StoryO06. Aanvallen

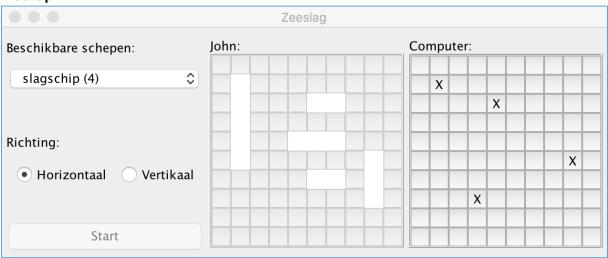
Prioriteit

Hoog

Beschrijving

Als speler Kan ik de velden van de computer beschieten Zodat ik één van zijn schepen kan raken

Mockup



Acceptatiecriteria

- Om een vakje te beschieten, klikt de speler dit vakje aan op het bord van de tegenspeler
- Een vakje dat beschoten is toont een teken (bv. een kruis)
- De speler kan pas aanvallen nadat het spel gestart is