

Story005. Start Spel

Prioriteit

Hoog

Beschrijving

Als speler

Kan ik het spel starten

Zodat de computer weet dat ik klaar ben met het plaatsen

Mockup

The mockup shows a window titled "Zeeslag". On the left, under "Beschikbare schepen:", there is a dropdown menu currently showing "torpedobootjager (3)". Below this is a "Richting:" section with two radio buttons: "Horizontaal" and "Vertikaal", with "Vertikaal" selected. At the bottom of this section is a "Start" button. In the center, under "John:", is a 10x10 grid representing the player's board, with several white ship pieces placed on it. On the right, under "Computer:", is another empty 10x10 grid.

Opmerking: zorg er in deze story ook voor dat de schepen van de computer niet getoond worden.

Acceptatiecriteria

- De schepen van de computer zijn niet zichtbaar
- De speler kan kiezen om het spel te starten
- Het spel mag maar gestart worden als de speler 5 schepen heeft geplaatst
- De status van het spel verandert van 'New' naar 'Started'
- Wanneer op de start-knop is gedrukt kan de speler geen schepen meer bijplaatsen
- Wanneer het spel gestart is, is de start-knop disabled

Technische details

- Gebruik voor het implementeren de verschillende statussen van het spel het **State patroon** (ook al zijn er voorlopig maar 2 statussen: *nieuw* en *gestart*).