

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO



Instituto de Ciencias Básicas e Ingeniería

Licenciatura en Ciencias Computacionales

Asignatura: Autómatas y Compiladores

Docente: Eduardo Cornejo Velázquez

1.1.-Técnicas Básicas para el Desarrollo de Programas de Computadoras

Alumno: Ordaz Rangel David

Grado: 6

Grupo: 3

TÉCNICAS PARA EL DESARROLLO DE PROGRAMAS DE COMPUTADORAS

Uso de técnicas y herramientas para desarrollar **sistemas de información útil** para una investigación acerca de un tema determinado

INFORMACIÓN PRIMARIA

Información obtenida de la realidad misma

No sufre proceso de elaboración previa



EJEMPLOS DE TÉCNICAS

OBSERVACIÓN

Técnica de observar atentamente un fenómeno para su posterior análisis

ENTREVISTA

Conversación dirigida que busca información del entrevistado

Formato de preguntas y respuestas

ENCUESTA

Preguntas normalizadas dirigidas a una muestra o al conjunto total de una población de estudio

CUESTIONARIO

Conjunto de preguntas sobre los hechos importantes de la investigación

INFORMACIÓN SECUNDARIA

Registros escritos de un contacto con la realidad

Recogidos y **procesados muchas veces**

