Opdracht - ChatApp

Stap 1: Maak je eerste asynchrone functionaliteit

Zorg ervoor dat het veranderen van je eigen status asynchroon werkt in je chat app.

- Zorg ervoor dat je default status op online staat en getoond wordt op elke pagina die je maakt.
- Zorg ervoor dat je dicht bij waar je status getoond wordt, je ook je eigen status kan aanpassen (minimaal moet je de volgende statussen hebben:" online, offline, away en een eigen status kunnen intypen). Als je je status aanpast dan moet dat ook onmiddellijk getoond worden als nieuwe eigen status op de pagina.

Stap 2: Maak je tweede asynchrone functionaliteit

Zorg ervoor dat het toevoegen van nieuwe vrienden asynchroon werkt in je chat app.

- Zorg ervoor dat het formulier om nieuwe vrienden toe te voegen op dezelfde pagina staat als waar het overzicht van al je vrienden te zien is.
- Wanneer je een vriend toevoegt, dan komt die onmiddellijk bij in het overzicht van je vrienden, van elke vriend zie je de nickname en de status van je vriend.

Om dit te testen doe je het volgende, in 2 browsers:

- Inloggen als jezelf in browser 1
 - Druk op de knop om een nieuwe vriend toe te voegen, het formulier komt nu onderaan de tabel van vrienden erbij
 - Voeg een nieuwe vriend toe
 - o Je ziet de nieuwe vriend in de lijst erbij verschijnen
- Inloggen als de nieuwe vriend in browser 2
 - Je reload de pagina door op de refresh knop te drukken en je ziet je nieuwe vriend in de lijst erbij verschijnen
 - Enkel dit deel van de pagina mag ge-update worden
- Verander nu bij jezelf de status naar away
 - o Je ziet bij jezelf de status veranderen naar away
- Bij de nieuwe vriend
 - Je reload de pagina door op de refresh knop te drukken en nu moet je bij jou ook de status away zien staan

Let op: volgend labo gaan we deze functionaliteit pas echt asynchroon maken, want nu moeten gebruikers telkens een reload doen om de nieuwe vriendenlijst te zien. Maar dit stuk heb je wel al asynchroon geimplementeerd, dat wil zeggen dat enkel de tabel wordt geupdate en niet heel de pagina!