

Opdracht – Deelopdracht 1

Vriendenlijst en status - Asynchroon met “plain old” JavaScript en Polling

Zorg ervoor dat volgende functionaliteiten volledig werken:

Synchroon

- Login
 - Wanneer je nu inlogt dan krijg je enkel jouw vriendenlijst te zien en jouw huidige status.
- Logout

Dit implementeer je door gebruik te maken van formulieren en door sessions te gebruiken.

Asynchroon

- Vriend toevoegen
 - Wanneer je deze vriend toevoegt moet deze in jouw vriendenlijst erbij komen en jij moet bij deze vriend in zijn vriendenlijst erbij komen.
 - Je mag hier werken met een request/reject verzoek, maar dat moet niet, het mag ook dadelijk automatisch accepted worden.
- Status veranderen
 - Je moet kunnen veranderen naar een aantal statussen: online, offline, away of een eigen ingetypte tekst.
 - Wanneer je je status verandert dan moet dat bij jezelf onmiddellijk geupdate worden.
 - Wanneer je je status verandert dan moet dat ook bij al je vrienden getoond worden in hun vriendenlijst.

Dit implementeer je door gebruik te maken van het XMLHttpRequest object en JSON

Asynchroon met polling

- Vriendenlijst tonen
 - Je moet hier van elke vriend de nickname en de status laten zien
 - Hier moet dus polling achter zitten
 - Wanneer iemand jou als nieuwe vriend toevoegt, dan moet je ook alleen bij hem in de vriendenlijst komen en niet bij alle andere gebruikers van de applicatie.

Dit implementeer je door gebruik te maken van het XMLHttpRequest object en JSON en polling erachter te zetten (Je bepaalt zelf wat een goede invulling van de polling tijd is hier)