StoryO05. Start Spel

Prioriteit

Hoog

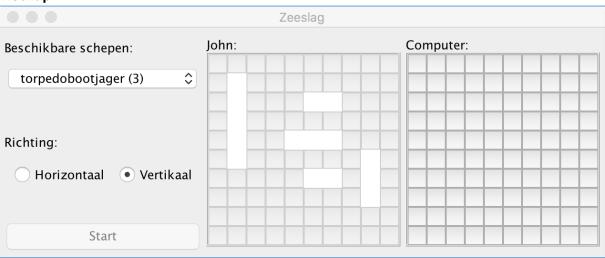
Beschrijving

Als speler

Kan ik het spel starten

Zodat de computer weet dat ik klaar ben met het plaatsen

Mockup



Opmerking: zorg er in deze story ook voor dat de schepen van de computer niet getoond worden.

Acceptatiecriteria

- De schepen van de computer zijn niet zichtbaar
- De speler kan kiezen om het spel te starten
- Het spel mag maar gestart worden als de speler 5 schepen heeft geplaatst
- De status van het spel verandert van 'New' naar 'Started'
- Wanneer op de start-knop is gedrukt kan de speler geen schepen meer bijplaatsen
- Wanneer het spel gestart is, is de start-knop disabled

Technische details

• Gebruik voor het implementeren de verschillende statussen van het spel het **State** patroon (ook al zijn er voorlopig maar 2 statussen: *nieuw* en *gestart*).