StoryO03. Controle plaats schepen

Prioriteit

High

Beschrijving

Als speler

Kan ik mijn schepen alleen maar volgens de regels plaatsen Zodat er niet tegen de spelregels kan gezondigd worden

Acceptatiecriteria

- De speler mag op zijn bord vijf schepen plaatsen, zolang het spel niet begonnen is.
- De soorten en aantallen toegestane schepen zijn hetzelfde voor elke speler. Standaard is dit:

Aantal schepen	Scheepstype	Afmeting in vakjes
1 x	Vliegdekschip	5
2 x	Slagschip	4
3 x	Onderzeeër	3
3 x	Torpedobootjager	3
4 x	Patrouilleschip	2

- Schepen mogen horizontaal of verticaal staan, maar niet diagonaal
- Schepen moeten uiteraard in het bord passen
- De schepen kunnen elkaar niet overlappen, dat wil zeggen, een schip kan maar één bepaald vakje in het rooster bezetten
- De schepen raken elkaar niet, ze liggen helemaal vrij van de andere schepen