

## Story001. Teken Bord

---

### Prioriteit

Hoog

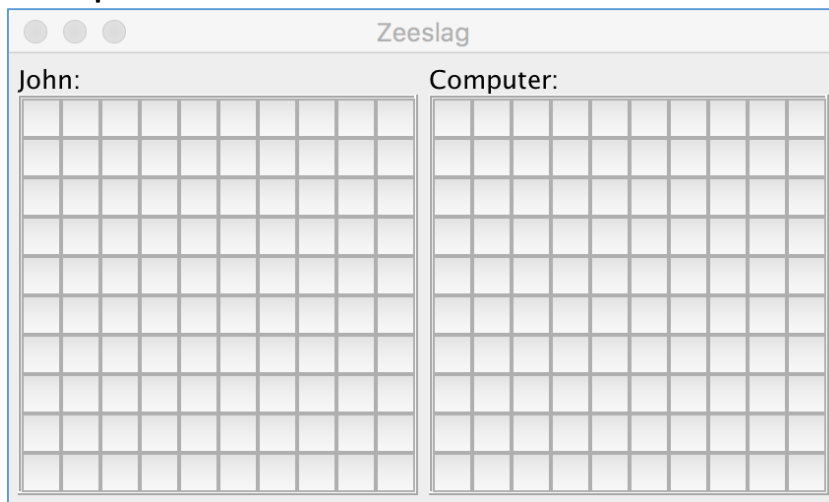
### Beschrijving

Als speler

Kan ik het spelbord zien

Om later het spel te kunnen spelen

### Mockup



### Acceptatiecriteria

- Elke speler heeft een eigen spelbord.
- Het spelbord is 10 op 10 groot (zie mockup)
- Het bord van de speler en van de tegenspeler (de computer) worden getoond.
- De naam van de speler wordt gevraagd en bij het bord getoond
- Als naam van de tegenspeler wordt "Computer" getoond

### Technische details

- Om een rand te voorzien rond elk bord:  
<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/components/border.html>
- Om een mooie layout te krijgen, kan je gebruik maken van de GridBagLayout van Swing: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/layout/gridbag.html>