



## 8. Praktikumstermin: Planung & Entwicklung - die 1. Runde

Nachdem die ersten beiden Stories implementiert sind, haben Sie ein besseres Gefühl für die Tätigkeiten und Aufwände, die für die Entwicklung und die Qualitätsmaßnahmen anfallen. Deshalb wollen wir heute versuchen, die Aufwände für eine Weiterentwicklung zu schätzen, um Prognosen zur Fertigstellung zu machen.

### 8.1. Vorbereitung

Sie haben die zwei neuen User Stories umgesetzt und dabei den Aufwand erfasst. Die bisher erreichten Qualitätsmaßstäbe wurden erhalten und die Stories durch automatisierte Tests geprüft.

### 8.2. Aufgaben

#### 8.2.1. Abnahme der neuen Funktionen

Sie demonstrieren die neu implementierten Funktionen im laufenden Code und durch Tests. Die Einhaltung der Qualitätsvorgaben ist in Jenkins ersichtlich.

#### 8.2.2. Erfassung einer neuen User Story (Teamarbeit)

Es wird eine weitere User Story vorgestellt, die Sie bis zum nächsten Termin umsetzen sollen. Sie sollen die neue Story wieder verstehen, als Ticket ("User Story 3") dokumentieren und später umsetzen. Zusätzlich versuchen wir diesmal aber, eine Aufwandsschätzung anzugeben.

Beschreibung der User Story 3:

*"Die Kunden in meinem Restaurant beschwerten sich, weil es oft ungenießbare Cocktails gibt. Wenn einer der Dosierer leer ist, wird nämlich trotzdem weiter gemischt. Dann fehlt die entsprechende Zutat. Ich (als Wirt) hätte gerne, dass diese Cocktails nicht mehr serviert werden."*

#### 8.2.3. Aufwandsschätzung 1.0 (Jedes Teammitglied einzeln)

Überlegen Sie jeder für sich (!!!) 3 Minuten lang wie viel Aufwand in Personenstunden Sie für diese Story schätzen würden und schreiben Sie eine Zahl für US3 auf einen Zettel.

#### 8.2.4. Diskussion von Ursachen für die unterschiedlichen Schätzungen

Wir besprechen in der Gruppe welche Ursachen die Abweichungen haben könnten und was man dagegen tun kann. Anschließend schätzen wir die nächste Story mit dem verbesserten Verfahren.

#### 8.2.5. Erfassung einer neuen User Story (Teamarbeit)

Beschreibung der User Story 4:

*"Als Wirt würde ich gerne eine Zutat in 2 Dosierer füllen, damit beliebte Cocktails länger mischbar sind (z.B. der Tequila für die Margarita am mexikanischen Abend)"*

Sie sollen die neue Story wieder verstehen, als Ticket ("User Story 4") dokumentieren und später umsetzen. Zusätzlich versuchen wir diesmal eine verbesserte Aufwandsschätzung anzugeben.

#### 8.2.6. Aufwandsschätzung 2.0 (Teamarbeit)

Beraten Sie im Team wie viel Entwicklungsaufwand Sie dafür schätzen würden und schreiben Sie das Ergebnis in das Ticket für Ihre User Story.



### 8.3. Nachbereitung

Folgende Abnahmepunkte müssen bis zum Abgabetermin für den nächsten Praktikumstermin erfüllt sein:

- Erfassen Sie die beiden neuen User Stories als Ticket und setzen Sie die zwei User Stories bis zum nächsten Termin im Code um. Planen Sie die Aufgabenverteilung im Team. Achten Sie darauf, dass die bisher erreichten Qualitätsmaßstäbe erhalten bleiben.
- Schreiben Sie 2 neue Testklassen mit den Namen "**UserStory3**" bzw. "**UserStory4**", welche die gewünschten Abläufe automatisiert durchführen! Überprüfen Sie möglichst auch die Akzeptanzkriterien durch Tests.
- Bereiten Sie eine maximal 5-minütige Kunden-Demo vor, in der Sie mit Ihrem Team demonstrieren, dass der CocktailPro und die neu umgesetzten User Stories wie gewünscht funktionieren!  
Achtung! Ihr Kunde ist ungeduldig und hat wenig Zeit. Sie sollten den Kunden in 5 Minuten begeistern können!
- Erfassen Sie jeder für sich für jeden Task, an dem Sie arbeiten, wie lange Sie in Stunden an welchem Task gearbeitet haben.  
Hinweis: Bitte erfassen Sie die Daten ehrlich und gründlich. Nur dadurch können Sie ein Verständnis für die Ungenauigkeiten beim Schätzen bekommen - und die Schätzungen in Zukunft verbessern.  
**Tipp:** Git bzw. GitLab unterstützt Sie bei der schnellen Zeiterfassung für Tickets. Man kann z.B. Bearbeitungszeiten direkt beim Commit als spezielle Schlüsselworte in die Commit-Nachricht einbauen.  
[https://docs.gitlab.com/ee/workflow/time\\_tracking.html](https://docs.gitlab.com/ee/workflow/time_tracking.html)  
Dann übernimmt GitLab die Zeiten und bietet auch eine entsprechende Auswertung.  
Ähnlich einfach kann man auch den Status von Tickets ändern:  
<https://help.github.com/en/articles/closing-issues-using-keywords>
- Bereiten Sie eine maximal 5-minütige Kunden-Demo vor, in der Sie mit Ihrem Team demonstrieren, dass der CocktailPro und die neu umgesetzten User Stories wie gewünscht funktionieren! Wenn die Tests "kundentauglich" sind, können Sie auch gerne die Tests vorführen und erklären.