# 东方云

## 教程手册

如何在您的设备上播放 SWF (Flash) 内容

#### 您将需要:

一台电脑,

任何 Web 浏览器 (推荐使用 Chrome 或 Edge),

至少 1 Mbps 的稳定互联网连接,

至少 1 GiB (1024MiB) 的可用 RAM 和 5 GiB (5120 MiB) 的可用磁盘空间。

如果仅在本地运行:

无需更多材料。

如果用于在线使用或是 Web 开发人员:

#### 您还需要:

可访问的 IP 地址或域名,

任何 HTML 代码编辑器 (推荐使用 VS Code),

一台具有 256M 内存, 128M 硬盘 10Mbps 出站带宽可用的服务器。

本文档有 8 页, 任何空白页均已注明。

翻到下一页

## 章节 A: 用于本地运行

如果您想在计算机上运行该 Flash 文件,请阅读本节。这适用于大多数用户。

#### 下载并安装 7-Zip 应用程序

"7-Zio 是一个开放源码的数据压缩程序"。 - 维基百科

这个应用程序将用于解压后续的压缩包。

打开游览器并在地址栏输入 https://www.7-zip.org/。单击适合电脑操作系统的下载链接。



双击下载下来的应用程序并按照显示的说明进行安装。

#### 可用的镜像 / 第三方下载源

https://touhou.jeffwebcs.com/downloads/7zip/2409/7z2409.exe

https://touhou.jeffwebcs.com/downloads/7zip/2409/7z2409-arm64.exe

https://touhou.jeffwebcs.com/downloads/7zip/2409/7z2409-x64.exe

#### 下载 Ruffle 软件

"Ruffle 是一款开源 Flash Player 模拟器。"—Ruffle 官网 此软件用于显示 SWF 内容。

### 前往 https://ruffle.rs/downloads 并下载到您的计算机。

您可能需要解压下载的数据包。

对于 Windows 用户



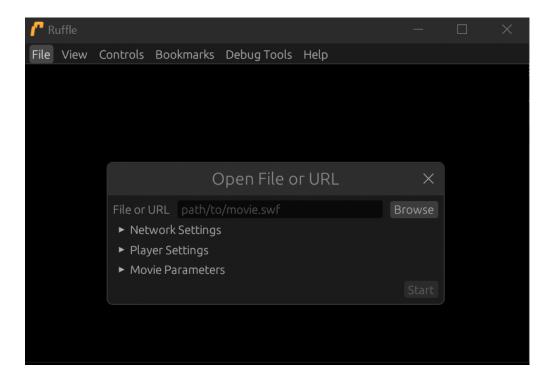
如需直接使用,请打开 ruffle.exe 应用程序,或者 如需安装此应用程序,请运行 setup.msi 安装程序。

对于 MAC (iMac OS) 和 UNIX 用户 提取 GZ 文档的内容, 然后执行以下操作之一: 双击并安装应用程序 (适用于 iMac OS), **或** 使用 CLI 安装 (./[文件名] 或 BASH [文件名])。

#### 可用的镜像 / 第三方下载源

 $https://touhou.jeffwebcs.com/downloads/Ruffle/20250405/ruffle-nightly-2025\_04\_05-linux-x86\_64.tar.gz\\ https://touhou.jeffwebcs.com/downloads/Ruffle/20250405/ruffle-nightly-2025\_04\_05-macos-universal.tar.gz\\ https://touhou.jeffwebcs.com/downloads/Ruffle/20250405/ruffle-nightly-2025\_04\_05-windows-x86\_32.zip\\ https://touhou.jeffwebcs.com/downloads/Ruffle/20250405/ruffle-nightly-2025\_04\_05-windows-x86\_64.zip\\ https://touhou.jeffwebcs.com/downloads/Ruffle/20250405/ruffle-nightly-2025\_04\_05-windows-x86\_04.zip\\ https://touhou.jeffwebcs.com/downloads/Ruffle/20250405/ruffle-nightly-2025\_04\_05-windows-x86\_04.zip\\ https://touhou.jeff$ 

### 用 Ruffle 打开文件



单击"Browse"选择一个 SWF 文件, 然后单击"Start"按钮。

注意: 如果希望验证 MD5 值, 请检查原始软件官网内容。

A 部分结束

B 部分: Web 开发

如果您想将此应用程序嵌入网站,那么本部分适合您。

登录您的 Web 服务器并重定向到 WWW 目录。

使用以下示例代码创建 index.html:

#### ● 此页面位于:

https://touhou.jeffwebcs.com/player/local-file.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-AU">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>SWF Player</title>
    <style>
         body {
              display: flex;
              justify-content: center;
              align-items: center;
              height: 100vh;
              margin: 0;
              background-color: black;
         #fileInput {
              position: absolute;
              top: 50%;
              left: 50%;
              transform: translate(-50%, -50%);
         #rufflePlayer {
              display: none;
              max-width: 100%;
              max-height: 100%;
    </style>
    <script
         src="https://opensource.jeffwebcs.com/insert/ruffle/ruffle.js">
```

```
</script>
</head>
<body>
     <input type="file" id="fileInput" accept=".swf">
     <div id="rufflePlayer"></div>
     <script>
          const fileInput = document.getElementById('fileInput');
          const rufflePlayer = document.getElementById('rufflePlayer');
          fileInput.addEventListener('change', (event) => {
               const file = event.target.files[0];
               if (file) {
                    const reader = new FileReader();
                    reader.onload = (e) \Rightarrow \{
                         const swfData = e.target.result;
                         rufflePlayer.style.display = 'block';
                         fileInput.style.display = 'none';
                         const player =
window.RufflePlayer.newest().createPlayer();
                         rufflePlayer.appendChild(player);
                         player.load({ data: swfData });
                    };
                    reader.readAsArrayBuffer(file);
               }
          });
     </script>
</body>
</html>
```

此 HTML 代码使用了我的自托管镜像 Ruffle 文件。

此镜像通常可被认为是可靠的(**没有 SLA 承诺**), 因为两个 Web 服务器都为此镜像提供服务,即使其中一个出现网关错误,也能保证其正常工作。

B 部分结束