走火入魔

背景：来到梦境世界，原本附身在身上的“玄”成为心魔

开始画面：出现在一处空地，周围是一片虚无（心魔与玩家长相完全相同，但是头上有心魔称号）

触发：华山论剑失败或连续下坠超过10层

关卡内容：

目标：战胜心魔“玄”

胜利条件：在“玄”失去所有生命值的时候玩家还有至少1点生命值

成就：出神入化—满血通关

结束画面：

胜利：心魔消失

失败：角色进入“入魔”状态，左右移动反向

逃出

劇情背景：被玄附身後，走火入魔，但穩定時武功高強，做好逃出的準備

開始畫面：洞穴邊緣，出口處明亮

觸發：跳下洞穴懸崖

關卡內容：

目標：潛伏逃出，不被發現

勝利條件：逃到附近村中

成就：沒有傷害任何人——尚存善念

結束畫面：cg:走入人群，拉低帽簷

华山论剑

背景：走到一座小山丘的山顶，遇到四位疯疯癫癫的老人，据说他们实在等待一位有缘人开启华山论剑这一场试炼。

开始画面：主角在画面正中央，四周有四位npc 触发：登上带❓的平台

关卡内容：

目标：战胜尽可能多的对手并找到离开的传送门

胜利条件：从传送门离开

成就：

1. 称号：中神通—战胜四位对手并成功离开

2. 称号：东邪—战胜三位对手并成功离开

3. 称号：西毒—战胜两位对手并成功离开

4. 称号：南帝—战胜一位对手并成功离开

5. 称号：北丐—未战胜任何一位对手但成功离开

结束画面：

胜利：回到触发任务的平台，头上多出对应称号，弹跳能力加强

失败：被扔下悬崖，随机下落一段距离

奇遇（随机任务）

背景：落下悬崖遇到一位老爷爷

开始画面：被推下悬崖，向下坠落

触发：连续下坠15层时有50%概率触发，每局最多触发一次

关卡内容：

目标：找到老爷爷领取奖励

胜利条件：移动到老爷爷面前，与老爷爷交谈

成就：称号：天选之人（弹跳能力增加50%，攻击力增加50%）—完成本关

结束画面：白光一闪，回到悬崖顶（50%概率）画面消失，出现在悬崖底部（50%概率）

復仇

劇情背景：走火入魔關卡之後，復仇心意已決

開始畫面：站在長老殿前

觸發：進入

關卡內容：

目標：復仇

勝利條件：入魔：屠城/清醒：殺死長老

觸發二級劇情：重逢

成就：一路潛伏，成功暗殺目標——悄無聲息

結束畫面：cg:拉開窗戶，一躍而下後，焦點移動至大片血跡上的腳印

重逢（彩蛋）

劇情背景：復仇關卡中巧遇父母

開始畫面：父母驚慌

觸發：走入复仇关卡中密室

關卡內容：

目標：無

勝利條件：入魔：殺死雙親/清醒：無

成就：殺死雙親——冷血

轉身離開——懦弱

結束畫面：cg : 走出密室：殺死——聚焦腳下血跡。

：未殺——聚焦腳下淚水。