외적립자산의 공정가치에 대한 공시

당기 (단위 : 천원)

	사외적립자산
정기예금	31,573,873

전기 (단위 : 천원)

	사외적립자산
정기예금	29,270,116

#### 보험수리적가정의 민감도분석을 수행하는데 사용된 방법과 가정에 대한 기술

당기

	할인율에 대한 보험수리적 가정
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정	0.0486
할인율에 대한 보험수리적 가정	0.0510

전기

	할인율에 대한 보험수리적 가정
미래임금상승률에 대한 보험수리적 가정	0.0529
할인율에 대한 보험수리적 가정	0.0582

#### 보험수리적가정의 민감도분석에 대한 공시

(단위 : 천원)

		보험수리적가정의 합 리적인 범위 내에서의 발생가능한 증가로 인 한 확정급여부채의 증 가(감소)	보험수리적가정의 합 리적인 범위 내에서의 발생가능한 감소로 인 한 확정급여채무의 증 가(감소)	보험수리적가정의 민 감도분석을 수행하는 데 사용된 방법의 한 계에 대한 기술	보험수리적가정의 민 감도분석을 수행하는 데 사용된 방법과 가 정에 대한 기술
보험수리적 가정	할인율에 대한 보험수 리적 가정	(1,513,542)	1,694,953	민감도분석은 제도에 서 발생할 것으로 기 대되는 모든 현금흐름 의 분산을 고려하지는 않았으나, 사용된 가 정에 대한 민감도의 근사치를 제공하고 있 습니다.	당사는 확정급여채무 의 현재가치계산을 위 하여 보고기간말 현재 확정급여채무의 통화 및 예상지급시기와 일 관성이 있는 우량 회 사채의 시장수익률을 참조하여 할인율을 결 정하였습니다.
	미래임금상승률에 대	1,734,841	(1,573,998)	민감도분석은 제도에	당사는 확정급여채무

	한 보험수리적 가정			서 발생할 것으로 기대되는 모든 현금흐름의 분산을 고려하지는 않았으나, 사용된 가정에 대한 민감도의 근사치를 제공하고 있습니다.	의 현재가치계산을 위하여 보고기간말 현재 확정급여채무의 통화 및 예상지급시기와 일관성이 있는 우량 회사채의 시장수익률을 참조하여 할인율을 결정하였습니다.
--	------------	--	--	---	---

#### 확정급여제도에 대한 추가적 정보에 대한 공시

#### 확정급여제도에의 추가적인 정보에 대한 공시

(단위 : 백만원)

	가중범위	의무를 이행하기 위해 지급해야 할 미래 현금흐름의 현재 추정치, 측정 투입변수
확정급여채무의 가중평균만기	6.009년	
사외적립자산 예상 불입금액		4,070

## 22. 우발부채와 약정사항

#### 우발부채에 대한 공시

	법적소송우발부채
의무의 성격에 대한 기술, 우발부채	당기말 현재 당사를 피고로 하는 2건의 손해배상 청구소송(소송가액 301백만원)이 있으나, 당사의 경영진은 이러한 소송사건의 결과가 당사의 재무상태에 중대한 영향을 미치지 않을 것으로 예상하고 있습니다.

#### 지급보증을 제공한 내용

(단위 : 천원)

		차입처	표시통화에 대한 기술	보증금액	보증종류
거래상대방	Netmarble Japan Inc.	KB국민은행 동경지점	JPY	300,000	차입금에 대한 지급보증
	Netmarble (Beijing) Limited	KB국민은행 베이징지점	CNY	14,000	차입금에 대한 지급보증
	Netmarble (Thailand) Co.,Ltd	Citibank N.A. Bangkok Branch	THB	2,400	법인카드 지급보증
	Netmarble Joybomb Inc.	Citibank Taiwan Limited	TWD	13,200	법인카드 지급보증

	힐러비쥬 (구,넷마블 힐러비쥬)		USD	9,310	브랜드 로열티 지급보 증
--	----------------------	--	-----	-------	------------------

## 담보로 제공된 자산에 대한 공시

(단위 : 천원)

		담보제공자산가액	담보설정액	담보제공자산	내용
거래상대방	교보자산신탁주	400,000	400,000	채무증권	질권설정
	KDB산업은행	401,559,239	600,000,000	부동산	담보신탁
	한국증권금융	232,400,000	185,920,000	주식	차입금 담보
	KEB하나은행 외	4,332,306,422	4,332,306,422	주식	인수금융 담보

## 주요 약정사항

(단위 : 천원)

				표시통화에 대한 기 술	한도금액	실행금액
거래상대방	KB국민은행	우발부채항목	기업일반운전자금대출	KRW	30,000,000	0
			기업일반시설자금대출	KRW	31,739,427	31,739,427
			산업운영자금대출			
			산업시설자금대출			
			일반담보대출			
			기업어음			
	KDB산업은행		기업일반운전자금대출			
			기업일반시설자금대출			
			산업운영자금대출	KRW	160,000,000	160,000,000
			산업시설자금대출	KRW	270,000,000	270,000,000
			일반담보대출			
			기업어음			
	한국증권금융		기업일반운전자금대출			
			기업일반시설자금대출			
			산업운영자금대출			
			산업시설자금대출			
			일반담보대출	KRW	100,000,000	100,000,000
			기업어음			
	KEB하나은행		기업일반운전자금대출	KRW	20,000,000	0
			기업일반시설자금대출	KRW	486,671,218	486,671,218
			산업운영자금대출			
			산업시설자금대출			

			일반담보대출			
			기업어음			
	신한은행		기업일반운전자금대출			
			기업일반시설자금대출	KRW	10,579,809	10,579,809
			산업운영자금대출			
			산업시설자금대출			
			일반담보대출			
			기업어음			
	대구은행		기업일반운전자금대출			
			기업일반시설자금대출	KRW	37,029,332	37,029,332
			산업운영자금대출			
			산업시설자금대출			
			일반담보대출			
			기업어음			
	전북은행		기업일반운전자금대출			
			기업일반시설자금대출	KRW	15,869,714	15,869,714
			산업운영자금대출			
			산업시설자금대출			
			일반담보대출			
			기업어음			
	KB증권		기업일반운전자금대출			
			기업일반시설자금대출			
			산업운영자금대출			
			산업시설자금대출			
			일반담보대출			
			기업어음	KRW	460,000,000	460,000,000

#### 지급보증을 제공받은 내역

당기

(단위 : 천원)

		보증금액	보증종류
거래상대방	서울보증보험	1,972,061	이행지급 및 건축인허가 등

전기

(단위 : 천원)

		보증금액	보증종류
거래상대방	서울보증보험	0	이행지급 및 건축인허가 등

## 약정에 대한 공시

	IP사용계약	주주간약정	지분취득	차입금 상환기간동안 회사의 의무 및 책임
--	--------	-------	------	------------------------

<p>약정에 대한 설명</p>	<p>당사는 (주)엔씨소프트 및 Kodansha Ltd. 등 IP소유자와 IP사용 계약을 체결하였으며, 리니지 2레볼루션 및 일곱 개의 대죄 등 당사의 주요 게임 매출의 일정 비율에 해당하는 금액을 지급수수료로 지급하고 있습니다.</p>	<p>당사는 넷마블에프앤씨(주), (주)로켓펀치 및 현재는 소멸한 (주)포플렛의 전환우선주 취득시 전환우선주 발행사의 주요 주주들과 주주간계약을 체결하였으며, 주요주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right) 및 매수청구권을 가지고 있습니다. 한편, (주)포플렛은 넷마블에프앤씨(주)에 흡수합병되어 소멸하였지만 상기의 권리는 포괄적 승계를 통해 유효합니다.</p> <p>당사는 Jam City, Inc의 지분 취득시 Jam City, Inc의 비지배주주들과 주주간계약을 체결하였습니다. 비지배주주는 당사에 대하여 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있으며, 당사는 비지배주주에 대하여 동반매도청구권(Drag-along right)를 가지고 있습니다.</p> <p>당사는 (주)패션인테크 지분 취득시 주요 주주들과 주주간계약을 체결하여 우선매수권 및 동반매각권(Tag-along right)을 가</p>	<p>당사는 SpinX Games Limited의 지분 취득시 기존 주주들에게 주식양수대금의 80%를 지급하고 20%에 상당하는 양수가액은 거래종결일 이후 4년간에 걸쳐 정산기준일(Cut-off Date) 직전 12개월간의 EBITDA에 일정 배수를 곱한 금액의 5%를 지급합니다.</p>	<p>당사는 차입금의 원리금 지급기간 동안 다음과 같은 의무와 책임을 가지고 있습니다.</p> <p>a) 부채비율(연결 재무제표 기준) 150% 미만 유지</p> <p>b) 보유주식의 담보제공</p>
------------------	--	--	---	---

		<p>지고 있습니다.</p> <p>당사는 (주)패션인테크가 설립한 ALTAVA GROUP PTE.LTD.(구, UNMATEREALITY PTE. LTD.)의 지분 취득시 주요주주들과 주주간계약을 체결하여 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있습니다. 한편, (주)패션인테크는 ALTAVA GROUP PTE.LTD.(구, UNMATEREALITY PTE. LTD.)의 소액 주주에 대하여 동반매각청구권(Drag-along right)을 가지고 있습니다.</p> <p>당사는 (주)에이렉스와 (주)페일블루, (주)룰루랩의 전환상환 우선주를 취득하였으며 주요 주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right) 및 매수청구권(Put option)을 가지고 있습니다.</p> <p>당사는 (주)브레이브 엔터테인먼트, ISKRA Pte.Ltd의 전환상환우선주를 취득하였으며 (주)해긴의 지분을 취득하였습니다. 주요 주주에 대하여 우선매수권, 동반매</p>		
--	--	--	--	--

		<p>각권(Tag-along right), 매수청구권(Put option)을 가지고 있습니다. 또한, (주)밀리언볼트의 지분을 취득하였으며 주요 주주에 대하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right)을 가지고 있습니다. 당사는 전기종 패스트 2022 Seed 투자조합과 더벤처스 파운더스 커뮤니티 펀드에 출자하였으며 업무집행 조합원에 대하여 우선매수권을 가지고 있습니다.</p> <p>당사는 당기 중 (주)슈퍼블록의 상환전환우선주를 취득하였습니다. 주요 주주들과 주주간 계약을 체결하여 우선매수권, 동반매각권(Tag-along right) 및 매수청구권을 가지고 있습니다.</p>		
--	--	---	--	--

## 23. 자본금과 자본잉여금

### 주식의 분류에 대한 공시

당기

(단위 : 원)

	보통주
수권주식수	200,000,000
주당금액	100
발행주식수	85,953,502
보통주자본금	8,595,350,200

전기

(단위 : 원)



	보통주
수권주식수	200,000,000
주당금액	100
발행주식수	85,953,502
보통주자본금	8,595,350,200

#### 발행 및 유통주식수의 조정

당기

	발행주식수	자기주식	유통주식수
기초 발행주식수	85,953,502	(4,018,931)	81,934,571
기말 발행주식수	85,953,502	(4,018,931)	81,934,571

전기

	발행주식수	자기주식	유통주식수
기초 발행주식수	85,953,502	(4,018,931)	81,934,571
기말 발행주식수	85,953,502	(4,018,931)	

#### 자본잉여금의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
기초 자본잉여금	3,043,674,178
기말 자본잉여금	3,043,674,178

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
기초 자본잉여금	3,043,674,178
기말 자본잉여금	3,043,674,178

### 24. 이익잉여금

#### 이익잉여금의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

	총장부금액
기초 이익잉여금	932,959,499
당기순이익(손실)	233,384,216
순확정급여부채의 재측정요소	(327,657)
배당금의 지급	0
기타포괄손익-공정가치측정 지분상품 처분손익	0

기말 이익잉여금	1,166,016,058
----------	---------------

전기

(단위 : 천원)

	총장부금액
기초 이익잉여금	1,508,332,339
당기순이익(손실)	(533,768,304)
순확정급여부채의 재측정요소	1,656,972
배당금의 지급	(43,261,453)
기타포괄손익-공정가치측정 지분상품 처분손익	(55)
기말 이익잉여금	932,959,499

### 이익잉여금 처분계산서

당기

(단위 : 천원)

		총장부금액
미처분이익잉여금		1,160,718,383
미처분이익잉여금	전기이월이익잉여금	927,661,824
	순확정급여제도의 재측정손익	(327,657)
	기타포괄손익-공정가치측정 지분상품 처분손익	0
	당기순이익(손실)	233,384,216
이익잉여금 처분액		
이익잉여금 처분액	이익준비금	0
	배당금의 지급	0
차기이월 미처분이익잉여금		1,160,718,383
이익잉여금 처분일		2024-03-28

전기

(단위 : 천원)

		총장부금액
미처분이익잉여금		927,661,824
미처분이익잉여금	전기이월이익잉여금	1,459,773,211
	순확정급여제도의 재측정손익	1,656,972
	기타포괄손익-공정가치측정 지분상품 처분손익	(55)
	당기순이익(손실)	(533,768,304)
이익잉여금 처분액		0
이익잉여금 처분액	이익준비금	0
	배당금의 지급	0
차기이월 미처분이익잉여금		927,661,824
이익잉여금 처분일		2023-03-29

## 이익잉여금 처분계산서에 대한 각주

이익준비금 - 상법상의 규정에 따라 납입자본의 50%에 달할 때까지 매 결산기마다 금전에 의한 이익배당액의 10% 이상을 이익준비금으로 적립하고 있습니다. 동 이익준비금은 현금배당의 재원으로 사용될 수 없으며, 자본전입 또는 결손보전을 위해서만 사용될 수 있습니다.

### 25. 기타자본항목

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
자기주식	(405,419,442)
기타자본조정	121,005,277
기타자본잉여금	850,000,000
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 평가손익	50,335,233
기타자본항목	615,921,068

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
자기주식	(405,419,442)
기타자본조정	61,665,353
기타자본잉여금	850,000,000
기타포괄손익-공정가치측정 금융자산 평가손익	364,217,626
기타자본항목	870,463,537

### 26. 주당이익(손실)

#### 주당이익

당기

	공시금액
발행주식수	85,953,502
자기주식	(4,018,931)
가중평균유통보통주식수	81,934,571
당기순이익(손실)	233,384,216
기본주당이익(손실)	2,848
희석당기순이익(손실)	233,384,216
희석주당이익(손실)	2,848

전기

	공시금액
발행주식수	85,953,502
자기주식	(4,018,931)
가중평균유통보통주식수	81,934,571

당기순이익(손실)	(533,768,304)
기본주당이익(손실)	(6,515)
희석당기순이익(손실)	(533,768,304)
희석주당이익(손실)	(6,515)

## 27. 영업수익

### 고객과의 계약에서 생기는 수익의 구분에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

			영업수익
재화나 용역의 이전 시기	한 시점에 인식하는 수익	상품매출	688,030
	기간에 걸쳐 인식하는 수익	게임수익	725,376,713
		기타수익	71,207,623
		합계 구간	796,584,336
재화나 용역의 이전 시기			797,272,366

전기

(단위 : 천원)

			영업수익
재화나 용역의 이전 시기	한 시점에 인식하는 수익	상품매출	318,202
	기간에 걸쳐 인식하는 수익	게임수익	908,098,100
		기타수익	54,188,492
		합계 구간	962,286,592
재화나 용역의 이전 시기			962,604,794

### 계약 부채에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		계약부채	계약부채에 대한 설명
계약부채	선수금	18,910,063	
	선수수익	8,266,095	
계약부채		27,176,158	계약부채는 당사의 게임 매출 및 지적재산권 사용, 판권 계약 등에 따라 고객으로부터 선수취한 잔액이며, 게임 운영 종료 또는 계약의 종료일 까지 당사가 서비스를 제공해야 하는 의무가 발생하는 경우 계약부채

		로 인식합니다.
--	--	----------

전기

(단위 : 천원)

		계약부채	계약부채에 대한 설명
계약부채	선수금	21,560,564	
	선수수익	8,447,640	
계약부채		30,008,204	계약부채는 당사의 게임 매출 및 지적재산권 사용, 판권 계약 등에 따라 고객으로부터선수취한 잔액이며, 게임 운영 종료 또는 계약의 종료일 까지 당사가 서비스를 제공해야 하는 의무가 발생하는 경우 계약부채로 인식합니다.

## 28. 영업비용

### 영업비용

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
급여	64,689,718
퇴직급여	5,351,533
복리후생비	11,475,288
여비교통비	353,128
통신비	420,749
교육훈련비	291,846
소모품비	236,353
도서인쇄비	11,908
세금과공과	2,812,497
수도광열비	1,881,083
감가상각비	17,451,016
임차료	8,054,192
수선비	704,346
보험료	144,611
대외업무활동비	1,063,651
지급수수료	603,352,097
운반비	206,810
대손상각비	45,237
무형자산상각비	15,033,896

회의비	845,836
차량유지비	31,172
광고선전비	103,486,421
조사연구비	26,950
행사비	7,447
기타	1,006,780
영업비용	838,984,565

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
급여	61,920,765
퇴직급여	6,036,743
복리후생비	12,575,107
여비교통비	271,191
통신비	432,924
교육훈련비	379,126
소모품비	541,412
도서인쇄비	18,154
세금과공과	3,283,137
수도광열비	1,423,706
감가상각비	18,701,734
임차료	7,581,154
수선비	349,654
보험료	139,638
대외업무활동비	891,602
지급수수료	744,748,208
운반비	76,308
대손상각비	5,204
무형자산상각비	12,516,957
회의비	703,630
차량유지비	41,663
광고선전비	102,798,858
조사연구비	67,020
행사비	17,231
기타	290,631
영업비용	975,811,757

## 29. 금융수익과 금융비용

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
--	--	------

금융수익		258,874,387
금융수익	이자수익	7,570,256
	외환차익	13,468,660
	외화환산이익	109,572
	배당금수익	234,017,172
	당기손익-공정가치측정금융자산 처분이익	0
	당기손익-공정가치측정금융자산 평가이익	3,708,727
	기타금융부채평가이익	0
금융비용		206,234,795
금융비용	이자비용	117,525,924
	외환차손	46,034,680
	외화환산손실	1,543,732
	당기손익-공정가치측정금융자산 처분손실	69,344
	당기손익-공정가치측정금융자산 평가손실	6,653,630
	기타금융부채평가손실	34,407,485

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
금융수익		360,906,048
금융수익	이자수익	8,155,381
	외환차익	45,843,180
	외화환산이익	159,993,079
	배당금수익	71,120,072
	당기손익-공정가치측정금융자산 처분이익	89,871
	당기손익-공정가치측정금융자산 평가이익	1,405,811
	기타금융부채평가이익	74,298,654
금융비용		418,587,556
금융비용	이자비용	83,616,140
	외환차손	327,001,872
	외화환산손실	722,871
	당기손익-공정가치측정금융자산 처분손실	0
	당기손익-공정가치측정금융자산 평가손실	7,246,673
	기타금융부채평가손실	0

## 금융수익에 포함된 이자수익에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

			이자수익(금융수익)
이자수익	유효이자율법에 따른 이자수익	상각후원가측정금융자산	7,565,490
	기타	당기손익-공정가치측정금융자산	4,766
이자수익			7,570,256

전기

(단위 : 천원)

			이자수익(금융수익)
이자수익	유효이자율법에 따른 이자수익	상각후원가측정금융자산	8,155,381
	기타	당기손익-공정가치측정금융자산	0
이자수익			8,155,381

## 30. 영업외수익 및 영업외비용

### 영업외수익의 분류에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
유형자산처분이익	26,266
무형자산처분이익	955,501
종속기업투자주식처분이익	0
관계기업투자주식처분이익	422,249,195
잡이익	1,265,513
수수료수익	32,081
무형자산손상차손환입	4,000
사용권자산제거이익	0
합계	424,532,556

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
유형자산처분이익	66,297
무형자산처분이익	2,270,482
종속기업투자주식처분이익	16,984,413
관계기업투자주식처분이익	0



잡이익	605,672
수수료수익	12,252
무형자산손상차손환입	4,000
사용권자산제거이익	6,889
합계	19,950,005

#### 영업외비용의 분류에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
기타의대손상각비(환입)	18,849,227
무형자산손상차손	4,483,020
유형자산처분손실	488
무형자산처분손실	2,374
종속기업투자주식처분손실	0
사용권자산제거손실	321
기부금	3,802,769
잡손실	372
종속기업투자주식손상차손	129,883,252
관계기업투자주식손상차손	4,535,210
합계	161,557,033

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
기타의대손상각비(환입)	(3,000,702)
무형자산손상차손	1,287,926
유형자산처분손실	42,235
무형자산처분손실	470
종속기업투자주식처분손실	9,116
사용권자산제거손실	0
기부금	1,726,901
잡손실	1,867
종속기업투자주식손상차손	534,419,433
관계기업투자주식손상차손	3,664,790
합계	538,152,036

### 31. 현금흐름표

#### 수익비용 조정내역, 영업활동

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세비용(수익)	40,518,699
이자비용	117,525,922
대손상각비	45,237
감가상각비	11,358,782
투자부동산상각비	6,092,233
무형자산상각비	15,033,896
퇴직급여	4,611,363
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	6,653,630
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	69,344
기부금	8,308
기타금융부채평가손실	34,407,485
종속기업투자주식처분손실	0
유형자산처분손실	488
무형자산처분손실	2,374
사용권자산제거손실	321
사용권자산제거이익	0
관계기업투자주식손상차손	4,535,210
종속기업투자주식손상차손	129,883,252
기타의대손상각비	18,849,227
무형자산손상차손	4,483,020
무형자산손상차손환입	(4,000)
외화환산손실	1,543,732
외환차손	33,737,335
이자수익	(7,570,256)
배당금수익	(234,017,172)
임대료수입	(446,163)
외화환산이익	(109,572)
외환차익	(816,696)
유형자산처분이익	(26,266)
무형자산처분이익	(955,501)
종속기업투자주식처분이익	0
관계기업투자주식처분이익	(422,249,195)
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(3,708,727)
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	0
기타금융부채평가이익	0
잡이익	(1,258,140)
수익비용 조정내역	(241,801,830)

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세비용(수익)	(55,322,200)
이자비용	83,616,140
대손상각비	5,204
감가상각비	12,605,393
투자부동산상각비	6,096,341
무형자산상각비	12,516,957
퇴직급여	5,297,088
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	7,246,673
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	0
기부금	0
기타금융부채평가손실	0
종속기업투자주식처분손실	9,116
유형자산처분손실	42,235
무형자산처분손실	470
사용권자산제거손실	0
사용권자산제거이익	(6,889)
관계기업투자주식손상차손	3,664,790
종속기업투자주식손상차손	534,419,433
기타의대손상각비	(3,000,702)
무형자산손상차손	1,287,926
무형자산손상차손환입	(4,000)
외화환산손실	722,871
외환차손	309,509,218
이자수익	(8,155,381)
배당금수익	(71,120,072)
임대료수입	(431,903)
외화환산이익	(159,993,078)
외환차익	0
유형자산처분이익	(66,297)
무형자산처분이익	(2,270,482)
종속기업투자주식처분이익	(16,984,413)
관계기업투자주식처분이익	0
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(1,405,811)
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	(89,871)
기타금융부채평가이익	(74,298,654)
잡이익	0
수익비용 조정내역	583,890,102

## 자산부채 변동내역, 영업활동

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
매출채권의 감소(증가)	(20,569,952)
재고자산의 감소(증가)	725,270
기타의유동금융자산의 감소(증가)	(4,747,202)
기타유동자산의 감소(증가)	320,078
기타의비유동금융자산의 감소(증가)	312,717
기타비유동자산의 감소(증가)	23,090
매입채무의 증가(감소)	(5,120,811)
기타유동금융부채의 증가(감소)	(7,171,503)
기타유동부채의 증가(감소)	(3,026,600)
기타비유동부채의 증가(감소)	767,130
순확정급여부채의 증가(감소)	(3,591,447)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	(42,079,230)

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
매출채권의 감소(증가)	16,195,632
재고자산의 감소(증가)	204,395
기타의유동금융자산의 감소(증가)	5,309,398
기타유동자산의 감소(증가)	(2,356,681)
기타의비유동금융자산의 감소(증가)	73,889
기타비유동자산의 감소(증가)	249,809
매입채무의 증가(감소)	(14,104,957)
기타유동금융부채의 증가(감소)	(16,799,208)
기타유동부채의 증가(감소)	(13,635,143)
기타비유동부채의 증가(감소)	(413,741)
순확정급여부채의 증가(감소)	(8,907,784)
영업활동으로 인한 자산 부채의 변동	(34,184,391)

#### 현금의 유입과 유출이 없는 거래 중 중요한 사항

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
유/무형자산 취득관련 미지급금 변동	2,836,730
사채의 유동성 대체	0

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
--	------

유/무형자산 취득관련 미지급금 변동	(279,747)
사채의 유동성 대체	159,850,647

재무제표이용자들이 재무활동에서 생기는 부채의 변동을 평가할 수 있게 하는 정보의 공시

재무활동에서 생기는 부채의 조정에 관한 공시

당기

(단위 : 천원)

		증가	감소				
재무활동에서 생기는 부채	유동성리스부채	290,718	0	(43,741)	6,648	84,425	338,050
	리스부채	439,821	0	(307,584)	(6,648)	201,685	327,274
	단기차입금	1,574,405,190	1,730,798,752	(2,070,848,334)	70,000,000	55,061,594	1,359,417,202
	장기차입금	270,000,000	0	0	(70,000,000)	0	200,000,000
	유동성장기사채	159,850,647	0	(160,000,000)	0	149,353	0
	비유동사채	0	0	0	0	0	0

전기

(단위 : 천원)

		증가	감소				
재무활동에서 생기는 부채	유동성리스부채	244,685	0	(88,515)	0	134,548	290,718
	리스부채	425,704	0	(205,701)	0	219,818	439,821
	단기차입금	1,692,983,883	1,692,239,500	(2,009,209,218)	40,000,000	158,391,025	1,574,405,190
	장기차입금	310,000,000	0	0	(40,000,000)	0	270,000,000
	유동성장기사채	0	0	0	159,850,647	0	159,850,647
	비유동사채	159,664,563	0	0	(159,850,647)	186,084	0

## 32. 범주별 금융상품

금융자산의 공시

당기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	당기손익-공정가치측정금융자산	금융자산, 범주 합계
현금및현금성자산	35,653,667	0	0	35,653,667
단기금융상품	2,000	0	0	2,000
장기금융상품	400,000	0	0	400,000
출자금	0	0	50,603,046	50,603,046
채무증권	0	0	27,188,783	27,188,783
시장성 있는 지분증권	0	476,008,135	0	476,008,135
시장성 없는 지분증권	0	14,494,357	0	14,494,357
매출채권	77,564,245	0	0	77,564,245
기타금융자산	113,329,867	0	0	113,329,867
리스채권	287,246	0	0	287,246
총 금융자산	227,237,025	490,502,492	77,791,829	795,531,345

전기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정금융자산	당기손익-공정가치측정금융자산	금융자산, 범주 합계
현금및현금성자산	63,183,457	0	0	63,183,457
단기금융상품	0	0	0	0
장기금융상품	400,000	0	0	400,000
출자금	0	0	48,314,025	48,314,025
채무증권	0	0	27,995,883	27,995,883
시장성 있는 지분증권	0	884,620,005	0	884,620,005
시장성 없는 지분증권	0	14,468,747	0	14,468,747
매출채권	57,918,594	0	0	57,918,594
기타금융자산	114,758,057	0	0	114,758,057
리스채권	404,683	0	0	404,683
총 금융자산	236,664,791	899,088,752	76,309,908	1,212,063,451

#### 금융부채의 공시

당기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융부채	당기손익-공정가치측정금융부채	금융부채, 범주 합계
매입채무	66,305,226	0	66,305,226
장단기차입금	1,559,417,202	0	1,559,417,202
사채	0	0	0
기타유동금융부채	26,224,887	54,878,611	81,103,498
기타비유동금융부채	20,053,438	163,739,825	183,793,263
리스부채	665,324	0	665,324
총 금융부채	1,672,666,077	218,618,436	1,891,284,513

전기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융부채	당기손익-공정가치측정금융부채	금융부채, 범주 합계
매입채무	71,744,840	0	71,744,840
장단기차입금	1,844,405,190	0	1,844,405,190
사채	159,850,647	0	159,850,647
기타유동금융부채	51,901,669	51,684,841	103,586,510
기타비유동금융부채	19,611,893	251,205,958	270,817,851
리스부채	730,539	0	730,539
총 금융부채	2,148,244,778	302,890,799	2,451,135,578

## 금융상품 범주별 순손익

당기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융 자산	상각후원가측정금융 부채	당기손익-공정가치측 정금융자산	기타포괄손익-공정가 치 측정 금융자산	당기손익-공정가치측 정금융부채
이자수익(비용)	7,565,490	(117,525,924)	4,766	0	0
평가/처분손익(당기손 익)	0	0	(3,014,248)	0	(34,407,485)
평가/처분손익(기타포 괄손익)	0	0	0	(313,882,393)	0
배당금수익	0	0	0	13,026,000	0
순손상차손	(18,894,464)	0	0	0	0
외환손익	(3,613,571)	(30,386,609)	0	0	0
금융상품 범주별 순손 익	(14,942,545)	(147,912,533)	(3,009,482)	(300,856,393)	(34,407,485)

전기

(단위 : 천원)

	상각후원가측정금융 자산	상각후원가측정금융 부채	당기손익-공정가치측 정금융자산	기타포괄손익-공정가 치 측정 금융자산	당기손익-공정가치측 정금융부채
이자수익(비용)	8,155,381	(83,616,140)	0	0	0
평가/처분손익(당기손 익)	0	0	(5,750,991)	0	74,298,654
평가/처분손익(기타포 괄손익)	0	0	0	(297,963,900)	0
배당금수익	0	0	0	11,427,000	0
순손상차손	(2,994,546)	0	0	0	0
외환손익	41,303,582	(163,192,067)	0	0	0
금융상품 범주별 순손 익	46,464,417	(246,808,207)	(5,750,991)	(286,536,900)	74,298,654

## 세후효과에 대한 각주

(\*) 평가/처분손익(기타포괄손익) - 해당 평가/처분손익 금액은 세후평가 금액입니다.

## 33. 금융위험관리

### 금융위험관리

금융상품과 관련하여 당사는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 당사가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 당사의 위험관리 목표, 정책, 위험 평가 및 관리 절차, 그리고 자본관리에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인계량적 정보에 대해서는 본 재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 정책

당사의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 이사회는 당사의 위험관리 정책을 개발하고 감독하고 있으며, 단기 경영전략에 대해 정기적으로 보고 받고 승인하고 있습니다.

당사의 위험관리 정책은 당사가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 당사의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 당사는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

신용위험 익스포저에 대한 공시

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 당사가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권, 미수금, 대여금 등에서 발생합니다.

당사의 신용위험에 대한 노출은 주로 각 고객별 특성의 영향을 받습니다. 고객이 영업하고 있는 산업 및 국가의 파산위험 등의 고객 분포는 신용위험에 큰 영향을 주지 않습니다.

당사는 매출채권, 미수금, 대여금 등에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 총당금을 설정하고 있습니다. 이 총당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 총당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

당기 (단위 : 천원)

	최대노출금액
현금및현금성자산	35,614,867
단기금융상품	2,000
장기금융상품	400,000
당기손익-공정가치측정금융자산	77,791,829
매출채권	77,564,245
기타금융자산	113,329,867
리스채권	287,246
신용노출정도	304,990,054

전기 (단위 : 천원)



	최대노출금액
현금및현금성자산	63,157,157
단기금융상품	0
장기금융상품	400,000
당기손익-공정가치측정금융자산	76,309,908
매출채권	57,918,594
기타금융자산	114,758,057
리스채권	404,683
신용노출정도	312,948,399

#### 현금및현금성자산에 대한 각주

현금및현금성자산 - 보유현금은 신용위험에 노출되어 있지 않으므로 제외하였습니다.

#### 지급보증으로 인한 신용위험의 최대노출정도 공시

당기 (단위 : 천원)

	최대노출금액
금융보증계약	17,918,478

전기 (단위 : 천원)

	최대노출금액
금융보증계약	19,293,666

#### 유동성위험

유동성위험이란 당사가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 당사의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 당사의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

일반적으로 당사는 재무 부채 상황을 포함하여, 운영비용을 충당할 수 있는 충분한 요구불예금을 보유하고 있다고 확신하고 있습니다. 여기에는 합리적으로 예상할 수 없는 극단적인 상황으로 인한 잠재적인 효과는 포함되지 않았습니다.

금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

당기 (단위 : 천원)

		장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상	특수관계자거래의 채권,채무에 대하여 제공하거나 제공받은 보증의 상세 내역에 대한 설명
금융부채, 분류	매입채무	66,305,226	66,305,226	66,305,226	0	

	장단기차입금	1,559,417,202	1,621,407,206	1,404,119,748	217,287,458	
	사채	0	0	0	0	
	기타금융부채	264,896,761	266,158,629	81,103,498	185,055,131	
	금융보증계약	17,918,478	17,918,478	6,210,726	11,707,752	당사로부터 금융지급 보증을 제공받은 종 속기업 및 관계기업 의 차입금 등으로 가 장 이른 기간에 발생 가능한 금액입니다.
	리스부채	665,324	670,896	342,050	328,846	
금융부채, 분류		1,909,202,991	1,972,460,435	1,558,081,248	414,379,187	

전기

(단위 : 천원)

		장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상	특수관계자거래의 채 권,채무에 대하여 제 공하거나 제공받은 보증의 상세 내역에 대한 설명
금융부채, 분류	매입채무	71,744,840	71,744,840	71,744,840	0	
	장단기차입금	1,844,405,190	1,970,376,278	1,663,247,878	307,128,400	
	사채	159,850,647	162,262,400	162,262,400	0	
	기타금융부채	374,404,362	375,969,286	103,596,201	272,373,085	
	금융보증계약	19,293,666	19,293,666	6,862,355	12,431,311	당사로부터 금융지급 보증을 제공받은 종 속기업 및 관계기업 의 차입금 등으로 가 장 이른 기간에 발생 가능한 금액입니다.
	리스부채	730,539	743,161	297,768	445,393	
금융부채, 분류		2,470,429,244	2,600,389,631	2,008,011,442	592,378,189	

## 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

## 외환위험

당사의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 매출채권 등과 관련하여 주로 USD의 환율변동위험에 노출되어 있습니다.

당사는 환위험의 최소화를 위하여 투기적 외환거래는 금지하고 있으며 당사의 환위험을 주기적으로 모니터링, 평가 및 관리하고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

		외화금융자산	외화금융부채
기능통화 또는 표시통화	USD	25,962,499	224,989,992

	JPY	25,388	6,161,609
	기타	2,146,844	12,344
기능통화 또는 표시통화		28,134,731	231,163,945

전기

(단위 : 천원)

		외화금융자산	외화금융부채
기능통화 또는 표시통화	USD	43,150,295	1,672,027,763
	JPY	42,107	7,797,217
	기타	164,963	52
기능통화 또는 표시통화		43,357,365	1,679,825,032

#### 외환위험 민감도분석

당기

(단위 : 천원)

		10퍼센트 상승 시 세전 이익에 대한 영향	10퍼센트 하락 시 세전 이익에 대한 영향
기능통화 또는 표시통화	USD	(19,902,749)	19,902,749
	JPY	(613,622)	613,622
	기타	213,450	(213,450)
기능통화 또는 표시통화		(20,302,921)	20,302,921

전기

(단위 : 천원)

		10퍼센트 상승 시 세전 이익에 대한 영향	10퍼센트 하락 시 세전 이익에 대한 영향
기능통화 또는 표시통화	USD	(162,887,747)	162,887,747
	JPY	(775,511)	775,511
	기타	16,491	(16,491)
기능통화 또는 표시통화		(163,646,767)	163,646,767

#### 금융상품의 이자율 유형별 공시

이자율 위험은 시장금리 변동으로 인한 재무상태표 항목의 가치변동(공정가치) 위험과 투자 및 재무 활동으로부터 발생하는 현금흐름(이자수익 및 비용)이 변동될 위험을 의미합니다.

당사의 이자율 변동위험은 주로 변동금리부 차입금으로 인해 발생하며, 당사는 이자율 변동으로 인한 불확실성과 금융비용의 최소화를 위한 관리방안을 수립, 운영하고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

	고정이자율	변동이자율
이자부 금융자산	402,000	34,476,909
이자부 금융부채	731,858,849	827,558,353

전기

(단위 : 천원)

	고정이자율	변동이자율
이자부 금융자산	400,000	62,018,572
이자부 금융부채	387,869,647	1,616,386,190

### 이자율위험 민감도분석

#### ① 고정이자율 금융상품의 공정가치 민감도 분석

당사는 고정이자율 금융상품을 당기손익인식금융상품으로 처리하고 있지 않으며, 이자율스왑과 같은 파생상품을 공정가치위험회피회계의 위험회피수단으로 지정하지 않았습니다. 따라서 이자율의 변동은 손익에 영향을 주지 않습니다.

#### ② 변동이자율 금융상품의 현금흐름 민감도 분석

당사는 변동이자부 금융상품을 보유하고 있는 상황이기 때문에 이자율위험에 노출되어 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

				0.5퍼센트 상승 시 세 전이익에 대한 영향	0.5퍼센트 하락 시 세 전이익에 대한 영향
이자율 유형	변동이자율	금융상품	이자부 금융자산	172,385	(172,385)
			이자부 금융부채	(4,137,792)	4,137,792

전기

(단위 : 천원)

				0.5퍼센트 상승 시 세 전이익에 대한 영향	0.5퍼센트 하락 시 세 전이익에 대한 영향
이자율 유형	변동이자율	금융상품	이자부 금융자산	310,093	(310,093)
			이자부 금융부채	(8,081,931)	8,081,931

### 기타 시장가격 민감도분석

당사가 보유하고 있는 기타포괄손익-공정가치측정금융자산으로부터 시장위험이 발생합니다. 당사는 중요한 투자에 대해 개별적으로 관리하며 중요한 취득 및 매각 결정에는 이사회 승인이 필요합니다.

당기

(단위 : 천원)

		5퍼센트 상승 시 세후 기타포괄손익에 대한 영 향	5퍼센트 하락 시 세후 기타포괄손익에 대한 영 향
금융자산, 범주	기타포괄손익-공정가치 로 측정하는 금융자산, 범주	18,302,513	(18,302,513)

전기

(단위 : 천원)

		5퍼센트 상승 시 세후 기타포괄손익에 대한 영 향	5퍼센트 하락 시 세후 기타포괄손익에 대한 영 향
금융자산, 범주	기타포괄손익-공정가치 로 측정하는 금융자산, 범주	33,527,098	(33,527,098)

### 자본관리를 위한 기업의 목적, 정책 및 절차에 대한 공시

당사의 자본관리는 계속기업으로서의 존속능력을 유지하는 한편 자본조달비용을 최소화하여 주주 이익을 극대화 하는것을 그 목적으로 하고 있습니다.당사의 자본구조는 부채와 자본으로 구성되며, 당사의 경영진은 자본구조를 주기적으로 검토하고 있습니다.

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
부채	1,933,712,944
현금및현금성자산	35,653,667
자본	4,834,206,655
조정부채비율	0.3926

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
부채	2,540,606,249
현금및현금성자산	63,183,457
자본	4,855,692,564
조정부채비율	0.5102

## 자산의 공정가치측정에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

				금융자산	금융자산, 공정가치
자산	공정가치로 측정하는 금융자산	계정명	당기손익-공정가치측 정 금융자산	77,791,829	77,791,829
			기타포괄손익-공정가 치 측정금융자산	490,502,492	490,502,492
			현금및현금성자산	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			매출채권	0	0
			기타금융자산	0	0
			리스채권	0	0
		계정명		568,294,321	568,294,321
	상각후원가측정금융 자산	계정명	당기손익-공정가치측 정 금융자산	0	0
			기타포괄손익-공정가 치 측정금융자산	0	0
			현금및현금성자산	35,653,667	35,653,667
			단기금융상품	2,000	2,000
			장기금융상품	400,000	400,000
			매출채권	77,564,245	77,564,245
			기타금융자산	113,329,867	113,329,867
			리스채권	287,246	287,246
		계정명		227,237,025	227,237,025

자산	795,531,345	795,531,345
----	-------------	-------------

전기

(단위 : 천원)

				금융자산	금융자산, 공정가치
자산	공정가치로 측정하는 금융자산	계정명	당기손익-공정가치측 정 금융자산	76,309,908	76,309,908
			기타포괄손익-공정가 치 측정금융자산	899,088,752	899,088,752
			현금및현금성자산	0	0
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	0	0
			매출채권	0	0
			기타금융자산	0	0
			리스채권	0	0
		계정명	975,398,660	975,398,660	
	상각후원가 측정금융 자산	계정명	당기손익-공정가치측 정 금융자산	0	0
			기타포괄손익-공정가 치 측정금융자산	0	0
			현금및현금성자산	63,183,457	63,183,457
			단기금융상품	0	0
			장기금융상품	400,000	400,000
			매출채권	57,918,594	57,918,594
			기타금융자산	114,758,057	114,758,057
		리스채권	404,683	404,683	
	계정명	236,664,791	236,664,791		
자산				1,212,063,451	1,212,063,451

## 부채의 공정가치측정에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

				금융부채	금융부채, 공정가치
부채	당기손익-공정가치측정 금융부채	계정명	조건부대가	218,618,436	218,618,436
			매입채무	0	0
			장단기차입금	0	0
			사채	0	0
			기타금융부채	0	0
			리스부채	0	0
		계정명		218,618,436	218,618,436
	상각후원가측정금융부채	계정명	조건부대가	0	0
			매입채무	66,305,226	66,305,226
			장단기차입금	1,559,417,202	1,559,417,202
			사채	0	0
			기타금융부채	46,278,325	46,278,325
			리스부채	665,324	665,324
		계정명		1,672,666,077	1,672,666,077

부채	1,891,284,513	1,891,284,513
----	---------------	---------------

전기

(단위 : 천원)

				금융부채	금융부채, 공정가치
부채	당기손익-공정가치측정 금융부채	계정명	조건부대가	302,890,799	302,890,799
			매입채무	0	0
			장단기차입금	0	0
			사채	0	0
			기타금융부채	0	0
			리스부채	0	0
		계정명	302,890,799	302,890,799	
	상각후원가측정금융부채	계정명	조건부대가	0	0
			매입채무	71,744,840	71,744,840
			장단기차입금	1,844,405,190	1,844,405,190
			사채	159,850,647	155,640,157
			기타금융부채	71,513,563	71,513,563
			리스부채	730,539	730,539
		계정명	2,148,244,779	2,144,034,289	
부채				2,451,135,578	2,446,925,088

### 금융상품에 대한 수준별 공정가치

공정가치에는 가치평가에 사용된 투입변수에 따라 다음의 수준이 있습니다.

- 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격 (수준 1)
- 자산이나 부채의 공정가치 평가에 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변수 (수준 2)
- 자산이나 부채의 공정가치 평가에 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 투입변수(수준 3)

당기

(단위 : 천원)

					공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
					공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	
공정가치로 측정되는 금융자산					476,008,135	0	92,286,186	568,294,321
공정가치로 측정되는 금융자산	금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	시장성 있는 지분증권	476,008,135	0	0	
				시장성 없는 지분증권	0	0	14,494,357	
				기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 합계	476,008,135	0	14,494,357	
		금융부채, 분류	당기손익-공정가치 측정금융부채	채무증권	0	0	27,188,783	
				출자금	0	0	50,603,046	
				당기손익-공정가치 측정 금융자산 합계	0	0	77,791,829	
				조건부 대가	0	0	0	
공정가치로 측정되는 금융부채					0	0	218,618,436	218,618,436
공정가치로 측정되는 금융부채	금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	시장성 있는 지분증권	0	0	0	
				시장성 없는 지분증권	0	0	0	
				기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 합계	0	0	0	
		당기손익-공정가치 측정금융부채	채무증권	0	0	0		
			출자금	0	0	0		
			당기손익-공정가치 측정 금융부채 합계	0	0	0		

		금융부채, 분류	당기손익-공정가치측정금융부채	조건부 대가	0	0	218,618,436	
--	--	----------	-----------------	--------	---	---	-------------	--

전기

(단위 : 천원)

					공정가치 서열체계의 모든 수준			공정가치 서열체계의 모든 수준 합계
					공정가치 서열체계 수준 1	공정가치 서열체계 수준 2	공정가치 서열체계 수준 3	
공정가치로 측정되는 금융자산					884,620,005	27,995,883	62,782,771	975,398,659
공정가치로 측정되는 금융자산	금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	시장성 있는 지분증권	884,620,005	0	0	
				시장성 없는 지분증권	0	0	14,468,747	
				기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 합계	884,620,005	0	14,468,747	
		금융부채, 분류	당기손익-공정가치 측정금융자산	채무증권	0	27,995,883	0	
				출자금	0	0	48,314,024	
				당기손익-공정가치 측정 금융자산 합계	0	27,995,883	48,314,024	
공정가치로 측정되는 금융부채					0	0	302,890,799	302,890,799
공정가치로 측정되는 금융부채	금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	시장성 있는 지분증권	0	0	0	
				시장성 없는 지분증권	0	0	0	
				기타포괄손익-공정가치 측정 금융자산 합계	0	0	0	
		금융부채, 분류	당기손익-공정가치 측정금융자산	채무증권	0	0	0	
				출자금	0	0	0	
				당기손익-공정가치 측정 금융자산 합계	0	0	0	
		금융부채, 분류	당기손익-공정가치 측정금융부채	조건부 대가	0	0	302,890,799	

## 수준 2와 수준 3 공정가치 측정으로 분류되는 반복적인 공정가치 측정치에 대한 가치평가방법과 투입변수

당기

(단위 : 천원)

				금융상품 공정가치	수준	가치평가방법	투입변수
금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	시장성 없는 지분증권	14,494,357		3 순자산가치접근법 등	순자산가치 등
		당기손익인식금융자산	채무증권	27,188,783		3 순자산가치접근법 등	순자산가치 등
			출자금	50,603,046		3 순자산가치접근법 등	순자산가치 등
	금융부채, 분류	당기손익인식금융부채	조건부 대가	218,618,436		3 이익접근법	추정현금흐름, 할인율 등

전기

(단위 : 천원)

				금융상품 공정가치	수준	가치평가방법	투입변수
금융상품	금융자산, 분류	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	시장성 없는 지분증권	14,468,747		3 순자산가치접근법 등	순자산가치 등
		당기손익인식금융자산	채무증권	27,995,883		2 이익접근법 등	기초자산가격, 무위험수익률, 위험이자율, 변동성 등
			출자금	48,314,024		3 순자산가치접근법 등	순자산가치 등
	금융부채, 분류	당기손익인식금융부채	조건부 대가	302,890,799		3 이익접근법	추정현금흐름, 할인율 등



### 수준 3으로 분류된 금융자산의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

		공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산
기초 금융자산		14,468,747	48,314,024
취득/회수		0	4,928,678
공정가치측정의 변경, 자산			
공정가치측정의 변경, 자산	당기손익에 포함된 손익	0	(3,353,362)
기타증감		0	27,494,029
외화환산		25,610	408,458
기말 금융자산		14,494,357	77,791,827

전기

(단위 : 천원)

		공정가치평가를 기타포괄손익으로 인식하는 금융자산	당기손익인식금융자산
기초 금융자산		1,373,774	43,513,900
취득/회수		13,000,182	3,399,462
공정가치측정의 변경, 자산			
공정가치측정의 변경, 자산	당기손익에 포함된 손익	0	0
기타증감		0	(5,149)
외화환산		94,791	1,405,811
기말 금융자산		14,468,747	48,314,024

### 수준 3으로 분류된 금융부채의 변동내역

당기

(단위 : 천원)

		조건부대가
기초 금융부채		302,890,799
취득/회수		0
공정가치측정의 변경, 부채		
공정가치측정의 변경, 부채	당기손익에 포함된 손익	(24,777,055)
기타증감		(118,679,849)
외화환산		(9,630,431)
기말 금융부채		218,618,436

전기

(단위 : 천원)

		조건부대가
기초 금융부채		488,660,784
취득/회수		0
공정가치측정의 변경, 부채		
공정가치측정의 변경, 부채	당기손익에 포함된 손익	124,061,661
기타증감		(111,471,331)
외화환산		(49,763,007)
기말 금융부채		302,890,799

### 금융부채의 상계에 대한 공시

당사는 마켓사업자에 대하여 기업회계기준서 제1032호 문단 42의 상계기준을 충족하는 매출채권과 매입채무를 동시에 보유하고 있습니다. 따라서 매출채권은 매입채무와 상계되어 순액으로 재무제표에 표시되고 있으며, 당기말 현재 매출채권과 상계된 매입채무 금액은 24,863백만원(전기말 21,280백만원) 입니다.

당기

(단위 : 백만원)

	마켓사업자
매출채권과 상계된 매입채무	24,863

전기

(단위 : 백만원)

	마켓사업자
매출채권과 상계된 매입채무	21,280

## 34. 법인세비용

### 법인세비용(수익)의 주요 구성요소

당기

(단위 : 천원)

		공시금액
당기법인세비용(수익)		(9,423,299)
당기법인세비용(수익)	당기법인세	7,904,182
	당기손익 이외로 인식되는 항목과 관련된 법인세비용	0
	과거기간 당기법인세에 대하여 당기에 인식한 조정사항	(14,447,928)
	외국납부세액	392,448
	미환류소득에 대한 법인세	(3,272,001)
이연법인세비용(수익)		49,941,998
이연법인세비용(수익)	일시적차이의 발생과 소멸	(45,060,295)
	당기손익 이외로 인식되는 항목과 관련된 법인세수익	95,002,293

법인세비용(수익) 합계	40,518,699
--------------	------------

전기

(단위 : 천원)

		공시금액
당기법인세비용(수익)		1,262,930
당기법인세비용(수익)	당기법인세	(49)
	당기손익 이외로 인식되는 항목 과 관련된 법인세비용	17
	과거기간 당기법인세에 대하여 당기에 인식한 조정사항	1,589,233
	외국납부세액	3,041,923
	미환류소득에 대한 법인세	(3,368,194)
이연법인세비용(수익)		(56,585,130)
이연법인세비용(수익)	일시적차이의 발생과 소멸	(157,469,372)
	당기손익 이외로 인식되는 항목 과 관련된 법인세수익	100,884,242
법인세비용(수익) 합계		(55,322,200)

자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 당기법인세와 이연법인세

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	94,903,868
기타포괄손익-공정가치측정금융자산처분손익	0
순확정급여부채의 재측정요소	98,425
자본에 직접 반영된 법인세수익	95,002,293

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
기타포괄손익-공정가치측정금융자산평가손익	101,384,786
기타포괄손익-공정가치측정금융자산처분손익	17
순확정급여부채의 재측정요소	(500,543)
자본에 직접 반영된 법인세수익	100,884,260

회계이익에 적용세율을 곱하여 산출한 금액에 대한 조정

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세비용차감전순이익	273,902,915
적용세율	0.2293
적용세율에 의한 세부담액	62,809,573

조정사항	
세무상 공제되지 않는 비용의 법인세 효과	15,482,148
세무상 가산되지 않는 수익의 법인세 효과	(43,804,375)
이연법인세자산으로 인식되지 않은 일시적차이로 인한 효과	22,388,241
전기 이전의 일시적차이의 당기 인식으로 인한 효과	2,788,163
법인세추납액(환급액)	(14,447,928)
미환류소득에 대한 법인세	(3,272,001)
세액공제	(2,645,175)
외국납부세액	392,448
기타	827,605
법인세비용(수익)	40,518,699
유효세율	0.1479

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
법인세비용차감전순이익	(589,090,503)
적용세율	0.2420
적용세율에 의한 세부담액	(142,559,902)
조정사항	
세무상 공제되지 않는 비용의 법인세 효과	15,276,710
세무상 가산되지 않는 수익의 법인세 효과	(9,255,875)
이연법인세자산으로 인식되지 않은 일시적차이로 인한 효과	76,320,212
전기 이전의 일시적차이의 당기 인식으로 인한 효과	0
법인세추납액(환급액)	1,589,233
미환류소득에 대한 법인세	(3,368,194)
세액공제	(2,449,633)
외국납부세액	3,041,923
기타	6,083,326
법인세비용(수익)	(55,322,200)
유효세율	0.0000

일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
기말 이연법인세자산(부채)	(1,600,295)

기초 이연법인세자산(부채)	(46,660,590)
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)	(45,060,295)
일시적차이의 법인세효과 계산을 위해 적용한 평균세율	0.2310

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
기말 이연법인세자산(부채)	(46,660,590)
기초 이연법인세자산(부채)	(204,129,962)
일시적차이의 발생과 소멸로 인한 이연법인세비용(수익)	(157,469,372)
일시적차이의 법인세효과 계산을 위해 적용한 평균세율	0.2320

#### 미래예상세율에 대한 공시

당기말 현재 일시적차이의 법인세효과는 당해 일시적차이가 소멸되는 회계연도의 미래예상세율을 적용하여 계산하였는 바, 2022년 이후 실현분에 대해서는 23.1%를 적용하여 산정하였습니다.

#### 이연법인세자산과 이연법인세부채 상계의 회계정책에 대한 기술

당사의 이연법인세자산과 이연법인세부채에 대해서 동일 과세당국이 부과하는 법인세이며 당사가 당기법인세자산과 당기법인세부채를 상계할 수 있는 법적으로 집행가능한 권리와 의도를 가지고 있는 경우에만 상계하여 재무상태표에 표시하였습니다.

#### 일시적차이, 미사용 세무상 결손금과 미사용 세액공제에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

		기초 이연법인세자산 (부채)	당기손익으로 인식한 이연법인세비용(수익)	자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 이연법 인세	기말 이연법인세자산 (부채)
장부금액	확정급여부채	0	(98,425)	98,425	0
	미지급비용	2,177,318	166,840	0	2,344,158
	미수수익	(1,942)	(1,997)	0	(3,939)
	당기손익-공정가치측 정금융자산평가손익	(818,739)	683,802	0	(134,937)
	기타포괄손익-공정가 치측정금융자산평가 손익	(109,676,650)	(1,498)	94,903,868	(14,774,280)
	유형자산	366,113	41,194	0	407,307
	무형자산	(4,051,285)	(969,596)	0	(5,020,881)
	이연수익	2,116,002	(209,998)	0	1,906,004
	이연원가	(1,224,340)	108,993	0	(1,115,347)
	대손충당금	152,043	(152,043)	0	0
	이월결손금	63,309,638	(49,162,336)	0	14,147,302
	관계기업투자	0	1,670,811	0	1,670,811

	기타	991,252	(2,017,745)	0	(1,026,493)
	합계	(46,660,590)	(49,941,998)	95,002,293	(1,600,295)

전기

(단위 : 천원)

		기초 이연법인세자산 (부채)	당기손익으로 인식한 이연법인세비용(수익)	자본에 직접 가감되는 항목과 관련된 이연법 인세	기말 이연법인세자산 (부채)
장부금액	확정급여부채	136,697	363,846	(500,543)	0
	미지급비용	1,190,931	986,387	0	2,177,318
	미수수익	(51,298)	49,356	0	(1,942)
	당기손익-공정가치측 정금융자산평가손익	(2,267,518)	1,448,779	0	(818,739)
	기타포괄손익-공정가 치측정금융자산평가 손익	(211,046,460)	(14,976)	101,384,786	(109,676,650)
	유형자산	346,453	19,660	0	366,113
	무형자산	(963,375)	(3,087,910)	0	(4,051,285)
	이연수익	2,214,468	(98,466)	0	2,116,002
	이연원가	(1,467,486)	243,146	0	(1,224,340)
	대손충당금	2,154,959	(2,002,916)	0	152,043
	이월결손금	0	63,309,638	0	63,309,638
	관계기업투자	0	0	0	0
	기타	5,622,667	(4,631,415)	0	991,252
	합계	(204,129,962)	56,585,129	100,884,243	(46,660,590)

#### 이연법인세자산이 인식되지 않은 종속기업 및 관계기업과 관련된 일시적차이의 금액

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
종속기업 및 관계기업	334,969,487

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
종속기업 및 관계기업	225,980,726

#### 이연법인세자산이 인식되지 않은 이월결손금

당사가 전기말 이연법인세자산으로 인식하지 않은 이월결손금 25,353,523천원은 당기 경정청구를 통해 전액 공제되었습니다.

### 35. 특수관계자

#### 특수관계자에 대한 공시

		특수관계의 성격에 대한 기술	특수관계 거래내역
--	--	--------------------	-----------

전체 특수관계자	당해 기업을 공동지배하거나 당해 기업에 유의적인 영향력을 행사하는 기업	(주)씨제이이엔엠, HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	
	중속기업	<p>아이지애스(주), 넷마블몬스터(주), (주)미디어웍, 넷마블엔투(주), 넷마블네오(주), 넷마블넥서스(주), 엔탐자산관리(주), (주)키링, 지타운피에프브이(주), 지타워(주)(구, 지스퀘어피에프브이(주)), 구로발게임즈(주), 엠엔비(주), (주)에브리플레이, 조인핸즈네트워크(주), 엔트리(주), 마브렉스(주), 에이투지-아이피 투자조합, 쟈팟(주), ZEMPOT MALAYSIA SDN. BHD., 넷마블에프앤씨(주), 메타버스엔터테인먼트(주), 메타버스월드(주), GC LABS PTE. LTD.(구, ITAM CUBE PTE. LTD.), 스튜디오그리고(주), 지타워플러스(주), 메타버스랩스(주)(구, 메타버스월드(주)), 어썬블게임즈(주), Netmarble Japan Inc., Netmarble (Thailand) Co., Ltd., Netmarble Hongkong Limited, Netmarble (Beijing) Limited, WTT Interactive Services LTD.(구, Joygame Interactive Services LTD.), IG S&amp;C Philippines Inc., Netmarble EMEA FZ LLC, IGS China, DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD., MARBLEX Corp., Kung Fu Factory, Netmarble Joybomb Inc., Joybomb Hong Kong</p>	<p>당기 중 JCASA.S.A.S.의 매각이 완료되어 특수관계자 현황에서 제외되었습니다. 당기 중 ITAM CUBE PTE. LTD.는 GC LABS PTE. LTD.로 사명을 변경하였습니다. 당기 중 넷마블에프앤씨(주)는 메타버스게임즈(주)를 흡수합병하였습니다. 당기 중 지타워플러스(주)가 특수관계자 현황에 포함되었습니다. 당기 중 메타버스엔터테인먼트(주)는 (주)에이스팩토리를 흡수합병하였습니다. 당기 중 메타버스월드(주)가 메타버스랩스(주), 메타버스월드(주), 어썬블게임즈(주)로 인적분할하였습니다. 당기 중 App Scrolls, Inc는 청산이 완료되어 특수관계자 현황에서 제외되었습니다. 당기 중 Grande Games India Private Limited는 청산이 완료되어 특수관계자 현황에서 제외되었습니다.</p>

		<p>Ltd., Jam City, Inc., TinyCo, Inc., JCTO Studios, ULC, Jam City US Subco, Inc., JCBE GmbH, JCBA, S.A.U., Jam City Germany GmbH, JCMV S.A., Legend Holdco, LLC, JCMO Studios, ULC, Kabam, Inc., Kabam Games, Inc., Kabam Games UK Ltd., Kabam Acadia Inc., Kabam Montreal, Inc., Katorio Software Inc., Kabam LA, Inc.(구, Netmarble US, Inc.), SPINUP GAMES PTE.LTD., SpinX Games Limited, Boyue Xingyao(Beijing) Technology Co., Ltd., Boyue Chuangqu(Shanghai) Technology Co., Ltd., Beijing Bole Technology Co., Ltd., Grande Games Limited, Spin Interactive Co., Ltd.</p>	
	관계기업	<p>(주)원유니버스(구,(주)원이멀스) 및 그 종속기업, 코웨이(주) 및 그 종속기업, 넷마블-코나 청년창업투자조합, (주)빅디퍼, (주)로켓펀치, (주)하이프(구, (주)빅히트엔터테인먼트) 및 그 종속기업, (주)패션인테크 및 그 종속기업, (주)에이아이스페라 및 그 종속기업, 스마트 코나 투자조합, 힐러비(주)(구, 넷마블힐러비(주)), JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJI ANONIM SIRKETI(구,</p>	<p>당기 중 넷마블힐러비(주)는 힐러비(주)로 사명을 변경하였습니다.</p>



		Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.), (주)밀리언볼트, (주)강엔터테인먼트	
	기타특수관계기업	CJ(주) 및 그 종속기업, (주)씨제이이엔엠의 종속기업, Tencent holdings Ltd 및 그 종속기업, 인디스에어(주), 지타워컨벤션(주)	
	대규모기업집단체열회사 등	재단법인 넷마블문화재단, (주)디디에프홀딩스, (주)디디에프파트너스, (주)제이애파트너스	대규모기업집단체열회사 및 특수관계인은 한국채택국제회계기준 제 1024호 문단10에서 규정하는 실질관계에 따른 특수관계자라는 증권선물위원회의 의결사항에 따라 특수관계자로 분류되는 회사입니다. 당기 중 (주)디디에프홀딩스, (주)디디에프파트너스, (주)제이애파트너스가 대규모기업집단 계열회사로 편입됨에 따라 특수관계자에 포함되었습니다.

## 특수관계자거래에 대한 공시

당기

(단위 : 천원)

			계정수익	기타수익	이자수익	지급수수료	광고선전비	기타비용	매도	매입	특수관계자거래에 대한 기술
전체 특수관계자	당해 기업이나 당해 기업의 지배기업의 주요 경영진	(주)씨제이이엔엠	0	0	0	0	0	0	0	0	
		HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	0	0	0	0	0	0	0	0	
		넷마블네오(주)	0	12,121,152	381	57,071,377	0	70,271	0	0	당기 중 배당금 수익 인식액이 포함되어 있습니다. - 넷마블 네오(주) 77억원
	종속기업	아이지애스(주)	0	273,313	365	31,936,701	0	15,757	0	0	
		넷마블로스터(주)	0	2,659,120	278	14,120,194	0	48,135	0	0	
		넷마블빅서스(주)	0	2,726,059	448	40,755,781	0	49,402	0	0	
		넷마블엔파크(주)	0	0	0	0	0	0	0	0	
		넷마블엔투(주)	0	4,915,856	387	55,387,051	0	66,371	0	0	
		(주)미디어텔	0	0	0	0	0	0	0	0	
		IG S&C Philippines Inc.	0	13,347	0	0	0	0	0	0	
		IGS China	0	80,615	0	0	0	0	0	0	

		Kabam LA, Inc. (구, Netmarble US, Inc.)	0	148,439	0	8,616,562	0	0	0	0	
		Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	0	3,531,307	0	1,711,819	0	0	0	0	당기 중 배당금 수익 인식액이 포함되어 있습니다. - Netmarble (Thailand) Co., Ltd 35억원
		Netmarble Japan Inc.	0	39,270	0	6,916,724	0	0	0	0	
		Netmarble Joybomb Inc.	0	46,840	0	2,195,676	0	0	0	0	
		Joybomb Hong Kong Ltd.	2,332,137	44,923	0	0	0	0	0	0	
		Netmarble EMEA FZ LLC	2,478	0	0	0	0	0	0	0	
		구로발게임즈㈜	0	873,876	0	0	0	13,249	0	0	
		원앤비㈜	0	332,712	4,776	7,635	1,272,115	72,606	0	0	
		플랫㈜	89,441	983,708	0	0	0	0	0	0	
		엔탑자산관리㈜	0	1,256,576	577	0	0	48,934	0	0	
		넷마블에프앤씨㈜	0	4,905,237	49,628	59,065,995	19,091	70,185	0	0	
		조인앤즈네트웍스㈜	0	534,958	2,473	90,226	0	0	0	0	
		지타워블러스㈜	0	306	0	0	0	0	0	0	
		지타론포에프브이㈜	0	0	3,589,124	0	0	0	0	0	
		㈜키링	0	15	0	0	600,000	0	0	0	
		Netmarble Hongkong Limited	0	7,900	0	0	0	0	0	0	
		Kabam, Inc.	0	23,102	0	0	0	0	0	0	
		Kabam Games, Inc.	0	0	0	0	0	0	0	0	
		DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	0	7,900	0	0	0	0	0	0	
		Netmarble (Beijing) Limited	0	6,996,738	195,316	0	0	0	0	0	
		MARBLEX Corp.	0	1,281,024	0	0	0	0	0	0	
		메타버스엔터테인먼트 ㈜	0	76,226	0	30,193	20,000	0	0	0	
		엔트리㈜	0	296,398	93,219	1,124,525	0	0	0	0	
		마브릭스㈜	0	580,989	0	5,142	0	4,777	43,260	0	
		메타버스랩스㈜(구, 메타버스월드㈜)	0	105,907	0	0	0	0	0	0	
		메타버스월드㈜	0	3,555	0	0	0	0	0	0	
		여썬블게임즈㈜	0	1,139	0	0	0	0	0	0	
		메타버스게임즈㈜ (구, 몰로피게임즈)	0	2,534	0	0	0	0	0	0	당기 중 메타버스게 임즈㈜는 넷마블에 프앤씨㈜에 흡수 합 병되어 소멸하였습 니다.
		스튜디오그리고㈜	0	1,235	0	0	0	0	0	0	
		App Scrolls Inc.	0	0	0	25,765	20,883	0	0	0	당기 중 App Scrolls Inc.는 청산되었습니 다.
		SpinX Games Limited	0	185,695,020	0	0	0	65,091	0	0	당기 중 배당금 수익 인식액이 포함되어

											있습니다. - SpinX Games Limited 1,857억원
		㈜에브리플레이	0	0	0	553,940	0	0	0	0	
관계기업		㈜하이브(구, ㈜빅히트엔터테인먼트) 및 그 종속기업	0	0	0	38,993	0	0	0	0	
		㈜에이아이스플라	0	0	0	58,333	0	0	0	0	
		코웨이㈜	0	34,972,019	0	82,422	0	120,093	0	0	당기 중 배당금 수익 인식액이 포함되어 있습니다. - 코웨이 (주) 241억원
		힐러비㈜(구, 넷마블 힐러비㈜)	0	1,084,007	499,445	27,846	0	11,602	0	14,560	
		JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM ŞİRKETİ(구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)	0	0	0	(285)	0	0	0	0	
		CJ㈜ 및 그 종속기업	0	2,702	0	32,192	5,403,941	0	0	0	
기타특수관계기업		Tencent holdings Ltd 및 그 종속기업	7,361,112	0	0	108,273	0	0	0	0	
		지타워컨텐츠㈜	0	1,518,301	0	31,350	0	21,849	0	0	
	대규모기업집단계열 회사 등	재단법인 넷마블문 화재단	0	129,174	0	0	0	3,104,898	8,200	0	
전체 특수관계자			9,785,168	268,273,499	4,436,417	279,994,430	7,336,030	3,783,220	51,460	14,560	

전기

(단위 : 천원)

			게임수익	기타수익	이자수익	지급수수료	광고선전비	기타비용	매도	매입	특수관계자거래에 대한 기술
	당해 기업이나 당해 기업의 지배기업의 주요 경영진	㈜씨제이이엔엠	0	0	0	0	1,445,000	0	0	0	
		HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	0	0	0	0	0	0	0	0	
	종속기업	넷마블네오㈜	0	27,925,930	381	93,943,123	0	70,280	0	0	전기 중 배당금 수익 인식액이 포함되어 있습니다. - 넷마블 네오㈜ 237억원
		아이지애스㈜	0	288,472	365	35,380,880	0	15,760	0	0	
		넷마블론스터㈜	0	10,133,150	278	22,129,701	0	48,142	0	0	전기 중 배당금 수익 인식액이 포함되어 있습니다. - 넷마블 론스터㈜ 76억원
		넷마블백서스㈜	0	7,123,722	448	27,921,267	0	49,404	0	0	전기 중 배당금 수익 인식액이 포함되어 있습니다. - 넷마블 백서스㈜ 45억원
		넷마블엔파크㈜	0	371,634	132,014	6,359,741	0	3,960	0	0	전기 중 넷마블엔파크는 넷마블엔투에 흡수 합병되어 소멸 되었으며 거래내역

										은 합병이 발생하기 전까지의 내역입니 다.
	넷마블엔투㈜	0	4,386,137	6,563	35,071,720	0	62,417	0	0	
	넷마블미디어㈜	0	0	0	0	0	0	0	0	
	IG S&C Philippines Inc.	0	17,946	0	0	0	0	0	0	
	IGS China	0	87,513	0	0	0	0	0	0	
	Kabam LA, Inc. (구, Netmarble US, Inc.)	0	53,152	124,703	11,355,556	0	0	0	0	
	Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	0	16,661	0	1,831,213	0	0	0	0	
	Netmarble Japan Inc.	0	85,730	0	8,392,889	0	0	0	0	
	Netmarble Joybomb Inc.	0	807,307	0	3,032,687	0	0	0	0	전기 중 해당금 수익 인식액이 포함되어 있습니다. - Netmarble Joybomb Inc. 7억원
	Joybomb Hong Kong Ltd.	3,309,712	94,986	0	0	0	0	0	0	
	Netmarble EMEA FZ LLC	161,102	0	0	0	0	0	0	0	
	구로블게임즈㈜	0	819,601	604,805	0	0	13,249	0	0	
	윙엔비㈜	0	336,278	10,822	4,190	1,803,392	66,380	0	0	
	플랫㈜	4,703,810	301,812	0	0	0	0	0	0	
	현탑자산관리㈜	0	965,654	207,027	0	0	46,036	2,019	14,000,000	
	넷마블에프엔씨㈜	0	4,598,874	315	67,854,954	0	70,192	3,999	0	
	조인앤조네트웍스㈜	0	429,275	3,298	79,024	8,600	0	0	0	
	치타윙클러스㈜	0	0	0	0	0	0	0	0	
	치타윙애플리케이션㈜	0	0	3,279,784	0	0	0	0	0	
	넷키링	0	163	0	0	10,000	0	0	0	
	Netmarble Hongkong Limited	0	6,056	0	0	0	0	0	0	
	Kabam, Inc.	0	0	0	0	0	0	0	0	
	Kabam Games, Inc.	0	2,429,880	0	2,369,731	0	0	2,100,000	0	
	DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	0	6,056	0	0	0	0	0	0	
	Netmarble (Beijing) Limited	0	3,373	38,549	0	0	0	0	0	
	MARBLEX Corp.	0	2,635,987	0	8,487	0	0	109,846	2,879,927	
	메타버스엔터테인먼트 트㈜	0	20,693	0	0	0	0	3,116	0	
	엔트리㈜	0	239,542	0	214,339	0	0	733	0	
	마브렉스㈜	0	232,036	0	2,315	0	3,981	62,773	0	
	메타버스랩스㈜(구, 메타버스월드㈜)	0	71,661	0	180,569	0	0	0	0	
	메타버스월드㈜	0	0	0	0	0	0	0	0	
	여백블게임즈㈜	0	0	0	0	0	0	0	0	
	메타버스게임즈㈜ (구, 톨로피게임즈)	0	4,279	0	0	0	0	0	0	
	스튜디오그리고㈜	0	364	0	0	0	0	0	0	
	App Scrolls Inc.	0	0	0	0	15,677	0	0	0	
	SpinX Games Limited	0	0	0	0	0	296,337	0	0	

		㈜에브리플레이	0	0	0	101,181	0	0	0	0	
	관계기업	㈜하이프(구, ㈜빅히트엔터테인먼트) 및 그 종속기업	0	0	0	131,565	0	0	0	0	
		㈜에이아이스팔라	0	0	0	218,333	0	0	0	0	
		코웨이㈜	0	32,517,232	0	80,246	0	128,840	0	0	전기 중 배당금 수익 인식액이 포함되어 있습니다. - 코웨이 231억원
		할러비㈜(구, 넷마블 할러비㈜)	0	2,192,293	319,857	34,045	2,496	9,845	17,628	0	
		JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM ŞİRKETİ(구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)	0	4,246	0	116,509	0	0	0	0	
	기타특수관계기업	CJ㈜ 및 그 종속기업	0	0	0	45,645	3,852,951	0	0	0	
		Tencent holdings Ltd 및 그 종속기업	0	0	0	923	0	0	0	0	
		차타워컨텐츠㈜	0	1,262,681	0	34,150	0	21,618	0	0	
	대규모기업집단 계열 회사 등	재단법인 넷마블문 화재단	0	100,097	0	0	0	892,991	0	0	
전체 특수관계자			8,174,624	100,570,473	4,729,209	316,894,983	7,138,116	1,799,432	2,300,114	16,879,927	

## 특수관계자거래의 채권·채무 잔액

당기

(단위 : 원)

			매출채권	대여금	미수금	기타채권	매입채무	미지급금	임대보증금	기타채무	특수관계자 채권채무에 대한 기술
전체 특수관계자	당해 기업이나 당해 기업의 지배기업의 주요 경영진	㈜씨제이이엔영	0	0	0	0	0	0	0	0	
		HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	0	0	0	0	0	0	0	0	
		넷마블네오㈜	391,868	0	444,106	19,455	7,733,498	1,683	2,532,305	142,375	
		아이지메스㈜	23,200	0	30,143	11,300	0	2,895,023	0	25,107	
	종속기업	넷마블문스터㈜	29,639	0	49,073	16,050	2,612,395	0	1,441,154	120,147	
		넷마블빅서스㈜	21,850	0	6,115,827	15,904	11,851,808	0	1,581,693	360,747	
		넷마블엔투㈜	47,364	0	687,093	393,529	10,231,457	41,426	2,695,335	166,275	
		㈜미디어랩	0	0	4,750	0	0	0	0	0	
		IG S&C Philippines Inc.	1,061	0	93	0	0	0	0	0	
		IGS China	18,942	0	1,759	0	0	48,572	0	0	
		WTT Interactive Services LTD.(구, Joygame Interactive Services LTD.)	0	0	0	0	0	5,695	0	0	
		Joybomb Hong kong Ltd.	500,895	0	0	0	0	0	0	0	
		Kabam LA, Inc.(구,	21,298	0	2,760	0	0	761,436	0	0	

		Netmarble US, Inc.)								
		Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	1,297	0	5,680	0	0	228,311	0	0
		Netmarble Japan Inc.	6,052	0	18,434	0	23	604,163	0	0
		Netmarble Joybomb Inc.	3,179	0	1,605	0	339,350	110	0	0
		SpinX Games Limited	0	0	3,680	0	0	0	0	0
		Netmarble EMEA FZ LLC	182,143	0	0	0	0	0	0	0
		구로발게임즈㈜	8,264	0	20,244	0	0	0	472,459	29,810
		영앤비㈜	5,214	0	21,486	34,124	0	280,325	155,388	53,736
		플랫㈜	93,175	0	18,760	0	0	0	0	0
		엔탑자산관리㈜	725	0	1,586	9,164	0	0	787,804	364,291
		넷마블에프앤씨㈜	58,945	0	7,969,535	11,057,973	14,515,556	5,784	2,636,418	143,998
		조인앤즈네트웍스㈜	25,981	0	27,111	287,246	0	9,198	0	0
		㈜에브리플레이	90,071	0	4,285	0	0	59,241	0	0
		마브렉스㈜	46,222	0	2,720	69,096	0	20,758	156,324	15,126
		MARBLEX Corp.	0	0	0	0	0	0	0	0
		Kabam Games, Inc.	0	0	0	0	0	0	0	0
		Netmarble Hongkong Limited	7,900	0	0	0	0	0	0	0
		Kabam, Inc.	0	0	11,064	0	0	0	0	0
		DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	7,900	0	0	0	0	0	0	0
		스튜디오오그리고㈜	0	0	44	0	0	0	0	0
		메타버스엔터테인먼트 트㈜	5,377	0	21,587	17,674	0	0	0	0
		메타버스랩스㈜(구, 메타버스월드㈜)	4,255	0	19,607	0	0	0	0	0
		메타버스월드㈜	3,911	0	920	0	0	0	0	0
		어썬블게임즈㈜	1,253	0	295	0	0	0	0	0
		메타버스게임즈㈜ (구, 토포피게임즈)	0	0	0	0	0	0	0	0
		엔트리㈜	1,786	3,157,400	3,334	93,219	5,485	0	0	0
		㈜키링	1	0	0	0	0	0	0	0
		지타운피메프브이㈜	0	83,500,000	0	123,232	0	0	0	0
		지타워플러스㈜	0	0	2,267	0	0	0	1,181	0
		Netmarble (Beijing) Limited	3,327,198	4,248,288	36,423	38,444	0	0	0	0
	관계기업	㈜에이아이스플라 및 그 종속기업	0	0	0	14,444	0	0	0	0
		JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM ŞİRKETİ (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.Ş.)	0	0	0	0	0	0	0	0
		윌러비㈜(구, 넷마블 윌러비㈜)	114,923	0	191,826	0	0	86,448	209,057	5,779
										윌러비㈜의 대여금 잔액은 당기에 대손 설정된 18,328,364천원이 반영된 금액입니다.

											할러비㈜의 기타채권 잔액은 당기에 대손 설정된 469,387천원이 반영된 금액입니다.
		㈜하이브 (구, ㈜빅하트엔터테인먼트) 및 그 종속기업	0	0	0	0	0	0	0	0	
		코웨이㈜ 및 그 종속기업	311,336	0	2,216,801	0	0	605	4,859,632	270,209	
	기타특수관계기업	CJ㈜ 및 그 종속기업	810	0	0	4,000,000	0	614,836	0	0	
		지타워컨벤션㈜	13,200	0	0	0	0	6,930	1,051,385	50,980	
		Tencent holdings Ltd 및 그 종속기업	1,290,400	0	0	0	0	57	0	1,140,838	
		대구모기업집단계열 회사 등	6,516	0	431	0	0	0	60,879	2,453	
		화재단									
	전체 특수관계자		6,674,151	90,905,688	17,935,329	16,200,854	47,289,572	5,670,601	18,641,014	2,891,871	

전기

(단위 : 천원)

			매출채권	대여금	미수금	기타채권	매입채무	미지급금	임대보증금	기타채무	특수관계자 채권채무에 대한 기술
전체 특수관계자	당해 기업이나 당해 기업의 지배기업의 주요 경영진	㈜씨제이이엔씨	0	0	0	0	0	0	0	0	
		HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	0	0	0	0	0	0	0	0	
		넷마블네오주	45,418	0	877,176	4,313,343	12,934,252	2,232	2,488,259	204,677	
	종속기업	아이지메스주	26,927	0	17,319	37,099	0	3,059,127	0	35,995	
		넷마블네오주	34,021	0	1,177,857	1,634,460	3,647,913	0	1,414,512	161,791	넷마블네오주의 기타채권 잔액은 대손 설정된 444,444천원이 반영된 금액입니다.
		넷마블넥서스주	22,716	0	16,529	2,552,739	3,711,191	0	1,554,259	423,848	넷마블넥서스주의 기타채권 잔액은 대손 설정된 1,027,778천원이 반영된 금액입니다.
		넷마블엔투주	58,709	0	2,081,120	5,758,171	7,248,026	38,205	2,647,761	227,624	넷마블엔투주의 기타채권 잔액은 대손 설정된 221,030천원을 제외한 금액입니다.
		㈜미디어랩	0	0	850	0	0	0	0	0	
		IG S&C Philippines Inc.	2,704	0	335	0	0	0	0	0	
		IGS China	6,757	0	848	0	0	0	0	0	
		WTT Interactive Services LTD.(구, Joygame Interactive Services LTD.)	0	0	0	0	0	0	0	0	
		Joybomb Hong	614,648	0	0	0	0	0	0	153,722	

		kong Ltd.									
		Kabam LA, Inc.(구, Netmarble US, Inc.)	784	0	7,563	0	0	805,991	0	0	
		Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	3,747	0	1,650	0	0	240,788	0	0	
		Netmarble Japan Inc.	8,506	0	12,426	0	0	995,096	0	0	
		Netmarble Joybomb Inc.	19,208	0	3,014	0	442,762	51,908	0	0	
		SpinX Games Limited	0	0	0	0	0	0	0	38,315,337	
		Netmarble EMEA FZ LLC	403,484	0	0	0	0	0	0	0	
		구로발게임즈㈜	7,978	0	6,213	0	0	0	459,210	43,059	
		영앤비㈜	144,238	500,000	8,355	130,577	0	114,589	183,157	94,855	
		콩깃㈜	483,645	0	4,417	0	0	0	0	0	
		연합자산관리㈜	86	0	1,732	31,972	0	171,161	920,541	283,786	
		넷마블에프앤비㈜	54,243	0	1,600,176	13,965,738	17,614,658	0	2,590,405	206,827	
		조인앤조네트웍스㈜	7,834	0	27,707	404,683	0	8,981	0	0	
		넷에브리플레이	70,408	0	2,587	0	0	49,205	0	0	
		마브렉스㈜	2,139	0	86,156	0	0	2,547	151,547	19,903	
		MARBLEX Corp.	0	0	109,846	0	0	0	0	0	
		Kabam Games, Inc.	22,934	0	0	0	0	0	0	0	
		Netmarble Hongkong Limited	6,056	0	0	0	0	0	0	0	
		Kabam, Inc.	0	0	1,899	0	0	2,263,218	0	0	
		DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	6,056	0	0	0	0	0	0	0	
		스튜디오오그리고㈜	0	0	0	0	0	0	0	0	
		메타버스엔터테인먼트㈜	3,543	0	1,575	0	0	0	0	0	
		메타버스랩스㈜(구, 메타버스월드㈜)	15,626	0	5,679	0	0	9,896	0	0	
		메타버스월드㈜	0	0	0	0	0	0	0	0	
		여쁨블게임즈㈜	0	0	0	0	0	0	0	0	
		메타버스게임즈㈜ (구, 블로피게임즈)	1,217	0	630	0	0	0	0	0	
		헛트리㈜	2,292	0	10,186	2,833,333	45,461	0	0	0	
		넉키링	2	0	0	0	0	0	0	0	
		지타운피에프브이㈜	0	77,700,000	0	108,308	0	0	0	0	
		지타워플러스㈜	0	0	0	0	0	0	0	0	
		Netmarble (Beijing) Limited	0	4,248,288	0	38,549	0	0	0	0	
	관계기업	넷에이아이스플라 및 그 종속기업	0	0	0	57,778	0	0	0	0	
		JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJII ANONIM SIRKETI (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.S.)	2,973	0	604	0	0	7,623	0	0	
		힐러비㈜(구, 넷마블 힐러비㈜)	141,601	15,000,000	374,423	319,857	0	0	346,189	9,691	
		넷라이브 (구, 넷빅	0	0	0	65,775	0	0	0	0	넷라이브 (구, 넷빅



		히트엔터테인먼트) 및 그 종속기업									히트엔터테인먼트) 및 그 종속기업의 기 타채권 잔액은 라이 선스 손상 2,734,875천원이 반 영된 금액입니다.
		코웨이㈜ 및 그 종속 기업	110,957	0	1,959,537	0	0	33,160	4,739,540	390,301	
	기타특수관계기업	CJ㈜ 및 그 종속기업	151,141	0	0	0	0	1,807,605	0	0	
		지타워컨텐츠㈜	0	0	0	0	0	990	1,029,537	72,828	
		Tencent holdings Ltd 및 그 종속기업	0	0	0	0	0	52	0	2,339,200	
	대규모기업집단 계열 회사 등	재단법인 넷마블문 화재단	467	0	422	0	0	0	59,789	3,543	
	전체 특수관계자		2,483,065	97,448,288	8,398,831	32,252,382	45,644,263	9,662,374	18,584,706	42,986,987	

## 특수관계자에 대한 채권 채무내역

## 특수관계자와의 자금 및 지분거래

당기

(단위 : 천원)

			자금차입	자금대여	대여금 회수	현금출자	출자금 회수	차입금 상환	투자지분 매도	특수관계자 자금거래 에 대한 기술
전체 특수관계자	종속기업	넷마블엔투㈜	0	0	0	0	0	0	0	
		구로발게임즈㈜	0	0	0	0	0	0	0	
		지타운피에프브이㈜	0	5,800,000	0	0	0	0	0	
		엠엔비㈜	0	0	500,000	0	0	0	0	
		Netmarble (Beijing) Limited	0	0	0	0	0	0	0	
		엔트리 주식회사	0	3,157,400	0	0	0	0	0	
		㈜에브리플레이	0	0	0	4,950,000	0	0	0	(주)에브리플레이의 유 상증자 해당액입니다.
		마브렉스㈜	0	0	0	0	0	0	0	
		SpinX Games Limited	0	0	0	0	0	37,218,000	0	당기 SpinX Games Limited 차입금은 해당 금과 상계 처리 하였습 니다. 801,000천원은 환율변동 효과에 따른 외환차익으로 반영되 었습니다
		Kabam LA, Inc. (구, Netmarble US, Inc.)	0	0	0	0	0	0	0	
		엔탈자산관리㈜	0	0	0	0	0	0	0	
		아이지메스㈜	0	0	0	0	0	0	0	
		지타워 주식회사	0	0	0	0	0	0	0	
		Kabam Inc.	0	0	0	0	0	0	0	
		DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	0	0	0	0	2,428,920	0	0	
		Netmarble Hongkong Limited	0	0	0	0	345,580	0	0	
		지타워플러스㈜	0	0	0	2,850,000	0	0	0	

	관계기업	스마트 코나 투자조합	0	0	0	0	0	0	0	0
		남말리언볼트	0	0	0	0	0	0	0	0
		힐러비(구, 넷마블힐러비)	0	7,828,364	4,500,000	0	0	0	0	0
전체 특수관계자			0	16,785,764	5,000,000	7,800,000	2,774,500	37,218,000	0	

전기

(단위 : 천원)

			자금자입	자금대여	대여금 회수	현금출자	출자금 회수	차입금 상환	투자지분 매도	특수관계자 자금거래 에 대한 기술
전체 특수관계자	종속기업	넷마블엔투㈜	0	0	6,500,000	0	0	0	0	
		구로발게임즈㈜	0	4,000,000	21,000,000	0	0	0	0	
		지타운피에프브이㈜	0	8,600,000	0	0	0	0	0	
		엘엔비㈜	0	500,000	0	0	0	0	0	
		Netmarble (Beijing) Limited	0	4,248,288	0	0	0	0	0	
		엔트리 주식회사	0	0	0	0	0	0	0	
		남에브리플레이	0	0	0	0	0	0	0	
		마브렉스㈜	0	0	0	1,000,000	0	0	0	
		SpinX Games Limited	42,579,000	0	0	0	274,344,000	0	0	
		Kabam LA, Inc. (구, Netmarble US, Inc.)	0	0	7,998,041	0	0	0	0	
		엔탈자산관리㈜	0	0	6,020,000	0	0	0	0	
		아이지엑스㈜	0	0	0	0	18,000,000	0	0	
		지타워 주식회사	0	0	0	0	7,820,450	0	0	
		Kabam Inc.	0	0	0	0	0	0	1,501,211	전기 중 Kabam, Inc.에 구로발게임즈㈜ 및 ?Kabam LA, Inc (구, Netmarble US, Inc.)의 투자지분을 각각 1,500,000천원, 1,211천원에 매도하였습니다
		DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	0	0	0	0	0	0	0	
		Netmarble Hongkong Limited	0	0	0	0	0	0	0	
		지타워플러스㈜	0	0	0	0	0	0	0	
	관계기업	스마트 코나 투자조합	0	0	0	3,666,000	0	0	0	
		㈜말리언볼트	0	0	0	5,349,216	0	0	0	
		힐러비㈜(구, 넷마블힐러비㈜)	0	15,000,000	0	0	0	0	0	
	전체 특수관계자			42,579,000	32,348,288	41,518,041	10,015,216	300,164,450	0	1,501,211

## 특수관계자와의 자금 및 지분거래

## 주요경영진 보상 공시

당기

(단위 : 천원)

	공시금액
급여	5,038,610
퇴직급여	486,494

합계	5,525,104
----	-----------

전기

(단위 : 천원)

	공시금액
급여	4,489,890
퇴직급여	517,335
합계	5,007,225

## 경영진 보상

당사는 계획, 운영 및 통제에 대해 중요한 권한과 책임을 가지고 사업부문 단위의 책임자 역할을 수행하는 임원 이상의 경영진 및 사외이사를 주요 경영진으로 판단하고 있습니다.

## 특수관계자를 위하여 제공하고 있는 담보 및 보증 내역

(단위 : 천원)

		담보제공자산	표시통화에 대한 기술	한도금액	실행금액	비고	담보권자
제공받는자	Netmarble Japan Inc.	지급보증	JPY	300,000	300,000	차입금에대한담보	KB국민은행 동경지점
	Netmarble (Beijing) Limited	지급보증	CNY	14,000	14,000	차입금에대한담보	KB국민은행 베이징지점
	Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	지급보증	THB	2,400	660	법인카드지급보증	Citibank N.A. Bangkok Branch
	Netmarble Joybomb Inc.	지급보증	TWD	13,200	9,000	법인카드지급보증	Citibank Taiwan Limited
	지타운피에프브이㈜	채무증권	KRW	400,000	400,000	질권설정	교보자산신탁㈜
	힐러비㈜(구, 넷마블 힐러비㈜)	지급보증	USD	9,310	0	브랜드로열티 지급보증	0

## 특수관계자와의 약정사항

(단위 : 천원)

				설정금액	약정금액	약정종류
거래상대방	지타운피에프브이㈜	기능통화 또는 표시 통화	원화	5,800,000	10,000,000	자금 대여

## 특수관계자거래의 채권,채무에 대하여 제공받은 보증의 상세 내역에 대한 설명

당기말 현재 당사가 특수관계자에게 제공받고 있는 담보 및 보증의 내역은 없습니다.

## 36. 보고기간 후 사건

### 수정을 요하지 않는 보고기간후사건에 대한 공시

(단위 : 백만원)

	무보증사채의 발행	목적
--	-----------	----

수정을 요하지 않는 보고기간 후 사건	사채	400,000	만기도래 차입금 상환
----------------------	----	---------	-------------

## 6. 배당에 관한 사항

### 가. 배당정책

당사는 주주가치 증대 및 향후 기업 수익의 주주환원 원칙을 견지하고자, 2018년 2월 이사회 결의로 '조정 지배주주순이익의 최대 30% 범위 내에서 배당 또는 자사주 매입을 통해 주주친화 정책을 지속'하는 것을 배당정책으로 수립하였으며, 이러한 배당정책 하에 주주친화 정책을 지속해나갈 계획입니다.

당사의 정관상 배당에 관한 사항은 다음과 같습니다.

제10조의2 (신주의 배당기산일)				
회사가 유, 무상증자 및 주식배당에 의하여 신주를 발행하는 경우 신주에 대한 이익의 배당에 관하여는 신주를 발행한 때가 속하는 영업 연도의 직전 영업 연도 말에 발행된 것으로 본다.				
제45조(이익금의 처분)				
본 회사는 매사업년도말의 미처분이익잉여금을 다음과 같이 처분한다.				
1. 이익준비금				
2. 기타의 법정적립금				
3. 배당금				
4. 임의적립금				
5. 기타의 이익잉여금처분액				
제46조 (이익배당)				
① 이익배당은 금전 또는 금전 외의 재산으로 할 수 있다.				
② 본 회사는 사업연도 개시일부터 3월, 6월 및 9월말을 기준일로 하여 이사회 결의를 통해 금전으로 분기배당을 할 수 있으며, 배당금 지급은 위 결의를 한 날부터 45일내에 하여야 한다.				
③ 제1항 및 제2항의 배당은 매 결산기말 또는 분기배당 기준일 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.				
④ 사업연도 개시일 이후 제2항의 각 기준일 이전에 신주를 발행한 경우(준비금의 자본금 전입, 주식배당, 전환사채의 전환청구, 신주인수권부사채의 신주인수권 행사의 경우를 포함한다)에는 분기배당에 관해서는 당해 신주는 직전 사업연도말에 발행된 것으로 본다.				
⑤ 주주배당금에 대하여는 이자를 지급하지 아니한다.				
제47조(배당금 지급청구권의 소멸시효)				
① 배당금의 지급청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 소멸시효가 완성된다.				
② 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 본 회사에 귀속한다.				

### 나. 최근 3사업연도중 주요배당지표

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제13기	제12기	제11기
주당액면가액(원)		100	100	100

(연결)당기순이익(백만원)		-255,671	-819,182	240,244
(별도)당기순이익(백만원)		233,384	-533,768	438,492
(연결)주당순이익(원)		-3,120	-9,998	2,933
현금배당금총액(백만원)		-	-	43,261
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	18.0
현금배당수익률(%)	보통주	-	-	0.4
	-	-	-	-
주식배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-
주당 현금배당금(원)	보통주	-	-	528
	-	-	-	-
주당 주식배당(주)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-

주) (연결)당기순이익은 지배기업 소유주지분 기준 당기순이익을 작성하였습니다.

## 다. 과거배당이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	-	0.33	0.20

주) 배당수익률은 제11기(2021년) 0.4%, 제10기(2020년) 0.6%입니다.

7. 증권발행의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

7-1. 증권발행의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

가. 증자(감자)현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 ) (단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2021.01.06	주식매수선택권행사	보통주	32,653	100	66,326	-
2021.02.08	주식매수선택권행사	보통주	8,543	100	66,326	-
2021.03.08	주식매수선택권행사	보통주	53,735	100	66,326	-
2021.04.06	주식매수선택권행사	보통주	13,268	100	66,326	-

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

나. 채무증권 발행실적 등

1) 채무증권 발행실적

(기준일 : 2023년 12월 31일 ) (단위 : 백만원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록)총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
넷마블㈜	회사채	공모	2020.10.16	160,000	1.414	A+ (한국기업평가, NICE신용평가)	2023.10.16	상환	NH투자증권, KB증권
넷마블에프앤씨㈜	기업어음증권	사모	2021.07.09	9,000	1.31	A1 (한국기업평가, NICE신용평가)	2022.07.08	상환	부국증권
넷마블㈜	기업어음증권	사모	2023.03.10	70,000	5.70	A2+ (한국기업평가, 한국신용평가)	2024.03.08	미상환	KB증권
넷마블㈜	기업어음증권	사모	2023.03.17	40,000	5.50	A2+ (한국기업평가, 한국신용평가)	2024.03.15	미상환	KB증권
넷마블㈜	기업어음증권	사모	2023.06.14	150,000	5.70	A2+ (한국기업평가, 한국신용평가)	2024.06.12	미상환	KB증권
넷마블㈜	기업어음증권	사모	2023.10.13	200,000	5.50	A2+ (한국기업평가, 한국신용평가)	2024.04.12	미상환	KB증권
합 계	-	-	-	629,000	-	-	-	-	-

## 2) 만기별 미상환 채무증권 잔액(연결)

### 가) 기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일 초과 30일 이하	30일 초과 90일 이하	90일 초과 180일 이하	180일 초과 1년 이하	1년 초과 2년 이하	2년 초과 3년 이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	110,000	350,000	-	-	-	-	460,000
	합계	-	-	110,000	350,000	-	-	-	-	460,000

### 나) 단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일 초과 30일 이하	30일 초과 90일 이하	90일 초과 180일 이하	180일 초과 1년 이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

### 다) 회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년 초과 2년 이하	2년 초과 3년 이하	3년 초과 4년 이하	4년 초과 5년 이하	5년 초과 10년 이하	10년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

### 라) 신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년 초과 5년 이하	5년 초과 10년 이하	10년 초과 15년 이하	15년 초과 20년 이하	20년 초과 30년 이하	30년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

### 마) 조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년 초과 2년 이하	2년 초과 3년 이하	3년 초과 4년 이하	4년 초과 5년 이하	5년 초과 10년 이하	10년 초과 20년 이하	20년 초과 30년 이하	30년 초과	합 계

미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

### 3) 만기별 미상환 채무증권 잔액(별도)

#### 가) 기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일 초과 30일 이하	30일 초과 90일 이하	90일 초과 180일 이하	180일 초과 1년 이하	1년 초과 2년 이하	2년 초과 3년 이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	110,000	350,000	-	-	-	-	460,000
	합계	-	-	110,000	350,000	-	-	-	-	460,000

#### 나) 단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일 초과 30일 이하	30일 초과 90일 이하	90일 초과 180일 이하	180일 초과 1년 이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

#### 다) 회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년 초과 2년 이하	2년 초과 3년 이하	3년 초과 4년 이하	4년 초과 5년 이하	5년 초과 10년 이하	10년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

#### 라) 신본자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년 초과 5년 이하	5년 초과 10년 이하	10년 초과 15년 이하	15년 초과 20년 이하	20년 초과 30년 이하	30년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-



마) 조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2023년 12월 31일 )
 (단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

다. 조달 자금 사용실적

1) 공모자금의 사용내역

(기준일 : 2023년 12월 31일 ) (단위 : 백만원)

구 분	회차	납입일	증권신고서 등의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
회사채	1회	2020.10.16	기타자금(계열사 자금대여)	60,300	기타자금(계열사 자금대여)	60,300	-
회사채	1회	2020.10.16	운영자금(게임 마케팅 비용)	99,700	운영자금(게임 마케팅 비용)	99,700	-

2) 사모자금의 사용내역

(기준일 : 2023년 12월 31일 ) (단위 : 백만원)

구 분	회차	납입일	주요사항보고서의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
기업어음증권	1차	2023.03.10	-	70,000	기존 차입금 상환 및 운영자금	70,000	-
기업어음증권	2차	2023.03.17	-	40,000	기존 차입금 상환 및 운영자금	40,000	-
기업어음증권	3차	2023.06.14	-	150,000	기존 차입금 상환 및 운영자금	150,000	-
기업어음증권	4차	2023.10.13	-	200,000	기존 차입금 상환 및 운영자금	200,000	-

## 8. 기타 재무에 관한 사항

### 가. 재무제표 재작성 등 유의사항

최근 3사업연도 중 주요한 합병 등의 발생으로 재무제표를 이해하거나 기간별로 비교하는데 주의하여야 할 사항은 다음과 같습니다.

시기	대상회사	주요재무제표에 미치는 영향	관련 공시서류 등 제출일자
2021.01.29	넷마블에프앤씨(주)	2021년 1월 종속회사인 넷마블에프앤씨(주)는 (주)디엠케이팩토리를 흡수합병 하였음	-
2021.02.09	Kung Fu Factory	2021년 2월 종속회사인 Netmarble US, Inc.는 Kung Fu Factory의 지분 64.86%를 인수함에 따라 Kung Fu Factory는 당사의 연결 종속회사로 편입되었음	-
2021.04.13	ZEMPOT MALAYSIA SDN.BHD	2021년 4월 종속회사인 쟈팟(주)가 ZEMPOT MALAYSIA SDN.BHD의 지분 100%를 인수함에 따라 ZEMPOT MALAYSIA SDN.BHD는 당사의 연결 종속회사로 편입되었음	-
2021.05.14	조인핸즈네트웍	2021년 5월 넷마블(주)는 조인핸즈네트웍(주)의 지분 중 90.91%를 종속회사인 넷마블박스(주), 넷마블에프앤씨(주), 넷마블엔투(주), 넷마블몬스터(주), 넷마블네오(주)에 매각하였음	-
2021.05.14	엔트리(주)	2021년 5월 넷마블(주)는 엔트리(주) 지분 70.00%를 취득함에 따라 엔트리(주)는 당사의 연결 종속회사로 편입되었음	-
2021.05.28	(주)티엘엑스패스	2021년 5월 종속회사인 (주)에브리플레이가 (주)티엘엑스패스의 지분 100%를 취득함에 따라 (주)티엘엑스패스는 당사의 연결 종속회사로 편입되었음	-
2021.06.11	넷마블에프앤씨(주)	2021년 6월 종속회사인 넷마블에프앤씨(주)가 (주)아이로보로부터 전체 면적 1,739.9㎡의 대지지분을 매수하는 매매계약을 체결함 (계약금액: 140억 원)	-
2021.08.13	(주)카카오게임즈	2021년 8월 넷마블(주)는 지분매각을 통한 유동성 확보를 위하여 (주)카카오게임즈 주식 3,218,320주를 처분하였음 (처분금액: 2,371억 원)	2021.08.12 (타법인주식및 출자증권처분결정)
2021.08.19	App Scrolls Inc.	2021년 8월 종속회사인 넷마블에프앤씨(주)가 App Scrolls Inc. 지분 100%를 취득함에 따라 App Scrolls Inc.는 당사의 연결 종속회사로 편입되었음	-
2021.08.25	(주)카카오뱅크	2021년 8월 넷마블(주)는 지분매각을 통한 유동성 확보를 위하여 (주)카카오뱅크 주식 7,619,591주를 처분하였음 (처분금액: 5,633억 원)	2021.08.10, 2021.08.25 (타법인주식및 출자증권처분결정)
2021.09.07	FremantleMedia Canada, Inc.	2021년 9월 종속회사인 Jam City, Inc.가 FremantleMedia Canada, Inc. 의 지분 100%를 취득함에 따라 FremantleMedia Canada, Inc.는 당사의 연결 종속회사로 편입되었음	-
2021.10.01	PT. NETMARBLE INDONESIA	2021년 10월 넷마블(주) 및 (주)미디어웨이 PT. NETMARBLE INDONESIA지분 각 29.41%, 70.59%를 매각함에 따라 당사의 연결 종속회사에서 제외되었음	-

2021.10.13	Leonardo Interactive Holdings Limited	2021년 8월 넷마블(주)는 Leonardo Interactive Holdings Limited 지분 100%를 취득하는 계약을 체결하고, 실제 양수도는 2021년 10월에 완료하였음. 한편, Leonardo Interactive Holdings Limited 청산에 따라 동 법인이 소유하고 있던 SpinX Games Limited 지분을 당사가 승계하였음	2021.08.02 (주요사항보고서)
2021.11.01	JCMO Studios, ULC	2021년 11월 종속회사인 Legend Acquireco Holdings ULC는 Ludia, Inc., Umi Mobile Inc., FremantleMedia Canada, Inc.를 합병하고 사명을 JCMO Studios, ULC로 변경하였음	-
2021.12.03	넷마블에프앤씨(주)	2021년 12월 종속회사 넷마블에프앤씨(주)는 (주)나인엠인터랙티브 지분 100%를 취득하고 흡수합병하였음	-
2021.12.09	(주)카카오뱅크	2021년 12월 넷마블(주)는 지분매각을 통한 유동성 확보를 위하여 (주)카카오뱅크 주식 7,619,592주를 처분하였음 (처분금액: 4,816억 원)	2021.12.08 (다법인주식및 출자증권처분결정)
2021.12.31	(주)에브리플레이	2021년 12월 종속회사인 (주)에브리플레이는 (주)티엘엑스패스를 흡수합병하였음	-
2022.01.10	메타버스월드(주) (구,(주)아이템게임즈)	2022년 1월 종속회사인 넷마블에프앤씨(주)가 (주)아이템게임즈 지분 90%를 취득함에 따라 (주)아이템게임즈는 당사의 연결 종속회사로 편입되었음	-
2022.02.10	보노테크놀로지스(주)	2022년 2월 종속회사인 넷마블에프앤씨(주)가 보노테크놀로지스(주) 지분 67%를 취득함에 따라 보노테크놀로지스(주)는 당사의 연결 종속회사로 편입되었음.	-
2022.04.01	Kabam LA, Inc. (구,Netmarble US, Inc.)	2022년 4월 넷마블(주)는 경영효율화를 위하여 Netmarble US, Inc.의 지분 100%를 Kabam, Inc에 매각하였음	-
2022.04.05	메타버스월드(주) (구,(주)아이템게임즈)	2022년 4월 메타버스월드(주)는 경영효율화를 위하여 보노테크놀로지스(주)를 흡수합병하였음	-
2022.04.11	밀리언볼트(주)	2022년 4월 넷마블(주)는 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 밀리언볼트(주) 지분 16.91%를 취득하였음	-
2022.04.20	메타버스월드(주) (구,(주)아이템게임즈)	2022년 4월 종속회사인 넷마블에프앤씨(주)는 경영효율화를 위하여 메타버스월드(주)에 일부 무형자산 등을 양도하는 사업양수도 계약을 체결하였음	-
2022.04.25	넷마블에프앤씨(주)	2022년 4월 넷마블에프앤씨(주)는 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 픽셀크루즈(주)가 보유하고 있는 일부 무형자산 등을 양수하는 자산양수도 계약을 체결하였음	-
2022.05.10	Spinup Games Pte. Ltd.	2022년 5월 Leonardo Interactive Holdings Limited는 경영효율화를 위하여 SpinX Games Limited에 Spinup Games Pte Ltd.의 지분 100%를 매각하였음	-
2022.07.01	넷마블엔투(주)	2022년 7월 넷마블엔투(주)는 경영효율화를 위하여 넷마블엔파크(주)를 흡수합병하였음	-
2022.08.19	메타버스게임즈(주) (구,(주)플로피게임즈)	2022년 8월 넷마블에프앤씨(주)가 메타버스게임즈(주)(구,(주)플로피게임즈)의 지분 100%를 취득함에 따라 메타버스게임즈(주)(구,(주)플로피게임즈)는 당사의 연결종속회사로 편입되었음	-
2022.09.01	구로발게임즈(주)	2022년 9월 넷마블(주)는 경영효율화를 위하여 구로발게임즈(주)의 지분 99.36%를 Kabam, Inc에 매각하였음	-
2022.09.19	넷마블(주)	2022년 9월 넷마블(주)는 엔탑자산관리(주)로부터 전체 면적 1,335.9㎡의 대지지분을 매수하는 매매계약을 체결하였음 (계약금액: 140억 원)	2022.09.15 (특수관계인으로부터 부동산매수)

2022.11.28	Spin Interactive Co., Ltd	2022년 11월 SpinX Games Limited가 Spin Interactive Co., Ltd의 지분 100%를 취득함에 따라 Spin Interactive Co., Ltd는 당사의 연결종속회사로 편입되었음	-
2022.12.13	(주)에이스팩토리	2022년 12월 넷마블에프앤씨(주)가 (주)에이스팩토리의 지분 51%를 취득함에 따라 (주)에이스팩토리는 당사의 연결종속회사로 편입되었음	-
2023.01.13	JCSA, S.A.S.	2023년 1월 Jam City, Inc.는 경영효율화를 위하여 JCSA, S.A.S. 지분 100%를 포함한 자산양도계약을 체결하였음 (계약금액: \$19M)	-
2023.03.21	넷마블에프앤씨(주)	2023년 3월 넷마블에프앤씨(주)는 모바일 게임 개발 역량을 강화하기 위하여 메타버스게임즈(주)(구,(주)플로피게임즈)를 흡수합병하였음	-
2023.05.25	메타버스엔터테인먼트(주)	2023년 5월 메타버스엔터테인먼트(주)는 경영효율화를 위하여 넷마블에프앤씨(주)가 보유하고 있는 전체 면적 1,739.9㎡의 대지지분 및 2,504.23㎡의 건물에 대한 부동산매매계약을 체결하였음 (계약금액 209억 원)	-
2023.06.15	넷마블에프앤씨(주)	2023년 6월 종속회사인 넷마블에프앤씨(주)는 메타버스월드(주)(구,(주)아이템게임즈)가 보유하고 있는 무형자산 등을 양수하는 사업양수도 계약을 체결하였음	-
2023.11.07	(주)하이브	2023년 11월 넷마블(주)는 지분매각을 통한 유동성 확보를 위하여 (주)하이브 주식 2,500,000주를 처분하였음 (처분금액: 5,235억 원)	2023.11.06 (타법인주식및 출자증권처분결정)
2023.12.01	메타버스랩스(주) (구,메타버스월드(주))	2023년 12월 메타버스월드(주)는 경영효율화를 위하여 일부 사업을 분할하여 메타버스월드(주), 어썬블게임즈(주)를 설립하고 사명을 메타버스랩스(주)로 변경하였음	-
2023.12.18	메타버스엔터테인먼트(주)	2023년 12월 메타버스엔터테인먼트(주)는 경영효율화를 위하여 (주)에이스팩토리를 흡수합병하였음	-

## 나. 대손충당금 설정현황

### 1) 계정과목별 대손충당금 설정내용

(단위 : 천원)

구분	계정과목	채권금액	대손충당금	대손충당금 설정률
제13기 (2023년)	매출채권	255,978,247	1,387,015	0.5%
	기타금융자산	52,740,164	20,064,450	38.0%
	합 계	308,718,411	21,451,465	6.9%
제12기 (2022년)	매출채권	191,027,194	1,388,647	0.7%
	기타금융자산	60,693,792	1,156,507	1.9%
	합 계	251,720,986	2,545,154	1.0%
제11기 (2021년)	매출채권	202,250,221	698,967	0.3%
	기타금융자산	47,403,269	3,122,395	6.6%
	합 계	249,653,490	3,821,362	1.5%

### 2) 대손충당금 변동 현황

(단위 : 천원)

구분	제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	제11기 (2021년)
1. 기초 대손충당금 잔액합계	2,545,154	3,821,362	2,385,105
2. 순대손처리액(①-②±③)	(50,734)	(2,089,044)	(175,142)
① 대손처리액(상각채권액)	(50,742)	(2,105,356)	(219,100)
② 상각채권회수액	-	-	-
③ 기타증감액	8	16,312	43,958
3. 대손상각비 계상(환입)액	18,957,045	812,836	1,611,399
4. 기말 대손충당금 잔액합계	21,451,465	2,545,154	3,821,362

### 3) 매출채권 관련 대손충당금 설정방침

#### 가) 대손충당금 설정방침

채무상태표일 현재의 매출채권과 기타채권 잔액에 대하여 과거의 대손경험률과 장래의 대손 예상액을 고려하는 기대신용손실모형을 적용하여 대손충당금을 설정

#### 나) 대손경험률 및 대손예상액 산정근거

- 대손경험률: 과거 1개년 평균채권잔액에 대한 회수율을 근거로 대손 경험률을 산정
- 대손예상액: 채무자의 파산, 강제집행, 사망, 실종등으로 회수가 불가능할 경우 회수가능성, 채무자의 신용정보 및 미래전망을 고려하여 채권잔액의 1% 초과 ~ 100% 범위에서 합리적인 대손 예상액 설정

다) 대손처리기준: 매출채권 등에 대해 다음과 같은 사유발생시 실대손처리

- 파산, 부도, 강제집행, 사업의 폐지, 채무자의 사망, 실종 행방불명으로 인해 채권의 회수 불능이 객관적으로 입증된 경우
- 소송에 패소하였거나 법적 청구권이 소멸한 경우
- 외부 채권회수 전문기관이 회수가 불가능하다고 통지한 경우
- 회수에 따른 비용이 채권금액을 초과하는 경우

#### 4) 공시서류작성기준일 현재 경과기간별 매출채권 잔액 현황

(단위 : 천원)

경과기간 구분		6월 이하	6월 초과 1년 이하	1년 초과 3년 이하	3년 초과	계
금액	일반	253,753,180	244,904	774,338	491,326	255,263,748
	특수관계자	601,590	112,909	0	-	714,499
	계	254,354,770	357,813	774,338	491,326	255,978,247
구성비율		99.37%	0.14%	0.30%	0.19%	100.00%

## 다. 재고자산 현황 등

### 1) 재고자산의 보유현황

당사는 모바일게임 제작 및 퍼블리싱을 주업으로 하고 있으므로, 재고자산 금액 비중이 낮습니다. 연결재무제표상의 재고자산은 캐릭터 관련 상품 제작에 따른 넷마블의 재고자산과 PC방 관리프로그램 개발 및 유통 사업을 영위하는 종속회사인 (주)미디어웹의 재고자산입니다.

(단위 : 천원)

사업부문	계정과목	제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	제11기 (2021년)	비고
게임	원재료	13,684	15,343	10,069	-
	상품	2,577,267	2,512,946	2,923,649	-
	제품	130,632	307,485	1,030,093	-
	합계	2,721,583	2,835,774	3,963,811	-
총자산대비 재고자산 구성비율(%) [재고자산합계÷기말자산총계×100]		0.03%	0.03%	0.04%	-
재고자산회전율(회수) [연환산 매출원가÷{(기초재고+기말재고)÷2}]		0.8회	0.5회	0.5회	-

### 2) 재고자산의 실사내용

당사의 연결실체는 업종 특성상 재고자산의 실사를 실시하지 않았으므로 기재를 생략하고, 보유중인 재고자산의 합계를 별도의 재고실사 없이 회사의 장부를 참고로 작성하였습니다.

### 3) 장기체화재고 등의 내역

당사가 보유하고 있는 재고자산 중 장기체화재고로 분류되어 있는 내역은 안면인식기 및 스탠드, 신용카드 단말기, 자동문출입통제기 등이 있습니다.

4) 기타 재고자산의 담보제공 여부  
공시서류제출일 현재 해당사항이 없습니다.

## 라. 공정가치 평가내역

### 1) 금융상품의 공정가치와 그 평가방법

당기말과 전기말 현재 금융자산의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

금융자산 범주	계정명	당기말		전기말	
		장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
현금및현금성자산	현금및현금성자산	430,338,258	430,338,258	502,997,970	502,997,970
당기손익-공정가치측정 금융자산	채무증권	33,375,457	33,375,457	33,961,411	33,961,411
	단기금융상품	13,883,753	13,883,753	63,678,439	63,678,439
	출자금	50,603,045	50,603,045	48,314,025	48,314,025
	소 계	97,862,255	97,862,255	145,953,875	145,953,875
기타포괄손익-공정가치측 정금융자산	시장성있는 지분증권	476,008,135	476,008,135	884,620,006	884,620,006
	시장성없는 지분증권	50,693,085	50,693,085	37,567,378	37,567,378
	소 계	526,701,220	526,701,220	922,187,384	922,187,384
상각후원가측정금융자산	단기금융상품	63,647,403	63,647,403	72,345,806	72,345,806
	장기금융상품	1,152,859	1,152,859	639,009	639,009
	매출채권	254,591,232	254,591,232	189,638,547	189,638,547
	대여금	5,632,675	5,632,675	22,607,271	22,607,271
	미수금	14,405,075	14,405,075	24,598,053	24,598,053
	미수수익	2,538,538	2,538,538	1,348,682	1,348,682
	보증금	10,099,427	10,099,427	10,983,279	10,983,279
	리스채권	-	-	12,175	12,175
	소 계	352,067,209	352,067,209	322,172,822	322,172,822
금융자산 합계		1,406,968,942	1,406,968,942	1,893,312,051	1,893,312,051

당기말과 전기말 현재 금융부채의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

금융부채 범주	계정명	당기말		전기말	
		장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
상각후원가측정금융부채	매입채무	32,214,651	32,214,651	48,995,308	48,995,308
	장단기차입금	1,755,084,282	1,755,084,282	2,008,398,552	2,008,398,552
	사채	-	-	159,850,647	155,640,157
	미지급금	90,264,674	90,264,674	85,559,285	85,559,285
	미지급비용	40,142,931	40,142,931	65,148,599	65,148,599
	임대보증금	9,230,028	9,230,028	8,906,190	8,906,190



	기타금융부채	6,552,609	6,552,609	14,122,484	14,122,484
	리스부채	85,932,529	85,932,529	95,159,061	95,159,061
	소 계	2,019,421,704	2,019,421,704	2,486,140,126	2,481,929,636
당기손익-공정가치측정금융부채	조건부대가	213,788,188	213,788,188	299,700,965	299,700,965
	기타금융부채	40,556,796	40,556,796	145,188	145,188
	소 계	254,344,984	254,344,984	299,846,153	299,846,153
금융부채 합계		2,273,766,688	2,273,766,688	2,785,986,279	2,781,775,789

## 2) 금융상품의 범주별 분류

당기말과 전기말 현재의 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위 : 천원)

구 분	상각후원가측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	당기손익-공정가치측정 금융자산	합 계
현금및현금성자산	430,338,258	-	-	430,338,258
단기금융상품	63,647,403	-	13,883,753	77,531,156
장기금융상품	1,152,859	-	-	1,152,859
출자금	-	-	50,603,045	50,603,045
채무증권	-	-	33,375,457	33,375,457
시장성있는지분증권	-	476,008,135	-	476,008,135
시장성없는지분증권	-	50,693,085	-	50,693,085
매출채권	254,591,232	-	-	254,591,232
기타금융자산	32,675,715	-	-	32,675,715
합 계	782,405,467	526,701,220	97,862,255	1,406,968,942

(전기말)

(단위 : 천원)

구 분	상각후원가측정금융자산	기타포괄손익-공정가치측정 금융자산	당기손익-공정가치측정 금융자산	합 계
현금및현금성자산	502,997,970	-	-	502,997,970
단기금융상품	72,345,806	-	63,678,439	136,024,245
장기금융상품	639,009	-	-	639,009
출자금	-	-	48,314,025	48,314,025
채무증권	-	-	33,961,411	33,961,411
시장성있는지분증권	-	884,620,006	-	884,620,006
시장성없는지분증권	-	37,567,378	-	37,567,378
매출채권	189,638,547	-	-	189,638,547
기타금융자산	59,537,285	-	-	59,537,285
리스채권	12,175	-	-	12,175
합 계	825,170,792	922,187,384	145,953,875	1,893,312,051

당기말과 전기말 현재의 범주별 금융부채의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당기말		전기말	
	상각후원가로 측정하는	공정가치로 측정하는	상각후원가로 측정하는	공정가치로 측정하는

	금융부채	금융부채	금융부채	금융부채
매입채무	32,214,651	-	48,995,308	-
장단기차입금	1,755,084,282	-	2,008,398,552	-
사채	-	-	159,850,647	-
미지급금	90,264,674	-	85,559,285	-
기타금융부채	55,925,568	40,556,796	88,177,273	145,188
리스부채	85,932,529	-	95,159,061	-
조건부대가	-	213,788,188	-	299,700,965
합 계	2,019,421,704	254,344,984	2,486,140,126	299,846,153

### 3) 공정가치 서열체계

공정가치에는 가치평가에 사용된 투입변수에 따라 다음의 수준이 있습니다.

- 동일한 자산이나 부채에 대한 활성시장의 공시가격 (수준 1)
- 자산이나 부채의 공정가치 평가에 직접적으로 또는 간접적으로 관측가능한 투입변 수 (수준 2)
- 자산이나 부채의 공정가치 평가에 관측가능한 시장자료에 기초하지 않은 투입변수 (수준 3)

당기말과 전기말 현재 공정가치로 측정되는 금융상품의 각 종류별로 공정가치 수준별 측정치는 다음과 같습니다.

(당기말)

(단위 : 천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
금융자산				
기타포괄손익-공정가치측정금융자산				
시장성있는 지분증권	476,008,135	-	-	476,008,135
시장성없는 지분증권	-	-	50,693,085	50,693,085
소 계	476,008,135	-	50,693,085	526,701,220
당기손익-공정가치측정금융자산				
채무증권	-	6,186,674	27,188,783	33,375,457
출자금	-	-	50,603,045	50,603,045
기타금융자산	-	13,883,753	-	13,883,753
소 계	-	20,070,427	77,791,828	97,862,255
합 계	476,008,135	20,070,427	128,484,913	624,563,475
금융부채				
조건부대가	-	-	213,788,188	213,788,188
기타금융부채	-	-	40,556,796	40,556,796
합 계	-	-	254,344,984	254,344,984

(전기말)

(단위 : 천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합계
금융자산				
기타포괄손익-공정가치측정금융자산				
시장성있는 지분증권	884,620,006	-	-	884,620,006
시장성없는 지분증권	-	-	37,567,378	37,567,378
소 계	884,620,006	-	37,567,378	922,187,384

당기손익-공정가치측정금융자산				
채무증권	-	33,961,411	-	33,961,411
출자금	-	-	48,314,025	48,314,025
기타금융자산	-	63,678,439	-	63,678,439
소 계	-	97,639,850	48,314,025	145,953,875
합 계	884,620,006	97,639,850	85,881,403	1,068,141,259
금융부채				
조건부대가	-	-	299,700,965	299,700,965
기타금융부채	-	-	145,188	145,188
합 계	-	-	299,846,153	299,846,153

## IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

### 1. 예측정보에 대한 주의사항

당사가 동 사업보고서에서 미래에 발생할 것으로 예상·예측한 활동, 사건 또는 현상은 당해 공시서류 작성시점의 사건 및 재무 성과에 대하여 회사의 견해를 반영한 것입니다. 동 예측 정보는 미래 사업환경과 관련된 다양한 가정에 기초하고 있으며, 동 가정들은 결과적으로 부정확한 것으로 판명될 수도 있습니다.

또한 이러한 가정들에는 예측 정보에서 기재한 예상치와 실제 결과 간에 중요한 차이를 초래할 수 있는 위험, 불확실성 및 기타 요인을 포함하고 있습니다. 이러한 중요한 차이를 초래할 수 있는 요인에는 회사 내부 경영과 관련된 요인과 외부 환경에 관한 요인이 포함되어 있으며, 이에 한하지 않습니다.

당사는 동 예측 정보 작성시점 이후에 발생하는 위험 또는 불확실성을 반영하기 위하여 예측 정보에 기재한 사항을 수정하는 정정보고서를 공시할 의무는 없습니다.

결론적으로 동 사업보고서상에 회사가 예상한 결과 또는 사항이 실현되거나 회사가 당초에 예상한 영향이 발생한다는 확신을 제공할 수 없습니다. 동 보고서에 기재된 예측정보는 동 보고서 작성시점을 기준으로 작성한 것이며, 회사가 이러한 위험요인이나 예측 정보를 업데이트할 예정이 없음을 유의하시기 바랍니다.

### 2. 개요

2023년은 금리 인상에 따른 경기 부진과 포스트 코로나 시대가 도래함에 따라 게임 산업 전반에 걸쳐 어려운 경영환경이 지속되었습니다. 이에 2023년 매출액은 전년 대비 6.41% 감소한 2조 5,021억 원을 달성하였으며, EBITDA는 1,170억 원을 기록하였습니다. 영업손실은 690억 원으로, 지속적인 비용 효율화를 통해 전년 대비 감소하였습니다.

당사는 2023년 어려운 대내외 환경 속에서 다수의 신작을 출시하여 우수한 성과를 창출하였습니다. 특히, 당사의 대표 지식재산권(IP) '세븐나이즈'를 기반으로 방치형 RPG '세븐나이즈 키우기'를 출시하여 국내 양대 마켓 매출 1위를 달성하였으며, '신의탑: 새로운 세계' 역시 국내 출시 후 애플 스토어 1위 및 구글 플레이스토어 최고 매출 4위를 달성하는 쾌거를 이뤄냈습니다.

2024년은 지속적인 혁신과 선택과 집중을 통해 본격적인 재무구조 개선 및 체질 강화에 총력을 기울이는 한 해가 될 것입니다. 특히, 내외부 검증 프로세스 및 마케팅 역량 강화를 통해 매출 증대를 도모할 뿐만 아니라 인력 관리를 포함한 다양한 비용 효율화를 적극적으로 진행하여 수익성을 향상시킬 계획입니다. 앞으로도 당사는 완성도 높은 신작 출시와 체질 개선을 통해 미래 게임 산업을 선도하는 글로벌 게임 회사로서의 경쟁력을 더욱 강화하고 재도약하여 지속가능한 성장을 실현해 나갈 것입니다.

### 3. 재무상태 및 영업실적

#### 가. 재무상태 및 영업실적

##### 1) 재무상태

(단위 : 원)

구분	제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	증감액	증감율
유동자산	905,788,023,108	997,344,674,257	(91,556,651,149)	-9.18%
비유동자산	7,010,077,366,186	7,938,229,041,603	(928,151,675,417)	-11.69%
자산총계	7,915,865,389,294	8,935,573,715,860	(1,019,708,326,566)	-11.41%
유동부채	1,905,547,737,533	2,293,992,289,893	(388,444,552,360)	-16.93%
비유동부채	931,272,863,223	1,019,772,971,309	(88,500,108,086)	-8.68%
부채총계	2,836,820,600,756	3,313,765,261,202	(476,944,660,446)	-14.39%
자본총계	5,079,044,788,538	5,621,808,454,658	(542,763,666,120)	-9.65%
*부채비율	55.85%	58.94%	-	-3.09%p
*자기자본비율	64.16%	62.91%	-	1.25%p
*유동비율	47.53%	43.48%	-	4.05%p

당사의 2023년말 기준 자산총계는 전기 대비 1조 197억 원 감소한 7조 9,159억 원입니다. 유동자산은 투자주식의 일부 처분이 있었으나, 사채, 인수금융 일부 상환 및 SpinX Games Limited 잔여 대금 정산 등으로 인하여 전기대비 916억 원 감소하였고, 비유동자산은 투자주식 처분, 시세하락 및 무형자산 손상 등으로 9,282억 원 감소하였습니다. 부채총계는 전기 대비 4,769억 원 감소한 2조 8,368억 원입니다. 유동부채는 3,884억 원 감소하였고 비유동부채는 885억 원 감소하였는데, 이는 사채 및 인수 금융 일부 상환 등으로 인한 효과입니다. 자본총계는 당기순이익 -3,039억 원 및 투자주식 평가이익 감소 등으로 전기 대비 5,428억 원 감소한 5조 790억 원을 기록하였으며, 당기 자기자본비율은 64.16%입니다. 당사의 무형자산 손상 관련 현황은 'III. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석 - 17. 무형자산'을 참조하시기 바랍니다.

##### 2) 영업실적

(단위 : 원)

구분	제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	증감액	증감율
영업수익	2,502,055,599,771	2,673,408,275,832	(171,352,676,061)	-6.41%
영업비용	2,570,523,784,080	2,782,096,874,521	(211,573,090,441)	-7.60%
영업손실	(68,468,184,309)	(108,688,598,689)	40,220,414,380	-
법인세비용 차감전순이익	(158,603,695,548)	(941,473,679,190)	782,869,983,642	-
당기순손실	(303,885,236,393)	(886,357,560,393)	582,472,324,000	-

- 지배기업 순손실	(255,670,899,774)	(819,182,306,260)	563,511,406,486	-
---------------	-------------------	-------------------	-----------------	---

2023년도 영업수익은 전기 대비 6.41% 감소한 2조 5,021억 원을 기록하였으며, 영업손실은 685억 원, 당기순손실은 3,039억 원으로 집계되었습니다. 기존 게임의 PLC에 따라 영업수익이 소폭 감소하였으나, 인력 효율화에 따른 인건비 감소 및 매출 감소에 따른 마케팅비 감소, 전기 SpinX Games Limited PPA 손상에 따른 상각비 감소 효과로 영업비용이 감소하여 영업손실 또한 감소하였고, 영업손실의 감소 및 전기대비 무형자산 손상인식액이 감소함에 따라 당기순손실이 감소하였습니다.

#### 가) 각 법인의 소재국 기준 매출액

(단위 : 천원)

구분	제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	증감율
국내	882,391,816	1,005,373,179	-12.23%
북미	797,268,695	898,275,064	-11.24%
아시아	822,395,089	769,760,033	6.84%
합계	2,502,055,600	2,673,408,276	-6.41%

법인별 매출을 보면, 북미 소재 법인 중 Kabam, Inc.의 'MARVEL Contest of Champions' 등 기존 출시 게임 매출이 서비스 장기화의 영향으로 감소하였으며, 국내 소재 법인의 경우도 '신의 탑: 새로운 세계', '세븐나이츠 키우기' 등이 신규 출시되었으나, '일곱 개의 대죄: GRAND CROSS', '제2의 나라: Cross Worlds', '세븐나이츠2' 등의 기존 출시 게임 매출이 PLC에 따라 감소하였습니다. 반면 아시아 소재 법인의 경우 SpinX Games Limited의 매출 증가 효과로 매출이 소폭 상승하였습니다.

#### 나) 게임별 매출액

(단위 : 백만원)

매출유형	품목		제13기 (2023년)	제12기 (2022년)
모바일게임	MARVEL Contest of Champions	해외	267,148	288,542
		국내	1,122	1,264
	Jackpot World	해외	227,174	214,037
		국내	149	139
	Lotsa Slots	해외	201,382	199,675
		국내	206	111
	Cash Frenzy	해외	199,743	226,912
		국내	80	82
	일곱 개의 대죄: GRAND CROSS	해외	135,776	168,274
		국내	8,839	10,414
	제2의 나라: Cross Worlds	해외	69,628	152,010
		국내	23,197	47,087

	리니지2 레볼루션	해외	46,998	60,751
		국내	35,039	48,696
	블레이드&소울 레볼루션	해외	19,066	25,681
		국내	54,193	62,563
	세븐나이츠2	해외	12,103	37,511
		국내	11,887	20,282
	기타(모바일)	해외	761,989	763,074
		국내	178,218	161,725
	소계	해외	1,941,007	2,136,467
국내		312,930	352,363	
합계		2,253,937	2,488,830	
온라인게임	마구마구 등	해외	16,690	12,010
		국내	14,862	22,787
기타	해외	120,958	99,829	
	국내	95,609	49,952	
합계	해외	2,078,655	2,248,306	
	국내	423,401	425,102	
	합계	2,502,056	2,673,408	

주) 연결재무제표 기준

매출 유형별로 보면, 당사의 매출 중 90.08% 비중을 차지하는 모바일 게임의 매출이 '리니지 2 레볼루션', '일곱 개의 대죄: GRAND CROSS', '블레이드&소울 레볼루션' 등 기존 출시 게임의 국내외 서비스 장기화 영향으로 감소하였습니다. 지역별 매출의 경우 SpinX Games Limited의 일부 게임 매출이 전기대비 증가하면서, 2023년 기준 해외 매출 비중 86.12%로, 2022년 85.84% 대비 0.28%p 증가하였습니다. 당사는 향후에도 각 지역/국가별 특성에 맞춘 현지화 전략을 통한 적극적인 해외 시장 진출로 해외 사업을 지속 확대할 계획입니다.

## 나. 신규사업에 관한 사항

당사는 블록체인 및 메타버스 경쟁력을 강화하고, 게임과의 시너지를 내기 위한 다양한 방안을 준비하고 있습니다.

우선 2022년 자회사 마브렉스를 통해 자체 기축통화 'MBX'코인을 발행한 후 NFT 마켓플레이스, 토큰 결제 시스템, MBX 월렛 등 다양한 기능을 추가하였으며, 2023년 1월에는 멀티체인 확장을 통해 대중성과 안정성을 강화시켜주는 MBX 3.0 유니버스를 선보였습니다.

MBX는 현재까지 당사 게임 총 4종 (A3: Still Alive, 제2의 나라: Cross Worlds, 킹오브 파이터 아레나, 모두의마블2: 메타월드)에 적용되었으며, 신규 기능 추가 등을 통한 지속적인 업데이트로 자체 생태계를 더욱 고도화시켜나가고 있습니다.

블록체인 이외에도 당사는 버추얼 휴먼 개발에 집중하고 있습니다. 지난 2021년 8월 메타버스엔터테인먼트(주)를 설립하고, 2022년 6월에는 국내 최대 규모의 단일 모션 캡처 시설을 갖춘 메타버스 VFX연구소의 준공을 완료했습니다. 탄탄한 기술력을 바탕으로 개발된 버추얼 휴먼 '리나'는 연예 기획사 씨브라임과 전속 계약을 체결하고 광고 모델 등 다양한 활동을 펼치고 있습니다. 또한, 2023년 1월 국내 게임사 최초로 버추얼 휴먼 아이돌 걸그룹 '메이브(MAVE:)'를 공개해 엔터테인먼트 시장에서 뜨거운 관심을 받았으며, 음악뿐만 아니라 '메이브(MAVE:)' IP를 기반으로 광고, 웹툰, 게임 등 다양한 영역으로 확장해 나가고 있습니다. 당

사는 앞으로도 더욱 발전된 기술력을 바탕으로 블록체인 및 메타버스 산업을 이끌어 나갈 것이며, 이를 통해 본업인 게임과의 시너지를 더욱 극대화 해나갈 것입니다.

#### **다. 환율변동에 관한 사항**

당사는 다수의 해외 계열회사의 영업활동으로 인하여 환율 변동에 따른 환위험에 노출되어 있으며 환율의 불확실성은 미래의 영업 거래, 자산과 부채에 영향을 미칠 수 있습니다.

환위험의 최소화를 위하여 투기적 외환거래는 금지하고 있으며 연결실체의 환위험을 주기적으로 모니터링, 평가 및 관리하고 있습니다.

이에 관한 자세한 내용은 본 보고서의 'II. 사업의 내용 - 5. 위험관리 및 파생거래 - 1) 환위험 관리'를 참조하시기 바랍니다.

#### **라. 자산손상 및 감액손실에 관한 사항**

당사는 매년 영업권, 손상징후가 있는 무형자산의 손상여부를 검토하고 있으며, 회수가능액은 사용가치 또는 순공정가치 중 더 많은 금액에 기초하여 결정하고 있습니다. 영업권 및 무형자산에 대한 회수가능액은 사용가치로 결정되었으며, 사용가치는 경영진이 승인한 미래사업계획을 바탕으로 현금흐름의 추정에 근거하여 이루어지며, 회수가능액이 장부금액에 미달할 경우에는 손상차손을 인식하고 있습니다. 당기에 당사가 무형자산 손상차손으로 인식한 금액은 3,146억 원이며, 이는 대부분 Kabam, Inc.의 영업권, SpinX Games Limited의 기타의 무형자산 손상 인식 등으로 인한 것입니다.

당기 무형자산 손상 관련 사항은 'III. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석 - 17. 무형자산'을 참조하시기 바랍니다.



## 4. 유동성 및 자금조달과 지출

### 가. 유동성 현황

(단위 : 원)

구분	제13기 (2023년)	제12기 (2022년)	증감액	증감율
유동자산	905,788,023,108	997,344,674,257	(91,556,651,149)	-9.18%
유동부채	1,905,547,737,533	2,293,992,289,893	(388,444,552,360)	-16.93%
*유동비율	47.53%	43.48%	-	4.05%p

당사의 2023년말 기준 유동부채는 1조 9,055억 원, 유동자산은 9,058억 원으로, 유동비율은 47.53%이며, 투자주식 일부 처분 및 인수 금융 일부 상환 등의 영향으로 전기 대비 4.05%p 증가하였습니다.

### 나. 자금조달 현황

당사의 중요한 자금조달 내역은 다음과 같습니다.

#### 1) 사채

(단위 : 백만원)

구분	사유	발행일	조달금액	발행방법	상환여부
제1회 무보증 회사채 발행	기타자금, 운영자금 조달	2020.10.16	160,000	공모	상환

#### 2) 차입금

(단위 : 백만원)

구분	사유	차입일	조달금액	비고
금융기관 차입금	기존 인수금융 차환	2023.06.29	1,100,000	담보제공 자산 - SpinX Games Limited 주식 전량 - ㈜하이프 주식 7,530,813주 - 코웨이(주) 주식 18,511,446주

주) 상기 차입금은 2023년 11월 중 5,181억 원 일부 상환되었습니다. 공시서류작성기준일 현재 차입금 잔액은 5,819억 원이며, 담보제공 자산 중 ㈜하이프 담보주식수는 5,030,813주입니다.

### 다. 주요 지출 현황

공시대상기간 내 주요 지출 현황은 다음과 같습니다.

(단위 : 백만원)

지출목적	규모
Leonardo Interactive Holdings Limited 주식 및 출자증권 양수 대금	2,626,029

## 5. 부외거래

당사의 부외거래 상세 내용은 'Ⅲ. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석'의 '24. 우발부채와 약정사항'을 참조하시기 바랍니다.

## 6. 그 밖에 투자 의사결정에 필요한 사항

### 가. 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

당사의 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항은 'Ⅲ. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석, 5. 재무제표 주석'을 참조하시기 바랍니다.

### 나. 환경 및 종업원 등에 관한 사항

당사는 사업의 특성상 환경관련 이슈와 연관이 적으며, 공시대상기간중 인력의 중요한 변동이 발생하지 않았습니다.

### 다. 법규상의 규제에 관한 사항

당사의 사업과 관련된 법규상 주요 규제내용은 'Ⅱ. 사업의 내용 - 7. 기타 참고사항 - 나. 규제사항 등'을 참조하시기 바랍니다.

### 라. 파생상품 및 위험관리정책에 관한 사항

당사의 주요 파생상품 및 위험관리정책은 'Ⅱ. 사업의 내용 - 5. 위험관리 및 파생거래' 또는 'Ⅲ. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석, 5. 재무제표 주석'을 참조하시기 바랍니다.

## V. 회계감사인의 감사의견 등

### 1. 외부감사에 관한 사항

#### 가. 회계감사인의 명칭 및 감사의견

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제13기 (당기)	안진회계법인	적정	해당사항 없음	별도: 종속기업투자에 대한 손상 연결: 영업권 및 기타무형자산에 대한 손상
제12기 (전기)	안진회계법인	적정	해당사항 없음	별도: 종속기업투자에 대한 손상 연결: 영업권 및 기타무형자산에 대한 손상
제11기 (전전기)	안진회계법인	적정	해당사항 없음	별도: 종속기업투자에 대한 손상 연결: 영업권에 대한 손상

주) 별도·연결 재무제표에 대한 감사의견입니다.

#### 나. 감사용역 체결현황

(단위 : 천원, 시간)

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제13기 (당기)	안진회계법인	별도 및 연결 분·반기 재무제표 검토, 별도 및 연결 재무제표 감사, 별도 및 연결 내부회계관리제도 감사	1,150,000	10,900	1,150,000	10,662
제12기 (전기)	안진회계법인	별도 및 연결 분·반기 재무제표 검토, 별도 및 연결 재무제표 감사, 내부회계관리제도 감사	990,000	9,900	990,000	9,268
제11기 (전전기)	안진회계법인	별도 및 연결 분·반기 재무제표 검토, 별도 및 연결 재무제표 감사, 내부회계관리제도 감사	930,000	9,500	930,000	8,975

※ 중간기간 재무제표 검토기간은 다음과 같습니다.

구분	검토기간
제13기 3분기 재무제표 검토	2023.10.18 ~ 2023.10.31
제13기 반기 재무제표 검토	2023.07.17 ~ 2023.07.28
제13기 1분기 재무제표 검토	2023.04.17 ~ 2023.04.28
제12기 3분기 재무제표 검토	2022.10.17 ~ 2022.10.28
제12기 반기 재무제표 검토	2022.07.18 ~ 2022.07.29
제12기 1분기 재무제표 검토	2022.04.18 ~ 2022.04.29
제11기 3분기 재무제표 검토	2021.10.18 ~ 2021.10.29

제11기 반기 재무제표 검토	2021.07.19 ~ 2021.07.30
제11기 1분기 재무제표 검토	2021.04.19 ~ 2021.04.30

## 다. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

(단위 : 천원)

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제13기 (당기)	2023.10.13	이전가격 용역 계약	2023.10 ~ 2024.03	90,000	안진회계법인
	2023.08.25	상시세무자문	2023.08 ~ 2024.07	(주1)	안진회계법인
제12기 (전기)	2022.11.15	2021 사업연도 CBCR 작성 지원	2022.11 ~ 2022.12	6,000	안진회계법인
	2022.04.05	상시세무자문	2022.04 ~ 2023.03	(주2)	안진회계법인
제11기 (전전기)	2021.02.01	연구개발세액공제 검토	2021.02 ~ 2021.06	300,000	안진회계법인
	2021.09.17	2020 사업연도 CBCR 작성 지원	2021.10 ~ 2021.12	6,000	안진회계법인

주1) Time Charge(최대 150,000천원)

주2) Time Charge(최대 40,000천원)

## 라. 내부감사기구와 회계감사인과의 논의사항

공시서류작성기준일이 속하는 사업연도 개시일부터 공시서류제출일까지 기간동안 내부감사기구와 회계감사인과의 논의사항은 다음과 같습니다.

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
1	2023.02.08	감사위원회 3인 및 업무수행이사 외 1인	대면회의	- 기말감사 결과에 대한 논의 - 연간 중점감사항목에 대한 논의 - 핵심감사사항에 대한 감사결과 - 내부회계관리제도 검토결과 등
2	2023.03.08	감사위원회 3인 및 업무수행이사 1인	대면회의	- 기말감사 종결 보고 - 2023년 연간 감사계획(감사보수, 감사시간, 감사인력 등) - 2023년 비감사용역 업무
3	2023.05.10	감사위원회 5인 및 업무수행이사 외 1인	대면회의	- 1분기 검토 수행 내역에 대한 논의 - 핵심감사사항 및 연간 중점감사항목에 대한 논의 - 2023년 연간 감사계획
4	2023.08.08	감사위원회 4인 및 업무수행이사 외 1인	대면회의	- 2분기 검토 수행 내역에 대한 논의 - 핵심감사사항 및 연간 중점감사항목에 대한 논의
5	2023.11.08	감사위원회 5인 및 업무수행이사 외 1인	대면회의	- 3분기 검토 수행 내역에 대한 논의 - 핵심감사사항 및 연간 중점감사항목에 대한 논의
6	2024.02.07	감사위원회 5인 및 업무수행이사 외 1인	대면회의	- 기말감사 결과에 대한 논의 - 연간 중점감사항목에 대한 논의 - 핵심감사사항에 대한 감사결과 관련 논의 - 내부회계관리제도 검토결과 등에 대한 논의
7	2024.03.06	감사위원회 5인 및 업무수행이사 외 1인	대면회의	- 기말감사 종결 보고 - 2024년 연간 감사계획(감사보수, 감사시간, 감사인력 등) - 2024년 비감사용역 업무

#### **마. 종속회사 회계감사인의 의견**

당사의 감사 대상 종속기업은 공시대상기간 중 모두 적정의견을 받았습니다.

#### **바. 전·당기 감사인간 의견불일치 조정협의회 및 재무제표 불일치 정보**

해당사항이 없습니다.

#### **사. 회계감사인의 변경**

당사는 2020년 11월, 2023년 11월 감사위원회의 승인을 거쳐 2021년~2023년, 2024년~2026년 사업연도에 대한 외부감사인을 안진회계법인으로 재선임하였습니다.

한편, 2020년 12월 당사의 종속회사인 넷마블네오(주)는 주식회사 등의 외부감사에 관한 법률 및 동법 시행령에 따라 유가증권시장 상장을 위해 증권선물위원회에 감사인 지정을 신청하여, 2021년 2월 15일 삼일회계법인을 감사인으로 지정받았습니다.

또한, 2021년 11월 당사의 종속회사인 SpinX Games Limited는 Deloitte를 신규 감사인으로 선임하였으며, 2022년 8월 당사의 종속회사인 마브렉스(주)는 우일회계법인을 신규 감사인으로 선임하였습니다.

## 2. 내부통제에 관한 사항

외부감사인 및 감사위원회는 공시대상기간 중 당사의 내부회계관리제도 운영실태를 평가한 결과, 중요성의 관점에서 중요한 취약점이 발견되지 아니하였습니다.

사업연도	보고일자	보고내용	결과	비고
2023년 (제13기)	2024.03.06	본 감사위원회의 별도·연결 내부회계관리제도 운영실태 평가 결과, 2023년 12월 31일 현재 당사의 별도·연결 내부회계관리제도는 내부회계관리제도 모범기준에 근거하여 볼때, 중요성의 관점에서 효과적으로 설계되어 운영되고 있다고 판단됩니다.	특이사항 없음	-
	2024.03.14	회계감사인은 2023년 12월 31일 현재 회사의 별도·연결 내부회계관리제도를 감사하였으며, 회사의 별도·연결 내부회계관리제도는 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	특이사항 없음	-
2022년 (제12기)	2023.03.08	본 감사위원회의 내부회계관리제도 운영실태 평가 결과, 2022년 12월 31일 현재 당사의 내부회계관리제도는 내부회계관리제도 모범기준에 근거하여 볼때, 중요성의 관점에서 효과적으로 설계되어 운영되고 있다고 판단됩니다.	특이사항 없음	-
	2023.03.17	회계감사인은 2022년 12월 31일 현재 회사의 내부회계관리제도를 감사하였으며, 회사의 내부회계관리제도는 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	특이사항 없음	-
2021년 (제11기)	2022.03.10	본 감사위원회의 내부회계관리제도 운영실태 평가 결과, 2021년 12월 31일 현재 당사의 내부회계관리제도는 내부회계관리제도 모범기준에 근거하여 볼때, 중요성의 관점에서 효과적으로 설계되어 운영되고 있다고 판단됩니다.	특이사항 없음	-
	2022.03.21	회계감사인은 2021년 12월 31일 현재 회사의 내부회계관리제도를 감사하였으며, 회사의 내부회계관리제도는 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	특이사항 없음	-
2020년 (제10기)	2021.03.08	본 감사위원회의 내부회계관리제도 운영실태 평가 결과, 2020년 12월 31일 현재 당사의 내부회계관리제도는 내부회계관리제도 모범기준에 근거하여 볼때, 중요성의 관점에서 효과적으로 설계되어 운영되고 있다고 판단됩니다.	특이사항 없음	-
	2021.03.18	회계감사인은 2020년 12월 31일 현재의 내부회계관리제도를 감사하였으며, 회사의 내부회계관리제도는 「내부회계관리제도 설계 및 운영 개념체계」에 따라 중요성의 관점에서 효과적으로 설계 및 운영되고 있습니다.	특이사항 없음	-

## VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

### 1. 이사회에 관한 사항

#### 가. 이사회 구성 개요

공시서류작성기준일 현재 당사의 이사회는 사내이사 3인, 사외이사 5인, 기타비상무이사 1인 등 총 9인의 이사로 구성되어 있습니다. 의장은 방준혁 사내이사로 대표이사를 겸직하고 있지 않으며, 당사의 사업현황과 게임산업에 대한 이해도가 가장 높은 이사로서 이사회 운영을 담당하기에 적합하다고 인정되어 의장으로 선임되었습니다. 이사회는 법령 또는 정관에 서 정한 사항, 주주총회로부터 위임받은 사항, 회사 경영의 기본방침 및 업무집행에 관한 주요사항을 심의, 결정합니다. 이사회의 전문성 및 공정성을 제고하기 위하여 이사회 내에 내부거래위원회, 사외이사후보추천위원회, 감사위원회, 보상위원회, ESG위원회를 설치하여 운영하고 있습니다.

#### 나. 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
9	5	3	-	1

주) 제12기 정기주주총회(2023년 3월 29일 개최)에서 윤대균 사외이사, 이동현 사외이사, 황득수 사외이사가 신규 선임되었으며, 김준현 사외이사가 중도 퇴임하였습니다.

#### 다. 중요의결사항 등

회차	개최일자	의안내용	가결여부	이사의 성명									
				방준혁 (출석률: 100%)	권영석 (출석률: 100%)	도기욱 (출석률: 100%)	피아오안리 (출석률: 100%)	전성률 (출석률: 100%)	이찬희 (출석률: 88%)	김준현 (출석률: 100%)	윤대균 (출석률: 100%)	이동현 (출석률: 100%)	황득수 (출석률: 100%)
제1회	2023.02.08	1. 2023년 산업 안전·보건 계획 승인의 건	가결	찬성	해당없음 (신규선임)	해당없음 (신규선임)	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음 (신규선임)	해당없음 (신규선임)	해당없음 (신규선임)
		2. 이사 등과 회사 간의 거래 승인의 건 - (재)넷마블문화재단: 기부금 기탁	가결	찬성			찬성	찬성	찬성	찬성			
		3. 2023년 사업계획 승인의 건	가결	찬성			찬성	찬성	찬성	찬성			
		4. 2023년 이해관계자와의 거래총액한도 승인의 건	가결	찬성			찬성	찬성	찬성	찬성			
		5. 내부거래위원회 승인안건 보고의 건	-	출석			출석	출석	출석	출석			
		6. 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	-	출석			출석	출석	출석	출석			
		7. 제12기 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성			찬성	찬성	찬성	찬성			
		8. 2022년 4분기 경영실적 보고의 건	-	출석			출석	출석	출석	출석			
제2회	2023.03.08	1. 내부회계관리제도 운영실태 평가 보고의 건	-	출석	해당없음 (신규선임)	해당없음 (신규선임)	출석	출석	출석	출석	해당없음 (신규선임)	해당없음 (신규선임)	해당없음 (신규선임)
		2. 집행임원 보수한도 승인의 건	가결	찬성			찬성	찬성	찬성	찬성			
		3. 정기주주총회 소집 및 부의안건 결의의 건	가결	찬성			찬성	찬성	찬성	찬성			
		4. 내부 규정 개정 승인의 건	가결	찬성			찬성	찬성	찬성	찬성			
제3회	2023.03.29	1. 각자 대표이사 선임 및 이사회 의장 재선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	해당없음 (사임)	찬성	찬성	찬성
		2. 이사회 내 위원회 설치 및 각 위원회 위원 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성
제4회	2023.05.10	1. 이사 등과 회사 간의 거래 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성

		- 넷마블네오주: 부속시설 이용 계약 부가합의 - (재)넷마블문화재단: 부속시설 이용 계약 부가합의											
		2. 2023년 1분기 경영실적 보고의 건	-	출석	출석	출석	출석	출석	출석		출석	출석	출석
제5회	2023.06.20	1. 차입 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성
제6회	2023.08.08	1. 이사 등과 회사 간의 거래 승인의 건 - (재)넷마블문화재단: 기부금 기탁	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	불참	찬성	찬성	찬성
		2. 2023년 2분기 경영실적 보고의 건	-	출석	출석	출석	출석	출석	출석	불참	출석	출석	출석
제7회	2023.11.06	1. 타법인 주식 처분 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성
제8회	2023.11.08	1. 내부규정 개정 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성
		2. 2023년 2분기 경영실적 보고의 건	-	출석	출석	출석	출석	출석	출석		출석	출석	출석

의안내용 중 '이사 등과 회사 간의 거래 승인의 건'은 이사의 상호결격에 따라 상법 제398조에 해당하는 거래입니다.

주)

- (재)넷마블문화재단 이사장: 방준혁 사내이사

- 넷마블네오주 대표이사: 권영식 대표이사

## 라. 이사회내 위원회

※ 기업공시서식 작성기준에 의거, 감사위원회와 사외이사후보추천위원회에 관한 사항은 본 항목에 기재하지 않습니다.

### 1) 내부거래위원회

#### 가) 내부거래위원회 구성현황

구성	소속이사	설치목적 및 권한
사외이사 3명	황득수(위원장), 윤대균, 이동현	하단 기재내용 참조

#### 나) 내부거래위원회 설치목적

특수관계인 간의 내부거래 투명성 검토 및 승인

#### 다) 내부거래위원회 권한

내부거래위원회 운영규정 제8조(기능 및 권한)

① 위원회는 특수관계인간의 내부거래 투명성에 대한 검토 및 승인을 목적으로 하며, 다음 각 호의 행위 중 거래금액이 자본총계 또는 자본금 중 큰 금액의 100 분의 5 이상이거나 50 억 이상인 경우를 대상으로 한다. 단, 해당금액 이하의 특수관계인간 내부거래는 대표 이사에게 위임하여 처리한다.

1. 가지급금 또는 대여금 등의 자금을 제공 또는 거래하는 행위
2. 주식 또는 회사채 등의 유가증권을 제공 또는 거래하는 행위
3. 부동산 또는 무체재산권 등의 자산을 제공 또는 거래하는 행위. 여기서 자산은 제1호 및 제2호에 포함되지 않는 유동자산 및 고정자산(투자자산, 유형자산, 무형자산)을 말하며, 담보를 제공하거나 제공받는 행위와 부동산의 임대차 거래를 포함한다.
4. 동일인이 단독으로 또는 동일인의 친족과 합하여 발행주식 총수의 100분의 20이상을 소유하고 있는 계열회사 또는 그 계열회사의 상법 제342조의2(자회사에 의한 모회사 주식의 취득)에 따른 자회사와 상품 또는 용역을 제공 또는 거래하는 행위

② 거래금액의 산정은 원칙적으로 다음 각 호의 기준에 따라 한다.

1. 자금, 유가증권 및 자산 거래는 동일 거래상대방과의 동일 거래대상에 대한 거래행위를 기



준으로, 실제 거래하는 금액으로 한다. 다만 담보제공의 경우에는 담보한도액, 부동산임대차 거래의 경우에는 연간 임대료와 계약기간 동안의 보증금을 부가가치세법시행규칙 제47조에 의한 이율을 적용하여 연간임대료로 환산하여 합산한 금액, 보험계약은 보험료 총액을 기준으로 한다.

2. 상품 또는 용역 거래의 경우는 동일 거래상대방과의 거래행위를 기준으로, 다음 분기에 이루어질 각 거래상대방과의 거래금액 합계액을 사전 승인한다.

③ 위원회는 위원회의 운영성과 및 내부거래위원회 운영규정(이하 "본 규정"이라 한다)의 내용을 매년 검토하여 필요한 경우 본 규정의 개정을 이사회에 건의할 수 있다.

#### 라) 내부거래위원회 활동내역

회차	개최일자	의안내용	가결여부	이사의 성명		
				황득수 (출석률: 100%)	윤대균 (출석률: 100%)	이동현 (출석률: 100%)
제1회	2023.11.08	1. 계열회사에 대한 대여 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성

#### 2) 보상위원회

##### 가) 보상위원회 구성현황

구성	소속이사	설치목적 및 권한
사외이사 2명, 기타비상무이사 1명	전성률(위원장), 이동현, 피아오안리	하단 기재내용 참조

##### 나) 보상위원회 설치목적

경영진 보상, 재원의 적정성 검토 및 투명성 확보

##### 다) 보상위원회 권한

보상위원회 규정 제3조(권한)

위원회는 이사회가 위임한 바에 따라 다음의 직무를 수행할 권한을 갖는다.

1. 이사회 의장의 기본연봉, 인센티브의 책정
2. 임원 인센티브 재원의 책정
3. 임원 보상 관련 제도의 신설, 변경 및 폐지 검토/승인
4. 기타 임원에 대한 보상과 관련하여 이사회가 위임한 사항

##### 라) 보상위원회 활동내역

회차	개최일자	의안내용	가결여부	이사의 성명			
				전성률 (출석률: 100%)	이찬희 (출석률: 100%)	피아오안리 (출석률: 100%)	이동현 (출석률: 100%)
제1회	2023.02.08	1. 이사회 의장 인센티브 지급여부 검토 및 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	해당없음
제2회	2023.03.08	1. 등기이사 보수한도 검토 및 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	(신규선임)
제3회	2023.05.10	1. 보상위원장 선임의 건	가결	찬성	해당없음	찬성	찬성

		2. 이사회 의장 연 보수(기본연봉) 책정의 건	가결	찬성	(위원퇴임)	찬성	찬성
--	--	----------------------------	----	----	--------	----	----

3) ESG위원회

가) ESG위원회 구성현황

구성	소속이사	설치목적 및 권한
사외이사 2명, 사내이사 1명	이찬희(위원장), 전성률, 도기욱	하단 기재내용 참조

나) ESG위원회 설치목적  
ESG 경영 기반 회사의 지속 가능한 성장 도모

- 다) ESG위원회 권한
- ESG위원회 운영규정 제 3 조 (기능 및 권한)
- ① 위원회는 ESG와 관련된 주요 사항을 전략적이고 체계적으로 추진함으로써 회사가 장기적으로 지속가능한 성장을 이룰 수 있도록 하며, 회사의 ESG 경영전략 및 방향성을 관리·감독하고 이와 관련된 성과와 문제점을 지속적으로 평가·검토한다.
  - ② 위원회는 이 규정에서 정하는 사항 및 법령 또는 정관과 회사의 다른 규정에 정하여진 사항을 처리한다.
  - ③ 위원회는 필요하다고 인정하는 경우 회사의 비용으로 전문가 등 외부인사를 회의에 출석시켜 자문을 요구할 수 있다.
  - ④ 위원회는 업무수행을 위하여 필요하다고 인정하는 경우 관련 임직원에게 위원회 출석, 관련 자료의 제출, 의견 진술 등을 요청할 수 있다.

라) ESG위원회 활동내역

회차	개최일자	의안내용	가결여부	이사의 성명		
				이찬희 (출석률: 100%)	전성률 (출석률: 100%)	도기욱 (출석률: 100%)
제1회	2023.05.10	1. 위원장 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		2. ESG 업무추진 현황 보고의 건 (별첨보고: ESG 중요 이슈 보고)	-	출석	출석	출석
제2회	2023.11.08	1. 위원회 운영규정 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		2. 하반기 주요사업 추진경과 및 2024년 주요업무 추진방향 보고의 건	-	출석	출석	출석
		3. 넷마블 환경경영지침(안) 보고의 건	-	출석	출석	출석

마. 이사의 독립성

- 1) 이사회 구성원의 독립성
- 이사는 주주총회에서 선임하며, 주주총회에서 선임할 이사 후보자는 주요경력, 전문성 등을 고려하여 이사회(사내이사 등) 또는 사외이사후보추천위원회(사외이사)가 추천합니다. 당사는 임원 선임 시 관련 법령과 정관에서 요구하는 자격 요건의 충족 여부를 확인하고 있습니다. 또한 기업가치의 훼손 또는 주주권익 침해에 책임이 있는 자의 임원 선임을 방지하

고자 당사 임원규칙 및 취업규칙에 징계 항목을 두어, 중징계 이상의 처분을 받는 경우 임원 발탁에 제한을 두고 있습니다.

한편, 사외이사후보추천위원회는 당사 및 최대주주와 중대한 이해관계가 없어 경영진으로부터 독립적인 지위에서 회사 경영을 감독할 수 있는 인물을 사외이사 후보로 선정하고 있습니다. 위 자격요건 확인 절차의 일환으로, 사외이사 후보자는 직무수행의 중립성을 저해할 우려가 없음을 밝히는 확인서를 제출합니다.

이와 같은 법령 및 정관상 요건 준수 외에, 당사는 이사 선출에 대한 별도의 독립성 기준을 마련하고 있지는 않습니다. 각 이사의 주요경력 및 재직기간에 관하여는 'VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항'을 참조하시기 바랍니다.

당사는 이사회가 객관적으로 회사의 업무집행을 감독할 수 있도록 이사회 구성원의 독립성을 보장하고 있으며, 현행 이사회의 구성 및 최대주주와의 관계 등은 다음과 같습니다.

직위명	성명	임기	연임여부 (연임횟수)	선임배경	추천인	이사로서의 활동분야	회사와의 거래	최대주주와의 관계
사내이사	방준혁	(주)	연임(3회)	뛰어난 경영능력으로 당사 설립 이래 비약적 발전을 주도하였으며, 사업분야에 대한 깊은 이해와 혁신적 경영마인드를 바탕으로 기업가치를 높일 책임자로 판단됨	이사회	이사회 의장	-	본인
사내이사 (대표이사)	권영식	(주)	신임	현 사업총괄담당으로 다년간 당사의 대표직을 수행하며 당사를 글로벌 게임회사로 성장시키는데 기여하였으며, 폭넓은 경험을 바탕으로 기업 성장을 지속 견인할 책임자로 판단됨	이사회	대표이사	-	계열회사 임원
사내이사 (대표이사)	도기욱	(주)	신임	현 경영전략담당으로 다년간 당사의 경영·재무 전략을 수립하여 사업 성장에 기여하였으며, 재무 관점의 효율적인 의사결정을 통해 기업가치를 제고할 수 있는 책임자로 판단됨	이사회	대표이사 ESG위원	-	계열회사 임원
기타비상무이사	피아오안리	(주)	연임(3회)	중국 디지털 엔터테인먼트 선도회사인 텐센트에서 Vice President로 재직중으로, 당사의 글로벌 사업 역량 제고에 큰 역할을 수행할 수 있다고 판단됨	이사회	기타비상무이사 보상위원	-	계열회사 임원
사외이사	전성률	(주)	신임	경영 및 마케팅 분야에서 풍부한 경력과 식견을 갖춘 이사로서 당사의 사업분야에 대한 전문성이 뛰어나 사외이사 직을 수행하기에 적합하다고 판단됨	사외이사후보 추천위원회	사외이사 보상위원장 감사위원 ESG위원	-	계열회사 임원
사외이사	이찬희	(주)	신임	법률 전문가로서 당사의 사업 관련 리스크 관리 측면에서 전문성을 발휘할 수 있으며, 높은 공정성과 윤리성을 갖추고 있어 사외이사 직을 수행하기에 적합하다고 판단됨	사외이사후보 추천위원회	사외이사 ESG위원장 감사위원 사외이사후보추천위원	-	계열회사 임원

사외이사	윤대균	(주)	신임	기술 전문가로서 당사의 사업 전반에 대한 두터운 이해와 전문성을 바탕으로 사외이사 직을 수행하기에 적합하다고 판단됨	사외이사후보 추천위원회	사외이사 사외이사후보추천위원 장 감사위원 내부거래위원	-	계열회사 임원
사외이사	이동현	(주)	신임	경영 및 회계 분야의 학위를 보유한 회계·재무 전문가로서 당사 경영 전반의 관리 감독에 기여할 수 있는 풍부한 전문성을 갖추고 있어 사외이사 직을 수행하기에 적합하다고 판단됨	사외이사후보 추천위원회	사외이사 감사위원장 보상위원 내부거래위원	-	계열회사 임원
사외이사	황득수	(주)	신임	상장회사에서 재무 및 M&A 업무를 장기 수행한 회계·재무 전문가로서 관련 분야의 충분한 경험을 갖추고 있어 사외이사 직을 수행하기에 적합하다고 판단됨	사외이사후보 추천위원회	사외이사 내부거래위원장 감사위원 사외이사후보추천위원	-	계열회사 임원

주) 이사의 임기는 당사 정관 제31조에 의거, 취임 후 3년 내에 도래하는 최종 결산기를 기준으로 그 최종 결산기에 관한 정기주주총회 종결시까지입니다.

- 방준혁 사내이사, 피아오안리 기타비상무이사 선임(중임)일: 2023년 3월 29일
- 도기욱 사내이사, 권영식 사내이사, 윤대균 사외이사, 이동현 사외이사, 황득수 사외이사 선임일: 2023년 3월 29일
- 전성률 사외이사, 이찬희 사외이사 선임일: 2022년 3월 29일

## 2) 사외이사후보추천위원회

당사는 사외이사후보추천위원회를 2016년 10월 31일 설치하였으며, 동 위원회는 이사후보의 역량 등을 검증하여 사외이사 후보를 추천하는 역할을 수행합니다.

사외이사후보추천위원회는 윤대균 사외이사(위원장), 이찬희 사외이사, 황득수 사외이사 등 사외이사 3인으로 구성되어, 상법 제542조의8 제4항에 정한 구성요건(사외이사가 총위원의 과반수가 되도록 구성)을 충족합니다.

### 가) 사외이사후보추천위원회 활동내역

회차	개최일자	의안내용	가결여부	이사의 성명				
				이찬희 (출석률: 100%)	전성률 (출석률: 100%)	김준현 (출석률: 100%)	윤대균 (출석률: -)	황득수 (출석률: -)
제1회	2023.03.08	1. 사외이사 후보 추천의 건	가결	찬성	찬성	찬성	해당없음 (신규선임)	해당없음 (신규선임)

## 바. 사외이사의 전문성

당사는 이사회 및 이사회 내 위원회를 담당하는 사내조직을 통하여 사외이사의 전문적인 직무수행이 가능하도록 지원하고 있습니다. 이사회 및 위원회 개최 시 해당 안건 내용을 충분히 검토할 수 있도록 사전에 자료를 제공하고 필요 시 별도의 설명을 하고 있으며, 기타 사내 주요 현안에 대해서도 정기적으로 정보를 제공하고 있습니다. 또한 사외이사의 전문성 강화 및 역할 효율화를 위해 충분한 교육을 제공하고 있습니다.

### 1) 사외이사 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
재무기획실 IR팀	4	실장 1명 / 팀장 1명 / 팀원 2명 (평균 5.3년)	- 이사회 및 이사회 내 위원회 개최 - 부의 안건 및 보고 안건에 대한 사전 고지 및 설명 제공

## 2) 사외이사 교육실시 현황

교육일자	교육실시주체	참석 사외이사	불참시 사유	주요 교육내용
2023.05.18	한국상장회사 협의회	이찬희	-	사외이사 등 임원을 위한 핵심 경영진단과 의사결정
2023.06.20	한국상장회사 협의회	전성률 이찬희 윤대균	-	상장회사 사외이사를 위한 직무연수
2023.11.08	삼일회계법인	전성률 이찬희 윤대균 이동현 황득수	-	ESG 동향과 기업의 역할

## 2. 감사제도에 관한 사항

### 가. 감사위원회

#### 1) 감사위원회 위원의 인적사항 및 사외이사 여부

성명	사외이사 여부	경력	회계·재무전문가 관련		
			해당 여부	전문가 유형	관련 경력
이동현 (위원장)	예	2017~현 재 고려대학교 세종캠퍼스 글로벌비즈니스대학 융합경영학부 부교수 2023~현 재 고려대학교 세종캠퍼스 사무처장 2022~현 재 한국회계학회 기획이사	예	2호 유형 (회계·재무분야 학위보유자)	(주1)
전성률	예	2001~현 재 서강대학교 경영대학 교수 2022~2023 한국경영대학/대학원협의회 이사장 2019~2023 서강대학교 경영대학 학장/경영전문대학원 원 장 1997~2001 한국외국어대학교 경영학과 부교수 1995~1997 University of Pittsburgh 경영대학원 조교수 1994~1995 New York 주립대학교 경영대학 객원교수	-	-	-
이찬희	예	2021~현 재 법무법인(유) 올촌 상임고문 2022~현 재 삼성 준법감시위원회 위원장 2022~현 재 서울대학교 법학전문대학원 객원교수 2019~2021 대한변호사협회 제50대 협회장 2017~2018 서울지방변호사회 제94대 회장	-	-	-
윤대균	예	2016~현 재 아주대학교 소프트웨어학과 교수 2018~2022 신세계아이앤씨 사외이사 2016~2019 서울디지털재단 이사 2014~2015 삼성전자 전무(무선사업부 콘텐츠&서비스 총 괄) 2011~2013 NHN Technology Services 대표이사 2009~2011 NHN 비즈니스 플랫폼 전략사업 본부장 2006~2009 NHN 이사 2000~2006 네오스텍스 대표이사	-	-	-
황득수	예	2022~현 재 CJ E&M 엔터테인먼트부문 경영지원 실장 2021~2022 CJ M&A 담당 2020~2021 CJ 사업관리실 ENM/CGV 담당 2013~2020 CJ M&A 담당(기획팀/전략실) 2007~2013 CJ 재무팀 2002~2007 CJ엔터테인먼트 재무팀	예	3호 유형 (상장회사 회계·재무분야 경력자)	(주2)

주1) 이동현 위원장은 회계 또는 재무 분야에서 석사 이상의 학위를 취득한 사람으로서 연구 기관 또는 대학에서 회계 또는 재무 관련 분야의 연구원이나 조교수 이상으로 근무한 경력이 합산하여 5년 이상으로, 상법 제542조의11 제2항 제1호에 따른 회계·재무전문가에 해당합니다.

주2) 황득수 위원은 상장회사에서 회계 또는 재무 관련 업무에 합산하여 임직원으로서 근무한 경력이 10년 이상으로, 상법 제542조의11 제2항 제1호에 따른 회계·재무전문가에 해당합니다.

## 2) 감사위원회 위원의 독립성

당사는 주주총회를 통해 사외이사 5인을 감사위원회 위원으로 선임하고, 감사위원회에서 이동현 사외이사를 위원장으로 선임하였습니다. 감사위원회는 경영진이 채택한 내부통제 정책 및 제도의 적정성과 효과성에 대하여 독립적이고 객관적인 평가를 수행하고 있습니다. 당사의 감사위원회는 상법 제542조의11에 따른 감사위원회이며, 감사위원 5인은 사외이사의 자격요건은 물론, 감사위원회 위원의 자격요건 또한 충족합니다. 각 위원의 선임배경, 추천인, 회사와의 관계, 최대주주와의 관계 등은 'VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항 - 1. 이사회에 관한 사항 - 마. 이사의 독립성'을 참조하시기 바랍니다.

### [감사위원 선출기준의 주요 내용]

구분	주요 내용(기준)	당사 충족현황
상법 제415조의2 (감사위원회)	- 3명 이상의 이사로 구성 - 사외이사가 위원의 3분의 2이상	- 사외이사 5인으로 구성
상법 제542조의11 (감사위원회)	- 제415조의2 충족 - 위원 중 1명 이상은 대통령령으로 정하는 회계 또는 재무 전문가일 것 - 감사위원회 대표는 사외이사일 것	- 재무전문가: 이동현 사외이사, 황득수 사외이사 - 대표: 이동현 사외이사
상법 제542조의12 (감사위원회의 구성 등)	- 주주총회에서 이사를 선임한 후 선임된 이사 중에서 감사위원회 위원을 선임 - 감사위원회 위원 중 1명은 주주총회 결의로 다른 이사와 분리하여 감사위원회 위원이 되는 이사로 선임	- 주주총회에서 사외이사 5인을 선임하고, 이들을 감사위원회 위원으로 선임 - 분리선임: 전성률 사외이사

한편, 감사위원회는 원활한 감사업무를 위하여 언제든지 이사에 대하여 영업에 관한 보고를 요구하거나 회사의 업무와 재산상태를 조사할 수 있습니다.

## 3) 감사위원회 활동내역

회차	개최일자	의안내용	가결여부	이사의 성명					
				전성률 (출석률: 100%)	이찬희 (출석률: 83%)	김준현 (출석률: 100%)	이동현 (출석률: 100%)	황득수 (출석률: 100%)	윤대균 (출석률: 100%)
제1회	2023.02.08	1. 2022년 4분기 외부감사인 감사위원회 보고의 건	-	출석	출석	출석	해당없음 (신규선임)	해당없음 (신규선임)	해당없음 (신규선임)
		2. 2022년 4분기 감사실 업무수행 결과 보고의 건	-	출석	출석	출석			
		3. 2022년 내부회계관리제도 운영실태 보고의 건	-	출석	출석	출석			
		4. 제12기 재무제표 및 영업보고서 감사위원회 제출의 건	-	출석	출석	출석			
		5. 2022년 4분기 경영실적 보고의 건	-	출석	출석	출석			
제2회	2023.03.08	1. 2023년 외부감사계획 보고의 건	-	출석	출석	출석			
		2. 2023년 외부감사인에 의한 비감사용역 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성			
		3. 2023년 내부회계관리제도 운영계획 보고의 건	-	출석	출석	출석			
		4. 내부회계관리규정 개정 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성			
		5. 감사위원회 운영규정, 내부감사규정 개정 보고의 건	-	출석	출석	출석			
		6. 2023년 감사실 업무계획 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성			
		7. 감사위원회의 감사보고서 제출의 건	가결	찬성	찬성	찬성			
		8. 내부감시장치에 대한 감사의 의견서 제출의 건	가결	찬성	찬성	찬성			
		9. 2022년 내부회계관리제도 운영실태 평가보고서 결의의 건	가결	찬성	찬성	찬성			
		10. 2022년 감사위원회의 외부감사인 평가결과 결의의 건	가결	찬성	찬성	찬성			
		11. 2022년 감사위원회의 자가평가결과 결의의 건	가결	찬성	찬성	찬성			

		12. 2023년 감사위원회 활동계획 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성			
		13. 2023년 주주총회 안건 보고의 건	-	출석	출석	출석			
제3회	2023.05.10	1. 감사위원장 선정의 건	가결	찬성	찬성	해당없음 (사임)	찬성	찬성	찬성
		2. 2023년 1분기 외부감사인의 감사위원회 보고의 건	-	출석	출석		출석	출석	출석
		3. 2023년 1분기 감사실 업무수행 결과 및 2분기 업무계획 보고의 건	-	출석	출석		출석	출석	출석
		4. 2023년 1분기 경영실적 보고의 건	-	출석	출석		출석	출석	출석
제4회	2023.08.08	1. 2023년 2분기 외부감사인의 감사위원회 보고의 건	-	출석	불참		출석	출석	출석
		2. 2023년 외부감사인에 의한 비감사용역 승인의 건	가결	찬성	불참		찬성	찬성	찬성
		3. 2023년 2분기 감사실 업무수행 결과 및 3분기 업무계획 보고의 건	-	출석	불참		출석	출석	출석
		4. 2023년 2분기 경영실적 보고의 건	-	출석	불참		출석	출석	출석
제5회	2023.11.08	1. 2023년 3분기 외부감사인의 감사위원회 보고의 건	-	출석	출석		출석	출석	출석
		2. 2023년 3분기 감사실 업무수행 결과 및 4분기 업무계획 보고의 건	-	출석	출석		출석	출석	출석
		3. 2023년 상반기 연결 내부회계관리제도 현황 보고의 건	-	출석	출석		출석	출석	출석
		4. 2024~2026 사업연도 외부감사인 선정 결의의 건	가결	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성
		5. 2023년 3분기 경영실적 보고의 건	-	출석	출석		출석	출석	출석
제6회	2023.12.27	1. 내부감사부서 책임자 임명 동의의 건	가결	찬성	찬성		찬성	찬성	찬성

#### 4) 감사위원회 교육실시 계획

당사는 감사위원회운영규정 제4조와 내부회계관리규정 제12조에 따라 감사업무와 내부회계관리제도 등에 대하여 연간 교육계획을 수립하고, 지속적으로 교육을 진행하고 있습니다.

- 감사위원회 관련 외부 세미나 참석
- 내부회계관리제도 관련 교육 참석
- 기타 감사업무 관련 교육과정 또는 컨퍼런스 참석

#### 5) 감사위원회 교육실시 현황

교육일자	교육실시주체	참석 감사위원	불참사 사유	주요 교육내용
2021.04.22	감사위원회포럼	박동호	-	ESG관련 보고와 감사(위원회)의 역할 (온라인 강의)
2021.08.11	안진회계법인	허태원 박동호 이종화	-	사업결합 회계처리
2021.09.14	감사위원회포럼	박동호	-	'21 회계기준 전개방향 및 ESG동향 (온라인 강의)
2021.11.10	안진회계법인	허태원 박동호 이종화	-	내부회계관리제도 주요 동향
2022.05.26	한국상장회사 협의회	이찬희	-	감사위원회 활동 사례를 통해 본 감사의 효율적 직무수행방안
2022.11.11	안진회계법인	전성률 이찬희 김준현	-	연결내부회계관리제도 도입에 따른 영향 및 준비현황



2022.11.30	감사위원회포럼	이찬희	-	가상자산 관련 감사위원회의 고려사항, 기업의 지속가능 발전을 위한 감사위원회의 역할 제고 방안
2023.04.18	감사위원회포럼	전성률	-	자금사고 유형과 감사위원회가 유의할 사항, 텍스트 감정분석을 활용한 내부회계관리제도 운영실태 보고서의 내용 분석과 시사점
2023.05.26	한국생산성본부	이동현	-	공공기관 및 법인 감사위원(위원회포함)을 위 한 2023년도 내부감사 전문 역량개발 포럼
2023.08.08	안진회계법인	이동현 전성률 윤대균 황득수	-	가상자산 회계처리에 관한 금융감독원 감독 지 침 주요 내용

#### 6) 감사위원회 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
감사팀	5	팀장1명 / 팀원 4명 (평균 2.9년)	- 내부 감사 활동 - 감사위원회 활동지원

### 나. 준법지원인

#### 1) 준법지원인 인적사항 및 주요경력

성명	주요 경력	결격 여부
김인성	2022.07~현 재 넷마블(주) 법무실장 2016.05~2022.06 법무법인 케이엘파트너스 변호사 2013.02~2016.03 법무법인(유) 세종 변호사	적격 (상법 제542조의13 제5항)

#### 2) 준법지원인 주요 활동내역 및 그 처리결과

일시	주요 내용	처리결과
상시	회사 사업수행 전반에 대한 준법 점검	특이사항 없음
상시	법규 및 준법통제기준 준수 여부 점검	특이사항 없음
상시	주요 계약 현황 및 개선 필요사항 점검	특이사항 없음

#### 3) 준법지원인 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
법무실	6	실장 1명 / 팀장 1명 / 팀원 4명 (평균 1.5년)	- 계약 현황 점검 - 상시 준법 점검



### 3. 주주총회 등에 관한 사항

#### 가. 투표제도 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	미도입	미도입
실시여부	미 실시	미 실시	미 실시

#### 나. 소수주주권

당사는 공시대상기간 중 소수주주권이 행사된 바 없습니다.

#### 다. 경영권 경쟁

당사는 공시대상기간 중 회사의 경영지배권에 관하여 경쟁이 발생한 바 없습니다.

#### 라. 의결권 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	85,953,502	-
	-	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	4,018,931	자기주식
	-	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	-	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	-	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	-	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	81,934,571	-
	-	-	-

#### 마. 주식사무

당사의 주식사무에 관한 내용은 다음과 같습니다.

구 분	내 용
-----	-----

정관상 신주인수권의 내용	제10조 (신주인수권)		
	<p>① 회사가 이사회의 결의로 신주를 발행하는 경우 다음 각호의 방식에 의한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 주주에게 그가 가진 주식 수에 따라서 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식.</li> <li>2. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 신기술의 도입, 재무구조의 개선 등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 필요한 경우 제1호 외의 방법으로 특정한 자(이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주를 배정하기 위하여 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식</li> <li>3. 발행주식총수의 100분의 30을 초과하지 않는 범위 내에서 제1호 외의 방법으로 불특정 다수인(이 회사의 주주를 포함한다)에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하고 이에 따라 청약을 한 자에 대하여 신주를 배정하는 방식</li> </ol> <p>② 제1항제3호의 방식으로 신주를 배정하는 경우에는 이사회의 결의로 다음 각호의 어느 하나에 해당하는 방식으로 신주를 배정하여야 한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 자의 유형을 분류하지 아니하고 불특정 다수의 청약자에게 신주를 배정하는 방식</li> <li>2. 관계 법령에 따라 우리사주조합원에 대하여 신주를 배정하고 청약되지 아니한 주식까지 포함하여 불특정 다수인에게 신주인수의 청약을 할 기회를 부여하는 방식</li> <li>3. 주주에 대하여 우선적으로 신주인수의 청약을 할 수 있는 기회를 부여하고 청약되지 아니한 주식이 있는 경우 이를 불특정 다수인에게 신주를 배정받을 기회를 부여하는 방식</li> <li>4. 투자매매업자 또는 투자중개업자가 인수인 또는 주선인으로서 마련한 수요예측 등 관계 법규에서 정하는 합리적인 기준에 따라 특정한 유형의 자에게 신주인수의 청약을 할 수 있는 기회를 부여하는 방식</li> <li>5. 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 등 관련 법령의 규정에 의하여 이사회의 결의로 주식예탁증서(DR) 발행에 따라 신주를 발행하는 경우</li> </ol> <p>③ 제1항제2호에 따라 주주 외의 자에게 신주를 배정하는 경우 회사는 상법 제416조제1호, 제2호, 제2호의2, 제3호 및 제4호에서 정하는 사항을 그 납입기일의 2주 전까지 주주에게 통지하거나 공고하여야 한다. 다만, 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의9에 따라 주요사항보고서를 금융위원회 및 거래소에 공시함으로써 그 통지 및 공고를 갈음할 수 있다.</p> <p>④ 제1항 각호의 어느 하나의 방식에 의해 신주를 발행할 경우에는 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회의 결의로 정한다.</p> <p>⑤ 회사는 신주를 배정하는 경우 그 기일까지 신주인수의 청약을 하지 아니하거나 그 가액을 납입하지 아니한 주식이 발생하는 경우에 그 처리방법은 발행가액의 적정성 등 관련 법령에서 정하는 바에 따라 이사회 결의로 정한다.</p> <p>⑥ 회사는 신주를 배정하면서 발생하는 단주에 대한 처리방법은 이사회의 결의로 정한다.</p>		
결산일	12월 31일	정기주주총회	결산기 종료후 3월 이내
기준일	12월 31일		
주권의 종류	「주식·사채 등의 전자등록에 관한 법률」에 따라 주권 및 신주인수권증서에 표시되어야 할 권리가 의무적으로 전자등록됨에 따라 주권의 종류를 기재하지 않음		
명의개서대리인	한국예탁결제원 (전화번호: 051-519-1500 / 주소: 부산광역시 남구 문현금융로 40 부산국제금융센터(BIFC))		
주주의 특전	해당사항 없음		
광고방법	본 회사의 공고는 회사의 인터넷 홈페이지 ( <a href="http://company.netmarble.com">http://company.netmarble.com</a> )에 게재한다. 다만, 전산장애 또는 그 밖의 부득이한 사유로 회사의 인터넷 홈페이지에 공고를 할 수 없을 때에는 서울특별시에서 발행되는 "한국경제신문"에 게재한다.		

## 바. 주주총회 의사록 요약

구분	개최일자	안건	가결여부	비고
----	------	----	------	----

12기 정기주주총회	2023.03.29	<p>&lt;보고사항&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 감사보고</li> <li>2. 영업보고</li> <li>3. 내부회계관리제도 운영실태 보고</li> <li>4. 최대주주등과의 거래내역 보고</li> </ol> <p>&lt;부의안건&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 제12기 재무제표(이익잉여금처분계산서 포함) 승인의 건</li> <li>2. 정관 일부 변경의 건</li> <li>3. 이사 선임의 건 <ol style="list-style-type: none"> <li>3-1. 사내이사 선임의 건(방준혁)</li> <li>3-2. 사내이사 선임의 건(권영식)</li> <li>3-3. 사내이사 선임의 건(도기욱)</li> <li>3-4. 기타비상무이사 선임의 건(피아오얀리)</li> <li>3-5. 사외이사 선임의 건(윤대균)</li> <li>3-6. 사외이사 선임의 건(이동현)</li> <li>3-7. 사외이사 선임의 건(황득수)</li> </ol> </li> <li>4. 감사위원회 위원 선임의 건 <ol style="list-style-type: none"> <li>4-1. 감사위원 선임의 건(윤대균)</li> <li>4-2. 감사위원 선임의 건(이동현)</li> <li>4-3. 감사위원 선임의 건(황득수)</li> </ol> </li> <li>5. 이사 보수한도 승인의 건</li> </ol>	가결	-
11기 정기주주총회	2022.03.29	<p>&lt;보고사항&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 감사보고</li> <li>2. 영업보고</li> <li>3. 내부회계관리제도 운영실태 보고</li> <li>4. 최대주주등과의 거래내역 보고</li> </ol> <p>&lt;부의안건&gt;</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 제11기 재무제표(이익잉여금처분계산서 포함) 승인의 건</li> <li>2. 사외이사 선임의 건 <ol style="list-style-type: none"> <li>2-1. 사외이사 선임의 건(김준현)</li> <li>2-2. 사외이사 선임의 건(이찬희)</li> </ol> </li> <li>3. 감사위원회 위원이 되는 사외이사 선임의 건(전성률)</li> <li>4. 감사위원회 위원 선임의 건 <ol style="list-style-type: none"> <li>4-1. 감사위원회 위원 선임의 건(김준현)</li> <li>4-2. 감사위원회 위원 선임의 건(이찬희)</li> </ol> </li> <li>5. 이사 보수한도 승인의 건</li> <li>6. 임원퇴직금 지급규정 승인의 건</li> </ol>	가결	-

10기 정기주주총회	2021.03.26	<보고사항> 1. 감사보고 2. 영업보고 3. 내부회계관리제도 운영실태 보고 4. 최대주주등과의 거래내역 보고 <부의안건> 1. 제10기 재무제표(이익잉여금처분계산서 포함) 승인의 건 2. 정관 일부 변경의 건 3. 이사 보수한도 승인의 건 4. 임원퇴직금 지급규정 승인의 건	가결	-
---------------	------------	--	----	---

## VII. 주주에 관한 사항

### 1. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

#### 가. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 주, %)

성 명	관 계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
방준혁	최대주주	보통주	20,729,472	24.12	20,729,472	24.12	-
권영식	발행회사 임원	보통주	30,893	0.04	20,893	0.02	장내매도
김병규	계열회사 임원	보통주	0	0	702	0.00	임원선임(2023.03.22)
이승원	계열회사 임원	보통주	2,000	0.00	1,000	0.00	장내매도
이장우	계열회사 임원	보통주	5,604	0.01	5,604	0.01	-
이우영	계열회사 임원	보통주	1,900	0.00	1,900	0.00	-
김건우	계열회사 임원	보통주	4,418	0.01	4,418	0.01	-
배경태	계열회사 임원	보통주	2,848	0.00	2,848	0.00	-
최기룡	계열회사 임원	보통주	66	0.00	66	0.00	-
윤혜영	계열회사 임원	보통주	1,894	0.00	1,894	0.00	-
심철민	계열회사 임원	보통주	3,380	0.00	3,380	0.00	-
박영재	계열회사 임원	보통주	2,096	0.00	2,096	0.00	-
설창환	계열회사 임원	보통주	7,675	0.01	7,675	0.01	-
서우원	계열회사 임원	보통주	2,500	0.00	2,500	0.00	-
박연	계열회사 임원	보통주	0	0	1,621	0.00	임원선임(2023.02.28)
김형권	계열회사 임원	보통주	0	0	1,705	0.00	임원선임(2023.08.03)
계		보통주	20,794,746	24.19	20,787,774	24.18	-
		-	-	-	-	-	-

#### 나. 최대주주의 주요경력 및 개요

##### 1) 최대주주의 주요경력

성명	주요경력
방준혁	2014~현재 넷마블(주) 이사회 의장 2011~2014 (주)씨제이이엔엠 게임사업부문 총괄 상임고문 2004~2006 씨제이인터넷(주) 사업전략담당 사장 2003~2004 플레너스엔터테인먼트(주) 사업전략담당 사장 2000~2003 (주)넷마블 대표이사

2) 최대주주 변동내역

공시대상기간 중 최대주주의 변동을 초래할 수 있는 거래가 발생한 바 없습니다.



## 2. 주식의 분포

### 가. 주식 소유현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 ) (단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	방준혁	20,729,472	24.12	-
	(주)씨제이이엔엠	18,720,000	21.78	-
	HAN RIVER INVESTMENT PTE. LTD.	15,057,800	17.52	-
	(주)엔씨소프트	5,842,800	6.80	-
	국민연금공단	4,773,438	5.55	-
우리사주조합		-	-	-

### 나. 소액주주현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 ) (단위 : 주)

구분	주주			소유주식			비고
	소액주주수	전체주주수	비율(%)	소액주식수	총발행주식수	비율(%)	
소액주주	119,295	119,317	99.99	17,871,655	81,934,571	21.81	-

- 주1) 소액주주는 의결권 있는 발행주식 총수의 100분의1에 미달하는 주식을 소유한 주주 기준임  
주2) 니다.  
총발행주식수는 의결권 있는 발행주식 총수(자기주식 4,018,931주 제외) 기준입니다.

## 3. 주가 및 주식거래실적

공시서류작성기준일부터 최근 6개월간의 당사 주가와 거래실적은 다음과 같습니다.

(단위 : 원, 주)

구분		'23년 12월	'23년 11월	'23년 10월	'23년 9월	'23년 8월	'23년 7월
주가	최고	59,400	59,800	42,200	52,900	51,400	49,950
	최저	54,400	38,450	37,200	42,100	42,250	44,200
	평균	56,953	49,843	39,792	44,737	45,934	47,545
거래량	최고/일	851,187	639,952	497,172	1,690,432	295,373	370,736
	최저/일	51,069	110,455	113,608	97,019	100,359	121,185
	월간	3,436,383	5,854,723	4,164,475	7,253,548	3,700,470	4,053,557

## VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

### 1. 임원 및 직원 등의 현황

#### 가. 임원의 현황

##### 1) 등기임원 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
방준혁	남	1968.11	사내이사	사내이사	상근	이사회 의장	현)넷마블 이사회 의장 현)넷마블문화재단 이사장 CJ E&M 게임사업부문 총괄 상임고문 CJ인터넷 사업전략담당 사장 플레너스엔터테인먼트 사업전략담당 사장 넷마블 대표이사	20,729,472	-	본인	2014.08 ~현재	-
권영식	남	1968.03	대표이사	사내이사	상근	대표이사 사업총괄담당	현)넷마블 대표이사, 사업총괄담당 넷마블 집행임원 넷마블게임즈 대표이사 CJ E&M 게임사업부문 기획실장 CJ인터넷 퍼블리싱본부장	20,893	-	계열회사 임원	2014.10 ~현재	-
도기욱	남	1973.04	대표이사	사내이사	상근	대표이사 경영전략담당 ESG위원	현)넷마블 대표이사, 경영전략담당 넷마블 집행임원 넷마블 재무전략담당 CJ E&M 게임사업부문 재경실장	-	-	계열회사 임원	2014.10 ~현재	-
피아오안리	여	1980.12	기타 비상무이사	기타비상무이사	비상근	기타비상무이사 보상위원	현)Tencent Games Vice President Tencent Korea 대표이사	-	-	계열회사 임원	2014.08 ~현재	-
전성률	남	1963.03	사외이사	사외이사	비상근	사외이사 보상위원장 감사위원 ESG위원	현)서강대학교 경영대학 교수 한국경영대학/대학원협의회 이사장 서강대학교 경영대학 학장/경영전문대학원 원장 한국외국어대학교 경영학과 부교수 University of Pittsburgh 경영대학원 조교수 New York 주립대학교 경영대학 객원교수	-	-	계열회사 임원	2022.03 ~현재	-
이찬희	남	1965.07	사외이사	사외이사	비상근	사외이사 ESG위원장 감사위원 사외이사후추천위원	현)법무법인(유) 율촌 상임고문 현)삼성 준법감시위원회 위원장 현)서울대학교 법학전문대학원 객원교수 대한변호사협회 제50대 협회장 서울지방변호사회 제94대 회장	-	-	계열회사 임원	2022.03 ~현재	-

윤대균	남	1961.03	사외이사	사외이사	비상근	사외이사 사외이사후보추천위원 장 감사위원 내부거래위원	현)아주대학교 소프트웨어학과 교수 신세계아이앤씨 사외이사 서울디지털재단 이사 삼성전자 전무(무선사업부 콘텐츠&서비스 총괄) NHN Technology Services 대표이사 NHN 비즈니스 플랫폼 전략사업 본부장 NHN 이사 네오스텝스 대표이사	-	-	계열회사 임원	2023.03 ~현재	-
이동현	남	1977.05	사외이사	사외이사	비상근	사외이사 감사위원장 보상위원 내부거래위원	현)고려대학교 세종캠퍼스 글로벌비즈니스 대학 융합경영학부 교수 현)고려대학교 세종캠퍼스 사무처장 한국회계학회 기획이사	-	-	계열회사 임원	2023.03 ~현재	-
황득수	남	1975.06	사외이사	사외이사	비상근	사외이사 내부거래위원장 감사위원 사외이사후보추천위원	현)CJ E&M 엔터테인먼트부문 경영지원실 장 CJ M&A담당 CJ 사업관리실 ENM/CGV 담당 CJ M&A담당(기획팀/전략실) CJ 재무팀 CJ엔터테인먼트 재무팀	-	-	계열회사 임원	2023.03 ~현재	-

이사의 임기는 당사 정관 제31조에 의거, 취임 후 3년 내에 도래하는 최종 결산기를 기준으로 그 최종 결산기에 관한 정기주주총회 종결시까지입니다.

- 주)
- 방준혁 사내이사, 피아오관리 기타비상무이사 선임(중임)일: 2023년 3월 29일
  - 도기욱 사내이사, 권영식 사내이사, 윤대균 사외이사, 이동현 사외이사, 황득수 사외이사 선임일: 2023년 3월 29일
  - 전성률 사외이사, 이찬희 사외이사 선임일: 2022년 3월 29일

## 2) 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황

(기준일 : 2024년 03월 06일 )

구분	성명	성별	출생년월	사외이사 후보자 해당여부	주요경력	선·해임 예정일	최대주주와의 관계
선임	김병규	남	1974.05	사내이사	현)넷마블(주) 경영기획담당 넷마블(주) 위기관리담당 넷마블(주) 법무담당 삼성물산(주) 법무팀 법무법인 서정	2024.03.28	계열회사 임원

상기 등기임원 선임 후보자 및 해임 대상자 현황은 공시서류제출일 이후 개최 예정인 제13 정기주주총회(2024년 3월 28일 개최 예정) 정) 승인 전으로, 향후 정기주주총회에서 부결되거나 수정이 발생한 경우 정정보고서를 통해 그 내용 및 사유 등을 반영할 예정입니다.

## 3) 미등기임원 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권	의결권			

								있는 주식	없는 주식			
설창환	남	1970.07	부사장	미등기	상근	기술전략담당	현)넷마블 기술전략담당 HNC게임즈 감사 넷마블 R&D전략담당 CJ E&M 게임사업부문 서비스개발실장	7,675	-	계열회사 임원	2019.05 ~현재	-
김동현	남	1974.07	전무	미등기	상근	AI/DX담당	현)넷마블 AI/DX담당 현)코웨이 DX센터장 AZA 게임즈 퍼블리싱사업 부사장 다음 모바일게임 사업본부장	-	-	계열회사 임원	2015.03 ~현재	-
김병규	남	1974.05	전무	미등기	상근	경영기획담당	현)넷마블 경영기획담당 넷마블 위기관리담당 넷마블 법무담당 삼성물산 법무팀 법무법인 서정	702	-	계열회사 임원	2022.07 ~현재	-
박영재	남	1977.02	상무	미등기	상근	사업1그룹장	현)넷마블 사업1그룹장 넷마블서비스 대표이사 넷마블게임즈 사업본부장 CJ E&M 게임사업부문 사업본부장	2,096	-	계열회사 임원	2018.04 ~현재	-
조신화	여	1979.12	상무	미등기	상근	사업2그룹장	현)넷마블 사업2그룹장 넷마블 사업본부장 넷마블게임즈 사업본부장 CJ E&M 게임사업부문 사업부장	-	-	-	2018.01 ~현재	-
박세진	남	1973.10	상무	미등기	상근	커뮤니케이션담당	현)넷마블 커뮤니케이션담당 현)코웨이 커뮤니케이션실장 넷마블게임즈 홍보실장 CJ E&M 게임사업부문 홍보팀장	-	-	-	2016.01 ~현재	-
김성철	남	1969.12	상무	미등기	상근	정책담당	현)넷마블 정책담당 대통령 비서실 행정관	-	-	-	2021.01 ~현재	-
김정현	남	1971.10	상무	미등기	상근	기술인프라센터장	현)넷마블 기술인프라센터장 엔씨소프트 인프라실장	-	-	-	2021.12 ~현재	-
배영수	남	1977.03	상무	미등기	상근	HR지원담당	현)넷마블 HR지원담당 넷마블 인사실장 삼성물산 인사담당	-	-	-	2019.06 ~현재	-
이정호	남	1978.11	이사	미등기	상근	A사업본부장	현)넷마블 A사업본부장 넷마블게임즈 사업본부장 CJ E&M 게임사업부문 모바일 사업부장	2,034	-	-	2014.12 ~현재	-
신상훈	남	1971.07	이사	미등기	상근	감사실장	현)넷마블 감사실장 엘지씨엔에스 경영진단	-	-	-	2019.07 ~2023.12	-
남승호	남	1979.01	이사	미등기	상근	인프라실장	현)넷마블 인프라실장 넷마블게임즈 데이터센터팀장 iCent 네트워크 담당 컴네트플러스 네트워크 담당	2,600	-	-	2020.01 ~현재	-
오인수	남	1974.10	이사	미등기	상근	AI센터장	현)넷마블 AI센터장 넷마블 마켓팅실장 넷마블엔파크 CTO UMTRI 연구원	-	-	-	2020.01 ~현재	-
황영준	남	1974.12	이사	미등기	상근	서비스기획실장	현)넷마블 서비스기획실장 에듀윌 CTO 라이엇게임즈코리아 웹매니저	-	-	-	2021.04 ~현재	-

민소라	여	1982.05	이사	미등기	상근	사업관리실장, 전략기획실장	현)넷마블 사업관리실장, 전략기획실장  넷마블 사업관리팀장 넷마블게임즈 경영기획팀장  CJ E&M 게임사업부문 기획팀장	-	-	-	2022.01 ~현재	-
김동원	남	1986.01	이사	미등기	상근	TPM실장	현)넷마블 TPM실장  넷마블 TPM팀장 넷마블게임즈 TPM팀장	-	-	-	2022.01 ~현재	-
장석은	남	1977.08	이사	미등기	상근	보안실장	현)넷마블 보안실장  엔씨소프트 보안실장 티온 정보보안실장	-	-	-	2022.06 ~현재	-
권재희	여	1980.03	이사	미등기	상근	회계관리실장	현)넷마블 회계관리실장  넷마블 세무팀장 안전회계법인 이사 한영회계법인 매니저	-	-	계열회사 임원	2023.01 ~현재	-
김우일	남	1977.11	이사	미등기	상근	총무실장	현)넷마블 총무실장  넷마블게임즈 총무실장 CJ E&M 게임사업부문 IT소싱/총무팀장	-	-	계열회사 임원	2023.01 ~현재	-
이우재	남	1978.12	이사	미등기	상근	웹개발실장	현)넷마블 웹개발실장  넷마블 콘텐츠서비스실장 넷마블게임즈 UI개발팀장 CJ E&M 게임사업부문 웹UI개발팀장	1,609	-	-	2023.01 ~현재	-
정태영	남	1978.11	이사	미등기	상근	영상/디자인실장	현)넷마블 영상/디자인실장  넷마블게임즈 멀티미디어실장 CJ E&M 게임사업부문 멀티미디어콘텐츠팀장	1,690	-	-	2023.01 ~현재	-
조원준	남	1976.12	이사	미등기	상근	콜럼버스실장	현)넷마블 콜럼버스실장  넷마블 데이터인텔리전스팀장 엔씨소프트 데이터분석 담당 SK커뮤니케이션즈 데이터분석 담당	-	-	-	2023.01 ~현재	-
강우진	남	1978.11	이사	미등기	상근	마케팅실장	현)넷마블 마케팅실장  LG전자 Online Shopper Marketing팀장  11번가 인터넷마케팅팀 파트장  제일기획 글로벌마케팅 담당	-	-	-	2023.03 ~현재	-

#### 4) 임원 겸직현황

공시서류작성기준일 현재 임원의 타사 등기임원 겸직현황은 다음과 같습니다.

겸직인원		겸직회사			
직위	성명	회사명	직책	선임일	담당업무
사내이사	방준혁	코웨이(주)	사내이사	2020.02	이사회 의장
		힐러비(주)(구, 넷마블힐러비(주))	사내이사	2021.05	사업관리
대표이사	권영식	넷마블네오(주)	대표이사	2015.06	사업총괄
		Kabam, Inc.	이사	2023.07	현지법인 관리
		SpinX Games Limited	이사	2023.07	
		SPINUP GAMES PTE.LTD.	이사	2023.08	
		Beijing Bole Technology Co., Ltd.	이사	2023.08	
		Boyue Xingyao(Beijing) Technology Co., Ltd.	이사	2023.08	
		Boyue Chuangu(Shanghai) Technology Co., Ltd	이사	2023.08	
대표이사	도기욱	메타버스엔터테인먼트(주)	기타비상무이사	2023.06	경영자문

		WTT Interactive Services LTD. (구,JOYGAME Interactive Services LTD.)	감사	2012.05	현지법인 관리
		SPINUP GAMES PTE.LTD.	이사	2021.10	
		Beijing Bole Technology Co., Ltd.	이사	2021.12	
		Boyue Xingyao(Beijing) Technology Co., Ltd.	이사	2021.12	
		Boyue Chuangqu(Shanghai) Technology Co., Ltd	이사	2021.12	
		Kabam, Inc.	이사	2023.03	
		Jam City, Inc.	이사	2023.07	
기타비상무이사	피아오안리	(주)카카오엔터테인먼트	기타비상무이사	2022.11	경영자문
사외이사	이찬희	큐캐피탈파트너스(주)	사외이사	2019.03	경영자문
사외이사	윤대균	(주)와이더플래닛	감사	2022.03	감사
부사장	설창환	마브렉스(주)	기타비상무이사	2022.01	기술자문
전무	김동현	힐러비(주)(구,넷마블힐러비(주))	사내이사	2021.05	경영자문
		(주)에이아이스페라	기타비상무이사	2019.11	
		(주)룰루랩	기타비상무이사	2022.02	
전무	김병규	(주)하이프	기타비상무이사	2020.04	현지법인 관리
		메타버스엔터테인먼트(주)	기타비상무이사	2023.06	
		Kabam, Inc.	이사	2023.03	
		Netmarble Joybomb Inc.	대표이사	2023.06	
		Joybomb Hongkong Limited	이사	2023.06	
		Jam City, Inc.	이사	2023.07	
		Netmarble Japan Inc.	이사	2023.08	
		Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	이사	2023.08	
		Netmarble (Beijing) Limited	대표이사	2023.10	
상무	박영재	엔트리(주)	대표이사	2020.12	사업총괄
이사	권재희	넷마블넥서스(주)	감사	2018.12	감사
		넷마블몬스터(주)	감사	2020.03	
		넷마블엔투(주)	감사	2020.03	
		넷마블에프앤씨(주)	감사	2020.02	
		구로발게임즈(주)	감사	2018.11	
		아이지에스(주)	감사	2018.11	
		잼팟(주)	감사	2019.01	
		(주)키링	감사	2020.07	
		엔탐자산관리(주)	감사	2020.03	
		(주)미디어웹	감사	2018.12	
		(주)에브리플레이	감사	2021.03	
		엔트리(주)	감사	2021.05	
		인디스에어(주)	감사	2021.03	
		마브렉스(주)	감사	2022.01	
		힐러비(주)(구,넷마블힐러비(주))	감사	2022.03	
		조인핸즈네트웍(주)	감사	2023.03	
		메타버스엔터테인먼트(주)	감사	2023.06	
		Netmarble Japan Inc.	감사	2018.11	
		Netmarble (Beijing) Limited	감사	2022.08	
이사	김우일	조인핸즈네트웍(주)	사내이사	2021.01	사업총괄
		지타워플러스(주)	사내이사	2023.09	

5) 임원의 변동  
공시서류작성기준일로부터 제출일 사이에 임원의 변동 내역은 다음과 같습니다.

구분	직위	성명	담당업무
선임	이사	권민석	정책실장
	이사	김남경	B사업본부장
	이사	정승환	C사업본부장
	이사	조성영	D사업본부장
퇴임	이사	신상훈	감사실장

나. 직원 등의 현황

1) 직원 등 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 )
(단위 : 백만원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직 원 수					평 균 근속연수	연간급여 총 액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합 계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
게임사업	남	517	-	10	-	527	4.8	43,425	81	63	23	86	-
게임사업	여	284	3	20	-	304	5.0	19,313	63				-
합 계		801	3	30	-	831	4.9	62,738	75				-

- 평균 근속연수는 기간의 정함이 없는 근로자(정규직)를 기준으로 작성하였습니다.

주1) 연간급여 총액은 소득세법 제20조에 따라 관할 세무서에 제출하는 근로소득지급명세서(주식매수선택권 행사이익 포함)의 총급여 기준입니다.

주2) 연간급여 총액은 2023년 1월~12월의 급여총액이며, 1인 평균 급여액은 월별 평균 급여액의 합으로 산정하였습니다.

주3) 다.

2) 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2023년 12월 31일 )
(단위 : 백만원)

구 분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
미등기임원	23	5,353	227	-

- 연간급여 총액은 2023년 1월~12월의 급여총액이며, 1인 평균 급여액은 월별 평균 급여액의 합으로 산정하였습니다

주)

2. 임원의 보수 등

가. 임원의 보수

1) 등기임원 전체의 보수현황

<이사·감사 전체의 보수현황>

가) 주주총회 승인금액

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기이사	9	8,000	(주)

주) 등기이사(사내이사 3인, 기타비상무이사 1인, 사외이사 5인) 보수한도는 2023년 3월 29일 개최된 제12기 정기주주총회에서 승인된 금액입니다.

나) 보수지급금액

(1) 등기임원 전체

(단위 : 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
9	2,544	283	-

주1) 보수총액은 공시대상기간 중 재임 또는 퇴임한 이사가 등기임원 자격으로 지급받은 보수 기준입니다.

주2) 보수총액은 2023년 1월~12월의 보수총액이며, 1인 평균 보수액은 보수총액을 인원수로 나누어 산정 하였습니다.

(2) 유형별

(단위 : 백만원)

구 분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	4	2,354	589	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	-	-	-	-
감사위원회 위원	5	190	38	-
감사	-	-	-	-

주1) 보수총액은 공시대상기간 중 재임 또는 퇴임한 이사가 등기임원 자격으로 지급받은 보수 기준



준입니다.

- 주2) 보수총액은 2023년 1월~12월의 보수총액이며, 1인 평균 보수액은 보수총액을 인원수로 나누어 산정하였습니다.
- 주3) 2023년 3월 29일 정기주주총회에서 기존 집행임원을 사내이사로 선임함에 따라, 이전까지의 집행임원 보수(2인, 보수총액 214백만원)를 등기이사 보수에 포함하여 작성하였습니다.

## 2) 보수지급금액 5억 원 이상인 등기임원 개인별 보수현황

<보수지급금액 5억원 이상인 이사·감사의 개인별 보수현황>

### 가) 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
방준혁	사내이사	1,466	-
권영식	대표이사	581	-

### 나) 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
방준혁	근로소득	급여	1,463	보상위원회 결의를 통해 이사보수한도 범위 내에서 직위(이사회 의장), 리더십, 전문성, 회사기여도, 인상을, 동종업체 수준 등을 종합적으로 반영하여 연간 급여를 1,463,433천 원으로 결정하고, 연봉을 균등 분할하여 매월 121,953천 원을 지급하였습니다.
		상여	-	-
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	3	복리후생으로 구성
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-
권영식	근로소득	급여	565	임원처우규정에 따라 이사 보수한도 범위 내에서 직위(대표이사), 리더십, 전문성, 회사기여도, 인상을, 동종업체 수준 등을 종합적으로 반영하여 연간 급여를 565,396천 원으로 결정하고, 연봉을 균등 분할하여 매월 47,116천 원을 지급하였음 (주)
		상여	-	-
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	16	복리후생으로 구성 (주)
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-

주) 권영식 대표이사는 넷마블네오㈜ 대표이사를 겸임 중으로, 이사회가 승인한 임원겸임계약에 의거하여 보수 전액을 당사가 지급한 뒤 근무투입비중(매출액 기준)에 따라 연간급여의 일정 부분을 넷마블네오㈜가 당사에 지급합니다. 2023년에는 급여 565백만 원 중 33.9백만 원, 기타 근로소득 16백만 원 중 1백만 원을 사업연도 종료 이후 넷마블네오㈜가 지급하였습니다. 당사는 근로소득지급명세서 등을 기준으로 보수총액을 작성하도록 한 기업공시서식 작성 기준에 따라 넷마블네오㈜의 보수에 해당하는 금액을 당사의 보수총액에 포함하여 작성하였습니다.

### 3) 보수지급금액 5억 원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황

<보수지급금액 5억원 이상 중 상위 5명의 개인별 보수현황>

#### 가) 개인별 보수지급금액

(단위 : 백만원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
방준혁	사내이사	1,466	—
권영식	대표이사	581	—
김동현	전무	527	—

#### 나) 산정기준 및 방법

(단위 : 백만원)

이름	보수의 종류		총액	산정기준 및 방법
방준혁	근로소득	급여	1,463	보상위원회 결의를 통해 이사보수한도 범위 내에서 직위(이사회 의장), 리더십, 전문성, 회사기여도, 인상률, 동종업체 수준 등을 종합적으로 반영하여 연간 급여를 1,463,433천 원으로 결정하고, 연봉을 균등 분할하여 매월 121,953천 원을 지급하였습니다.
		상여	—	—
		주식매수선택권 행사이익	—	—
		기타 근로소득	3	복리후생으로 구성
	퇴직소득		—	—
	기타소득		—	—
권영식	근로소득	급여	565	임원처우규정에 따라 이사 보수한도 범위 내에서 직위(대표이사), 리더십, 전문성, 회사기여도, 인상률, 동종업체 수준 등을 종합적으로 반영하여 연간 급여를 565,396천 원으로 결정하고, 연봉을 균등 분할하여 매월 47,116천 원을 지급하였음 (주1)
		상여	—	—
		주식매수선택권 행사이익	—	—
		기타 근로소득	16	복리후생으로 구성 (주1)
	퇴직소득		—	—

	기타소득		-	-
김동현	근로소득	급여	309	임원처우규정에 따라 직위(전무), 리더십, 전문성, 회사기여도, 인상률 등을 종합적으로 반영하여 연간 급여를 309,000천 원으로 결정하고, 연봉을 균등 분할하여 매월 25,750천 원을 지급하였음 (주2)
		상여	154	(주3)
		주식매수선택권 행사이익	-	-
		기타 근로소득	64	복리후생으로 구성 (주2)
	퇴직소득		-	-
	기타소득		-	-

- 주1) 권영식 대표이사는 넷마블네오㈜ 대표이사를 겸임 중으로, 이사회가 승인한 임원겸임계약에 의거하여 보수 전액을 당사가 지급한 뒤 근무투입비중(매출액 기준)에 따라 연간급여의 일정 부분을 넷마블네오㈜가 당사에 지급합니다. 2023년에는 급여 565백만 원 중 33.9백만 원, 기타 근로소득 16백만 원 중 1백만 원을 사업연도 종료 이후 넷마블네오㈜가 지급하였습니다. 당사는 근로소득지급명세서 등을 기준으로 보수총액을 작성하도록 한 기업공시서식 작성기준에 따라 넷마블네오㈜의 보수에 해당하는 금액을 당사의 보수총액에 포함하여 작성하였습니다.
- 주2) 김동현 전무는 코웨이㈜ DX센터장을 겸임 중으로, 코웨이㈜와 체결한 임원겸임계약에 의거하여 보수 전액을 당사가 지급한 뒤 근무투입비중에 따라 연간급여의 일정 부분을 코웨이㈜가 당사에 지급합니다. 2023년에는 급여 309백만 원 중 247.2백만 원, 기타 근로소득 64백만 원 중 34.6백만 원을 사업연도 종료 이후 코웨이㈜가 지급하였습니다. 당사는 근로소득지급명세서 등을 기준으로 보수총액을 작성하도록 한 기업공시서식 작성기준에 따라 코웨이㈜의 보수에 해당하는 금액을 당사의 보수총액에 포함하여 작성하였습니다.
- 주3) 김동현 전무는 코웨이㈜ DX센터장을 겸임 중으로, 상기 상여금 전액은 코웨이㈜의 상여금이며 재무성과 및 미션 달성도, 역량을 종합적으로 평가하여, 인센티브 154백만 원을 지급하였습니다. 지급 방식은 (주2)에서 상술한 바와 같으며, 당사는 근로소득지급명세서 등을 기준으로 보수총액을 작성하도록 한 기업공시서식 작성기준에 따라 코웨이㈜의 보수에 해당하는 금액을 당사의 보수총액에 포함하여 작성하였습니다.

## 나. 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

공시서류작성기준일 현재 미행사된 주식매수선택권은 없습니다.

## IX. 계열회사 등에 관한 사항

### 1. 계열회사 현황

#### 가. 기업집단 및 소속 회사의 명칭

넷마블 기업집단은 2018년 5월 1일부로 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」상의 공시대  
상기업집단에 편입되었으며, 2021년 5월 1일부로 상호출자제한기업집단으로  
신규 지정되었습니다.

#### 1) 계열회사 현황(요약)

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

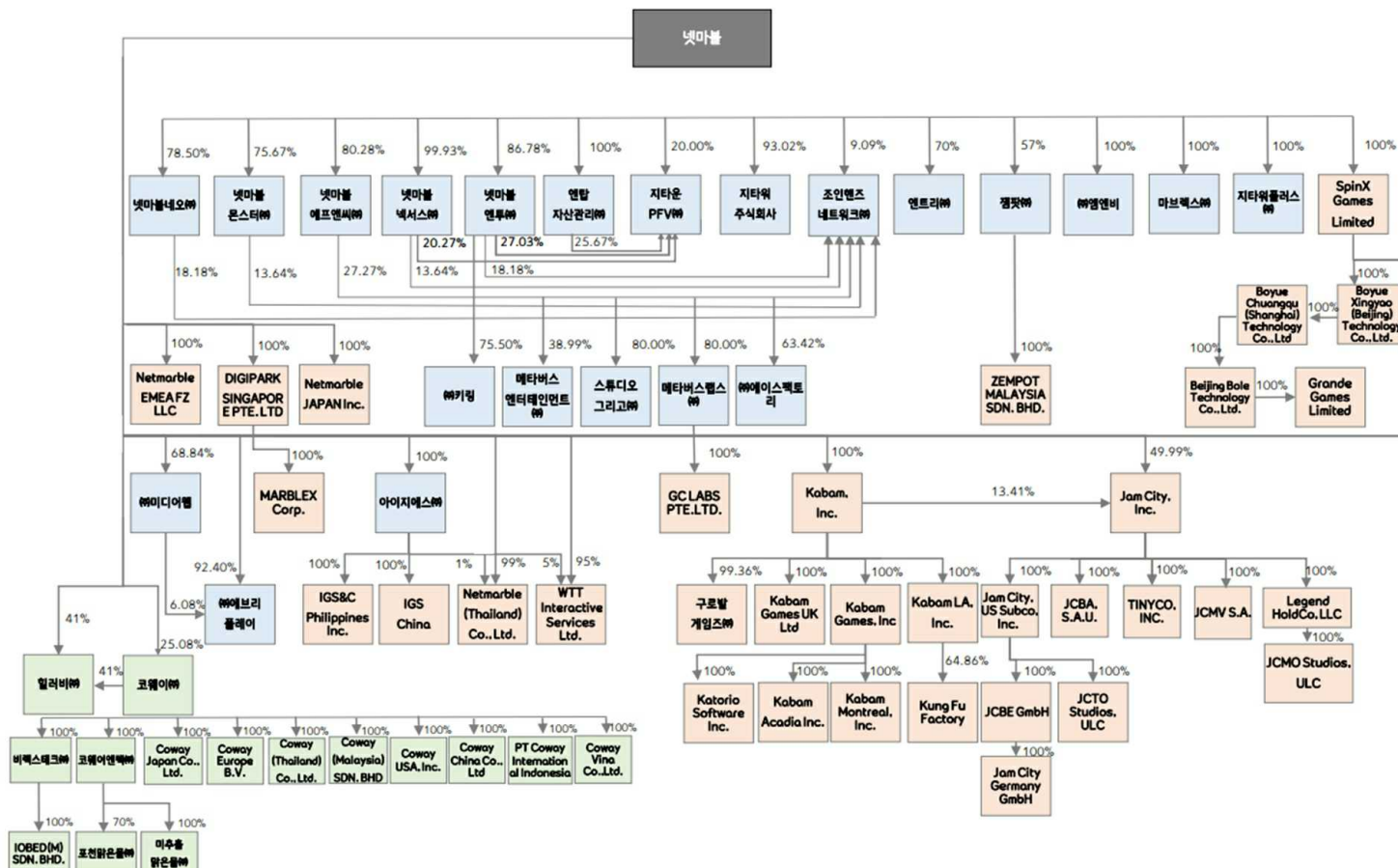
(단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
넷마블	2	32	34

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

주) 계열회사는 넷마블 기업집단 소속 국내 계열회사이며, 공정거래위원회의 계열 편입·제외 통  
지 기준으로 작성하였습니다.

#### 2) 계통도



## 계통도

계통도는 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 상의 기업집단 기준입니다.

- 주  
계열회사 중 인디스에어㈜는 당사의 최대주주인 방준혁 의장 및 친족이 30% 이상 지분을 보유한 동시에 최대출자자인 회사로, 당사와 지분관계가 존재하지 않아 계통도에 기재  
1)주  
하지 않았습니다.  
2)  
계열회사 중 ㈜디디에프홀딩스, ㈜디디에프파트너스, ㈜제이엠파트너스는 ㈜에이스팩토리의 임원이 30% 이상 지분을 보유한 동시에 최대출자자인 회사로, 당사와 지분관계가  
주3)  
존재하지 않아 계통도에 기재하지 않았습니다.

## 나. 계열회사간의 업무 또는 이해관계를 조정하는 기구

당사는 계열회사간의 업무 또는 이해관계를 조정하기 위하여 2016년 10월 내부거래위원회를 설립하였으며, 해당 위원회는 사외이사 3인으로 구성되어 있습니다.

## 다. 회사와 계열회사간 임원 겸직현황

공시서류작성기준일 현재 당사 임원의 계열회사 등기임원 겸직현황은 다음과 같습니다.

겸직인원		겸직회사			
직위	성명	회사명	직책	선임일	담당업무
사내이사	방준혁	코웨이㈜	사내이사	2020.02	이사회 의장
		힐러비㈜(구,넷마블힐러비㈜)	사내이사	2021.05	사업관리
대표이사	권영식	넷마블네오㈜	대표이사	2015.06	사업총괄
		Kabam, Inc.	이사	2023.07	현지법인 관리
		SpinX Games Limited	이사	2023.07	
		SPINUP GAMES PTE.LTD.	이사	2023.08	
		Beijing Bole Technology Co., Ltd.	이사	2023.08	
		Boyue Xingyao(Beijing) Technology Co., Ltd.	이사	2023.08	
		Boyue Chuangqu(Shanghai) Technology Co., Ltd	이사	2023.08	
대표이사	도기욱	메타버스엔터테인먼트㈜	기타비상무이사	2023.06	경영자문
		WTT Interactive Services LTD. (구,JOYGAME Interactive Services LTD.)	감사	2012.05	현지법인 관리
		SPINUP GAMES PTE.LTD.	이사	2021.10	
		Beijing Bole Technology Co., Ltd.	이사	2021.12	
		Boyue Xingyao(Beijing) Technology Co., Ltd.	이사	2021.12	
		Boyue Chuangqu(Shanghai) Technology Co., Ltd	이사	2021.12	
		Kabam, Inc.	이사	2023.03	
		Jam City, Inc.	이사	2023.07	
부사장	설창환	마브렉스㈜	기타비상무이사	2022.01	기술자문
전무	김동현	힐러비㈜(구,넷마블힐러비㈜)	사내이사	2021.05	사업관리
전무	김병규	메타버스엔터테인먼트㈜	기타비상무이사	2023.06	경영자문
		Kabam, Inc.	이사	2023.03	현지법인 관리
		Netmarble Joybomb Inc.	대표이사	2023.06	
		Joybomb Hongkong Limited	이사	2023.06	
		Jam City, Inc.	이사	2023.07	
		Netmarble Japan Inc.	이사	2023.08	
		Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	이사	2023.08	
		Netmarble (Beijing) Limited	대표이사	2023.10	
상무	박영재	엔트리㈜	대표이사	2020.12	사업총괄
이사	권재희	넷마블벡서스㈜	감사	2018.12	감사

		넷마블몬스터㈜	감사	2020.03	
		넷마블엔투㈜	감사	2020.03	
		넷마블에프앤씨㈜	감사	2020.02	
		구로발게임즈㈜	감사	2018.11	
		아이지예스㈜	감사	2018.11	
		잼팻㈜	감사	2019.01	
		㈜키링	감사	2020.07	
		엔탐자산관리㈜	감사	2020.03	
		㈜미디어웹	감사	2018.12	
		㈜에브리플레이	감사	2021.03	
		엔트리㈜	감사	2021.05	
		인디스에어㈜	감사	2021.03	
		마브렉스㈜	감사	2022.01	
		힐러비㈜(구, 넷마블힐러비㈜)	감사	2022.03	
		조인핸즈네트워크㈜	감사	2023.03	
		메타버스엔터테인먼트㈜	감사	2023.06	
		Netmarble Japan Inc.	감사	2018.11	
		Netmarble (Beijing) Limited	감사	2022.08	
이사	김우일	조인핸즈네트워크㈜	사내이사	2021.01	사업총괄
		지타워플러스㈜	사내이사	2023.09	

## 2. 타법인출자 현황

### 가. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2023년 12월 31일 ) (단위 : 백만원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	1	29	30	5,176,776	5,025	-134,419	5,047,382
일반투자	-	-	-	-	-	-	-
단순투자	4	31	35	1,300,819	-90,735	-411,732	798,352
계	5	60	65	6,477,595	-85,710	-546,151	5,845,734

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

## X. 대주주 등과의 거래내용

### 1. 대주주등에 대한 신용공여등

#### 가. 가지급금 및 대여금

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천원, 천USD, %)

회사와의 관계	거래상대방	종류	거래기간	이자율	목적	거래내역				
						기초	증가	감소	기타	기말
계열회사	지타운피에프비㈜	대여	2023.12.21~2024.12.2	4.60	운영자금	400,000	-	-	-	400,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			900,000	-	-	-	900,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			4,000,000	-	-	-	4,000,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			800,000	-	-	-	800,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			1,000,000	-	-	-	1,000,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			300,000	-	-	-	300,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			200,000	-	-	-	200,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			60,500,000	-	-	-	60,500,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			1,000,000	-	-	-	1,000,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			600,000	-	-	-	600,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			300,000	-	-	-	300,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			1,600,000	-	-	-	1,600,000
			0							
			2023.12.21~2024.12.2			1,400,000	-	-	-	1,400,000
			0							
			2023.12.20~2024.12.1			4,700,000	-	-	-	4,700,000
			9							
			2023.11.30~2024.11.0			-	1,500,000	-	-	1,500,000
			8							
			2023.12.15~2024.11.0			-	4,300,000	-	-	4,300,000
			8							
	힐러비㈜ (구, 넷마블힐러비㈜)	대여	2023.10.30~2025.10.3	4.60%	운영자금	4,500,000	328,364	-	-	4,828,364
			0							
			2023.12.29~2025.12.2			4,500,000	-	-	-	4,500,000
			9							
			2022.09.22~2024.03.2			4,500,000	-	-	-	4,500,000
			1							
			2022.12.26~2024.06.2			1,500,000	-	-	-	1,500,000



			5							
			2023.01.06~2024.07.0			-	3,000,000	-	-	3,000,000
			5							
			2023.02.20~2023.03.30			-	4,500,000	4,500,000	-	-
			0							
	엠엔비㈜	대여	2022.07.29~2023.01.29	4.60%	운영자금	500,000	-	500,000	-	-
	엔트리㈜	대여	2023.01.09~2024.01.09	4.60%	운영자금	-	1,000,000	-	-	1,000,000
			2023.04.17~2024.04.17			-	1,000,000	-	-	1,000,000
			2023.08.16~2024.08.16			-	157,400	-	-	157,400
			2023.09.20~2024.09.20			-	1,000,000	-	-	1,000,000
	㈜에브리플레이	출자	2023.01.30	-	운영자금	-	4,950,000	-	-	4,950,000
	지타워플러스㈜	출자	2023.09.26	-	운영자금	-	2,850,000	-	-	2,850,000
	Netmarble (Beijing) Limited	대여	2022.10.21~2024.10.20	4.60	운영자금	USD2,980	-	-	-	USD2,980
합계		KRW	-	-	-	93,200,000	24,585,764	5,000,000	-	112,785,764
		USD	-	-	-	USD2,980	-	-	-	USD2,980

주) 당사는 자기자본 2.5% 이상의 대여, 금전 가치급, 선급금 지급 등의 신용공여 시 이사회의 승인 후 집행하며, 공정거래법상 특수관계인과 50억 원 이상의 거래 시 내부거래위원회의 사전 승인을 득하고 있습니다.

## 나. 담보제공 및 보증

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천원, 천JPY, 천THB, 천TWD, 천CNY)

회사와의 관계	거래상대방	담보제공 및 보증 내역						
		채권자	보증 기간	채무의 내용	거래내역			
					기초	증가	감소	기말
계열회사	지타윌피에프비㈜	교보자산신탁㈜	2022.01.14~2025.01.14	PFV설립 질권설정용	400,000	-	-	400,000
	Netmarble Japan Inc.	미쓰이스미토모은행	2022.07.01~2023.02.28	차입금에 대한 지급보증	JPY400,000	-	JPY400,000	-
		미쓰이스미토모은행	2022.12.01~2023.02.28	보증보험에 대한 지급보증	JPY300,000	-	JPY300,000	-
		KB국민은행 동경지점	2023.01.31~2024.01.31	차입금에 대한 지급보증	-	JPY300,000	-	JPY300,000
	Netmarble (Thailand) Co.,Ltd	Citibank N.A. Bangkok Branch	2022.04.10~2024.04.09	법인카드 사용에 대한 지급보증	THB2,400	-	-	THB2,400
	Netmarble Joybomb Inc.	Citibank Taiwan Limited	2022.04.10~2024.04.09	법인카드 사용에 대한 지급보증	TWD13,200	-	-	TWD13,200
	Netmarble (Beijing) Limited	KB국민은행 베이징지점	2023.04.28~2024.04.27	차입금에 대한 지급보증	-	CNY14,000	-	CNY14,000

주) 당사는 자기자본 2.5% 이상의 담보제공 및 보증 등의 신용공여 시 이사회의 승인 후 집행하며, 공정거래법상 특수관계인과 50억 원 이상의 거래 시 내부거래위원회의 사전 승인을 득하고 있습니다.

## 2. 대주주와의 영업거래

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천원)

회사와의 관계	거래상대방	거래종류	거래일자	거래내용	거래금액
계열회사	넷마블에프앤씨㈜	수익거래	2023.01.01~2023.12.31	부동산 임대, 공통비 등	4,954,865
		비용거래	2023.01.01~2023.12.31	게임매출 수익정산, 보증금 이자 등	59,155,270
	넷마블네오㈜	수익거래	2023.01.01~2023.12.31	부동산 임대, 공통비 등	4,406,133
		비용거래	2023.01.01~2023.12.31	게임매출 수익정산, 보증금 이자 등	57,141,648
	넷마블엔투㈜	수익거래	2023.01.01~2023.12.31	부동산 임대, 공통비 등	4,916,244
		비용거래	2023.01.01~2023.12.31	게임매출 수익정산, 보증금 이자 등	55,453,422

## XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

### 1. 공시내용 진행 및 변경사항

공시서류제출일 현재 해당사항이 없습니다.

### 2. 우발부채 등에 관한 사항

#### 가. 중요한 소송사건

당기말 현재 연결실체를 피고로 하는 3건의 손해배상청구소송(소송가액 363백만원)이 있으나, 연결실체의 경영진은 이러한 소송사건의 결과가 연결실체의 재무상태에 중대한 영향을 미치지 않을 것으로 예상하고 있습니다.

#### 나. 견질 또는 담보용 어음·수표 현황

공시서류작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

#### 다. 채무보증 현황

##### 1) 담보제공 내역

당기말 현재 연결실체가 제공한 담보의 내역은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천원)

제공처	담보제공자산가액	담보설정액	담보제공자산	내 용
교보자산신탁(주)	400,000	400,000	채무증권	질권설정
KDB산업은행	401,559,239	600,000,000	부동산(주)	담보신탁
한국증권금융	232,400,000	185,920,000	주식	차입금 담보
KEB하나은행 외	4,332,306,422	4,332,306,422	주식	인수금융 담보
신한은행	21,737,020	18,000,000	부동산	차입금 담보

주) 토지 및 건물과 관련한 신탁사의 수익권증서를 담보로 제공하고 있습니다.

##### 2) 지급보증 내역

당기말 현재 연결실체가 제공한 지급보증의 내역은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천USD)

보증을 제공받는 회사명	통화	보증금액	보증내용
힐러비(주)(구, 넷마블힐러비(주))	USD	9,310	브랜드 로열티 지급보증

당기말과 전기말 현재 연결실체가 제공받은 지급보증의 내역은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천원)

보증제공기관	당기말	전기말	보증내용
서울보증보험	5,800,460	3,401,819	이행(지급)보증, 공탁 등
엔지니어링공제조합	498,850	577,610	설계용역 계약보증 등

### 3) 채무보증 현황

당기말 현재 연결실체 간 채무보증 현황은 다음과 같습니다.

(기준일 : 2023년 12월 31일)

(단위 : 천원, 천JPY, 천THB, 천TWD, 천CNY)

회사와의 관계	거래상대방	담보제공 및 보증 내역						
		채권자	보증 기간	채무의 내용	거래내역			
					기초	증가	감소	기말
계열회사	지타운피에프비이㈜	교보자산신탁㈜	2022.01.14~2025.0 1.14	PFV설립 질권설정용	400,000	-	-	400,000
	Netmarble Japan Inc.	미쓰이스미토모은행	2022.07.01~2023.0 2.28	차입금에 대한 지급보증	JPY400,000	-	JPY400,000	-
		미쓰이스미토모은행	2022.12.01~2023.0 2.28	보증보험에 대한 지급보증	JPY300,000	-	JPY300,000	-
		KB국민은행 동경지점	2023.01.31~2024.0 1.31	차입금에 대한 지급보증	-	JPY300,000	-	JPY300,000
	Netmarble (Thailand) Co.,Ltd	Citibank N.A. Bangkok Branch	2022.04.10~2024.0 4.09	법인카드 사용에 대한 지급 보증	THB2,400	-	-	THB2,400
	Netmarble Joybomb Inc.	Citibank Taiwan Limited	2022.04.10~2024.0 4.09	법인카드 사용에 대한 지급 보증	TWD13,200	-	-	TWD13,200
	Netmarble (Beijing) Limited	KB국민은행 베이징지점	2023.04.28~2024.0 4.27	차입금에 대한 지급보증	-	CNY14,000	-	CNY14,000

당사는 자기자본 2.5% 이상의 담보 제공 및 보증 등의 신용공여 시 이사회의 승인 후 집행하며, 공정거래법상 특수관계인과 50억 원 이상의 거래 시 내부거래위원회의 사전 승인 주)을 득하고 있습니다.

### 라. 채무인수약정 현황

공시서류작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

### 마. 그 밖의 우발채무

본 내용은 'III. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석 - 24. 우발부채와 약정사항'을 참조하시기 바랍니다.

### 바. 자본으로 인정되는 채무증권의 발행

공시서류작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

### 3. 제재 등과 관련된 사항

#### 가. 제재현황

##### 1) 행정기관의 제재현황

##### 가) 금융감독원의 제재현황

일자	제재기관	대상자	사유 및 근거법령	제재내용	이행현황	재발방지 대책
2021.11.17	금융감독원	넷마블네오주	소액공모(매출) 공시서류 제출의무 위반 (자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제119조 위반)	과태료 2,880만 원	과태료 전액 기한 내 납부 완료	작성기준 교육 및 공시 전 검토 강화

##### 2) 단기매매차익 발생 및 환수현황

공시서류작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

## 4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

### 가. 작성기준일 이후 발생한 주요사항

당사는 만기도래 차입금 상환을 위해 2024년 3월 무보증사채를 발행하여 4,000억 원의 차입을 진행하였습니다.

### 나. 합병등의 사후정보

#### 1) 넷마블에프앤씨(주)와 (주)디엠케이팩토리 간 합병

당사는 경영합리화를 위해 넷마블에프앤씨(주)가 (주)디엠케이팩토리를 흡수하는 방식으로 종속회사 간 합병을 완료하였습니다. 2021년 1월 29일 흡수합병 후 (주)디엠케이팩토리는 소멸하였습니다.

합병 대상 회사명	합병일	합병 후 회사명	넷마블(주) 지분율 변동	
			합병 전	합병 후
넷마블에프앤씨(주)	2021.01.29	넷마블에프앤씨(주)	84.69%	84.69%
(주)디엠케이팩토리		소멸	84.69%	0.00%

주) 지분율은 의결권 있는 발행주식총수 기준입니다.

#### 2) 넷마블에프앤씨(주)와 (주)나인엠인터랙티브 간 합병

당사는 경영합리화를 위해 넷마블에프앤씨(주)가 (주)나인엠인터랙티브를 흡수하는 방식으로 종속회사 간 합병을 완료하였습니다. 2021년 12월 3일 흡수합병 후 (주)나인엠인터랙티브는 소멸하였습니다.

합병 대상 회사명	합병일	합병 후 회사명	넷마블(주) 지분율 변동	
			합병 전	합병 후
넷마블에프앤씨(주)	2021.12.03	넷마블에프앤씨(주)	83.88%	83.88%
(주)나인엠인터랙티브		소멸	83.88%	0.00%

주) 지분율은 의결권 있는 발행주식총수 기준입니다.

#### 3) (주)에브리플레이와 (주)티엘엑스패스 간 합병

당사는 경영합리화를 위해 (주)에브리플레이가 (주)티엘엑스패스를 흡수하는 방식으로 종속회사 간 합병을 완료하였습니다. 2021년 12월 31일 흡수합병 후 (주)티엘엑스패스는 소멸하였습니다.

합병 대상 회사명	합병일	합병 후 회사명	넷마블(주) 지분율 변동	
			합병 전	합병 후
(주)에브리플레이	2021.12.31	(주)에브리플레이	90.68%	90.68%
(주)티엘엑스패스		소멸	90.68%	0.00%

주) 지분율은 의결권 있는 발행주식총수 기준입니다.

4) Leonardo Interactive Holdings Limited의 지분 취득

당사는 사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자의 일환으로 Leonardo Interactive Holdings Limited 지분 100%를 취득하는 계약을 2021년 8월 2일 체결하였으며, 실제 양수도는 2021년 10월에 완료하였습니다.

구분	내용
1. 계약 상대방	Brk Fortune Limited 외 6인
2. 계약의 목적	사업적 시너지 증대를 위한 전략적 투자
3. 계약내용	Leonardo Interactive Holdings Limited 지분 100% 취득 (의결권 있는 지분을 기준)
4. 계약체결 시기 및 계약기간	- 계약 체결일 : 2021년 8월 2일 - 대금지급일(종결일) : 2021년 10월 13일
5. 계약금액 및 대금수수 방법	- 계약금액: \$2,190M - 계약 종결 시 인수금의 80% 현금지급, 나머지 20%는 향후 4년에 걸쳐 지급 예정

주) Leonardo Interactive Holdings Limited 청산에 따라 동 법인이 소유하고 있던 SpinX Games Limited 지분을 당사가 승계하였습니다.

5) Legend Acquireco Holdings ULC의 Ludia, Inc.등 흡수 합병

당사는 경영합리화를 위해 Legend Acquireco Holdings ULC가 Ludia, Inc., Umi Mobile Inc., FremantleMedia Canada, Inc. 를 흡수하는 방식으로 종속회사 간 합병을 완료하였으며, 이후 JCMO Studios, ULC로 사명을 변경하였습니다. 2021년 11월 1일 흡수합병 후 Ludia, Inc., Umi Mobile Inc., FremantleMedia Canada, Inc. 는 소멸하였습니다.

합병 대상 회사명	합병일	합병 후 회사명	넷마블(주) 지분율 변동	
			합병 전	합병 후
Legend Acquireco Holdings ULC	2021.11.01	JCMO Studios, ULC	100.00%	100.00%
Ludia, Inc.		소멸	100.00%	0.00%
Umi Mobile Inc.		소멸	100.00%	0.00%
FremantleMedia Canada, Inc.		소멸	100.00%	0.00%

6) 메타버스월드(주)(구,(주)아이템게임즈)와 보노테크놀로지스(주) 간 합병

당사는 경영합리화를 위해 메타버스월드(주)(구,(주)아이템게임즈)가 보노테크놀로지스(주)를 흡수하는 방식으로 종속회사 간 합병을 완료하였습니다. 2022년 4월 5일 흡수합병 후 보노테크놀로지스(주)는 소멸하였습니다.

합병 대상 회사명	합병일	합병 후 회사명	넷마블(주) 지분율 변동	
			합병 전	합병 후
메타버스월드(주) (구,(주)아이템게임즈)	2022.04.05	메타버스월드(주) (구,(주)아이템게임즈)	71.39%	67.64%
보노테크놀로지스(주)		소멸	55.75%	0.00%

주) 지분율은 의결권 있는 발행주식총수 기준입니다.

7) 넷마블엔투(주)와 넷마블엔파크(주) 간 합병

당사는 경영합리화를 위해 넷마블엔투(주)가 넷마블엔파크(주)를 흡수하는 방식으로 종속회사 간 합병을 완료하였습니다. 2022년 7월 1일 흡수합병 후 넷마블엔파크(주)는 소멸하였습니다.

합병 대상 회사명	합병일	합병 후 회사명	넷마블(주) 지분율 변동	
			합병 전	합병 후
넷마블엔투(주)	2022.07.01	넷마블엔투(주)	88.07%	87.66%
넷마블엔파크(주)		소멸	83.56%	0.00%

주) 지분율은 의결권 있는 발행주식총수 기준입니다.

#### 8) 넷마블에프앤씨(주)와 메타버스게임즈(주)(구,(주)플로피게임즈) 간 합병

당사는 경영효율성 증대를 위해 넷마블에프앤씨(주)가 메타버스게임즈(주)(구,(주)플로피게임즈)를 흡수하는 방식으로 종속회사 간 합병을 완료하였습니다. 2023년 3월 21일 흡수합병 후 메타버스게임즈(주)(구,(주)플로피게임즈)는 소멸하였습니다.

합병 대상 회사명	합병일	합병 후 회사명	넷마블(주) 지분율 변동	
			합병 전	합병 후
넷마블에프앤씨(주)	2023.03.21	넷마블에프앤씨(주)	80.51%	80.51%
메타버스게임즈(주) (구,(주)플로피게임즈)		소멸	80.51%	0.00%

주) 지분율은 의결권 있는 발행주식총수 기준입니다.

#### 9) 메타버스랩스(주)(구,메타버스월드(주))의 분할

당사는 경영합리화를 위해 메타버스월드(주)가 일부 사업을 분할하여 메타버스월드(주), 어썬블 게임즈(주)를 설립하는 방식으로 종속회사의 분할을 완료하였습니다. 2023년 12월 1일 분할 완료 후 존속회사 메타버스월드(주)는 메타버스랩스(주)로 사명을 변경하였습니다.

분할 대상 회사명	분할일	분할 후 회사명	넷마블(주) 지분율 변동	
			분할 전	분할 후
메타버스월드(주)	2023.12.01	메타버스랩스(주)	64.39%	64.39%
신설		메타버스월드(주)	0.00%	64.39%
신설		어썬블게임즈(주)	0.00%	64.39%

주) 지분율은 의결권 있는 발행주식총수 기준입니다.

#### 10) 메타버스엔터테인먼트(주)와 (주)에이스팩토리 간 합병

당사는 경영합리화를 위해 메타버스엔터테인먼트(주)가 (주)에이스팩토리를 흡수하는 방식으로 종속회사 간 합병을 완료하였습니다. 2023년 12월 18일 흡수합병 후 (주)에이스팩토리는 소멸하였습니다.

합병 대상 회사명	합병일	합병 후 회사명	넷마블(주) 지분율 변동	
			합병 전	합병 후
메타버스엔터테인먼트(주)	2023.12.18	메타버스엔터테인먼트(주)	31.38%	37.42%
(주)에이스팩토리		소멸	51.05%	0.00%



주) 지분율은 의결권 있는 발행주식총수 기준입니다.

## 다. 정부의 인증 및 그 취소에 관한 사항

인증명칭	근거법령	인증부처	인증날짜	유효기간	인증내용
2023년도 가족친화인증기업 기관 선정	「가족친화 사회환경의 조성 촉진에 관한 법률」 제15조	여성가족부	2023.12.01	2023.12.01 ~ 2026.11.30	가족친화제도를 모범적으로 운영하고 있는 기업임을 여성가족부로부터 인증 받음 (재인증, 2018년 최초인증)
정보보호 및 개인정보 보호 관리체계 인증 (ISMS-P)	「정보통신망 이용촉진 및 정보보 호 등에 관한 법률」 제47조, 「개인정보 보호법」 제32조의2	과학기술정보통신부, 개인정보보호위원회	2023.12.16	2023.12.16 ~ 2026.12.15	기업의 정보보호 및 개인정보보호를 위 한 일련의 조치와 활동이 인증기준에 적합 함 을 인증받음 (재인증, 2020년 최초인증)
APEC CBPR (Cross Border Privacy Rules)	-	개인정보보호위원회	2023.04.10	2023.04.10 ~ 2024.04.09	APEC 프라이버시 보호 원칙을 기반으 로 글로벌 수준의 개인정보보호 체계를 갖추었음을 인증받음

## XII. 상세표

### 1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

☞ 본 문 위치로 이동

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도 말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
넷마블온스터㈜	2000.08.07	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	게임소프트웨어개발 및 공급업	39,192	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
넷마블네오㈜	2012.06.08	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	게임소프트웨어개발 및 공급업	105,640	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
넷마블넥서스㈜	2013.01.17	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	게임소프트웨어개발 및 공급업	45,527	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
넷마블엔투㈜	2011.09.30	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	게임소프트웨어개발 및 공급업	48,379	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
㈜미디어랩	1999.10.26	서울특별시 금천구 가산디지털1로 149 13, 14층(가산동, 신한이노플렉스)	PC방 유통업	13,639	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
점팟㈜	2014.11.20	서울특별시 영등포구 문래로28길 25, 7층(문래동3가)	게임소프트웨어개발 및 공급업	11,121	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
엔탐자산관리㈜	2016.02.26	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	자산관리 및 운용업	13,925	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
지타워㈜(구,지스퀘어피에프브이㈜)	2016.07.14	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	부동산개발업	1,383	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
지타운피에프브이㈜	2019.01.15	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	부동산개발업	89,639	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
구로발게임즈㈜	2015.11.27	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	게임소프트웨어개발 및 공급업	7,762	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
아이지에스㈜	2005.01.24	서울특별시 영등포구 문래로28길 25, 7층, 8층 일부(문래동3가)	게임운영업	16,923	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
엠엔비㈜	2016.12.12	서울특별시 구로구 디지털로26길 38, 12층(구로동, 지타워)	광고,마케팅대행업	3,441	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
넷마블에프엔씨㈜	2014.03.05	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	게임소프트웨어개발 및 공급업	148,948	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
㈜에브리플레이	2016.07.07	서울특별시 금천구 가산디지털1로 149, 13층(가산동, 신한이노플렉스)	게임소프트웨어개발 및 공급업	4,243	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
㈜키링	2013.12.12	서울특별시 구로구 디지털로34길 43, 제8층 808호, 809호, 810호, 811호 (구로동, 교오홍씨이언스밸리1차)	애니메이션 콘텐츠제작 및 유 통업	1,441	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
조인앤즈네트웍스㈜	2021.01.05	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	인력공급업	2,467	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
엔트리㈜	2020.12.03	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	게임소프트웨어개발 및 공급업	708	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
메타버스엔터테인먼트㈜	2021.08.20	서울특별시 성동구 독성로1길 63(성수동1가, 영창디지털타워)	소프트웨어 자문 개발 및 공급 업	93,602	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
에이투지-아이피 투자조합	2021.10.08	서울특별시 강남구 테헤란로87길 36(삼성동, 도심공향타워)	투자조합	15,897	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
지타워플러스㈜	2023.09.26	서울특별시 구로구 디지털로26길 38, 지하1층(구로동, 지타워)	서비스업	2,802	의결권의 과반수 소 유	해당 없음

마브렉스㈜	2022.01.2 7	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	컴퓨터 프로그래밍, 시스템 통합 및 관리업	6,665	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
메타버스랩스㈜(구,메타버스월드㈜)	2018.05.0 9	서울특별시 강남구 테헤란로 134, 9층(역삼동, 포스코타워 역삼)	게임소프트웨어개발 및 공급업	13,224	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
메타버스월드㈜	2023.12.0 1	서울특별시 강남구 테헤란로 134, 9층(역삼동, 포스코타워 역삼)	게임소프트웨어개발 및 공급업	2,761	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
여쵸블게임즈㈜	2023.12.0 1	서울특별시 강남구 테헤란로 134, 12층(역삼동, 포스코타워 역삼)	게임소프트웨어개발 및 공급업	1,231	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
스튜디오오그리고㈜	2022.02.0 4	서울특별시 구로구 디지털로26길 38(구로동, 지타워)	인쇄물 출판업	1,215	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Netmarble Japan Inc.	2001.08.1 3	7F, Ginsen-Shimbashi Bldg. II, 5-1-9, Shinabashi, Minato-ku, Tokyo Japan 105-0004	게임퍼블리싱 및 운영업	8,130	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	2010.06.2 5	No.9, G-Tower Grand Rama9, 15 Floor, Rama 9 Road, Huaykwang, Bangkok 10310, Thailand	게임퍼블리싱 및 운영업	3,175	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Netmarble Joybomb Inc.	2012.07.3 0	5F, No.57, Zhouzi St., Neihs Dist, Taipei City 11493, Taiwan (R.O.C)	게임퍼블리싱 및 운영업	28,785	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Netmarble Hongkong Limited	2013.03.1 2	Unit 706,7/F.,South Seas Centre, Tower 2, 75 Mody Road, TsimShaTsui, Kowloon, Hong Kong	게임퍼블리싱 및 운영업	12,763	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
WTT Interactive Services LTD. (구,JOYGAME Interactive Services LTD.)	2009.12.1 1	Mehmet Akif Cad. Plumer Apt. No:62 D:3 Nicosia, Turkish Republic of Northern Cyprus	게임퍼블리싱 및 운영업	680	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Netmarble EMEA FZ LLC	2014.12.0 4	Creative Tower, PO Box 4422 Fujairah, United Arab Emirates	게임퍼블리싱 및 운영업	1,929	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Jam City, Inc.	2010.03.0 3	3562 Eastham Drive, Culver City, CA 90232, USA	게임소프트웨어개발 및 공급업	657,340	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
Netmarble (Beijing) Limited	2011.09.1 5	Room 5208, Building No. 5, BeijingWest Parknzi, 1, Fu Wailliangladian, Haidian District, Beijing, PRC	게임퍼블리싱 및 운영업	13,776	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
IGS&C Philippines Inc.	2014.04.0 2	Unit1006-10/F AIC Burgundy Empire Tower, ADB Avenue Corrier, Saphir Street, Ortigas Center, Pasig, Metro Manila, Philippines	게임운영업	435	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Joybomb Hong Kong Ltd.	2015.04.0 9	Unit 1801-2, 18/F., Jubilee Centre, 46 Gloucester Road, Wanchai, Hong Kong	게임퍼블리싱 및 운영업	7,438	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
TinyCo, Inc.	2009.02.2 7	225 Bush Street, Suite 1900, San Francisco, CA 94104, USA	게임소프트웨어개발 및 공급업	0	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
IGS China	2016.10.1 7	1803,1805,1806,1807, 272 nanjing north street, heping district, Shenyang 110001, China	게임운영업	2,854	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Kabam, Inc.	2006.09.2 9	575 Market Street, Suite 2450, San Francisco, CA 94105, USA	게임퍼블리싱 및 운영업	276,593	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
Kabam Games, Inc.	2013.01.0 4	#800 - 733 Seymour Street, Vancouver BC V6B 5J3, Canada	게임소프트웨어개발 및 공급업	176,917	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
Kabam Games UK Ltd.	2013.04.2 5	Devonshire House, 1 Devonshire Street, London, W1W 5DR, United Kingdom	게임퍼블리싱 및 운영업	0	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Kabam LA, Inc.(구,Netmarble US, Inc.)	2012.02.2 3	600 Wilshire Blvd Suite# 1100, Los Angeles, CA 90017	게임퍼블리싱 및 운영업	9,074	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Kung Fu Factory	2002.09.0 1	1950 Sawtelle Blvd. Ste 320, Los Angeles, CA 90025	게임소프트웨어개발 및 공급업	101	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Kabam Acadia Inc.	2019.03.0 5	3rd Floor, 131-143 Grafton Street, Charlottetown, PE, C1A7L4, Canada	게임운영업	513	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Kabam Montreal, Inc.	2014.06.1 3	1225 Saint-Charles Street West, Suite 1120 Longueuil, QC J4K 1A7 Canada	게임소프트웨어개발 및 공급업	6,644	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
DIGIPARK SINGAPORE PTE. LTD.	2017.09.2 6	36 ROBINSON ROAD #08-01 CITY HOUSE, Singapore	게임퍼블리싱 및 운영업	8,887	의결권의 과반수 소 유	해당 없음

JCTO Studios, ULC	2009.05.01	1133 Melville Street Suite 3500, The Stack Vancouver BC V6E 4E5 Canada	게임소프트웨어개발 및 공급업	60,497	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Jam City US Subco, Inc.	2018.11.02	3562 Eastham Drive, Culver City, CA90232	게임소프트웨어개발 및 공급업	46,130	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
JCBE GmbH	2019.01.24	Bertha-Benz-Strasse 5, 10557 Berlin, Germany	게임소프트웨어개발 및 공급업	42,438	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Jam City Germany GmbH	2016.12.15	Bertha-Benz-Strasse 5, 10557 Berlin, Germany	게임소프트웨어개발 및 공급업	41,292	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
JCBA, S.A.U.	2019.04.01	Ortiz De Ocampo 3302, 4th floor, Moduel 1, offices 23 and 24, CABA, Argentina	게임소프트웨어개발 및 공급업	1,575	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
JCMV S.A.	2020.08.11	Colonia Numero 810, Oficina 403, Montevideo, Uruguay	게임소프트웨어개발 및 공급업	2,158	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Katorio Software Inc.	2020.01.31	#800 - 733 Seymour Street, Vancouver BC V6B 5J3, Canada	게임소프트웨어개발업	23	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Legend Holdco, LLC	2021.05.13	3500 South Dupont Highway, City of Dover, Kent County, Delaware 19901, USA	게임소프트웨어개발 및 공급업	0	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
JCMO Studios, ULC	2021.05.18	1133 Melville Street Suite 3500, The Stack Vancouver BC V6E 4E5 Canada	게임소프트웨어개발 및 공급업	191,295	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
ZEMPOT MALAYSIA SDN. BHD.	2020.06.26	02-10.7.Jalan Medini Sentral5 79250 Nusajaya, Johor, Malaysia	데이터분석 및 컨설팅업	7,545	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
SPINUP GAMES PTE.LTD.	2021.01.07	10 ANSON ROAD#15-05 INTERNATIONAL PLAZA SINGAPORE (079903)	게임소프트웨어개발 및 공급업	534	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
SpinX Games Limited	2020.08.12	Level 8, Cambridge House, Talkoo Place, 979 King's Road, Island East, Quarry Bay, Hong Kong	게임퍼블리싱 및 운영업	475,947	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
Boyue Xingyao(Beijing) Technology Co., Ltd.	2020.10.12	No. 401, 4th Floor, No. 101, Floors 1-7 of Building 2, Courtyard 36, Hongjunying South Road, Chaoyang District, Beijing.	게임소프트웨어개발 및 공급업	283,894	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
Spin Interactive Co., Ltd	2022.11.07	5 Chome-27-3 Shiba, Minato City, Tokyo	게임소프트웨어개발 및 공급업	83	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Boyue Chuangu(Shanghai) Technology Co., Ltd	2021.09.10	5th Floor, No. 277, Huqingsing Road, Minhang District, Shanghai.	게임소프트웨어개발 및 공급업	38,336	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
Beijing Bole Technology Co., Ltd.	2014.08.20	No. 301, 3th Floor, No. 101, Floors 1-7 of Building 2, Courtyard 36, Hongjunying South Road, Chaoyang District, Beijing.	게임소프트웨어개발 및 공급업	93,937	의결권의 과반수 소 유	해당 (주2)
Grande Games Limited	2016.01.13	Room 1003, 10/F, Tower 1, Lippo Centre, 89 Queensway, Admiralty, Hong Kong.	게임소프트웨어개발 및 공급업	27	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
MARBLEX Corp.	2022.01.26	3rd Floor Palm Grove House, Road Town, Tortola, British Virgin Islands	소프트웨어개발 및 판매업	68,827	의결권의 과반수 소 유	해당 없음
GC LABS PTE. LTD. (구,ITAM CUBE PTE. LTD.)	2022.01.06	16 RAFFLES QUAY #33-07 HONG LEONG BUILDING SINGAPORE	소프트웨어개발 및 판매업	28,263	의결권의 과반수 소 유	해당 없음

주1) 최근사업연도말 자산총액은 종속회사의 별도 또는 개별 재무제표상 2023년말 자산총액입니다.

주2) 최근사업연도말 자산총액이 750억 원 이상인 종속회사로서 주요종속회사에 해당합니다.

## 2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	2	넷마블주	110111-4731299
		코웨이주	110111-0626501
비상장	32	아이지에스주	110111-3157199
		넷마블몬스터주	110111-2044214
		넷마블네오주	110111-4886151
		(주)미디어웍	110111-1796486
		넷마블넥서스주	110111-5047687
		넷마블엔투주	110111-4697920
		잼팟주	110111-5569805
		엔탑자산관리주	110111-5985853
		지타워주(구,지스퀘어피에프브이주)	110111-6120333
		지타운피에프브이주	110111-6985802
		구로발게임즈주	110111-5902980
		엠엔비주	110111-6256089
		(주)에브리플레이	110111-6114261
		넷마블에프엔씨주	110111-5356062
		(주)키링	110111-5289651
		조인한즈네트워크주	110111-7737822
		지타워플러스주	110111-8756152
		인디스에어주	110111-3466178
		코웨이엔텍주	110111-5988724
		포천맑은물주	110111-5174729
		미추홀맑은물주	120111-1115824
		비렉스테크주(구,(주)아이오베드)	284911-0246627
		힐러비주(구,넷마블힐러비주)	110111-7885663
		엔트리주	110111-7704235
		메타버스엔터테인먼트주	110111-7999472
		메타버스랩스주(구,메타버스월드주)	110111-6745751
		마브렉스주	110111-8183115
		스튜디오그리고주	110111-8188256
		(주)에이스팩토리	110111-8252209
		(주)디디에프홀딩스	110111-7271185
		(주)디디에프파트너스	110111-3692864
		(주)제이엠파트너스	110111-7271101

상기 국내 계열회사는 공정거래위원회의 계열 편입, 제외 통지 기준입니다.

- 주)
- 메타버스월드(주), 어썬블게임즈(주)가 분할 신설로 2024년 1월 2일 계열 편입되었습니다.
  - (주)에이스팩토리가 흡수합병 해산에 의해 2024년 1월 2일 계열 제외되었습니다.

### 3. 타법인출자 현황(상세)

※ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2023년 12월 31일 )

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도	
					수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
								수량	금액						
아이지메스㈜	비상장	2005.01.21	경영참여	32,100	2,820,000	100.00	796	-	-	-	2,820,000	100.00	796	16,923	2,592
넷마블론스터㈜	비상장	2010.02.03	경영참여	7,934	16,780,170	75.67	25,634	-	-	-	16,780,170	75.67	25,634	39,192	-21,302
Netmarble Japan Inc.	비상장	2002.08.23	경영참여	13,759	93,057	100.00	7,014	-	-	-2,831	93,057	100.00	4,183	8,130	-255
Netmarble (Thailand) Co., Ltd.	비상장	2012.04.05	경영참여	2,300	709,142	99.00	3,274	-	-	-	709,142	99.00	3,274	3,175	-96
넷마블네오㈜	비상장	2012.06.08	경영참여	8,979	50,100,000	78.50	10,379	-	-	-	50,100,000	78.50	10,379	105,640	1,775
Netmarble Joybomb Inc.	비상장	2012.07.11	경영참여	4,976	8,560,000	70.90	5,852	-	-	-	8,560,000	70.90	5,852	28,785	-467
NETMARBLE HONGKONG LIMITED	비상장	2013.03.29	경영참여	4,316	100,281,664	100.00	14,233	-2,000,000	-346	-	98,281,664	100.00	13,887	12,763	2,359
JOYGAME OYUN VE TEKNOLOJİ ANONİM ŞİRKETİ (구, Netmarble Turkey Sanayi ve Ticaret A.Ş.)	비상장	2013.05.22	단순투자	14,561	50,040	25.00	2,516	-	-	-	50,040	25.00	2,516	17,992	4,509
WTT Interactive Services Ltd. (구, JOYGAME Interactive Services Ltd.)	비상장	2013.05.22	경영참여	2,240	19	95.00	367	-	-	-	19	95.00	367	680	24
㈜미디어랩	비상장	2010.05.20	경영참여	15,288	268,588	68.84	3,580	-	-	-	268,588	68.84	3,580	13,639	4,128
넷마블넥서스㈜	비상장	2014.09.11	경영참여	30,149	4,500,000	99.93	74,656	-	-	-	4,500,000	99.93	74,656	45,527	-11,018
넷마블엔투㈜	비상장	2014.09.24	경영참여	524	6,648,788	86.78	155,485	-	-	-122,568	6,648,788	86.78	32,917	48,379	-21,498
점닷컴	비상장	2014.11.30	경영참여	456	912,000	57.00	456	-	-	-	912,000	57.00	456	11,121	-2,500
Netmarble EMEA FZ LLC	비상장	2015.03.26	경영참여	2,216	100	100.00	232	-	-	-	100	100.00	232	1,929	187
엔탈자산관리㈜	비상장	2016.02.25	경영참여	300	30,000	100.00	300	-	-	-	30,000	100.00	300	13,925	688
Jam City, Inc.	비상장	2015.07.23	경영참여	149,747	30,759,674	50.25	149,747	-	-	-	30,759,674	49.99	149,747	657,340	11,640
지다워㈜(구, 지스퀘어피에프비이㈜)	비상장	2016.07.14	경영참여	7,953	2,651	93.02	133	-	-	-	2,651	93.02	133	1,383	-199
지다론포에프비이㈜	비상장	2019.01.15	경영참여	1,600	32,000	27.03	1,600	-	-	-	32,000	27.03	1,600	89,639	-1,228
엠엔비㈜	비상장	2016.12.12	경영참여	3	100,000	100.00	3	-	-	-	100,000	100.00	3	3,441	607
㈜엔씨소프트 (주1)	상장	2015.02.17	단순투자	391,117	1,950,000	8.88	873,600	-	-	-404,625	1,950,000	8.88	468,975	4,393,800	213,914
㈜와이제이엔터테인먼트 (주1)	상장	2016.04.12	단순투자	7,679	5,988,570	10.43	7,426	-	-	-2,479	5,988,570	9.46	4,947	84,404	-12,449
㈜더게임스미디어	비상장	2007.10.01	단순투자	110	2,000	9.52	-	-	-	-	2,000	9.52	-	530	8
㈜로켓펀치게임즈 (주3)	비상장	2016.03.25	단순투자	1,500	30,000	13.03	-	-	-	-	30,000	13.03	-	-	-
넷마블에프엔비㈜	비상장	2018.01.01	경영참여	9,279	10,260,155	80.29	23,134	-	-	-	10,260,155	80.28	23,134	148,948	-94,637
2014 KIF-캡스톤 제도권 IT투자조합 (주4)	비상장	2014.12.18	단순투자	300	-	8.87	591	-	-301	-	-	8.87	290	6,910	1,065
PRESENCE CAPITAL FUND I, L.P. (주4)	비상장	2016.01.20	단순투자	878	-	9.99	989	-	-130	-	-	9.99	859	17,497	-354
Bragiel Brothers I, L.P. (주4)	비상장	2016.06.02	단순투자	595	-	9.80	1,148	-	-	-	-	9.80	1,148	36,261	-372
본엔젤스벤처파트너스3 (주4)	비상장	2018.09.19	단순투자	800	-	4.00	2,000	-	-	-	-	4.00	2,000	43,525	-721
SparkLabs Korea Fund II, L.P. (주4)	비상장	2018.09.19	단순투자	1,122	-	9.99	1,122	-	-	-	-	9.99	1,122	40,570	-1,296
㈜엔유니버스(구, ㈜엔이월드) (주1)	비상장	2011.09.28	단순투자(보통주)	15,000	208,020	13.55	3,487	882,105	500	-	1,090,125	12.95	3,987	24,471	-18,280
㈜엔유니버스(구, ㈜엔이월드) (주1)	비상장	2020.03.23	단순투자(전환상환우선주)	500	8,625	0.00	500	-8,625	-500	-	-	-	-	24,471	-18,280
넷마블-코나형년창업투자조합 (주4)	비상장	2015.09.18	단순투자	1,180	-	29.06	1,929	-	-	-	-	29.06	1,929	7,744	-152
Kabam Inc.	비상장	2017.02.23	경영참여	845,812	501,813,181	100.00	845,812	-	-	-	501,813,181	100.00	845,812	276,593	18,483
Digipark Singapore PTE. LTD.	비상장	2017.09.26	경영참여	2,249	7,000,000	100.00	8,050	-1,800,000	-2,429	-	5,200,000	100.00	5,621	8,887	2,348
㈜빅디퍼	비상장	2017.11.17	단순투자	400	16,000	16.23	400	-	-	-	16,000	16.16	400	813	-242
㈜니오스트림인터랙티브	비상장	2018.02.28	단순투자(전환상환우선주)	5,000	7,716	15.46	6,654	-	-	-6,654	7,716	15.46	-	498	-2,227
㈜라이브 (주1)	상장	2018.05.31	단순투자	201,431	7,530,813	18.21	288,766	-2,500,000	-95,861	-	5,030,813	12.08	192,905	5,345,681	183,450
그로스캡셀러레이션펀드 (주4)	비상장	2019.07.19	단순투자	7,000	-	5.86	16,812	-	179	-	-	5.86	16,991	275,211	-11,008
㈜에브리플레이	비상장	2019.09.05	경영참여	4,900	39,700,000	90.68	-	9,900,000	4,950	-3,084	49,600,000	92.40	1,866	4,243	-3,775
㈜퓨전인텍 (주1)	비상장	2019.09.25	단순투자(보통주)	5,614	39,814	21.76	5,614	-	-	-	39,814	21.76	5,614	8,819	-1,905
㈜퓨전인텍 (주1)	비상장	2019.11.15	단순투자(전환우선주)	1,180	5,900	0.00	1,180	-	-	-	5,900	-	1,180	8,819	-1,905
㈜에이아이스플라 (주1)	비상장	2019.11.15	단순투자	3,000	17,392	18.28	3,000	-	-	-	17,392	18.28	3,000	5,632	-1,627

니노쿠니 제작위원회 (주3,4)	비상장	2019.12.05	단순투자	195	-	4.00	181	-	-9	-	-	4.00	172	-	-
코웨이㈜ (주1)	상장	2020.02.11	경영참여	1,740,076	18,511,446	25.08	1,727,266	-	-	-	18,511,446	25.08	1,727,266	4,850,965	471,011
VGAMES, L.P. (주4)	비상장	2020.04.20	단순투자	435	-	3.30	1,894	-	-557	64	-	3.30	1,401	172,324	6,196
Altavagroup Pte. Ltd.(구,Unmatereality Pte. Ltd.)	비상장	2020.05.20	단순투자	1,412	83,308	5.62	1,469	-	-	25	83,308	5.08	1,494	14,164	-3,690
코나 콘텐츠 투자조합 (주4)	비상장	2020.07.29	단순투자	133	-	1.33	400	-	-	-	-	1.33	400	22,801	-533
㈜블루랩	비상장	2020.09.17	단순투자(전환상환우선주 )	5,142	5,794	10.60	5,142	-	-	-	5,794	10.17	5,142	15,799	-5,966
스마트 코나 투자조합 (주4)	비상장	2020.12.10	단순투자	1,835	-	31.98	9,167	-	-	-	-	31.98	9,167	26,052	-908
조인원즈네트웍㈜	비상장	2021.01.05	경영참여	200	90,890	9.09	45	-	-	-	90,890	9.09	45	2,467	-32
힐러비㈜(구,넷마블힐러비㈜)	비상장	2021.05.13	경영참여	4,100	8,200,000	41.00	4,536	-	-	-4,536	8,200,000	41.00	-	4,866	-25,340
엔트리㈜	비상장	2021.05.14	경영참여	7	2,800,000	70.00	1,400	-	-	-1,400	2,800,000	70.00	-	708	-2,286
에이투지-아이피 투자조합 (주4)	비상장	2021.10.08	경영참여	13,035	-	79.00	13,035	-	-	-	-	79.00	13,035	15,897	-266
SpinX Games Limited	비상장	2022.07.15	경영참여	2,560,033	159,000,001	100.00	2,098,757	-	-	-	159,000,001	100.00	2,098,757	475,947	153,888
㈜엑션스퀘어 (주1)	상장	2021.12.24	단순투자	8,000	1,128,350	2.43	3,594	-	200	-1,708	1,128,350	2.43	2,086	40,379	-11,551
㈜에이엑스	비상장	2021.12.17	단순투자(전환상환우선주 )	7,000	45,301	10.00	7,000	-	-	3,300	1,132,525	9.72	10,300	33,116	4,097
㈜파일볼루	비상장	2021.12.31	단순투자(전환상환우선주 )	3,000	18,072	20.98	3,000	-	-	-	18,072	20.98	3,000	1,338	-2,095
퓨치이노베이션재상호사모투자(자) (주4)	비상장	2021.12.10	단순투자	18,899	-	10.15	20,277	-	1,345	298	-	10.15	21,920	199,979	-6,076
지다워플라스㈜	비상장	2023.09.26	경영참여	2,850	-	-	-	400,000	2,850	-	400,000	100.00	2,850	2,802	-48
마브릭스㈜	비상장	2022.01.27	경영참여	1,000	10,000,000	100.00	1,000	-	-	-	10,000,000	100.00	1,000	6,665	807
㈜해진	비상장	2022.02.22	단순투자	10,000	111,111	1.16	10,000	-	-	-	111,111	1.16	10,000	185,759	23,760
브레이브엔터테인먼트㈜	비상장	2022.02.21	단순투자(보통주)	3,000	13,324	5.84	3,000	-	-	-	13,324	5.84	3,000	6,312	-2,740
브레이브엔터테인먼트㈜	비상장	2022.02.21	단순투자(전환상환우선주 )	3,000	10,901	0.00	3,000	-	-	-	10,901	-	3,000	6,312	-2,740
㈜밀리언볼트	비상장	2022.03.31	단순투자	4,012	8,400	16.91	9,361	-	-	-	8,400	16.91	9,361	23,751	-2,469
PRIMUS LABS PTE.LTD.(구,ISKRA Pte.Ltd.)	비상장	2022.05.18	단순투자(전환상환우선주 )	2,711	333	2.70	2,700	-	-	47	333	2.70	2,747	32,897	469
패스트 2022 Seed 투자조합(주4)	비상장	2022.09.08	단순투자	1,500	-	7.61	1,500	-	-	-	-	11.63	1,500	19,357	-368
더벤처스 파운더스 커뮤니티 펀드 1 (주4)	비상장	2022.10.04	단순투자	1,400	-	19.44	1,400	-	1,400	-	-	18.42	2,800	14,758	-370
㈜슈파블록	비상장	2023.01.20	단순투자(전환상환우선주 )	2,999	-	-	-	4,330	2,999	-	4,330	3.33	2,999	7,583	-2,412
합 계				-	-	6,477,595	4,877,810	-85,710	-546,151	-	-	5,845,734	-	-	-

주1) 최근사업연도 재무현황은 ㈜엔씨소프트, ㈜와이케이엠게임즈, ㈜라이브, ㈜패션인더그, 코웨이㈜, ㈜에이아이스페라, ㈜엑션스퀘어, ㈜플유니버스의 경우 연결재무제표 기준이며, 그 외 별도 재무제표 기준입니다.

주2) 지분율은 보통주(의결권 있는 우선주 포함) 기준입니다.

주3) ㈜로켓펀치게임즈, 니노쿠니 제작위원회의 경우 재무정보의 파악이 어려움에 따라 최근사업연도 재무현황 기재를 생략하였습니다.

주4) 해당 회사들은 투자조합으로서, 주식수량을 기재하지 않았습니다.



## 【 전문가의 확인 】

### 1. 전문가의 확인

해당사항이 없습니다.

### 2. 전문가와의 이해관계

해당사항이 없습니다.