**Galaxian: Informe de Videojuego**

Imagen que contiene luz

Descripción generada automáticamente

**Historia**

Galaxian es un juego de arcade lanzado por Namco en 1979. En el juego, los jugadores controlan una nave espacial con el objetivo de destruir formaciones de naves alienígenas mientras esquivan sus ataques. Este juego marcó un hito en la industria por su colorido diseño y mecánicas avanzadas para la época. En un futuro distante, la humanidad ha explorado los confines del espacio en busca de recursos y nuevos mundos habitables. Durante una de estas expediciones, los exploradores humanos descubrieron el planeta Galaxia, hogar de una civilización alienígena avanzada conocida como los Galaxians. Estos alienígenas, temerosos de una invasión humana, deciden atacar preventivamente. Los jugadores asumen el papel de un piloto espacial valiente encargado de defender la Tierra de la invasión Galaxian. A bordo de su nave espacial, el jugador debe enfrentarse a oleadas de naves enemigas que vuelan en formaciones organizadas. La misión es simple pero desafiante: destruir a todos los enemigos antes de que ellos destruyan al jugador. A medida que el jugador avanza por los niveles, las oleadas de enemigos se vuelven más numerosas y agresivas. Los Galaxians no sólo atacan en formaciones predecibles, sino que también lanzan ataques en picado y disparan proyectiles mortales. Cada nivel superado acerca al jugador a la confrontación final con el líder supremo de los Galaxians.

Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Razas Alienígenas**

*Galaxians*

- Descripción: Los enemigos principales del juego. Son naves alienígenas de colores brillantes que vuelan en formaciones organizadas.

- Organización: Alta

- Tecnología: Intermedia

- Armamento: Intermedio

*Galaxian Commanders*

- Descripción: Comandantes de las flotas alienígenas. Más rápidos y con movimientos más erráticos que los Galaxians normales.

- Organización: Alta

- Tecnología: Alta

- Armamento: Avanzado

**Mecánica de Juego**

Galaxian presenta una jugabilidad simple pero adictiva. Los jugadores deben mover su nave a la izquierda y derecha para evitar los ataques enemigos y disparar a los alienígenas que se desplazan en formaciones descendentes. La dificultad aumenta con cada nivel, introduciendo patrones de ataque más complejos y enemigos más rápidos.

**Controles**

- Movimiento: Teclas de flecha izquierda y derecha

- Disparo: Tecla de espacio

Los controles son intuitivos, permitiendo a los jugadores centrarse en la estrategia y la precisión para vencer a las oleadas de enemigos.

**Archivos**

El juego Galaxian no guarda progreso, ya que fue diseñado para máquinas arcade, pero en este caso decidimos implementar esta característica para aplicar los conceptos aprendidos sobre manejo de archivos. Además, los récords de puntuación alta se almacenan para que los jugadores puedan competir por la mejor puntuación.

**Anexo I: Diagrama de Clases**

