

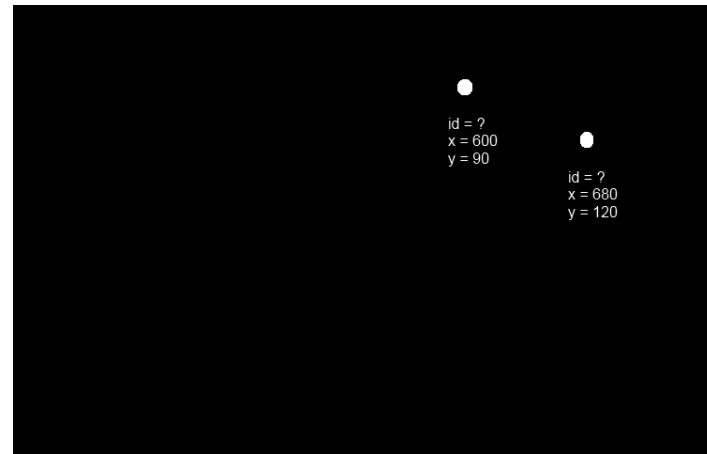
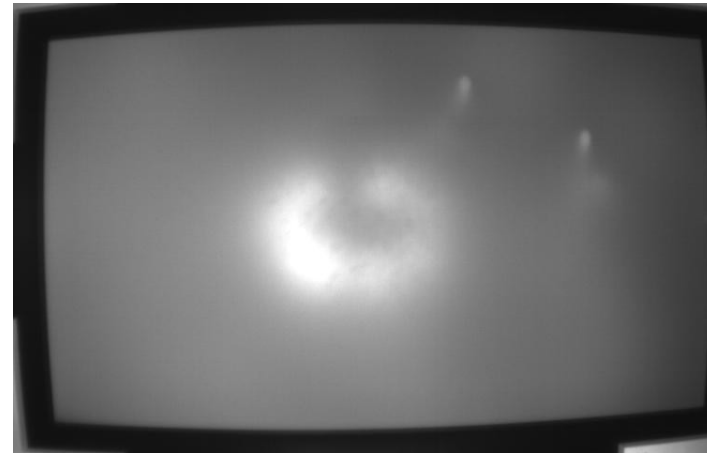
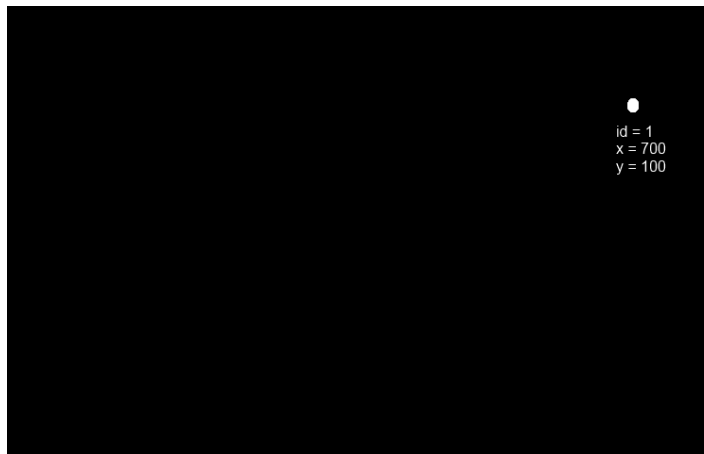
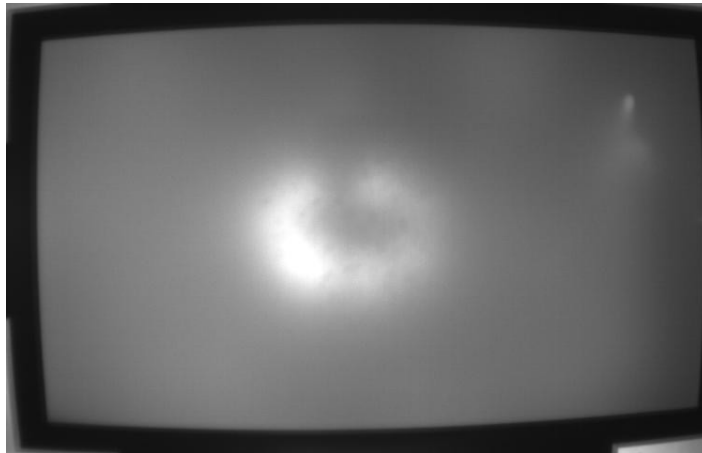


Multi-Touch- und Multi-User-Interfaces

Björn Frömmer



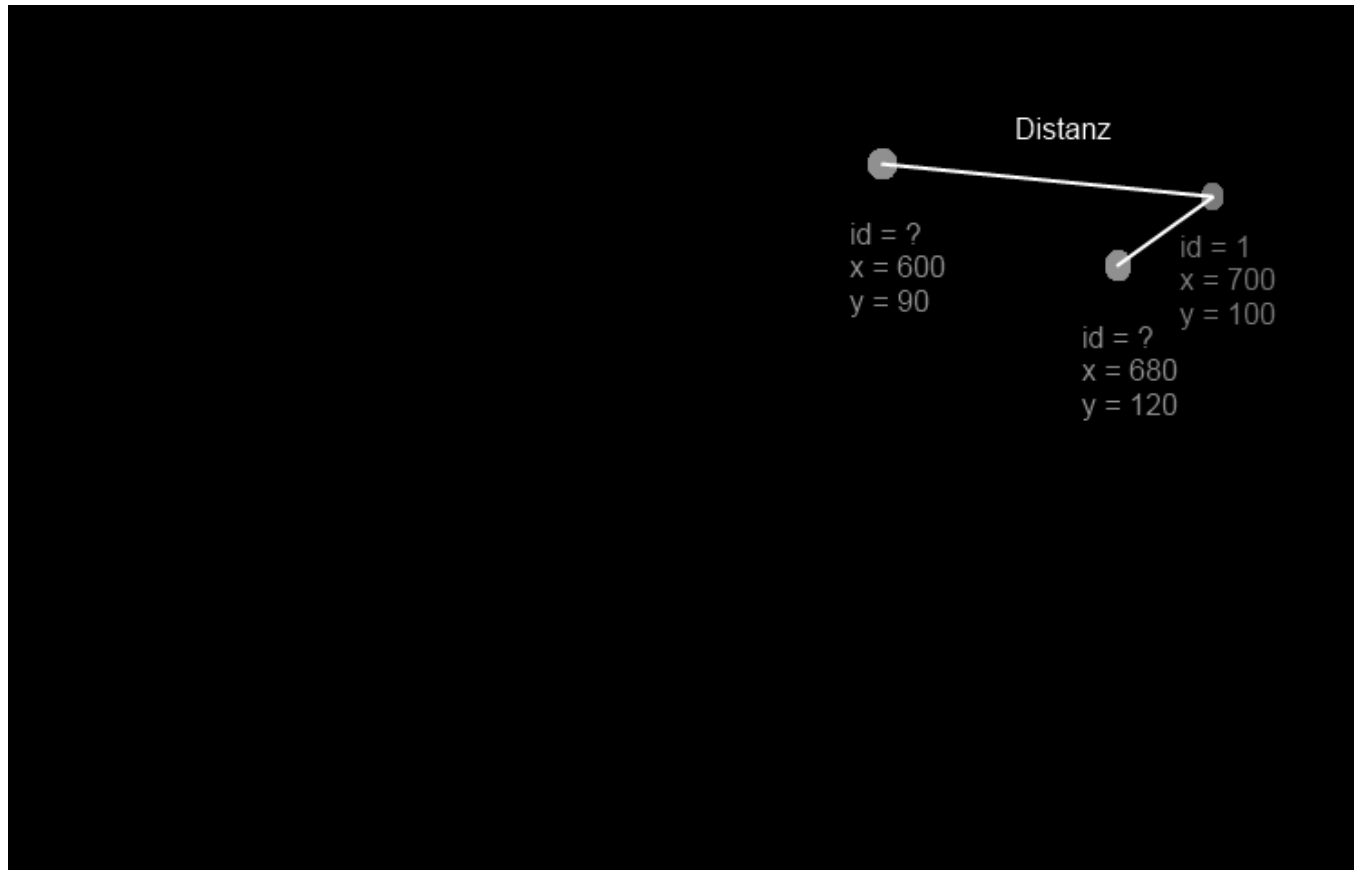
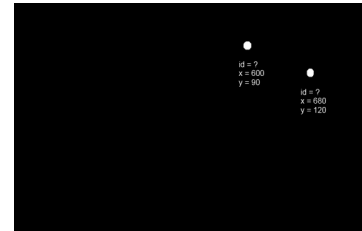
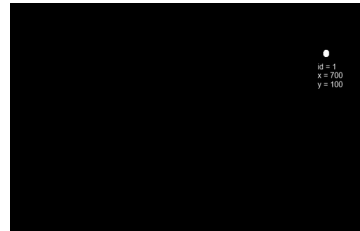
Segmentierung (Praktikum 1)



Ziele des zweiten Praktikums:

- Abstandsberechnung zwischen Blobs in 2 aufeinanderfolgenden frames
- Vergabe von eindeutigen IDs
- Tracking der Blobs mit einem nearest neighbour Algorithmus

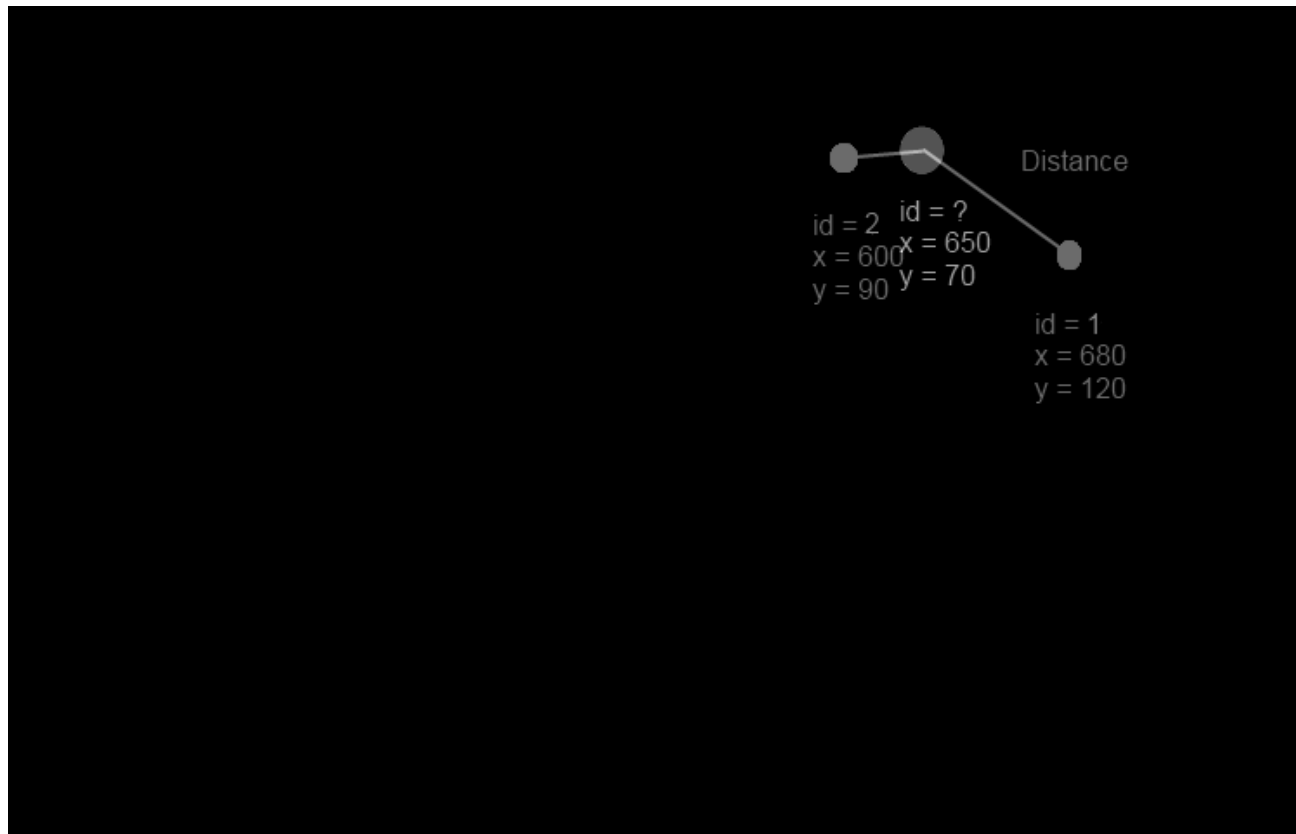
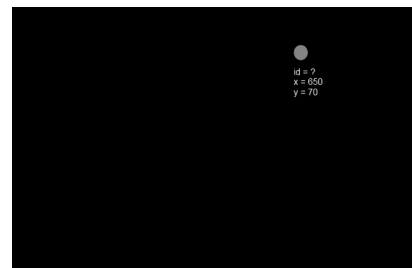
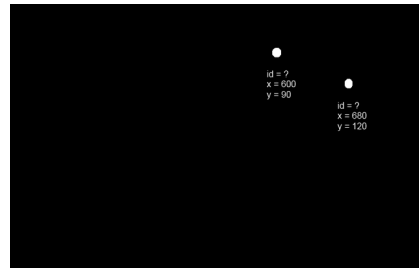
Objektverfolgung, Kalkulation



Objektverfolgung, Zuweisung



Objektverfolgung, Löschen



Objektverfolgung, Löschen



id = 2
x = 650
y = 70



id = DELETE!
x = 680
y = 120

Beispiel

