A – начальный нетерминал

B – переменная

S – программная строка

T – программный блок

D – условное выражение

J – сравнение

E – иначе условие

Q – математическое выражение

L – остаточное слагаемое

U – слагаемое

M – множитель

Y – значение

H – массив/значение