



## 9. Praktikumstermin: Planung & Entwicklung - die 2. Runde

Heute werden die Aufwandsabschätzungen, die Sie im letzten Termin gemacht haben, mit den tatsächlichen Aufwänden verglichen. Wir diskutieren mögliche Ursachen für Abweichungen und berücksichtigen diese Faktoren bei einer erneuten Schätzung, um zuverlässige Prognosen zu erhalten.

### 9.1. Vorbereitung

- Sie haben die zwei neuen User Stories umgesetzt und dabei den Aufwand erfasst. Die bisher erreichten Qualitätsmaßstäbe wurden erhalten und die Funktionen durch automatisierte Tests geprüft.
- Bereiten Sie eine maximal 5-minütige Kunden-Demo vor, in der Sie mit Ihrem Team demonstrieren, dass der CocktailPro und die neu umgesetzten User Stories wie gewünscht funktionieren!

### 9.2. Aufgaben

#### 9.2.1. Abnahme der neuen Funktionen

Sie demonstrieren die neu implementierten Funktionen "Abbruch bei fehlender Zutat" und "Zutat in mehreren Dosierern" in 5 Minuten. Die Einhaltung der Qualitätsvorgaben ist in Jenkins ersichtlich.

#### 9.2.2. Planung vs. Umsetzung

Bei der Umsetzung der neuen Stories haben Sie (hoffentlich) genau erfasst, für welchen Tasks Sie wie lange gearbeitet haben. Tragen Sie Ihre Zeiten mit Ihren Initialen in das Ticket zur User Story ein und berechnen Sie schließlich den Gesamtaufwand des Teams für die einzelnen Stories.

Analysieren Sie die geschätzten und die tatsächlichen Aufwände. Gibt es auffallende Abweichungen? Überlegen Sie woran es liegen könnte. Wir diskutieren mögliche Ursachen in der gesamten Gruppe.

#### 9.2.3. Erfassung einer neuen User Story

Beschreibung der User Story 5:

*"Momentan kann es passieren, dass man einen Cocktail wählt und dann während des Mischens festgestellt wird, dass eine Zutat nicht ausreicht. Prüfen Sie vor dem Mischen für den gewählten Cocktail, ob der Füllstand der Zutaten noch für diesen Cocktail reicht!"*

Finden Sie heraus, was Ihr Auftraggeber genau will und verwenden Sie wieder das bekannte Template um die Story mit Akzeptanzkriterien zu beschreiben.

#### 9.2.4. Planning Poker

Ihr Betreuer erklärt Ihnen die Spielregeln für Planning Poker und gibt Ihnen die Informationen, die Sie zur Durchführung brauchen. Anschließend schätzen Sie im Team den Aufwand für die Umsetzung der neuen Story.

Überlegen Sie, welche der bisherigen Schätzprobleme durch Planning Poker beseitigt werden.

### 9.3. Nachbereitung

Planen Sie die Aufgabenverteilung im Team. Achten Sie darauf, dass die bisher erreichten Qualitätsmaßstäbe erhalten bleiben. Folgende Abnahmepunkte müssen bis zum Abgabetermin für den nächsten Praktikumstermin erfüllt sein:



- Erfassen Sie die neue User Stories als Ticket und setzen Sie die User Story bis zum nächsten Termin im Code um. Planen Sie die Aufgabenverteilung im Team. Achten Sie darauf, dass die bisher erreichten Qualitätsmaßstäbe erhalten bleiben.
- Schreiben Sie eine neue Testklasse mit den Namen "**UserStory5**", welche die gewünschten Abläufe automatisiert durchführen! Überprüfen Sie möglichst auch die Akzeptanzkriterien durch Tests.
- Erfassen Sie jeder für sich für jeden Task, an dem Sie arbeiten, wie lange Sie in Minuten für die folgenden Tätigkeiten gebraucht haben.  
Hinweis: Bitte erfassen Sie die Daten ehrlich und gründlich. Nur dadurch können Sie ein Verständnis für die Ungenauigkeiten beim Schätzen bekommen - und die Schätzungen in Zukunft verbessern.
- Bereiten Sie eine maximal 5-minütige Kunden-Demo vor, in der Sie mit Ihrem Team demonstrieren, dass der CocktailPro und die neu umgesetzte User Story wie gewünscht funktioniert! Wenn die Tests "kundentauglich" sind, können Sie auch gerne die Tests vorführen und erklären.