

StoryO10. Einde spel

Prioriteit

Hoog

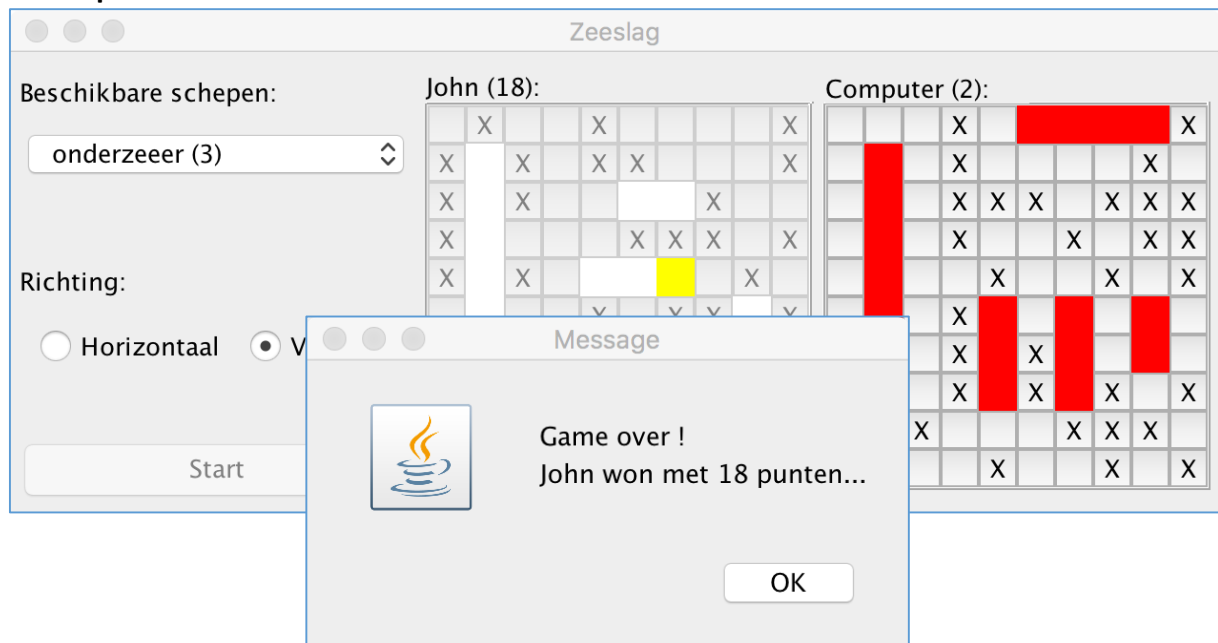
Beschrijving

Als speler

Kan ik zien wanneer het spel gedaan is en wie de winnaar is

Zodat ik weet of ik gewonnen ben

Mockup



Acceptatiecriteria

- Zodra alle schepen van een speler gezonken zijn, is het spel gedaan
- Als er een winnaar is, dan wordt dit duidelijk in het scherm getoond
- De punten van de winnaar worden getoond
- De punten worden berekend door het aantal succesvol beschoten af te trekken van 19 (= het maximum aantal vakjes dat kan bezet zijn door schepen)
- Je moet het spel meerdere keren na elkaar kunnen spelen. Wanneer de boodschap gesloten wordt, wordt het spel herstart.