

Opdracht – Deelopdracht 4

ChatApp: Gebruikers - Angular

Stap 0 – Zet je omgeving op

Volg de manual om Angular op te zetten en te begrijpen op

<https://angular.io/docs/ts/latest/quickstart.html>

Stap 1 – Gebruikers registreren

Zorg ervoor dat je gebruikers kan registreren. Elke gebruiker moet zijn naam, voornaam, email adres, geslacht, paswoord, paswoord herhaling en leeftijd opgeven. Dit moet je op een synchrone manier implementeren. Je moet hierna met deze gebruiker kunnen inloggen.

Stap 2 – Gebruikers tonen (enkel client-side code)

Zorg ervoor dat er op een pagina een lijst van alle gebruikers met de gegevens ervan kan getoond worden. Van elke gebruiker moet je de naam, voornaam, email, geslacht en leeftijd tonen (meer dan 2 gegevens per gebruiker moeten getoond worden). Zorg er ook voor dat je van hieruit 1 van de gegevens van een gebruiker kan aanpassen, je mag zelf kiezen welk gegeven (bijvoorbeeld het email adres). In deze stap moeten de gebruikers nog niet van de server komen (hard coded in client-side code stoppen hier is de bedoeling). Dit deel van de opdracht bevat enkel client-side code, geschreven met HTML, CSS, Angular en TypeScript.

Stap 3 – Gebruikers tonen (ook server-side code)

Zorg ervoor dat de gebruikers die nu op deze pagina getoond worden, dat deze lijst van gebruikers van de server worden opgevraagd. Zorg ervoor dat de gebruikers die nu op deze pagina getoond worden, dat deze lijst van gebruikers van de server worden opgevraagd.

Deze functionaliteit moet je met Angular implementeren en met de nodige server-side technology en asynchroon.

BELANGRIJK: deelopdracht 1 en 2 en 3 mag je NIET hercoderen naar Angular.

EXTRA Stap 4 (niet verplicht) – Gebruikers gegevens aanpassen

Je mag er ook voor zorgen dat er op de pagina waar de gebruikers getoond worden, dat het mogelijk is om de gegevens van een gebruiker op deze pagina ook aan te kunnen passen.