

Story007. Schip geraakt

Prioriteit

Hoog

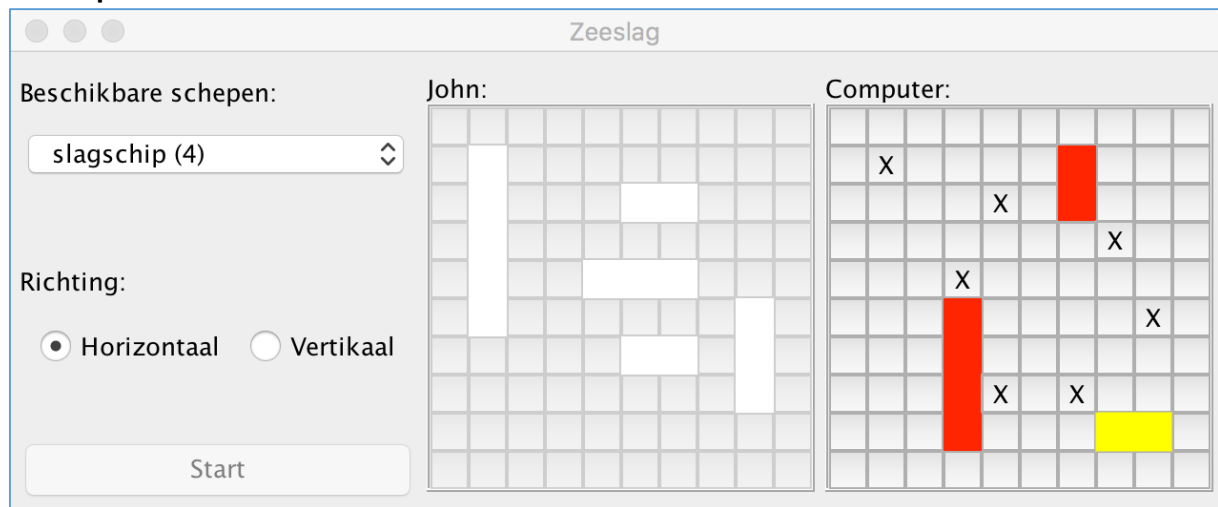
Beschrijving

Als speler

Kan ik zien of ik een schip van de computer geraakt heb

Zodat ik weet waar ik de volgende keer moet schieten

Mockup



Acceptatiecriteria

- Als de speler een vakje beschoten heeft waar een schip ligt, wordt dit vakje gekleurd (bv. geel)
- Als alle vakjes van een schip beschoten zijn, wordt de kleur van dit vakje aangepast (bv. rood)