# 前瞻

## 什么是设计模式？

设计模式就是解决某种问题的一种固定的解决方案。（可以被重复使用）

## 前面学过的设计模式

**GoF设计模式**：通常我们提到23种设计模式。（*Gang of Four：四人组提出的设计模式*）

工厂模式、代理模式、单例模式、责任链模式、观察者模式、模板方法设计模式等...

**JavaEE设计模式**：DAO、DTO、VO、PO、 pojo.../

# 模板方法设计模式

在模板类的模板方法中定义核心骨架，具体的实现步骤可以延伸到子类中完成。模板类通常是一个抽象类，模板类中的模板方法定义核心算法，这个方法通常是final（但不是必须的）。

模板类中的抽象方法就是不确定实现的方法，这个不确定怎么实现的方法交给子类实现。