Арифметические операции

С.В. Лемешевский (sergey.lemeshevsky@gmail.com)

Институт математики НАН Беларуси

on

Язык Python, благодаря наличию огромного количества библиотек для решения разного рода вычислительных задач, является конкурентом таким пакетам как Matlab и Octave. Запущенный в интерактивном режиме, он, фактически, превращается в мощный калькулятор. В этой главе речь пойдет об арифметических операциях, доступных в данном языке.

Как было сказано в предыдущей главе, посвященной типам и модели данных Python, в этом языке существует три встроенных числовых типа данных:

- целые числа (int);
- вещественные числа (float);
- комплексные числа (complex).

Если в качестве операндов некоторого арифметического выражения используются только целые числа, то результат тоже будет целое число. Исключением является операция деления, результатом которой является вещественное число. При совместном использовании целочисленных и вещественных переменных, результат будет вещественным.

Содержание

1	Арифметические операции с целыми и вещественными числами	2
2	Работа с комплексными числами	4
3	Битовые операции	5
4	Представление чисел в других системах счисления	6
5	Библиотека (модуль) math	7

1. Арифметические операции с целыми и вещественными числами

Все эксперименты будем проводить в Python, запущенном в интерактивном режиме.

Сложение. Складывать можно непосредственно сами числа ...

```
>>> 3 + 2
5
```

либо переменные, но они должны предварительно быть проинициализированы.

```
>>> a = 3
>>> b = 2
>>> a + b
```

Результат операции сложения можно присвоить другой переменной...

```
>>> a = 3
>>> b = 2
>>> c = a + b
>>> print (c)
```

либо ей же самой, в таком случае можно использовать полную или сокращенную запись, полная выглядит так:

```
>>> a = 3
>>> b = 2
>>> a = a + b
>>> print (a)
```

сокращенная так:

```
>>> a = 3
>>> b = 2
>>> a += b
>>> print (a)
```

Все перечисленные выше варианты использования операции сложения могут быть применены для всех нижеследующих операций.

Вычитание.

```
>>> 4 - 2
2

>>> a = 5
>>> b = 7
>>> a - b
-2
```

Деление.

```
>>> 9 / 3
3.0

>>> a = 7
>>> b = 4
>>> a / b
1.75
```

Получение целой части от деления.

```
>>> 9 // 3
3

>>> a = 7
>>> b = 4
>>> a // b
1
```

Получение дробной части от деления.

```
>>> 9 % 5
4

>>> a = 7
>>> b = 4
>>> a % b
7
```

Возведение в степень.

```
>>> 5**4
625

>>> a = 4
>>> b = 3
>>> a**b
64
```

2. Работа с комплексными числами

Для создания комплексного числа можно использовать функцию complex(a, b), в которую, в качестве первого аргумента, передается действительная часть, в качестве второго – мнимая. Либо записать число в виде a+bj.

Рассмотрим несколько примеров.

Создание комплексного числа.

```
>>> z = 1+2j
>>> print(z)
(1+2j)

>>> x = complex(3, 2)
>>> print (x)
(3+2j)
```

Комплексные числа можно складывать, вычитать, умножать, делить и возводить в степень.

```
>>> x+z
(4+4j)
>>> x-z
(2+0j)
>>> x*z
(-1+8j)
>>> x/z
(1.4-0.8j)
```

```
>>> x**z
(-1.1122722036363393-0.012635185355335208j)

>>> x**3
(- 9+46j)

У комплексного числа можно извлечь действительную и мнимую части.

>>> x = 3+2j
>>> x.real
3.0

Для получения комплексносопряженного число необходимо использовать метод conjugate().

>>> x.conjugate()
(3-2j)
```

3. Битовые операции

В Python доступны битовые операции, их можно производить над целыми числами.

Побитовое И (AND).

```
>>> p = 9
>>> q = 3
>>> p & q
1
```

Побитовое ИЛИ (OR).

```
>>> p | q
```

Побитовое Исключающее ИЛИ (XOR).

```
>>> p^q
10
```

Инверсия.

```
>>> ~p
-10
```

Сдвиг вправо и влево.

```
>>> p<<1
18
```

4. Представление чисел в других системах счисления

В своей повседневной жизни мы используем десятичную систему исчисления, но при программирования, очень часто, приходится работать с шестнадцатеричной, двоичной и восьмеричной.

Представление числа в шестнадцатеричной системе.

```
>>> m = 124504
>>> hex(m)
'0x1e658'
```

Представление числа в восьмеричной системе.

```
>>> oct(m)
'00363130'
```

Представление числа в двоичной системе.

```
>>> bin(m)
'0b1111001101011000'
```

5. Библиотека (модуль) math

В стандартную поставку Python входит библиотека math , в которой содержится большое количество часто используемых математических функций.

Для работы с данным модулем его предварительно нужно импортировать.

```
import math
```

Рассмотрим наиболее часто используемые функции.

Функция math.ceil(x). Возвращает ближайшее целое число большее, чем **x**.

```
>>> math.ceil(3.2)
4
```

Функция math.fabs(x). Возвращает абсолютное значение числа.

```
>>> math.fabs(-7)
7.0
```

Функция math.factorial(x). Вычисляет факториал x.

```
>>> math.factorial(5)
120
```

Функция math.floor(x). Возвращает ближайшее целое число меньшее, чем x.

```
>>> math.floor(3.2)
3
```

Функция math.exp(x). Вычисляет e^{**x} .

```
>>> math.exp(3)
20.08553692318766
```

Функция math.log2(x). Логарифм по основанию 2.

```
>>> math.log2(8)
3.0
```

Функция math.log10(x). Логарифм по основанию 10.

```
>>> math.log10(1000)
3.0
```

Функция math.log(x[, base]). По умолчанию вычисляет логарифм по основанию е, дополнительно можно указать основание логарифма.

 Φ ункция math.pow(x, y). Вычисляет значение x в степени y.

```
>>> math.pow(3 , 4)
81.0
```

 Φ ункция math.sqrt(x). Корень квадратный от x.

```
>>> math.sqrt(25)
5.0
```

Тригонометрические функции, их мы оставим без примера.

- math.cos(x)
- math.sin(x)
- math.tan(x)
- math.acos(x)
- math.asin(x)
- math.atan(x)

И напоследок пару констант.

- \bullet math.pi число π .
- math.e число *e*.

Помимо перечисленных, модуль math содержит ещё много различных функций, за более подробной информацией можете обратиться ена официальный сайт (https://docs.python.org/3/library/math.html).