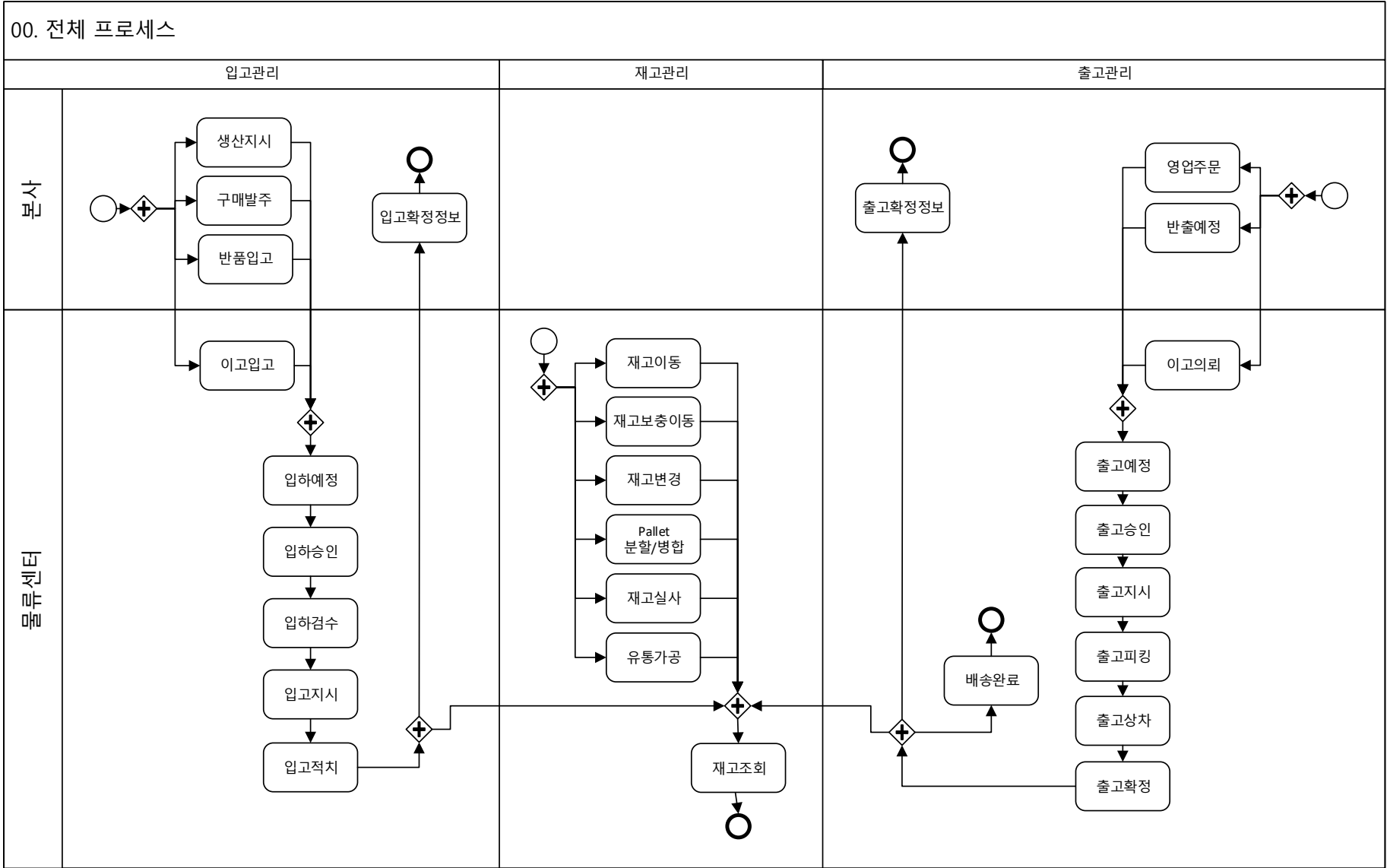
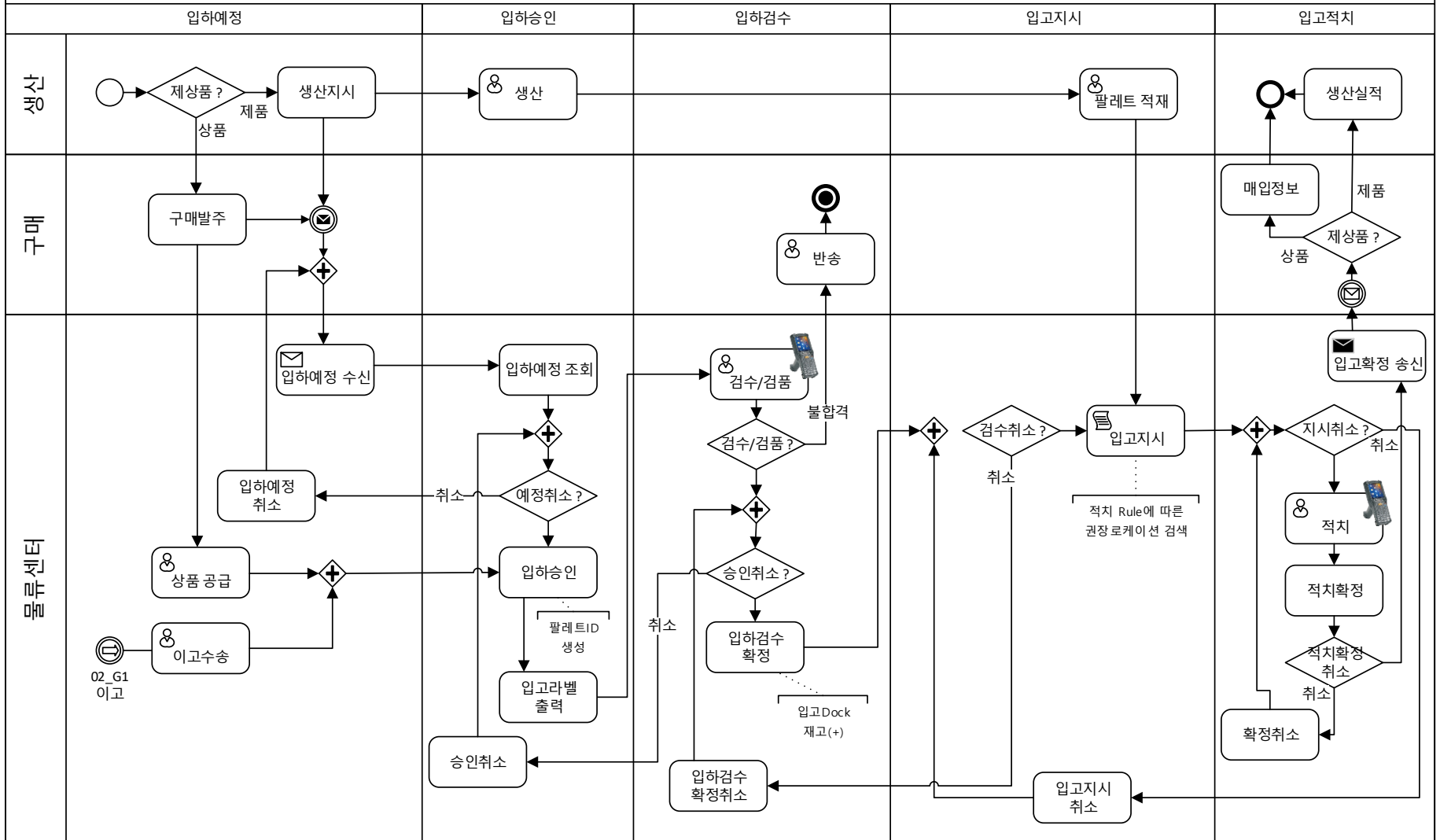


프로젝트명	창고관리시스템(WMS) 구축	작성자		Paragon™ WMS
프로젝트 공정	D3000_시스템 설계	작성일자	2016년 06월 22일	
문서명	D3100_ToBe프로세스	페이지	1	



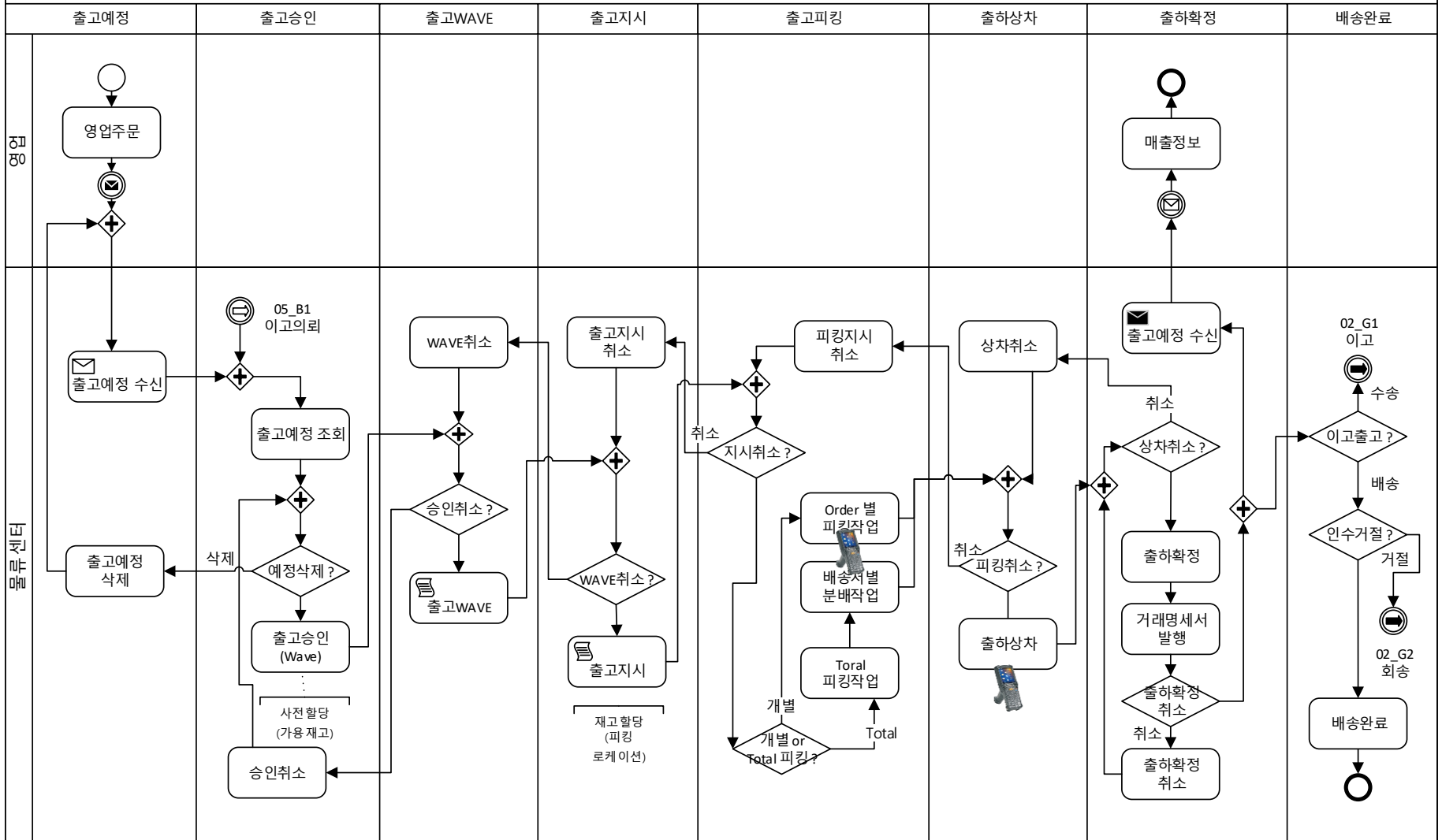
프로젝트명	창고관리시스템(WMS) 구축	작성자		Paragon™ WMS
프로젝트 공정	D3000_시스템 설계	작성일자	2016년 06월 22일	
문서명	D3100_ToBe프로세스	페이지	2	

## 01. 입고관리



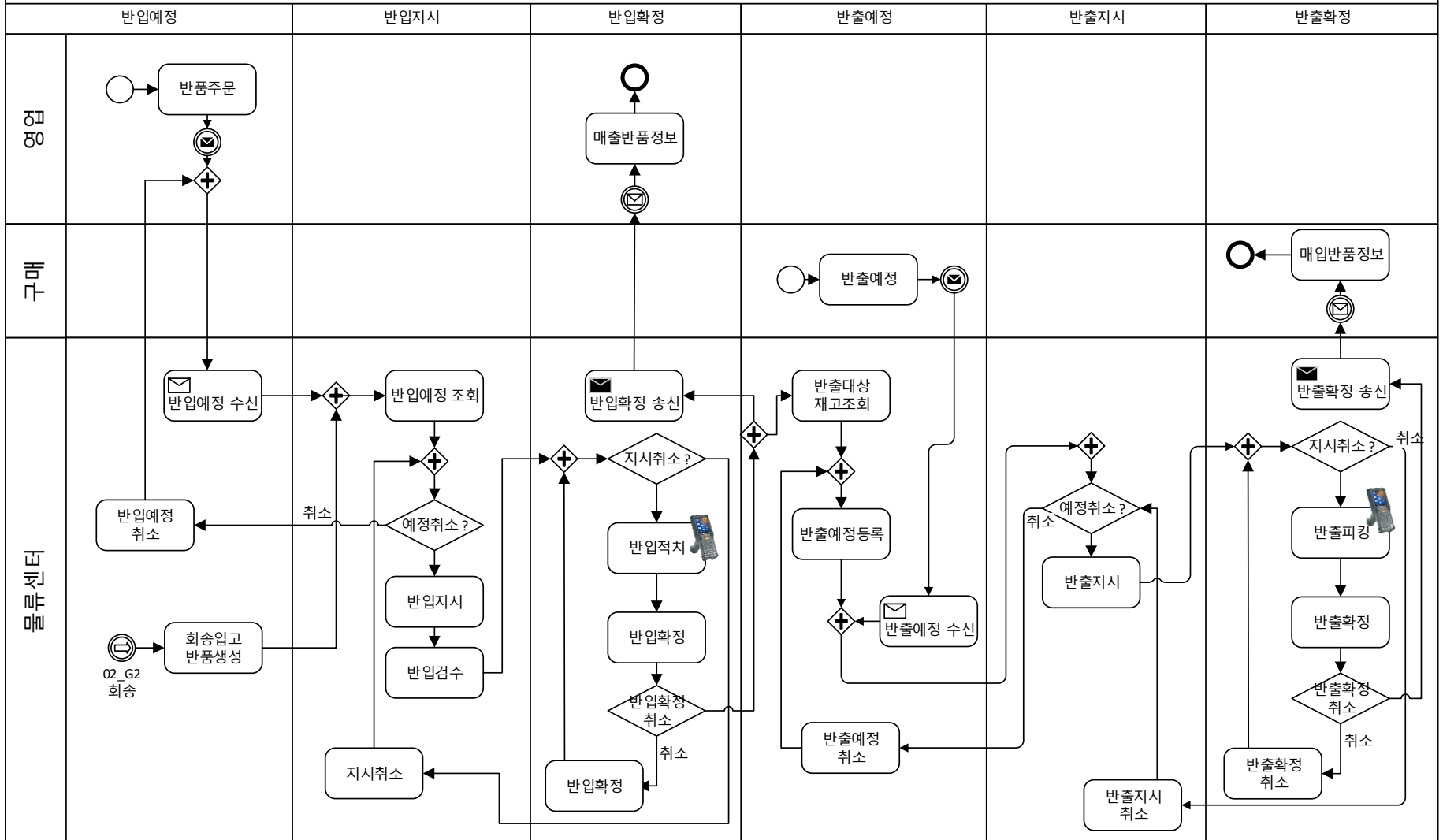
프로젝트명	창고관리시스템(WMS) 구축	작성자		Paragon™ WMS
프로젝트 공정	D3000_시스템 설계	작성일자	2016년 06월 22일	
문서명	D3100_ToBe프로세스	페이지	3	

## 02. 출고관리



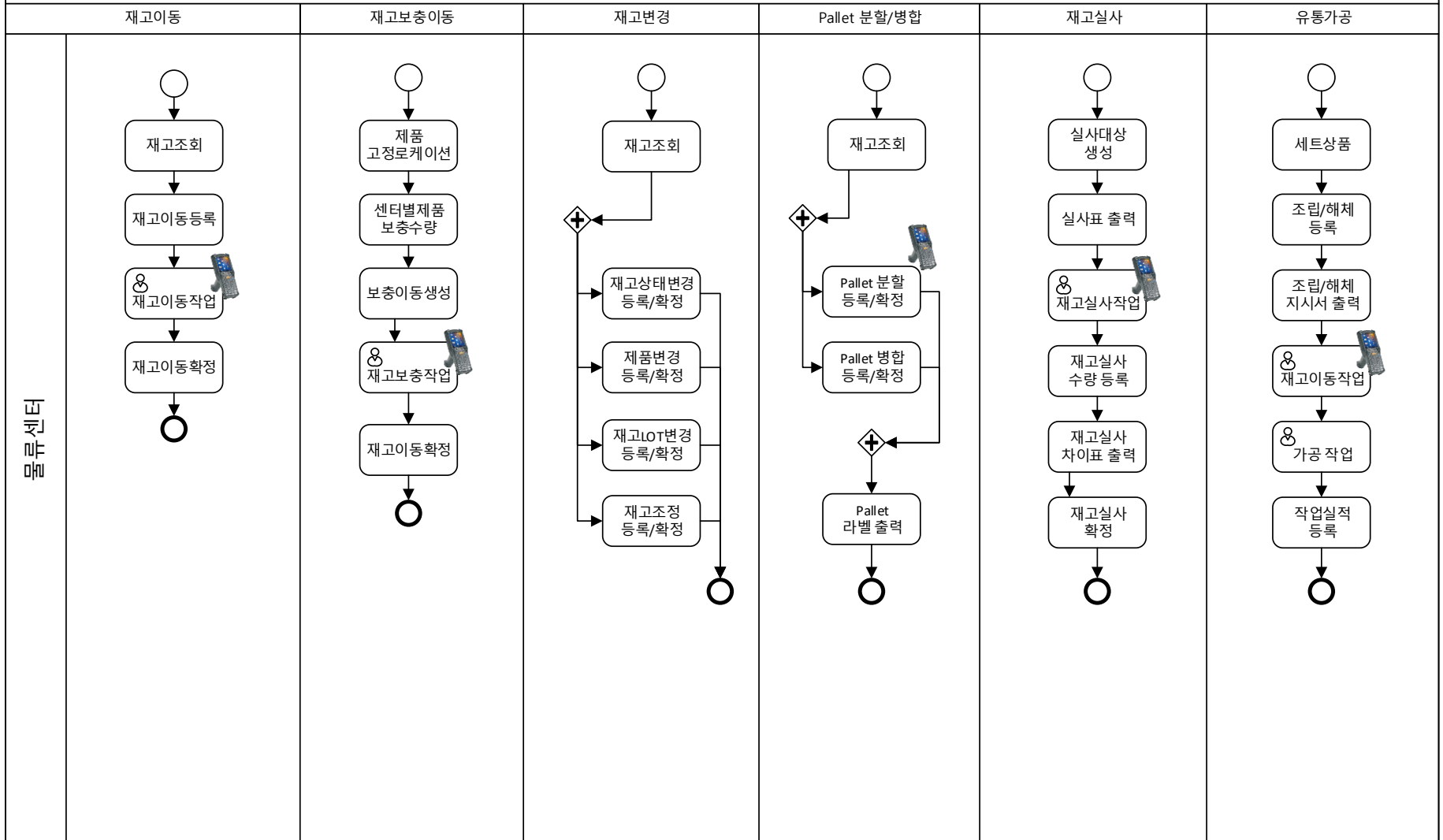
프로젝트명	창고관리시스템(WMS) 구축	작성자		Paragon™ WMS
프로젝트 공정	D3000_시스템 설계	작성일자	2016년 06월 22일	
문서명	D3100_ToBe프로세스	페이지	4	

### 03. 반품관리



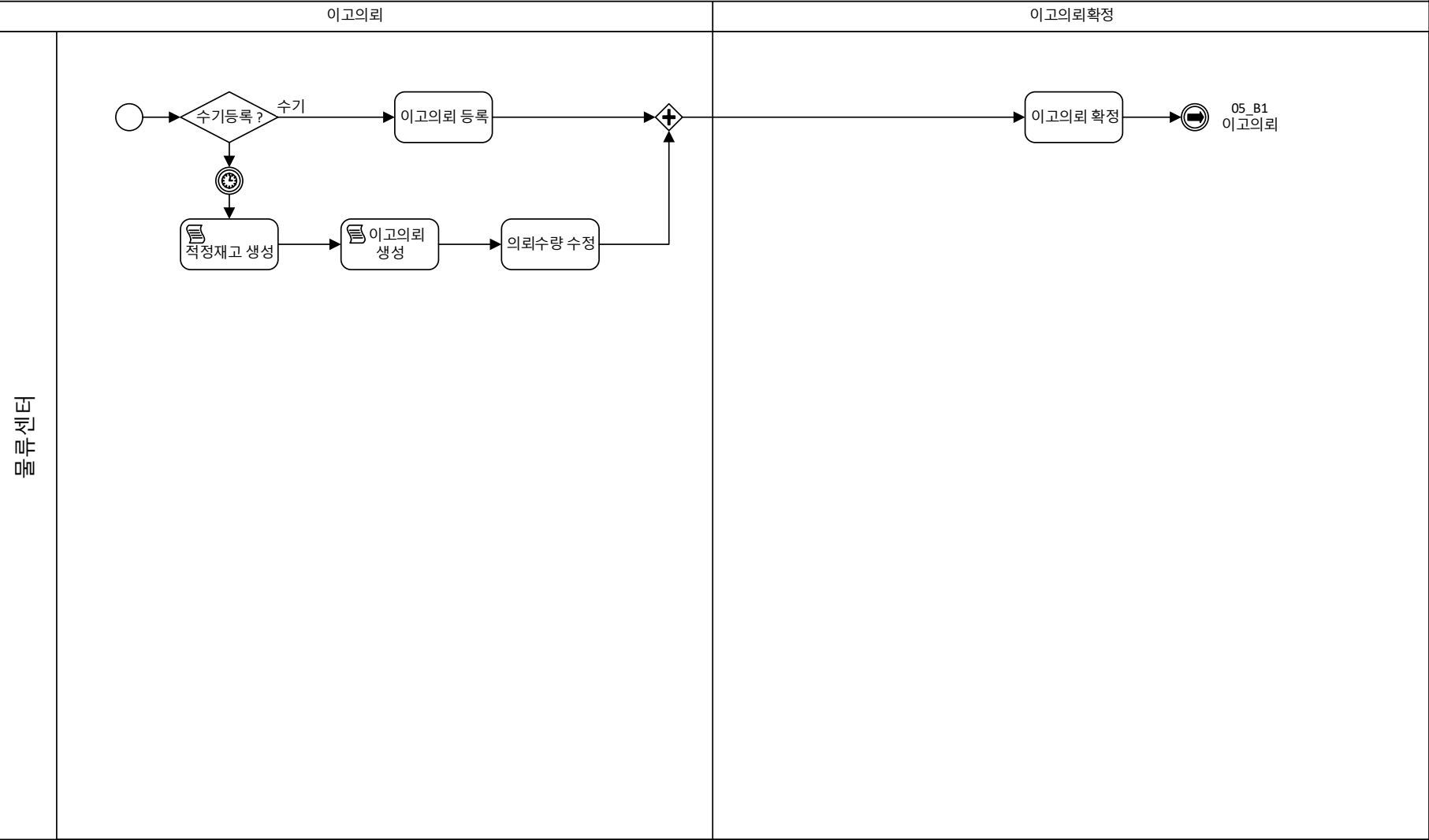
프로젝트명	창고관리시스템(WMS) 구축	작성자		Paragon™ WMS
프로젝트 공정	D3000_시스템 설계	작성일자	2016년 06월 22일	
문서명	D3100_ToBe프로세스	페이지	5	

#### 04. 재고관리



프로젝트명	창고관리시스템(WMS) 구축	작성자		Paragon™ WMS
프로젝트 공정	D3000_시스템 설계	작성일자	2016년 06월 22일	
문서명	D3100_ToBe프로세스	페이지	6	


05. 이고의뢰



프로젝트명	창고관리시스템(WMS) 구축	작성자		Paragon™ WMS
프로젝트 공정	D3000_시스템 설계	작성일자	2016년 06월 22일	
문서명	D3100_ToBe프로세스	페이지	7	

## 06. 플로우(Flow)

### 단계

문서(시스템) 과		작업	프로세스 흐름에서 기본적인 작업 단위 (시스템과 사람이 동시에 작업하는 경우 사용)
		사용자 작업	사용자가 직접 수행하는 작업
		수신 작업	외부 프로세스에서 메시지가 전달 되는 작업 (인터페이스 수신 등)
		송신 작업	외부 프로세스로 메시지를 전달하는 작업 (인터페이스 송신 등)
		스크립트 작업	비즈니스 프로세스 엔진에 의해 실행되는 작업
		게이트웨이	프로세스 흐름을 분할 할 때 사용 (일반적으로 배타적 Gateway로 조건에 따라 어느 하나의 흐름으로 분할)
		병렬 게이트웨이	분할된 프로세스 흐름이 병합되는 경우 사용
		시작 이벤트	이벤트 리스터(Event Listener)로서 이벤트 정보를 처리하여 특정한 행위를 계속 수행
		끝 이벤트	프로세스 흐름이 끝나면 끝 이벤트를 발생
		연결 중간 이벤트	프로세스 간의 연결에 사용 (Throw : 프로세스에서 나오는 이벤트, Catch : 프로세스로 들어가는 이벤트)
		메시지 중간 이벤트	메시지를 보내거나 받을 때 사용 (Throw : 메시지를 보내는 이벤트, Catch : 메시지를 받는 이벤트)
		타이머 이벤트	특정 시간 전까지 대기 모드에서 해당 시간에 다음 흐름으로 이동
		시퀀스 흐름	Activities 간의 흐름을 연결에 사용
		주석	모델 요소에 대한 텍스트로 표현된 설명