

## Story006. Aanvallen

---

### Prioriteit

Hoog

### Beschrijving

Als speler

Kan ik de velden van de computer beschieten

Zodat ik één van zijn schepen kan raken

### Mockup

The mockup shows a game window titled "Zeeslag". On the left, under "Beschikbare schepen:", there is a dropdown menu showing "slagschip (4)". Below it, under "Richting:", there are two radio buttons: "Horizontaal" (selected) and "Vertikaal". At the bottom left is a "Start" button. In the center, under "John:", is a 10x10 grid showing white ship pieces. On the right, under "Computer:", is a 10x10 grid showing 'X' marks in several cells, representing hits on the computer's ships.

### Acceptatiecriteria

- Om een vakje te beschieten, klikt de speler dit vakje aan op het bord van de tegenspeler
- Een vakje dat beschoten is toont een teken (bv. een kruis)
- De speler kan pas aanvallen nadat het spel gestart is